

2011

[كتاب]

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6



كتاب مصور يشرح معظم أساسيات لغة الفيجوال بيسك 6 بأسلوب شيق و رائع

قال تعالى " سبحانك لا علم لنا إلا ما علمتنا إنك أنت العليم الحكيم "

عن أبي هريرة رضي الله عنه، عن النبي صلى الله عليه وسلم أنه قال: "إذا مات ابن آدم انقطع عمله إلا من ثلاث: صدقة جارية، أو علم ينتفع به، أو ولد صالح يدعو له"

تأليف : بلحماش سليم

25 ماي 2011

www.hotnet.ba7r.org

bs-bl@live.com



الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6
بلحماس سليم

بسم الله الرحمن الرحيم
محتويات الكتاب

2	محتويات الكتاب
3	كلمة المؤلف
5	كيفية فتح البرنامج
6	شرح علبة حوار مشروع جديد New project
9	كيفية إنشاء مشروع جديد
10	شرح واجهة الفيجوال بيسك
13	شرح إطار خصائص الأدوات
14	شرح خصائص الفورم Form
15	شرح كيفية حفظ مشروع
16	كيفية فتح مشروع قديم
17	شرح خصائص زر التحكم Button
18	شرح خصائص مربع النص Textbox
19	وضع أكواد لبرنامج "تحية"
21	تشغيل برنامج "تحية"
22	تحويل مشروعنا إلى برنامج تنفيذي EXE
23	خصائص مربع تسمية Label
25	دراسة خصائص المؤقت Timer
27	خصائص الصورة Picture
28	خصائص مربع التحرير و السرد Combo box
29	بنية القرار If...Then
32	طريقة وضع القوائم Menu Editor
35	صناديق الحوار Dialog boxes
36	التعامل مع قواعد البيانات
38	إنشاء برنامج باستعمال قاعدة بيانات
42	عمل أكثر من نموذج في برنامج واحد
44	الخاتمة

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6

بلحماش سليم

كلمة المؤلف

الحمد لله رب العالمين الذي وهب لنا العلم و المعرفة لكي نكون أناسا قادرين على تحمل أمانة العلم و مسؤوليته و العمل على نشره.

كما تعلم أخي الكريم قد تنوعت و تعددت لغات البرمجة و بعض هذه اللغات فقدت مكانتها مع مرور الزمن، إلا أن لغة الفيچوال بيسك 6 لم يتخلى عليها حتى خبراء البرمجيات بالرغم من ظهور إصدارات جديدة لها و آخرها إصدار 2010 . فتاريخ صدور الفيچوال بيسك 6 يعود لسنة 1998 ، و مع ذلك فالمبرمجون ضلوا يستعملونها لتصميم برمجياتهم.

أعلم جيدا أنني تأخرت كثيرا على كتابة و نشر هذا الكتاب لكن سبب تأخري يعود لعدم دخولي مجال البرمجة بهذه اللغة باكرا ، فقدت تعلمتها في أول يوم من سنة 2011 و بعد خمسة أشهر من هذا التاريخ ألفت هذا الكتاب الذي يعد أول كتاب أقوم بكتابته، و قد سعت جاهدا لأتمكن من توصيل الرسالة من خلال الحروف و الصور و أمل في أن أوفق في ذلك.

أود أن اهدي هذا الكتاب لوالدي كما أنني أقدم هذا الكتاب لكل مبرمج عربي مسلم يريد أن يتقن هذه اللغة البرمجية. و تذكر أخي أن البرمجة تحتاج إلى صبر، خيال ، تخطيط ، و تنفيذ فلا تيأس أبدا عند عدم النجاح. و اعمل على إفادة غيرك ببرامجك و انشر دينك قدر المستطاع. كرر تجربتك حتى أن تصل إلى هدفك.

و حظ موفق للجميع

الكتاب مجاني

يجوز لكل مسلم و مسلمة إعادة توزيع الكتاب بصورته الالكترونية أو الورقية بشرط عدم التريخ منه أو تغيير شيء من محتوياته و قد جعلته هكذا ابتغاء مرضاة ربي و أمل في أن يحط عني شيء من أوزاري فلا تنساني من صالح دعائي.

انتظروا قريبا كتابي الوجيز في تعلم الفيڭوال بيسك دوت نت 2008.

راسلني للتحصل عليه أو ابحث عنه في جوجل " الوجيز في تعلم الفيڭوال بيسك

دوت نت 2008" الكتاب سيصدر مع بداية جويلية 2011 إن شاء الله.

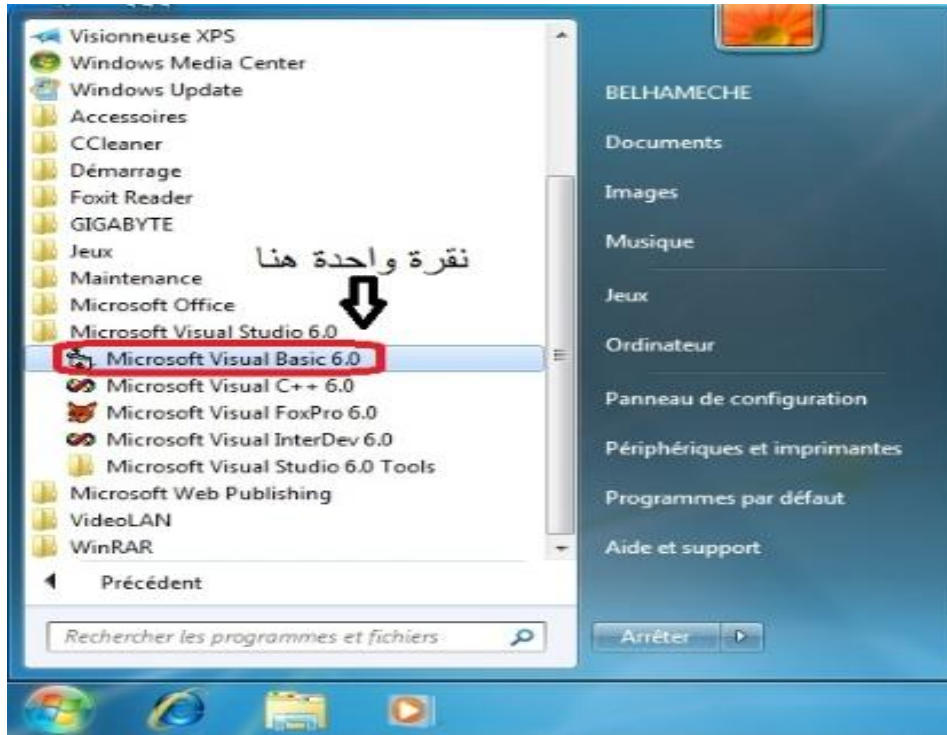
الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماش سليم

فتح برنامج فيچوال بيسك 6

(1) من سطح المكتب :

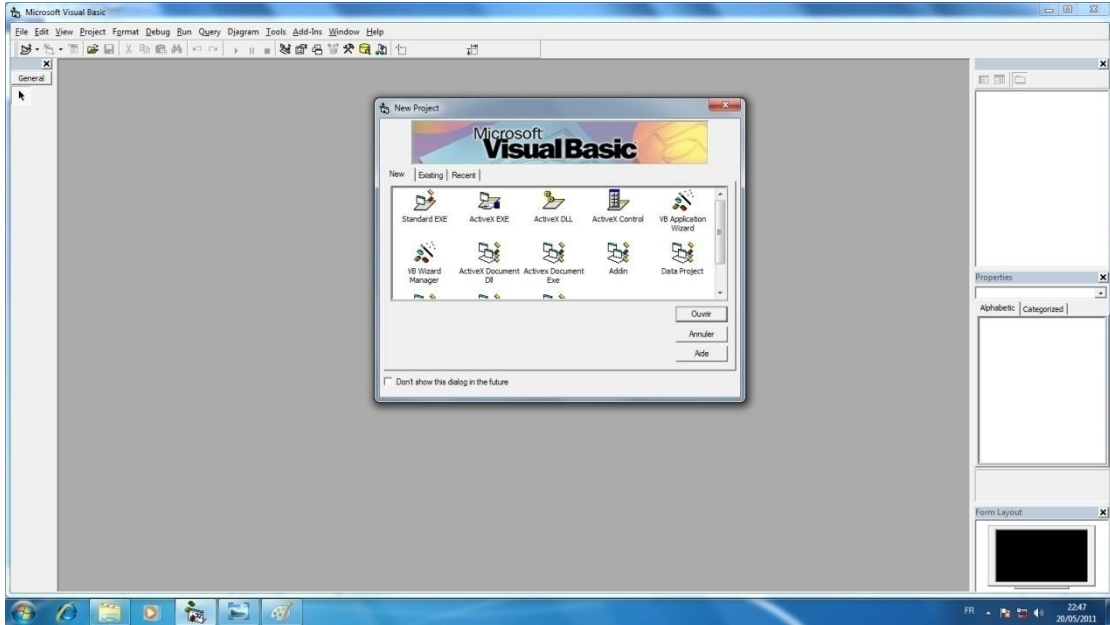


(2) من زر ابدأ :



الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

شرح علبة حوار مشروع جديد New project



مربع حوار مشروع جديد New project تظهر مباشرة عند فتح برنامج الفيجوال بيسك 6. لترك المبرمج يختار نوع المشروع الذي سيعمل عليه. و تحتوي على 3 نوافذ هي :

(أ) جديد New كما هو موضح في الصورة :



الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6
بلحماس سليم

و تحتوي هذه النافذة على مجموعة من النماذج "13 نموذجاً" اشرحها باختصار في هذا الجدول :

