

MAGAZINE

COMPUTER ENGINEERING OF IRAQ



اليوم 2011/4/15

مجلة شهرية

المجلة العلمية الشاملة

جدول بالمواد الفنية
لكافة معالجات Intel



تصميم العشب
الدرس السادس



ماهو ال subnets
(Computer Network)
الدرس السادس



برامج في برامج



تقرير UPS

Uninterruptible Power Supply



www.مواقع مميزة.com

كل ماهو جديد ومفيد

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الصلاة والسلام على اشرف خلق الله محمد ابن عبد الله الصادق الامين

قال الله تعالى في كتابه العزيز بعد اعوذ بالله من الشيطان الرجيم
((سُبْحَانَكَ لَا عِلْمَ لَنَا إِلَّا مَا عَلَّمْتَنَا إِنَّكَ أَنْتَ الْعَلِيمُ الْحَكِيمُ))

Computer Engineering
Of Iraq
بالتعاون مع
الفريق العراقي للحاسبات
www.iraqcst.com

سوف تكون هذه المجله ملمه بكل ما يخص الكمبيوتر
من هاردوير (Hardware)
والسوفت وير (Software)
وشبكات (Network)
وغيرها من الدروس بأذن من الله سوف تكون مفيده وشامله.

للتواصل معنا :
موبايل (Mobile) العراق : 00964-7713031687
موبايل (Mobile) سوريا : 00963-990398428

E-mail: eng_saiiiiif@yahoo.com

عن طريق Facebook
Group
Page

Arrangement & Design by
Saif alden Khalid

تصميم واعداد المهندس
سيف الدين خالد



المختبر

الكاتب

الموضوع

المهندس عادل طالب

تصميم العتبات الدرس السادس

الكاتب

الموضوع

المهندسة اسراء نور الدين

جدول بالمواد الفنية لكافة معالجات Intel

الكاتب

الموضوع

المهندس سيف الدين خالد

شبكة الحاسوب [Computer Network] الدرس السادس

الكاتب

الموضوع

المهندسة سارة علي

العزود الاحتياطي للطاقة الكهربائية او ال UPS
Uninterruptible Power Supply

الكاتب

برامج في برامج

سوف يكون فيها شرح مبسط عن عمل بعض البرامج

الكاتب

مواقع مميزة

تخص المواقع المميزة



ثم من أدوات التحكم في منافذ العرض ViewportNavigationControls والموجودة في الزاوية اليمنى في الأسفل من البرنامج اضغط على Min/Maz Toggle



وذلك لكي تكون نافذة Front بملء الشاشة لمزيد من الدقة الآن من Create اختر Shapes ثم اضغط على Line ثم من الجزء المسمى General غير قيمة Steps إلى 4 ثم أزل علامة الاختيار من أمام Optimize كما تشاهد لاحظ الأسهم

باللون الأحمر



الآن انتقل إلى الأسفل عند الجزء المسمى Keyboard Entry

ثم ادخل القيم التالية

$$X=-3$$

$$Y=0$$

$$Z=0$$

ثم اضغط على Add Point



ثم ادخل النقاط التالية

$$X=3$$

$$Y=0$$

$$Z=0$$

ثم اضغط على Add Point

تصميم العشب الدرس السادس

تصميم عشب

قم بتشغيل البرنامج إذا لم يكن يعمل أو افتح صفحة جديدة إذا كنت تعمل على البرنامج وذلك من File اختر Reset ثم اضغط Yes لحفظ عملك السابق No لعدم الحفظ ثم اضغط Yes

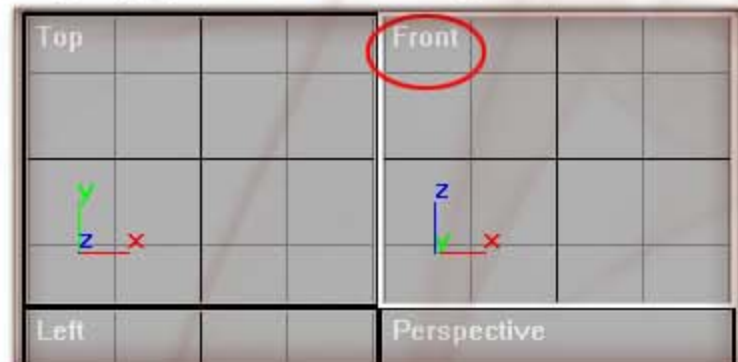
الآن سنقوم بتغيير وحدة القياس المستخدمة في هذا المشروع اضغط على قائمة Customize تجدها في شريط القوائم في أعلى البرنامج ثم اضغط على Units Setup



عندها ستشاهد النموذج التالي عدل الوحدة المستخدمة إلى Metric ثم اختر Centimeters ثم اضغط OK



بعد ذلك اضغط على النافذة front الأولى من اليمين



الآن يجب أن تغير اسم الشكل إلى "العشبة 1" (: لا تضحك على الاسم يمكنك تسميته ما تشاء لكي تميزه في الخطوات التالية عموماً تغيير الاسم يتم كالتالي اضغط على الأداة المسماة **Select object** تجدها في شريط الأيقونات العلوي تحت **Main Toolbar** ثم اضغط على الشكل ومن أدوات التعديل **Modify** وفي الجزء المقابل للون الشكل امسح الموجود واكتب بدلاً منه "العشبة 1" كما تلاحظ هنا



الآن اضغط على **Hierarchy** ثم اضغط على **Affect Pivot Only** كما تلاحظ هنا



الآن اضغط على الأداة المسماة **Select and Move** تجدها في شريط الأيقونات العلوي تحت **Main Toolbar** ثم اضغط على نفس الأداة بمفتاح الفأرة الأيمن عندها سيظهر لك نموذج **ove Transform Type-In** ومن الجزء المسمى **Absolute:World** ادخل القيم التالية
X=0
Y=0
Z=0



ثم اغلق النموذج

الآن اضغط على زر **Affect Pivot Only** لكي تلغي اختياره (أو تعطل عمله)



ثم ادخل النقاط التالية

X=0

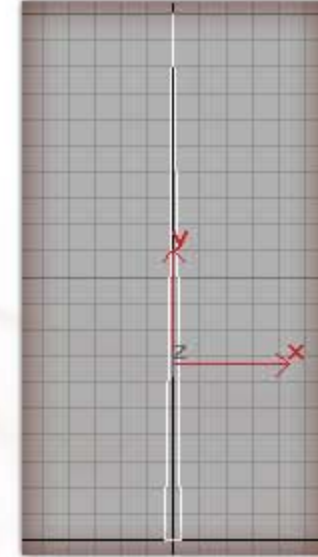
Y=200

Z=0

ثم اضغط على **Add Point** ثم اضغط على **Close**



عند هذه الخطوة ستحصل على الشكل التالي



الآن من أدوات التعديل **Modify** اضغط على **More**



ثم من القائمة التي ستظهر لك اختر وحت المجموعة

OBJECT -SPACE MODIFIERS

اختر **Edit Mesh** ثم اضغط **OK**



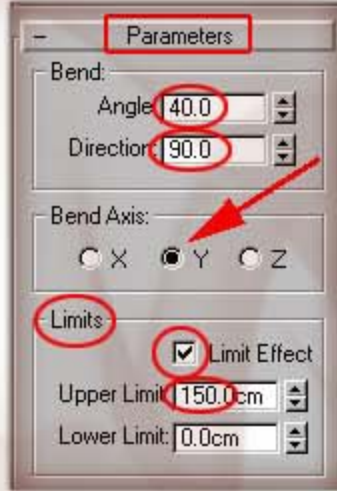
الآن اختر "العشبة 02" الثانية من اليسار بالضغط عليها ثم
من أدوات التعديل Modify اضغط على Bend
ومن الجزء Parameters وخت Bend أدخل القيم التالية
Angle=40

Direction=90

ثم من Bend Axis انقل الاختيار إلى Y ثم من الجزء المسمى
Limits اضغط على المربع الصغير أمام Limit Effect لاختياره
ثم ادخل القيمة التالية

Upper Limit=150

كما تلاحظ هنا

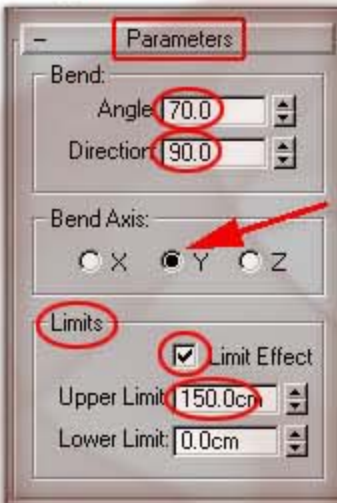


الآن اختر "العشبة 03" الثالثة من اليسار بالضغط عليها ثم
من أدوات التعديل Modify اضغط على Bend
ومن الجزء Parameters وخت Bend أدخل القيم التالية
Angle=70

Direction=90

ثم من Bend Axis انقل الاختيار إلى Y ثم من الجزء المسمى
Limits اضغط على المربع الصغير أمام Limit Effect لاختياره
ثم ادخل القيمة التالية

Upper Limit=150



الآن اختر "العشبة 04" الرابعة من اليسار بالضغط عليها ثم
من أدوات التعديل Modify اضغط على Bend
ومن الجزء Parameters وخت Bend أدخل القيم التالية
Angle=130

Direction=90

ثم من Bend Axis انقل الاختيار إلى Y

كما تلاحظ هنا

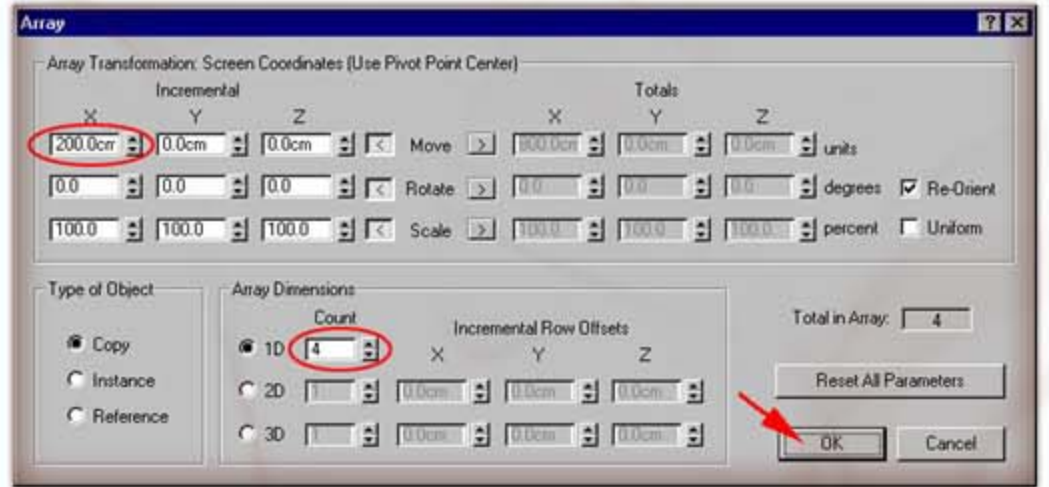
الآن وأنت في وضع اختيار للشكل المرسوم "العشبة 1" اضغط
على الأداة المسماة Array تجدها في شريط الأيقونات
العلوي تحت Main Toolbar

