

# الدليل المفصّل للتعامل مع السلاسل المحرفية (string) في الـ C++

---

مُترجم من كتاب (Thinking in c++)

ترجمة واعداد: محمود ناصر حوا  
(طالب في كلية الهندسة المعلوماتية)



E16 2311248



-محتوى هذا الكتاب مُقتبس من كتاب Thinking in c++

-في حال وجود أخطاء أو ملاحظات يُرجى التواصل عبر :

[Pls.cia.2011@hotmail.com](mailto:Pls.cia.2011@hotmail.com)

[www.facebook.com/mahmoud.hawwa1](http://www.facebook.com/mahmoud.hawwa1)

# بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

تعريف هامة:

- المحرف: هو كل رمز يُكتب من لوحة المفاتيح سواء أكان حرفاً أو رقماً أو رمزاً مثل: a، %، °، ١، ٢، ٣

-السلسلة المحرفية(string): هي مصفوفة من المحارف مرتبة وفق تسلسل تصاعدي حيث يعطى لكل محرف رقم وتبدأ من الصفر مثال على ذلك:

a	%	\$	ج		m
٠	١	٢	٣	٤	٥

هذه السلسلة مكونة من ستة محارف

- ملاحظة(١): في كل خانة لا يمكن ادراج أكثر من محرف واحد .  
ملاحظة(٢): الفراغ في المحرف رقم ٤ يعتبر محرف .

## إنشاء سلسلة حرفية:

الخطوة الأولى التي يجب فعلها قبل إنشاء سلسلة حرفية هو تضمين مكتبة السلاسل الحرفية في ترويسة البرنامج ويتم التضمين بالشكل التالي:

```
#include<string>
```

ان هذا التضمن يمكننا من تعريف متحول من نوع سلسلة حرفية (string) مثال:

```
String x ;
```

## ١- تخزين المحارف في السلسلة

بعد انشاء السلسلة الحرفية يمكننا تخزين المحارف فيها بالشكل التالي:

```
string x="hello" ;
```

أو بالشكل:

```
string x("hello") ;
```

```
cout<<x ;
```

ستكون شاشة الاظهار بالشكل :

```
hello
```

## ٢- إنشاء سلسلة حرفية جديدة تكون عبارة عن مقطع منسوخ من سلسلة حرفية اخرى

```
string x ("hello") ;
```

```
string y (x,2,4) ;
```

```
cout<<y ;
```

شرح الكود:

في السطر الاول تم تعريف سلسلة حرفية من نوع string وتم تزويدها بالمحارف الخمسة hello حيث أصبحت على الشكل :

h	e	l	l	o
٠	١	٢	٣	٤

### شرح السطر الثاني:

تم تعريف سلسلة حرفية ثانية وتزويدها بمجموعة محارف منسوخة من السلسلة الاولى  $x$  وذلك بالشكل  $y(x, 2, 3)$  الوسيط الاول يُعتبر السلسلة التي سيتم النسخ منها وهي  $x$  الوسيط الثاني هو رقم محرف البداية الذي سوف يتم النسخ بدءاً منه وهو  $l$  الوسيط الثالث هو عدد المحارف التي سوف يتم نسخها بدءاً من محرف البداية (أي سيتم نسخ محرف البداية أيضاً) ستكون شاشة الاظهار بالشكل:

llo

### ٣- اضافة سلسلة حرفية إلى سلسلة حرفية أخرى :

نكتب مايلي :

```
string x("hello") ;
string y=x+" man" ;
cout<<y ;
```

### شرح الكود:

في السطر الاول تم تعريف سلسلة حرفية  $x$  في السطر الثاني تم تعريف سلسلة حرفية  $y$  واطافة "man" اليها بواسطة "+" ستكون شاشة الاظهار بالشكل

hello man

(انتبه تم اضافة فراغ قبل حرف  $m$  كي لا تلتصق الكلمتان)

#### ٤- طريقة ثانية لنسخ سلسلة من سلسلة باستخدام الدالة `substr()`:

هناك طريقة ثانية لنسخ سلسلة من أخرى وذلك باستخدام الدالة `substr()` الموجودة في مكتبة `string` نكتب مايلي:

```
string x("hello") ;  
string y=x.substr(1,4);  
cout<<y ;
```