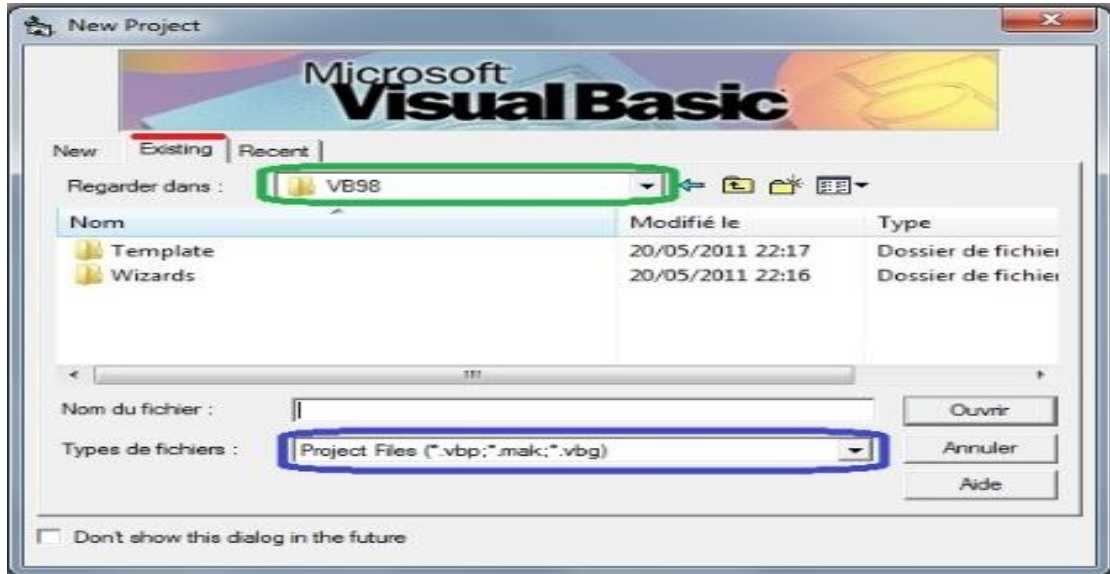
المشروع	الشرح
Standard EXE	و هو يقوم بإنشاء برنامج تنفيذي بعد طلبك لذلك من (Make exe) في قائمة (File).
Activex EXE	ينشئ ملفات لها امتداد (EXE)
Activex DLL	يقوم بإنشاء ملفات ذات امتداد (DLL)
Activex control	يساعد على إنشاء ملف من نوع (OCX) وهي مهمة لاحتواء واجهة مستخدم أو برامج.
Activex Document DLL	يساعد على إنشاء ملف ذو امتداد (DLL) يقوم بتشغيل برامج على موقع في الانترنت
Activex Document exe	يقوم بإنشاء ملفات تظهر على الانترنت.
Add In	خاص بالفيجوال بيسك حيث يمكنك من إضافة واجهة خاصة بك.
VB Application Wizard	معالج تلقائي في هذه اللغة يساعدك على إنشاء نوافذ عدة دون كتابة سطر واحد من النوع.
SS Application	يقوم بالتحضير لتصميم (web class) و هو ما يسميه المستخدم صفحات (HTML).
Data project	تضع مشروعاً لقواعد بيانات و تهيئة في بيئة متكاملة من أدوات الربط و صنع التقارير دون الحاجة لفتح برامج أخرى.
Vb wizard manager	تبدو مشابهة لمعالجات ميكروسوفت يمكنك استخدامه.
DHTML Application	تسهل عليك صنع صفحات (HTML) ديناميكية للانترنت دون تعلم لغة الجافا .

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6
بلحماش سليم

تساعد على وضع جميع الأدوات المستخدمة بكثرة لقواعد البيانات و الاتصال و من ثم تطبيقها و هي للمحترفين.

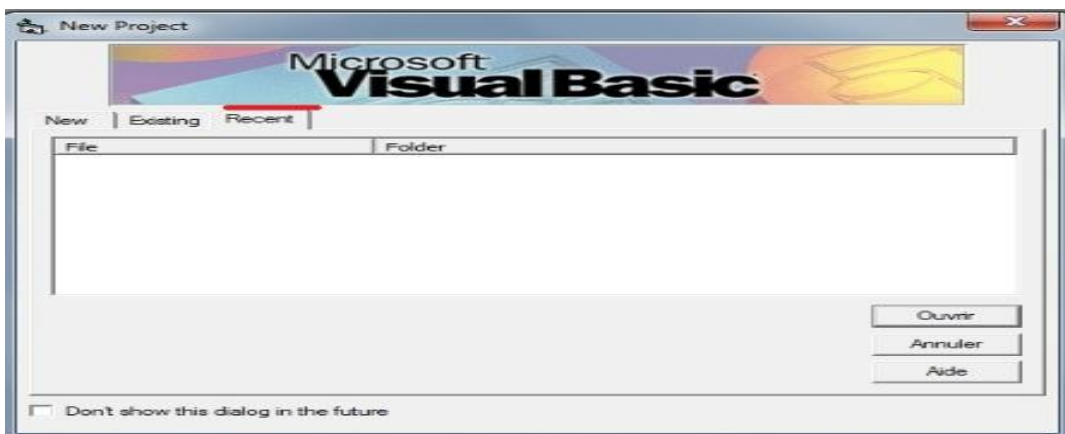
Vb Enterprise
Edition
Controls

(ب) نافذة فتح مشاريع موجودة سابقا Existing



- المكان المحصور بالأخضر يمثل المسار المحدد للبحث عن ملف.
- المكان المحصور بالأزرق يمثل امتداد ذلك الملف.

(ج) نافذة آخر الملفات المفتوحة Recent



الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6

بلحماس سليم

إنشاء مشروع

نبقى دائما في مربع حوار إنشاء مشروع جديد و نتبع الخطوات الموضحة في

الصورة :



و قد قمت بعمل هذا الاختيار لأن هذا المشروع يعد الأول بالنسبة لي لذلك ارجوا

منكم إتباع نفس الخطوات التي اعملها و إن شاء الله ستستفيدون مع هذا الكتاب

البسيط.

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماش سليم

شرح واجهة الفيچوال بيسك 6

Impossible d'afficher l'image. Votre ordinateur manque peut-être de mémoire pour ouvrir l'image ou l'image est endommagée. Redémarrez l'ordinateur, puis ouvrez à nouveau le fichier. Si le x rouge est toujours affiché, vous devrez peut-être supprimer l'image avant de la réinsérer.

تحتوي بيئة **الفيچوال بيسك** على أدوات برمجة لمساعدتك على بناء برامج **فيچوال بيسك**.
شريط القوائم يسمح لنا بالوصول إلى معظم الأوامر التي تتحكم ببيئة البرمجة **فيچوال بيسك**.
تعمل القوائم و الأوامر مثلما تعمل في كل البرامج المتوافقة مع لويندوز و باستطاعتك الوصول إليها بالفأرة أو لوحة المفاتيح.

تحت شريط القوائم يوجد **شريط الأدوات** و هو عبارة عن مجموعة من الأزرار التي تشكل اختصارات لتنفيذ الأوامر و التحكم ببيئة البرمجة **فيچوال بيسك**. لتنشيط أحد أزرار شريط الأدوات انقر عليه بواسطة الفأرة. بالإضافة إلى ذلك يوجد **مربع الأدوات** و **إطار النموذج** و

إطار الحلول و **إطار خصائص المشروع...**

و سنتعلم كيفية استعمالها مع الدروس القادمة... إن شاء الله

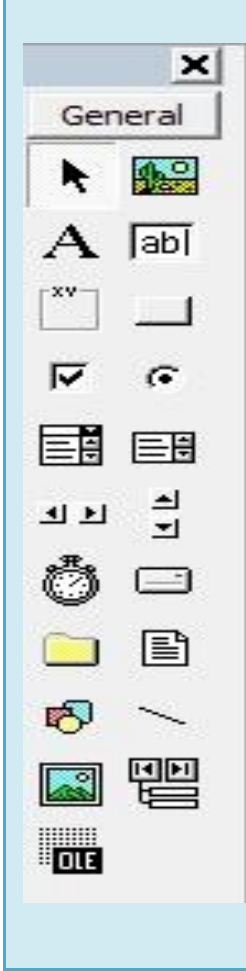
الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6
بلحماس سليم

شرح عناصر مربع الأدوات

صورة عامة	شرحها	تعريفها	الأداة
	تعيد مؤشر الفأرة إلى السهم الطبيعي إذا كان على إحدى الأدوات أو الأشكال الأخرى غير الوجه الطبيعي.	المؤشر	Pointer
	أداة تتيح لك إضافة صورة إلى البرنامج.	مربع الصور	PictureBox
	تتيح لنا إضافة عنوان ما إلى البرنامج أو نص في أي مكان من الفورم وقد تستخدم في منح المستخدم بعض المساعدة للدلالة إلى شيء ما.	مربع تسمية	Label
	تتيح لك أن تترك مستخدم برنامجك فرصة إدخال بيانات مثل اسمه أو رقم هاتفه أي شيء آخر.	مربع نص	Text Box
	تقوم بصنع إطار و تضمين بعض الأدوات بداخله.	مربع احتواء إطار	Frame
	هي أداة زر أمر حيث تتيح لك أن تجعل للمستخدم زر ليضغط عليه عند تنفيذ أمر معين	زر أمر	Command Button
	هي أداة مربع اختيار تتيح للمستخدم اختيار أكثر من خيار في وقت واحد	زر اختيار	Check Box
	تسمح للمستخدم باختيار اختيار واحد من بين مجموعة اختيارات	مربع اختيار	Option Button
	أداة تضيف إليها قائمة منسدلة مثلا ليختار منها المستخدم إحدى الخيارات المتاحة أو القيم المتاحة.	مربع تحرير و سرد	Combo Box
	هي قائمة تشبه إلى حد ما Combo box لكنها ليست قائمة منسدلة مثل الأداة السابق ذكرها.	مربع سرد	List Box
	شريط انزلاق عرضي.	شريط تمرير رأسي	HScrolBar

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6

بلحماش سليم

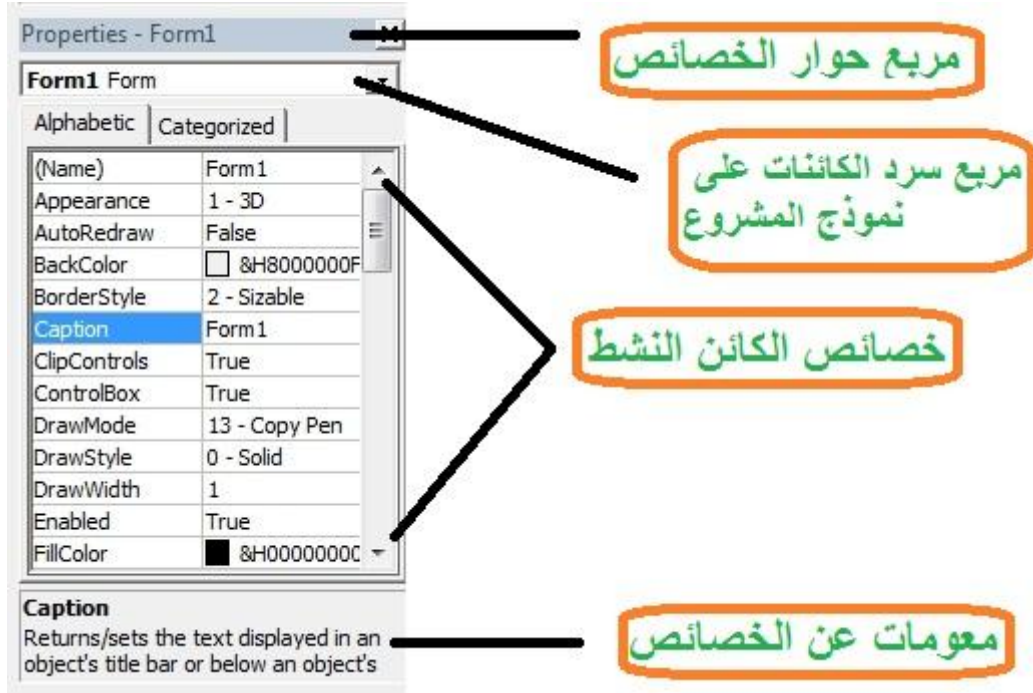
	شريط انزلاق طولي.	شريط تمرير أفقي مؤقت	VScrollBar Timer
	هي أداة المؤقت وظيفتها أنها تقوم بأداء عمل معين أو عدة أعمال معينة بصفة دورية كلما مر زمن معين تقوم بتحديثه	محرركات الأقراص	Drive List Box
	أداة فيها أقسام للقرص الصلب و المرن...	سرد الفهارس	Dir List Box
	تقوم بعرض المجلدات في مسار معين تحدده أنت.	سرد الملفات	File List Box
	تقوم بعرض الملفات في مسار معين.	أشكال هندسية	Shape
	أداة لرسم أشكال هندسية.	خط	Line
	أداة رسم خطوط على النموذج " الفورم".	صورة	Image
	تتيح فرصة إضافة صورة.	أداة التحكم بالبيانات	Data
	أداة تستخدم في ربط البرنامج بقاعدة بيانات خارجية.	أداة ربط و تضمين ملفات و برامج خارجية ضمن برنامجك.	OLE

ما يهم هنا هو أن مربع الأدوات هو الذي يساعدك على تطوير برنامج، الأدوات التي تراها في شكل تظن أنها مجرد أزرار بسيطة و لكن لو تعمقنا فيها لوجدناها مصنوعة من أكواد كبيرة وكثيرة و شركة ميكروسوفت هي التي سهلت علينا الأمر بجعلها سهلة المنال, وبمجرد النقر على أي أداة على مربع الأدوات ستظهر في نموذج المشروع.