عندها ستشاهد النموذج المسمى Array والذي عن طريقه
سنقوم بتوليد ثلاث نسخ من شكل "العشبة 1" بمسافة 200
وحدة على المحور الأفقي X ليصبح لدينا 4 أشكال ادخل
القيم التالية

تحت الجزء Incremental ادخل 200 كقيمة لـ X

تحت الجزء Array Dimensions عند 1D ادخل 4

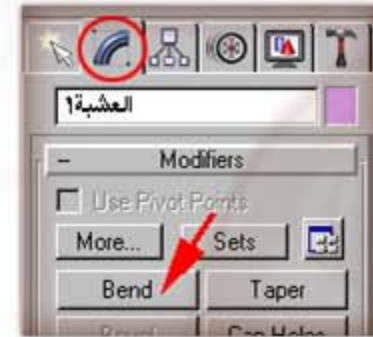
ثم اضغط على OK كما تلاحظ هنا



ولتشاهد النتيجة من أدوات التحكم في منافذ العرض
ViewportNavigationControls والموجودة في الزاوية اليمنى
اسفل من البرنامج اضغط على Zoom Extents All



الآن قم بالضغط على "العشبة 1" والموجودة في أقصى اليسار
ثم من أدوات التعديل Modify اضغط على Bend



ومن الجزء Parameters وخت Bend أدخل القيم التالية

Angle=20

Direction=90

ثم من Bend Axis انقل الاختيار إلى Y

كما تشاهد هنا



Red=50
Green=130
Blue=50

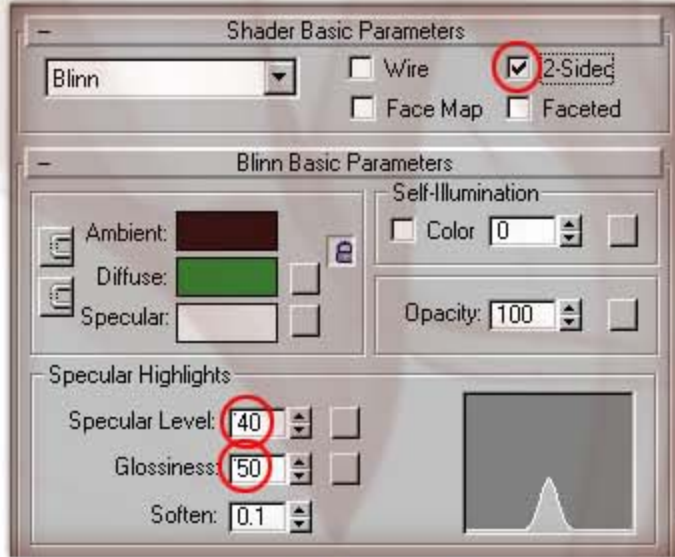
ثم اضغط Close
كما تشاهد هنا



الآن من الجزء المسمى Shader Basic Parameters اضغط على المربع الصغير لوضع علامة الاختيار عند 2-Sided ثم من الجزء المسمى Specular Highlights ادخل القيم التالية

Specular Level=40
Glossiness=50

كما تشاهد هنا



اختر الخامة الثانية "العشبة 2" ثم طبق نفس الخطوات السابقة وادخل هذه القيم بالنسبة للون

Red=110
Green=150
Blue=0

ثم اضغط Close

ثم قم بتعليم المربع الصغير لاختياره أمام 2-Sided ثم من الجزء المسمى Specular Highlights ادخل القيم التالية

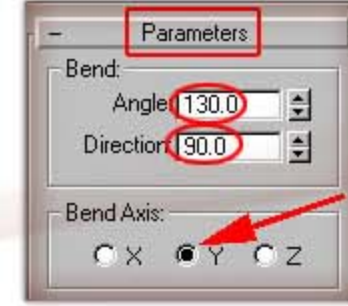
Specular Level=85
Glossiness=50

اختر الخامة الثالثة "العشبة 3" ثم طبق نفس الخطوات السابقة وادخل هذه القيم بالنسبة للون

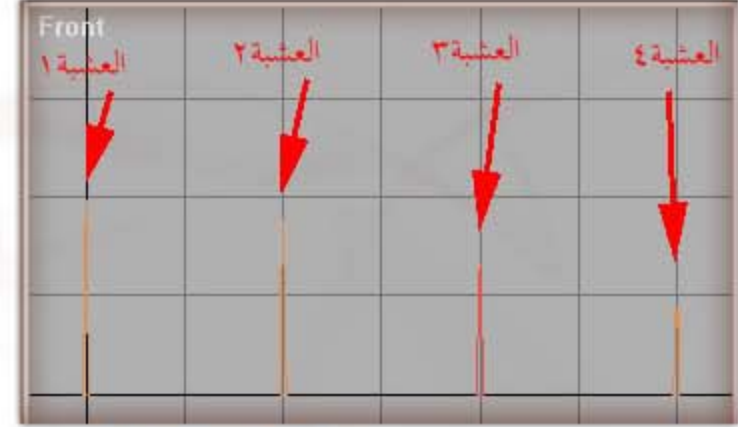
Red=60
Green=110
Blue=40

ثم اضغط Close

ثم قم بتعليم المربع الصغير لاختياره أمام 2-Sided ثم من الجزء المسمى Specular Highlights ادخل القيم التالية



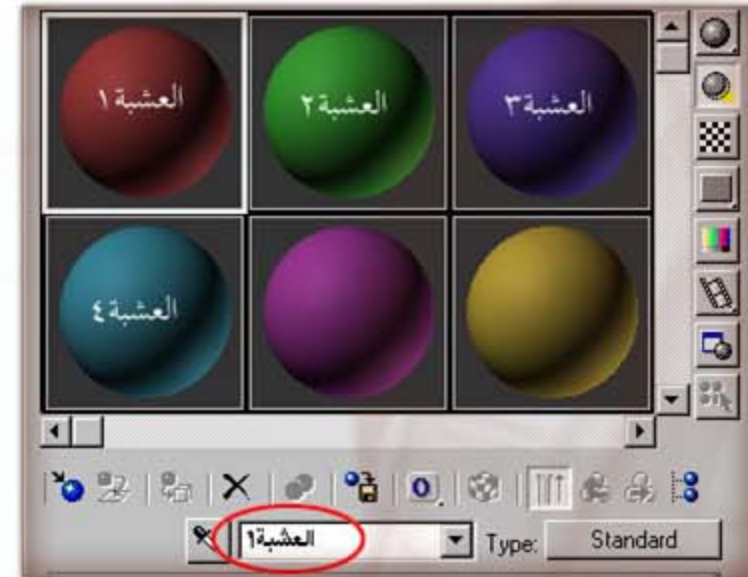
عند هذه الخطوة ستحصل على الشكل التالي



الآن قم بتشغيل محرر الخامات Material Editor بالضغط على أيقوناتها في مجموعة الأيقونات العلوي المجموعة الأولى من اليمين أو بالضغط على حرف M في لوحة المفاتيح أو من قائمة Tools اختر لـ Material Editor زودتها حبتين صح

سيظهر لك نموذج محرر الخامات قم بالضغط على الخامة الأولى من اليسار ثم في خانة الاسم قم بتغيير الاسم إلى "العشبة 1" ثم اختر الخامة الثانية الموجودة في الوسط ثم غير اسمها إلى "العشبة 2" ثم اختر الثالثة وغير اسمها إلى "العشبة 3" ثم اختر الرابعة الأولى من اليسار في السطر الثاني ثم غير اسمها إلى "العشبة 4"

كما تشاهد هنا

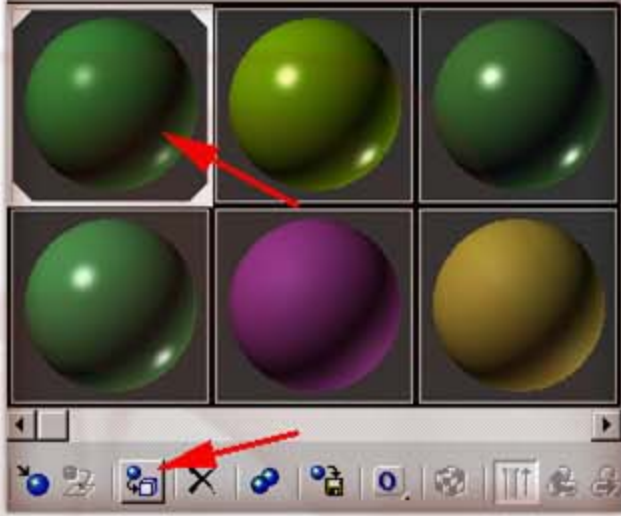


لن تشاهد الأسماء المكتوبة على الخامات فوجودها هنا للتوضيح فقط

الآن اختر الخامة الأولى "العشبة 1" ثم من الجزء المسمى Blinn Basic Parameters اضغط على مربع اللون الأوسط أمام الكلمة Diffuse سيظهر لك نموذج تعديل اللون ادخل القيم التالية

ستعود إلى محرر الخامات مرة أخرى اضغط على الخامة الأولى
"العشبة 1" ثم اضغط زر الأمر المسمى

Assign Material to Selection كما تشاهد هنا



أعمل نفس الخطوة السابقة بالنسبة للخامات الثلاث المتبقية
مع الأشكال الثلاثة المتبقية
أي اضغط H ثم اختر "العشبة 02" ثم اضغط الخامة الثانية
"العشبة 2" واضغط الأمر Assign Material to Selection
وهكذا حتى تنتهي من الخامة الرابعة.

