

فك التشفيرات السرية بلغه البايتون

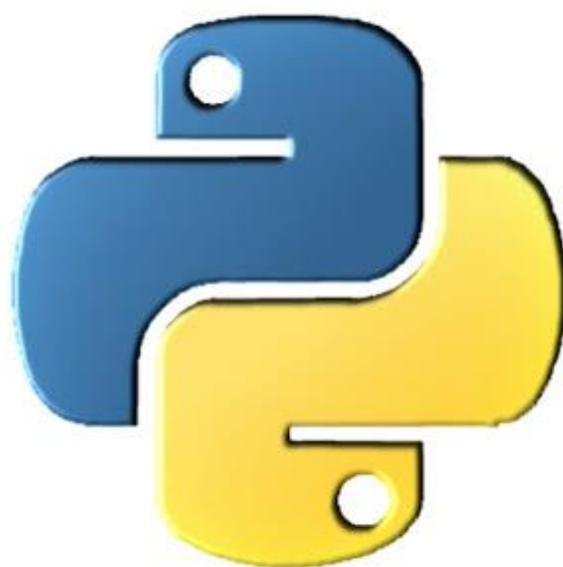
دليل عملي لكتابة برامج التشفير وفك التشفير بلغه البرمجة بايثون



المهندس: جميل حسين طويله

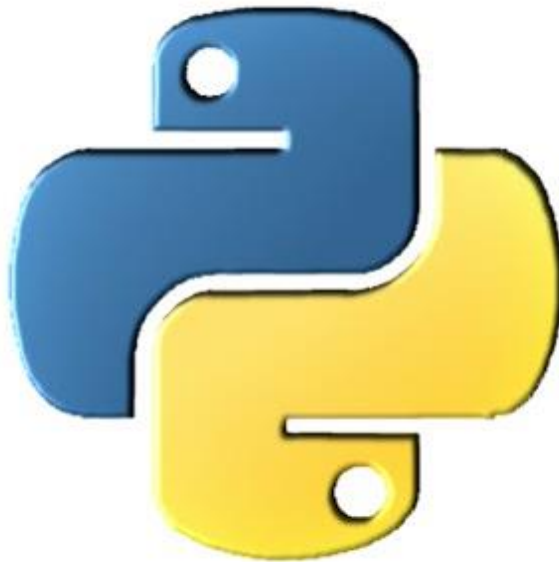
فك الشيفرات السرية بلغة

البايثون

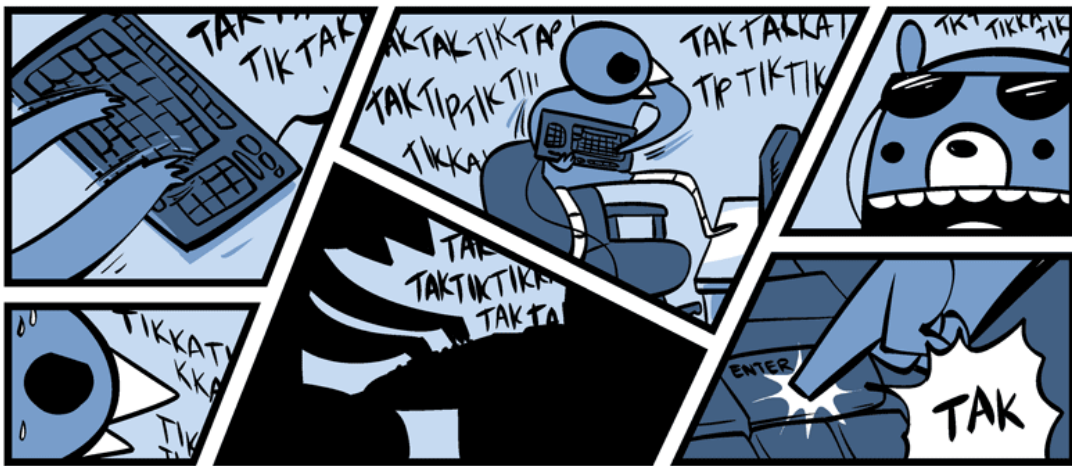
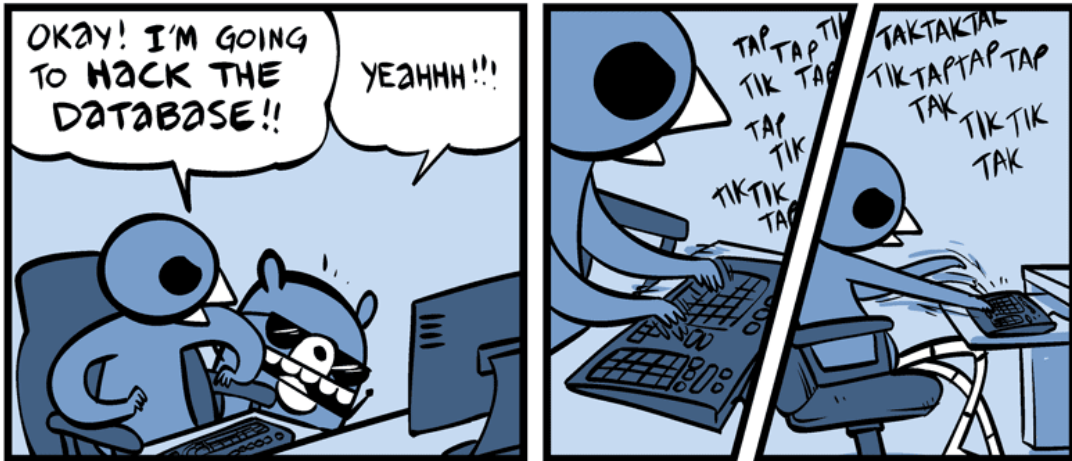


جميل حسين طويله

Hacking Secret Ciphers with Python



Jameel Huseen Tawelh



الأفلام والعروض التلفزيونية تجعل عملية الاختراق تبدو مثيرة من خلال عمليات إدخال التعليمات وظهور سيل من الأصفار والواحدات على الشاشة.

هم يجعلون عملية الاختراق تبدو كشيء يجب أن تكون عبقرى لتتعلمه.

هم يجعلون الاختراق يبدو كالسحر، هو ليس سحر، هو يعتمد على أجهزة الكمبيوتر وكل عمل يقوم به الكمبيوتر هو عمل مبني على قاعدة منطقية يمكن تعلمها وفهمها.

ليس من الصعب التعلم.

في هذا الكتاب أنا أفترض أنك لا تعرف شيء عن التشفير cryptography أو البرمجة programming وهذا الكتاب سوف يساعدك لتتعلم خطوة بخطوة كيفية كتابة البرامج التي تقوم بكسر وفك شيفرة الرسائل المشفرة.

استمتع...

حول هذا الكتاب:

يوجد العديد من الكتب التي تعلم المبتدئين كيفية كتابة الرسائل السرية باستخدام الشيفرات كما يوجد كتب أخرى تعلم المبتدئين كيفية فك الشيفرة أو كسر الشيفرة hack cipher ولكن لا يوجد كتب تعلم المبتدئين كيفية كتابة برامج تقوم بفك الشيفرة، هذا الكتاب هو الأول في هذا المجال.

هذا الكتاب هو للمبتدئين الذين لا يعرفون أي شيء عن التشفير encryption أو الاختراق hacking أو كتابة الشيفرة وفكها (علم التشفير) cryptography.

الشيفرات في هذا الكتاب (باستثناء شيفرة RSA cipher في الفصل الأخير) هي كلها شيفرات من القرن الماضي وأجهزة الكمبيوتر الحديثة الآن تملك القدرة الحسابية لكسر أو فك الرسائل المشفرة.

لم تعد المنظمات أو الأشخاص يستخدمون هذه الشيفرات وبالتالي لن تواجه أي مشاكل قانونية بسبب المعلومات الموجودة في هذا الكتاب.

هذا الكتاب هو للمبتدئين الذين لم يتعلموا البرمجة من قبل، هذا الكتاب يعلمك أساسيات البرمجة باستخدام لغة البرمجة بايثون Python.

لغة البايثون Python هي أفضل وأسهل لغة برمجة للمبتدئين فهي لغة بسيطة وسهلة القراءة وقوية وتستخدم من قبل مطوري البرامج المحترفين.

يمكنك تحميل Python software من الموقع الرسمي <http://python.org> وهي يعمل على أنظمة تشغيل لينكس وأنظمة تشغيل ويندوز

يوجد تعريفين لكلمة هاكر "hacker"

١- الهاكر: "مبرمج محترف" وهو الشخص الذي يدرس النظام (العمليات والتشفير والبرامج) ليتمكن من فهمه وهو ولا يلتزم بحدود قواعد النظام ويمكنه تعديلها بطريقة مبدعة لتعمل بطرقه الجديدة.

٢- الهاكر: تستخدم أيضاً للإشارة إلى الشخص الذي يرتكب جرائم إلكترونية مثل إيقاف أنظمة الكمبيوتر أو اختراق خصوصيات الناس وإلحاق الأذى بهم

في هذا الكتاب سوف استخدم كلمة هاكر "hacker"

للإشارة الي المعنى الأول: "مبرمج محترف"

لا تستخدم أي من برامج التشفير الموجودة في هذا الكتاب لتشفير ملفاتك فهي برامج للتسلية والتجربة فقط وهي لا تؤمن حماية قوية لك.

بشكل عام لا يجب أن تثق بالشفيرات التي تصنعها بنفسك

خبير التشفير الأسطوري Bruce Schneier قال: " أي شخص هاوي يستطيع خلق خوارزمية تشفير بنفسه ولا يستطيع فكها أو كسرها، هذا ليس عمل صعب، ولكن العمل الصعب هو كتابة خوارزمية لا يستطيع أي شخص آخر فكها حتى ولو بعد سنوات من التحليل"

رخصة الكتاب:

هذا الكتاب نشر تحت رخصة المشاع الإبداعي Creative Commons license وهو كتاب مجاني

لك مطلق الحرية في:

المشاركة — نسخ وتوزيع ونقل العمل لأي وسط أو شكل.

التعديل — المزج، التحويل، والإضافة على العمل.

لأي غرض، بما في ذلك تجارياً.

لا يمكن للمرخص إلغاء هذه الصلاحيات طالما اتبعت شروط الرخصة.

بموجب الشروط التالية:

نسب المُصنّف — يجب عليك نسب العمل لصاحبه **بطريقة مناسبة**، وتوفير رابط للترخيص، **وبيان إذا ما قد أُجريت أي تعديلات على العمل**. يمكنك القيام بهذا بأي طريقة مناسبة، ولكن على ألا يتم ذلك بطريقة توحي بأن المؤلف أو المرخص مؤيد لك أو لعملك.



الترخيص بالمثل — إذا قمت بأي تعديل، تغيير، أو إضافة على هذا العمل، فيجب عليك توزيع العمل الناتج **بنفس شروط ترخيص العمل الأصلي**.



منع القيود الإضافية — يجب عليك ألا تطبق أي شروط قانونية أو **تدابير تكنولوجية** تقيد الآخرين من ممارسة الصلاحيات التي تسمح بها الرخصة.

أكود البرامج في هذا الكتاب هي من كتاب Hacking Secret Ciphers with Python

<http://inventwithpython.com/hacking>

عن الكاتب:

جميل حسين طويله

مهندس اتصالات سوري

مختص بأمن المعلومات واختبار الاختراق

dolphin-syria@hotmail.com

cyber.sy@yandex.com

الإهداء:

إلى روح أبي وأمي رحمهما الله

إلى أرواح شهداء وطني سوريا

هذا الكتاب يحوي فقط على نصف المواضيع المراد تغطيتها والعمل جاري على انهاء هذا العمل بشكل كامل إن شاء الله.

يمكنك معرفة موعد صدور الكتاب بشكل كامل من خلال متابعة مدونتي:

<https://arabcyberwarrior.wordpress.com>

أو من خلال متابعة صفحتي على الفيس بوك:

<https://www.facebook.com/infosecur1tybooks>



عمل ورقة أداة التشفير

محتوى هذا الفصل:

- ما هو علم التشفير cryptography
- البرنامج والشيفرة
- شيفرة قيصر Caesar cipher
- القيام بالتشفير باستخدام ورقة وقلم
- التشفير مزدوج القوة

“I couldn't help but overhear, probably because
I was eavesdropping.”

Anonymous

ما هو التشفير Cryptography:

انظر إلى النص التالي:

“Zsijwxyfsi niqjsjxx gjyyjw. Ny
nx jnymjw ktqqd tw bnxitr; ny
nx anwyzj ns bjfqym fsi anhj ns
utajwyd. Ns ymj bnsyjw tk tzw
qnkj, bj hfs jsotd ns ujfhj ymj
kwznyx bnmhm ns nyx xuwnsl tzw
nsizxywd uqfsyji. Htzwynjwx tk
lqtdw, bwnyjw tw bfwntwx,
xqzrgjw nx ujwrnyyji dtz, gzy
tsqd zuts qfzwjxq.”

“Flwyt tsytbbnz jqtw yjxndwri
iyn fqq knqrqt xj mh ndyn
jxwqswbj. Dyi jjkxxx sg ttwt
gdhz js jwsn; wnjyiyb ajnnc
snagdqt nnjwww, xstsxsu jdnxzz
xkw znfs uwwh xni xjzw jzwyjy
jwnmns mnyfjx. Stjj wwzj ti
fnu, qt uyko qqsby jmwskj.
Sxitwru nwnqn nxfzfb1 yy
hnwydsj mhnxytb myysyt.”

النص هو رسالة سرية، هذه الرسالة تم تشفيرها encrypted أي تم تحويلها إلى كود سري وهي غير مفهومة من قبل أي شخص لا يعرف كيف يقوم بفك شيفرة هذه الرسالة decrypt أي إعادة تحويلها إلى النص الصريح.

هذا الكتاب سوف يعلمك كيفية تشفير encrypt وفك تشفير decrypt الرسائل.

تشفير الرسالة هو طريقة للحفاظ على سرية محتوى الرسالة حتى لو تمكن أشخاص آخرون من رؤية هذه الرسالة المشفرة فلن يتمكنوا من فهم محتوى هذه الرسالة لأنها تبدو كأنها أحرف وكلمات بدون أي معنى.

علم التشفير cryptography: هو علم استخدام الأكواد السرية secret code.

خبير التشفير cryptographer: هو الشخص الذي يستخدم و يدرس الأكواد السرية.

هذا الكتاب سوف يعلمك كل ما تحتاجه لتصبح خبير تشفير cryptographer

محلل الشيفرة cryptanalyst: هو الشخص الذي يستطيع كسر أو فك الشيفرة السرية ويتمكن من قرأت الرسائل المشفرة وهذا الشخص يسمى أيضاً هاكر "hacker" أو "code breaker"

هذا الكتاب سيعلمك أيضاً كل ما تحتاجه لتصبح محلل شيفرات cryptanalyst

لسوء الحظ فإن طرق فك الشيفرات التي سوف تتعلمها في هذا الكتاب ليست خطيرة لدرجة مخالفة القوانين (أقصد لحسن الحظ).

الجواسيس والجنود والهاكرز والقراصنة وحقوق الملكية والتجار والحكام المستبدين والناشطين السياسيين والتسوق عبر الانترنت وأي شخص آخر بحاجة لمشاركة أسرارهم مع أصدقاء موثوقين كلهم يعتمدون على علم التشفير cryptography ليتأكدوا من ان معلوماتهم السرية ستبقى سرية

الأكواد مقابل الشيفرات :Codes vs. Ciphers

تطور التلغراف الكهربائي electric telegraph في بداية القرن التاسع عشر سمح بالاتصالات الفورية بواسطة الأسلاك عبر القارات، هذه الطريقة كانت أسرع بكثير من إرسال الرسائل بواسطة العربات التي يجرها الحصان ولكن التلغراف لم يكن يستطيع إرسال الرسائل المكتوبة على الورق بشكل مباشر وبدل ذلك كان يرسل نبضات كهربائية.

نبضة قصيرة تسمى نقطة "dot" ونبضة طويلة تسمى خط "dash"



Figure 1-1. Samuel Morse
April 27, 1791 – April 2, 1872



Figure 1-2. Alfred Vail
September 25, 1807 – January 18, 1859

من أجل تحويل هذه النقاط والخطوط إلى أحرف باللغة الإنكليزية يتم استخدام نظام ترميز encoding system والذي يقوم بترجمة الأحرف الإنكليزية إلى نبضات كهربائية (هذه العملية تسمى الترميز encoding) وفي الطرف الآخر (طرف الاستقبال) يقوم بتحويل النبضات الكهربائية إلى أحرف إنكليزية (هذه العملية تسمى فك الترميز decoding)

الكود الذي يرسل عبر التلغراف (ولاحقاً عبر الراديو) كان يسمى:

شيفرة مورس Morse code والذي تم تطويره من قبل العالمين:

Samuel Morse and Alfred Vail من خلال نقر نقاط وخطوط في زر التلغراف

التلغراف كان قادراً على إرسال رسائل باللغة الإنكليزية من شخص إلى شخص آخر في العالم وبشكل تقريباً فوري.

إذا كنت تريد التعرف أكثر على شيفرة مورس يمكنك زيارة الموقع:

<http://invpy.com/morse>

A	• —	T	—
B	— • • •	U	• • —
C	— • — •	V	• • • —
D	— • •	W	• — —
E	•	X	— • • —
F	• • — •	Y	— • — —
G	— — •	Z	— — • •
H	• • • •		
I	• •		
J	• — — —	1	• — — — —
K	— • —	2	• • — — —
L	• — • •	3	• • • — —
M	— —	4	• • • • —
N	— •	5	• • • • •
O	— — —	6	— • • • •
P	• — — •	7	— — • • •
Q	— — • —	8	— — — • •
R	• — •	9	— — — — •
S	• • •	0	— — — — —

Figure 1-3. International Morse Code, with characters represented as dots and dashes.

صناعة ورقة دولاب الشيفرة:

قبل أن نتعلم كيفية كتابة برامج التشفير وفك التشفير سوف نتعلم كيفية صناعة أداة ورقية صغيرة تقوم بتحويل الأحرف الإنكليزية الغير مشفرة (النص الصريح plain text) إلى نص مشفر ciphertext

الشيفرة cipher: هو استخدام مجموعة من القواعد للتحويل بين النص الصريح plain text والنص المشفر ciphertext ، هذه القواعد غالباً ما تستخدم مفتاح سري secret key

سوف نتعلم عدة شيفرات مختلفة في هذا الكتاب.

شيفرة قيصر Caesar Cipher:

هذا التشفير استخدم من قبل Julius Caesar منذ ألفي عام وهو تشفير بسيط وسهل التعلم ولكنه

بسيط جداً وهذا يسمح لمحلل الشيفرة cryptanalyst بكسره بسهولة

سوف نتعلم هذا التشفير لسهولة تطبيقه وسهولة فهمه

معلومات إضافية عن هذا التشفير يمكنك الحصول عليها من ويكيبيديا

http://en.wikipedia.org/wiki/Caesar_cipher

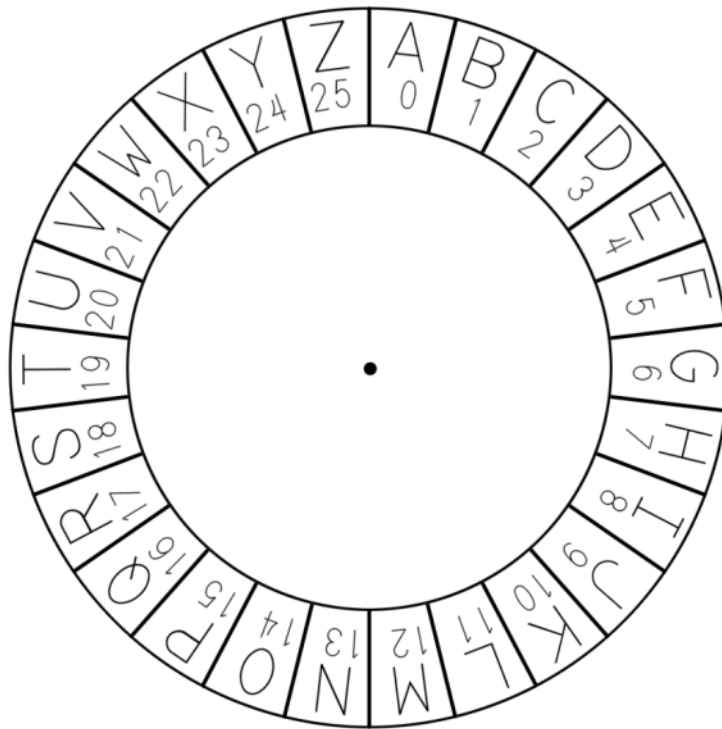
لتحويل النص الصريح plain text إلى نص مشفر cipher text باستخدام شيفرة قيصر

Caesar cipher سوف نقوم بصناعة دولاب التشفير cipher wheel

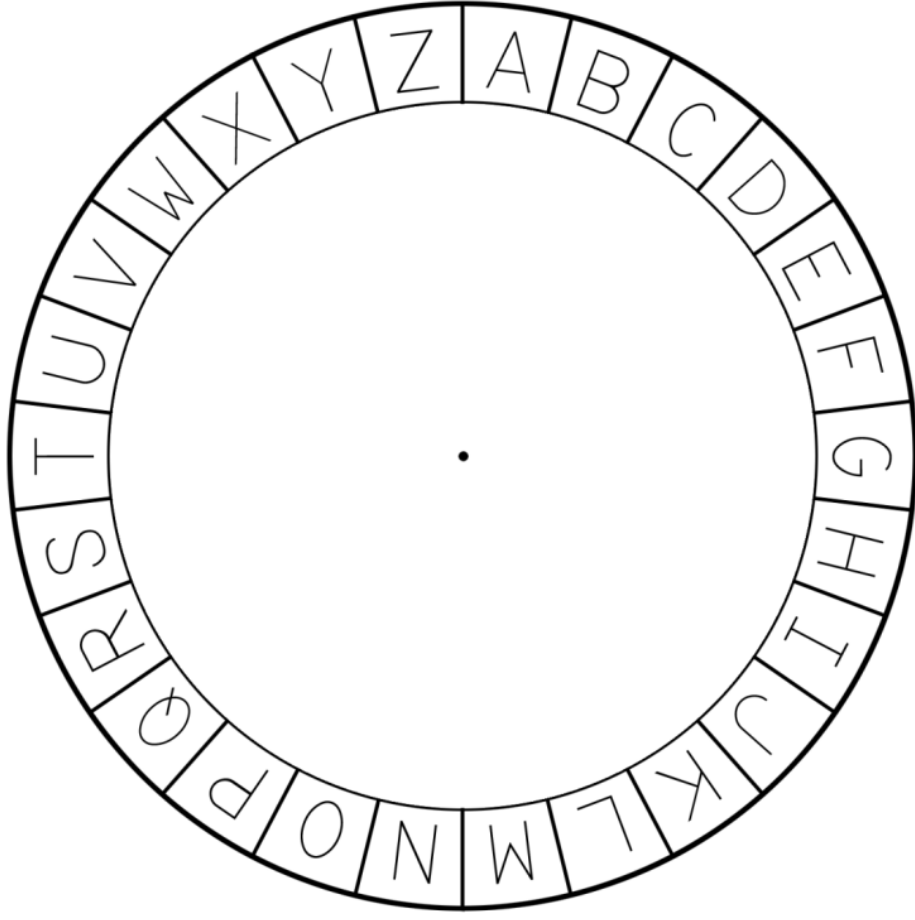
يمكنك أن تقوم بنسخ صورة هذا الدولاب الموجودة في هذا الكتاب أو أن تقوم بطباعتها من

<http://invpy.com/cipherwheel>

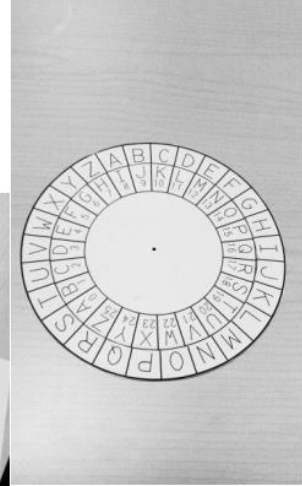
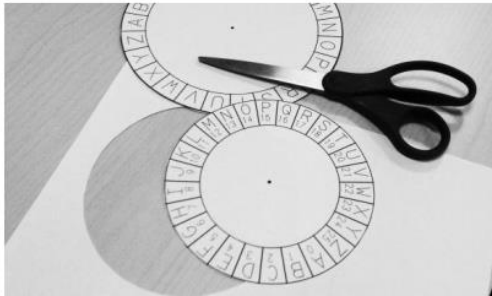
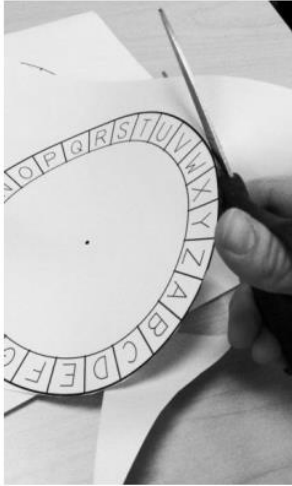
قم بقص الدائرتين وضعهم فوق بعض كما في الشكل التالي:



The inner circle of the cipher wheel cutout.



The outer circle of the cipher wheel cutout.



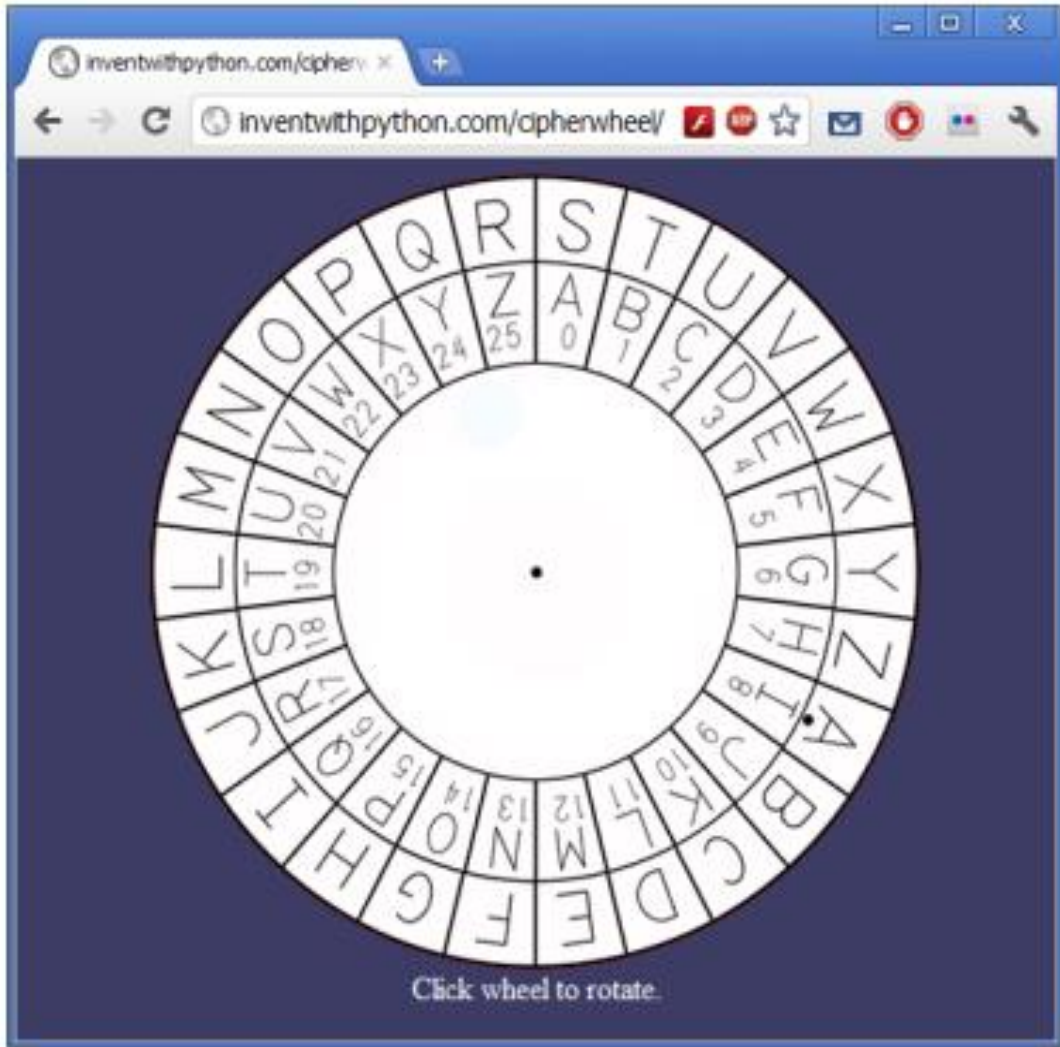
بعد القيام بقص حواف الدائرتين قم بتهيئة الدائرتين فوق بعض من خلال تثبيت دبوس في المنتصف بحيث تصبح قادر على تدويرها.

الآن أنت تملك أداة لخلق رسائل سرية مشفرة بشيفرة قيصر.

يمكنك استخدام دولاب التشفير هذا بشكل أونلاين من الموقع

<http://invpy.com/cipherwheel>

من أجل تدوير الدولاب اضغط عليه وقم بتحريك الماوس ومن أجل إيقاف دوران الدولاب اضغط عليه مرة ثانية.



The online cipher wheel

كيف تقوم بالتشفير باستخدام دوال التشفير:

في البداية قم بكتابة الرسالة التي تريد تشفيرها على ورقة وباللغة الإنكليزية

في هذا المثال سوف نقوم بتشفير الرسالة التالية: "The secret password is Rosebud"

ثم قم بتدوير الحلقة الداخلية حتى تصل إلى الأحرف المطابقة مع الحلقة الخارجية

لاحظ أنه في الحلقة الخارجية يوجد نقطة بجانب الحرف A

انظر إلى الرقم المجاور للنقطة في الحلقة الخارجية

هذا الرقم يسمى مفتاح التشفير encryption key

مفتاح التشفير هو المفتاح السري الذي سوف يستخدم في عملية التشفير وعملية فك التشفير

أي شخص لا يملك مفتاح التشفير لا يستطيع قراءة الرسالة المشفرة

في الشكل التالي الحرف A من الحلقة الخارجية هو فوق الرقم 8 من الحلقة الداخلية وهذا يعني

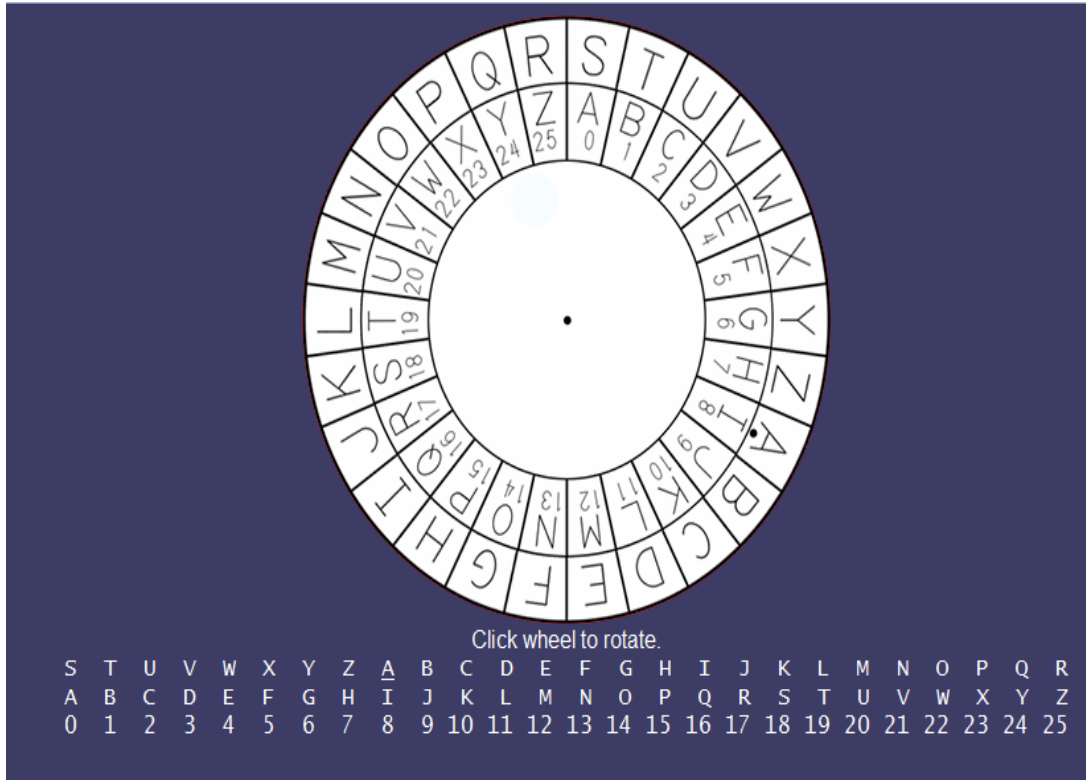
أنه سوف يتم استخدام المفتاح 8 لتشفير الرسالة.