و الآن شرح الأدوات هناك العديد منها لكن سنشرح الأكثر استعمالا و أهمها لمبتدئ في الفيجوال.

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

شرح إطار خصائص الأدوات



إطار الخصائص هو عبارة عن خصائص عناصر الأدوات التي تعمل عليها مثلا لو أنك فتحت مشروع جديد فإن إطار الخصائص فورا يظهر لك خصائص النافذة أو المشروع الجديد

إن الفورم عبارة عن أداة مثل الأدوات التي تستعملها مثل Buttons

أو Label

أو أي أداة موجودة داخل بيئة العمل أو بيئة فيجوال بيسك

و تختلف خصائص الأدوات من أداة إلى أخرى فمثلا خصائص الفورم تختلف عن

خصائص Picture box

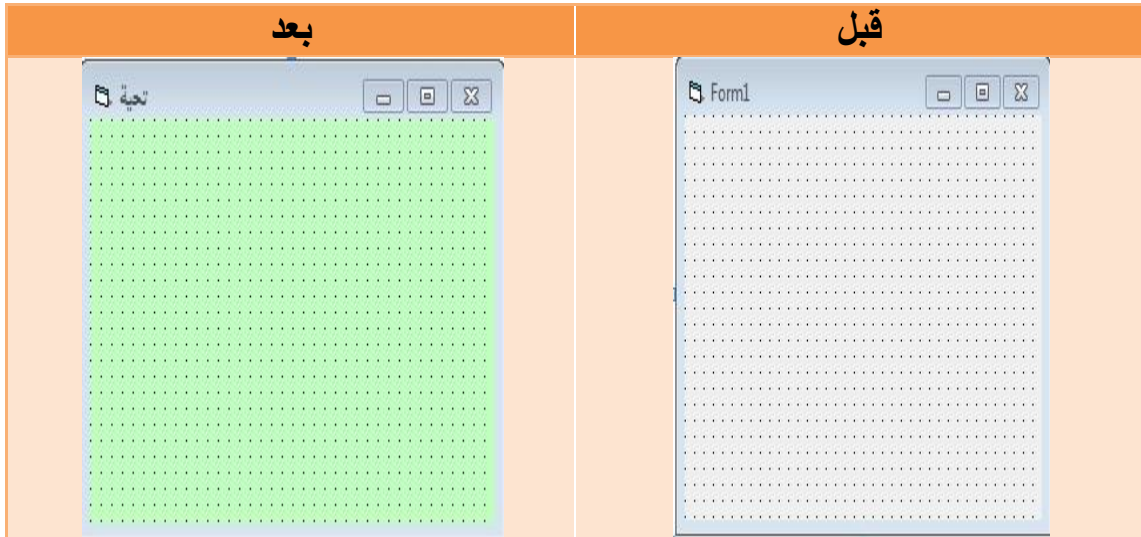
و لو أن هناك بعض الخصائص المتشابهة التي تحملها كل الأدوات تقريبا.

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماش سليم

شرح خصائص الفورم

اعمل كليك على النموذج "الفورم" وانظر إلى خصائصه سأشرح بعض منها بطريقة مختصرة.
اتباع التغييرات التي سنقوم بها معا.

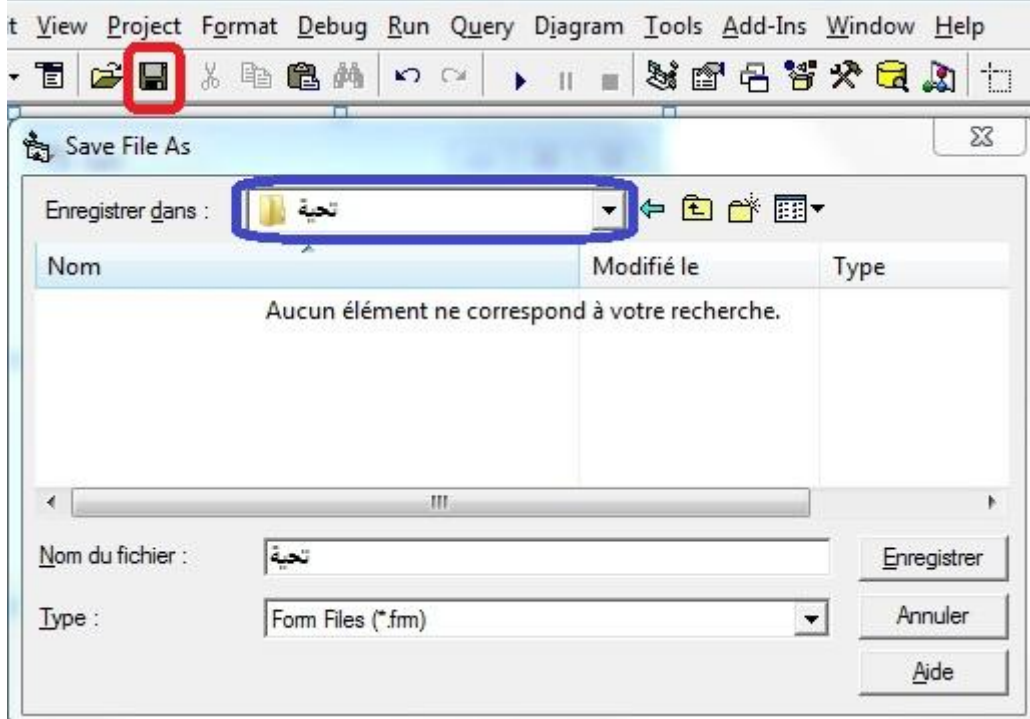
التغيير الذي نقوم به	الشرح	الخاصية
نختار مثلا لون أخضر فاتح	وهي لوضع خلفية للنموذج ملونة بلون واحد	BackColor
نغير الاسم إلى تحية	لتغيير اسم النموذج	Caption
نترك المؤشر كما هو طبيعي	لتعيين نوع من مجموعة أنواع مؤشرات للفأرة	Cursor
-	حجم ونوع الخط	Font
-	اللون الأمامي	ForeColor
-	عمل أو تغيير إيقونة البرنامج	Icon
لا	تكبير النموذج	Maxbutton
-	تصغير النموذج	Minbutton
لا نستعمل الخاصية هذه المرة	وهي لوضع صورة كخلفية للنموذج	Picture
-	للكتابه من اليمين نحو اليسار مفيد للبرامج العربية	Righttoleft



الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماش سليم

كيفية حفظ مشروع

الآن سنتعلم كيفية حفظ مشروع "تحية" الذي سنواصله بعد لحظات من الآن.

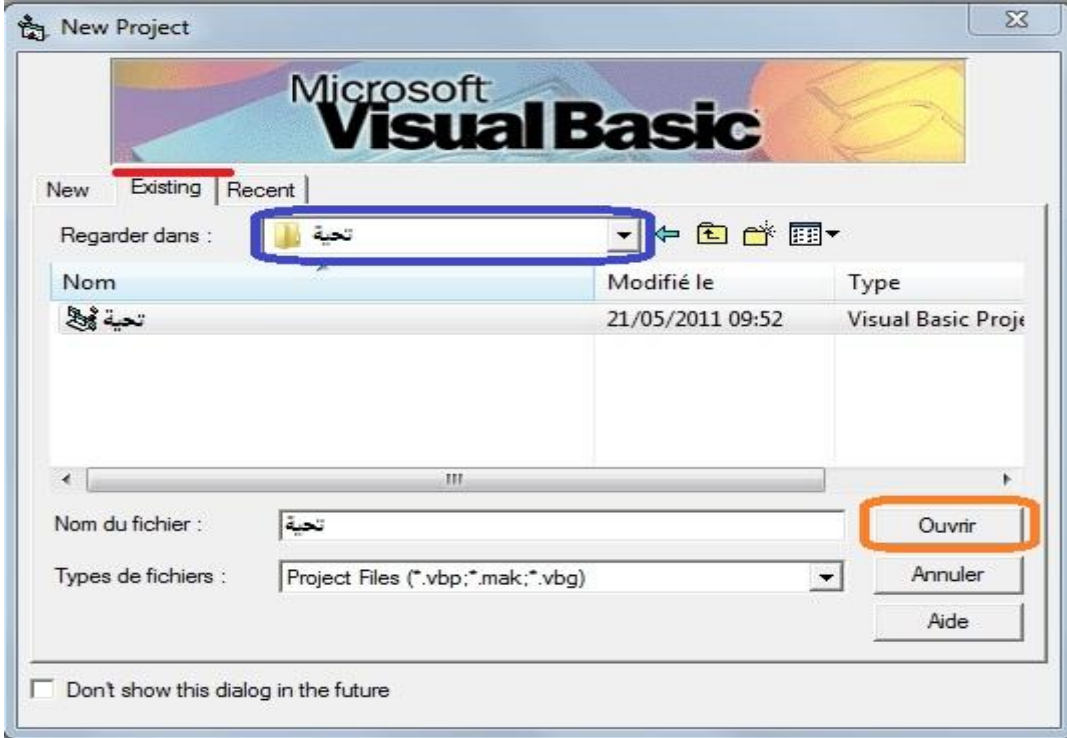


نضغط على الزر **الأحمر** للحفظ و **الأزرق** لتحديد المسار و نغلق الفيجوال بيسك. لحد الآن كل شيء يعد سهل و ممتع و في الدروس القادمة سنتعلم خصائص أدوات أخرى و سنكمل بها مشروعنا " تحية "

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

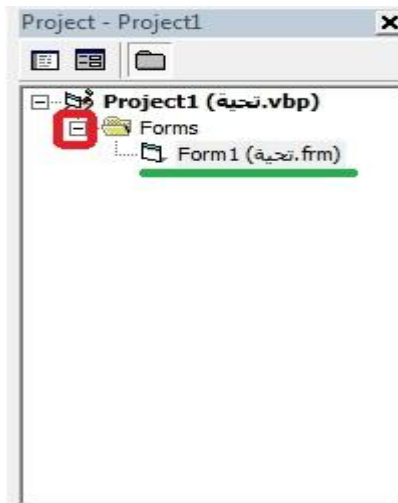
كيفية فتح مشروع قديم

نضغط على أيقونة الفيجوال بيسك 6 و يظهر لنا من جديد مربع الحوار... لكن لن نقوم بعمل مشروع جديد بل سنفتح مشروع قد بدئنا عمله انظر الصورة



و عند الانتهاء تظهر واجهة الفيجوال بيسك 6 فارغة.