الآن اغلق محرر الخامات Material Editor بالضغط على حرف
X في أعلى النموذج يمين

الآن اضغط على الحرف T في لوحة المفاتيح ولاحظ اختلاف
النافذة حيث ستختفي نافذة المشهد الأمامي Front وستحل
بدلاً منها نافذة المشهد العلوي Top

الآن من أداة الإنشاء Create اضغط على Geometry ثم على
Box ثم من القسم المسمى Keyboard Entry

أدخل القيم التالية

X=200

Y=200

Z=0

Length=400

Width=400

Height=1

ثم اضغط على Create

كما تشاهد هنا

Specular Level=85

Glossiness=50

اختر الخامة الرابعة "العشبة 4" ثم طبق نفس الخطوات
السابقة وادخل هذه القيم بالنسبة للون

Red=70

Green=140

Blue=70

ثم اضغط Close

ثم قم بتعليم المربع الصغير لاختياره أمام 2-Sided
ثم من الجزء المسمى Specular Highlights ادخل القيم التالية

Specular Level=85

Glossiness=50

بعد هذا يجب أن تكون ألوان الخامات مقارنة لهذا الشكل



الآن وأنت داخل محرر الخامات Material Editor اضغط على
حرف H على لوحة المفاتيح سيعطيك لك عندها نموذج الاختيار
المسمى Select Objects أشتر على "العشبة 1" ثم اضغط
على زر الأمر Select كما تشاهد هنا





الآن اضغط على Modify



ثم اضغط على Edit Stack



سيظهر لك النموذج المسمى Edit Modifier Stack ومنه اضغط على زر الأمر Collapse All سيظهر لك تحذير اضغط على Yes .

كرر عمل هذه الخطوات على باقي الأعشاش بأن تختار "العشبة 02" ثم اضغط على Edit Stack ثم اضغط على زر الأمر Collapse All وهكذا حتى تنتهي من الأعشاش المتبقية

الآن اضغط حرف H على لوحة المفاتيح ثم اضغط على "الارضية" لاختيارها ثم اضغط على زر الأمر Select الآن اضغط على Create ثم Geometry ثم من مربع الاختيار اختر compound Objects ثم اضغط على Scatter

كما تشاهد هنا



الآن انزل إلى أسفل الإعدادات الخاصة عند الجزء المسمى Display ثم اضغط على الدائرة الصغيرة أمام Proxy ثم ادخل القيمة التالية Display=10

ثم اضغط على المربع الصغير أمام Hide Distribution Object لاختياره كما تشاهد هنا



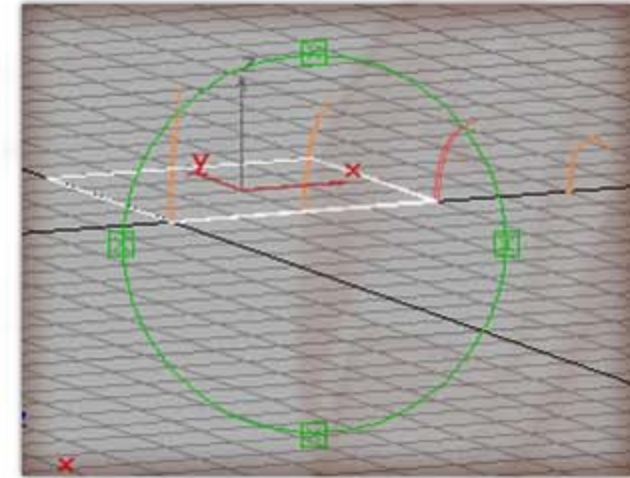
بهذا تكون قد عملت الأرضية للعشب اضغط على Modify ثم غير اسم المربع إلى "الارضية"



الآن من أدوات التحكم في منافذ العرض ViewportNavigationControls والموجودة في الزاوية اليمنى في الأسفل من البرنامج اضغط على Arc Rotate SubObect وتجد بالضغط المستمر على الأداة الثانية من اليمين أسفل



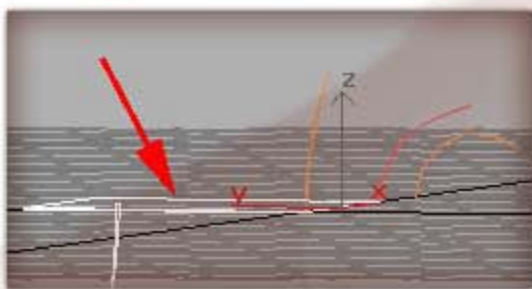
الآن توجه للمشاهد واضغط باستمرار وحرك الفأرة حتى تشاهد مربع الأرضية مع الأعشاش كما تشاهد



الآن بواسطة  اختر "العشبة 1" ثم اضغط على Utilities ثم اضغط على Reset XForm ثم اضغط على Reset Selected كما تشاهد



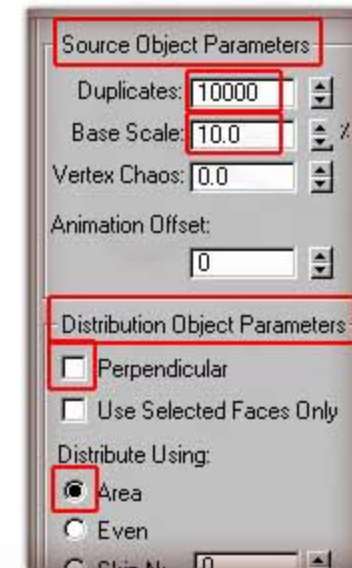
الآن بواسطة  اختر "العشبية 2" ثم اضغط على Scatter ثم اضغط على Pick Distribution Object ثم اذهب لنافذة المشاهد واضغط على الشكل المربع الذي أسميناه "الارضية" كما تشاهد هنا



الآن انزلق إلى اسفل عند القسم المسمى Load/Save Presets ثم اضغط على كلمة grass ثم اضغط على زر الأمر LOAD كما تشاهد هنا

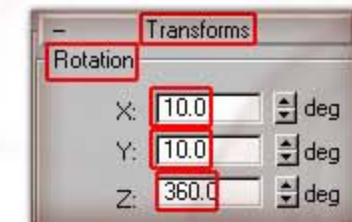


الآن انزلق للأعلى عند الجزء المسمى Source Object Parameters ثم ادخل القيم التالية
 Duplicates=10000
 Base Scale=10
 ثم من الجزء المسمى Distribution Object Parameters ازل علامة الاختيار من أمام Perpendicular ثم من Area اختر Distribute Using كما تشاهد هنا

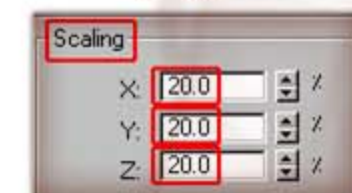


الآن انزلق قليلاً للأسفل عند الجزء المسمى Transforms عند Rotation وادخل القيم التالية

X=10
 Y=10
 Z=360



ثم انزلق اسفل قليلاً عند Scaling ثم ادخل القيم التالية
 X=20
 Y=20
 Z=20



الآن انزلق إلى اسفل عند القسم المسمى Load/Save Presets ثم في الفراغ أمام Preset Name اكتب grass ثم اضغط على زر الأمر SAVE

الآن اضغط حرف H على لوحة المفاتيح ثم اختر
"Camera01.Target" ثم اضغط زر الأمر Select
الآن اضغط على  الأداة المسماة Select and Move جدها
في شريط الأيقونات العلوي تحت Main Toolbar ثم اضغط
على نفس الأداة بمفتاح الفأرة الأيمن عندها سيظهر لك نموذج
Move Transform Type-In

ومن الجزء المسمى Absolute:World ادخل القيم التالية

X=-150

Y=150

Z=20

ثم اضغط مفتاح الإدخال Enter على لوحة المفاتيح
اعد هذه الخطوة واختر هذه المرة Camera01 وادخل

القيم التالية

X=20

Y=15

Z=20

ثم اضغط مفتاح الإدخال Enter على لوحة المفاتيح
ثم أغلق النموذج الصغير المسمى Move Transform Type-In

الآن اضغط حرف H على لوحة المفاتيح ثم اختر "Camera01"
ثم اضغط زر الأمر Select الآن اضغط على Modify



ثم من الجزء المسمى Parameters ادخل القيمة التالية
Lens=30

الآن لمشاهدة ما تراه الكاميرا اضغط على الحرف C
على لوحة المفاتيح

نصل الآن إلى مرحلة الإضاءة من Create اضغط على Lights
ثم اضغط على Omni ثم توجه إلى نافذة العمل وأضغط في
جزء بعيداً عن الأشكال الأخرى الآن والإضاءة في وضع الاختيار
أضغط  بمفتاح الفأرة الأيسر لتشغيله ثم بمفتاح الفأرة
الأيمن وذلك لتجلب نموذج التحريك المسمى

Move Transform Type-In ثم في الجزء المسمى

Absolute:World ادخل القيم التالية

X=66

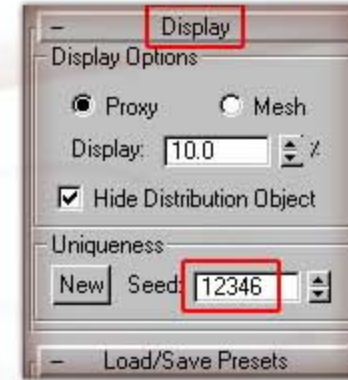
Y=-140

Z=150

أغلق النموذج الصغير ثم اضغط على Modify

الآن انزلق قليلاً إلى أعلى عند القسم المسمى Display ثم من
الجزء المسمى Uniqueness ادخل القيمة التالية

Seed=12346



اعد الخطوات بالنسبة لـ "العشبة 03" وادخل القيمة

Seed=12347

و "العشبة 04" ادخل القيمة

Seed=12348

الآن افتح محرر الخانات Material Editor بالضغط على حرف
M على لوحة المفاتيح اضغط على الخامة الأولى "العشبة 1"
أو كما سميتها الآن اضغط حرف H على لوحة المفاتيح ثم
اختر "الارضية" ثم اضغط على زر الأمر Select ثم ستعود لمحرر
الخانات اضغط  على زر الأمر المسمى

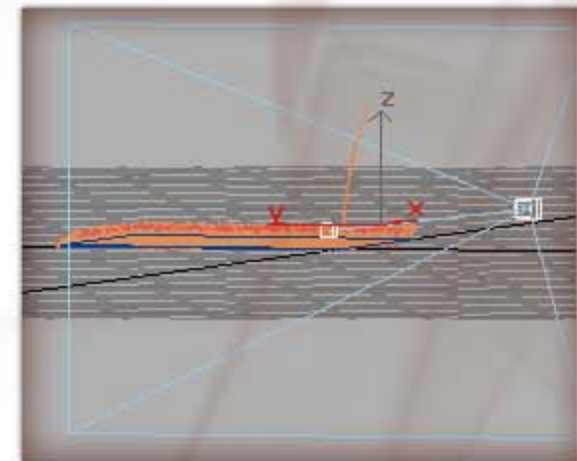
Assign Material to Selection

ثم أغلق محرر الخانات

الآن سنقوم بإنشاء كمره وذلك من Create اضغط على
Cameras ثم اضغط على Target كما تشاهد هنا