شيفرة قيصر تستخدم مفاتيح تشفير من 0 to 25

سوف نستخدم المفتاح 8 في تشفير الرسالة في هذا المثال.

يجب أن تحافظ على مفتاح التشفير بشكل سري، أي شخص يعرف المفتاح السري للتشفير

يمكنه قراءة الرسالة المشفرة.



من أجل كل حرف في الرسالة المراد تشفيرها سوف نقوم بالبحث عن هذا الحرف في الحلقة الخارجية واستبداله بالحرف المقابل له في الحلقة الداخلية.

أو حرف في رسالتنا هو T أولاً سوف نقوم بإيجاد هذا الحرف في الحلقة الخارجية ومن ثم الحرف المقابل له في الحلقة الداخلية وهو B

عند استخدام مفتاح تشفير مختلف عن 8 سوف يتغير الحرف المقابل

الحرف الثاني في رسالتنا هو h والذي يقابل الحرف p

ثم الحرف e والذي يقابل الحرف m

وعندما ننتهي من تشفير كامل الرسالة فإن الرسالة سوف تتحول من

"The secret password is Rosebud"

إلى "Bpm amkzmb xiaaewzl qa Zwamjcl"

الآن يمكنك إرسال الرسالة إلى الشخص الهدف ولن يتمكن أحد من فهم محتوى هذه الرسالة إذا لم تقم بإخباره بقيمة مفتاح التشفير السري (الرقم 8 في هذا المثال)

T H E S E C R E T P A S S W O R D
↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
B P M A M K Z M B X I A A E W Z L

I S R O S E B U D .
↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
Q A Z W A M J C L .



من أجل توفير الوقت بعد ما قمت بالبحث عن الحرف t واستبداله بالحرف المقابل له b بإمكانك استبدال كل حرف t موجود في الرسالة بالحرف b دون العودة للحلقة مرة ثانية والبحث عن نفس الحرف.

كيف تقوم بفك التشفير باستخدام دولاب التشفير:

من أجل فك تشفير النص المشفر decrypt cipher text

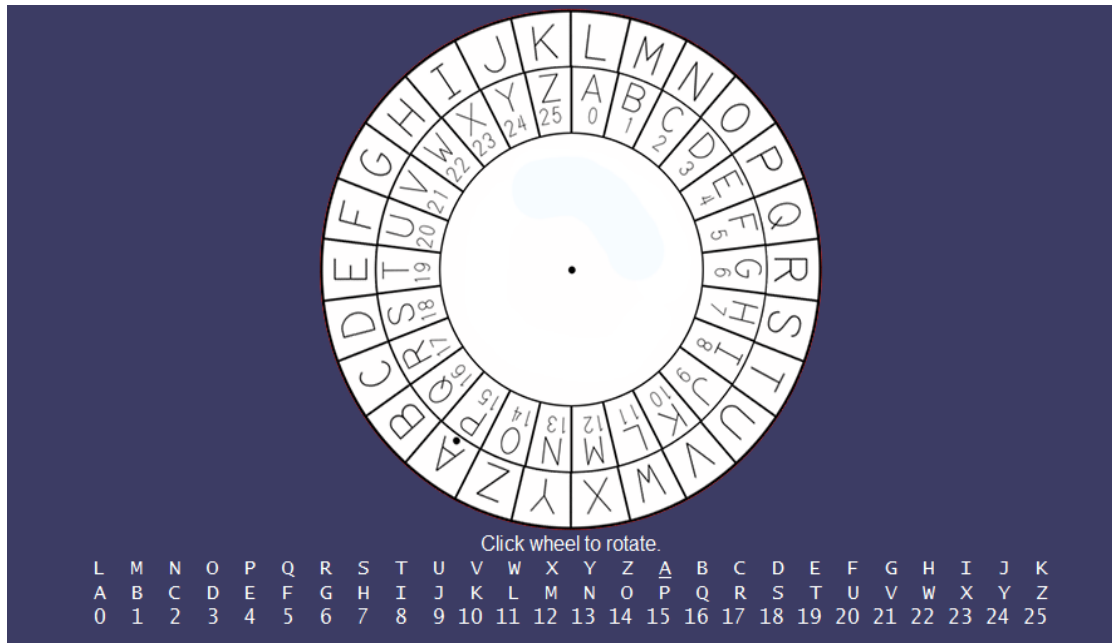
سوف نتبع نفس العملية السابقة ولكن بشكل معاكس، سوف نبحث عن الحرف في الحلقة الداخلية ونقوم باستبداله بالحرف المقابل له من الحلقة الخارجية.

مثلاً لقد تلقينا الرسالة المشفرة التالية "lwt ctl ephhldgs xh Hldgsuxhw" أنت أو أي شخص آخر لن تكونوا قادرين على فك تشفير هذه الرسالة إذا لم تحصلوا على مفتاح التشفير السري (أو أن تكون هاكلر ذكي)

لنفترض أن المفتاح السري الذي استخدم في تشفير هذه الرسالة هو الرقم 15

قم بتدوير الحلقة إلى أن تصبح النقطة في الحلقة الخارجية مقابلة للرقم 15

كما في الشكل التالي:



الحرف الأول في الرسالة المشفرة هو | نقوم بإيجاد هذا الحرف على الحلقة الداخلية واستبداله

بالحرف المقابل له في الحلقة الخارجية وهو T

الحرف w من الرسالة المشفرة سوف يتم استبداله بالحرف H وبنفس الطريقة نستبدل كل حرف

بالحرف المقابل له وبالتالي نستطيع فك شيفرة الرسالة وتحويلها من نص مشفر cipher text

إلى نص صريح plain text وهو "The new password is Swordfish"

I	W	T	C	T	L	E	P	H	H	L	D	G	S
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
T	H	E	N	E	W	P	A	S	S	W	O	R	D
X	H	H	L	D	G	S	U	X	H	W	.		
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓		
I	S	S	W	O	R	D	F	I	S	H	.		

إذا استخدمت مفتاح خاطئ (مثل 16) بدل المفتاح الصحيح (15) فإن نص الرسالة بعد فك التشفير سوف يكون "Sgd mdv ozrrvnqc hr Rvnqcehrg" وهذا النص الصريح لا يبدو أنه صريح وهو غير مفهوم وخاطئ.

إذا لم يتم استخدام المفتاح الصحيح فإنه لن يتم فك تشفير الرسالة بشكل صحيح.

القيام بتشفير قيصر باستخدام الورقة والقلم:

يمكن القيام بتشفير قيصر بدون الحاجة لاستخدام الدولاب وذلك باستخدام الورقة والقلم فقط

قم بكتابة الأحرف من A to Z مع الأرقام من 0 to 25

بحيث يكون الرقم 0 تحت الحرف A والرقم 25 تحت الحرف Z

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

من أجل التشفير نقوم بإيجاد الرقم الموجود تحت الحرف المراد تشفيره ثم نقوم بجمع قيمة مفتاح التشفير مع الرقم

الرقم الناتج من عملية الجمع سوف يكون تحت الحرف المشفر.

مثال:

نريد تشفير الرسالة "Hello How are you?" باستخدام مفتاح التشفير 13

أولاً نقوم بإيجاد الرقم تحت الحرف H والذي هو الرقم 7

ثم نقوم بجمع هذا الرقم مع قيمة مفتاح التشفير $7+13=20$

الرقم 20 موجود تحت الحرف U

إذا الحرف U هو الحرف المشفر للحرف H

من أجل تشفير الحرف E

نقوم بجمع الرقم الموجود تحت الحرف E وهو الرقم 4 مع قيمة مفتاح التشفير 13

$$4+13=17$$

الرقم 17 يقع تحت الحرف R

إذا الحرف R هو تشفير للحرف E وهكذا

هذه الطريقة تعمل بشكل جيد إلى أن نصل إلى الحرف O

الرقم تحت الحرف O هو 14

ولكن عندما نقوم بجمع هذا الرقم مع قيمة مفتاح التشفير $14+13=27$

ولكن الأرقام التي لدينا هي فقط حتى 25

إذا كان ناتج مجموع الرقم تحت الحرف مع قيمة مفتاح التشفير أكبر من 26 فيجب أن نطرح

منه 26

أي $27-26=1$ والحرف الموجود فوق الرقم 1 هو B

إذا الحرف B هو الحرف المشفر للحرف O وذلك عند استخدام مفتاح التشفير 13

باستخدام نفس الطريقة على كل أحرف الرسالة "Hello How are you?" نحصل على
الرسالة المشفرة "Uryyb Ubj ner lbh?"

خطوات تشفير الرسالة هي:

- ١- اختيار مفتاح سري للتشفير من 1 to 25
- ٢- إيجاد الرقم تحت الحرف بالنص الصريح
- ٣- جمع قيمة هذا الرقم مع قيمة مفتاح التشفير
- ٤- إذا كان الرقم الناتج عن عملية الجمع أكبر من 26 نقوم بطرح 26 منه
- ٥- إيجاد الحرف الموجود فوق الرقم الناتج، هذا الحرف هو الحرف المشفر
- ٦- تكرار الخطوات من 2 to 5 من أجل كل حرف في الرسالة

الجدول التالي يظهر كيف تتم هذه العملية من أجل تشفير الرسالة "Hello How are you?"
باستخدام مفتاح التشفير 13

Plaintext Letter	Plaintext Number	+	Key	Result	Subtract 26?	Result	Ciphertext Letter
H	7	+	13	= 20		= 20	20 = U
E	4	+	13	= 17		= 17	17 = R
L	11	+	13	= 24		= 24	24 = Y
L	11	+	13	= 24		= 24	24 = Y
O	14	+	13	= 27	- 26	= 1	1 = B
H	7	+	13	= 20		= 20	20 = U
O	14	+	13	= 27	- 26	= 1	1 = B
W	22	+	13	= 35	- 26	= 9	9 = J
A	0	+	13	= 13		= 13	13 = N
R	17	+	13	= 30	- 26	= 4	4 = E
E	4	+	13	= 17		= 17	17 = R
Y	24	+	13	= 37	- 26	= 11	11 = L
O	14	+	13	= 27	- 26	= 1	1 = B
U	20	+	13	= 33	- 26	= 7	7 = H

من أجل عملية فك التشفير decrypt نقوم بعملية طرح قيمة مفتاح التشفير بدل من عملية الجمع.

من أجل الحرف المشفر B

الرقم الموجود تحت هذا الحرف هو 1

نقوم بطرح قيمة مفتاح التشفير من هذا الرقم $1-13=-12$

عندما يكون الناتج أقل من 0 (عدد سالب) نقوم بإضافة العدد 26

$$-12 + 26 = 14$$

الحرف الموجود فوق الرقم 14 هو O

وبالتالي عند فك تشفير الحرف B نحصل على الحرف O

الجدول التالي يظهر خطوات عملية فك التشفير:

Ciphertext Letter	Ciphertext Number	-	Key	Result	Add 26?	Result	Plaintext Letter
U	20	-	13	= 7		= 7	7 = H
R	17	-	13	= 4		= 4	4 = E
Y	24	-	13	= 11		= 11	11 = L
Y	24	-	13	= 11		= 11	11 = L
B	1	-	13	= -12	+ 26	= 14	14 = O
U	20	-	13	= 7		= 7	7 = H
B	1	-	13	= -12	+ 26	= 14	14 = O
J	9	-	13	= -4	+ 26	= 22	22 = W
N	13	-	13	= 0		= 0	0 = A
E	4	-	13	= -9	+ 26	= 17	17 = R
R	17	-	13	= 4		= 4	4 = E
L	11	-	13	= -2	+ 26	= 24	24 = Y
B	1	-	13	= -12	+ 26	= 14	14 = O
H	7	-	13	= -6	+ 26	= 20	20 = U

التشفير مزدوج القوة:

يمكن أن تعتقد أن تشفير الرسالة مرتين باستخدام مفتاحي تشفير مختلفين سوف يضاعف قوة التشفير ولكن هذا ليس صحيح في تشفير قيصر (ومعظم الشيفرات الأخرى)

سوف نقوم بتجربة التشفير المزدوج لنعرف السبب

إذا قمنا بتشفير الكلمة "KITTEN" باستخدام مفتاح التشفير 3 فإن النتيجة ستكون الكلمة المشفرة "NLWWHQ"

إذا قمنا بتشفير الكلمة "NLWWHQ" باستخدام المفتاح 4 فإن النتيجة ستكون الكلمة المشفرة "RPAALU" ولكن هذه النتيجة هي نفس النتيجة التي سوف نحصل عليها في حال قمنا بتشفير الكلمة "KITTEN" باستخدام المفتاح 7

عملية التشفير المزدوج هي عملية تشفير عادية وليست عملية قوية

السبب هو عندما نقوم بالتشفير باستخدام المفتاح 3 فإننا نقوم بإضافة 3 إلى أرقام أحرف النص الصريح ثم عندما نقوم بعملية التشفير باستخدام المفتاح 4 فإننا نقوم بإضافة الرقم 4 إلى أرقام أحرف النص الصريح، ولكن إضافة 3 ثم 4 يعطي نفس النتيجة في حال إضافة 7

التشفير المضاعف باستخدام المفتاحين 3 and 4 هو نفسه التشفير العادي باستخدام المفتاح 7 في معظم الشيفرات فإن عملية التشفير لأكثر من مرة لا تؤمن قوة إضافية للشيفرة في الحقيقة إذا قمت بتشفير النص الصريح plain text باستخدام مفتاحين مجموعهما يساوي 26 فإن النص المشفر cipher text سوف يكون نفس النص الصريح الأصلي.

استخدام البرمجة للقيام بالتشفير:



شيفرة قيصر Caesar cipher أو الشيفرات المشابهة لها كانت تستخدم من أجل حماية المعلومات لعدة قرون مضت الشكل التالي هو لقرص تشفير صمم من قبل Albert Myer والذي استخدم في الحرب الأهلية الأمريكية عام 1863

إذا كان لديك رسالة طويلة جداً وتريد تشفيرها (كتاب مثلاً) فسوف تحتاج لأيام أو حتى أسابيع من أجل إتمام عملية التشفير

البرمجة يمكن أن تساعدك للقيام بهذه المهمة

الكمبيوتر يستطيع القيام بهذه المهمة ويستطيع تشفير كمية كبيرة من النصوص والكلمات خلال أجزاء من الثانية ولكن نحن بحاجة لأن نتعلم كيفية إرشاد الكمبيوتر للقيام بهذه المهمة

يجب أن نتحدث مع الكمبيوتر بلغة يستطيع أن يفهمها، لحسن الحظ فإن تعلم لغة البرمجة هو أسهل بكثير من تعلم أي لغة أجنبية أخرى كاليابانية أو الإسبانية.

كل ما عليك معرفته هو أساسيات الرياضيات بالإضافة إلى تنزيل برنامج مجاني python والذي سوف نقوم بشرحه في الفصل التالي.



تتصيب البايثون

محتوى هذا الفصل:

- تنزيل وتنصيب البايثون
- تنزيل Pyperclip module
- كيف تبدأ مع IDLE
- التنسيق المستخدم في هذا الكتاب
- نسخ ولصق النصوص

“Privacy in an open society also requires cryptography. If I say something, I want it heard only by those for whom I intend it. If the content of my speech is available to the world, I have no privacy.”

Eric Hughes, “A Cypherpunk’s Manifesto”, 1993

تنزيل وتنصيب بايثون:

قبل أن تستطيع البدء بالبرمجة يجب أن تقوم بتنصيب برنامج مفسر (مترجم) أوامر لغة

البرمجة بايثون والذي يسمى Python interpreter

المترجم هو البرنامج الذي يقوم بفهم التعليمات التي تقوم بكتابتها بلغة البايثون وبدون هذا المترجم فإن جهازك الكمبيوتر لن يستطيع فهم التعليمات

من الآن ولاحقاً سوف نشير إلى مترجم بايثون python interpreter باسم بايثون فقط

لأننا نريد أن نكتب برامج بلغة البايثون فنحن نحتاج لتنزيل البايثون من موقعه الرسمي

<http://www.python.org>

عملية التنصيب تختلف قليلاً بحسب نوع نظام التشغيل الذي تستخدمه فيما إذا كان نظام ويندوز أو نظام أبونتو لينكس أو أنظمة تشغيل أخرى

يمكنك مشاهدة مقاطع فيديو لكيفية تنصيب البايثون من خلال الموقع التالي

<http://invpy.com/installing>



ملاحظة هامة: تأكد من تنصيب python3 وليس python2 في هذا الكتاب سوف نستخدم python3 وسوف نحصل على أخطاء في حال تطبيق برامج هذا الكتاب على python2

تنصيب بايثون على نظام ويندوز:

يوجد قائمة من الروابط على الجانب الأيسر في الصفحة الرئيسية للموقع

<http://www.python.org> اضغط على Download link لتذهب إلى صفحة التحميل ثم

أبحث عن الملف Python 3.4.3 Windows Installer واضغط على الرابط الخاص به من

أجل تحميل البايثون الخاص بنظام الويندوز (إذا كان يوجد أحدث من الإصدار python 3.4.3 قم بتحميله)

بعد التحميل قم بفتح الملف المحمل python-3.4.3.msi للبدء بعملية تنصيب البايثون (إذا لم يعمل قم بالضغط عليه بالزر اليميني واختر تنصيب)

عندما يبدأ برنامج التنصيب بالعمل أضغط على Next وعند انتهاء عملية التنصيب أضغط على Finish

تنصيب بايثون على نظام أبونتو لينكس:

قم بفتح التيرمينل وادخل الأمر التالي:

```
sudo apt-get install python3.3
```

وبعد الضغط على enter ستكون بحاجة لإدخال root password

كما أنك ستكون بحاجة لتنصيب IDLE software باستخدام الأمر التالي:

```
Sudo apt-get install idle3
```

وأيضاً سوف يطلب منك إدخال root password

تنزيل pyperclip.py:

تقريباً كل البرامج في هذا الكتاب تستخدم الوحدة pyperclip.py module هذا الموديول

يحتوي على توابع functions تسمح لبرنامجك بنسخ ولصق النص

هذا الموديول لا يكون مع بايثون بشكل افتراضي ولكن بإمكانك الحصول عليه من

<https://inventwithpython.com/pyperclip.py>

هذا الملف يجب أن يكون في نفس المجلد الذي يحتوي على برنامج البايثون الذي تقوم بكتابته

وإلا سوف تظهر لك رسالة الخطأ التالية عن تشغيل البرنامج

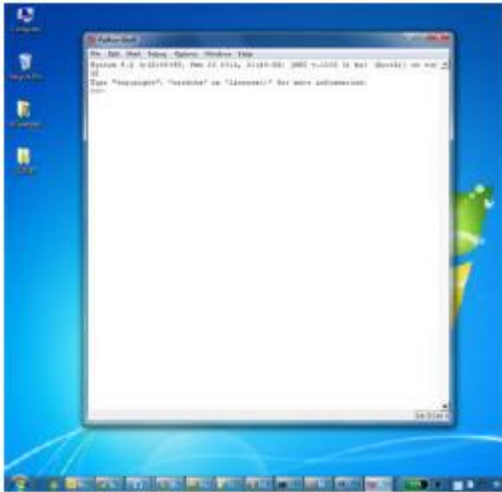
ImportError: No module named pyperclip

تشغيل IDLE:

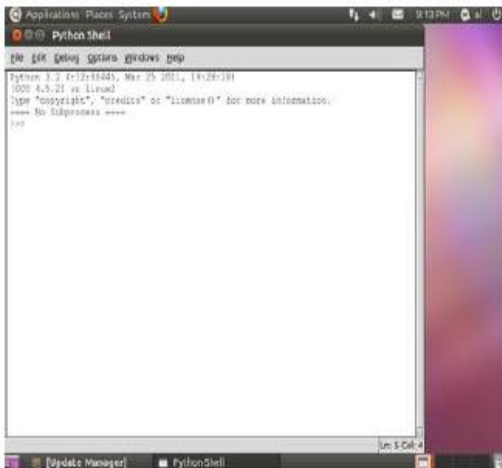
IDLE: Interactive DeveLopment Environment بيئة التطوير التفاعلية.

سوف نقوم باستخدام IDLE software من أجل كتابة برامجنا وتشغيلها.

مترجم بايثون هو البرنامج الذي يقوم بترجمة وتنفيذ البرامج المكتوبة بلغة البايثون بينما IDLE هو البرنامج الذي سوف تقوم بكتابة تعليمات البرنامج في داخله



إذا كنت تستخدم نظام Windows7 افتح قائمة ابدأ واكتب "IDLE" في شريط البحث ثم قم بتشغيل IDLE والذي يعتبر الواجهة الرسومية للبايثون Python GUI



إذا كنت تستخدم نظام أوبونتو لينكس قم بكتابة idle3 في التيرمينل

هذه النافذة التي تظهر عند تشغيل بيئة التطوير التفاعلية IDLE تسمى الشيل التفاعلية

:interactive shell

```
Python 3.4.3 (v3.4.3:9b73f1c3e601, Feb 24 2015, 22:43:06) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> .
```

الشيل shell هو برنامج يسمح لك بكتابة التعليمات في جهاز الكمبيوتر.

بايثون شيل Python shell يسمح لك بكتابة تعليمات البياثون في داخله ثم يقوم بإرسال هذه التعليمات إلى مترجم أو مفسر أوامر البياثون Python interpreter والذي يقوم بتشغيل أو تنفيذ هذه التعليمات.

تستطيع كتابة تعليمات أو أوامر بايثون في الشيل ولأن هذه الشل تفاعلية فإن جهاز الكمبيوتر سوف يقرأ هذه التعليمات ويقوم بتنفيذها بشكل فوري.

مميزات البرامج:

كتاب "فك الشيفرات السرية باستخدام البياثون" مختلف عن كتب البرمجة الأخرى لأنه يركز على الكود البرمجي source code للبرامج الكاملة.

بدل من أن يعلمك مبادئ البرمجة فهو يساعدك على كتابة برامجك الخاصة.

هذا الكتاب يظهر لك برامج كاملة ثم يتم شرح كيف تعمل هذه البرامج.

عندما تقرأ هذا الكتاب قم بكتابة الكود البرمجي للبرامج المشرحة في هذا الكتاب بنفس الترتيب أو يمكنك تحميل ملفات الكود البرمجي للبرامج هذا الكتاب من الموقع:

<http://invpy.com/hackingsource>

البايثون هي لغة برمجة مقروءة وسهلة ومن خلال قراءة الفصول الأولى من هذا الكتاب يمكنك فهم العمل الذي سوف يقوم الكود بتنفيذه، إذا كنت قد انتقلت مباشرة لقراءة الفصول القادمة وشعرت بالضياع حاول العودة للفصول السابقة

أرقام الأسطر والمسافات:

عندما تقوم بإدخال الكود البرمجي بنفسك لا تتم بكتابة أرقام الأسطر التي تظهر في بداية كل سطر

مثلاً إذا وجدت الكود التالي:

```
1. number = random.randint(1, 20)
2. spam = 42
3. print('Hello world!')
```

فلا تتم بكتابة الأرقام الموجود في بداية كل سطر ولا المسافات الموجودة بعد هذه الأرقام فقط قم بكتابة الأوامر كما في الشكل التالي:

```
number = random.randint(1, 20)
spam = 42
print('Hello world!')
```

هذه الأرقام فقط تستخدم في الشرح من أجل الإشارة إلى أسطر معينة في الكود وهي ليست جزء من الكود البرمجي الفعلي.

بالإضافة لذلك تأكد من إدخال الكود البرمجي بشكل مطابق تماماً للكود الموجود في هذا الكتاب وهذا يتضمن حالة الأحرف كبيرة أو صغيرة لأن البايثون هي لغة حساسة لحالة الأحرف

مثلاً في بايثون HELLO تختلف عن hello

لاحظ أن بعض الأسطر لا تبدأ من حافة الجانب الأيسر للصفحة ولكنها تبدأ بعد مسافة معينة 4 or 8 فراغات، كن متأكد من ادخال الرقم الصحيحة للمسافة في بداية كل سطر(كل الأحرف في IDLE لها نفس العرض، يمكنك معرفة عدد المسافات من خلال معرفة عدد الأحرف في السطر الأعلى من السطر الذي تنتظر إليه)

هذا الموقع يحوي على ملاحظات في كل خطوة وهي تشرح العمل الذي يقوم البرنامج بتنفيذه وهذا يساعدك على فهم البرامج بشكل أفضل.

فحص الكود باستخدام أداة Diff:

طريقة سهلة لتعلم البايثون هي كتابة الكود البرمجي لهذه البرامج ولكن يمكن أن تكتب إحدى التعليمات بشكل خاطئ سهواً وهذا يؤدي إلى خطأ في تنفيذ البرنامج

يمكنك نسخ النص البرمجي الذي قمت بكتابته ولصقه في [online diff tool](#) الموجودة في موقع الكتاب، هذه الأداة تظهر أي اختلاف بين الكود البرمجي في الكتاب والكود البرمجي الذي قمت أنت بكتابته

وهذه الطريقة تسهل عملية إيجاد أي خطأ كتابي في برنامجك

هذه الأداة موجودة في <http://invpy.com/hackingdiff>

فديو تعليمي يشرح طريقة استخدام هذه الأداة موجود في

<http://invpy.com/hackingvideos>

نسخ ولصق النص:

عملية نسخ ولص النص مفيداً جداً وخاصة لأن العديد من النصوص التي سيتم تشفيرها و فك تشفيرها هي نصوص طويلة وبدلاً من كتابتها يمكنك نسخ النص من هذا الكتاب أو من النسخة الالكترونية الأصلية لهذا الكتاب ولصقه في IDLE

يمكن رؤية كيفية القيام بهذه العملية من خلال <http://invpy.com/copypaste>

ولكنك بحاجة لمعرفة كيفية القيام ببرمجة الكمبيوتر للقيام بعملية التشفير وهذا هو محتوى هذا الكتاب.

إذا كنت تستطيع البرمجة فإنك تستطيع أيضاً فك شيفرة النصوص المشفرة التي شفرها أشخاص آخرون من أجل الحفاظ على أسرارهم تعلم البرمجة يمكنك أن تتعلم كيف تصبح هاكر.



الشيل التفاعلية

محتوى هذا الفصل:

- الأرقام الصحيحة والأرقام الحقيقية
- العبارات الجبرية
- القيم
- العمليات
- حساب العبارات الجبرية
- تخزين القيم في المتحولات
- إعادة الكتابة في المتغيرات

قبل أن نبدأ بكتابة برامج التشفير يجب أن نتعلم أولاً بعض أساسيات البرمجة، هذه الأساسيات هي القيم والعمليات والعبارات الجبرية والمتغيرات.

لنبدأ بتعلم كيفية استخدام شيل بايثون التفاعلية

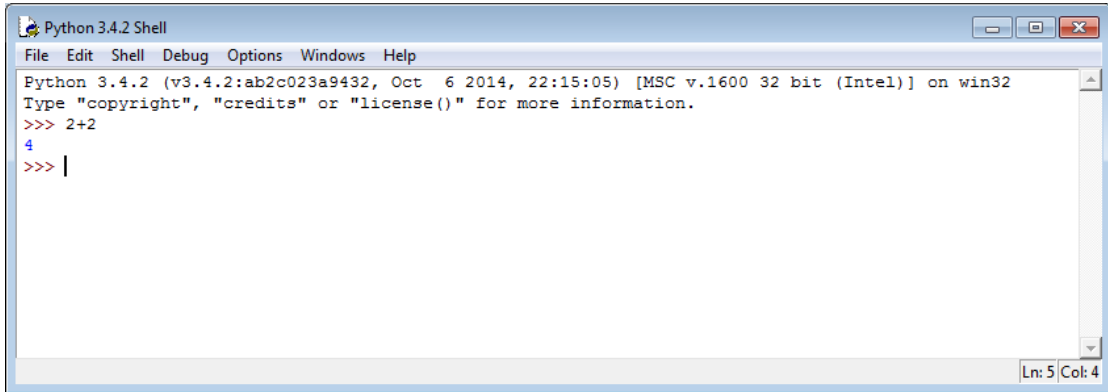
يجب أن تستخدم جهاز كمبيوتر أثناء قراءة هذا الكتاب من أجل القيام بكتابة أكواد الأمثلة لترى بنفسك نتيجة تنفيذ هذه الأكواد.

بعض أساسيات الرياضيات:

ابدأ بفتح IDLE

يمكنك أن ترى الشيل التفاعلية والمؤشر >>> الذي يسمى prompt

الشيل التفاعلية يمكن أن تعمل كآلة حاسبة أكتب 2+2 واضغط انتر، الإجابة ستكون 4



```
Python 3.4.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 3.4.2 (v3.4.2:ab2c023a9432, Oct 6 2014, 22:15:05) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> 2+2
4
>>> |
```

2+2 ليس برنامج ولكنه تعليمة مفردة

إشارة الجمع + تخبر الكمبيوتر بأن يقوم بجمع الرقمين 2 and 2

من أجل القيام بعملية الطرح استخدم إشارة الطرح -

من أجل ضرب الأعداد استخدم الرمز *

ومن أجل القسم الرمز /

المعامل	العملية
+	الجمع
-	الطرح
*	الضرب
/	القسمة

الرموز / * - + تسمى معاملات لأنها تخبر جهاز الكمبيوتر ليقوم بتنفيذ عملية على الأرقام أو القيم التي تكون حولها

الأعداد الصحيحة والأعداد الحقيقية:

في البرمجة كل الأرقام مثل 0 and 99 and 4 تسمى أعداد صحيحة

الأرقام التي تحوي على فاصلة عشرية مثل 5.0 and 42.1 and 3.5 تسمى أعداد حقيقية

في بايثون الرقم 5 هو عدد صحيح

أما الرقم 5.0 هو رقم حقيقي

العبارة الجبرية:

حاول كتابة العبارات الجبرية في الشيل واضغط انتر

```

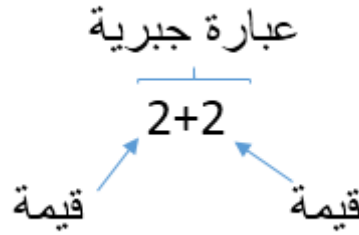
Python 3.4.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 3.4.2 (v3.4.2:ab2c023a9432, Oct 6 2014, 22:15:05) [MSC v.1600 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> 2+2+2+2+2
10
>>> 8*6
48
>>> 10-5+6
11
>>> 2+      2
4
>>> |
Ln: 11 Col: 4

```

هذه المسائل الرياضية تسمى عبارات جبرية

جهاز الكمبيوتر قادر على حل الملايين من هذه المسائل خلال ثواني قليلة
العبرة الجبرية تكون مكونة من أكثر من قيمة (أرقام) ومتصلة مع بعضها بواسطة المعاملات
(العمليات الرياضية)

ويمكن أن تحوي على أي مسافة بين الأعداد والإشارات ولكن كن متأكد دائماً من أن تبدأ
السطر من أوله



ترتيب العمليات:

يمكن أنك تتذكر ترتيب العمليات من دروس الرياضيات في المدرسة

الضرب والقسمة لها أولوية على الجمع والطرح

البايثون يتبع هذه القاعدة فعندما يرى البايثون + and * فهو يقوم بتنفيذ عملية الضرب أولاً

جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية

```
>>> 2 + 4 * 3 + 1
15
>>>
```

لأن عملية الضرب تنفذ أولاً

$$2 + 4 * 3 + 1 = 2 + 12 + 1 = 15$$

كما يمكن استخدام الأقواس من أجل تغيير أولوية العمليات، بحيث يتم تنفيذ ما داخل الأقواس
أولاً، جرب المثال التالي:

```
>>> (2 + 4) * (3 + 1)
24
>>>
```

حساب العبارات الجبرية:

عن الانتهاء من حل أو حساب العبارة الجبرية $10 + 5$ والحصول على القيمة 15 نقوم بأن العبارة الجبرية تم حسابها أو إيجاد نتيجتها

عملية حساب العبارة الجبرية هي تحويل العبارة إلى قيمة وحيدة نهائية

العبارة الجبرية $10 + 5$ والعبارة $10 + 2 + 3$ لهما نفس القيمة النهائية و هي 15

الأخطاء:

يمكن أن تقوم بكتابة كود أو تعليمات خاطئة وعندها فإن البايثون ببساطة سوف يخبرك بوجود خطأ ويجب عليك مراجعة الكود وتصحيحه والمحاولة مرة ثانية.