اتباع هذه الخطوات ليظهر النموذج في الواجهة مكان علامة الناقص كانت علامة زائد اضغط عليها ثم اعمل نقرتين على الشكل المسطور بالأخضر.



الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

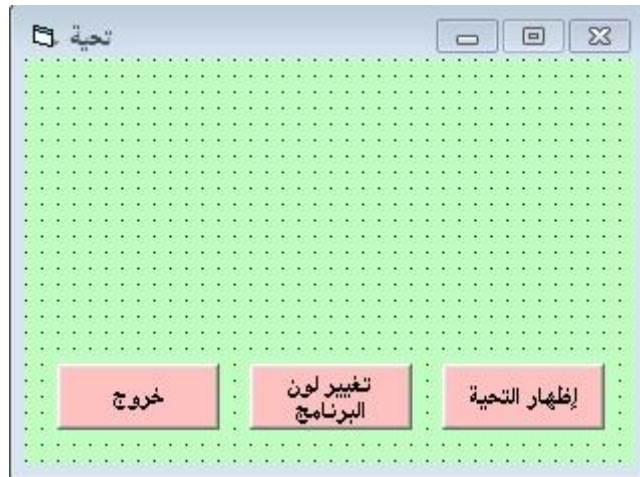
شرح خصائص الزر Button

لدراسة خصائص الزر يجب وضع زر على النموذج نذهب إلى مربع الأدوات
نقرتين على بون فيظهر على الفورم بعد ذلك نضغط على البون الموجود فوق
الفورم لتظهر خصائصه.

الخاصية	الشرح	التغيير الذي نقوم به
Backcolor	وهي لوضع خلفية لبون ملونة بلون واحد	نختار مثلا لون أحمر فاتح
caption	لتغيير اسم البون	نغير الاسم إلى إظهار التحية
font	حجم ونوع الخط	-
forecolor	لون الخط	أسود

و نغير الخاصية style إلى graphical لكي يتغير لون خلفية الزر.

و في نفس الوقت أطلب منك إضافة زرين آخرين بحيث يكون شكلك الناتج هكذا



رائع الآن نقرب شيئا فشيئا من امتلاك أول برنامج من صنعنا.

تذكر أن تخزن التغييرات التي طرأت على البرنامج دون غلق الفيجوال بيسك 6 و ذلك من خلال النقر مرة واحدة على هذا الشكل:



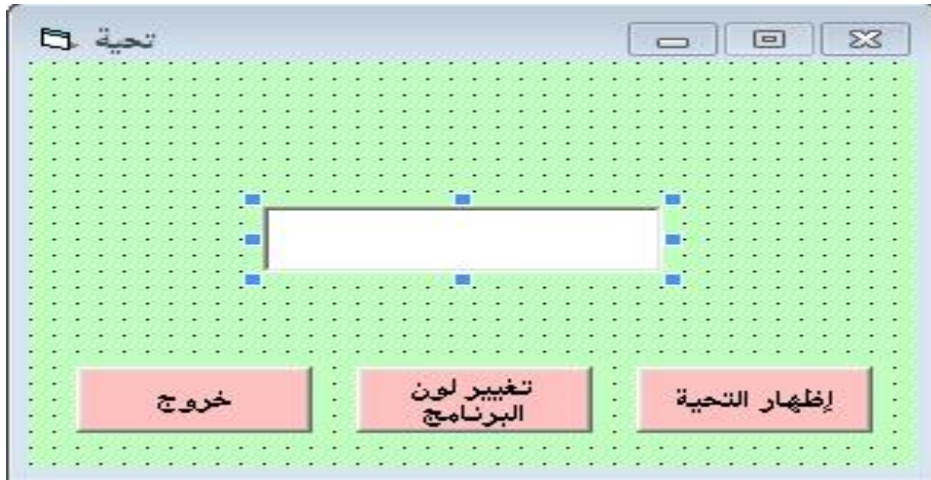
الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6
بلحماش سليم

شرح خصائص مربع النص Textbox

برنامجنا " تحية " يحتاج إلى مربع نص قوم بوضعه على النموذج و في النفس الوقت نستغل الفرصة لدراسة بعض خصائصه.

الخاصية	الشرح	التغيير الذي نقوم به
alignment	لتحديد موقع الكتابة يمين يسار وسط	center
back Color	وهي لوضع خلفية مربع النص ملونة بلون واحد	-
font	حجم ونوع الخط	-
forecolor	لون الخط	أزرق
Righttoleft	للكتابة من اليمين نحو اليسار مفيد للبرامج العربية	نختار نعم
text	لتغيير اسم مربع النص	نترك المربع خاوي

شكل برنامجنا لحد الآن



أعلم أنك متحمس الآن لتشغيل البرنامج ... لكن هل طرحت على نفسك هذا السؤال كيف و بماذا سوف يشتغل البرنامج ؟ نعم بماذا ... أولا يجب وضع الأكواد التي تعد روح البرنامج دونها لن يعمل أبدا. و درسنا القادم سيكون حولها. تذكر دائما تخزين التغييرات.

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6

بلحماش سليم

وضع أكواد لبرنامج تحية

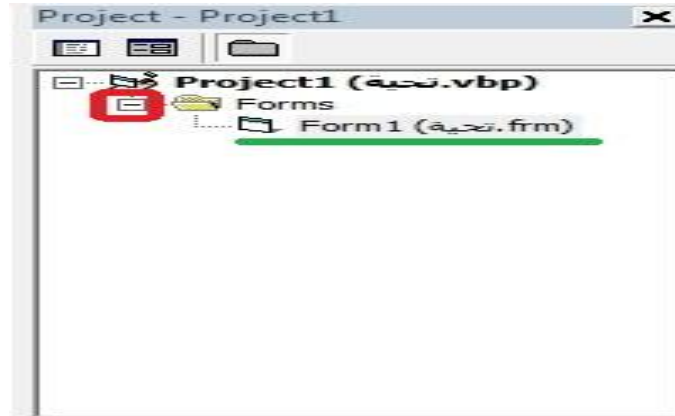
بما أننا نضع لأول مرة كود ليس مهم أن نحفظه ظهر قلب من الآن بل مع التعود سوف نتقن و تستخلص العلاقات.

اعمل نقرتين على زر " إظهار التحية" و اكتب الكود التالي:

```
Private Sub Command1_Click()  
Text1.Text = "سلام عليكم"  
End Sub
```

شرح الكود نصيا: عندما أضغط على " إظهار التحية" فإن النص الأول سوف تظهر فيه العبارة التالية " سلام عليكم "

و للعودة مرة أخرى إلى النموذج نضغط على :



و نعمل نقرتين على "تغيير لون البرنامج" و نكتب الكود التالي:

```
Private Sub Command2_Click()  
Form1.BackColor = vbBlue  
End Sub
```

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماس سليم

شرح الكود نصيا : عندما أضغط على " تغيير لون البرنامج " فإن لون النموذج "الفورم" يتحول إلى أزرق

ملاحظة :

بإمكانك وضع ألوان اخرى أحمر vbred
أصفر vbyellow
.... المهم أن تضع حرفي vb قبل اسم اللون الذي تختاره.

نعمل فقرتين على " خروج " و نكتب الكود التالي:

```
Private Sub Command3_Click()  
  
End  
  
End Sub
```

شرح الكود نصيا: عندما أضغط على " خروج " فإن لون النموذج "الفورم" ينغلق.

الآن و بعد أن وضعنا الأكواد سوف نرى برنامجنا كيف يعمل و من أين نشغله.

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماش سليم

تشغيل برنامج تحية

لتشغيل البرنامج اضغط على الشكل



أو اضغط على F5.

و هذا هو برنامجنا النهائي :



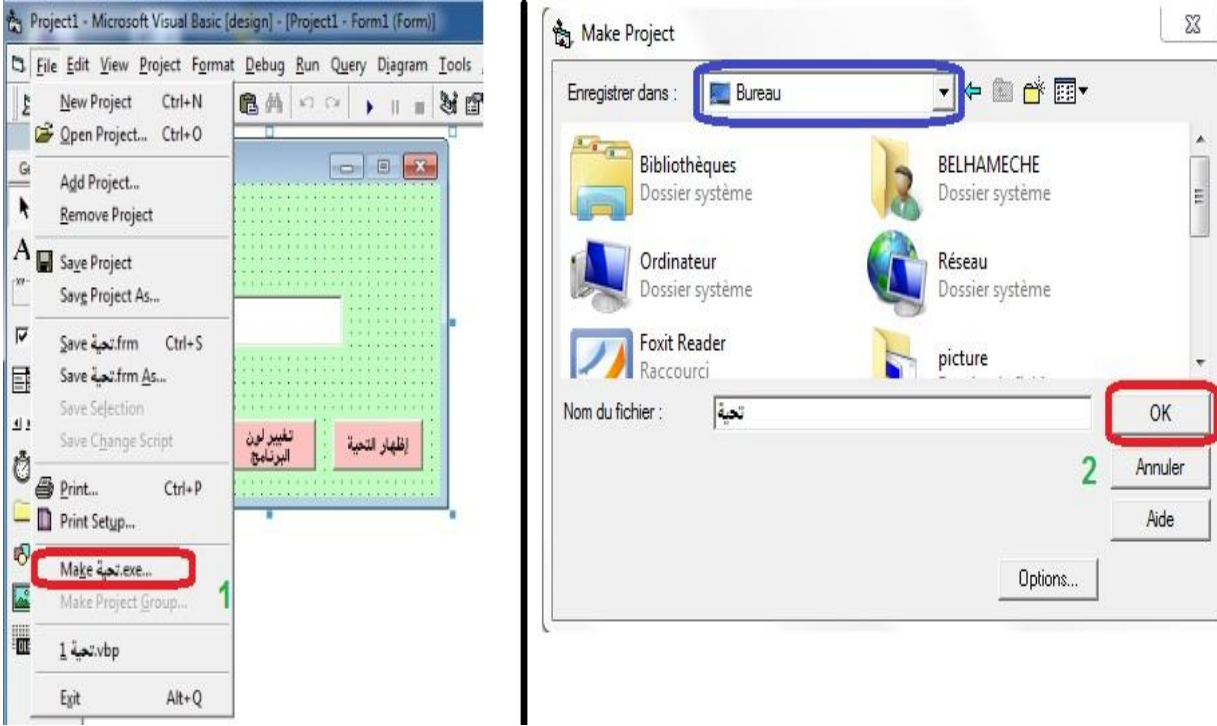
و بطبيعة الحال إذا ضغطنا على خروج سوف ينغلق البرنامج لذا لا أظن أننا نحتاج
لصورة لفهم ذلك.

درسنا القادم سوف يكون حول تحويل مشروعنا إلى برنامج تنفيذي EXE و طريقة
تخزينه في الحاسوب.

و هل سيشتغل لدى حواسيب أصدقائي؟

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماش سليم

تحويل مشروعنا إلى برنامج تنفيذي EXE



أولا اضغط على file اختر make.Exe وحدد المسار أو المكان الذي تريد أن تحفظ فيه برنامجك أنا اخترت مثلا سطح المكتب.

و بعد هذه الخطوات امتلكت أول برنامج من صنع و بإمكانك نقله لأي حاسوب آخر و سيعمل دون أي مشكل.