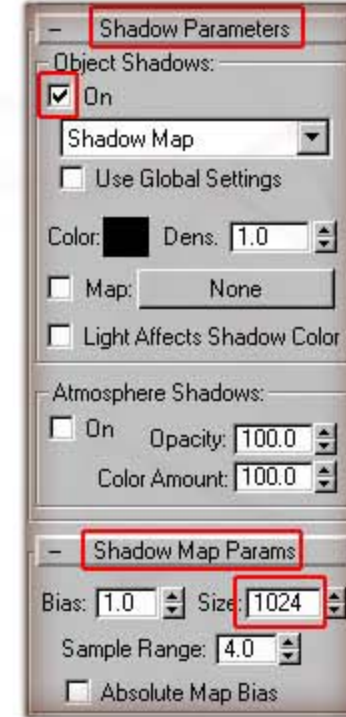


ثم توجه لنافذة المشاهدة واضغط مع السحب في أي مكان
على النافذة كما تشاهد هنا





الآن انزلق إلى الأسفل عند القسم المسمى Shadow Parameters ثم قم بالضغط على المربع الصغير أمام On لتفعيله ثم انزلق اسفل إلى القسم التالي Shadow Map Params ثم غير قيمة Size إلى 1024 كما تشاهد أدناه



الآن نحتاج لوضع مصدر إضاءة آخر كرر خطوات إنشاء الإضاءة السابقة ثم من نموذج التحريك أدخل القيم التالية

$$X=-220$$

$$Y=-4$$

$$Z=28$$

جرب الآن عمل تصيير من Rendering أضغط على  وشاهد النتيجة



الكاتب المهندس
عادل طالب

Computer Engineering Of Iraq



Link Site:



**COMPUTER
ENGINEERING
OF IRAQ**

Link Group:



facebook

Link Page:



facebook

جدول بالموصفات الفنية لكافة معالجات Intel

مرجع لمعالجات intel الأكثر استخداما وطلبيا , ويتضمن
المواصفات الأساسية لكل معالج ورقم موديله واصدار فئته

توضيح لمسمى المصطلحات

sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
رمز تحديد الهوية	تردد المعالج	رقم الموديل	عدد الأنوية	سرعة الناقل	دقة التصنيع	إصدار المعالج	حجم ذاكرة الكاش	نوع السوكيت	وصف الكود

Intel® Core™ i7 Processor Extreme Desktop Edition



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLBEQ	3.33 GHz	I7-975	4	6.4 GT/s	45 nm	D0	8 MB	LGA1366	08
SLBUZ	3.33 GHz	I7-980X	6	6.4 GT/s	32 nm	B1	12 MB	LGA1366	08
SLBCJ	3.20 GHz	I7-965	4	6.4 GT/s	45 nm	C0	8 MB	LGA1366	08

Intel® Core™ i7 Desktop Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLBEU	3.20 GHz	I7-960	4	4.8 GT/s	45 nm	D0	8 MB	LGA1366	08
SLBEN	3.06 GHz	I7-950	4	4.8 GT/s	45 nm	D0	8 MB	LGA1366	08
SLBCK	2.93 GHz	I7-940	4	4.8 GT/s	45 nm	C0	8 MB	LGA1366	08
SLBJG	2.93 GHz	I7-870	4	2.5 GT/s	45 nm	B1	8 MB	LGA1156	09B
SLBJJ	2.80 GHz	I7-860	4	2.5 GT/s	45 nm	B1	8 MB	LGA1156	09B
SLBKP	2.80 GHz	I7-930	4	4.8 GT/s	45 nm	D0	8 MB	LGA1366	08
SLBEJ	2.66 GHz	I7-920	4	4.8 GT/s	45 nm	D0	8 MB	LGA1366	08
SLBCH	2.66 GHz	I7-920	4	4.8 GT/s	45 nm	C0	8 MB	LGA1366	08
SLBLG	2.53 GHz	I7-860S	4	2.5 GT/s	45 nm	B1	8 MB	LGA1156	09A

Intel® Core™ i5 Desktop Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLBLT	3.46 GHz	I5-670	2	N/A	32 nm	C2	4 MB	LGA1156	09A
SLBLV	3.33 GHz	I5-660	2	N/A	32 nm	C2	4 MB	LGA1156	09A
SLBNE	3.33 GHz	I5-661	2	N/A	32 nm	C2	4 MB	LGA1156	09B
SLBLK	3.20 GHz	I5-650	2	N/A	32 nm	C2	4 MB	LGA1156	09A
SLBLC	2.66 GHz	I5-750	4	2.5 GT/s	45 nm	B1	8 MB	LGA1156	09B
SLBLH	2.40 GHz	I5-750S	4	2.5 GT/s	45 nm	B1	8 MB	LGA1156	09A

Intel® Core™ i3 Desktop Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLBMQ	3.06 GHz	I3-540	2	N/A	32 nm	C2	4 MB	LGA1156	09A
SLBLR	2.93 GHz	I3-530	2	N/A	32 nm	C2	4 MB	LGA1156	09A

Intel® Core™2 Quad Desktop Processors



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLB8W	3 GHz	Q9650	4	1333 MHz	45 nm	E0	12 MB	LGA775	05A
SLGAE	2.83 GHz	Q9550S	4	1333 MHz	45 nm	E0	12 MB	LGA775	06
SLAWQ	2.83 GHz	Q9550	4	1333 MHz	45 nm	C1	12 MB	LGA775	05A
SLB8V	2.83 GHz	Q9550	4	1333 MHz	45 nm	E0	12 MB	LGA775	05A
SLGYY	2.83 GHz	Q9505	4	1333 MHz	45 nm	R0	6 MB	LGA775	05A
SLGYZ	2.83 GHz	Q9505S	4	1333 MHz	45 nm	R0	6 MB	LGA775	06
SLAWR	2.66 GHz	Q9450	4	1333 MHz	45 nm	C1	12 MB	LGA775	05A
SLB6B	2.66 GHz	Q9400	4	1333 MHz	45 nm	R0	6 MB	LGA775	05A
SLGT7	2.66 GHz	Q8400S	4	1333 MHz	45 nm	R0	4 MB	LGA775	06
SLGT6	2.66 GHz	Q8400	4	1333 MHz	45 nm	R0	4 MB	LGA775	05A
SLACQ	2.66 GHz	Q6700	4	1066 MHz	65 nm	G0	8 MB	LGA775	05A
SLG9U	2.66 GHz	Q9400S	4	1333 MHz	45 nm	R0	6 MB	LGA775	06
SLAWE	2.50 GHz	Q9300	4	1333 MHz	45 nm	M1	6 MB	LGA775	05A
SLB5W	2.50 GHz	Q8300	4	1333 MHz	45 nm	R0	4 MB	LGA775	05A
SLGUR	2.50 GHz	Q8300	4	1333 MHz	45 nm	R0	4 MB	LGA775	05A
SLACR	2.40 GHz	Q6600	4	1066 MHz	65 nm	G0	8 MB	LGA775	05A
SL9UM	2.40 GHz	Q6600	4	1066 MHz	65 nm	B3	8 MB	LGA775	05B
SLG9S	2.33 GHz	Q8200	4	1333 MHz	45 nm	R0	4 MB	LGA775	05A
SLG9T	2.33 GHz	Q8200S	4	1333 MHz	45 nm	R0	4 MB	LGA775	06
SLB5M	2.33 GHz	Q8200	4	1333 MHz	45 nm	M1	4 MB	LGA775	05A

Intel® Core™2 Extreme Desktop Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLAWM	3.20 GHz	QX9770	4	1600 MHz	45 nm	C1	12 MB	LGA775	05B
SLANY	3.20 GHz	QX9775	4	1600 MHz	45 nm	C0	12 MB	LGA771	N/A
SLAFN	3 GHz	QX6850	4	1333 MHz	65 nm	G0	8 MB	LGA775	05B
SLAN3	3 GHz	QX9650	4	1333 MHz	45 nm	C0	12 MB	LGA775	05B
SLAWN	3 GHz	QX9650	4	1333 MHz	45 nm	C1	12 MB	LGA775	05B
SL9UK	2.93 GHz	QX6800	4	1066 MHz	65 nm	B3	8 MB	LGA775	N/A
SL9S5	2.93 GHz	X6800	2	1066 MHz	65 nm	B2	4 MB	LGA775	05B
SLACP	2.93 GHz	QX6800	4	1066 MHz	65 nm	G0	8 MB	LGA775	05B
SL9UL	2.66 GHz	QX6700	4	1066 MHz	65 nm	B3	8 MB	LGA775	05B

Intel® Core™2 Duo Desktop Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLB9L	3.33 GHz	E8600	2	1333 MHz	45 nm	E0	6 MB	LGA775	06
SLAPK	3.16 GHz	E8500	2	1333 MHz	45 nm	C0	6 MB	LGA775	06
SLB9K	3.16 GHz	E8500	2	1333 MHz	45 nm	E0	6 MB	LGA775	06
SLGTD	3.06 GHz	E7600	2	1066 MHz	45 nm	R0	3 MB	LGA775	06
SLA9U	3 GHz	E6850	2	1333 MHz	65 nm	G0	4 MB	LGA775	06
SLB9J	3 GHz	E8400	2	1333 MHz	45 nm	E0	6 MB	LGA775	06
SLAPL	3 GHz	E8400	2	1333 MHz	45 nm	C0	6 MB	LGA775	06
SLGTE	2.93 GHz	E7500	2	1066 MHz	45 nm	R0	3 MB	LGA775	06
SLB9Z	2.93 GHz	E7500	2	1066 MHz	45 nm	R0	3 MB	LGA775	06
SLAPJ	2.83 GHz	E8300	2	1333 MHz	45 nm	C0	6 MB	LGA775	06
SLGQ8	2.80 GHz	E7400	2	1066 MHz	45 nm	R0	3 MB	LGA775	06
SLB9Y	2.80 GHz	E7400	2	1066 MHz	45 nm	R0	3 MB	LGA775	06
SLAPB	2.66 GHz	E7300	2	1066 MHz	45 nm	M0	3 MB	LGA775	06
SLA9V	2.66 GHz	E6750	2	1333 MHz	65 nm	G0	4 MB	LGA775	06
SL9S7	2.66 GHz	E6700	2	1066 MHz	65 nm	B2	4 MB	LGA775	06
SL9ZF	2.66 GHz	E6700	2	1066 MHz	65 nm	B2	4 MB	LGA775	06
SLAQR	2.66 GHz	E8190	2	1333 MHz	45 nm	C0	6 MB	LGA775	06
SLAPP	2.66 GHz	E8200	2	1333 MHz	45 nm	C0	6 MB	LGA775	06
SLB9X	2.66 GHz	E7300	2	1066 MHz	45 nm	M0	3 MB	LGA775	06
SLALT	2.60 GHz	E4700	2	800 MHz	65 nm	G0	2 MB	LGA775	06
SLAVN	2.53 GHz	E7200	2	1066 MHz	45 nm	M0	3 MB	LGA775	06
SLAPC	2.53 GHz	E7200	2	1066 MHz	45 nm	M0	3 MB	LGA775	06
SLA94	2.40 GHz	E4600	2	800 MHz	65 nm	M0	2 MB	LGA775	06
SL9ZL	2.40 GHz	E6600	2	1066 MHz	65 nm	B2	4 MB	LGA775	06
SL9S8	2.40 GHz	E6600	2	1066 MHz	65 nm	B2	4 MB	LGA775	06
SLA9X	2.33 GHz	E6550	2	1333 MHz	65 nm	G0	4 MB	LGA775	06
SLAA5	2.33 GHz	E6540	2	1333 MHz	65 nm	G0	4 MB	LGA775	06
SLA95	2.20 GHz	E4500	2	800 MHz	65 nm	M0	2 MB	LGA775	06
SL9T9	2.13 GHz	E6400	2	1066 MHz	65 nm	L2	2 MB	LGA775	06
SL9S9	2.13 GHz	E6400	2	1066 MHz	65 nm	B2	2 MB	LGA775	06
SLA4T	2.13 GHz	E6420	2	1066 MHz	65 nm	B2	4 MB	LGA775	06
SLA97	2.13 GHz	E6400	2	1066 MHz	65 nm	M0	2 MB	LGA775	06
SLA98	2 GHz	E4400	2	800 MHz	65 nm	M0	2 MB	LGA775	06
SLA3F	2 GHz	E4400	2	800 MHz	65 nm	L2	2 MB	LGA775	06
SL9SA	1.86 GHz	E6300	2	1066 MHz	65 nm	B2	2 MB	LGA775	06
SLA4U	1.86 GHz	E6320	2	1066 MHz	65 nm	B2	4 MB	LGA775	06
SL9TA	1.86 GHz	E6300	2	1066 MHz	65 nm	L2	2 MB	LGA775	06
SL9TB	1.80 GHz	E4300	2	800 MHz	65 nm	L2	2 MB	LGA775	06
SLA99	1.8 GHz	E4300	2	800 MHz	65 nm	M0	2 MB	LGA775	06