مالم تكن تمتلك خبرة في البرمجة لن تتمكن من فهم رسائل الخطأ ولكن يمكنك دائماً البحث بواسطة Google عن نص رسالة الخطأ لتجد صفحة الويب الخاصة بهذا الخطأ.

كما يمكنك أيضاً الذهاب إلى <http://inypy.com/errors> لرؤية قائمة برسائل الأخطاء الشائعة في لغة البايثون.

أمثلة عملية، الفصل 3، المجموعة A:

يمكنك إيجاد أمثلة عملية في <http://inypy.com/hackingpractice3A>

أنواع البيانات:

أنواع البيانات هي تصنيفات مثل عدد صحيح أو عدد حقيقي أو سلسلة نصية أو قائمة.
لكل قيمة نوع بيانات محدد.

مثلاً القيمة 42 هي عدد صحيح integer ويرمز له بشكل مختصر int

أما القيمة 7.5 فهي عدد حقيقي float ويرمز لها بنفس الاسم float

وهناك أنواع أخرى من البيانات سوف نتعرف عليها مثل النوع string (السلسلة النصية)
الآن فقط نذكر أنه لكل قيمة نوع بيانات معين.

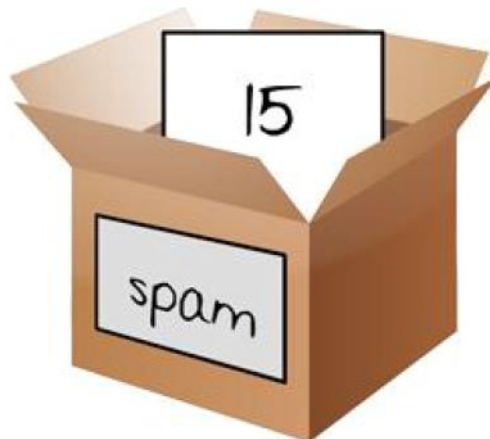
وتذكر أن 42 هو عدد صحيح int أما 42.0 فهو عدد حقيقي float.

تخزين القيم في المتغيرات:

في برامجنا سنكون بحاجة لحفظ القيم التي نقوم بحسابها، يمكننا تخزين القيم في المتغيرات
المتغير هو كالصندوق الذي يمكن أن تحفظ القيمة في داخله ويتم ذلك باستخدام إشارة المساوات
"=" بين اسم المتغير والقيمة المراد تخزينها

المثال التالي هو حفظ القيمة 15 في المتغير ذو الاسم spam

```
>>> spam = 15  
>>>
```



هذه العملية تقوم بحجز مكان في الذاكرة باسم spam وتقوم بحفظ القيمة 15 داخل هذه الحجرة الذاكرة.

لسهولة الفهم يمكنك ان تتخيل بأن الحجرة الذاكرة هي صندوق وله اسم spam وفي داخله القيمة 15.

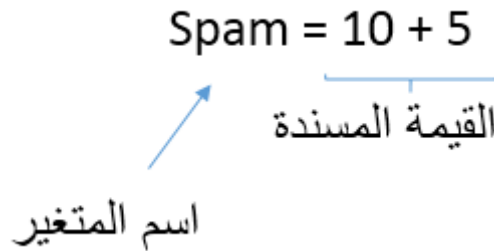
اسم المتغير spam يمكن أن يكون أي اسم أو أي حرف أنت تختاره (باستثناء بعض الكلمات المحجوزة)

بعد كتابة اسم المتغير وإسناد القيمة المراد حفظها والضغط على انتر فإنك لن ترى أي شيء فقط سوف تنتقل إلى سطر جديد (مالم يكن هناك رسالة خطأ)

وعندها يمكنك أن تفترض بأن عملية اسناد القيمة إلى المتغير تمت بنجاح.

ويمكنك بعدها استدعاء هذا القيمة ببساطة من خلال كتابة اسم المتغير في الشيل التفاعلية

```
>>> spam = 15
>>> spam
15
>>>
```



المتغير يقوم بتخزين او حفظ قيمة واحدة فقط وليس عبارة جبرية

مثلاً إذا تم اسناد العبارة الجبرية 10 + 5 إلى المتغير spam

فإن القيمة التي سوف تخزن هي 15

بعد القيام بعملية تخزين او حفظ القيمة 15 داخل المتغير spam يمكن القيام بعمليات مثل

```
>>> spam = 15
>>> spam + 5
20
>>>
```

هذه العملية تقوم بإضافة القيمة 5 إلى القيمة الموجودة داخل المتغير spam

إعادة الكتابة في المتغيرات:

يمكن تغيير القيمة الموجودة ضمن المتغير من خلال عملية اسناد جديدة كما في المثال التالي:

```
>>> spam = 15
>>> spam + 5
20
>>> spam = 3
>>> spam + 5
8
>>>
```

في أول مرة تم إدخال spam + 5 ظهرت قيمة النتيجة 20

لأن القيمة المخزنة في المتغير spam كانت 15

بعد عملية الإسناد الجديدة spam = 3 تم حفظ القيمة الجديدة 3 ضمن المتغير spam

وبعد تنفيذ الأمر spam + 5 ظهرت النتيجة 8 لأن $3 + 5 = 8$

كما يمكن تغيير القيمة الموجودة في المتغير كما في المثال التالي:

```
>>> spam = 15
>>> spam = spam + 5
20
>>>
```

العبارة spam = spam + 5 تخبر الكمبيوتر بأن القيمة الجديدة للمتغير spam هي القيمة

القديمة ل spam مضافاً إليها العدد 5

تذكر دائماً عندما يكون اسم المتغير في الجانب الأيسر لإشارة المساواة فهذا يعني أنه سيتم اسناد قيمة جديدة في داخله أما عندما يكون اسم المتغير موجد في الطرف الأيمن لإشارة المساواة فهذا يعني أنه سوف يتم استخدام القيمة الموجودة داخل هذا المتغير
يمكن أن نقوم بزيادة قيمة المتغير أكثر من مرة كما في المثال التالي:

```
>>> spam = 15
>>> spam = spam + 5
>>> spam = spam + 5
>>> spam = spam + 5
>>> spam
30
>>>
```

استخدام أكثر من متغير:

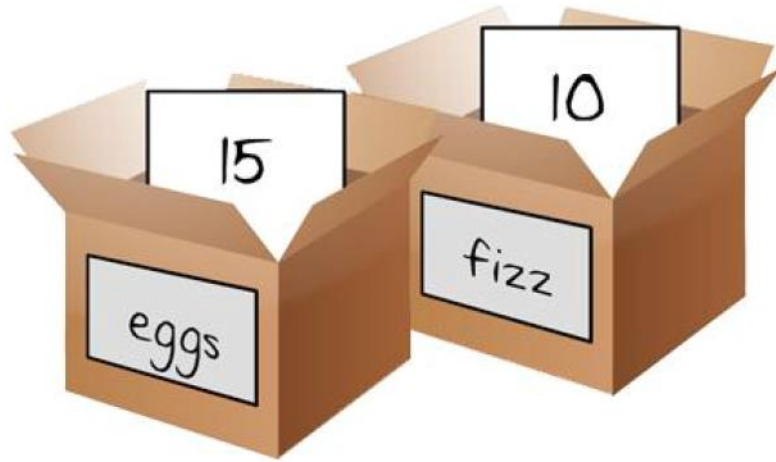
يمكن أن يحوي البرنامج على أكثر من متغير

في المثال التالي سوف نستخدم متغيرين مختلفين `eggs and fizz` (اسم المتغير يمكن أن يكون أي حرف أو أي اسم أنت تختاره باستثناء بعض الكلمات المحجوزة في لغة البايثون)

```
>>> fizz = 10
>>> eggs = 15
```

المتغير `fizz` يحوي القيمة 10 في داخله

المتغير `eggs` يحوي القيمة 15 في داخله



في المثال التالي سوف نقوم بإسناد قيمة جديدة للمتغير spam

```
>>> fizz = 10
>>> eggs = 15
>>> spam = fizz + eggs
>>> spam
25
>>>
```

القيمة الجديدة للمتغير spam أصبحت 25 لأن $10 + 15 = 25$

أسماء المتغيرات:

الكمبيوتر لا يهتم باسم المتغير (يمكنك اختيار أي حرف أو أي اسم باستثناء بعض الكلمات المحجوزة) ولكن يجب أن تستخدم أسماء للمتغيرات تعكس أو توضح نوع البيانات التي سيتم حفظها في هذا المتغير وهذا من أجل تسهيل عملية فهم العمل الذي سوف يقوم البرنامج بتنفيذه. يمكن أن تقوم بتسمية المتغير ب `assnsnskklldfsdf or monkey` والكمبيوتر سوف يقوم بتشغيل البرنامج بشكل طبيعي.

أسماء المتغيرات (مثل أي شيء آخر في لغة بايثون) في حساسة لحالة الأحرف (كبيرة أو صغيرة)، مثلاً المتغير spam مختلف عن SPAM or Spam

أنها فكرة سيئة بأن تقوم باستخدام نفس الاسم للمتغيرات ولكن باختلاف حالة الأحرف

إذا قمت بتخزين الاسم الأول في المتغير name والاسم الثاني في NAME فسوف يكون الأمر مربك أو مشوش عندما تقوم بمراجعة الكود البرمجي بعد فترة من كتابته ولكن تقنياً فإن البرنامج سوف يعمل بدون وجود أي تعليمة خطأ syntax errors ولكن سوف يعمل بشكل غير صحيح وهذا النوع من الأخطاء يسمى bug المبرمجون لا يقومون فقط بكتابة البرامج بل يقومون أيضاً بتصحيح الأخطاء fixing bugs

حالة الجمل:

طريقة أخرى للمساعدة عندما تكون بحاجة لحفظ قيمة نصية مثل ما الذي تناولته في الأقطار كاسم متغير

whatIHadForBreakfast اسهل للقراءة من whatIhadforbreakfast

هذا يسمى حالة الجمل camel case

وتتم العملية باستخدام الأحرف الصغيرة والكبيرة لتسهيل قراءة الجملة وهو أمر اختياري

الخلاصة – متى سوف نبدأ عمليات فك الشيفرات:

قريباً ولكن قبل أن نستطيع فك الشيفرات يجب أن نتعلم أساسيات البرمجة ولن نكون بحاجة لتعلم الكثير قبل البدء بكتابة برامج فك التشفير ولكن بقي فصل واحد في البرمجة يجب أن نغطيه قبل أن ننتقل للشيفرات.

في هذا الفصل تعرفت على أساسيات البرمجة بلغة البايثون وذلك باستخدام الشيل التفاعلية

كما تعرفت على أنواع المتغيرات والعمليات الرياضية وسوف تتعلم عن هذه الأمور بشكل أكثر من خلال الفصول القادمة.

في الفصل التالي سوف نتعلم كيفية كتابة برنامج يحوي على أكثر من تعليمة والذي يمكن أن نستخدمه لتنفيذ هذه التعليمة لأكثر من مرة سوف نتعرف على بعض الأساسيات وسوف تقوم بكتابة أول برنامج خاص بك.



الفصل الرابع

كتابة البرامج

محتوى هذا الفصل:

- السلاسل النصية
- تكرار السلاسل
- استخدام IDLE لكتابة الكود البرمجي
- حفظ وتشغيل البرامج في IDLE
- التابع print()
- التابع input()
- التعليقات

اكتفينا من استخدام الرياضيات والأعداد الصحيحة الآن

البايثون هو أكثر من أن يكون آلة حاسبة، في هذا الفصل سوف نتعلم كيفية تخزين نص داخل المتغيرات، وجمع أكثر من نص مع بعض وعرض النص على الشاشة وسوف نقوم بكتابة برنامجك الأول الذي سوف يقوم بالترحيب بالمستخدم باستخدام النص Hello World ويسمح للمستخدم بكتابة اسمه.

السلاسل النصية: Strings

في بايثون سوف نعمل مع قيمة نصية تسمى string

كل برامج التشفير وفك التشفير سوف تتعامل مع سلاسل نصية كنص صريح أو نص مشفر.

النص الصريح والنص المشفر سيتم تمثيلهم في برامجنا باستخدام القيمة النصية.

يمكن تخزين القيم النصية داخل المتغيرات كما في حالة تخزين الأعداد الصحيحة والحقيقية ولكن في حالة القيم النصية يجب أن نضع القيمة النصية داخل علامات التنصيص ('')

جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية:

```
>>> spam = 'hello'  
>>>
```

علامة التنصيص ليست جزء من القيمة النصية ومن خلالها يعرف البايثون أن نوع القيمة المراد تخزينها هي سلسلة نصية.

إذا قمت بكتابة اسم المتغير spam في الشيل فسوف يتم عرض المحتوى المخزن في المتغير spam وهو القيمة النصية 'hello'

```
>>> spam = 'hello'  
>>> spam  
'hello'  
>>>
```

السلسلة النصية يمكن أن تكون مكونة من أكثر من كلمة ويمكن أن تحوي على أرقام وأحرف ورموز مختلفة

```
>>> 'hello'
'hello'
>>> 'Hi there!'
'Hi there!'
>>> 'KITTENS'
'KITTENS'
>>> ''
''
>>> '7 apples, 14 oranges, 3 lemons'
'7 apples, 14 oranges, 3 lemons'
>>> 'Anything not pertaining to elephants is irrelephant.'
'Anything not pertaining to elephants is irrelephant.'
>>> '0*#wY%*&0cfsdY0*&gfC%Y0*%%3yc8r2'
'0*#wY%*&0cfsdY0*&gfC%Y0*%%3yc8r2'
```

لاحظ أن السلسلة النصية '' هي سلسلة نصية فارغة ولا تحوي على أي حرف بين علامتي التنصيص وهي تسمى blank string or empty string

جمع السلاسل:

يمكن أن تقوم بجمع أكثر من سلسلة نصية باستخدام إشارة الجمع '+' كما في المثال التالي:

```
>>> 'Hello' + 'World!'
'HelloWorld!'
>>>
```

من أجل ترك فراغ أو مسافة بين الكلمتين "Hello" and "World" يمكنك إضافة مسافة بعد كلمة 'Hello' وقبل إشارة التنصيص (')

```
>>> 'Hello ' + 'World!'
'Hello World!'
>>>
```

تذكر أن بايثون سوف يقوم بجمع محتوى السلاسل كما هي بالضبط، إذا كنت تريد مسافة في نتيجة الجمع فيجب عليك ترك مسافة في السلسلة النصية الأصلية.

القيمة النصية 'Hello' يتم تخزينها في متغير من نوع string

عملية الجمع يجب أن تكون بين متغيرين أو بين قيمتين لها نفس النوع ولا يمكن جمع متغيرين أو قيمتين من نوعين مختلفين.

مثلاً لا يمكن جمع متغير من نوع عدد صحيح int مع متغير من نوع سلسلة نصية string وعند القيام بمثل هذه العملية سوف تظهر رسالة خطأ كما في المثال التالي:

```
>>> 'Hello' + 45
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#12>", line 1, in <module>
    'Hello' + 45
TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
>>>
```

تكرار السلاسل النصية باستخدام المعامل (*):

يمكنك أيضاً استخدام المعامل '*' بين سلسلة نصية وعدد صحيح من أجل تكرار السلسلة النصية عدد من المرات بحسب قيمة العدد الصحيح.

جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية:

```
>>> 'Hello' * 3
'HelloHelloHello'
>>> spam='abcdef'
>>>
>>> 'Hello' * 3
'HelloHelloHello'
>>> spam = 'ABCDEF'
>>> spam = spam * 3
>>> spam
'ABCDEFABCDEFABCDEF'
>>> spam = spam * 2
>>> spam
'ABCDEFABCDEFABCDEFABCDEFABCDEFABCDEF'
>>>
```

المعامل '*' يمكن أن يكون بين متغيريين أو قيمتين من نوع عدد صحيح integer (عندها تكون عملية ضرب للأعداد) أو يمكن أن يكون بين قيمة نصية وعدد صحيح (عندها تكون عملية تكرار السلسلة النصية) ولكنه لا يمكن أن يكون بين قيمتين نصيتين وفي هذه الحالة سوف تظهر رسالة خطأ كما في المثال التالي:

```
>>> 'Hello' * 'world'
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#22>", line 1, in <module>
    'Hello' * 'world'
TypeError: can't multiply sequence by non-int of type 'str'
>>>
```


إذا في لغة بايثون يمكن جمع السلاسل النصية باستخدام المعامل '+' ولكن لا يمكن ضرب السلاسل النصية ببعضها باستخدام المعامل '*'

طباعة القيم باستخدام التابع print():

يوجد نوع آخر من التعليمات في لغة بايثون وهو استدعاء التوابع call function

مثلاً يمكنك استدعاء التابع print() والذي يقوم بطباعة القيم التي تمرر إليه كما في المثال التالي:

```
>>> print('Hello')
Hello
>>> print(42)
42
>>>
```

التابع (كما في المثال السابق print()) يملك كود معين ليقوم بتنفيذ مهمة معينة مثل طباعة القيمة التي تمرر له على الشاشة.

يوجد عدة أنواع مختلفة من التوابع في لغة البايثون وعند استدعاء التابع فسوف يتم تنفيذ الكود البرمجي الموجود في جسم التابع.

في المثال السابق استخدمنا التابع print() لطباعة القيمة التي تمرر له على الشاشة

يمكن تمرير أكثر من قيمة للتابع print() كما في المثال التالي:

```
>>> spam = 'Ali'
>>> print('Hello, ' + spam)
Hello, Ali
>>>
```

في بعض الحالات نكون بحاجة لاستخدام بعض الرموز مثل علامة التنصيص المفردة (') كجزء من السلسلة النصية ولكن يمكن أن نحصل على رسالة خطأ لأن البايثون يعتقد أن إشارة

التنصيب المفردة هذه هي للدلالة على انتهاء قيمة السلسلة النصية والأحرف أو الكلمات الموجود بعض إشارة التنصيب هذه سوف تكون عبارة عن كود غير مفهم
جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية:

```
>>> print('Ali's cat is name 3nter.')  
SyntaxError: invalid syntax  
>>>
```

من أجل استخدام علامة التنصيب المفردة (') يتم ذلك من خلال كتابة (\ ')
وعندها سوف يفهم البايثون أن إشارة التنصيب هذه هي جزء من النص وليست للدلالة على
نهاية النص
جرب المثال التالي:

```
>>> print('Ali\'s cat is name 3nter')  
Ali's cat is name 3nter  
>>>
```

وبشكل مماثل يمكن استخدام عدد من الرموز بعد \ من أجل القيام بطباعة أمر معين كما يظهر
في الجدول التالي:

الرمز	نتيجة التنفيذ
\\	يطبع \
\'	يطبع '
\"	يطبع "
\n	ينتقل لسطر جديد
\t	يترك مسافة tab

لاحظ في المثال التالي عند استخدام \ وبعدها الحرف t ترك مسافة tab رغم أن \ والحرف t
هما جزء من النص لذلك انتبه لهذه العملية

```
>>> print('He flew away in a green \teal helicopter.')
He flew away in a green      eal helicopter.
>>> |
```

من أجل طباعة \ وبعدها حرف t بدون ترك مسافة tab يتم ذلك باستخدام \\

كما في المثال التالي:

```
>>> print('He flew away in a green \\teal helicopter.')
He flew away in a green \teal helicopter.
>>> |
```

علامات التنصيص المفردة والمزدوجة:

يمكن أن تكون السلسلة النصية بين علامتي تنصيص مزدوجة " "

```
>>> print('Hello world')
Hello world
>>> print("Hello world")
Hello world
>>> |
```

ولكن لا يمكن الجمع بين علامة تنصيص مفردة وعلامة تنصيص مزدوجة وفي هذه الحالة سوف تظهر رسالة خطأ

```
>>> print('Hello world")
SyntaxError: EOL while scanning string literal
>>>
```

أنا أفضل استخدام علامة تنصيص واحد وهذا أسهل لأن علامة التنصيص المزدوجة بحاجة لأن تضغط على زر shift

الفهرسة indexing:

برامج فك التشفير سوف تحتاج للحصول على حرف واحد من السلسلة النصية

ويتم ذلك باستخدام قوسين [] بعد اسم المتغير من النوع النصي وكتابة رقم الحرف داخل القوسين (كالتعامل مع المصفوفات) هذا الرقم يخبر البايتون بموضع الحرف داخل السلسلة النصية

- الرقم 0 يشير إلى الحرف الأول
- الرقم 1 يشير إلى الحرف الثاني
- الرقم 2 يشير إلى الحرف الثالث وهكذا

جرب المثال التالي:

```
>>> spam = 'Hello'
>>> spam[0]
'H'
>>> spam[1]
'e'
>>> spam[2]
'l'
>>> |
```

تذكر دائماً أن عملية الفهرسة أو العنونة تبدأ بالرقم 0 وليس الرقم 1

string: ' H e l l o '

H	e	l	l	o
---	---	---	---	---

indexes: 0 1 2 3 4

عملية الفهرسة يمكن أن تتم بطريقة أخرى كما في المثال التالي:

```
>>> 'Syria'[2]
'r'
>>>
```

أو بالشكل التالي:

```
>>> var = 'Syria'[2]
>>> var
'r'
>>>
```

إذا قمت بإدخال رقم أكبر من عدد أحرف السلسلة النصية فسوف يرد بايثون برسالة الخطأ
"string index out of range"

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Syria'[10]
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#48>", line 1, in <module>
    'Syria'[10]
IndexError: string index out of range
>>>
```

الفهرسة السلبية:

هذا النوع من الفهرسة يبدأ من نهاية السلسلة النصية ثم يعود إلى بدايتها

- الرقم 1- يشير إلى آخر حرف في السلسلة النصية
- الرقم 2- يشير إلى الحرف ما قبل الأخير في السلسلة النصية وهكذا

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Syria'[-1]
'a'
>>> 'Syria'[-2]
'i'
>>> 'Syria'[-3]
'r'
>>> 'Syria'[-4]
'y'
>>> 'Syria'[-5]
's'
>>>
```

التقطيع:

إذا كنت تريد الحصول على أكثر من حرف من السلسلة النصية، يمكنك استخدام التقطيع بدل الفهرسة وهذه العملية تتم أيضاً باستخدام قوسين [] ولكن داخل القوسين يوجد رقمين وبينهما نقطتان ': ' للإشارة إلى بداية ونهاية مجال التقطيع

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Syria'[0:3]
'Syr'
>>>
```

السلسلة المقطعة تبدأ من الرقم الأول داخل القوسين وتنتهي مع الرقم الثاني الموجود داخل القوسين وتتضمن كل الأحرف الموجودة بينهما

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Hello world!'[0:5]
'Hello'
>>> 'Hello world!'[6:12]
'world!'
>>> 'Hello world!)[-6:-1]
'world'
>>> 'Hello world!'[6:12][2]
'r'
>>>
```

لاحظ عن استخدام 'Hello world!'[6:12][2] فسيتم اختيار الحرف الثالث ضمن المجال [6:12]

وبشكل مختلف عن الفهرسة فإن عملية الاقتطاع لن تظهر رسالة خطأ في حال استخدام أكبر من طول السلسلة النصية وبدل ذلك سوف تقوم بإعادة أكبر طول ممكن

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Syria'[0:999]
'Syria'
>>> 'Syria'[2:999]
'ria'
>>> 'Syria'[100:200]
''
>>>
```

في حال ترك مكان الرقم الأول فارغ فإن بايثون وبشكل أتوماتيكي سوف يفترض أن هذا الرقم هو 0

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Syria'[:3]
'Syr'
>>> 'Syria'[0:3]
'Syr'
>>>
```

في حال كان مكان الرقم الثاني فارغ فإن بايثون وبشكل أتوماتيكي يفترض أنك تريد بقية السلسلة

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Syria'[2:]
'ria'
>>>
```

الاقنطاع هو عملية بسيطة من أجل الحصول على سلسلة نصية فرعية ولكن هذه السلسلة الفرعية تبقى مثل أي سلسلة أخرى

جرب المثال التالي:

```
>>> myName = 'Jameel Huseen Tawelh'
>>> myName[-6:]
'Tawelh'
>>> myName[:13]
'Jameel Huseen'
>>>
```

كتابة برنامج في محرر النصوص في IDLE:

IDLE's File Editor

لحتى الآن نحن نقوم بكتابة تعليمة واحدة في كل مرة في الشيل التفاعلية وعند كتابة برنامج نحن بحاجة لكتابة وتنفيذ عدد من التعليمات.

لنبدأ بكتابة برنامجنا الأول

اسم البرنامج (السوفت وير) software الذي يؤمن الشيل التفاعلية هو

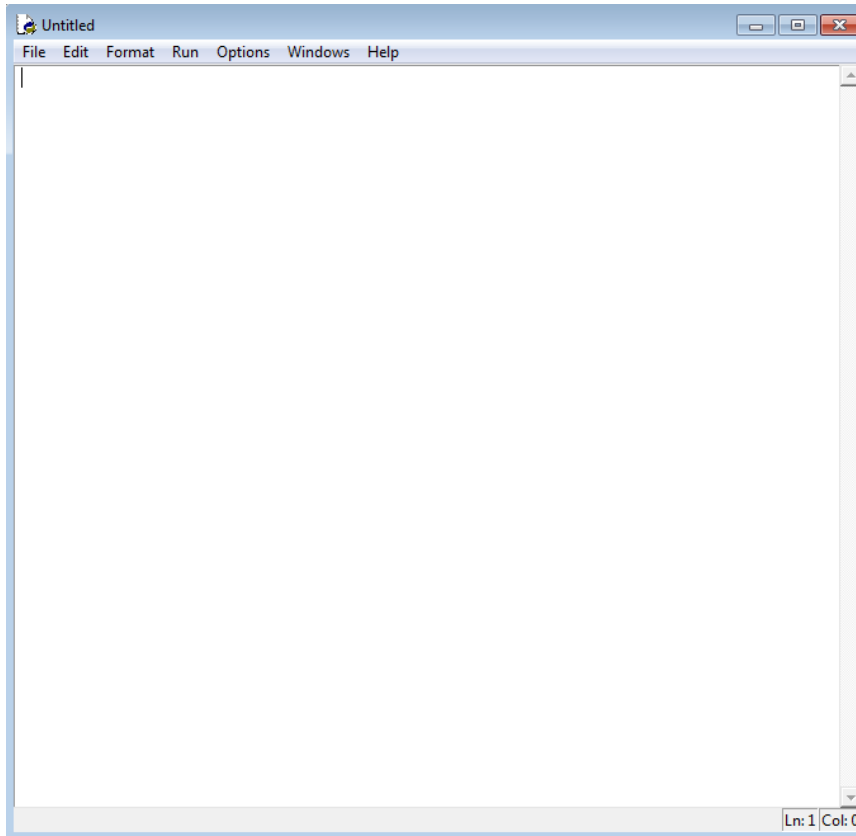
IDLE: Interactive DeveLpoment Environment

IDLE يملك جزء آخر بجانب الشيل التفاعلية وهو محرر النصوص file editor

في القسم العلوي من نافذة الشيل اضغط على File > New File

سوف تظهر نافذة جديدة فارغة من أجل كتابة البرنامج في داخلها، هذه النافذة هي محرر

النصوص file editor



يمكنك دائماً التمييز بين محرر النصوص والشيل التفاعلية من خلال >>> التي تظهر دائماً في الشيل التفاعلية

:Hello World!

الطريقة التقليدية لتعليم البرمجة للمبتدئين هي كتابة برنامج بسيطة يقوم بطباعة النص

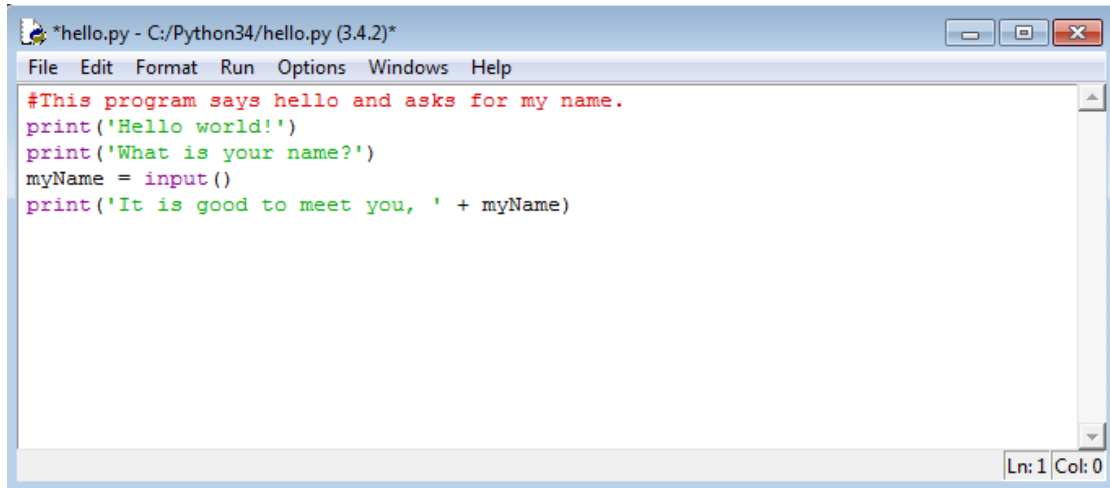
"Hello world"

سوف نقوم بكتابة هذا البرنامج الآن

قم بإدخال النص التالي في نافذة محرر النصوص، هذا النص هو الكود البرمجي للبرنامج لأنه يحوي على تعليمات بلغة البايثون والتي سوف يقوم البايثون بتنفيذها

الكود البرمجي لبرنامج Hello world:

```
1. # This program says hello and asks for my
name.
2. print('Hello world!')
3. print('What is your name?')
4. myName = input()
5. print('It is good to meet you, ' + myName)
```

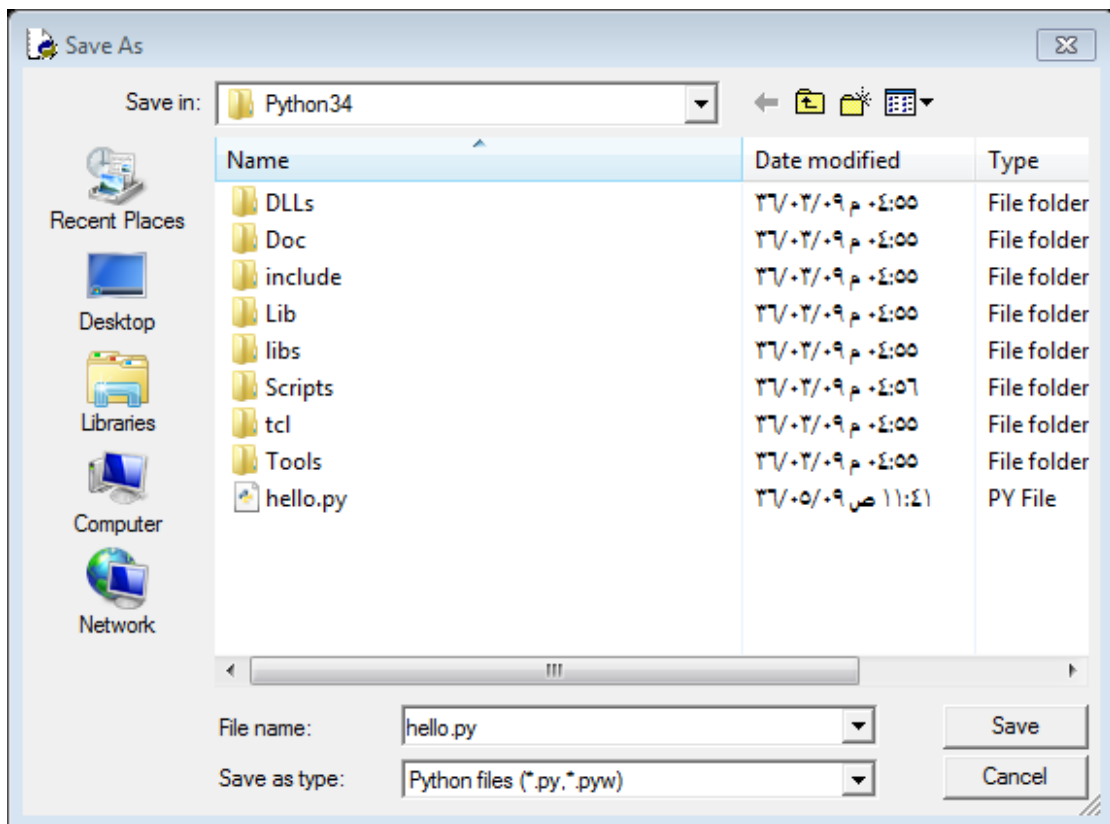


```
*hello.py - C:/Python34/hello.py (3.4.2)*
File Edit Format Run Options Windows Help
#This program says hello and asks for my name.
print('Hello world!')
print('What is your name?')
myName = input()
print('It is good to meet you, ' + myName)
Ln: 1 Col: 0
```

حفظ البرنامج:

بعد أن تنتهي من ادخال الكود البرمجي قم بحفظه من خلال File > Save As

عند ظهور نافذة الحفظ ادخل الاسم hello.py واختر save



يجب أن تقوم بحفظ البرنامج في كل مرة تقوم بالتعديل على الكود البرمجي ويتم ذلك باستخدام

Ctrl + s

يمكنك مشاهدة فيديو تعليمي لكيفية استخدام محرر النصوص من موقع الكتاب

<http://invpy.com/hackingvideos>

تشغيل البرنامج:

الآن حان وقت تشغيل برنامجك الأول

أختر Run > Run Module أو فقط قم بالضغط على F5

برنامجك يجب أن يبدأ بالعمل في نافذة التيرمينال

```
Hello world!  
What is your name?  
Jameel Huseen Tawelh  
It is good to meet you, Jameel Huseen Tawelh  
>>>
```

عندما يقوم البرنامج بسؤالك عن اسمك قم بإدخال اسمك واضغط انتر

مبروك لقد أصبحت الآن مبرمج و قمت بكتابة برنامجك الأول.



تشغيل البرامج التي تم حفظها:

أغلق نافذة محرر النصوص من خلال الضغط على X في الزاوية العليا من أجل إعادة فتح البرنامج الذي تم حفظه اختر File > Open واختر الملف الذي تريد فتحه

كيف يعمل برنامج "hello world":

كل سطر تم إدخاله هو عبارة عن تعليمة تخبر بايثون بما يجب عليه القيام به برنامج الكمبيوتر هو عبارة عن وصفا تخبر الكمبيوتر قم بهذه الخطوة ثم قم بهذه الخطوة وهكذا إلى أن تصل إلى النهاية وبعد تنفيذ أول تعليمة في البرنامج ينتقل لتنفيذ التعليمة التالية وهكذا وتسمى هذه العملية تنفيذ البرنامج execution تنفيذ البرنامج يبدأ من أول سطر في كود البرنامج ثم ينتقل إلى الأسفل.

البرنامج يمكن أن يتجاوز عدد من التعليمات ويقوم بتنفيذ تعليمات لاحقة وهذا ما سنتعرف عليه في الفصل القادم.

لنبدأ بشرح تعليمات برنامجنا الأول

التعليقات:

```
hello.py
1. # This program says hello and asks for my name.
```

هذا السطر يسمى تعليق comment

التعليقات لا تكتب من أجل الكمبيوتر بل تكتب من أجل المبرمج

جهاز الكمبيوتر يتجاهل هذه التعليقات وهي تكتب فقط من أجل تذكر المبرمج بالمهمة التي سيقوم البرنامج بتنفيذها.

أي نص يأتي بعد الإشارة # يكون عبارة عن تعليق (يستخدم لتسهيل قراءة الكود البرمجي) وسوف يتم تجاهله عند تنفيذ البرنامج.

التتابع function:

لقد قمنا باستخدام التابع print() والأمر الجميل في هذا التابع أنك بحاجة فقط لمعرفة كيفية استخدامه، هذا التابع يقوم بعرض النص الممرر إليه على الشاشة ولكنك لسه بحاجة لمعرفة كيف تتم هذه العملية، الآن يكفي فقط أن تتعلم كيفية استخدام هذا التابع.

استدعاء التابع function call هو الجزء من الكود الذي يخبر البرنامج أن يقوم بتنفيذ الكود الموجود في جسم التابع المستدعى ومن ثم العودة لتنفيذ باقي تعليمات البرنامج.

التابع print() يقوم بأخذ القيمة الممررة إليه (التي يتم كتابتها داخل القوسين ()) ويقوم بعرضها على الشاشة.

لأننا نريد طباعة Hello world! على الشاشة لذلك قمنا بكتابة هذه العبارة داخل الأقواس الخاصة بالتابع print

التابع print():

```
he11o.py
2. print('Hello world!')
3. print('What is your name?')
```

لقد قمنا باستدعاء التابع print() ليقوم بطباعة السلسلة التي يتم تمريرها داخل الأقواس () هذا التابع يقوم بطباعة القيمة الممرره له على الشاشة.

التابع input():

```
he11o.py
4. myName = input()
```

في السطر الرابع من الكود البرمجي قمنا بإسناد قيمة التابع input() إلى المتغير myName عندما يتم استدعاء التابع input() فإن البرنامج ينتظر المستخدم إلى أن يقوم بإدخال نص معين ويضغط انتر.

في هذا البرنامج فإن المستخدم يقوم بإدخال اسمه (سلسلة نصية) والتي سوف يتم حفظها في المتغير myName

التابع input() يعيد القيمة التي يقوم المستخدم بإدخالها

أثناء استدعاء التابع input() لا يتم تمرير أي قيمة داخل القوسين () وهذا التابع يقوم فقط بإعادة القيمة التي يقوم المستخدم بإدخالها

```
5. print('It is good to meet you, ' + myName)
```

في السطر الخامس قمنا باستدعاء التابع `print()` مع استخدام معامل الجمع (+) من أجل دمج السلسلة النصية 'It is good to meet you' مع اسم المستخدم الذي يقوم بإدخاله.

تذكر أن جهاز الكمبيوتر يقوم فقط بتنفيذ الأوامر التي يطلبها البرنامج منه.

البرنامج السابق مبرمج لكي يطلب من المستخدم أن يقوم بإدخاله اسمه ويسمح له بإدخال قيمة نصية ثم يقول Hello world ويظهر السلسلة النصية التي قام المستخدم بإدخالها.

الكمبيوتر والبرنامج لا يهتمون بالقيمة النصية (الاسم) التي يقوم المستخدم بإدخالها إن كانت اسم المستخدم الحقيقي أو أي اسم آخر أو حتى أي كلمات أخرى ويتم عرض السلسلة النصية تماماً كما ادخلها المستخدم.

الخلاصة:

كتابة البرامج هي طريقة للتحدث مع الكمبيوتر، في هذا الفصل قمنا بجمع عدة تعليمات من لغة البايثون من أجل كتابة برنامج كامل يقوم بسؤال المستخدم عن اسمه ثم يرحب به

كل البرامج القادمة في هذا الكتاب سوف تكون أكثر تعقيد ولكن لا تقلق لأننا سنقوم بشرح هذه البرامج سطر سطر ويمكنك دائماً إدخال التعليمات في الشيل التفاعلية لترى العمل الذي تقوم به قبل استخدامها في البرنامج الكامل.

الآن سوف نبدأ ببرنامجنا الأول لفك تشفير الشيفرة العكسية reverse cipher



الفصل الخامس

التشفير العكسي

محتوى هذا الفصل:

- التابع len()
- حلقة while
- البيانات من النوع البوليني Boolean (المنطقي)
- معاملات المقارنة
- الأوامر الشرطية

“Every man is surrounded by a neighborhood of voluntary spies.”

Jane Austen

الشفيرة العكسية Reverse Cipher:

الشفيرة العكسية تقوم بتشفير الرسالة من خلال طباعة أحرف الرسالة بشكل عكسي.

مثلاً الرسالة "Hello world!" يتم تشفيرها بالشكل التالي "dlrow olleH!" من أجل فك التشفير يمكن عكس الرسالة المشفر من أجل الحصول على الرسالة الأصلية.

في هذه الشفيرة فإن خطوات التشفير وفك التشفير هي نفسها.

الشفيرة العكسية هي شفيرة ضعيفة جداً ويمكن كشفها من خلال النظر فقط إلى النص المشفر

سوف نستخدم هذه الشفيرة لأنها سهلة الشرح وسيكون من السهل كتابة برنامجنا الأول لفك التشفير لهذه الشفيرة.

الكود البرمجي لبرنامج الشفيرة العكسية:

في IDLE اختر New File > file وقم بكتابة الكود التالي ثم قم بحفظه باسم reverseCipher.py واضغط F5 من أجل تنفيذ البرنامج

(لا تكتب أرقام الأسطر في الكود البرمجي)

Source code for reverseCipher.py

```
1. # Reverse Cipher
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. message = 'Three can keep a secret, if two of them are dead.'
5. translated = ''
6.
7. i = len(message) - 1
8. while i >= 0:
9.     translated = translated + message[i]
10.    i = i - 1
11.
12. print(translated)
```

```
reverseCipher.py - C:/Python34/reverseCipher.py (3.4.2)
File Edit Format Run Options Windows Help
# Reverse Cipher
# http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)

message = '.daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac eerhT'
translated = ''

i = len(message) - 1
while i >= 0:
    translated = translated + message[i]
    i = i - 1

print(translated)

Ln: 2 Col: 0
```

عند تنفيذ هذا البرنامج ستكون النتيجة كالتالي:

```
>>>
.daed era meht fo wot fi ,terces a peek nac eerhT
>>>
```

من أجل فك تشفير هذه الرسالة

`'daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac eerhT'`

قم بنسخ النص المشفر ولصقه في السطر الرابع ليتم حفظه في المتغير `message`

وتأكد من وجود علامات التنصيص في بداية ونهاية هذا النص

```
reverseCipher.py
4. message = '.daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac eerhT'
```

الآن وعند تشغيل هذا البرنامج سنحصل على النص الأصلي بعد القيام بعملية فك التشفير

```
>>>
Three can keep a secret, if two of them are dead.
>>>
```

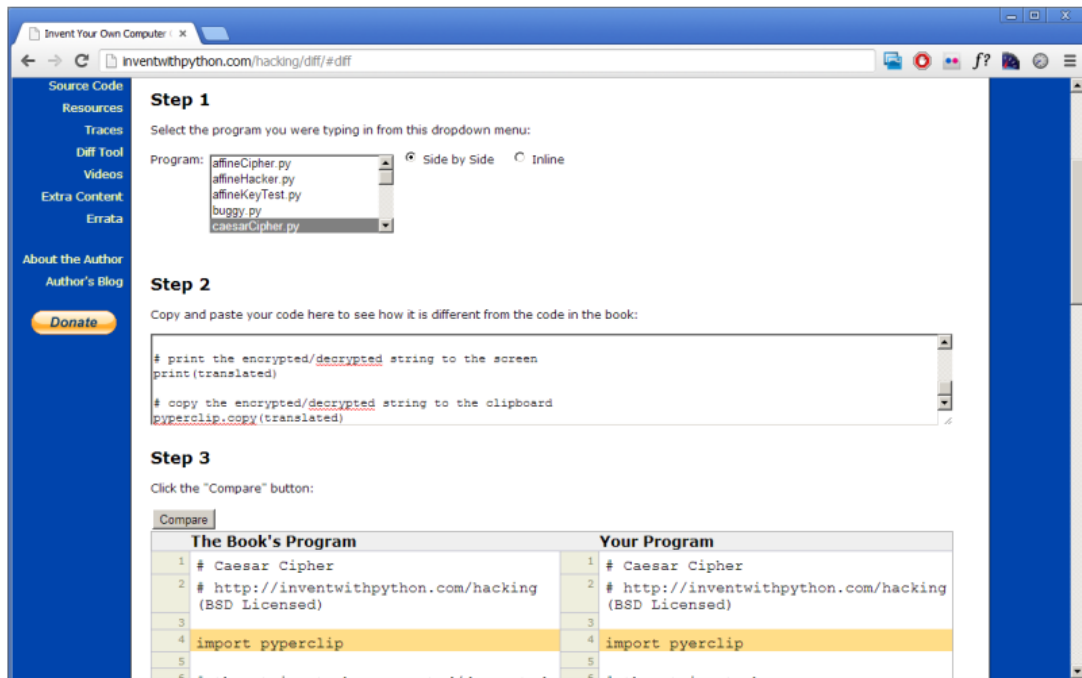
فحص الكود البرمجي بأداة Diff بشكل أون لاين:

رغم أنه يمكنك أن تقوم بنسخ ولصق الكود البرمجي أو تحميله من موقع الكتاب على الانترنت ولكن من المفيد أن تقوم بكتابة هذه البرامج بنفسك وهذا سوف يعطيك فكرة أفضل عن الكود في هذه البرامج ولكن في بعض الحالات سوف تقع بع فيض الأخطاء عندما تقوم بكتابة الكود البرمجي بنفسك.

من أجل مقارنة الكود المكتوب في هذا الكتاب مع الكود الذي قمت بكتابته بنفسك يمكنك ذلك من خلال نسخ الكود الذي قمت بكتابته ولصقه في الحقل النصي في المتصفح في الصفحة

<http://invpy.com/hackingdiff>

ثم الضغط على زر Compare عندها سوف تقوم الأداة diff بإظهار أي اختلاف بين الكود الذي قمت أنت بكتابته والكود الأصلي الموجود في الكتاب وهي طريقة سهلة من أجل إيجاد الأخطاء الكتابية في الكود والتي تسبب ظهور رسائل خطأ



The screenshot shows a web browser window with the URL <http://inventwithpython.com/hacking/diff/#diff>. The page is titled "Step 1" and "Step 2".

Step 1: Select the program you were typing in from this dropdown menu:

Program: (Selected) | Side by Side | Inline

Step 2: Copy and paste your code here to see how it is different from the code in the book:

```
# print the encrypted/decrypted string to the screen
print(translated)

# copy the encrypted/decrypted string to the clipboard
pyperclip.copy(translated)
```

Step 3: Click the "Compare" button:

The Book's Program	Your Program
1 # Caesar Cipher	1 # Caesar Cipher
2 # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)	2 # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3	3
4 import pyperclip	4 import pyerclip
5	5
6	6

كيف يعمل هذا البرنامج:

```
reverseCipher.py
1. # Reverse Cipher
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
```

أول سطرين في البرنامج هما عبارة عن تعليقات، السطر الأول يشرح المهمة التي يقوم بها البرنامج أما السطر الثاني فهو عنوان الموقع الذي يمكنك إيجاد هذا البرنامج فيه. الرخصة DSD Licensed تعني أن هذا البرنامج هو مجاني ويمكن نسخه والتعديل عليه من قبل أي شخص طالما أن هذا البرنامج سوف ينسب إلى كاتبه الأصلي (في هذه الحالة النسبة إلى موقع الكتاب <http://inventwithpython.com/hacking>)

نص رخصة BSD: Berkeley Software Distribution يمكن أن تجده في <http://invpy.com/bsd>

```
reverseCipher.py
4. message = 'Three can keep a secret, if two of them are dead.'
```

السطر الرابع يقوم بتخزين السلسلة النصية التي نريد تشفيرها في متغير باسم message في كل مرة نريد فك تشفير أو تشفير أي سلسلة نصية جديدة فقط نقوم بكتابة هذه السلسلة بشكل مباشر في السطر الرابع في الكود البرمجي (في هذا البرنامج لم نستخدم التابع input() وبدل ذلك يجب على المستخدم كتابة الرسالة التي يريد تشفيرها أو فك تشفيرها بشكل مباشر في الكود البرمجي)

وفي كل مرة يجب تغيير الكود البرمجي من أجل تشفير أو فك تشفير رسالة جديدة

```
reverseCipher.py
5. translated = ''
```

قمنا بتعريف متغير جديد باسم translated وهو يحوي حالياً على سلسلة نصية فارغة (تذكر أن تعريف السلسلة النصية الفارغة يتم باستخدام زوج من علامات التنصيص المفردة وليس علامات التنصيص المزدوجة)

التابع len():

```
7. i = len(message) - 1
```

reverseCipher.py

السطر السادس هو سطر فارغ وبايثون سوف يتجاوزه، في السطر التالي من الكود قمنا بإسناد قيمة للمتغير i

القيمة المسندة هي العبارة الجبرية $len(message) - 1$

أول جزء من العبارة الجبرية هو $len(message)$

وهو استدعاء للتابع $len()$ ، هذا التابع يقبل القيم النصية كمدخلات تمرر له أثناء عملية الاستدعاء ثم يقوم بإعادة قيمة عددية (عدد صحيح) تخبرنا بعدد الأحرف الموجودة في السلسلة النصية الممررة لهذا التابع (طول السلسلة النصية).

في البرنامج السابق قمنا بتمرير المتغير message إلى التابع $len()$

سوف يخبرنا بعدد أحرف السلسلة النصية المخزنة في المتغير message

جرب المثال التالي:

```
>>> len('Hello')
5
>>> len('')
0
>>> spam = 'AI'
>>> len(spam)
2
>>> len('Hello' + ' ' + 'world!')
12
>>>
```

من القيمة التي يعيدها التابع len() نعرف أن السلسلة النصية 'Hello' تملك 5 أحرف

وأن السلسلة النصية الفارغة تملك 0 حرف

وإذا قمت بتخزين السلسلة النصية 'AI' في متغير ومن ثم قمنا باستدعاء التابع len() ومررنا

سم المتغير لهذا التابع فسوف يقوم التابع بإعادة القيمة 2

إذا مررنا العبارة 'Hello' + ' ' + 'world!' إلى التابع len() فسوف يعيد القيمة 12

لأن المسافة الفارغة وعلامة التعجب يتم اعتبارهم كأحرف.

السطر السابع في البرنامج يقوم بإيجاد عدد أحرف السلسلة النصية المخزنة في المتغير

message ويطرح منها العدد واحد ثم يقوم بتخزين العدد الناتج في المتغير i

العدد المخزن في المتغير i يستخدم كفهرسة من أجل الإشارة للحرف الأخير في السلسلة النصية

المخزنة في المتغير message.

الحلقة while:

```
8. while i >= 0:
```

```
reverseCipher.py
```

الحلقة while مكونة من أربعة أجزاء:

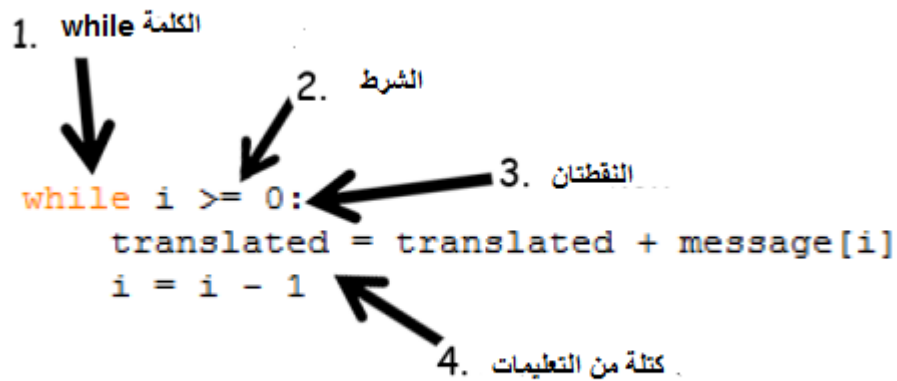
١. الكلمة while

٢. عبارة جبرية وتسمى الشرط والتي تحسب قيمة منطقية (قيمة بوليانية)

True or False (سيتم شرحها في الفصل القادم)

٣. النقطتان :

٤. كتلة من التعليمات (كما في السطرين 9 and 10)



لنتمكن من فهم الحلقة while يجب أن تفهم المتحولات المنطقية (البوليانية) وعبارات المقارنة

البيانات من النوع المنطقي (البولياني):

هذا النوع من البيانات يحوي فقط على قيمتين صح أو خطأ True or False

وهي حساسة لحالة الأحرف، يجب أن تبدأ دائماً بحرف كبير T and F وباقي الأحرف صغيرة

وهي ليست قيم نصية ولا يجب أن تضعها بين علامات التنصيص وهي تستخدم مع معاملات المقارنة (سوف تشرح لاحقاً في هذا الفصل)

مثل أي نوع من البيانات الأخرى فإن القيم البوليانية يمكن تخزينها ضمن المتغيرات

جرب المثال التالي:

```
>>> spam = True
>>> spam
True
>>> spam = False
>>> spam
False
>>>
```

معاملات المقارنة:

في السطر الثامن من البرنامج، انظر إلى العبارة بعد الكلمة `while`

```
8. while i >= 0:
```

```
reverseCipher.py
```

`>= 0` تحوي على قيمتين (القيمة الموجودة في المتغير `i` والقيمة `0`) ومعامل المقارنة `>=` والذي يلفظ أكبر أو يساوي.

معاملات المقارنة تظهر بالجدول التالي:

العملية	الإشارة
أصغر من	<
أكبر من	>
أصغر أو يساوي	<=
أكبر أو يساوي	>=
يساوي	==
لا يساوي	!=

ادخل العبارات التالية في الشيل التفاعلية وشاهد النتيجة المنطقية (البوليانية) التي يتم حسابها


```
>>> 0 < 6
True
>>> 6 < 0
False
>>> 50 < 10.5
False
>>> 10.5 < 11.3
True
>>> 10 < 10
False
>>>
```

العبارة $0 < 6$ تعيد القيمة المنطقية (البوليانية) True لأن العدد 0 هو أصغر من العدد 6

العبارة $6 < 0$ تعيد القيمة المنطقية False لأن العدد 6 ليس أصغر من العدد 0

العبارة $50 < 10.5$ تعيد القيمة المنطقية False لأن العدد 50 ليس أصغر من العدد 10.5

العبارة $10.5 < 11.3$ تعيد القيمة True لأن العدد 10.5 هو أصغر من العدد 11.3

العبارة $10 < 10$ تعيد القيمة False لأن العدد 10 ليس أصغر من نفسه

جرب العبارات الشرطية التالي:

```
>>> 10 <= 20
True
>>> 10 <= 10
True
>>> 10 >= 20
False
>>> 20 >= 20
True
>>>
```

```
>>> 10 == 10
True
>>> 10 == 11
False
>>> 10 != 10
False
>>> 10 != 11
True
>>> 'Hello' == 'Hello'
True
>>> 'Hello' == 'Good bye'
False
```

```
>>> 'Hello' == 'HELLO'  
False  
>>> 'Good bye' != 'Hello'  
True  
>>>
```

انتبه للفرق بين = و ==

إشارة = تستخدم لإسناد قيمة معينة لمتغير أما == تستخدم للسؤال عن تساوي قيمتين

إذا كنت تريد سؤال بايثون عن تساوي قيمتين استخدم ==

إذا كنت تريد من البايثون أن يقوم بإسناد قيمة إلى متغير استخدم =

الأعداد والسلاسل النصية هي دائماً قيم غير متساوية، جرب المثال التالي:

```
>>> 42 == 'Hello'  
False  
>>> 42 == '42'  
False  
>>> 10 == 10.0  
True  
>>>
```

لاحظ أن '42' أو أي قيمة رقمية أخرى عندما يتم كتابتها داخل علامات التنصيص تصبح سلسلة نصية.

الشروط:

الشروط هو العبارة التي تكتب بعد تعليمة while or if

(التعليمة if سوف نتعرف عليها لاحقاً في فصل قادم)

الشروط عادةً تحوي على معاملات المقارنة ولكن الشروط تبقى عبارات جبرية.

- السطر السابع يحوي على مسافة بدائية مقدارها أربعة فراغات وهذا يعني أنه استمرار للكتلة التي بدأت في السطر الثاني.
 - السطر الثامن لا يحوي على مسافة بدائية وهذا يعني ان الكتلة التي بدأت في السطر الثاني قد انتهت في السطر السابع.
- (قيمة المسافة أربعة فراغات ليست قيمة إجبارية ويمكن أن تكون أي قيمة أخرى ولكن جرت العادة أن تكون هذه المسافة عبارة عن أربعة فراغات)

تعليمات الحلقة while:

```
reverseCipher.py
8. while i >= 0:
9.     translated = translated + message[i]
10.    i = i - 1
11.
12. print(translated)
```

التعليمة while في السطر الثامن تخبر البيثون أن يقوم أولاً بفحص الشرط ($i \geq 0$) إذا كانت نتيجة هذا الشرط هي True (الشرط محقق) فإن البرنامج سوف يقوم بتنفيذ التعليمات الموجودة داخل الكتلة التي تلي تعليمة while (الكتلة هي السطرين 9 and 10) أما إذا كنتنت نتيجة تنفيذ الشرط هي False (الشرط غير محقق) فإن البرنامج سوف يتجاوز الكود الموجود في الكتلة التالية ويقفز لتنفيذ أول سطر من الكود الذي يلي الكتلة (السطر 12) إذا كان الشرط محقق فإن البرنامج سوف يبدأ بتنفيذ التعليمات الموجودة في الكتلة وعندما ينتهي من تنفيذ آخر تعليمة في هذه الكتلة فسوف يعود إلى حلقة while مرة ثانية ليرى نتيجة الشرط مرة ثانية وإذا بقي الشرط محقق فإن البرنامج سوف يقوم بتنفيذ التعليمات الموجودة داخل الكتلة مرة ثانية ثم يعود إلى حلقة while ويفحص حالة الشرط مرة أخرى فإذا أصبح الشرط غير محقق عندها فإن البرنامج سوف يتجاوز أسطر الكتلة ويقفز لتنفيذ أول سطر بعد الكتلة.

العبارة $while i \geq 0$ تعني: طالما أن قيمة المتغير i هي أكبر أو تساوي الصفر، استمر في تنفيذ التعليمات الموجودة في الكتلة التالية.

ازدياد السلسلة:

تذكر أنه في السطر السابع قد تم تعيين القيمة الأولية للمتغير i وهي طول السلسلة النصية المخزنة في المتغير `message` منقوص منها واحد وأن الحلقة `while` في السطر الثامن تستمر في تنفيذ التعليمات الموجودة داخل الكتلة التي تليها إلى أن يصبح الشرط $i >= 0$ غير محقق

False

```
reverseCipher.py
7. i = len(message) - 1
8. while i >= 0:
9.     translated = translated + message[i]
10.    i = i - 1
11.
12. print(translated)
```

كتلة التعليمات التي تلي `while` تحوي على السطرين 9 and 10

السطر 9 يقوم بإسناد قيمة جديدة للمتغير `translated` ، هذه القيمة تزداد في كل مرة بالحرف ذو قيمة الفهرسة i من السلسلة النصية المخزنة في المتغير `message` وبهذه الطريقة فإن قيمة السلسلة المخزنة في المتغير `translated` تزداد إلى أن تصبح السلسلة النصية الكاملة الغير مشفرة.

في السطر العاشر يتم اسناد قيمة جديدة للمتغير i وهذه القيمة هي القيمة الحالية لهذا المتغير منقوصاً منها واحد.

السطر 12 لا يحوي على مسافة بدائية وهذا يخبر بايثون بأن كتلة التعليمات التي تلي `while` قد انتهت وبدلاً من أن يقوم البرنامج بتنفيذ السطر 12 فهو يعود إلى السطر 8 ليقوم بفحص حالة الشرط مرة ثانية، إذا كان الشرط محقق فسوف يقوم بتنفيذ التعليمات الموجودة داخل الكتلة مرة ثانية (السطرين 9 and 10) ويستمر بتنفيذهما إلى أن يصبح الشرط غير محقق `False` (عندما تصبح قيمة i أصغر من الصفر) وفي هذه الحالة فإن البرنامج سوف يقوم بتنفيذ أول سطر بعد الكتلة وهو السطر 12

المتغير i يبدأ بقيمة الفهرسة لآخر حرف في السلسلة النصية المخزنة في المتغير `message`.

المتغير translated يبدأ بقيمة سلسلة فارغة ثم (في داخل الحلقة) يأخذ هذا المتغير قيمة message[i] (والتي هي الحرف الأخير من السلسلة النصية الموجودة في المتغير message) حيث أن المتغير i يحوي على قيمة الفهرسة الخاصة بأخر حرف في السلسلة.

ثم يتم أنقاص قيمة المتغير i بمقدار واحد وهذا يعني أن message[i] أصبحت تشير إلى الحرف ما قبل الأخير في السلسلة النصية ويتم إضافته إلى قيمة المتغير translated. قيمة المتغير i تستمر بالتناقص إلى أن يصبح message[i] هو أول حرف في السلسلة ويتم إضافته كأخر حرف في السلسلة المخزنة في المتغير translated.

وهذا يجعل القيمة المخزنة في المتغير translated هي عكس القيمة الموجودة في المتغير message و عندها تصبح قيمة المتغير $i = -1$ و عندها يصبح الشرط غير محقق وسوف يقفز البرامج لتنفيذ السطر 12

```
12. print(translated)
```

reverseCipher.py

في نهاية البرنامج (السطر 12) قمنا بطباعة محتوى المتغير translated وهي السلسلة النصية ('.daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac eerhT') إذا لم تفهم كيف يقوم هذا البرنامج بعكس السلسلة النصية حاول أن تقوم بإضافة سطر جديد داخل الحلقة while وهو:

```
print(i, message[i], translated)
```

ليصبح الكود البرمجي كما في الشكل التالي:

```
8. while i >= 0:
9.     translated = translated + message[i]
10.    print(i, message[i], translated)
11.    i = i - 1
12.
13. print(translated)
```

reverseCipher.py

التابع print() سوف يقوم بطباعة ثلاث قيم:

١. قيمة المتغير i

٢. message[i]

٣. قيمة المتغير translated

وذلك في كل مرة يتم فيها تنفيذ التعليمات داخل الكتلة في الحلقة while

هذا سوف يشرح خطوات تكرار الحلقة

الآن يمكنك تشغيل البرنامج و مشاهدة كيف تتغير قيمة المتغير translated

```
>>>
48 . .
47 d .d
46 a .da
45 e .dae
44 d .daed
43 .daed
42 e .daed e
41 r .daed er
40 a .daed era
39 .daed era
38 m .daed era m
37 e .daed era me
36 h .daed era meh
35 t .daed era meht
34 .daed era meht
33 f .daed era meht f
32 o .daed era meht fo
31 .daed era meht fo
30 o .daed era meht fo o
29 w .daed era meht fo ow
28 t .daed era meht fo owt
27 .daed era meht fo owt
26 f .daed era meht fo owt f
25 i .daed era meht fo owt fi
24 .daed era meht fo owt fi
23 , .daed era meht fo owt fi ,
22 t .daed era meht fo owt fi ,t
21 e .daed era meht fo owt fi ,te
20 r .daed era meht fo owt fi ,ter
19 c .daed era meht fo owt fi ,terc
18 e .daed era meht fo owt fi ,terce
17 s .daed era meht fo owt fi ,terces
16 .daed era meht fo owt fi ,terces
15 a .daed era meht fo owt fi ,terces a
```

```

14 .daed era meht fo owt fi ,terces a
13 p .daed era meht fo owt fi ,terces a p
12 e .daed era meht fo owt fi ,terces a pe
11 e .daed era meht fo owt fi ,terces a pee
10 k .daed era meht fo owt fi ,terces a peek
9 .daed era meht fo owt fi ,terces a peek
8 n .daed era meht fo owt fi ,terces a peek n
7 a .daed era meht fo owt fi ,terces a peek na
6 c .daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac
5 .daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac
4 e .daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac e
3 e .daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac ee
2 r .daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac eer
1 h .daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac eerh
0 T .daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac eerhT
.daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac eerhT
>>> .

```

السطر الأول الذي يحوي على " . . 48 " يظهر قيمة `message[i]` and `translated`

حيث أن:

`i = 48`

`message[i] = .` (وهي آخر حرف في السلسلة النصية)

`translated = .`

بعدها يتم إنقاص قيمة المتغير `i` بقدر واحد ليصبح:

`i = 47`

`message[i] = d`

`translated = .d`

وتستمر هذه العملية إلى أن يصبح

i = 0

message[i] = T

translated = .daed era meht fo owt fi ,terces a peek nac eerhT

شرح البرنامج خطوة بخطوة:

سوف نقوم بشرح البرنامج خطوة بخطوة بنفس الطريق التي يقوم بها مترجم البايثون بالتنفيذ.

مترجم البايثون يبدأ بتنفيذ البرنامج من الأعلى من أول سطر ثم ينتقل إلى الأسفل ليقوم بتنفيذ التعليمات التالية.

الأسطر الفارغة والتعليقات سوف يتم تجاهلها.

الجدول التالي يظهر شرح لكل سطر بنفس الطريقة التي يقوم مترجم بايثون بتنفيذ هذا البرنامج:

```
reverseCipher.py
1. # Reverse Cipher
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. message = 'Three can keep a secret, if two of them are dead.'
5. translated = ''
6.
7. i = len(message) - 1
8. while i >= 0:
9.     translated = translated + message[i]
10.    i = i - 1
11.
12. print(translated)
```

الخطوة ١	السطر ١	تعليق وسيتم تجاهله
الخطوة ٢	السطر ٢	تعليق وسيتم تجاهله
الخطوة ٣	السطر ٣	تخزين السلسلة النصية
		'Three can keep a secret, if two of them are

dead.'		
في المتغير message		
تخزين السلسلة النصية الفارغة ' ' في المتغير translated	السطر ٥	الخطوة ٤
48 = len(message) - 1 يتم تخزين القيمة 48 في المتغير i	السطر ٧	الخطوة ٥
while (i >= 0) محقق والبرنامج سوف يقوم بتنفيذ التعليمات داخل كتلة التعليمات التالية	السطر ٨	الخطوة ٦
يتم حساب translated + message[i] والتي تساوي القيمة النصية ' '. ويتم تخزين هذه القيمة في المتغير translated	السطر ٩	الخطوة ٧
يتم حساب i - 1 والتي تساوي 47 ويتم تخزين هذه القيمة في المتغير i	السطر ١٠	الخطوة ٨
عندما ينتهي البرنامج من تنفيذ آخر تعليمة في الكتلة يعود إلى بداية الحلقة ليقوم بإعادة فحص حالة الشرط مرة ثانية والشرط محقق للمرة ثانية والبرنامج سوف يقوم بتنفيذ التعليمات داخل الكتلة للمرة ثانية	السطر ٨	الخطوة ٩
يتم حساب translated + message[i] والتي تساوي 'd'. ويتم تخزين هذه السلسلة النصية في المتغير translated	السطر ٩	الخطوة ١٠
يتم حساب i - 1 والتي تساوي 46 وسيتم حفظ هذه القيمة في المتغير i	السطر ١٠	الخطوة ١١
يتم العودة لفحص حالة الشرط وهو مازال محقق وينتقل البرنامج لتنفيذ التعليمات داخل الكتلة مرة أخرى	السطر ٨	الخطوة ١٢
يستمر تنفيذ التعليمات داخل الكتلة إلى أن تصبح قيمة المتغير i = 0 وقيمة المتغير		الخطوة ١٣ إلى
translated = 'daed era meht fo owt fi ,terces		الخطوة ١٤٩

'a peek nac eerh'		
يتم إعادة فحص الشرط وهو محقق $0 \geq 0$	السطر ٨	الخطوة ١٥٠
يتم حساب translated + message[i] والتي تساوي 'daed era meht foowt fi ,terces a peek nac eerhT'	السطر ٩	الخطوة ١٥١
ويتك حفظ هذه السلسلة النصية في المتغير translated		
يتم حساب $i - 1$ والتي تساوي 1- ويتم تخزين هذه القيمة في المتغير i	السطر ١٠	الخطوة ١٥٢
الشرط $0 \geq -1$ غير محقق والبرنامج سوف يتجاوز التعليمات داخل الكتلة وسوف ينتقل لتنفيذ السطر 12	السطر ٨	الخطوة ١٥٣
تصبح قيمة المتغير translated هي السلسلة النصية 'daed era meht fo owt fi , terces a peek nac eerhT'	السطر ١٢	الخطوة ١٥٤
ويتم تمرير استدعاء التابع print() وتمرير هذه القيمة له من أجل أن يقوم بطباعتها على الشاشة		
لا يوجد أي سطر بعد السطر 12 لذلك يتوقف البرنامج		

استخدم التابع input() في برنامجنا:

البرامج في هذا الكتاب مصممة لتقوم بتشفير أو فك تشفير الرسالة أو السلسلة النصية التي يتم كتابتها بشكل مباشر في الكود البرمجي، يمكن تعديل هذه الخاصية من خلال استدعاء التابع input() والذي يسمح للمستخدم بإدخال السلسلة النصية التي يرغب بفك تشفيرها، هذا التابع يظهر المؤشر للمستخدم ويتوقف عن تنفيذ البرنامج إلى أن يقوم المستخدم بإدخال القيمة النصية والضغط على انتر.

يمكنك تغيير السطر الرابع في البرنامج ليصبح كالتالي:

```
4. message = input('Enter message: ')
```

reverseCipher.py

الآن وعند تنفيذ البرنامج سوف يظهر المؤشر prompt على الشاشة و ينتظر إلى أن يقوم المستخدم بإدخال الرسالة والضغط على انتر الرسالة التي يقوم المستخدم بإدخالها يجب أن تكون سلسلة نصية وسيتم حفظها في المتغير message

```
Enter message: Hello world!  
!dlrow olleH  
>>>
```

الخلاصة:

الآن وبعد أن تعلمنا كيفية التعامل مع النصوص يمكننا البدء بكتابة البرامج التي يمكن أن تتفاعل مع المستخدم.

السلاسل النصية هي نوع من البيانات والذي سوف نستخدمه في برنامجنا ويمكننا استخدام المعامل '+' من أجل جمع السلاسل النصية مع بعضها البعض، كما يمكننا استخدام الفهرسة والاقنطاع من أجل خلق سلسلة جديدة كجزء من سلسلة نصية أخرى.

التابع (`len()`): يتم تمرير سلسلة نصية له ويقوم بإعادة رقم صحيح يدل على عدد الأحرف في هذه السلسلة النصية.

نوع البيانات المنطقي (البولياني) له فقط قيمتين: `True` and `False`.

معاملات المقارنة `<`, `>`, `<=`, `>=`, `==`, `!=`, `<`, `>` تستخدم لمقارنة قيمتين وتظهر الناتج على شكل قيمة منطقية (بوليانية).

الشروط هي عبارات جبرية تستخدم في عدة أنواع مختلفة من التعليمات.

الحلقة `while` تستمر بتنفيذ التعليمات داخل الكتلة التي تليها طالما أن الشرط محقق `True`.

الكتلة هي مجموعة من الأسطر التي لها نفس الإزاحة (المسافة البدائية) ويمكن أن تحوي في داخلها على كتل جديدة.

الأجراء المتبع في البرنامج هو البداية بمتغير يحوي على سلسلة نصية فارغة ومن ثم زيادة هذه السلسلة حرف بحرف إلى أن نحصل على السلسلة المطلوبة.



شيفرة قيصر

محتوى هذا الفصل:

- التعليلة import
- الثوابت constants
- الطريقة upper(): method
- حلقة for
- تعليمات if, elif and else
- المعاملات in and not in
- الطريقة fine()

“BIG BROTHER IS WATCHING YOU.”

“1984” by George Orwell

تجهيز البرنامج:

في الفصل الأول تعلمنا عدة طرق من أجل القيام بتشفير قيصر، الآن سوف نستخدم برنامج من أجل القيام بهذه المهمة.

الشفيرة العكسية دائماً تقوم بالتشفير بنفس الطريقة ولكن تشفير قيصر يستخدم المفاتيح keys حيث يتم تشفير الرسالة بطرق مختلفة بالاعتماد على قيمة المفتاح المستخدم.

المفتاح في شيفرة قيصر هو عدد صحيح ضمن المجال 0 to 25.

إذا عرف محلل الشيفرة cryptanalyst أن التشفير المستخدم هو تشفير قيصر فهذا غير كافي ويجب أن يعرف قيمة المفتاح المستخدم في عملية التشفير من أجل كسر أو فك هذه الشيفرة.

الكود البرمجي لشفيرة قيصر:

قم بكتابة الكود التالي في محرر النصوص واحفظه باسم caesarCipher.py واضغط F5 من أجل تنفيذ البرنامج

يجب أن تقوم أولاً بتحميل الوحدة pyperclip.py module ووضع هذا الملف في نفس المجلد الموجود فيه الملف caesarCipher.py

يمكنك تحميل هذا الموديول من <http://invpy.com/pypreclip.py> (عملية التحميل هي

عبارة عن نسخ الكود الموجود في هذه صفحة الويب السابقة ولصقه وحفظه في محرر

النصوص باسم pyperclip.py)

Source code for caesarCipher.py

```
1. # Caesar Cipher
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. import pyperclip
5.
6. # the string to be encrypted/decrypted
7. message = 'This is my secret message.'
8.
9. # the encryption/decryption key
10. key = 13
11.
12. # tells the program to encrypt or decrypt
13. mode = 'encrypt' # set to 'encrypt' or 'decrypt'
14.
15. # every possible symbol that can be encrypted
16. LETTERS = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
17.
18. # stores the encrypted/decrypted form of the message
19. translated = ''
20.
21. # capitalize the string in message
22. message = message.upper()
23.
24. # run the encryption/decryption code on each symbol in the message string
25. for symbol in message:
26.     if symbol in LETTERS:
27.         # get the encrypted (or decrypted) number for this symbol
28.         num = LETTERS.find(symbol) # get the number of the symbol
29.         if mode == 'encrypt':
30.             num = num + key
31.         elif mode == 'decrypt':
32.             num = num - key
33.
34.         # handle the wrap-around if num is larger than the length of
35.         # LETTERS or less than 0
36.         if num >= len(LETTERS):
37.             num = num - len(LETTERS)
38.         elif num < 0:
39.             num = num + len(LETTERS)
40.
41.         # add encrypted/decrypted number's symbol at the end of translated
42.         translated = translated + LETTERS[num]
43.
44.     else:
45.         # just add the symbol without encrypting/decrypting
46.         translated = translated + symbol
47.
48. # print the encrypted/decrypted string to the screen
49. print(translated)
50.
51. # copy the encrypted/decrypted string to the clipboard
52. pyperclip.copy(translated)
```


عند تشغيل هذا البرنامج سوف تظهر النتيجة التالية:

```
>>>
GUVF VF ZL FRPERG ZRFFNTR.
>>> .
```

تم تشفير السلسلة النصية 'This is my secret message.' بشيفرة قيصر باستخدام المفتاح

13

هذا البرنامج عندما يعمل يقوم بشكل أوتوماتيكي بنسخ النص المشفر ويمكنك لصقه في ملف نصي أو في رسالة إيميل.

بهذه الطريقة يمكنك بسهولة أخذ النص المشفر إلى خارج البرنامج وإرساله إلى شخص آخر من أجل فك التشفير قم بلصق النص المشفر في السطر 7 ليتم اسنادها إلى المتغير message ثم قم بتغيير السطر 13 ليصبح 'decrypt'

```
caesarCipher.py
6. # the string to be encrypted/decrypted
7. message = 'GUVF VF ZL FRPERG ZRFFNTR.'
8.
9. # the encryption/decryption key
10. key = 13
11.
12. # tells the program to encrypt or decrypt
13. mode = 'decrypt' # set to 'encrypt' or 'decrypt'
```

الآن وعند تنفيذ هذا البرنامج سوف نحصل على النتيجة التالية:

```
>>>
THIS IS MY SECRET MESSAGE.
>>>
```

إذا حصلت على رسالة الخطأ التالية:

```
Traceback (most recent call last):
  File "C:/Python34/caesarCipherde.py", line 4, in <module>
    import pyperclip
ImportError: No module named 'pyperclip'
>>> .
```

هذا يعني أنك لم تقم بوضع الملف `pyperclip.py` في المجلد الصحيح (نفس المجلد الذي قمت بحفظ البرنامج بداخله)

إذا استمر هذا الخطأ ولم تتمكن من إصلاحه فقط قم بحذف السطرين 4 and 52 من الكود هذا سوف يخلص الكود من التعليمات التي تعتمد على `pyperclip module` الغاية من `pyperclip module` هو نسخ النص المشفر بشكل أوتوماتيكي بعد تنفيذ البرنامج.

كيف يعمل هذا البرنامج:

سنقوم بشرح كل سطر من كود هذا البرنامج

استيراد الوحدات باستخدام التعليمة `import`:

```
caesarCipher.py
1. # Caesar Cipher
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. import pyperclip
```

في السطر الرابع استخدمنا التعليمة `import`

البايثون يحوي على العديد من التوابع المبنية في داخله، بعض التوابع موجودة في برامج منفصلة تسمى الموديول (الوحدة) `Module` وهي عبارة عن برنامج بايثون يحوي على توابع إضافية والتي يمكنك أن تستخدمها في برامجك.

في هذا البرنامج قمنا باستيراد الوحدة (الموديول) `pyperclip` من أجل أن نستطيع استدعاء

التابع (`pyperclip.copy()`)

تعليمة الاستيراد `import` مكونة من الكلمة `import` وتليها اسم الوحدة المراد استيرادها.

في السطر الرابع قمنا باستيراد `pyperclip module` والذي يحوي على عدد من التوابع

المتعلقة بنسخ ولصق النصوص من وإلى الذاكرة

```
caesarCipher.py
6. # the string to be encrypted/decrypted
7. message = 'This is my secret message.'
8.
9. # the encryption/decryption key
10. key = 13
11.
12. # tells the program to encrypt or decrypt
13. mode = 'encrypt' # set to 'encrypt' or 'decrypt'
```

في السطور السابقة قمنا بإعداد ثلاث متغيرات:
المتغير message يحوي على السلسلة النصية التي سيتم تشفيرها أو فك تشفيرها.
المتغير key يحوي على عدد صحيح وهو مفتاح التشفير encryption key
المتغير mode يحوي على إحدى القيمتين 'encrypt' (والتي تخبر البرنامج بالقيام بتشفير الرسالة) أو 'decrypt' (والتي تخبر البرنامج بالقيام بفك تشفير الرسالة)

الثوابت:

```
caesarCipher.py
15. # every possible symbol that can be encrypted
16. LETTERS = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
```

نحن بحاجة أيضاً إلى سلسلة نصية تحوي على كل الأحرف الأبجدية الكبيرة وبشكل مرتب.
قمنا بإسناد السلسلة النصية التي تحوي على كل الأحرف الأبجدية الكبيرة إلى المتغير LETTERS وهذه السلسلة تحوي على كل الأحرف التي يمكن أن يتم تشفيرها
في برنامجنا هذه المجموعة من الأحرف تسمى مجموعة الرموز symbol set
في نهاية هذا الفصل سوف نتعلم كيف نقوم بتوسيع هذه المجموعة لتحوي على رموز بالإضافة للحروف.

الطريقة upper() :

```
caesarCipher.py
18. # stores the encrypted/decrypted form of the message
19. translated = ''
20.
21. # capitalize the string in message
22. message = message.upper()
```

في السطر 19 يتم حفظ سلسلة نصية فارغة في المتغير translated بشكل مشابه لبرنامج الشيفرة العكسية، وعند نهاية تنفيذ البرنامج فإن المتغير translated سوف يحوي على كامل السلسلة النصية المشفرة أو الغير مشفرة ولكن الآن يبدأ بسلسلة نصية فارغة. في السطر 22 قمنا بإسناد قيمة للمتغير message ، هذه القيمة هي ناتج تطبيق الطريقة upper() على القيمة المحفوظة في المتغير message.

الطريقة method هي مثل التابع function (باستثناء أنها تلتحق بقيم غير محتواه في الوحدات non-module value كما في السطر 22 حيث أن المتغير يحوي على قيمة) اسم الطريقة هو upper() ويتم استدعائها وتطبيقها على القيمة النصية المحفوظة في المتغير message

التابع function ليس طريقة method لأنه موجود في الموديول module.

كما سوف نرى في السطر 52 الذي يتم فيه استدعاء pyperclip.copy() ولكن pyperclip هي وحدة module والتي تم استيرادها في السطر الرابع، لذلك فإن copy() هو ليس طريقة method وهو تابع لأنه موجود داخل pyperclip module

إذا كان هذا الأمر مربك لك فيمكنك دائماً تسمية الطرق والتوابع باسم تابع. معظم أنواع البيانات (مثل السلاسل النصية) لها طرق methods.

السلاسل النصية تملك طرق upper() and lower() والتي تقوم بتحويل أحرف السلسلة النصية إلى أحرف صغيرة أو كبيرة.

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Hello world!'.upper()
'HELLO WORLD!'
>>> 'Hello world!'.lower()
'hello world!'
>>>
```

```
>>> fizz = 'Hello world!'
>>> fizz.upper()
'HELLO WORLD!'
>>> fizz
'Hello world!'
>>>
```

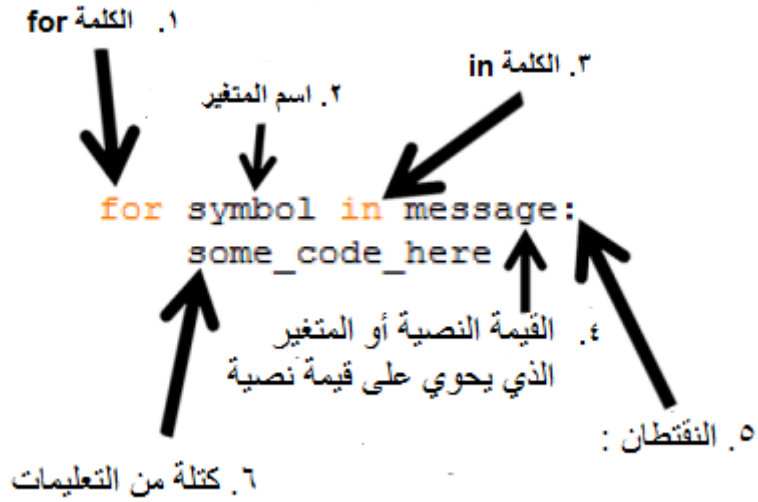
حلقة for:

```
caesarCipher.py
24. # run the encryption/decryption code on each symbol in the message string
25. for symbol in message:
```

حلقة for تستخدم من أجل تكرار أو الدوران عبر قائمة أو سلسلة نصية وبشكل مختلف عن حلقة while التي تحوي على شرط فإن حلقة for تحوي على 6 أجزاء

وهي:

١. الكلمة for
٢. اسم المتغير
٣. الكلمة in
٤. القيمة النصية أو المتغير الذي يحوي على قيمة نصية
٥. النقطتان :
٦. كتلة من التعليمات



في كل مرة يتم فيها تنفيذ البرنامج فإنه سوف يقوم بتكرار تنفيذ كتلة التعليمات داخل الحلقة.

جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية

```
>>> for letter in 'Syria':
    print(letter)

S
y
r
i
a
>>>
```

حلقة while المكافئة لحلقة for:

حلقة for تشبه حلقة while

يمكنك كتابة حلقة while تقوم بنفس العمل الذي تقوم به الحلقة for من خلال إضافة بعض

التعليمات كما في المثال التالي:

```

>>> i = 0
>>> while i < len('Syria'):
    letter = 'Syria'[i]
    print('The letter is ' + letter)
    i = i + 1

The letter is S
The letter is y
The letter is r
The letter is i
The letter is a
>>>

```

لاحظ أن حلقة while السابقة تقوم بنفس العمل الذي تقوم به حلقة for ولكن حلقة for هي أبسط وأسهل

قبل أن تستطيع فهم الأسطر 26 to 32 من برنامج شيفرة قيصر يجب أن تتعلم أولاً التعليمات if, elif and eles والمعاملات in and not in والطريقة find()

التعليمة if:

التعليمة if تقرأ (إذا كان الشرط محقق True قم بتنفيذ كتلة التعليمات التالية وإذا لم يكن الشرط محقق False تجاوز كتلة التعليمات)

افتح محرر النصوص واكتب البرنامج التالي ثم قم بحفظه باسم password.py واضغط F5 من أجل تنفيذه

Source code for password.py

```

1. print('What is the password?')
2. password = input()
3. if password == 'rosebud':
4.     print('Access granted.')
5. if password != 'rosebud':
6.     print('Access denied.')
7. print('Done.')

```

عندما يتم تنفيذ السطر الذي يحوي على password = input() فإن البرنامج يتوقف وينتظر المستخدم ليقوم بعملية الإدخال، المستخدم يستطيع أن يدخل أي شيء يريده والقيمة المدخلة سوف يتم حفظها في المتغير password

إذا كانت القيمة المدخلة هي 'rosebud' فإن نتيجة العبارة `password == 'rosebud'` ستكون True (الشرط محقق) وعندها سيقوم البرنامج بتنفيذ الكتلة و طباعة العبارة 'Access granted.'

أما إذا كانت نتيجة العبارة `password == 'rosebud'` هي False (الشرط غير محقق) فإن البرنامج لن ينفذ كتلة التعليمات التالية وينتقل إلى الشرط التالي `password != 'rosebud'` والذي ستكون نتيجته True (محقق) وعندها سوف يقوم البرنامج بتنفيذ كتلة التعليمات التالية ويقوم بطباعة 'Access denied' أما إذا كانت نتيجة هذا الشرط هي False (غير محقق) فإن البرنامج سوف يتجاوز كتلة التعليمات.

التعليمة else:

عادةً نريد فحص حالة الشرط وتنفيذ كتلة من التعليمات إذا كان الشرط محقق وكتلة أخرى من التعليمات إذا كان الشرط غير محقق.

التعليمة else يمكن أن تستخدم بعد كتلة التعليمات الخاصة بتعليمة if وسوف يتم تنفيذ كتلة التعليمات الخاصة ب else في حال كان الشرط الخاص بتعليمة if غير محقق.

(إذا كان الشرط محقق نفذ هذه الكتلة أو إذا لم يكن محقق نفذ الكتلة التالية)

اكتب الكود التالي وقم بحفظه باسم `password2.py` ولاحظ أنه يقوم بنفس العمل الذي يقوم به البرنامج الأول `password.py` ولكن في هذا البرنامج قمنا باستخدام `if and else`

Source code for password2.py

```
1. print('What is the password?')
2. password = input()
3. if password == 'rosebud':
4.     print('Access granted.')
5. else:
6.     print('Access denied.')
7. print('Done.')
```

التعليمة elif:

التعليمة elif هي اختصار ل else if

(إذا كان الشرط محقق نفذ كتلة التعليمات وإذا لم يكن محقق افحص حالة الشرط الثاني إذا كان محقق وإلا قم بتنفيذ أخر كتلة تعليمات)

اكتب البرنامج التالي في محرر النصوص وقم بحفظه باسم num.py

```
num = 12
if num < 10:
    print('الرقم مكون من خانة واحدة')
elif 9 < num < 100:
    print('الرقم مكون من خانتين')
elif 99 < num < 1000 :
    print('الرقم مكون من ثلاث خانات')
else:
    print('الرقم مكون من أكثر من ثلاث خانات')
```

ولأن الرقم هو 12 فسوف تكون نتيجة تنفيذ البرنامج هي:

```
>>>
الرقم مكون من خانتين
>>> .
```

لاحظ أنه يتم تنفيذ كتلة واحدة فقط.

المعاملات in and not in :

العبرة التي تحوي على سلسلتين نصيتين مرتبطينتين بالمعامل in سوف تعيد True إذا كانت السلسلة الأولى موجودة في السلسلة الثانية وإلا فسوف تعيد False.

انتبه أن المعاملات in , not in هي حساسة لحالة الأحرف.

جرب المثال التالي:

```
>>> 'hello' in 'hello world!'
True
>>> 'ello' in 'hello world!'
True
>>> 'HELLO' in 'hello world!'
False
>>> 'HELLO' in 'HELLO world!'
True
>>> '' in 'Hello'
True
>>> '' in ''
True
>>> 'D' in 'ABCDEF'
True
>>>
```

المعامل `not in` هو عكس المعامل `in`

جرب المثال التالي:

```
>>> 'hello' not in 'hello world!'
False
>>> 'ello' not in 'hello world!'
False
>>> 'HELLO' not in 'hello world!'
True
>>> 'Hello' not in 'HELLO world!'
True
>>> '' not in 'Hello'
False
>>> '' not in ''
False
>>> 'D' not in 'ABCDEF'
False
>>>
```

استخدام العبارات التي تحوي على المعاملات `in` , `not in` هو أمر مفيد جداً في الشرط الذي

يلبي تعليمة `if`

انتبه إلى أن كلمة `in` المستخدمة في تعليمة `for` (من أجل تحديد مجال الحلقة) ليست نفس

المعامل `in` المستخدم هنا

الطريقة find():

find() هي طريقة خاصة بالسلاسل النصية string method

حيث يتم تمرير حرف لهذه الطريقة وتقوم هي بإعادة عدد صحيح هو دليل الفهرسة الذي يشير إلى مكان تواجد هذا الحرف داخل السلسلة النصية.

جرب المثال التالي:

```
>>> 'hello'.find('o')
4
>>> 'hello'.find('h')
0
>>> 'hello'.find('e')
1
>>> fizz = 'hello'
>>> fizz.find('h')
0
>>> .
```

إذا تم تمرير حرف غير موجود في السلسلة النصية تقوم هذه الطريقة بإعادة القيمة -1.

الطريقة find() هي حساسة لحالة الأحرف.

جرب المثال التالي:

```
>>> 'hello'.find('x')
-1
>>> 'hello'.find('H')
-1
>>>
```

القيمة التي يتم تمريرها للطريقة find() يمكن أن تكون أكثر من حرف وسوف تعيد هذه الطريقة قيمة الفهرسة التي تدل على مكان أول حرف في السلسلة، جرب المثال التالي:

```
>>> 'hello'.find('x')
-1
>>> 'hello'.find('H')
-1
>>>
>>> 'hello'.find('ello')
1
>>> 'hello'.find('lo')
3
>>> 'hello hello'.find('e')
1
>>>
```

العودة إلى كود البرنامج:

الآن وبعد أن فهمت التعليمات if, elif, else والمعاملات in, not in والطريقة find() أصبح من السهل عليك فهم كيف يعمل برنامج شيفرة قيصر

```
caesarCipher.py
26.     if symbol in LETTERS:
27.         # get the encrypted (or decrypted) number for this symbol
28.         num = LETTERS.find(symbol) # get the number of the symbol
```

إذا كان الحرف الموجود في المتغير symbol (المتغير symbol الذي تستخدمه حلقة for) موجودة في السلسلة النصية المحفوظة في المتغير LETTERS (أي إذا كان هذا الحرف هو حرف كبير) فإن نتيجة العبارة symbol in LETTERS ستكون True (الشرط محقق) تذكر أننا في السطر 22 قمنا بتحويل أحرف الرسالة إلى أحرف كبيرة باستخدام التعليمة

```
message = message.upper()
```

لذلك فإن القيمة symbol لا يمكن أن تكون حرف صغير

الحالة الوحيدة التي يكون فيها هذا الشرط غير محقق False هي عندما تكون قيمة symbol هي علامة ترقيم أو حرف مثل '4' or '?'

نريد أن نفحص قيمة `symbol` إذا كانت حرف كبير لأن برنامجنا سوف يقوم بتشفير أو فك تشفير الأحرف الكبيرة فقط، وأي أحرف أو رموز أخرى سوف تضاف إلى القيمة النصية المحفوظة في المتغير `translator` بدون تشفير أو فك تشفير.

كتلة تعليمات جديدة تبدأ بعد تعليمة `if` في السطر 26 وإذا نظرت إلى باقي البرنامج سوف تلاحظ أن كتلة التعليمة هذه تستمر إلى السطر 42 حيث توجد التعليمة `else` والتي هي جزء من التعليمة `if` الموجودة في السطر 26

```
caesarCipher.py
29.         if mode == 'encrypt':
30.             num = num + key
31.         elif mode == 'decrypt':
32.             num = num - key
```

الآن وبعد أن عرفنا رقم الحرف الموجود في المتغير `num` يمكننا تشفيره أو فك تشفيره من خلال إضافة أو طرح قيمة مفتاح التشفير من رقم هذا الحرف.

في شيفرة قيصر يتم إضافة قيمة مفتاح التشفير إلى رقم الحرف من أجل التشفير ويتم إنقاص قيمة مفتاح التشفير من رقم الحرف من أجل عملية فك التشفير.