#### شرح الكود:

في السطر الاول تم تعريف سلسلة محرفية `x` في السطر الثاني تم استدعاء الدالة `substr` بالشكل `x.substr( , )` ; حيث `x` هو السلسلة المحرفية التي سوف يتم النسخ منها يتم تمرير وسيطين للدالة `substr` : الوسيط الاول : هو رقم محرف البداية الذي سوف يتم النسخ بدءاً منه وهو `e` الوسيط الثاني: هو عدد المحارف التي سوف يتم نسخها بدءاً من محرف البداية ملاحظة إذا استدعيت الدالة `substr` ولم تمرر لها أي قيمة فسوف تقوم بنسخ السترينغ كاملاً :  
`String f=x.substr()` ;

ستكون شاشة الاظهار بالشكل التالي:

```
ello
```

#### ٥- طريقة ثالثة لنسخ سلسلة من سلسلة باستخدام الدالتين

`: begin(),end()`

نكتب مايلي :

```
string x("hello") ;
```

```
string y(x.begin(),x.end()) ;  
cout<<y ;
```

### شرح الكود:

في السطر الاول تم تعريف سلسلة حرفية x وتزويدها بالمحارف hello في السطر الثاني تم تعريف سلسلة حرفية y وتزويدها بالوسائط التالية الوسيط الاول وهو الدالة begin() وتشير الى بداية السلسلة الحرفية الوسيط الثاني وهو الدالة end() وتشير الى نهاية السلسلة الحرفية وستكون شاشة الاظهار بالشكل :

Hello

ملاحظة: هذه الطريقة مفيدة لنسخ سلسلة كاملة دون الحاجة لمعرفة رقم محرف النهاية في حالة كانت السلسلة طويلة جدا

### ٦-دالة عد محارف السلسلة :

نكتب مايلي :

```
string x("hello") ;  
int n ;  
n=x.size() ;  
cout<<n ;
```

### شرح الكود:

في السطر الاول تم تعريف سلسلة حرفية x وتزويدها بالمحارف hello في السطر الثاني تم تعريف متحول من نوع عدد صحيح في السطر الثالث تم اسناد عدد محارف السلسلة x الى المتحول n حيث أن الدالة size() تعيد قيمة عددية تمثل عدد محارف السلسلة x ستكون شاشة الاظهار بالشكل :

5

### ٧-استخدام دالة الادخال insert():

تُستخدم هذه الدالة لادخال سلسلة حرفية في سلسلة حرفية أخرى .

نكتب مايلي :

```
string x("hello ") ;
string y("man") ;
x.insert(6,y) ;
cout<<x ;
```

شرح الكود:

في السطر الاول تم تعريف سلسلة حرفية وتزويدها بالمحارف hello (انتبه جيداً الى وضع فراغ بعد الكلمة لكي لا تلتصق الكلمتان)  
في السطر الثاني تم تعريف سلسلة حرفية وتزويدها بالمحارف man  
في السطر الثالث تم استدعاء الدالة insert() وتم تمرير وسيطين لها  
الوسيط الاول يمثل رقم حرف البداية الذي سوف تتم الاضافة بدءاً منه  
ويرجى الانتباه الى بعض الملاحظات التي قد تشكل تعقيداً لدى البعض فيما  
يخص حرف البداية :  
مثلاً ذكرنا سابقاً أنه يتم اعطاء كل حرف من السلسلة رقم وتبدأ السلسلة  
الحرفية من الصفر وتتصاعد  
في السلسلة x يكون الترتيب كالتالي :

h	e	l	l	o	فراغ
0	1	2	3	4	5

وفي السلسلة y يكون الترتيب كالتالي :

	M	a	n
0	1	2	3

عمل الدالة insert() هو اضافة دالة الى دال اخرى  
ويكون الناتج بعد استدعاء الدالة بالشكل :

H	e	l	l	o	m	a	n	
0	1	2	3	4	5	6	7	8

وستكون شاشة الاظهار بالشكل التالي:

hello man

لكن في حالة إذا كان مدخل الوسيط الأول ٥ بدلاً من ٦ بالشكل

```
Insert(5,x) ;
```



هنا يحدث تعارض لان المحرف رقم ٥ في السلسلة x محجوز وفيه (الفراغ)

لذلك تقوم الدالة insert بمسح محتويات الحجرة التي سوف يُضاف اليها وابدالها بالمحرف الجديد الا وهو m أي سيصبح ترتيب السلسلتين بالشكل :

h	e	l	l	o	m	a	n
0	1	2	3	4	5	6	7

وستكون شاشة الاظهار بالشكل التالي :

Helloman

الكلمتان التصقتا ببعضهما نتيجة مسح الفراغ .

وإذا كان مُدخل الدالة insert هو ٤ بدلا من ٥ سوف تقوم الدالة بمسح المحرف الموجود بالحجرة ٤ من السلسلة x الا وهو o و ابداله بالمحرف الاول من السلسلة y وهو m وسيكون الترتيب بالشكل التالي :

h	e	l	l	m	a	n
0	1	2	3	4	5	6

وستكون شاشة الاظهار بالشكل التالي :

Hellman

وهكذا.....