Intel® Pentium® Desktop Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLGUH	2.93 GHz	E6500	2	1066 MHz	45 nm	R0	2 MB	LGA775	06
SLGYP	2.93 GHz	E6500K	2	1066 MHz	45 nm	R0	2 MB	LGA775	06
SLGU9	2.80 GHz	E6300	2	1066 MHz	45 nm	R0	2 MB	LGA775	06
SLB9V	2.70 GHz	E5400	2	800 MHz	45 nm	R0	2 MB	LGA775	06
SLGTK	2.70 GHz	E5400	2	800 MHz	45 nm	R0	2 MB	LGA775	06
SLB9U	2.60 GHz	E5300	2	800 MHz	45 nm	R0	2 MB	LGA775	06
SLGTL	2.6 GHz	E5300	2	800 MHz	45 nm	R0	2 MB	LGA775	06
SLGQ6	2.60 GHz	E5300	2	800 MHz	45 nm	R0	2 MB	LGA775	06
SLAY7	2.5 GHz	E5200	2	800 MHz	45 nm	M0	2 MB	LGA775	06
SLB9T	2.50 GHz	E5200	2	800 MHz	45 nm	R0	2 MB	LGA775	06
SLA8W	2.40 GHz	E2220	2	800 MHz	65 nm	M0	1 MB	LGA775	06
SLA8X	2.20 GHz	E2200	2	800 MHz	65 nm	M0	1 MB	LGA775	06
SLB9R	2.20 GHz	E2210	2	800 MHz	45 nm	R0	1 MB	LGA775	06
SLB7N	2.20 GHz	E2210	2	800 MHz	45 nm	M0	1 MB	LGA775	06
SLA8Y	2 GHz	E2180	2	800 MHz	65 nm	M0	1 MB	LGA775	06
SLA3H	1.80 GHz	E2160	2	800 MHz	65 nm	L2	1 MB	LGA775	06
SLA9Z	1.80 GHz	E2160	2	800 MHz	65 nm	G0	1 MB	LGA775	06
SLA8Z	1.80 GHz	E2160	2	800 MHz	65 nm	M0	1 MB	LGA775	06
SLALS	1.60 GHz	E2140	2	800 MHz	65 nm	G0	1 MB	LGA775	06
SLA3J	1.60 GHz	E2140	2	800 MHz	65 nm	L2	1 MB	LGA775	06
SLA93	1.60 GHz	E2140	2	800 MHz	65 nm	M0	1 MB	LGA775	06

Intel® Pentium® D Desktop Processor

sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SL9AP	3.60 GHz	960	2	800 MHz	65 nm	C1	4 MB (2x2)	LGA775	05B
SL9K7	3.60 GHz	960	2	800 MHz	65 nm	D0	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL95V	3.40 GHz	950	2	800 MHz	65 nm	C1	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL94P	3.40 GHz	950	2	800 MHz	65 nm	B1	4 MB (2x2)	LGA775	05B
SL9K8	3.40 GHz	950	2	800 MHz	65 nm	D0	4 MB	LGA775	05A
SL9QQ	3.40 GHz	945	2	800 MHz	65 nm	D0	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL9QB	3.40 GHz	945	2	800 MHz	65 nm	C1	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL95W	3.20 GHz	940	2	800 MHz	65 nm	C1	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL94Q	3.20 GHz	940	2	800 MHz	65 nm	B1	4 MB (2x2)	LGA775	05B
SL8CM	3.20 GHz	840	2	800 MHz	90 nm	B0	2 MB	LGA775	05B
SL88R	3.20 GHz	840	2	800 MHz	90 nm	A0	2 MB	LGA775	05B
SL9QR	3.20 GHz	935	2	800 MHz	65 nm	D0	4 MB	LGA775	05A
SL88S	3 GHz	830	2	800 MHz	90 nm	A0	2 MB	LGA775	05B
SL8CN	3 GHz	830	2	800 MHz	90 nm	B0	2 MB	LGA775	05B
SL8WR	3 GHz	930	2	800 MHz	65 nm	B1	4 MB	LGA775	05A
SL9KA	3 GHz	925	2	800 MHz	65 nm	D0	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL95X	3 GHz	930	2	800 MHz	65 nm	C1	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL9D9	3 GHz	925	2	800 MHz	65 nm	C1	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL94R	3 GHz	930	2	800 MHz	65 nm	B1	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL94S	2.80 GHz	920	2	800 MHz	65 nm	B1	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL88T	2.80 GHz	820	2	800 MHz	90 nm	A0	2 MB	LGA775	05A
SL9DA	2.80 GHz	915	2	800 MHz	65 nm	C1	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL9KB	2.80 GHz	915	2	800 MHz	65 nm	D0	4 MB (2x2)	LGA775	05A
SL8CP	2.80 GHz	820	2	800 MHz	90 nm	B0	2 MB	LGA775	05A
SL8WS	2.80 GHz	920	2	800 MHz	65 nm	B1	4 MB	LGA775	05A
SL8ZH	2.66 GHz	805	2	533 MHz	90 nm	B0	2 MB	LGA775	05A

Intel® Core™ i7 Mobile Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLBLX	1.733 GHz	I7-820QM	4	2.5 GT/s	45 nm	B1	8 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLBLY	1.60 GHz	I7-720QM	4	2.5 GT/s	45 nm	B1	6 MB	Micro-FCPGA	N/A

Intel® Core™ i5 Mobile Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLBPG	2.53 GHz	I5-540M	2	4.8 GT/s	32 nm	C2	3 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLBPF	2.53 GHz	I5-540M	2	4.8 GT/s	32 nm	C2	3 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLBNB	2.40 GHz	I5-520M	2	4.8 GT/s	32 nm	C2	3 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLBNA	2.40 GHz	I5-520M	2	4.8 GT/s	32 nm	C2	3 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLBPN	2.26 GHz	I5-430M	2	2.5 GT/s	32 nm	C2	3 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLBPM	2.26 GHz	I5-430M	2	2.5 GT/s	32 nm	C2	3 MB	Micro-FCBGA	N/A

Intel® Core™ i3 Mobile Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLBPK	2.26 GHz	I3-350M	2	4.8 GT/s	32 nm	C2	3 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLBMD	2.13 GHz	I3-330M	2	4.8 GT/s	32 nm	C2	3 MB	Micro-FCPGA	N/A

Intel® Core™2 Quad Mobile Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLB5G	2.26 GHz	Q9100	4	1066 MHz	45 nm	E0	12 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGEJ	2 GHz	Q9000	4	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A

Intel® Core™2 Duo Mobile Processor



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/
SLGKH	3.06 GHz	T9900	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLGEE	3.06 GHz	T9900	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGES	2.93 GHz	T9800	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLB43	2.80 GHz	T9600	2	1066 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLGEM	2.80 GHz	T9600	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLG9F	2.80 GHz	T9600	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGQS	2.80 GHz	P9700	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLB47	2.80 GHz	T9600	2	1066 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGLR	2.66 GHz	P8800	2	1066 MHz	45 nm	R0	3 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGE6	2.66 GHz	P9600	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGE4	2.66 GHz	T9550	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGLA	2.66 GHz	P8800	2	1066 MHz	45 nm	E0	3 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLA75	2.60 GHz	T7800	2	800 MHz	65 nm	G0	4 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLAYX	2.60 GHz	T9500	2	800 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLAQH	2.60 GHz	T9500	2	800 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLAPW	2.60 GHz	T9500	2	800 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLAZA	2.60 GHz	T9500	2	800 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLAF6	2.60 GHz	T7800	2	800 MHz	65 nm	G0	4 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLB4E	2.53 GHz	P9500	2	1066 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLB46	2.53 GHz	T9400	2	1066 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SL3BX	2.53 GHz	T9400	2	1066 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLGE5	2.53 GHz	T9400	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGE8	2.53 GHz	P9500	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGER	2.53 GHz	SP9600	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLGFE	2.53 GHz	P8700	2	1066 MHz	45 nm	R0	3 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGEK	2.53 GHz	T9400	2	1066 MHz	45 nm	E0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLAPV	2.50 GHz	T9300	2	800 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLAYY	2.50 GHz	T9300	2	800 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLAQG	2.50 GHz	T9300	2	800 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLAZB	2.50 GHz	T9300	2	800 MHz	45 nm	C0	6 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLAF7	2.40 GHz	T7700	2	800 MHz	65 nm	G0	4 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLB4N	2.40 GHz	P8600	2	1066 MHz	45 nm	M0	3 MB	Micro-FCBGA	N/A
SLB3S	2.40 GHz	P8600	2	1066 MHz	45 nm	M0	3 MB	Micro-FCPGA	N/A