لكن مشوارنا مع تعلم الفيچوال بيسك طويل و سنواصله خطوة بخطوة إن شاء الله. و في دروسنا القادمة سنتطرق لمعظم الأدوات كالمؤقت و الصورة...

سنعمل برامج تطبيقية حولها مثلا برمجة آلة حاسبة بسيطة بطرق متنوعة. و اعتذر مرة أخرى إن كان أسلوبني ضعيف في نقل الرسالة أو المحتوى.

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

خصائص مربع تسمية Label

قم بإنشاء مشروع جديد متبعا الخطوات التي عملتها من قبل في الدروس السابقة

قم بتغيير لون النموذج إلى أصفر فاتح. و قدم له اسم "حاسبتي"

أضف إليه 4 أزرار تحكم

3 مربعات نصوص

و أضف إليه مربع تسمية و من خصائص هذا الأخير:

التغيير الذي نقوم به	الشرح	الخاصية
احمر فاتح	اللون الخلفي	BackColor
حاسبتي	النص	Caption
-	الخط	Font
-	لون الخط	ForeColor

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6
بلحماس سليم

فيتشكل النموذج هكذا :

الخطوات	الأشكال
<p>هذه هي أول خطوة</p> <p>4 أزرار تحكم Button</p> <p>3 مربعات نصوص Textbox</p> <p>1 مربع تسمية Label</p>	
<p>قمت بإضافة 5 مربعات تسمية</p> <p>2 = القيمة الأولى</p> <p>3 = القيمة الثانية</p> <p>4 = النتيجة</p> <p>وحذفت محتوى مربعات النص</p> <p>و غيرت من أسماء أزرار التحكم</p>	
<p>أما مربع التسمية</p> <p>الخامس = التاريخ</p> <p>السادس = الوقت</p>	

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6
بلحماس سليم

دراسة خصائص المؤقت Timer

أضف إلي المشروع مؤقت، و الذي من خصائصه ما يلي:

الخاصية	الشرح	التغيير الذي نقوم به
Interval	لتوقيت	100
Enabled	لتشغيله أو توقيفه	True

الآن الأكواد بعجالة دون شرح فالكود بحد ذاته يعد شرح. اضغط مرتين على كل أداة موجودة في النموذج.
الجمع

```
Private Sub Command1_Click()  
Text3.Text = Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text)  
End Sub
```

بمعنى عندما أضغط على الزر فان القيمة الموجودة في مربع النص الثالث تساوي القيمة الموجودة في مربع النص الأول + القيمة الموجودة في مربع النص الثاني

الطرح

```
Private Sub Command2_Click()  
Text3.Text = Val(Text1.Text) - Val(Text2.Text)  
End Sub
```

الضرب

```
Private Sub Command3_Click()  
Text3.Text = Val(Text1.Text) * Val(Text2.Text)  
End Sub
```

القسمة

```
Private Sub Command4_Click()  
Text3.Text = Val(Text1.Text) / Val(Text2.Text)  
End Sub
```

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

اعلم أنك استنتجت العلاقة قمت بتغيير العلامة في كل مرة
الطرح -
الضرب *
القسمة /

المؤقت

```
Private Sub Timer1_Timer()  
Label5.Caption = Date  
Label6.Caption = Time  
End Sub
```

اضغط على f5 لتشغيل الحاسبة و شاهد معي بعض الصور ، و إن أردت أن تجعل
من المشروع برنامج تنفيذي فأنت تعرف الخطوات و لا يوجد داعي لكي أعيدها
عليك مرة أخرى.



مع العلم أنه بإمكانك التغيير في الألوان ومواضع الأدوات و عمل أزرار أخرى
و ذلك على حسب مخيلتك و ذوقك.

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماس سليم

خصائص الصورة Picture

سنبدأ ثالث مشروع تطبيقي لنا و سنقدم له اسم "حاسبتي 2" الآن نحتاج أن نركز قليلا. لأن الدروس ستكون مختصرة و صعبة نوع ما. اعمل مشروع جديد بحيث يكون بهذا الشكل



بعد أن تشكل هذا الشكل أضف إليه صورة و ضع أي صورة تريدها المهم أن نضع صورة تجريبية. و هذه خصائص الأداة "صورة".

الخاصية	الشرح	التغيير الذي نقوم به
Picture	لتحديد مسار الصورة	ضع أي صورة لديك
Visible	مخفي أم مرئي	True




هاهو شكل النموذج لحد الآن

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماش سليم

خصائص مربع التحرير و السرد Combo box

دائما في نفس المشروع أضف مربع تحرير و سرد لندرس خصائصه باختصار.

3	2	1
		
<p>ها هو شكل برنامجنا بقي لنا أن نضع أكواد "أكواد شرطية"</p>	<p>أضفت مربع تحرير و سرد و غيرت من اسمه و وضعت له قائمة.</p>	

و هذه بعض خصائص مربع السرد و الحوار:

التغيير الذي نقوم به	الشرح	الخاصية
العمليات True	لتقديم له اسم مرئي أم مخفي	Text Visible

أخي أنا اختار أهم الخصائص فقط و لا اشرحها كلها لكن إن أردت التوسع فبإمكانك المحاولة فلن نخسر شيء إن حاولت.

درسنا القادم سيكون عن كيفية وضع الكود و الذي سيكون من شكل كود شرطي أي باستعمال الأداة `.if`.

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6

بلحماس سليم

بنية القرار If...Then

نبقى دوما في مشروعنا حاسبتي 2 و نضغط مرتين على زر التحكم أحسب و هذا لكتابة كود

برمجي من نوع If...Then.

```
Private Sub Command1_Click()  
  
If Combo1.Text = "الجمع" Then  
Text3.Text = Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text)  
End If  
  
If Combo1.Text = "الطرح" Then  
Text3.Text = Val(Text1.Text) - Val(Text2.Text)  
End If  
  
If Combo1.Text = "الضرب" Then  
Text3.Text = Val(Text1.Text) * Val(Text2.Text)  
End If  
  
If Combo1.Text = "القسمة" Then  
Text3.Text = Val(Text1.Text) / Val(Text2.Text)  
End If  
  
End Sub
```

ها هو الكود سأشرح الجزء الأول منه و أنت تستنتج الباقي.

- إذا حدد في مربع السرد و الحوار "الجمع" و ضغطت على زر التحكم "احسب" فان مربع النص 3 يساوي مربع النص 1 + مربع النص 2.
- إذا حدد في مربع السرد و الحوار "الطرح" و ضغطت على زر التحكم "احسب" فان مربع النص 3 يساوي مربع النص 1 - مربع النص 2.

مع العلم أن كود If ينتهي دائما ب End If . كما يمكنك استعمال الأكواد الشرطية مع الأداة مربع اختيار Option button . و الآن سوف اعمل آلة حاسبة أخرى بسرعة باستعمال مربع اختيار Option button دائما في نفس المشروع حاسبتي 2 لكن سوف احذف مربع السرد و الحوار box Combo مع حذف الكود الخاص به شاهد الآن الخطوات التي سأعملها و اعمل كما افعل.

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6
بلحماس سليم

2	1
	
<p>قمت بتغيير الأسماء كما تشاهد في الصورة.</p>	<p>حذفت مربع السرد و الحوار و الكود الخاص به و وضعت في مكانه إطار تضمين Frame كما وضعت بداخله أربع مربعات اختيار Option.button.</p>

هذا هو الكود اللازم لكي تعمل الحاسبة

```

Private Sub Command1_Click()

If Option1.Value = True Then
Text3.Text = Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text)
End If

If Option2.Value = True Then
Text3.Text = Val(Text1.Text) - Val(Text2.Text)
End If

If Option3.Value = True Then
Text3.Text = Val(Text1.Text) * Val(Text2.Text)
End If

If Option4.Value = True Then
Text3.Text = Val(Text1.Text) / Val(Text2.Text)
End If

End Sub

```

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

بمعنى إذا كان مربع الاختيار الأول محدد فان مربع النص الثالث يساوي مربع النص الأول زائد مربع النص الثاني.

أما الباقي فنتستطيع استنتاجه لوحدك دون أي صعوبة.

مع العلم انه بإمكانك التغيير في ألوان و أماكن الأدوات كما تشاء... و ذلك يعود لذوقك و مخيلتك.

و هذا شرح بطريقة أخرى لبنية القرار If...Then

If (condition) Then (statement)

(Condition) هي الجملة الشرطية

(statement) هي الجملة البرمجية الخاصة بالفيجوال بيسك.

دروسنا القادمة ستكون حول :

(1) طريقة وضع القوائم Menu editor

(2) طريقة وضع صناديق الحوار Dialog boxes

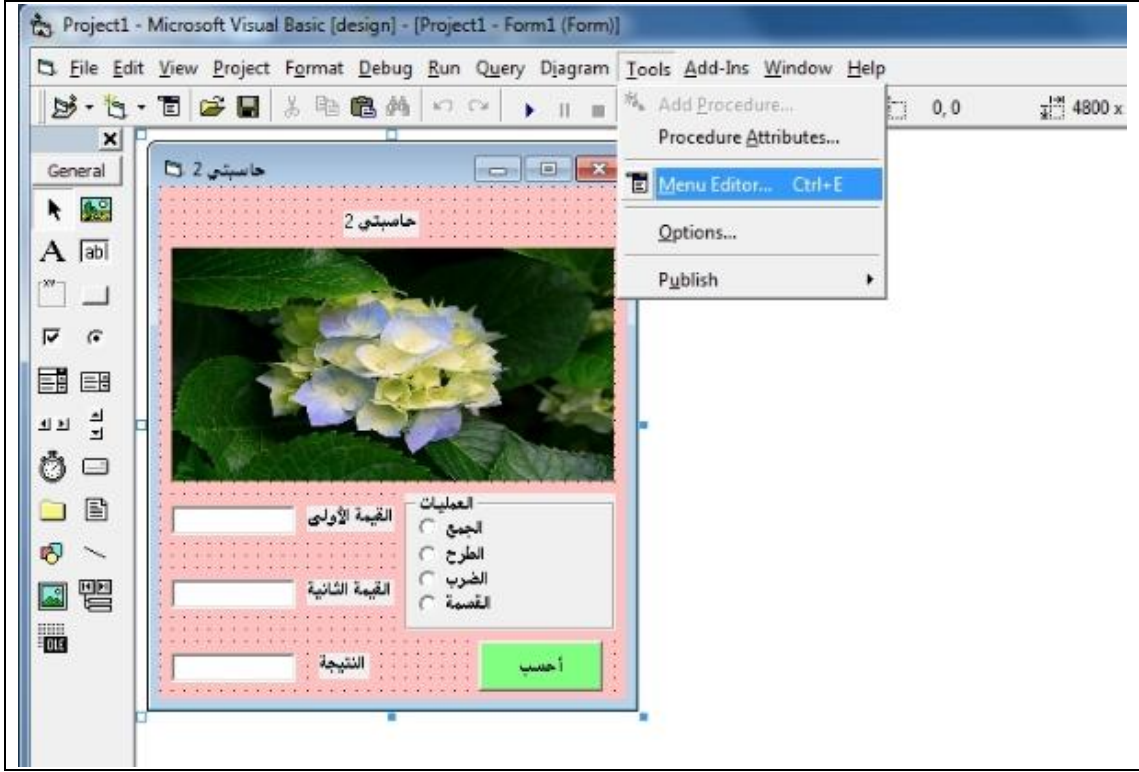
(3) كيفية التعامل مع قواعد البيانات.