المتغير `mode` يحوي على سلسلة نصية تخبر البرنامج أن يقوم بعملية التشفير أو فك التشفير إذا كانت قيمة هذا المتغير هي `'encrypt'` فإن الشرط في السطر 29 سيكون محقق وسوف يقوم البرنامج بتنفيذ السطر 30 (وسوف يتجاوز كتلة التعليمات الخاصة بالتعليمة `elif`)

أما إذا كانت قيمة هذا المتغير هي أي قيمة أخرى غير `'encrypt'` فسوف يكون الشرط في السطر 29 غير محقق `False` وعندها سوف يقوم البرنامج بتجاوز السطر 30 ويقوم بفحص حالة السطر الخاص بتعليمة `elif` في السطر 31

في هذه الطريقة يعرف البرنامج فيما إذا كان يجب عليه أن يقوم بعملية التشفير (إضافة قيمة مفتاح التشفير) أو أن يقوم بعملية فك التشفير (طرح قيمة مفتاح التشفير)

```
caesarCipher.py
34.         # handle the wrap-around if num is larger than the length of
35.         # LETTERS or less than 0
36.         if num >= len(LETTERS):
37.             num = num - len(LETTERS)
38.         elif num < 0:
39.             num = num + len(LETTERS)
```

تذكر عندما قمنا بتنفيذ تشفير قيصر باستخدام الورقة والقلم في الحالات التي كانت نتيجة جمع قيمة المفتاح مع العدد الخاص بالحرف المراد تشفيره وكانت النتيجة أكبر من 26 أو في حالة فك التشفير عند القيام بعملية الطرح وكانت النتيجة أصغر من 0 ، في هذه الحالات كنا نقوم بجمع أو طرح القيمة 26 إلى أو من النتيجة من أجل الحصول على القيمة الصحيحة وهذه العملية تتم في الأسطر من 36 to 39 من البرنامج.

إذا كانت قيمة num أكبر أو تساوي 26 فإن الشرط في السطر 36 سيكون محقق True وسوف يتم تنفيذ السطر 37 (ويتم تجاوز التعليمة elif في السطر 38)

ومن ناحية أخرى فإن بايثون يقوم بفحص إذا كانت قيمة num أصغر من 0 فإذا كان هذا الشرط محقق فسوف يتم تنفيذ السطر 39

في شيفرة قيصر يتم إضافة أو طرح القيمة 26 لأن عدد الأحرف في اللغة الإنكليزية هو 25 حرف.

لاحظ أنه بدلاً من استخدام القيمة 26 بشكل مباشر قمنا باستدعاء التابع len(LETTERS) والذي سوف يقوم بإعادة القيمة 26

يمكننا تعديل القيمة المحفوظة في المتغير LETTERS من أجل تشفير أو فك تشفير أحرف غير كبيرة وهذا ما سيتم شرحه في نهاية هذا الفصل

```
caesarCipher.py
41.         # add encrypted/decrypted number's symbol at the end of translated
42.         translated = translated + LETTERS[num]
```

الآن وبعد أن تم تعديل قيمة العدد الموجود في المتغير num وأصبح قيمة الفهرسة أو دليل الحرف المراد تشفيره أو فك تشفيره، نريد إضافة الأحرف المشفرة أو غير مشفرة إلى نهاية السلسلة النصية المحفوظة في المتغير translated

```
caesarCipher.py
44.     else:
45.         # just add the symbol without encrypting/decrypting
46.         translated = translated + symbol
```

في السطر 44 التعليمة else تبعد مسافة بدائية مقدارها أربعة فراغات وهذا يدل على أنها استمرار للتعليمة if الموجودة في السطر 26
إذا كانت الشرط الخاص بتعليمة if في السطر 26 غير محقق فإن كتلة التعليمات السابقة سوف يتم تجاوزها والانتقال إلى تنفيذ التعليمة الخاصة ب else في السطر 46
(السطر 45 يتم تجاوزه لأنه عبارة عن تعليق)

كتلة التعليمات الخاصة ب else هي عبارة عن سطر واحد حيث يتم إضافة القيمة المحفوظة في المتغير symbol إلى القيمة الموجودة في المتغير translated
الرموز أو القيم الغير حرفية مثل الفراغ ' ' أو النقطة '.' يتم إضافتها إلى translated بدون أي تشفير أو فك تشفير.

عرض ونسخ النص المشفر أو الغير مشفر:

```
caesarCipher.py
48. # print the encrypted/decrypted string to the screen
49. print(translated)
50.
51. # copy the encrypted/decrypted string to the clipboard
52. pyperclip.copy(translated)
```

السطر 49 لا يحوي على مسافة بدائية وهذا يعني أن كتلة التعليمات السابقة قد انتهت في السطر 49 تم استدعاء التابع print() من أجل أن يقوم بطباعة قيمة المتغير translated

في السطر 52 تم استدعاء التابع الموجود في الوحدة pyperclip module والمسمى copy() وحيث يتم تمرير قيمه له ليتم نسخها إلى الذاكرة لنتمكن من لصقها في مستند نصي أو في أي مكان آخر.

إذا قمت باستدعاء التابع بالشكل التالي copy(translated) بدلاً من الشكل pyperclip.copy(translated) فسوف تظهر رسالة خطأ

```
>>> copy('Hello')
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#92>", line 1, in <module>
    copy('Hello')
NameError: name 'copy' is not defined
>>>
```

وفي حال نسيت استدعاء الوحدة import pyperclip فلن تتمكن من استدعاء التابع pyperclip.copy() وسوف تحصل على رسالة خطأ.

هذا هو برنامج شيفرة قيصر، عندما تريد تشغيله لاحظ أن جهاز الكمبيوتر يمكنه تنفيذ كامل البرنامج وتشفير السلسلة النصية بأجزاء من الثانية، حتى ولو كتبت رسالة طويلة جداً داخل المتغير message فإن جهاز الكمبيوتر قادر على تشفيرها أو فك تشفيرها بأقل من ثانيتين الآن أصبح بإمكانك تشفير أو فك تشفير أي رسالة بشيفرة قيصر ونسخها ولصقها في أي مكان أو أي ملف أو إرسالها عبر الايميل.

تشفير القيم الغير حرفية:

برنامج شيفرة قيصر الذي قمنا بكتابته لا يستطيع تشفير القيم الغير حرفية.

إذا كنت تريد تشفير السلسلة النصية التالية 'The password is 31337' باستخدام مفتاح التشفير 20 فسوف تتم عملية التشفير وسوف نحصل على السلسلة المشفرة التالية

'Dro zkccgybn sc 31337' هذه الرسالة المشفرة لا تحافظ على سرية الرسالة ويمكننا

تعديل البرنامج السابق من أجل تشفير القيم الغير حرفية.

إذا قمت بتغيير السلسلة النصية المحفوظة في المتغير LETTERS لتحتوي على قيم غير الأحرف الكبيرة وذلك لأن السطر 26 يحوي على الشرط symbol in LETTERS والذي يجب أن يكون محقق.

بعد تعديل الكود سوف تعرف السبب من استخدام len(LETTERS) بدلاً من كتابة 26 بشكل مباشر.

تعديل الكود يتم من خلال تعديل السطر 16 ليصبح يحوي على رموز وأرقام وجعل السطر 22 عبارة عن تعليق عن طريق إضافة الرمز # في بداية هذا السطر.

يمكنك الحصول على الكود الجديد للبرنامج من <http://invpy.com/caeserCipher2.py>

لقد قمت أنا بالتعديل على البرنامج لتتمكن من ادخال النص وقيمة المفتاح ونوع العملية اثناء تنفيذ البرنامج وذلك من خلال تعديل الأسطر التالية لتصيح كالتالي:

```
7. message = input('input text : ' , )
```

```
10. key = input('input key 0 - 26 : ' , )
```

```
30. num = num + int(key)
```

```
32. num = num - int(key)
```

ليصبح الكود البرمجي بشكل كامل بعد التعديل كالتالي:

```

# شيفرة قيصر

import pyperclip
message = input('input text: ' ,)
key = input('input key 0 - 26 :' ,)
mode = input('chose encrypt or decrypt: ' ,)
LETTERS = '!"$%&\'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNO[
translated = ''
for symbol in message:
    if symbol in LETTERS:
        num = LETTERS.find(symbol)
        if mode == 'encrypt':
            num = num + int(key)
        elif mode == 'decrypt':
            num = num - int(key)
        if num >= len(LETTERS):
            num = num - len(LETTERS)
        elif num < 0:
            num = num + len(LETTERS)
        translated = translated + LETTERS[num]
    else:
        translated = translated + symbol
print(translated)
pyperclip.copy(translated)

```

هذا الكود الأخير وبعد التعديل غير موجود في موقع الكتاب باللغة الأجنبية وسوف أقوم بإرفاقه مع النسخة العربية

الآن وبعد التعديل يتم تنفيذ البرنامج بالشكل التالي من أجل القيام بعملية التشفير

```

>>>
input text: syria
input key 0 - 26 :2
chose encrypt or decrypt: encrypt
u{tkc

```

من أجل القيام بعملية فك التشفير

```

input text: u{tkc
input key 0 - 26 :2
chose encrypt or decrypt: decrypt
syria
>>> .

```

عند التنفيذ يطلب البرنامج من المستخدم إدخال النص وبعد إدخال النص والضغط على انتر يطلب البرنامج من المستخدم إدخال مفتاح تشفير له قيمة من 26 - 2 وبعد إدخال قيمة مفتاح التشفير والضغط على انتر يطلب البرنامج تحديد نوع العملية (تشفير أو فك تشفير) وبهذا الشكل يمكن استخدام البرنامج للقيام بعمليات تشفير وفك تشفير لنصوص مختلفة وباختيار قيم مختلفة لمفتاح التشفير بشكل سهل وبدون التعديل على الكود البرمجي في كل مرة.

الخلاصة:

الآن لقد تعلمت مبادئ البرمجة الأساسية وأصبحت قادراً على كتابة برنامج يقوم بالتشفير وفك التشفير والأمر الأهم أنك أصبحت قادراً على فهم كيف يعمل كود البرنامج.

الوحدة module هي برنامج بلغة البايثون يحوي على توابع مفيدة يمكنك استخدامها.

من أجل استخدام هذه التوابع يجب عليك أولاً استيراد الوحدة باستخدام التعليمة import.

استدعاء التوابع الموجودة داخل الوحدة يتم من خلال كتابة اسم الوحدة مسبقاً بنقطة قبل اسم التابع كما في المثال التالي: module.function()

الطريقة method هي عبارة عن تابع يلحق بقيمة معينة من نوع معين من البيانات.

الطريقتين upper() and lower() هما طريقتين نصيتين string methods ويقومان بإعادة أحرف كبيرة أو أحرف صغيرة للسلسلة النصية التي تقوم باستدعائهما.

الطريقة find() هي أيضاً طريقة نصية string method والتي تقوم بإعادة قيمة عدد صحيح يدل على عنوان الفهرسة لمكان وجود الحرف أو القيمة الممررة إليها في السلسلة النصية.

حلقة for هي حلقة تقوم بتكرار الأحرف الموجود داخل السلسلة وتقوم بتنفيذ التعليمات داخل الكتلة التالية من أجل كل دورة.

التعليمات if, elif, eles تقوم بتنفيذ كتلة من التعليمات بالاعتماد على حالة الشرط إذا كان محقق أو غير محقق.

المعاملان in, not in يستخدمان من أجل معرفة وجود أو عدم وجود حرف أو سلسلة نصية داخل سلسلة نصية أخرى ويعيدان إحدى القيمتين True or False.

في الفصل القادمة سوف نستخدم هذه المهارات من أجل كتابة برنامج يقوم بفك شيفرة قيصر
وقراءة النص الصريح لرسائل مشفرة بشيفرة قيصر.



فك شيفرة قيصر باستخدام تقنية القوة العاشمة

محتوى هذا الفصل:

- قول شانون المأثور وقاعدة كيرشوف
- تقنية القوة العاشمة brute-force
- التابع range()
- تنسيق السلاسل النصية

فك الشيفرات :Hacking Ciphers

يمكن فك شيفرة قيصر باستخدام تقنية تحليل التشفير: القوة الغاشمة brute-force

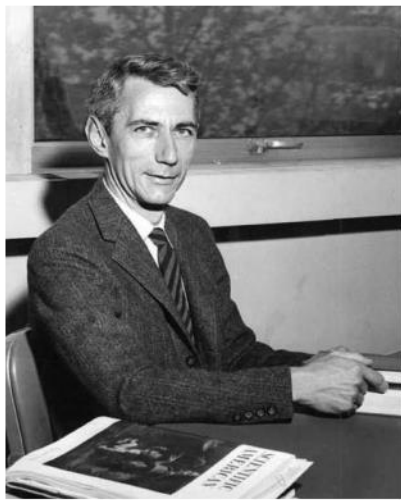
لأن البرنامج الذي سنقوم بكتابته قادر على كسر تشفير قيصر فلا تستخدم هذه الشيفرة في تشفير معلوماتك السرية.



Auguste Kerckhoffs January 19,
1835 - August 9, 1903

“A cryptosystem should be secure even if everything about the system, except the key, is public knowledge.”

قاعدة كيرشوف (نسبة لعالم التشفير اجوست كيرشوف) والتي تقول: " نظام التشفير يجب أن يبقى سرياً حتى ولو عرف كل شخص هذا النظام، باستثناء المفتاح الذي يكون معرف من قبل الناس



Claude Shannon
April 30, 1916 - February 24, 2001

“The enemy knows the system.”

قول ماثور لعالم الرياضيات كلويد شانون:

" العدو يعرف النظام"

هجوم القوة الغاشمة:

لا يوجد أحد يستطيع منع محلل الشيفرات من تخمين قيمة مفتاح التشفير، وفك تشفير النص المشفر باستخدام هذا المفتاح وإذا لم يكن هذا المفتاح هو المفتاح الصحيح سوف يحاول استخدام قيمة أخرى ويستمر باستخدام قيم أخرى حتى الوصول الي القيمة الصحيحة.

التقنية التي يتم من خلالها استخدام كل قيم الممكنة لمفتاح التشفير تسمى هجوم القوة الغاشمة brute-force attack وهذا الهجوم ليس هجوم معقد وهو غير فعال في كل الشيفرات ولكنه فعال ضد شيفرة قيصر.

النص البرمجي لبرنامج فك شيفرة قيصر:

افتح نافذة محرر النصوص من خلال File > New File وقم بكتابة الكود التالي ثم قم بحفظه باسم caesarHacker.py واضغط F5 من أجل تنفيذ هذا البرنامج

يجب أن تقوم بتحميل الوحدة (الموديول) pyperclip.py module ووضعها في نفس المجلد الذي يحوي على الملف caesarHacker.py

يمكنك الحصول على هذه الوحدة من <http://invpy.com/pyperclip.py>

Source code for caesarHacker.py

```
1. # Caesar Cipher Hacker
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. message = 'GUVF VF ZL FRPERG ZRFFNTR.'
5.
6. LETTERS = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
7. # loop through every possible key
8. for key in range(len(LETTERS)):
9.
10.     # It is important to set translated to the blank string so that the
11.     # previous iteration's value for translated is cleared.
12.     translated = ''
13.
14.     # The rest of the program is the same as the original Caesar program:
15.
16.     # run the encryption/decryption code on each symbol in the message
17.     for symbol in message:
18.         if symbol in LETTERS:
19.             num = LETTERS.find(symbol) # get the number of the symbol
20.             num = num - key
21.
22.             # handle the wrap-around if num is 26 or larger or less than 0
23.             if num < 0:
24.                 num = num + len(LETTERS)
25.
26.             # add number's symbol at the end of translated
27.             translated = translated + LETTERS[num]
28.
29.         else:
30.             # just add the symbol without encrypting/decrypting
31.             translated = translated + symbol
32.
33.     # display the current key being tested, along with its decryption
34.     print('Key #%s: %s' % (key, translated))
```


وعند تشغيل هذا البرنامج سوف نحصل على النتيجة التالية:

```
Key #0: GUVF VF ZL FRPERG ZRFFNTR.
Key #1: FTUE UE YK EQODQF YQEEMSQ.
Key #2: ESTD TD XJ DPNCPE XPDDLRP.
Key #3: DRSC SC WI COMBOD WOCKQO.
Key #4: CQRB RB VH BNLANC VNBBJPN.
Key #5: BPQA QA UG AMKZMB UMAAIOM.
Key #6: AOPZ PZ TF ZLJYLA TLZZHNL.
Key #7: ZNOY OY SE YKIXKZ SKYYGMK.
Key #8: YMNX NX RD XJHWJY RJXXFLJ.
Key #9: XLMW MW QC WIGVIX QIWWEKI.
Key #10: WKLV LV PB VHFUHW PHVVDJH.
Key #11: VJKU KU OA UGETGV OGUUCIG.
Key #12: UIJT JT NZ TFDSFU NFTTBHF.
Key #13: THIS IS MY SECRET MESSAGE.
Key #14: SGHR HR LX RDBQDS LDRRZFD.
Key #15: RFGQ GQ KW QCAPCR KCQQYEC.
Key #16: QEFP FP JV PBZOBQ JBPPXDB.
Key #17: PDEO EO IU OAYNAP IAOOWCA.
Key #18: OCDN DN HT NZXMZO HZNNVBZ.
Key #19: NBCM CM GS MYWLYN GYMMUAY.
Key #20: MABL BL FR LXVKXM FXLLTZX.
Key #21: LZAK AK EQ KWUJWL EWKKSYP.
Key #22: KYZJ ZJ DP JVTIVK DVJXRJV.
Key #23: JXYI YI CO IUSHUJ CUIIQWU.
Key #24: IWXH XH BN HTRGTI BTHHPVT.
Key #25: HVWG WG AM GSQFSH ASGGOUS.
>>>
```

لاحظ أن نتيجة فك التشفير باستخدام المفتاح 13 هي العبارة المفهومة وبالتالي فإن مفتاح التشفير المستخدم في عملية التشفير يجب أن يكون 13

كيف يعمل هذا البرنامج:

```
1. # Caesar Cipher Hacker
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. message = 'GUVF VF ZL FRPERG ZRFFNTR.'
5. LETTERS = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
```

caesarHacker.py

هذا البرنامج يبدأ بخلق متغير باسم message والذي يحوي على النص المشفر المراد فك تشفيره.

المتغير LETTERS يحوي على كل الأحرف التي يمكن أن يتم تشفيرها باستخدام الشيفرة وهذا المتغير يجب أن يحوي على نفس القيم التي يحويها المتغير LETTERS الموجود في برنامج شيفرة قيصر الذي استخدم من أجل القيام بعملية التشفير وإلا فإن برنامج فك الشيفرة لن يعمل بشكل صحيح.

التابع range():

```
7. # loop through every possible key
8. for key in range(len(LETTERS)):
```

caesarHacker.py

السطر 8 يحوي على حلقة for والتي تقوم بالدوران عبر القيم التي يعيدها التابع range() التابع range() يأخذ قيمة عدد صحيح ويعيد قيم لمجال هذه القيمة وقيم هذا المجال يمكن أن تستخدم في حلقة for من أجل تكرار الحلقة عدد معين من المرات
جرب المثال التالي:

```
>>> for i in range(4):
      print(i)

0
1
2
3
>>>
```

```
>>> for i in range(4):
        print('Hello')

Hello
Hello
Hello
Hello
>>>
```

في السطر 8 حلقة for تقوم بضبط قيمة المفتاح ضمن المجال من 0 – 26 (ولكن لا تتضمن 26) بدل من أن نقوم بكتابة القيمة 26 بشكل مباشر في كود البرنامج، قمنا باستخدام القيمة المعادة من التابع len(LETTERS) والسبب في ذلك هو في حال إضافة قيم جديد أو تعديل القيم الموجودة في المتغير LETTERS سيبقى البرنامج يعمل بشكل صحيح (عد إلى تشفير القيم الغير حرفية في الفصل السابق لمعرفة السبب)

عندما يتم تنفيذ البرنامج أول مرة فهو يذهب عبر الحلقة ويتم ضبط قيمة المفتاح $key = 0$ ويتم فك تشفير الرسالة باستخدام المفتاح 0 (الكود الموجود ضمن حلقة for هو الذي يقوم بعملية فك التشفير) وعند تنفيذ الدورة الثانية للحلقة for في السطر الثامن فسوف يتم ضبط قيمة المفتاح $key = 1$ ويتم فك تشفير الرسالة بالمفتاح 1 وتستمر هذه العملية إلى أن نصل إلى قيمة المفتاح 26

يمكنك تمرير عددين صحيحين للتابع range() بدل قيمة واحدة، حيث أن القيمة الأولى هي بداية المجال والقيمة الثانية هي لنهاية المجال ويتم الفصل بين القيمتين بفاصلة ','

جرب المثال التالي:

```
>>> for i in range(2,6):
        print(i)

2
3
4
5
>>>
```

العودة إلى كود البرنامج:

```
caesarHacker.py
7. # loop through every possible key
8. for key in range(len(LETTERS)):
9.
10.     # It is important to set translated to the blank string so that the
11.     # previous iteration's value for translated is cleared.
12.     translated = ''
```

في السطر 12 تم إسناد قيمة سلسلة نصية فارغة للمتغير translated وفي الأسطر القادمة سوف يتم إضافة النص بعد عملية فك التشفير إلى المتغير translated

```
caesarHacker.py
14.     # The rest of the program is the same as the original Caesar program:
15.
16.     # run the encryption/decryption code on each symbol in the message
17.     for symbol in message:
18.         if symbol in LETTERS:
19.             num = LETTERS.find(symbol) # get the number of the symbol
```

من السطر 31 – 17 استخدمنا نفس الكود الذي استخدمناه في برنامج شيفرة قيصر في الفصل السابق ولكنه مختلف قليلاً لأن هذا الكود يقوم بعملية فك التشفير فقط بدلاً من التشفير وفك التشفير

في السطر 17 قمنا بتعريف حلقة for تقوم بالمرور أو الدوران على كل رمز من السلسلة النصية المشفرة الموجودة في المتغير message

في السطر 18 يتم فحص كل رمز فيما إذا كان حرف كبير (إذا كان موجود ضمن المتغير LETTERS والذي يحوي على أحرف كبيرة فقط) إذا كان هذا محقق فيتم فك تشفير هذا الرمز.

في السطر 19 يتم تحديد مكان توضع الرمز في المتغير LETTERS باستخدام الطريقة find() ويتم تخزين القيمة التي تدل على مكان هذا الرمز في المتغير num

```
caesarHacker.py
20.         num = num - key
21.
22.         # handle the wrap-around if num is 26 or larger or less than 0
23.         if num < 0:
24.             num = num + len(LETTERS)
```

في السطر 20 يتم طرح قيمة المفتاح من قيمة num (في شيفرة قيصر يتم طرح في حالة فك التشفير) وفي حالة كانت النتيجة أصغر من الصفر يتم إضافة القيمة 26 (القيمة المعادة من التابع len(LETTERS))

```
caesarHacker.py
26.         # add number's symbol at the end of translated
27.         translated = translated + LETTERS[num]
```

الآن وبعد أن تم تعديل قيمة num يتم حساب قيمة LETTERS[num] والتي هي الحرف أو الرمز بعد عملية فك التشفير
في السطر 27 يتم إضافة هذا الرمز إلى السلسلة النصية الموجودة في المتغير translated

```
caesarHacker.py
29.         else:
30.             # just add the symbol without encrypting/decrypting
31.             translated = translated + symbol
```

إذا كان الشرط في السطر 18 غير محقق أي أن الرمز غير موجود في LETTERS (ليس حرف كبير) فلن نطبق عليه عملية فك التشفير ويتم إضافته كما هو إلى القيمة النصية الموجودة في المتغير translated

التعليمة else هي خاصة بالتعليمة if في السطر 18

تنسيق السلسلة النصية:

```
caesarHacker.py
33. # display the current key being tested, along with its decryption
34. print('Key #s: %s' % (key, translated))
```

في السطر 34 قمنا باستدعاء التابع `print()` ليقوم بطباعة عدة أسطر بحسب عدد مرات تكرار الحلقة `for` في السطر 8

القيم التي تم تمريرها إلى التابع `print()` لم نستخدمها من قبل، هذه القيم تقوم بتنسيق السلسلة النصية.

القيمة `%s` تستخدم من أجل وضع سلسلة نصية بجانب سلسلة نصية أخرى، حيث يتم استبدال `%s` الأولى بقيمة المتغير الأول واستبدال `%s` الثانية بقيمة المتغير الثاني

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Hello %s!' % ('world')
'Hello world!'
>>> 'Hello' + ' world' + '!'
'Hello world!'
>>> 'The %s ate the %s that ate %s.' % ('dog', 'cat', 'rat')
'The dog ate the cat that ate rat.'
>>>
```

تنسيق النصوص بهذه الطريقة هو أسهل من عملية جمع النصوص باستخدام المعامل '+' إحدى ميزات تنسيق النص هذه هي إمكانية إضافة قيم غير نصية (أرقام مثلاً) إلى السلسلة النصية وهذا الأمر غير ممكن باستخدام المعامل '+' حيث لا يمكن جمع قيمة نصية مع قيمة رقمية وسوف تحصل على رسالة خطأ، جرب المثال التالي:

```
>>> '%s had %s pies.' % ('Alice', 42)
'Alice had 42 pies.'
>>> 'Alice' + ' had ' + 42 + ' pies.'
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#8>", line 1, in <module>
    'Alice' + ' had ' + 42 + ' pies.'
TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
>>>
```

في السطر 34 من كود البرنامج استخدمنا خاصية تنسيق النص من أجل خلق سلسلة نصية تحوي على قيمتي المتغيرين key, translated لأن المتغير key يحوي على قيمة عددية (عدد صحيح) أما المتغير translated يحوي على سلسلة نصية لذلك استخدمنا خاصية التنسيق السابقة.

الخلاصة:

الضعف في شيفرة قيصر هو وجود عدد محدود من المفاتيح التي يمكن أن تستخدم في عملية التشفير وفك التشفير

أي جهاز كمبيوتر يمكنه بسهولة القيام بعملية فك التشفير باستخدام ال 26 مفتاح المحتملين ثم يقوم محلل الشيفرة بالنظر إلى الرسائل الناتجة من عملية فك التشفير ومعرفة الرسالة الحقيقية. من أجل جعل رسائل أكثر سرية يجب أن تستخدم عدد أكبر من مفاتيح التشفير.

شيفرة التحويل في الفصل القادم يمكن أن تؤمن هذا لك.



الفصل الثامن

التشفير باستخدام شيفرة

التحويل

محتوى هذا الفصل:

- خلق تابع باستخدام التعليمة def
- التابع main()
- البارامترات
- المجالات العامة والمجالات المحلية والمتغيرات العامة والمتغيرات المحلية
- التابع list()
- المعاملات (+, -, *, /)
- الطريقة النصية join()
- إعادة القيم والتعليمة return
- المتغير الخاص `_name_`

شيفرة قيصر ليست شيفرة آمنة لأنه يمكن فكها باستخدام تقنية القوة الغاشمة من خلال المرور على كل القيم الممكنة ال 26 لمفتاح التشفير.

شيفرة التحويل تملك عدد أكبر من مفاتيح التشفير الممكنة وهذا يجعل هجوم القوة الغاشمة أكثر صعوبة.

التشفير باستخدام شيفرة التحويل:

Encryption with the Transposition Cipher

بدلاً من استبدال الحروف بحروف أخرى فإن شيفرة التحويل تقوم بدمج رموز في نص الرسالة من أجل جعل الرسالة الأصلية غير قابلة للقراءة.

قبل البدء بكتابة الكود، لنقم بتشفير الرسالة 'Common sense is not so common.'

باستخدام الورقة والقلم وبشكل يتضمن الفراغات وعلامات الترقيم، هذا يعني أن الرسالة مكونة من 30 حرف.

سوف نستخدم الرقم 8 كمفتاح.

أول خطوة هي رسم عدد من الصناديق مساوي لقيمة المفتاح (ثمانية صناديق في هذا المثال)

--	--	--	--	--	--	--	--

ثاني خطوة هي كتابة الرسالة المراد تشفيرها في داخل الصناديق، كل حرف في صندوق

تذكر أن المسافة الفارغة تعتبر حرف (في هذا الكتاب قمنا بكتابة (S) للإشارة إلى المسافة الفارغة لكي لا تبقى صناديق فارغة

C	o	m	m	o	n	(s)	s
---	---	---	---	---	---	-----	---

نحن نملك فقط 8 صناديق ولكن الرسالة المراد تشفيرها مكونة من 30 حرف لذلك سوف نقوم

برسم ثمانية صناديق أخرى تحت الصناديق الأولى ونقوم بكتابة بقية الأحرف في داخلها

1 st	2 nd	3 rd	4 th	5 th	6 th	7 th	8 th
C	o	m	m	o	n	(s)	s
e	n	s	e	(s)	i	s	(s)
n	o	t	(s)	s	o	(s)	c
o	m	m	o	n	.		

قمنا بتظليل آخر صندوقين من أجل تجاهلهم.

النص المشفر هو الأحرف التي تقرأ من الأعلى إلى الأسفل لكل عمود

'o', 'n', 'e', 'c' هذه الأحرف من العمود الأول بعدها ننتقل لأحرف العمود الثاني ثم الثالث وهكذا حتى نهاية العواميد

النص المشفر هو قراءة الأحرف من الأعلى إلى الأسفل ثم الانتقال إلى العمود الثاني

'm', 'o', 'n', 'o'

ويتم تجاهل الصناديق المظلمة.

النص المشفر هو 'c s n i o s s c m m o m m t m m e o o' Cenoonommstmme oo snnio s s c

وهو ممزوج بشكل كاف لمنع أي شخص من معرفة نص الرسالة الأصلية من خلال النظر إلى الرسالة المشفرة.

خطوات عملية التشفير:

١. تحديد عدد أحرف الرسالة واختيار قيمة مفتاح التشفير
٢. رسم عدد من الصناديق مساوي لقيمة مفتاح التشفير
٣. ملئ الصناديق بأحرف الرسالة من اليسار إلى اليمين
٤. عند امتلاء الصناديق وعدم انتهاء أحرف الرسالة يتم إضافة سطر جديد من الصناديق
٥. تظليل الصناديق الفارغة في نهاية الصناديق
٦. كتابة الرسالة المشفرة من خلال قراءة الأحرف من الأعلى إلى الأسفل وعند الانتهاء من أول عمود ننتقل إلى العمود المجاور ويتم تجاهل الصناديق المظلمة

برنامج التشفير باستخدام شيفرة التحويل:

التشفير باستخدام الورق والقلم يتطلب الكثير من الجهد ويمكن أن نقع بأخطاء كتابية أثناء عملية التشفير.

لنبدأ بكتابة برنامج يقوم بعملية التشفير باستخدام شيفرة التحويل (برنامج فك التشفير سوف يتم شرحه في الفصل القادم)

عند استخدام هذا البرنامج سوف تظهر مشكلة بسيطة، إذا كانت المسافات الفارغة في نهاية النص المشفر فلن نتمكن من رؤية هذه المسافات أو لن نتمكن من معرفة عدد هذه المسافات ومن أجل حل هذه المشكلة فإن البرنامج سوف يضيف الرمز | في نهاية النص المشفر (الرمز | موجود في لوحة المفاتيح فوق زر انتر)

مثلاً:

```
Hello| # There are no spaces at the end of the message.  
Hello | # There is one space at the end of the message.  
Hello  | # There are two spaces at the end of the message.
```

الكود البرمجي لبرنامج الشفير باستخدام شيفر التحويل:

قم بفتح ملف جديد من خلال File > New File ثم قم بكتابة الكود التالي في داخله ثم قم بحفظه باسم transpositionEncrypt.py واضغط F5 من أجل تنفيذ هذا البرنامج

يجب أن تقوم أولاً بوضع الوحدة pyperclip.py في نفس المجلد الذي سوف تقوم بحفظ البرنامج في داخله، يمكنك الحصول على pyperclip.py module من

<http://invpy.com/pyperclip.py>

Source code for transpositionEncrypt.py