Intel® Pentium® Processor for Mobile



sSpec#	CPU Speed	Processor #	Cores	Bus Speed	Mfg Tech	Stepping	Cache Size	Package	PCG/FMB
SLB3P	2.16 GHz	T3400	2	667 MHz	65 nm	M0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGJM	2.10 GHz	T4300	N/A	800 MHz	45 nm	R0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLA4G	2 GHz	T2410	2	533 MHz	65 nm	M0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGJN	2 GHz	T4200	2	800 MHz	45 nm	R0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLAVG	2 GHz	T3200	2	667 MHz	65 nm	M0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SL9VZ	1.86 GHz	T2130	2	533 MHz	65 nm	D0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLA4H	1.86 GHz	T2390	2	533 MHz	65 nm	M0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SL9VY	1.73 GHz	T2080	2	533 MHz	65 nm	D0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLA4J	1.73 GHz	T2370	2	533 MHz	65 nm	M0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SL9VX	1.60 GHz	T2060	2	533 MHz	65 nm	D0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLA4K	1.60 GHz	T2330	2	533 MHz	65 nm	M0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLAEC	1.46 GHz	T2310	2	533 MHz	65 nm	M0	1 MB	Micro-FCPGA	N/A
SLGS8	1.30 GHz	SU2700	1	800 MHz	45 nm	R0	2 MB	Micro-FCBGA	N/A

IRAQCST

Link Site:



الفريق العراقي
للحاسبات

Link Group:



facebook

Link Page:



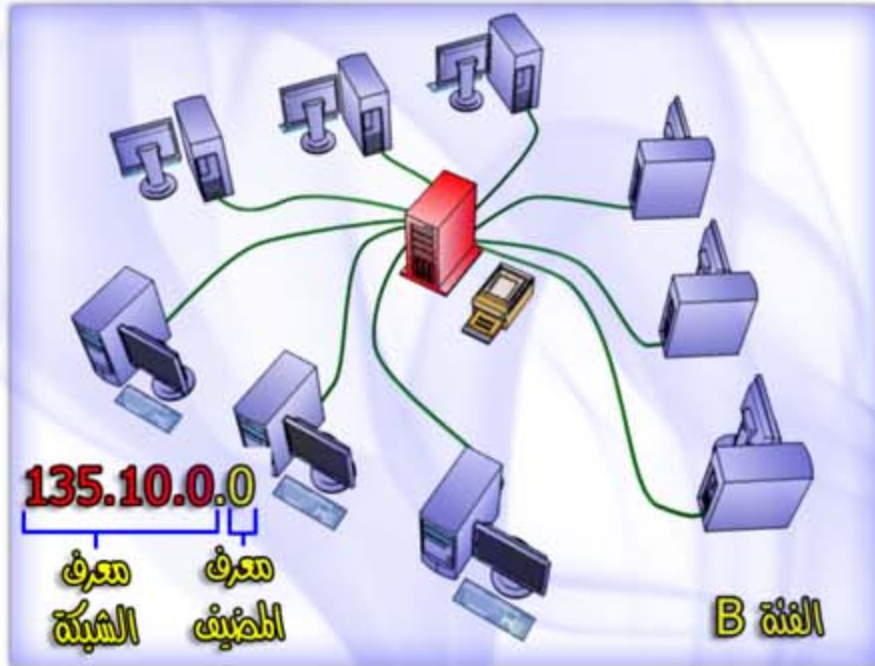
facebook



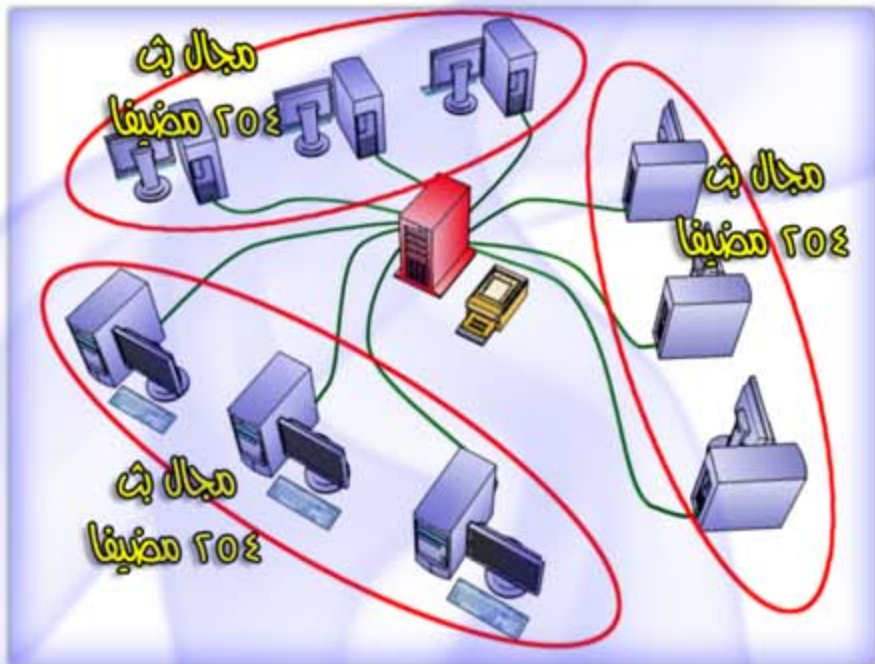
اللهم احفظ العراق واهله
الفريق العراقي للحاسبات

COMPUTER
ENGINEERING
OF
IRAQ

الآن نأخذ مثال وليكن الشبكة التي لها عنوان 135.10.0.0 وهي احدى من الفئة B (Class B) أي ان الخانتين 135.10 تمثلان معرف الشبكة والخانتين 0.0 تمثل معرف المضيف وذلك بضم جزء من معرف المضيف الى معرف الشبكة لتبسيط هذا المثال سنضم هذه الخانة 0 الى الخانتين لمعرف الشبكة 135.10.0 أي ان هذه الخانات الثلاث أصبحت تمثل معرف الشبكة (Network ID) والخانة الوحيدة أصبحت تمثل معرف المضيف (Host ID)



اول فائدة جنيها من تقليص عدد خانات معرف المضيف (Host ID) الى خانة واحدة فقط هو ان العدد الاقصى للمضيفين في كل شبكة فرعية هو اكبر قيمة يمكن ان تتسع لها هذه الخانة والتي تمثل معرف المضيف وهي كما اوضحنا في درس سابق 254 اذا لقد تمكنا من تقليص مجال البث الى 254 مضيفا في كل شبكة فرعية عوضا عن 65 الف مضيف



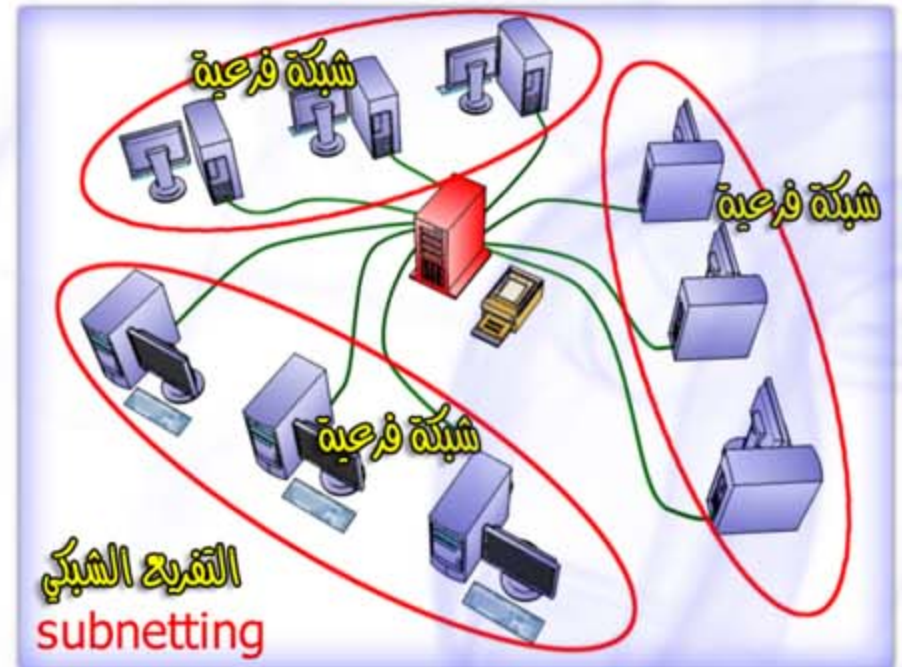
لنتعلم الآن طريقة الاستفادة من هذه الخانة التي قمنا باضافتها الى معرف الشبكة (Network ID) لتقوم بإنشاء عنوان شبكة فرعية قم بتغيير قيمة هذه الخانة الى احدى القيم المسموحة مثلا لنقوم بتغيير قيمة هذه الخانة الى القيمة 1

شبكة الحاسوب (Computer Network) الدرس السادس

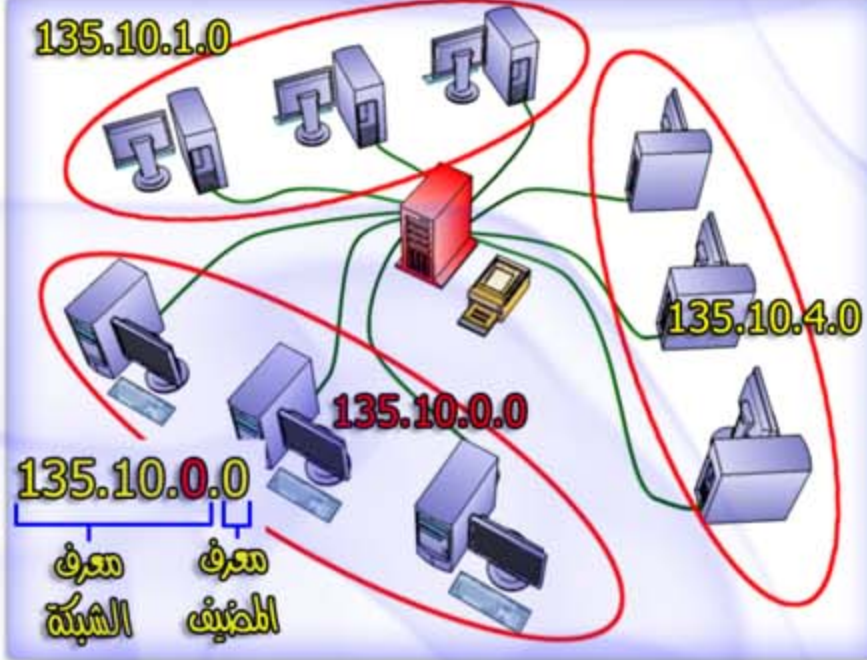
الشبكات الفرعية subnets

لقد اشرنا في الدرس السابق الى ان الشبكات من الفئة A (Class A) يمكن ان يكون فيها ما يقرب 16 مليون مضيف (Host) في نفس الشبكة. ان وجود ذلك العدد من المضيفين في نفس الشبكة امر غير عملي. حيث ان مثلا في حالة بث رزمة (Package) من البيانات الى كل المضيفين على الشبكة، فان ذلك سيتسبب في تحميل الشبكة عبئا كبيرا نظرا لان مجال البث (Broadcast domain) يتضمن 16 مليون حاسب.

