

C++ الملفات النصية بلغة

المرئي

المهندس: أمجد اسماعيل طه

اللاذقية – سوريا

1-4-2016

stream المقصود ب

- عبارة عن مجرى لتدفق متتالي لسلسلة بايت من برنامج الى آخر او من
- الأجهزة الملحقة بالحاسب و بالعكس
- و هو نفس المبدأ المستخدم في تبادل المعطيات عبر الشبكات
- عندما نريد لبرنامجنا قراءة او كتابة ملف نستخدم stream
- خارجي
- دائماً هناك ارتباط
- input read
- Output write

في كل مرة نحتاج لقراءة ملف او الكتابة عليه يجب انشاء ربط
و تدفق من الملف المنطقي الى الملف الفيزيائي المقابل ثم
اغلاق الملف المنطقي بالتالي هو يؤدي الى اغلاق الملف
الفيزيائي

Binary Streams

- الملفات الثنائية تدعم ملفات مثل ملفات الصور الموسيقى
FileStream, BinaryReader and BinaryWriter.
- The class **FileStream** provides us with various methods for **reading and writing from a binary file**

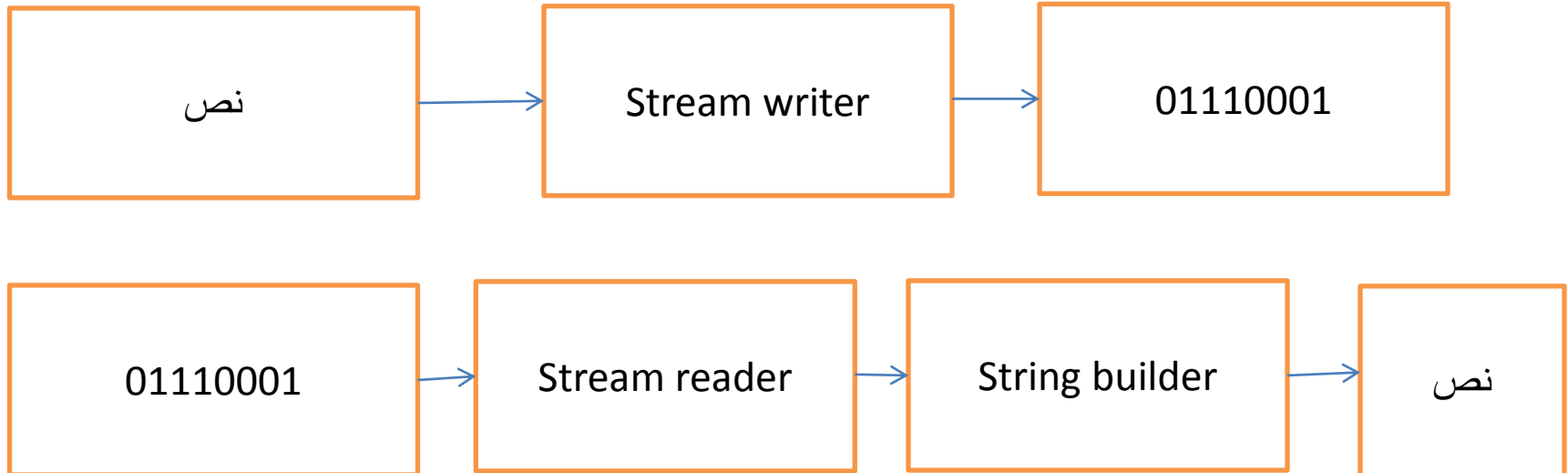
- The class **BinaryWriter** enables you to **write primitive types and binary values** in a specific encoding to a stream. It has one main method – **Write(...)**,
- **BinaryReader** allows you to **read primitive data types and binary values** recorded using a **BinaryWriter**.

Text Streams

- السلسلة النصية تعمل فقط مع الملفات النصية و البيانات النصية
- **ReadLine()** – reads one line of text and returns a string.
- يقرأ سطر من النص
- - **ReadToEnd()** – reads the entire stream to its end and returns a string.
- - **Write()** – writes a string to the stream.
- - **WriteLine()** – writes one line of text into the stream.

العلاقة بين الملفات النصية و الثنائية

- بشكل StreamWriter العلاقة بين الملفات النصية و الثنائية : عندما نكتب نص يقوم التصنيف مخفي بتحويله الى سلاسل
- من الأصفار و الواحدات قبل تسجيلها على الملف
- StreamReader و عند القراءة يقوم التصنيف StringBuilder باستخدام الذي يقوم بتحويل الأصفار و الواحدات الى نص



- الكثير من صفحات الانترنت تعتمد طريقة تدفق البيانات للقراءة او للكتابة حيث يمكن سماع الموسيقى على الشبكة دون الحاجة لتحميل الملف اولاً ثم سماعه

لإضافة معطيات إلى الملف النصي نستخدم التعليمة

- لإضافة معطيات إلى الملف النصي نستخدم التعليمة
- `w = new StreamWriter("D:\\data.txt", true);`
- `true` تعني فتح الملف الموجود مسبقاً للكتابة وإمكانية إضافة
-
- معطيات على المعطيات الموجودة ضمن الملف دون حذف الملف
- وإعادة إنشائه من جديد
- تضاف المعطيات الجديدة إلى الملف بطريقة تسلسلية.

D:\p\richtextbox\richtextbox\richtextbox.cpp

toolStripMenuItem1



color

font

open

save

Read / open

```
if(openFileDialog1->ShowDialog() ==  
System::Windows::Forms::DialogResult::OK)  
{  
    System::IO::StreamReader ^ sr = gcnew  
System::IO::StreamReader(openFileDialog1-  
>FileName);  
    richTextBox1->Text=sr->ReadToEnd();  
    sr->Close();  
}
```

Write save

```
    if ( saveFileDialog1->ShowDialog() ==  
System::Windows::Forms::DialogResult::OK )  
    {  
        StreamWriter^ w = gcnew StreamWriter(saveFileDialog1-  
>FileName);  
  
        w->WriteLine(richTextBox1->Text);  
        w->Close();  
        // Code to write the stream goes here.  
        // myStream->Close();  
    }
```

color

```
colorDialog1-> ShowDialog();  
richTextBox1->ForeColor=  
colorDialog1->Color;
```

font

```
fontDialog1->ShowDialog();
```

```
richTextBox1->Font= fontDialog1->Font;
```