## ٨- استخدام الدالة () find لإيجاد رقم محرف او سلسلة محرفية:

تُستخدم هذه الدالة لإعادة قيمة عددية تُعبر عن رقم المحرف أو رقم المحرف الأول من سلسلة مُدخلة :  
نكتب ما يلي : (حالة محرف واحد)

```
string x("hello man") ;  
int n ;  
n=x.find("m") ;  
cout<<n ;
```

## شرح الكود:

في السطر الاول تم تعريف سلسلة حرفية وتزويدها بالمحارف في السطر الثاني تم تعريف متحول من نوع قيمة عددية في السطر الثالث تم اسناد المتحول n الى القيمة العددية التي سوف تعيدها الدالة find() يتم تمرير الى هذه الدالة حرف او سلسلة حرفية وتقوم بارجاع رقم المحرف في حالة كان حرف واحد أو رقم المحرف الاول في حالة كان المُدخل سلسلة حرفية ستكون شاشة الاظهار كما يلي :

6

-في حالة كان المدخل ("llo")مثلا :  
ستكون شاشة الاظهار بالشكل :

2

-حالة اذا كان المدخل عبارة عن الفراغ فقط (" ")  
ستكون شاشة الاظهار بالشكل التالي :

5

-حالة اذا كان المُدخل عبارة عن حرف أو سلسلة حرفية غير موجودة في السلسلة المراد البحث فيها مثل ("f")  
ستعيد الدالة القيمة (-1) مهما كان

وستكون شاشة الاظهار بالشكل :

-1

## ٩- استخدام الدالة replace() في الاستبدال

تقوم هذه الدالة باستبدال مقطع من سلسلة حرفية بمقطع اخر من سلسلة حرفية أخرى.  
نكتب مايلي :

```
string x("hello man") ;  
string y("crazy") ;  
x.replace(0,4,y) ;
```

```
cout<<y ;
```

### شرح الكود :

في السطر الاول تم تعريف سلسلة حرفية x وتزويدها بـ hello  
في السطر الثاني تم تعريف سلسلة حرفية y وتزويدها بـ crazy  
في السطر الثالث تك استدعاء الدالة replace() وتمرير ثلاث وسطاء لها  
حيث :

الوسيط الاول: هو رقم محرف البداية الذي سوف يبدأ منه الإبدال في  
السلسلة x

الوسيط الثاني: عدد المحارف التي سيتم ابدالها بما فيها محرف البداية

الوسيط الثالث: السلسلة او المحارف التي سوف تحل محل المحارف في  
السلسلة x

وتكون شاشة الاظهار بالشكل

Crazy man

ملاحظة: يمكن الاستعاضة عن الوسيط الثالث بالشكل التالي:

```
x.replace(0,4,"crazy") ;
```

وهذا يوفر علينا إنشاء سلسلة حرفية ثم تمريرها للدالة

### ١٠- خوارزمية الاستبدال باستخدام الدالة replace():

هذا استخدام ثاني للدالة replace حيث تستخدم لابدال مقطع من المحارف  
برمز واحد فقط  
نكتب مايلي :

```
string x("hello crazy man") ;
```

```
x.replace(6,5,'X','$') ;
```

```
cout<<x ;
```

### شرح الكود:

في السطر الأول تم تعريف سلسلة حرفية وتزويدها بالمحارف hello

crazy man

في السطر الثاني تم استدعاء الدالة replace وتميرير لها أربع وسطاء حيث:

الوسيط الأول: هو رقم محرف البداية الذي سوف يبدأ الابدال منه  
الوسيط الثاني: عدد المحارف التي سوف يتم ابدالها بما فيها محرف البداية  
الوسيط الثالث: وسيط افتراضي يجب كتابته كما هو  
الوسيط الرابع: هو الرمز التي سوف يتم الابدال فيه

وستكون شاشة الاظهار

```
hello ##### man
```

## ١١- الوصول الى محرف واحد

ان السلسلة المحرفية هي عبارة عم مصفوفة لذلك ان الوصول الى محرف واحد في السلسلة المحرفية يتم بنفس طريقة المصفوفات نكتب ماييلي :

```
string x("hello man") ;  
cout<<x[0] ;
```

وستكون شاشة الاظهار كما يلي :

Y

لملاحظاتكم :

Pls.cia.2011@hotmail.com

www.facebook.com\mahmoud.hawwa1