الحل الذي تم ايجاده للتغلب على هذه المشكلة والعديد من المشاكل الاخرى هو التفرع الشبكي (Subnetting) حيث يتم تقسيم الشبكة الاصلية الى عدة شبكات فرعية يؤدي تقسيم الشبكة الى شبكات فرعية الى انشاء مجالات بث اصغر ضمن الشبكة الاصلية وبالتالي تقليل العبء على الشبكة الاصلية عند بث رزمة (Package) من البيانات الى كل الحاسبات ضمن الشبكة الفرعية



الطريقة المستخدمة في انشاء شبكات فرعية (subnets) من الشبكة الاصلية هي الحاق جزء من القيمة المستخدمة لمعرف المضيف (Host ID) بالقيمة المخصصة لمعرف الشبكة وبالتالي امكانية انشاء معرفات لشبكات فرعية من الشبكة الاصلية



ان هذا الامر مربك ويبدو غير صحيح لكننا ناتي على توضيحة لاحقا في هذا الدرس بحيث يمكن ادراك السبب في ان هذا الامر صحيح

لاحظ انه في كل عناوين الشبكات الفرعية هذه الخانة فقط هي التي تمثل معرف المضيف وكما اشرنا سابقا فان القيم التي يمكن اعطائها لهذه الخانة تتراوح بين 1 و 254 اي ان العدد الاقصى للحاسبات في كل من الشبكات الفرعية هو 254

قبل ان ننتقل الى مثال اخر لا بد من الاشارة الى امر مهم جدا وهو انه في حال ان الشبكة التي تحدثنا عنها في هذا المثال تتصل بشبكة اخرى فان تلك الشبكة الاخرى ترى مجموعة الشبكات الفرعية في هذه الشبكة على انها شبكة واحدة وان لها عنوان الشبكة الرئيسية اي انة بالنسبة للشبكة الاخرى فان عنوان مجموع الشبكات الفرعية هذه هو 135.10.0.0

السؤال الذي يطرح نفسه الان هو

كيف يمكن لويندوز و الميسر (Router) والعناصر الاخرى في الشبكة معرفة ذلك الجزء من معرف المضيف (Host ID) الذي قمت باضافته الى معرف الشبكة (Network ID)؟؟

اي كيف يمكن لل (Router) معرفة الجزء من عنوان IP الذي يمثل معرف الشبكة (Network ID) والجزء الذي يمثل معرف المضيف (Host ID)

الاجابة هي باستخدام قيمة سنطلق عليها الاسم قناع الشبكة الفرعية (Subnet Mask)

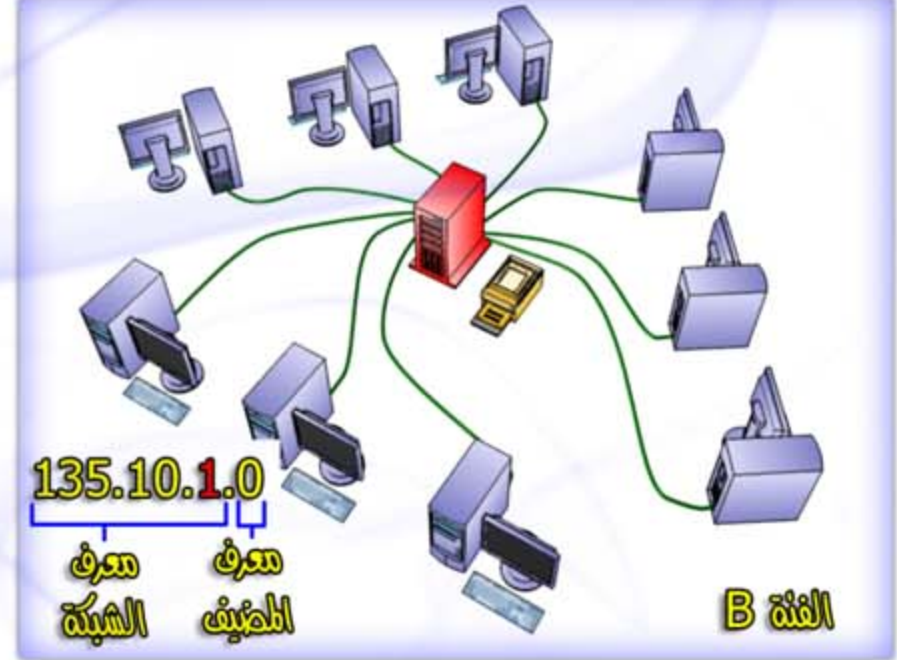
القاعدة المستخدمة في تحديد Subnet Mask هي التالية :

-كل البتات التي تمثل معرف الشبكة (Network ID) يجب ان تكون قيمتها واحد.

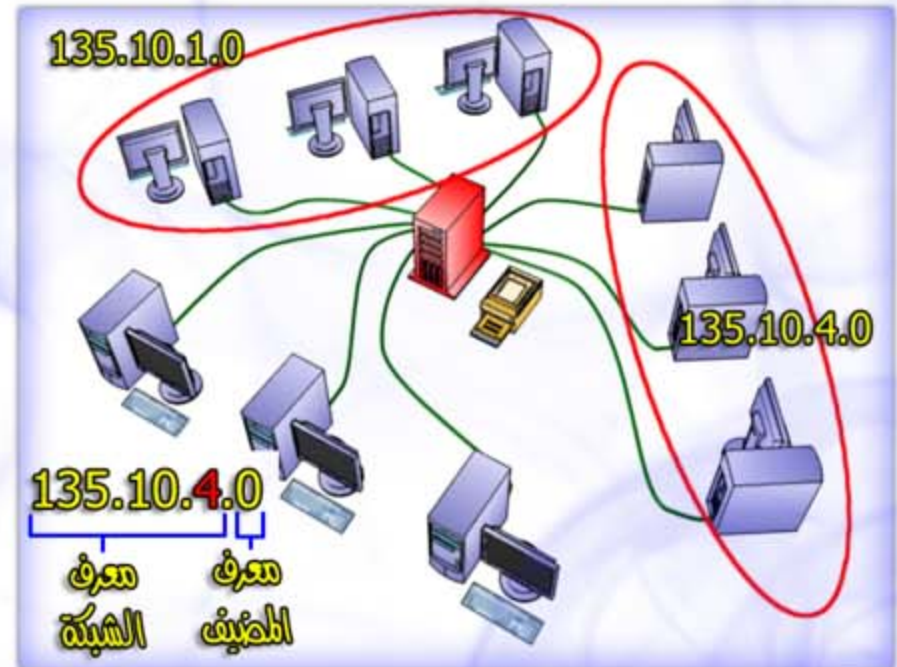
-كل البتات التي تمثل معرف المضيف (Host ID) يجب ان تكون قيمتها صفر.

لنقم بتطبيق هذه القاعدة على المثال السابق

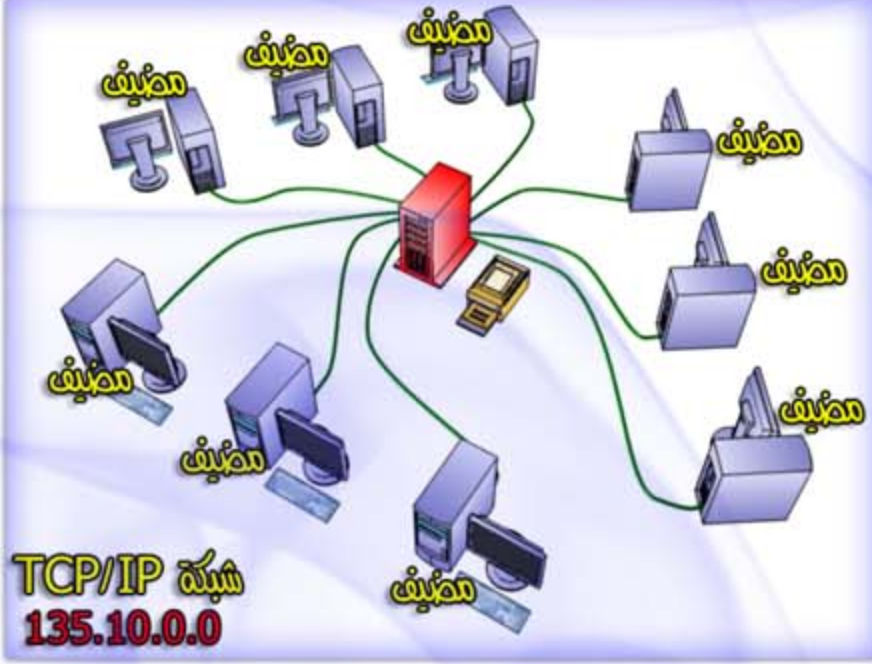
هذه هي قيمة عنوان الشبكة باستخدام نظام الترقيم الثنائي



اي ان عنوان الشبكة الفرعية اصبح 135.10.1.0 يمكننا ان نحصل على عنوان شبكة فرعية اخرى بمجرد تغيير هذه القيمة مثلا سنستخدم القيمة 4 اي ان عنوان الشبكة الفرعية هو 130.10.4.0



لاحظ ان عدد الشبكات الفرعية التي يمكن انشاؤها في هذه الحالة هو 256 شبكة فرعية وهي القيمة القسوى التي يمكن وضعها في هذه الخانة 135.10.4.0 اي 255 مضاف اليها القيمة 1 السبب في اننا قمنا باضافة القيمة 1 هو ان العنوان الذي يمثل الشبكة الرئيسية اي العنوان 135.10.0.0 اصبح يمثل ايضا عنوان لشبكة فرعية



هناك قيم لقناع الشبكة تستخدم بطبيعة الحال وهي تقابل فئات عناوين بروتوكول الانترنت التي تعرفنا اليها سابقا هذه القيم هي كما يظهر امامك

Class A	11111111 00000000 00000000 00000000	255.0.0.0
Class B	11111111 11111111 00000000 00000000	255.255.0.0
Class C	11111111 11111111 11111111 00000000	255.255.255.0