(4) سنعمل مشروع بسيط بالاعتماد على قواعد البيانات.

الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماش سليم

طريقة وضع القوائم Menu Editor

دائما تطويرا لمشروعنا حاسبتي 2 اضغط على (ctrl+E) أو اتبع مسار هذه الصورة



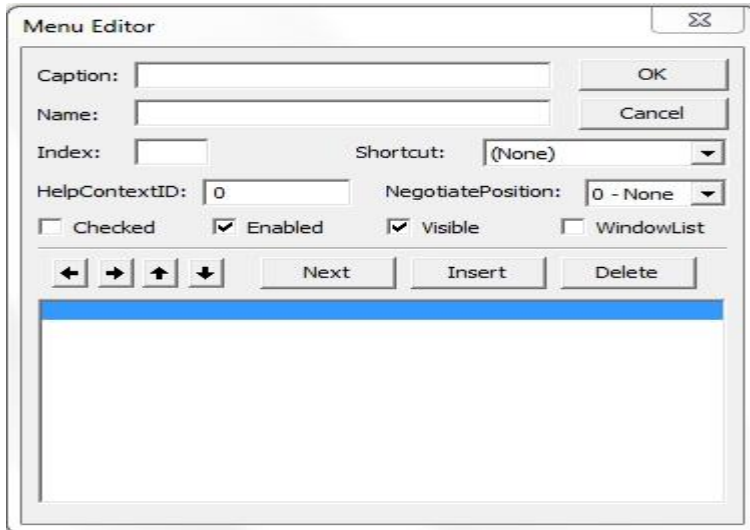
caption عنوان القائمة الرئيسية او الفرعية.
Name الاسم البرمجي للقائمة سواء رئيسية أم فرعية.

Shortcut مفاتيح الاختصار للقائمة.

Next اضافة قائمة بعد القائمة الحالية

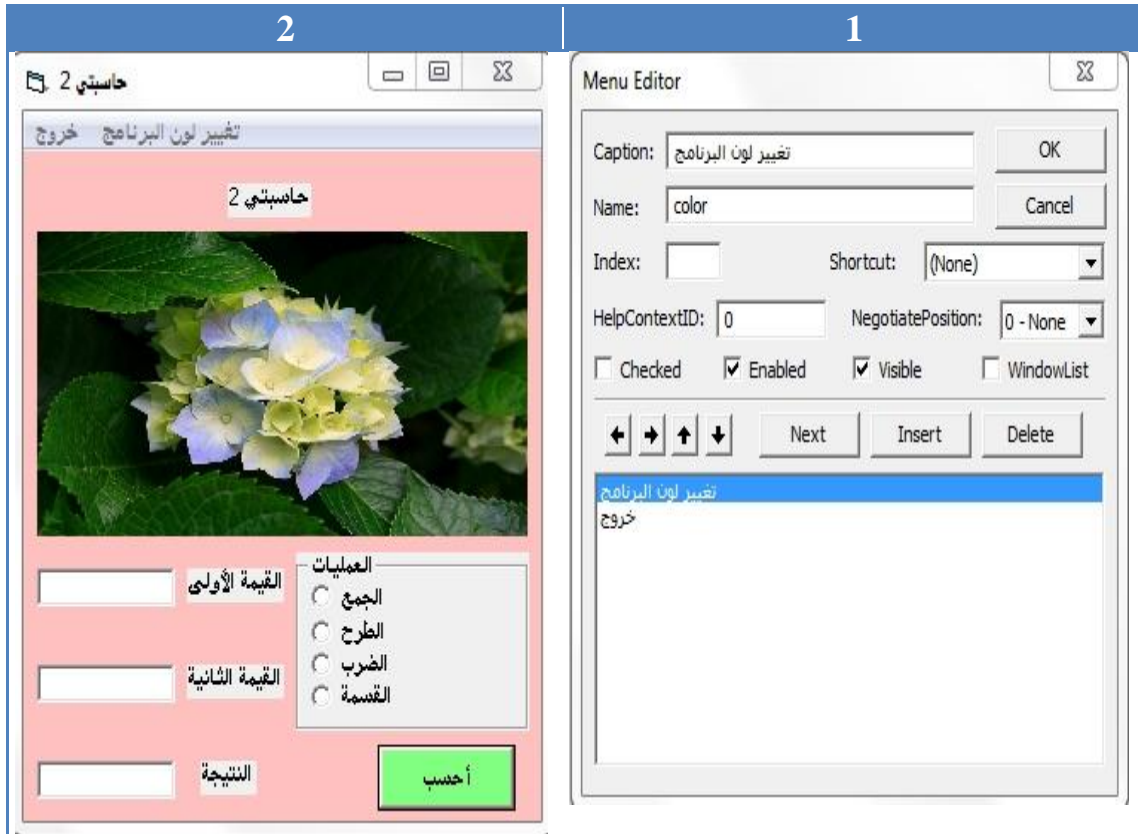
Insert اضافة قائمة قبل القائمة الحالية.

Delete حذف القائمة.



انظر الآن أنا وضعت هذه التغيرات.

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم



لعمل الأكواد اللازمة و قد سبق لنا أن وضعنا أكواد من هذا الشكل في الدروس السابقة

نضغط في النموذج على خروج و نكتب الكود End

نضغط في النموذج على تغيير لون البرنامج BackColor = vbGreen




الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6

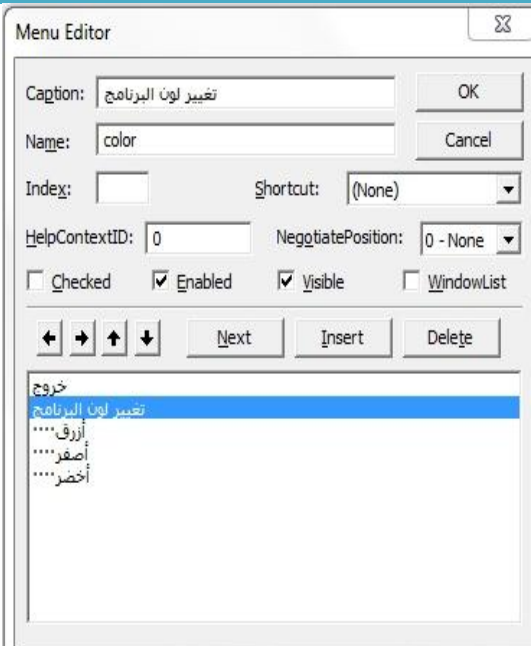
بلحماش سليم

شاهد الآن عندما ضغطت على تغيير لون البرنامج كيف أصبح لونه.
سنصنع قوائم فرعية لبرنامجنا.

2



1



ها هي القوائم الفرعية تظهر في برنامجنا.

قامت بوضع قوائم فرعية للقائمة الرئيسية "تغيير لون البرنامج"

أتى دور الأكواد اضغط على أزرق و ضع الكود الاتي
 BackColor = vbblue
 اضغط على أصفر و ضع الكود الأتي
 BackColor = vbyellow
 اضغط على أخضر و ضع الكود الأتي
 BackColor = vbgreen

اضغط على F5 و شاهد معي :





الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماس سليم

وضع صناديق الحوار Dialog boxes

في الفيچوال بيسك هناك ثلاثة أنواع من صناديق الحوار.

- 1 - صندوق الرسائل MsgBox
- 2 - صندوق الإدخال InputBox
- 3 - الحوار الشائع CommonDialog

صندوق الرسائل:

هو صندوق يستخدم لمعرفة جواب أو رد فعل المستخدم.
هذه هي الصيغة العامة لتشكيل صندوق رسائل:

```
Ans = MsgBox("Msg",option,"title")
```

في مكان :

"Msg" أكتب محتوى الرسالة التي تريد عرضها
Option نوع صندوق الرسائل (غيره على حسب طبيعة رسالتك انظر الجدول في الأسفل)
"title" عنوان صندوق الرسائل

الوظيفة	الاسم الخاص بها	القيمة
إظهار زر Ok	VbOk	0
إظهار زري Ok و CANCEL	VbOkCancel	1
إظهار Abort و Retry و Ignore	VbAbortRetryIgnore	2
إظهار Yes و No و Cancel	VbYesNoCancel	3
إظهار زري Yes و No	VbYesNo	4
إظهار زري Retry و Cancel	VbRetryCancel	5

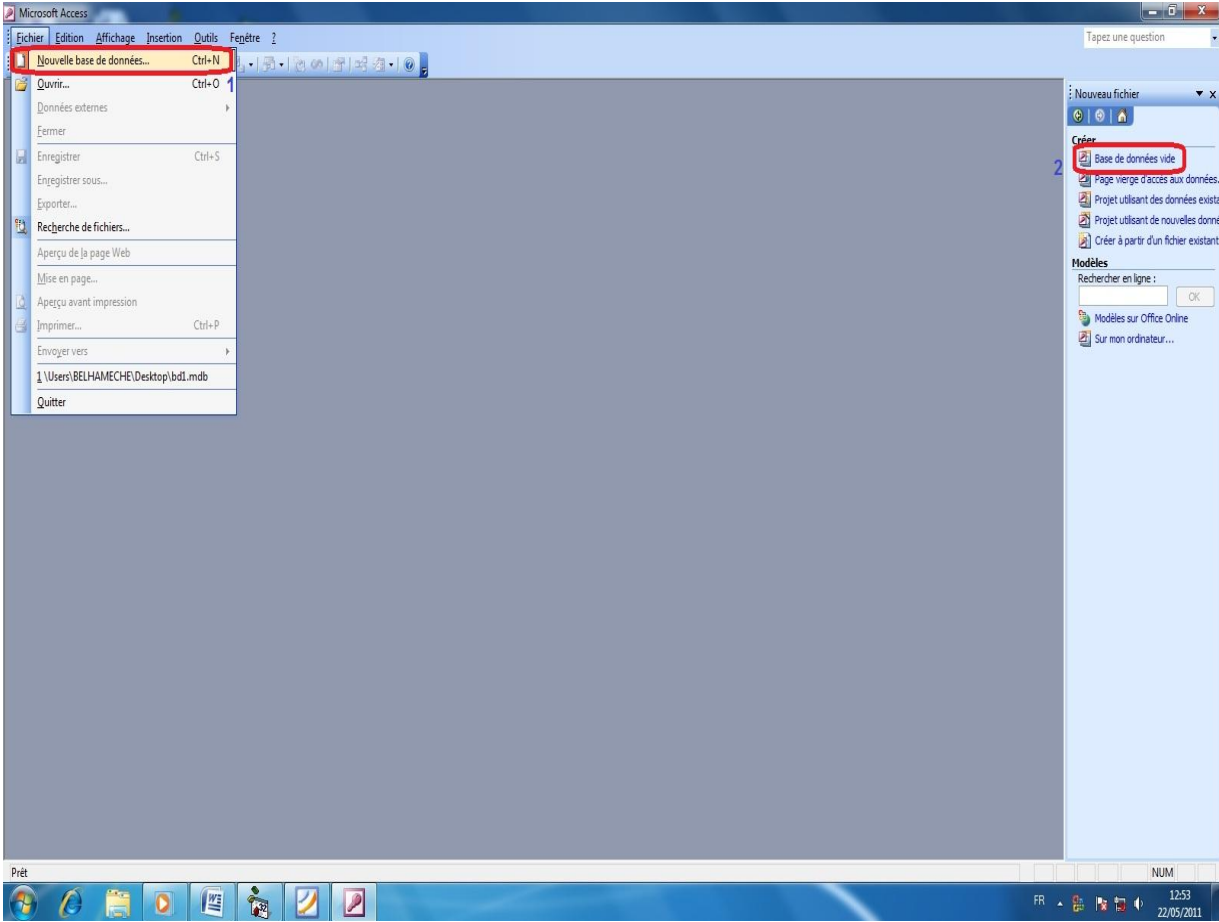
إن كنت تجد صعوبة في حفظ الاسم الخاص تذكر رقم القيمة مثلا :