135. 10 . 0 . 0

10000111 . 00001010 . 00000000 . 00000000

عرف
الشبكة

عرف
المضيف

11111111 . 11111111 . 11111111 . 00000000

لقد قمنا باستخدام الالة الحاسبة (Calculator) في ويندوز (Windows) لتحويل قيمة Subnet Mask من نظام الترقيم الثنائي (binary) الى نظام الترقيم العشري (decimal) هذه القيمة هي

11111111.11111111.11111111.00000000 (binary) الترقيم الثنائي
255.255.255.0 (decimal) الترقيم العشري

لقد اشرنا سابقا في هذا الدرس الى انه عند تقسيم الشبكة الى شبكات فرعية فان عنوان الشبكة الرئيسية يصبح ايضا عنوان شبكة فرعية واشرنا الى ان هذا يبدو محير لكن تعرفنا الى Subnet Mask هو مفتاح توضيح هذا الامر

الفئة B	عنوان الشبكة الرئيسية	135. 10 . 0 . 0
	عنوان الشبكة الفرعية	255 . 255 . 0 . 0
		135. 10 . 0 . 0
		255 . 255 . 255 . 0

نرى تشابه في العنوان ولكن اختلاف في الـ Subnet Mask وهذا هو السبب بان العنوانان مختلفان وليس متساويان انتبه الى انه يجب ان يكون لكل مضيف في شبكة TCP/IP قناع شبكة فرعية Subnet Mask حتى وان كانت الشبكة مكونه من جزء واحد فقط ولا تحتوي على اي شبكة فرعية

Adobe Acrobat Professional

برنامج قاري ملفات اكروبات الشهير , يقوم هذا البرنامج بقراءة الملفات النصية بصيغة PDF مع خصائص التحكم الكاملة كـ تكبير حجم الخط بسهولة وادارة المستند النصي بصورة جيدة كذلك يمكنك انشاء مستندات اكروبات وتصديرها بصيغة PDF .



Adobe PhotoShop

Adobe PhotoShop البرنامج الأشهر في مجال تصميم الصور والجرافيك يعمل برنامج فوتوشوب على تحرير الصور وإمكانية التلاعب بها وتصميم الصور المتحركة مع الاميج ريدي المدمج في البرنامج وكذلك تنفيذ الصور من اجل البروشات وشركات الدعاية والإعلان ومن أجل شركات الويب فهو يساعد المصممين على تنفيذ نماذج في اكثر من مجال مثل مواقع الانترنت الدعاية والإعلان والمطبوعات وتصميم غلاف الورق والكرتون إلخ .



Mouhasbi

أقدم إليكم برنامج محاسبي الجديد للمحاسبة والمستودعات من إنتاج شركة الأفندي و صباهي , البرنامج الحديث و الفريد من نوعه من بين برامج المحاسبة الأخرى , رغم تنوع و تعدد أنواع برامج المحاسبة يعتبر هذا البرنامج من أفضل البرامج , فهو لا يحتاج إلى خبرة محاسبية لدى الشخص الذي يرغب في استخدامه , كما أن البرنامج تمت برمجته على لغة البرمجة Delphi GodeGear وقاعدة البيانات MySQL5.1 حيث تعتبر قاعدة البيانات هذه واحدة من أفضل قواعد البيانات



4u download youtube

لتحميل الفيديو من موقع يوتيوب بكل سهولة وتحويل الفيديو الى جميع الصيغ



maxtop drivers pack

تحتوي الاسطوانة على جميع التعريفات لكل الانواع والمتوافق مع ويندوز Xp و Vista و Win7. تم إنشاء هذا دي في دي طريقة ضغط ذكية سمحت لتخزين الكثير من التعريفات في حجم قليل . سهلة الاستخدام مع تمتعها بمظهر جذاب ويتم تثبيت التعريف مباشرة بسهولة. يعمل بشكل جيد لأجهزة الكمبيوتر المحمولة أيضا. نظام ذكي للتعرف بدقة على جميع أجزاء جهاز الكمبيوتر الخاص بك وإمكانية جلب أي تعريف تحتوى على تعريفات لأجهزة ولاب توبات من علامات تجاربه شهيرة مثل Dell, HP, acer, IBM, Sony, Toshiba, Panasonic وكذلك الشركات المصنعه لأجهزة انتل 3Com, VIA, nVidia,ATI



كيفية عمل جهاز الـ UPS

هو جهاز عادي يقوم بتمرير الطاقة الكهربائية الداخلة عليه الى أجهزة الحاسوب الموصولة معاه من كيبس وشاشة وطابعة الخ ... دون أن يغير فيها أي شيء لكن بنفس الوقت يقوم بتخزين الطاقة الكهربائية داخل بطاريات خاصة موجودة بداخله خلال فترة تشغيله وتؤمن استمرار التيار الكهربائي عند انقطاعه .

كيف يتم اختيار الجهاز المناسب لمكونات حاسوبي

بداية أجهزة الـ UPS تقاس قوتها غالبا بوحدة الـ فولت أمبير VA أو مثلا 350VA أو 1KVA=1000VA وكلما زاد هذا الرقم زادت استطاعته لتشغيل الأحمال (الأجهزة) الموصولة معه وأيضا زادت الفترة الزمنية بعد انقطاع التيار الكهربائي فعليا وهناك شركات تضع القيمة المقابلة لوحدة الفولت أمبير بالوات ضمن مواصفات الجهاز المذكورة على علبة المنتج .

أحجام الـ UPS وأشكاله

يختلف تصميم الجهاز من شركة لأخرى وحجمه يختلف بناءا على استخدامه , طبعاً كلما زاد حجمه زادت قدرته على تشغيل أكثر من حاسوب وزادت الحرارة الصادرة عنه وبالتالي يكون بداخله مراوح تبريد وصوته مرتفع نوعاً ما أما الأجهزة بسيطة الاستعمال مثلا لحاسب واحد تكون صغيرة الحجم وحرارتها قليلة وبدون مراوح .

ومن أشهر الشركات المصنعة للـ UPS شركة APC الأمريكية وأسعار أجهزتها مرتفعة .

مثال لجهاز من الأمام والخلف بشكل عام



المزود الاحتياطي للطاقة الكهربائية أو الـ UPS Uninterruptible Power Supply



ما المقصود به

هو جهاز لا يقل أهمية عن باقي مكونات الحاسوب ولكنها قطعة خارجية ولا تدخل في عمل الحاسوب بحد ذاته ولكنها مسؤولة عن الحفاظ على قطعه الداخلية والأهم المعلومات التي تهتمك على أقراصه الصلبة .

أحدث عن القطعة التي تؤمن استمرار عمل الحاسوب عند انقطاع الكهرباء والتي تحافظ بنفس الوقت على تنظيم التيار الداخل عليه نتيجة زيادة أو انخفاض الفولتية بشكل سريع مما يحافظ على حياة مكونات أجهزتنا لأطول فترة ممكنة .

بشكل مختصر هو جهاز يسمح لنا بعد انقطاع الكهرباء المفاجيء أن نغلق جهاز الكمبيوتر بشكل سليم وآمن خلال فترة زمنية تحدها قوة جهاز الـ UPS المستخدم ومدى استهلاك جهاز الحاسوب لطاقة هذا الجهاز .

حساب قدرة جهاز الـ UPS المناسب لمواصفات كمبيوترك

ندخل هذا الرابط :

[/http://www.apc.com/tools/ups_selector](http://www.apc.com/tools/ups_selector)

ونختار البلد ثم نضغط على **PC or Workstation** ونبدأ بتحديد مواصفات الكمبيوتر والغريب أن اختيار نوع البطاقة الرسومية غير موجود.

وهناك طريقة يدوية لحساب الاستطاعة المطلوبة لجهاز الـ UPS من خلال قدرة البورسبلاي لديك

مثلا البورسبلاي قوته 550 وات , نقسم هذه القيمة على الرقم 0.62 فينتج لدينا استطاعة جهاز الـ UPS وهي 887VA أو أقرب قيمة لها , بالطبع هذا لا يعني ضرورة شراء جهاز UPS بهذه القدرة ما لم تكن فعلا تستهلك قوة البورسبلاي بشكل شبه كامل , يعني لو كان عندك بورسبلاي بقوة تفوق حاجتك فعليك تقدير القيمة التي تستهلكها منه بناءا على مكونات جهازك وفي حالة الضغط عليه .

لكن أنصح بأن تكون استطاعة جهاز الـ UPS كالتالي

- 1- للجهاز المتوسط الأداء 550-600 فولت أمبير .
- 2- للجهاز عالي الأداء 800-1000 فولت أمبير .

ملاحظة : لمن يترك جهازه يعمل لساعات طويل وقد يخشى انقطاع الكهرباء في غيابه , هناك بعض أجهزة الـ UPS التي يأتي معها وصلة أحد أطرافها USB وتوصل بجهاز الحاسوب ومن خلال برنامج يأتي مع الـ UPS يمكن التحكم بالفترة الزمنية التي سينتظرها الحاسوب قبل اغلقه بشكل تلقائي بعد انقطاع الكهرباء .



نلاحظ وجود منافذ توصيل مختلفة من الخلف تفيد أكثر للمراقبة بحالة السيرفرات في المؤسسات والمستشفيات وغيرها

وهناك أحجام أصغر وأخف



البطارية وبأشكال مختلفة البطارية التي على اليمين حجمها صغير لكنها تبدو كبيرة في الصورة أما التي على اليسار فهي فعلا ضخمة



هناك من يقومون بعمل تعديلات على جهاز الـ UPS بغرض زيادة المدة الزمنية لفترات طويلة بعد انقطاع الكهرباء , عن طريق ازالة أو فصل البطاريات الداخلية وتوصيل بدلا منها بطارية سيارة 12 فولت وبوجود شاحن خاص لها ويعمل الحاسوب بهذه الطريقة من 5 - 10 ساعات حسب استطاعة البطارية وقوتها .

الكاتبة الهندسة
سارة علي



أنا شخصيا لدي جهاز بسيط من شركة TrippLite بقوة 550VA وطبعاً هاديء بدون مروحة وهذه صورته ومع ذلك فهو ثقيل نوعاً ما .



موصول عليه الكيس وشاشة LCD ويخدم مدة 12 دقيقة بعد انقطاع الكهرباء وعندها يبدأ الجهاز باصدار صوت صفير متقطع للتنذير بضرورة انتهاء واحفظ كل شيء على الحاسوب واغلقه وفي حالة وجود حمل زائد عليه تضيق لبة OverLoad وعندما تضعف الكهرباء الداخلة عليه يقوم بتشبيتها تلقائياً



www.hp.com



www.dell.com

Microsoft

www.microsoft.com



www.intel.com

IBM

www.ibm.com

TOSHIBA

www.toshiba.com



www.nvidia.com

Computer Engineering Of Iraq



Link Site:



**COMPUTER
ENGINEERING
OF IRAQ**

Link Group:



facebook

Link Page:



facebook