أسهل	صعب
<pre>Private Sub Command1_Click() Ans = MsgBox("هل تريد الخروج؟", 4, "خروج") End Sub</pre>	<pre>Private Sub Command1_Click() Ans = MsgBox("هل تريد الخروج؟", vbYesNo, "خروج") End Sub</pre>

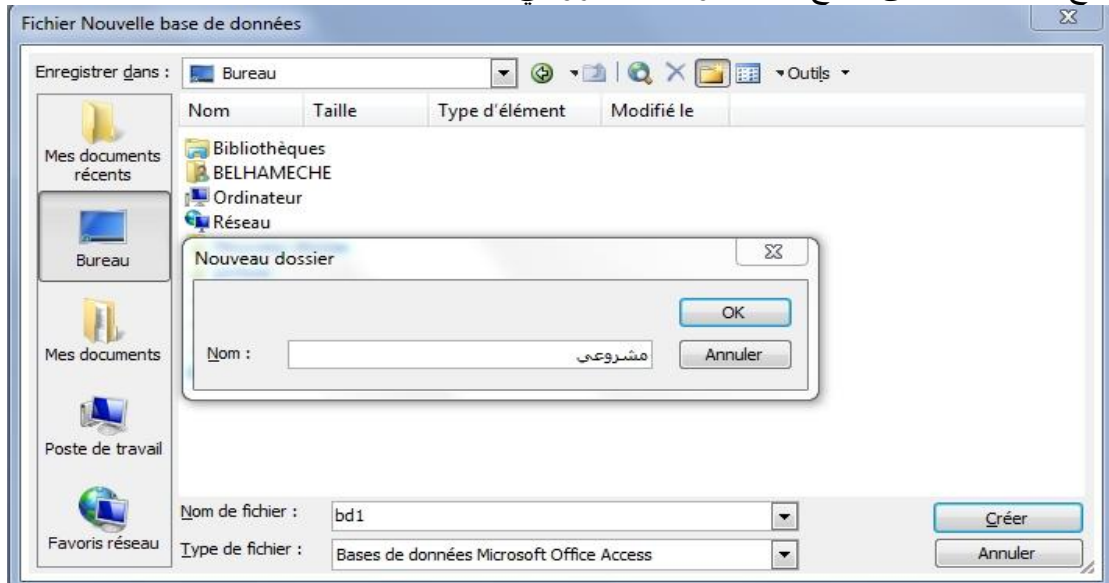
الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

التعامل مع قواعد البيانات

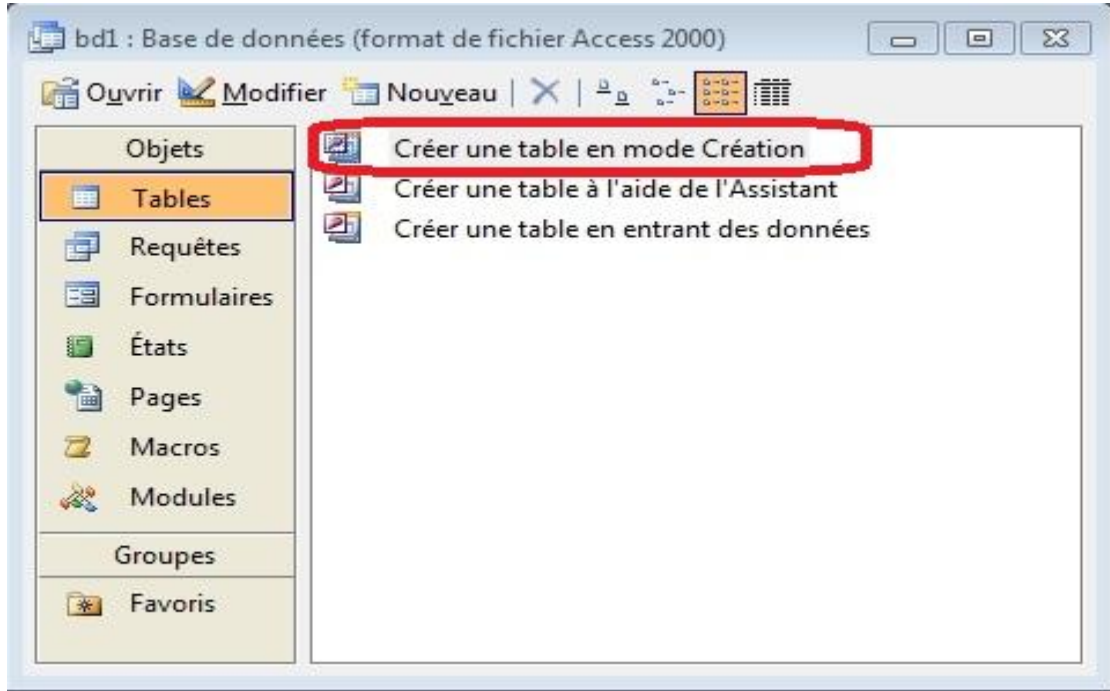
لعمل قاعدة بيانات سنحتاج إلى ميكروسوفت أكسس 2007 و يجب أن نحوله إلى أكسس 2003.
سنقوم أولاً بعمل قاعدة بيانات بالاعتماد على الأكسس تابع معي :



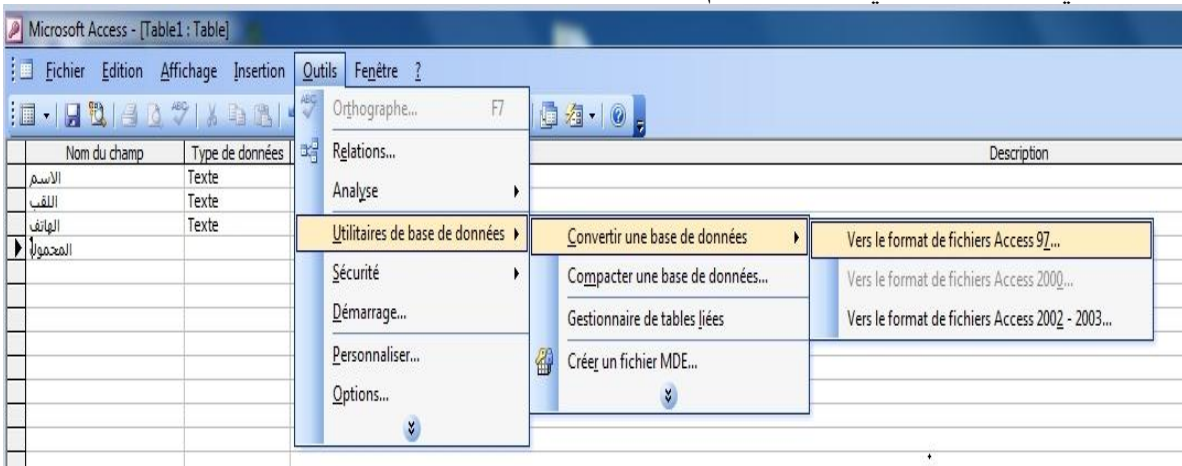
افتح مجلد جديد على سطح المكتب و سمه مشروعي :



الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماس سليم



اكتب ما في هذه الصورة في ملفك: "الاسم- اللقب- الهاتف- المحمول"



و قم بتحويل الملف كما ترى في الصورة لأن الفيچوال بيسك يقبل فقط أكسس 97.



و احتفظ بالجدول تحت اسم "Table1"

و بهذا نكون قد أنشئنا قاعدة بيانات باستخدام الأكسس و درسنا المقبل سيكون حول طريقة

تركيبها في برنامج فيچوال بيسك 6.

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

إنشاء برنامج باستعمال قاعدة بيانات

أنشئ مشروع جديد في الفيجوال بيسك بحيث يكون بهذا الشكل :

3	2	1
		
<p>و وضعت أداة البيانات Data</p>	<p>قمت بتغيير الأسماء كما تشاهد في الصورة يجب الاحتفاظ بنفس الترتيب لكي لا يحدث مشكل برمجي. مثلا زر التحكم رقم 1 هو الأول...</p>	<p>قمت بعمل مشروع جديد في الفيجوال بيسك 6 وضعت 4 مربعات نصوص 4 مربعات تسمية 4 أزرار تحكم</p>

دراسة خصائص Data:

التغيير الذي نقوم به	الشرح	الخاصية
-	لتغيير اسم Data	Caption
أكسس	لاختيار نوع القاعدة التي سوف نربطها بها	Connect
قاعدة البيانات التي نشئها سابقا bd1	لاختيار مسار قاعدة البيانات التي سنربطها بها	databasename
حدد الجدول tabel1	تحدد فيها الجدول الذي سنربط به برنامجنا	Recordsource
false	لإظهارها أو إخفائها في النموذج	visible

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

و هذه الصورة توضح أكثر ما قمت به انظر الكلمات المحصورة باللون الأحمر

1 Connect Access

2 DatabaseName C:\Users\BELHAMECHE\Desktop\مشروع\db1.mdb

3 RecordSource Table1

و الآن نحتاج إلى قليل من التركيز من فضلك لأنها المرحلة ما قبل الأخيرة.
شاهد كيف اربط الآن من فضلك لا تخطئ في هذه المرحلة

2

ربطت مربع النص "اللقب" أولاب
datasource ثم حددت datafield. واصل
بنفس الطريقة مع الهاتف و المحمول .

1

ربطت مربع النص "الاسم" أولاب ثم
datasource حددت datafield

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

وصلنا لآخر مرحلة و هي مرحلة وضع الأكواد.
اضغط على زر "الأول" مرتين و اكتب الكود الآتي:

```
On Error Resume Next
Data1.Recordset.MoveFirst
If Data1.Recordset.EOF Then
Data1.Recordset.MoveLast
End If
```

اضغط على زر "التالي" مرتين و اكتب الكود الآتي:

```
On Error Resume Next
Data1.Recordset.MoveNext
If Data1.Recordset.EOF Then
Data1.Recordset.MoveLast
End If
```

اضغط على زر "السابق" مرتين و اكتب الكود الآتي:

```
On Error Resume Next
Data1.Recordset.MovePrevious
Data1.Recordset.MoveNext
If Data1.Recordset.EOF Then
Data1.Recordset.MoveNext
End If
```

اضغط على زر "الأخير" مرتين و اكتب الكود الآتي:

```
On Error Resume Next
Data1.Recordset.MoveLast
```

اضغط على زر "إضافة" مرتين و اكتب الكود الآتي:

```
Data1.Recordset.AddNew
```

اضغط على زر "تعديل" مرتين و اكتب الكود الآتي:

```
Data1.Recordset.Edit
```

اضغط على زر "حذف" مرتين و اكتب الكود الآتي:

```
On Error Resume Next
(ans = MsgBox("هل أنت متأكد؟", vbYesNo, "حذف"))
If ans = vbOK Then
Data1.Recordset.Delete
End If
```

اضغط على زر "حفظ" مرتين و اكتب الكود الآتي:

```
On Error Resume Next
```


الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماش سليم

Data1.Recordset.Update

ها هو برنامجنا في شكله النهائي بعد الضغط على F5.

لا تنس أنه بوسعك التغيير في الألوان و مواضع الأدوات و إضافة خصائص أخرى كالتوقيت ...
و صلنا لأخر درس لنا سأشرحه بعجالة و باختصار و دائما بنفس الطريقة بالاعتماد على الصور
التوضيحية.

في البرمجة يعتمد على عدة نماذج و ليس نموذج واحد فقط كما عملنا في برنامجنا
السابقة في الدرس القادم سوف اشرح طريقة وضع نموذج ثاني للبرنامج و ما هي طريقة فتحه؟

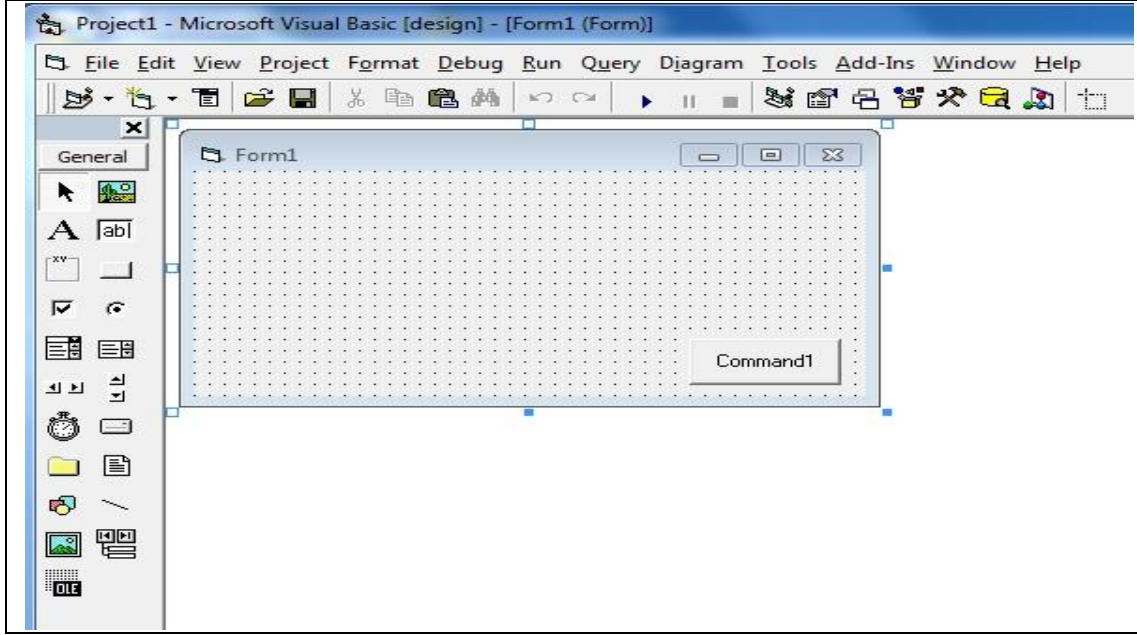
الوجيز في تعلم الفيچوال بيسك 6 بلحماش سليم

عمل أكثر من نموذج في برنامج واحد

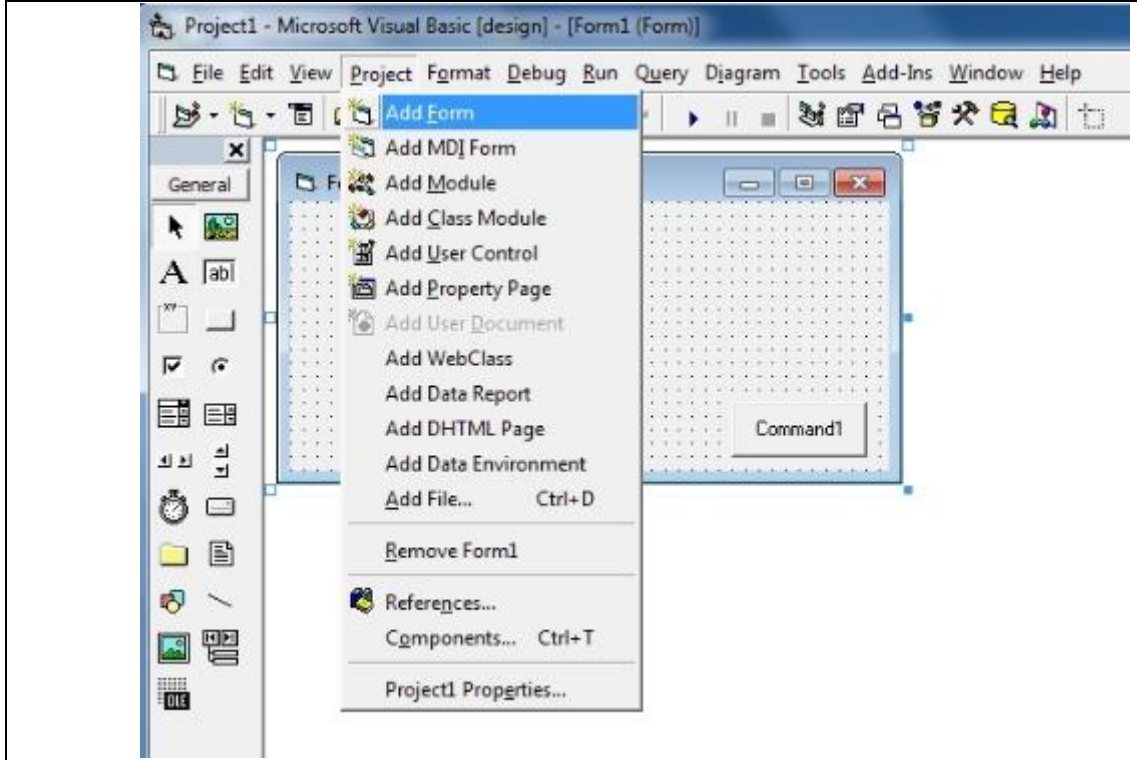
تخيل أن هذا هو مشروعك الجديد أنا عملت تجريبي فقط و لم أدخل عليه معلومات

أو أدوات كما تشاهد. من الزر رقم واحد أريد أن تفتح صفحة جديدة لأنشر عليها

معلومات أخرى.

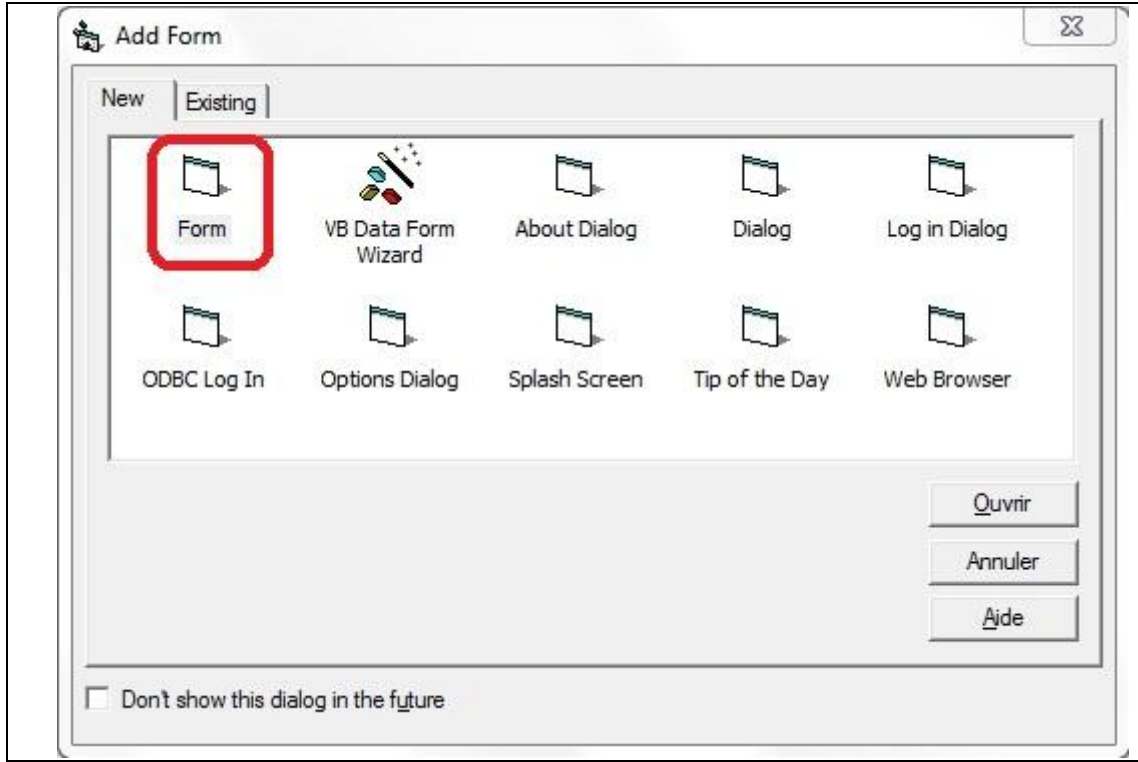


تابع هذه الخطوات:

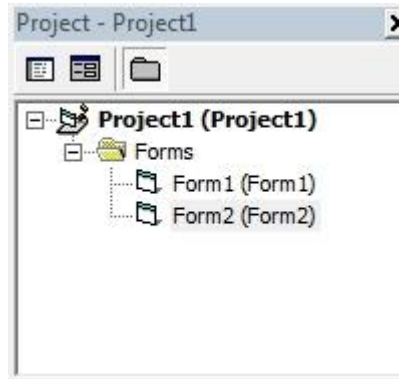


الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6 بلحماس سليم

و حدد من الخيارات الشكل المحصور بالأحمر



فتلاحظ أن إطار المشروع الآن يحتوي على نموذجين



كيفية فتح النموذج الثاني من خلال النموذج الأول
اضغط مرتين على زر التحكم رقم 1 و اكتب الكود التالي:

Form2.show
و ان كان هناك أكثر من نموذج يكفي ان تغيير رقمه مثلا النموذج الرابع
Form4.show

الوجيز في تعلم الفيجوال بيسك 6

بلحماش سليم

الخاتمة

و بهذا نكون قد انهينا هذه السلسلة من الدروس و أتمنى من الله تعالى أن تكونوا قد

استفدتم منها و أنها أضافت شيء لمعلوماتكم عن البرمجة بالفيجوال بيسك 6.

كما أنني أريد ان أقول أن عالم الحاسوب و بالأخص البرمجيات فضاء واسع و حتما

هناك أمور لا اعرفها فيها و أنا اعترف أنني لست إلا مبتدئاً في هذا المجال.

ارجوا ان أكون قد وفقت في إيصال الرسالة.

بلحماش سليم

السلام عليكم