```
1. # Transposition Cipher Encryption
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. import pyperclip
5.
6. def main():
7.     myMessage = 'Common sense is not so common.'
8.     myKey = 8
9.
10.    ciphertext = encryptMessage(myKey, myMessage)
11.
12.    # Print the encrypted string in ciphertext to the screen, with
13.    # a | (called "pipe" character) after it in case there are spaces at
14.    # the end of the encrypted message.
15.    print(ciphertext + '|')
16.
17.    # Copy the encrypted string in ciphertext to the clipboard.
18.    pyperclip.copy(ciphertext)
19.
20.
21. def encryptMessage(key, message):
22.     # Each string in ciphertext represents a column in the grid.
23.     ciphertext = [''] * key
24.
25.     # Loop through each column in ciphertext.
26.     for col in range(key):
27.         pointer = col
28.
29.         # Keep looping until pointer goes past the length of the message.
30.         while pointer < len(message):
31.             # Place the character at pointer in message at the end of the
32.             # current column in the ciphertext list.
33.             ciphertext[col] += message[pointer]
34.
35.             # move pointer over
36.             pointer += key
37.
38.     # Convert the ciphertext list into a single string value and return it.
39.     return ''.join(ciphertext)
40.
41.
42. # If transpositionEncrypt.py is run (instead of imported as a module) call
43. # the main() function.
44. if __name__ == '__main__':
45.     main()
```

نتيجة تنفيذ هذا البرنامج هي:

```
Cenoonommstmmme oo snnio. s s c|  
>>>
```

النص المشفر (بدون الرمز |) تم نسخه إلى الذاكرة ويمكنه لصقه في أي ملف نصي أو في رسالة إيميل لتقوم بإرساله إلى أي شخص تريد.

إذا كنت تريد تشفير رسالة مختلفة أو استخدام مفتاح تشفير مختلف قم بتغيير القيم المسندة للمتغيرات myMessage and myKey في السطرين 7 and 8

كيف يعمل هذا البرنامج:

```
transpositionEncrypt.py  
1. # Transposition Cipher Encryption  
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)  
3.  
4. import pyperclip
```

في برنامج التشفير باستخدام شيفرة التحويل وبشكل مماثل لبرنامج شيفرة قيصر سيتم نسخ النص المشفر إلى الذاكرة لذلك قمنا باستيراد الوحدة pyperclip لنتمكن من استدعاء التابع pyperclip.copy()

خلق تابع باستخدام التعليمة def:

```
transpositionEncrypt.py  
6. def main():  
7.     myMessage = 'Common sense is not so common.'  
8.     myKey = 8
```

التابع (مثل التابع `print()`) هو برنامج صغير داخل البرنامج الأصلي

عندما يتم استدعاء التابع يقوم البرنامج بتنفيذ التعليمات الموجودة داخل التابع ثم يعود لتنفيذ الكود في السطر الذي يلي استدعاء التابع.

يمكنك خلق تابع باستخدام التعليمات `def` كما في السطر 6

التعليمات `def` في السطر 6 لا تقوم باستدعاء التابع المسمى `main()` ولكن تقوم بخلق تابع جديد اسمه `main()` وهذه التعليمات هي اختصار للكلمة `defining` (تعريف).

بعد خلق التابع يمكننا استدعائه لاحقاً في برنامجك وعند الاستدعاء فإن البرنامج سوف ينتقل لتنفيذ الكود الموجود داخل هذا التابع (كتلة التعليمات التي تلي التعليمات `def`)

افتح نافذة جديدة لمحرر النصوص واكتب الكود التالي:

Source code for helloFunction.py

```
1. def hello():
2.     print('Hello!')
3.     total = 42 + 1
4.     print('42 plus 1 is %s' % (total))
5. print('Start!')
6. hello()
7. print('Call it again.')
8. hello()
```

قم بحفظه باسم `helloFunction.py` ثم اضغط F5 من أجل التنفيذ وستكون النتيجة كالتالي:

```
>>>
Start!
Hello
42 plus 1 is 43
Call it again.
Hello
42 plus 1 is 43
>>>
```

عندما يعمل هذا البرنامج فهو يبدأ التنفيذ من الأعلى، في أول سطر التعليمات `def` التي تقوم بتعريف تابع باسم `hello()` ثم يقوم البرنامج بتجاوز تنفيذ كتلة التعليمات التي تلي التعليمات `def`

ويقوم بتنفيذ التعليمة `print('Start!')` وهذا سبب ظهور الكلمة 'Start!' في أول سطر من نتيجة تنفيذ البرنامج.

في السطر الذي يلي التعليمة `print('Start!')` يتم استدعاء التابع `hello()` وعندها فإن البرنامج سوف ينتقل لتنفيذ الكود الموجود في كتلة التعليمات الخاصة بهذا التابع.

هذا التابع يقوم بطباعة الكلمة 'Hello' ويقوم بجمع $1 + 42$ ويطبع النتيجة على الشاشة.

عندما ينتهي البرنامج من تنفيذ التعليمات الخاصة بالتابع فسوف يعود لتنفيذ ما تبقى من الكود الموجود في السطر الذي يلي تعليمة استدعاء التابع وهو `print('Call it again.')` وبعد تنفيذ هذه التعليمة يتم استدعاء التابع `hello()` مرة ثانية وعندها سوف ينتقل البرنامج لتنفيذ الكود الخاص بالتابع مرة ثانية.

التابع `main()` في البرنامج:

```
transpositionEncrypt.py
6. def main():
7.     myMessage = 'Common sense is not so common.'
8.     myKey = 8
```

في برامج هذا الكتاب يوجد تابع باسم `main()` والذي عند استدعائه يقوم بتشغيل البرنامج.

السبب سوف يتم شرحه في نهاية هذا الفصل ولكن الآن يجب أن تعرف أن التابع `main()` في البرامج في هذا الكتاب دائماً يتم استدعائه بعد أن تعمل البرامج.

في السطرين 7 and 8 تم تعريف المتغيرين `myMessage` and `myKey` حيث سيتم تخزين النص الصريح (النص الغير مشفر) ومفتاح التشفير في هذين المتغيرين

```
transpositionEncrypt.py
10.     ciphertext = encryptMessage(myKey, myMessage)
```

الكود الذي سوف يقوم بعملية التشفير قمنا بوضعه داخل تابع يتم تعريفه في السطر 21 باسم

`encryptMessage()`

هذا التابع سوف يمرر له قيمتين:

- قيمة عددية (عدد صحيح) وهي قيمة المفتاح
- قيمة نصية وهي الرسالة المراد تشفيرها

عند استدعاء هذا التابع يتم الفصل بين القيم الممررة إليه باستخدام فاصلة ' , ' ، القيمة التي يعيدها التابع (`encryptMessage()`) هي قيمة نصية وهي النص المشفر.

كود هذا التابع سوف يتم شرحه لاحقاً في هذا الفصل.

القيم التي يعيدها هذا التابع سوف يتم تخزينها في المتغير `ciphertext`

```
transpositionEncrypt.py
12. # Print the encrypted string in ciphertext to the screen, with
13. # a | (called "pipe" character) after it in case there are spaces at
14. # the end of the encrypted message.
15. print(ciphertext + '|')
16.
17. # Copy the encrypted string in ciphertext to the clipboard.
18. pyperclip.copy(ciphertext)
```

الرسالة المشفرة سوف يتم طباعتها على الشاشة في السطر 15 ويتم نسخها إلى الذاكرة في

السطر 15

البرنامج يقوم بطباعة الرمز ' | ' في نهاية الرسالة المشفرة لكي يتمكن المستخدم من معرفة إذا كان يوجد فراغات في نهاية السلسلة المشفرة.

السطر 18 هو آخر سطر في جسم التابع (`main()`) وبعد تنفيذه سوف يعود البرنامج لتنفيذ السطر الذي يلي سطر استدعاء هذا التابع.

استدعاء التابع (`main()`) هو في السطر 45 في نهاية البرنامج لذلك بعد الانتهاء من تنفيذ آخر سطر من التعليمات الخاصة بهذا التابع سوف ينتهي البرنامج.

البارامترات:

```
21. def encryptMessage(key, message):
```

transpositionEncrypt.py

التابع الذي يقوم بعملية التشفير encryptMessage() يأخذ بارامترين.

البارامترات: هي متغيرات تحوي على قيم يتم تمريرها إلى التابع عند استدعاءه.

البارامترات يتم حذفها بشكل أوتوماتيكي بعد تنفيذ التابع.

عندما يتم استدعاء التابع encryptMessage() في السطر 10 ، يتم تمرير قيمتين له

(القيمتان الموجودتان في المتغيران myKey and myMessage)

هذه القيم تسند إلى البارامترات key and message (التي يمكن أن تراها في السطر 21)

البارامتر: هو اسم المتغير الموجود بين القوسين () الخاصين بالتابع.

البايثون سوف يظهر رسالة خطأ إذا قمت بتمرير قيم أكثر أو أقل من عدد البارامترات التي

يملكها التابع، جرب المثال التالي:

```
>>> len('hello', 'world')
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#14>", line 1, in <module>
    len('hello', 'world')
TypeError: len() takes exactly one argument (2 given)
>>> len()
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#15>", line 1, in <module>
    len()
TypeError: len() takes exactly one argument (0 given)
>>> .
```

في التابع len() يتم تمرير قيمة واحدة فقط وسوف تحصل على رسالة خطأ في حال تمرير

أكثر من قيمة أو عدم تمرير أي قيمة.

تغير البارامترات الموجودة في داخل التابع فقط:

انظر إلى البرنامج التالي الذي يقوم بتعريف ثم استدعاء التابع func()

```
def func(param):  
    param = 42  
    spam = 'Hello'  
    func(spam)  
    print(spam)
```

عند تشغيل هذا البرنامج فإن التابع print() الذي تم استدعاءه في السطر الأخير سوف يقوم
بإثوم بطباعة 'Hello' وليس 42

```
>>>  
Hello  
>>>
```

عندما يتم استدعاء التابع func() ويتم تمرير المتغير spam له

فإن المتغير spam لن يكون له القيمة 42 وبدل ذلك ستكون له القيمة الموجودة في المتغير
param وأي تغيير في قيمة param لن تغير قيمة spam

(يوجد استثناء لهذه القاعدة، عندما تقوم بتمرير قيمة لقائمة list أو قاموس dictionary والتي
سوف يتم شرحها في الفصل 10)

من الضروري أن تفهم أن المتغير الذي يتم وضعه بين القوسين عند تعريف التابع يسمى
باراميتراً وأن القيمة التي يتم تمريرها للتابع عند استدعاءه يتم نسخها إلى الباراميتراً، فإذا تغير
الباراميتراً فإن المتغير الذي يحوي على القيمة التي يتم تمريرها للتابع لن يتغير.

المتغيرات في المجال المحلي والمجال العام:

يمكن أن تكون متفاجئاً لماذا قمنا باستخدام البارامترين key and message رغم أننا نملك
متغيرين myKey and myMessage في التابع main()

السبب هو أن المتغيران myKey and myMessage في التابع main() هي متغيرات محلية ولا يمكن استخدامها خارج التابع main()

في كل مرة يتم فيها استدعاء التابع، يتم خلق مجال محلي local scope المتغيرات التي يتم خلقها أثناء استدعاء التابع تكون موجودة داخل هذا المجال المحلي. البارامترات دائماً تكون موجودة في المجال المحلي. عندما يقوم التابع بإعادة قيمة فإن المجال المحلي يتم تدميره والمتغيرات المحلية يتم نسيانها. المتغير في المجال المحلي يبقى منفصل عن المتغير في المجال العام (الموجود خارج جسم التابع) حتى ولو كان لهذين المتغيرين نفس الاسم.

المتغيرات التي يتم خلقها خارج التوابع تكون موجودة في المجال العام global scope عندما ينتهي البرنامج من التنفيذ فيتم تدمير المجال العام وكل المتغيرات الموجودة في البرنامج تُنسى (كل المتغيرات في برنامج الشيفرة العكسية وبرنامج شيفرة قيصر هي متغيرات عامة)

التعليمة global:

إذا كنت تريد لمتغير موجود داخل جسم التابع أن يكون متغير عام قم باستخدام التعليمة global بجانب اسم التابع في أول سطر بعد التعليمة def

التالي هو قواعد المتغيرات العامة والمحلية:

1. المتغيرات خارج التوابع هي دائماً متغيرات عامة
2. إذا لم يتم تعيين قيمة لمتغير داخل أي تابع فهو متغير عام
3. إذا كان المتغير داخل التابع فلا يمكن استخدامه في تعليمة عامة ويتم استخدامه فقط كمتغير محلي
4. إذا تم استخدام التعليمة global مع متغير محلي داخل تابع فيصبح متغير عام

أكتب البرنامج التالي في محرر النصوص واحفظه باسم scope.py واضغط F5 للتنفيذ:

Source code for scope.py

```
1. spam = 42
2.
3. def eggs():
4.     spam = 99 # spam in this function is local
5.     print('In eggs():', spam)
6.
7. def ham():
8.     print('In ham():', spam) # spam in this function is global
9.
10. def bacon():
11.     global spam # spam in this function is global
12.     print('In bacon():', spam)
13.     spam = 0
14.
15. def CRASH():
16.     print(spam) # spam in this function is local
17.     spam = 0
18.
19. print(spam)
20. eggs()
21. print(spam)
22. ham()
23. print(spam)
24. bacon()
25. print(spam)
26. CRASH()
```

نتيجة التنفيذ ستكون كالتالي:

```
42
In eggs(): 99
42
In ham(): 42
42
In bacon(): 42
0
Traceback (most recent call last):
  File "C:/Python34/scope.py", line 21, in <module>
    CRASH()
  File "C:/Python34/scope.py", line 12, in CRASH
    print(spam)
UnboundLocalError: local variable 'spam' referenced before assignment
```

عند استخدام المتغير spam في الأسطر 1, 19, 21, 23, 25 فهو خارج كل التوابع فهو متغير

عام.

في التابع eggs() تم إسناد القيمة 99 للمتغير spam لذلك فإن البايثون سوف يعتبر هذا المتغير كمتغير محلي وهو مختلف بشكل عن المتغير العام الذي له نفس الاسم spam

اسناد القيمة 99 إلى المتغير المحلي spam لا تؤثر على قيمة المتغير العام spam (المتغيران مختلفان تماماً ولكن لهما نفس الاسم).

المتغير spam في التابع ham() لم يتم اسناد أي قيمة له داخل هذا التابع لذلك فهو متغير عام.

المتغير spam في التابع bacon() يستخدم التعليمة global لذلك فهو متغير عام وعملية اسناد القيمة 0 = spam في السطر 13 سوف تغير قيمة المتغير العام spam.

المتغير spam في التابع CRASH() تم اسناد قيمة له ولا يتم استخدام التعليمة global معه لذلك فهو متغير محلي، ولكن انتبه أنه تم استخدامه في التابع print() (في السطر 16) قبل أن يتم اسناد قيمة له (السطر 17) وهذا هو سبب ظهور رسالة الخطأ عند استدعاء التابع CRASH()

```
UnboundLocalError: local variable 'spam' referenced before assignment
```

يمكن أن يكون أمر مشوش في حال استخدام نفس الاسم لمتغيرين محلي و عام لذلك يفضل استخدام أسماء مختلفة.

القائمة List:

```
transpositionEncrypt.py
22. # Each string in ciphertext represents a column in the grid.
23. ciphertext = [''] * key
```

في السطر 23 قمنا باستخدام نوع جديد من البيانات يسمى القائمة list

القائمة يمكن أن تحوي على عدة قيم، وبشكل مماثل للسلسلة النصية التي تبدأ وتنتهي بعلامة التنصيص فإن القائمة تبدأ وتنتهي بالقوسين [] ويتم وضع القيم المراد حفظها داخل هذين القوسين ويتم الفصل بين هذه القيم باستخدام الفاصلة ','

جرب المثال التالي في الشل التفاعلية:

```
>>> animals = ['cat', 'dog', 'horse']
>>> animals
['cat', 'dog', 'horse']
>>>
```

المتغير animals يحوي على قائمة من القيم وهذه القيم هي ثلاث قيم نصية

كل قيمة داخل القائمة تسمى مادة item

القوائم مفيدة جداً عندما نريد تخزين الكثير من القيم ولا نريد خلق متغير لكل قيمة.

العديد من العمليات يمكن أن تعمل مع القوائم مثل الفهرسة indexing والاقطاع slicing

دليل الفهرسة يشير إلى المادة داخل القائمة.

جرب المثال التالي:

```
>>> animals = ['cat', 'dog', 'horse']
>>> animals[0]
'cat'
>>> animals[1]
'dog'
>>> animals[2]
'horse'
>>> animals[1:2]
['dog']
>>> animals[0:2]
['cat', 'dog']
>>>
```

تذكر أن دليل الفهرسة يبدأ بالقيمة 0 وليس القيمة 1

يمكن استخدام الحلقة for من أجل المرور على كل القيم الموجودة في القائمة

جرب المثال التالي:

```
>>> for spam in ['cat', 'dog', 'horse']:
    print ('I like ' + spam)

I like cat
I like dog
I like horse
>>>
```

استخدام التابع list() في مجال القائمة:

إذا كنت تريد قائمة من القيم التي تزداد بمقدار معين في كل قيمة يمكنك بناء هذه القائمة باستخدام الحلقة for كما في المثال التالي:

```
>>> myList = []
>>> for i in range(10):
    myList = myList + [i]

>>> myList
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>>
```

يمكن القيام بهذه العملية بشكل مباشر من خلال تمرير التابع range() إلى التابع list()

```
>>> myList = list(range(10))
>>> myList
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>>
```

التابع list() يمكنه أيضاً تحويل سلسلة نصية إلى قائمة بحيث تكون المواد أو القيم داخل القائمة هي أحرف هذه السلسلة، كما في المثال التالي:

```
>>> myList = list('Hello world!')
>>> myList
['H', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd', '!']
>>>
```

لن نستخدم التابع list() في مجال القوائم أو مع السلاسل النصية في هذا البرنامج ولكن سيتم ذلك في فصل لاحق في هذا الكتاب.

إعادة تعيين المواد في القائمة:

المواد داخل القائمة يمكن أن يتم تعديلها، جرب المثال التالي:

```
>>> animals = ['cat', 'dog', 'horse']
>>> animals
['cat', 'dog', 'horse']
>>> animals[2] = 9999
>>> animals
['cat', 'dog', 9999]
>>>
```

إعادة تعيين الأحرف في السلاسل النصية:

يمكننا تعديل المواد في القوائم ولكن لا يمكننا إعادة تعيين حرف في سلسلة نصية وفي حال تنفيذ ذلك سوف نحصل على رسالة خطأ

جرب المثال التالي:

```
>>> 'Hello world!'[6] = 'x'
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#75>", line 1, in <module>
    'Hello world!'[6] = 'x'
TypeError: 'str' object does not support item assignment
>>>
```

من أجل تغيير حرف في سلسلة نصية يتم استخدام الاقتطاع

جرب المثال التالي:

```
>>> spam = 'Hello world!'
>>> spam = spam[:6] + 'x' + spam[7:]
>>> spam
'Hello xorld!'
>>>
```

قائمة بمجموعة من القوائم:

القائمة يمكن أن تحوي في داخلها على قوائم أخرى

جرب المثال التالي:

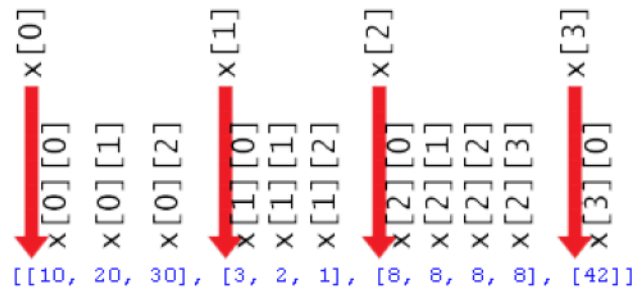
```
>>> spam = [['dog', 'cat'], [1, 2, 3]]
>>> spam[0]
['dog', 'cat']
>>> spam[0][0]
'dog'
>>> spam[0][1]
'cat'
>>> spam[1][0]
1
>>> spam[1][1]
2
>>>
```

كما يمكن استخدام مجموعة أخرى من الفهرسة في حال كانت القيم هس سلاسل نصية

جرب المثال التالي:

```
>>> spam = [['dog', 'cat'], [1, 2, 3]]
>>> spam[0][1][1]
'a'
>>>
```

الشكل التالي يظهر الفهرسة لقائمة اسمها x تحوي على عدد من القوائم في داخلها



استخدام التابع len() والمعامل in مع القوائم:

نستخدم التابع len() لمعرفة عدد الأحرف في سلسلة نصية (طول السلسلة).

التابع len() يمكن أن يعمل أيضاً مع القوائم ويعيد عدد صحيح هو عدد المواد الموجودة داخل القائمة.

جرب المثال التالي:

```
>>> animals = ['cat', 'dog', 'horse']
>>> len(animals)
3
>>>
```

المعامل in يستخدم من أجل معرفة فيما إذا كانت سلسلة نصية ما موجودة في داخل سلسلة نصية أخرى.

المعامل in يعمل أيضاً مع القوائم.

جرب المثال التالي:

```
>>> animals = ['cat', 'dog', 'horse']
>>> 'cat' in animals
True
>>> 'dog' in animals
True
>>> 'anteat' in animals
False
>>>
```

كما أن علامات التنصيص الفارغة كانت تعبر عن سلسلة نصية فارغة فإن القوسين [] الفارغين يمثلان قائمة فارغة.

جرب المثال التالي:

```
>>> animals = []
>>> len(animals)
0
>>>
```

جمع وتكرار القوائم باستخدام المعاملات * and + :

بشكل مماثل لاستخدام المعاملات * and + مع السلاسل النصية فإن هذه المعاملات يمكن أن تعمل مع القوائم.

جرب المثال التالي:

```
>>> 'hello ' + 'world'
'hello world'
>>> 'hello ' * 5
'hello hello hello hello hello '
>>>
```

المثال السابق هو للتذكير باستخدام المعاملات * and + مع السلاسل النصية

يمكنك استخدام المعاملات * and + مع القوائم بشكل مشابه للمثال السابق

خوارزمية شيفرة التحويل:

يجب أن نقوم بتحويل الخطوات التي قمنا بها باستخدام الورقة والقلم إلى كود بلغة البايثون

• النص المراد تشفيره 'Common sense is not common.'

• مفتاح التشفير 8

إذا قمت بكتابة أحرف هذا النص داخل الصناديق سوف تحصل على الشكل التالي:

C	o	m	m	o	n	(s)	s
e	n	s	e	(s)	i	s	(s)
n	o	t	(s)	s	o	(s)	c
o	m	m	o	n	.		

دليل الفهرسة لكل حرف في الصناديق (تذكر أن الفهرسة تبدأ من الرقم 0 وليس من الرقم 1)

C	o	m	m	o	n	(s)	s
0	1	2	3	4	5	6	7
e	n	s	e	(s)	i	s	(s)
8	9	10	11	12	13	14	15
n	o	t	(s)	s	o	(s)	c
16	17	18	19	20	21	22	23
o	m	m	o	n	.		
24	25	26	27	28	29		

من هذه الصناديق يمكننا أن نرى:

العمود الأول له قيم الفهرسة 0, 8, 16, 24 وهي للأحرف C, e, n, o

العمود الثاني له قيم الفهرسة 1, 9, 17, 25 وهي للأحرف o, n, o, m

ويمكن أن نستنتج بأن العمود رقم n سوف يكون له قيم الفهرسة 0+n, 8+n, 16+n, 24+n

C	o	m	m	o	n	(s)	s
0+0=0	1+0=1	2+0=2	3+0=3	4+0=4	5+0=5	6+0=6	7+0=7
e	n	s	e	(s)	i	s	(s)
0+8=8	1+8=9	2+8=10	3+8=11	4+8=12	5+8=13	6+8=14	7+8=15
n	o	t	(s)	s	o	(s)	c
0+16=16	1+16=17	2+16=18	3+16=19	4+16=20	5+16=21	6+16=22	7+16=23
o	m	m	o	n	.		
0+24=24	1+24=25	2+24=26	3+24=27	4+24=28	5+24=29		

لماذا اخترنا الأرقام 0, 8, 16, 24 ؟

هذه الأرقام حصلنا عليها من إضافة قيمة المفتاح (الرقم 8 في هذا المثال) ابتداءً من الرقم 0

$$0+8=8, 8+8=16, 16+8=24$$

24+8=32 ولكننا لم نستخدم هذه القيمة لأنها أكبر من عدد أحرف الرسالة ولهذا السبب توقفنا

عند الرقم 24

إذا تخيلت قائمة تحوي على ثمانية سلاسل نصية بحيث أن كل سلسلة مكونة من الأحرف

الموجودة في كل عمود فإن قيمة هذه القائمة ستكون كالتالي:

['Ceno', 'onom', 'mstm', 'me o', 'o sn', 'nio.', ' s ', 's c']

بهذه الطريقة يمكننا محاكات الصناديق بكود بلغة بايثون

سنقوم بخلق قائمة فارغة والتي تحوي على عدد من السلاسل النصية الفارغة مساوي لقيمة مفتاح التشفير لأن كل سلسلة نصية سوف تمثل عمود

(في هذا المثال القائمة سوف تحوي على 8 سلاسل نصية لأن مفتاح التشفير هو 8)

```
transpositionEncrypt.py
22. # Each string in ciphertext represents a column in the grid.
23. ciphertext = [''] * key
```

المتغير ciphertext هو قائمة تحوي على عدد من القيمة النصية

كل سلسلة نصية في هذه القائمة تمثل عمود، حيث أن :

ciphertext[0] هو العمود الأول من اليسار

ciphertext[1] هو العمود الثاني وهكذا

السلاسل النصية سوف تحوي على كل الأحرف الموجودة داخل كل عمود

0	1	2	3	4	5	6	7
C	o	m	m	o	n	(s)	s
e	n	s	e	(s)	i	s	(s)
n	o	t	(s)	s	o	(s)	c
o	m	m	o	n	.		

المتغير ciphertext الخاص بهذه الشبكة سيكون كالتالي:

```
>>> ciphertext = ['Ceno', 'onom', 'mstm', 'me o', 'nio.', ' s ', 's c']
>>> ciphertext[0]
'Ceno'
>>> ciphertext[1]
'onom'
>>>
```

أول خطوة لخلق هذه القائمة هي خلق عدة سلاسل نصية فارغة بعدد الأعمدة (قيمة مفتاح التشفير)، يمكننا استخدام عملية التكرار من أجل تكرار سلسلة نصية فارغة عدد من المرات بحسب قيمة مفتاح التشفير.

وهذه ما يتم حسابه في السطر 23

```
transpositionEncrypt.py
25. # Loop through each column in ciphertext.
26. for col in range(key):
27.     pointer = col
```

الخطوة التالية هي إضافة نص إلى كل سلسلة نصية في القائمة ciphertext

الحلقة for في السطر 26 تقوم بالدوران على كل عمود حيث أن المتغير col سوف يملك قيم تستخدم في الفهرسة في ciphertext

المتغير col سوف يبدأ بالقيمة 0 من أجل أول دورة للحلقة for ثم القيمة 1 من أجل ثاني دورة للحلقة for وهكذا.

وبهذه الطريقة فإن ciphertext[col] سوف تمثل السلسلة النصية الموجودة في العمود ذو الرقم col

أما المتغير pointer فسوف يستخدم في الفهرسة للقيمة النصية المحفوظة في المتغير message ، وفي كل دورة من حلقة for فإن قيمة pointer سوف تبدأ بنفس قيمة col (كما في السطر 27)

معاملات الزيادة:

من أجل اسناد قيمة جديدة لمتغير بالاعتماد على قيمة المتغير الحالية نقوم باستخدام معاملات الزيادة كما في المثال التالي:

```
>>> spam = 40
>>> spam = spam + 2
>>> print(spam)
42
>>> .
```

يمكن القيام بهذه العملية من خلال استخدام المعامل +=

جرب المثال التالي:

```
>>> spam = 40
>>> spam += 2
>>> print(spam)
42
>>> spam = 'Hello'
>>> spam += ' world!'
>>> print(spam)
Hello world!
>>>
>>> spam = ['dog']
>>> spam += ['cat']
>>> print(spam)
['dog', 'cat']
>>> .
```

التعليمة `spam += 2` تعطي نفس نتيجة التعليمة `spam = spam + 2` ولكن التعليمة الأولى هي مختصرة.

المعامل += يتم استخدامه لإضافة أعداد صحيحة مع بعضها أو لإضافة سلاسل نصية مع بعضها أو حتى لإضافة مواد أو قيم للقوائم.

الجدول التالي يظهر بعض المعاملات والعمليات المكافئة لها:

المعامل	العملية المكافئة
Spam += 2	Spam = spam + 2
Spam -= 2	Spam = spam - 2
Spam *= 2	Spam = spam * 2
Spam /= 2	Spam = spam / 2

العودة إلى كود البرنامج:

```

transpositionEncrypt.py
29.         # Keep looping until pointer goes past the length of the message.
30.         while pointer < len(message):
31.             # Place the character at pointer in message at the end of the
32.             # current column in the ciphertext list.
33.             ciphertext[col] += message[pointer]
34.
35.             # move pointer over
36.             pointer += key

```

في داخل الحلقة for التي تبدأ في السطر 26 قمنا بتعريف حلقة while والتي تبدأ في السطر 30 ، من أجل كل عمود نريد المرور على المتغير message ونلتقط كل حرف دليله هو من مضاعفات قيمة مفتاح التشفير.

في السطر 27 ومن أجل أول دورة للحلقة for كانت قيمة pointer هي 0 طالما أن قيمة pointer هي أصغر من طول الرسالة، نريد أن يتم إضافة الحرف message[pointer] (الحرف الذي دليل الفهرسة الخاص به هو pointer وهو في هذه الحالة الحرف الأول من الرسالة لأن دليل الفهرسة هو 0) إلى نهاية السلسلة النصية ذات الرقم col داخل القائمة ciphertext

ثم نقوم بإضافة 8 (قيمة مفتاح التشفير) إلى قيمة pointer في كل مرة تتكرر فيها الحلقة (السطر 36)

- في أول دورة للحلقة حصلنا على الحرف message[0]

هذه الأحرف هي مكونات السلسلة النصية الثانية في القائمة ciphertext وهي

ciphertext[1] = 'onom' (وهو العمود الثاني)

عندما تنتهي حلقة for بعد أن تمر على كل العواميد سوف تصبح قيمة القائمة

```
ciphertext = ['Ceno', 'onom', 'me o', 'o sn', 'nio.', 's', 's c']
```

سوف نستخدم الطريقة النصية string method join() من أجل تحويل هذه السلاسل النصية إلى سلسلة نصية واحدة.

الطريقة النصية join():

الطريقة join() تم استخدامها في السطر 39 من كود البرنامج.

هذه الطريقة تأخذ قائمة من السلاسل النصية وتعيد سلسلة نصية وحيدة هي عبارة عن مجموع هذه السلاسل مع بعضها البعض.

استدعاء هذه الطريقة يجب أن يكون بين السلاسل والقائمة (سوف نستخدم سلسلة نصية فارغة من أجل الاستدعاء)

جرب المثال التالي:

```
>>> eggs = ['dogs', 'cats', 'moose']
>>> ''.join(eggs)
'dogscatsmoose'
>>> ' '.join(eggs)
'dogs cats moose'
>>> 'XYZ'.join(eggs)
'dogsXYZcatsXYZmoose'
>>> ''.join(eggs).upper().join(eggs)
'dogsDOGSCATSMOOSecatsDOGSCATSMOOSEmoose'
>>>
```

مراحل تنفيذ العبارة الأخيرة ''.join(eggs).upper().join(eggs)

```

''.join(eggs).upper().join(eggs)
↓
''.join(['dogs', 'cats', 'moose']).upper().join(eggs)
↓
'dogscatsmoose'.upper().join(eggs)
↓
'DOGSCATSMOOSE'.join(eggs)
↓
'DOGSCATSMOOSE'.join(['dogs', 'cats', 'moose'])
↓
'dogsDOGCATSMOOSEcatsDOGCATSMOOSEmoose'

```

إعادة القيم والتعليمات return:

```

transpositionEncrypt.py
38. # Convert the ciphertext list into a single string value and return it.
39. return ''.join(ciphertext)

```

استخدامنا للطريقة `join()` هو استخدام بسيط وليس معقد كما في المثال السابق.

قمنا باستدعاء الطريقة `join()` على سلسلة نصية فارغة ومررنا لها المتغير `ciphertext` ليتم جمع السلاسل النصية الموجودة في هذا المتغير مع بعضها البعض (بدون أي فراغات بينها)

التابع أو الطريقة دائماً يتم استدعائهم من أجل حساب قيمة وهذه القيمة تسمى القيمة المعادة (القيمة التي يعيدها التابع أو الطريقة) `return value`

قمنا بخلق التابع باستخدام التعليمات `def` كما قمنا باستخدام التعليمات `return` من أجل أخباره بالقيمة التي يجب عليه إعادتها.

التعليمات `return` تتبع باسم المتغير المراد إعادة قيمته أو يمكن أن تتبع بعبارة جبرية بدلاً من اسم المتغير وفي هذه الحالة يتم إعادة القيمة بعد حساب العبارة الجبرية.

افتح نافذه جديدة في محرر النصوص واكتب الكود التالي وافظه باسم `addNumbers.py` واضغط F5 للتنفيذ:

Source code for addNumbers.py

```
1. def addNumbers(a, b):  
2.     return a + b  
3.  
4. spam = addNumbers(2, 40)  
5. print(spam)
```

عند تنفيذ هذا البرنامج سوف نحصل على النتيجة التالية:

```
42  
>>>
```

التابع `addNumbers(2, 42)` سوف يقوم بحساب القيمة 42 والتعليمية `return` سوف تقوم بإعادة هذه القيمة

العودة إلى الكود:

```
transpositionEncrypt.py  
38. # Convert the ciphertext list into a single string value and return it.  
39. return ''.join(ciphertext)
```

التابع `encryptMessage()` يستخدم التعليمية `return` من أجل إعادة القيمة النصية التي تم تشكيلها من خلال دمج السلاسل النصية الموجودة في القائمة `ciphertext` القيمة المعادة هي النص المشفر.

المتغير الخاص `__name__`:

```
transpositionEncrypt.py  
42. # If transpositionEncrypt.py is run (instead of imported as a module) call  
43. # the main() function.  
44. if __name__ == '__main__':  
45.     main()
```

يمكننا تشغيل برنامجنا في الوحدة module باستخدام اسم المتغير الخاص `__name__` عندما يعمل برنامج البايثون هناك متغير خاص `__name__` (خطين قبل الاسم وخطين بعده) الذي يتم إسناد القيمة النصية `'__main__'` له وذلك قبل أول سطر من برنامجك. في نهاية ملف السكريبت script file وبعد كل تعليمة def نقوم بكتابة بعض التعليمات التي تقوم بفحص فيما إذا كانت قيمة `__name__` هي القيمة النصية `'__main__'` وإذا كان ذلك محققاً نقوم باستدعاء التابع.

التعليمة if في السطر 44 يتم تنفيذها كأول سطر من الكود عند الضغط على F5 (طبعا بعد تنفيذ تعليمة import في السطر 4 والتعليمة def في السطرين 21 and 6)

السبب لكتابتنا لهذا الكود بهذه الطريقة لأن البايثون يقوم بإسناد القيمة `'__main__'` إلى المتغير `__name__` عند تشغيل البرنامج أو يقوم بإسناد القيمة `'transpositionEncrypt'` إلى المتغير `__name__` إذا تم استيراد هذا البرنامج من قبل برامج أخرى.

بهذه الطريقة يستطيع البايثون معرفة فيما إذا كان هذه البرنامج بدأ العمل كبرنامج مستقل أو تم استيراده من قبل برامج أخرى كما في الوحدات module

بشكل مماثل للطريقة التي يقوم برنامجنا باستيراد الوحدة pyperclip من أجل أن نتمكن من استدعاء التوابع الموجودة في داخلها فهناك برامج يمكن أن تقوم باستيراد برنامجنا من خلال التعليمة `import transpositionEncrypt.py` من أجل أن نتمكن من استدعاء التابع `encryptMessage()`

عندما يتم تنفيذ التعليمة `import` فإن البايثون يقوم بالنظر إلى الملف (الوحدة) module من خلال اللاحقة `.py` في نهاية اسم الملف (وهذه هو سبب أن التعليمة `import pyperclip` تقوم باستيراد الملف `pyperclip.py`)

عندما يقوم البايثون باستيراد ملف فسوف يتم إسناد اسم هذا الملف إلى المتغير `__name__` وثم يبدأ البرنامج بالعمل.

عندما يتم استيراد برنامجنا transpoitionEncrypt.py نريد لكل تعليمات def أن تعمل (من أجل تعريف التابع encryptMessage() الذي نريد استدعاءه) ولكننا لا نريد استدعاء التابع main() لأنه يقوم بتنفيذ كود التشفير للسلسلة النصية

'Common sense is not so common.' باستخدام المفتاح 8

وهذه هو سبب وضعنا الكود داخل تابع (التابع main()) ثم قمنا بإضافة آخر سطرين في البرنامج من أجل استدعاء هذا التابع، عندما نقوم بهذه الأمور فإن برنامجنا يمكن أن يعمل كبرنامج مستقل ويمكن أن يعمل أيضاً كوحدة module لبرنامج آخر.

حجم المفتاح وطول الرسالة:

لاحظ ماذا يحدث عندما يكون طول الرسالة أقل من ضعفي المفتاح

C	o	m	m	o	n	(s)	s	e	n	s	e	(s)	i	s	(s)	n	o	t	(s)	s	o	(s)	c	o
m	m	o	n	.																				

عند استخدام المفتاح 25 لتشفير الرسالة 'Common sense is not so common.' فسوف نحصل على الرسالة المشفرة 'Cmommomno.n sense is not so co' يوجد جزء من الرسالة لم يتم تشفيره !

هذا يحدث عندما يكون حجم المفتاح أكبر من ضعفي طول الرسالة وفي هذه الحالة سوف يوجد على الأقل حرف وحيد في العامود وسوف يتم عرضه في الرسالة المشفرة كما هو في الرسالة الأصلية قبل عملية التشفير.

وبسبب ذلك فإن المفتاح في شيفرة التحويل يجب أن يكون أقل من نصف طول الرسالة المراد تشفيرها.

كلما كانت الرسالة أطول يوجد عدد أكبر من مفاتيح التشفير الممكنة لتشفيرها باستخدام شيفرة التحويل.

الخلاصة:

في هذا الفصل تعلمنا المزيد من أساسيات البرمجة بالإضافة إلى كتابة برنامج لشفيرة التحويل والتي تعتبر أكثر أماناً من شيفيرة قيصر.

تعرفنا على التوابع والقوائم ومعاملات الزيادة، تذكر دائماً من أجل أن تفهم أي سطر من كود البرنامج فقط قم بحسابه خطوط بخطوة بنفس الطريقة التي يقوم بها البايثون.

أصبح بإمكاننا ترتيب الكود الخاص بنا ضمن مجموعات تسمى التوابع `functions` والتي يتم خلقها باستخدام التعليمة `def` والقيم التي تكون بين أقواس التابع عند تعريفه تسمى البارامترات. البارامترات هي متغيرات محلية وهي مختلفة عن المتغيرات الموجودة خارج جسم التابع والتي تسمى متغيرات عامة.

تذكر دائماً أن المتغيرات المحلية مختلفة عن المتغيرات العامة حتى ولو كان لها نفس الاسم القوائم هي نوع من المتغيرات والتي يمكن أن يخزن فيها عدة قيم أخرى ويمكن أن يتم تخزين قائمة ضمن قائمة أخرى.

العديد من العمليات التي يمكن القيام بها مع السلاسل النصية (الفهرسة، التقطيع، التابع `len()`) يمكن أيضاً استخدامها مع القوائم.

يمكن استخدام معاملات الزيادة من أجل اختصار التعليمات.

الطريقة النصية `join()` تقوم بجمع عدة سلاسل نصية موجودة ضمن قائمة وتعيد سلسلة نصية وحيدة.

إذا لم تفهم مبادئ البرمجة في هذه الفصل بشكل جيد رجاءً قم بالعودة إلى بداية الفصل وأعد القراءة مرة ثانية.

في الفصل القادم سوف نتحدث عن فك التشفير في شيفيرة التحويل.



فك التشفير في شيفرة التحويل

محتوى هذا الفصل:

- عملية فك التشفير في شيفرة التحويل
- التوابع `math.ceil()`, `math.floor()`, and `round()`
- المعاملات المنطقية (البوليانية) `and` , `or`
- جداول الحقيقة

“When stopping a terrorist attack or seeking to recover a kidnapped child, encountering encryption may mean the difference between success and catastrophic failures.”

Attorney General Janet Reno, September 1999

بشكل مختلف عن شيفرة قيصر فإن عملية فك التشفير في شيفرة التحويل هو عملية صعبة
في هذا الفصل سوف نقوم بكتابة البرنامج transpositionDecrypt.py والذي يقوم بعملية
فك التشفير

عملية فك التشفير في شيفرة التحويل على الورق:

لنفترض أننا قمنا بإرسال النص المشفر 'Cenoonommstmme oo snnio. s s c' إلى
صديق والذي يعرف مفتاح التشفير السري المستخدم في عملية التشفير وهو الرقم 8
أول خطوة يقوم بها هذا الصديق من أجل فك تشفير هذه الرسالة هو حساب عدد الصناديق التي
يجب أن يقوم برسمها
من أجل القيام بهذه المهمة يجب أن يقوم بتقسيم طول الرسالة المشفرة على قيمة المفتاح وتقريب
النتيجة للعدد الصحيح التالي
في هذا المثال طول الرسالة المشفرة هو 30 حرف (نفس طول النص الصريح) ومفتاح التشفير
هو الرقم 8 وبالتالي $30/8 = 3.75$

يتم تقريب النتيجة إلى العدد الصحيح التالي وهو 4 ، هذا يعني أنه يجب رسم شبكة من
الصناديق تحوي على أربع عواميد (الرقم الذي قمنا بحسابه) وثمانية أسطر (قيمة المفتاح)

انتبه في حالة كانت نتيجة التقسيم هو عدد صحيح فنأخذ العدد الناتج كما هو دون القيام بأي
عملية تقريب

مثلاً $30/5 = 6.0$ في هذه الحالة نأخذ الرقم 6 ولا نقوم بأي عملية تقريب

الخطوة التالية هي حساب عدد الصناديق في أقصى اليمين والتي يجب تظليلها

٢. رسم شبكة من الصناديق بحيث يكون عدد الأعمدة هو العدد الذي قمنا بحسابه في الخطوة الأولى وعدد الأسطر هو نفس قيمة المفتاح
 ٣. حساب عدد الصناديق التي يجب تظليلها من خلال طرح عدد أحرف الرسالة من عدد الصناديق الكلي
 ٤. تظليل الصناديق التي تم حساب عددها في الخطوة الثالثة في الزاوية اليمنى السفلى
 ٥. ملئ الصناديق بأحرف الرسالة المشفرة بدءاً من أول سطر ومن اليسار إلى اليمين ويتم تجاهل الصناديق المظلمة
 ٦. الحصول على النص الصريح من خلال البدء بالقراءة من العمود الأيسر ومن الأعلى إلى الأسفل ثم الانتقال إلى العمود التالي
- في حال استخدام مفتاح مختلف سوف يتم رسم عدد خاطئ من العواميد وحتى لو اتبعت باقي الخطوات بشكل صحيح فلن نحصل على النص الصريح إلا إذا استخدمت قيمة المفتاح الصحيحة

برنامج فك التشفير لشفرة التحويل:

افتح نافذة جديدة في محرر النصوص وأكتب الكود التالي ثم احفظه باسم
transpositionDecrypt.py

كود برنامج فك التشفير لشفرة التحويل:

افتح نافذة جديدة من محرر النصوص File > New File واكتب الكود التالي ثم قم بحفظه باسم
transpositionDecrypt.py واضغط F5 من أجل التنفيذ

يجب أن تضع الملف (الوحدة) pyperclip.py في نفس المجلد الذي سوف تحفظه به ملف
برنامج transpositionDecrypt.py

يمكنك الحصول على pyperclip.py من <http://invpy.com/pyperclip.py>

Source code for transpositionDecrypt.py

```
1. # Transposition Cipher Decryption
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. import math, pyperclip
5.
6. def main():
7.     myMessage = 'Cenoonommstmme oo snnio. s s c'
8.     myKey = 8
9.
10.    plaintext = decryptMessage(myKey, myMessage)
11.
12.    # Print with a | (called "pipe" character) after it in case
13.    # there are spaces at the end of the decrypted message.
14.    print(plaintext + '|')
15.
16.    pyperclip.copy(plaintext)
17.
18.
19. def decryptMessage(key, message):
20.     # The transposition decrypt function will simulate the "columns" and
21.     # "rows" of the grid that the plaintext is written on by using a list
22.     # of strings. First, we need to calculate a few values.
23.
24.     # The number of "columns" in our transposition grid:
25.     numOfColumns = math.ceil(len(message) / key)
26.     # The number of "rows" in our grid will need:
27.     numOfRows = key
28.     # The number of "shaded boxes" in the last "column" of the grid:
29.     numOfShadedBoxes = (numOfColumns * numOfRows) - len(message)
30.
31.     # Each string in plaintext represents a column in the grid.
32.
33.    plaintext = [''] * numOfColumns
34.
35.    # The col and row variables point to where in the grid the next
36.    # character in the encrypted message will go.
37.    col = 0
38.    row = 0
39.
40.    for symbol in message:
41.        plaintext[col] += symbol
42.        col += 1 # point to next column
43.
44.        # If there are no more columns OR we're at a shaded box, go back to
45.        # the first column and the next row.
46.        if (col == numOfColumns) or (col == numOfColumns - 1 and row >=
47.        numOfRows - numOfShadedBoxes):
48.            col = 0
49.            row += 1
50.
51.    return ''.join(plaintext)
52.
53. # If transpositionDecrypt.py is run (instead of imported as a module) call
54. # the main() function.
55. if __name__ == '__main__':
56.     main()
```

نتيجة تنفيذ هذا البرنامج هي:

```
Common sense is not so common. |
>>>
```

إذا كنت تريد فك تشفير رسالة مختلفة أو القيام بعملية فك التشفير باستخدام قيمة مفتاح مختلفة يمكنك تغيير قيم المتغيران myMessage, myKey في السطرين 5 and 6

كيف يعمل هذا البرنامج:

```
transpositionDecrypt.py
1. # Transposition Cipher Decryption
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. import math, pyperclip
5.
6. def main():
7.     myMessage = 'Cenoonommstmme oo snnio. s s c'
8.     myKey = 8
9.
10.    plaintext = decryptMessage(myKey, myMessage)
11.
12.    # Print with a | (called "pipe" character) after it in case
13.    # there are spaces at the end of the decrypted message.
14.    print(plaintext + '|')
15.
16.    pyperclip.copy(plaintext)
```

أول جزء من هذا البرنامج شبيه جداً بالجزء الأول من برنامج transpositionEncrypt.py

الوحدة pyperclip والوحدة math يتم استيرادهم باستخدام التعليمة import

يتم خلق التابع main() والذي يحوي على بارامترين myMessage, myKey ثم يتم استدعاء

التابع decryptMessage()

القيمة التي يعيدها هذا التابع هي النص الصريح والتي يتم بعدها طباعتها على الشاشة (بعد

الرسالة يتم طباعة الرمز '|') ويتم نسخ هذا النص إلى الذاكرة

```
19. def decryptMessage(key, message):
```

انظر إلى خطوات عملية فك التشفير في بداية هذا الفصل

مثلاً إذا كنت تريد فك تشفير الرسالة 'Cenoonommstmme oo snnio. s s c' (المكونة من 30 حرف) باستخدام المفتاح 8 فيجب عليك رسم وملئ الصناديق كما في الشكل التالي:

C	e	n	o
o	n	o	m
m	s	t	m
m	e	(s)	o
o	(s)	s	n
n	i	o	.
(s)	s	(s)	
s	(s)	c	

التابع `decryptMessage()` يقوم بخطوات عملية فك التشفير

التوابع `math.ceil`, `math.floor()`, `round()`:

عندما تقوم بتقسيم الأرقام باستخدام معامل القسمة '/' فإن النتيجة التي سيتم إعادتها هي عدد حقيقي ذو فاصلة عشرية floating point number حتى ولو كانت نتيجة القسم عدد بدون باقي.

مثلاً: $21 / 7 = 3.0$ وليس 3

```
>>> 21 / 7
3.0
```

وفي حال كانت نتيجة القسمة تحوي على باقي ستظهر النتيجة رقم مع فاصلة عشرية كما في المثال التالي:

$22 / 5 = 4.4$

```
>>> 22 / 5
4.4
```

إذا حصلت على نتيجة $4 = 22 / 5$ بدلاً من 4.4 هذا يعني أنك تستخدم Python 2 وليس

Python 3 اذهب إلى <http://python.org> وقم بتحميل وتنصيب Python 3

إذا أردت تقريب أو تدوير الرقم إلى أقرب عدد صحيح يمكنك استخدام التابع `round()`

جرب المثال التالي:

```
>>> round(4.2)
4
>>> round(4.5)
4
>>> round(4.9)
5
>>> round(5.0)
5
>>> round(22 / 5)
4
>>> .
```

إذا كنت تريد التقريب إلى العدد التالي يمكنك استخدام التابع `math.ceil()` والذي هو اختصار للكلمة 'ceiling' والتي تعني سقف أو حد أعلى

إذا كنت تريد التقريب إلى العدد الأقل يمكنك استخدام التابع `math.floor()`

هذه التوابع موجودة في الوحدة `math module` لذلك يجب أن تقوم باستيراد هذه الوحدة لكي تستطيع استدعاء هذه التوابع.

جرب المثال التالي:

```
>>> import math
>>> math.floor(4.0)
4
>>> math.floor(4.2)
4
>>> math.floor(4.9)
4
>>> math.ceil(4.0)
4
>>> math.ceil(4.2)
5
>>> math.ceil(4.9)
5
>>>
```


التابع `math.ceil()` يقوم بالخطوة الأولى من خطوات عملية فك التشفير لشفرة التحويل.

```
transpositionDecrypt.py
19. def decryptMessage(key, message):
20.     # The transposition decrypt function will simulate the "columns" and
21.     # "rows" of the grid that the plaintext is written on by using a list
22.     # of strings. First, we need to calculate a few values.
23.
24.     # The number of "columns" in our transposition grid:
25.     numOfColumns = math.ceil(len(message) / key)
26.     # The number of "rows" in our grid will need:
27.     numOfRows = key
28.     # The number of "shaded boxes" in the last "column" of the grid:
29.     numOfShadedBoxes = (numOfColumns * numOfRows) - len(message)
```

في السطر 25 يتم حساب عدد الأعمدة (الخطوة الأولى في عملية فك التشفير) من خلال تقسيم طول الرسالة `len(message)` على قيمة المفتاح ثم يتم تمرير النتيجة إلى التابع `math.ceil()` ويتم حفظ النتيجة النهائية في المتغير `numOfColumns`.

في السطر 27 يتم حساب عدد الأعمدة (الخطوة الثانية في عملية فك التشفير) وهو عدد صحيح مساوي لقيمة المفتاح ويتم حفظ هذه القيمة في المتغير `numOfRows`.

في السطر 29 يتم حساب عدد الصناديق المظلمة (الخطوة الثالثة في عملية فك التشفير) وهو عدد الصناديق الكلي (عدد الأسطر ضرب عدد الأعمدة) منقوصاً منه طول الرسالة.

```
transpositionDecrypt.py
31.     # Each string in plaintext represents a column in the grid.
32.     plaintext = [''] * numOfColumns
```

المتغير `plaintext` هو قائمة تحوي على عدد من السلاسل النصية وهذه السلاسل تبدأ فارغة ثم يتم ملئ كل سلسلة بأحرف كل عمود

استخدام عملية الضرب سوف يؤدي لتكرار السلسلة النصية الفراغة بحسب عدد الأعمدة.

تذكر أنه عند استدعاء أي تابع سوف يتم خلق مجال محلي خاص به والمتغير `plaintext` موجود بداخل التابع `decryptMessage()` وهذا يعني أن المتغير `plaintext` هو متغير محلي وهو مختلف عن المتغير الذي له نفس الاسم `plaintext()` والموجود ضمن التابع `main()`

شبكة الصناديق في مثالنا لها الشكل التالي:

C	e	n	o
o	n	o	m
m	s	t	m
m	e	(s)	o
o	(s)	s	n
n	i	o	.
(s)	s	(s)	
s	(s)	c	

المتغير plaintext هو قائمة تحوي على مجموعة من السلاسل النصية وكل سلسلة نصية مخصصة لعمود واحد وستكون قيمة المتغير plaintext كالتالي:

```
>>> plaintext = ['Common s' , 'ense is ' , 'not so c' , 'ommon.']
>>> plaintext[0]
'Common s'
>>>
```

يمكننا استدعاء الطريقة (`join()`) لتقوم بجمع هذه السلاسل النصية مع بعضها البعض لنحصل على سلسلة نصية واحدة وهي 'Common sense is not so common.'

```
transpositionDecrypt.py
34. # The col and row variables point to where in the grid the next
35. # character in the encrypted message will go.
36. col = 0
37. row = 0
38.
39. for symbol in message:
```

المتغيران `col` and `row` سوف يحددان السطر والعمود الذي سيكون فيه الحرف التالي تبدأ قيم المتغيران بالرقم 0 وفي السطر 39 نستخدم حلقة `for` من أجل المرور على أحرف الرسالة الموجودة في المتغير `message` وبداخل هذه الحلقة سوف يتم كتابة كود يقوم بتعديل قيم المتغيران `col` and `row` وسوف نستمر بهذه العملية إلى أن نحصل على السلسلة النصية الصحيحة التي يتم حفظها في المتغير من نوع قائمة `plaintext`

```
transpositionDecrypt.py
40. plaintext[col] += symbol
41. col += 1 # point to next column
```

أول خطوة في داخل حلقة `for` هي إضافة الرمز `symbol` إلى السلسلة النصية ذات قيمة `plaintext` الفهرسة `col` داخل القائمة

ثم نقوم بزيادة قيمة col بمقدار واحد وذلك في السطر 41 وبهذه الطريقة سوف يتم إضافة باقي الرموز من خلال تكرار الحلقة

المعاملات المنطقية and , or :

المعاملات المنطقية and , or تساعدنا في الشروط المعقدة الخاصة بتعليمات if and while

المعامل and يوضع بين عبارتين جبريتين ويعيد القيمة True إذا كانت كلتا العبارتين الجبريتين محققتين.

المعامل or يوضع بين عبارتين جبريتين ويعيد القيمة True إذا كانت إحدى العبارتين محققة.

جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية:

```
>>> 10 > 5 and 2 < 4
True
>>> 10 > 5 and 4 != 4
False
>>>
```

العملية الأولى تعيد القيمة True لأن كلا العبارتين بجانب المعامل and محققتين

True and True = True

العملية الثانية تعيد القيمة False لأن العبارة الأولى محققة والثانية غير محققة

True and False = False

جرب المثال التالي:

```
>>> 10 > 5 or 4 != 4
True
>>> 10 < 5 or 4 != 4
False
>>>
```

المعامل or يعيد القيمة True إذا كانت إحدى القيم على جانبه على الأقل هي True ويعيد

False إذا كانت كلتا القيمتين على جانبه هي False.

المعامل المنطقي not يقوم بعكس القيمة المنطقية

not True = False

not False = True

جرب المثال التالي:

```
>>> not 10 > 5
False
>>> not 10 < 5
True
>>> not False
True
>>> not not False
False
>>> not not not not not False
True
>>>
```

جداول الحقيقة:

إذا نسيت كيفية عمل المعاملات المنطقية يمكن النظر إلى هذه الجداول والتي تسمى جداول الحقيقة:

جدول الحقيقة للمعامل and

A	and	B	النتيجة
True	and	True	True
True	and	False	False
False	and	True	False
False	and	False	False

جدول الحقيقة للمعامل or

A	or	B	النتيجة
True	or	True	True
True	or	False	True
False	or	True	True
False	or	False	False

جدول الحقيقة للمعامل not

not A	النتيجة
not True	False
not False	True

المعامل and يمكن أن يستخدم من أجل اختصار تعليمات if

جرب المثال التالي:

```
>>> if 10 > 5:
    if 2 < 4:
        print('Hello!')

Hello!
>>>
>>> if 10 > 5 and 2 < 4:
    print('Hello!')

Hello!
>>>
```

كما يمكننا أيضاً استخدام المعامل or بدلاً من التعليمات if , elif

جرب المثال التالي:

```

>>> if 4 != 4:
    print('Hello!')
elif 10 > 5:
    print('Hello!')

Hello!
>>>
>>> if 4 != 4 or 10 > 5:
    print('Hello!')

Hello!
>>> .

```

ترتيب العمليات في المعاملات المنطقية:

كما في العمليات الرياضية فإن المعاملات المنطقية and, or, not لها ترتيب لتنفيذ العمليات

العملية ذات الأولوية العليا هي not ثم and ثم or

جرب المثال التالي:

```

>>> not False and True
True
>>> not (False and True)
True
>>>

```

العودة إلى البرنامج:

```

transpositionDecrypt.py
43.         # If there are no more columns OR we're at a shaded box, go back to
44.         # the first column and the next row.
45.         if (col == numOfColumns) or (col == numOfColumns - 1 and row >=
numOfRows - numOfShadedBoxes):
46.             col = 0
47.             row += 1

```

يوجد حالتين نريد عندهما ضبط قيمة $col = 0$

الحالة الأولى: إذا ازدادت قيمة col وأصبحت أكبر من آخر دليل فهرسة للقائمة plaintext وفي هذه الحالة فإن القيمة في المتغير col سوف تساوي numOfColumns (تذكر أن آخر دليل فهرسة للقائمة plaintext هو numOfColumns)

الحالة الثانية: إذا كان col له قيمة آخر دليل فهرسة و المتغير row كان يشير إلى الصناديق المظلة في آخر عمود

عندها فإن كامل شبكة فك التشفير مع دليل الفهرسة لكل حرف ستكون بالشكل التالي:

	0	1	2	3
0	C 0	e 1	n 2	o 3
1	o 4	n 5	o 6	m 7
2	m 8	s 9	t 10	m 11
3	m 12	e 13	(s) 14	o 15
4	o 16	(s) 17	s 18	n 19
5	n 20	i 21	o 22	. 23
6	(s) 24	s 25	(s) 26	
7	s 27	(s) 28	c 29	

كما ترى فإن الصناديق المظلة موجودة في آخر عمود (عندما يكون دليل الفهرسة هو

6 and 7 وفي السطرين (numOfColumns -1

قمنا باستخدام العبارة الجبرية $row \geq numOfRows - numOfShadedBoxes$

من أجل حساب دليل الفهرسة للأسطر التي تحوي على الصناديق المظلة

فإذا كانت هذه العبارة محققة True وكان $col = numOfColumns - 1$ عندها سوف نقوم

بإعادة ضبط قيمة col لتعود إلى القيمة 0

الشرط الخاص بتعليمة if هو

$(col == numOfColumns) \text{ or } (col == numOfColumns - 1 \text{ and } row \geq$

$(numOfRows - numOfShadedBoxes)$

إذا كان هذا الشرط محقق سوف يقوم البرنامج بتنفيذ كتلة التعليمات التالية وهي تغير قيمة col ليعود لأول عمود من خلال إعادة تعيين قيمته لتصبح مساوية للقيمة صفر وزيادة القيمة الموجودة في المتغير row بمقدار واحد

```
transpositionDecrypt.py
49.     return ''.join(plaintext)
```

عندما تنتهي حلقة for (التي بدأت في السطر 39) من الدوران على كل الأحرف الموجودة في المتغير message ستكون قيم السلاسل النصية الموجودة في القائمة plaintext هي أحرف السلسلة النصية بعد عملية فك التشفير (طبعاً إذا تم استخدام مفتاح التشفير الصحيح) السلاسل النصية الموجودة في القائمة plaintext يتم جمعها مع بعضها باستخدام الطريقة النصية join() والسلسلة النصية الناتجة هي القيمة التي سوف يعيدها التابع decryptMessage()

في هذا المثال فإن القائمة plaintext ستكون كالتالي:

```
Plaintext = ['Common s', 'ense is', 'not so c', 'ommon.']
```

والتعليمة join(plaintext) سوف تعيد السلسلة النصية التالية:

```
'Common sense is not so common.'
```

```
transpositionDecrypt.py
52. # If transpositionDecrypt.py is run (instead of imported as a module) call
53. # the main() function.
54. if __name__ == '__main__':
55.     main()
```

أول سطر سوف يقوم البرنامج بتنفيذه بعد استيراد الوحدات وتنفيذ التعليمات def هو السطر 54 حيث نقوم بفحص فيما إذا كان هذا البرنامج يعمل بشكل مستقل أو تم استيراده من قبل برنامج آخر من خلال فحص قيمة المتغير الخاص __name__ إذا كانت مساوية للقيمة '__main__' إذا كان هذا محقق عندها يتم تنفيذ التابع main()

الخلاصة:

من أجل برنامج فك التشفير قمنا بوضع معظم الكود داخل التابع `decryptMessage()` برامجنا يمكنها تشفير وفك تشفير الرسالة 'Common sense is not so common.' باستخدام المفتاح ذو القيمة 8 ولكن يجب أن نجرب رسائل مختلفة وقيمة مفتاح تشفير مختلفة ورؤية فيما إذا كانت النتيجة هي نفس الرسالة الأصلية يمكننا تغيير قيمة المتغيرات `key` , `message` في كل من البرنامجين `transpositionEncrypt.py` and `transpositionDecrypt.py` ومن ثم تشغيل هذين البرنامجين لمعرفة إذا كانا يعملان أو لا ولكن بدل ذلك سنقوم بكتابة برنامج يقوم بهذه العملية بشكل اتوماتيكي



تشفير وفك تشفير الملفات

محتوى هذا الفصل:

- قراءة وكتابة الملفات
- التابع `open()`
- الطريقة `read()`
- الطريقة `close()`
- الطريقة `write()`
- التابع `os.path.exists()`
- الطريقة النصية `statwith()`
- الطريقة النصية `title()`
- الوحدة `time` والتابع `time.time()`

إلى الآن فإن برامجنا تعمل فقط مع رسائل قصيرة نقوم بكتابتها بشكل مباشر في الكود البرمجي للبرنامج كسلسلة نصية

برنامج التشفير في هذا الفصل سوف يستخدم شيفرة التحويل transposition cipher من أجل تشفير وفك تشفير ملفات كاملة والتي يمكن أن تحوي على ملايين الأحرف والكلمات.

ملفات النص الصريح:

البرنامج في هذا الفصل سوف يقوم بتشفير وفك تشفير ملفات تحوي على النص الصريح plain text files وهذا النوع من الملفات يحوي فقط على بيانات نصية وغالباً ما يكون امتداد هذه الملفات هو .txt.

الملفات التي تنتج من برامج المعالجة التي تسمح لك بتغيير الخط واللون وحجم النص هي ليست ملفات نص صريح.

يمكنك كتابة الملفات النصية في نظام التشغيل ويندوز باستخدام محرر النصوص مثل Notepad أو في نظام التشغيل لينكس باستخدام gedit أو باستخدام أي محرر نصوص آخر كما يمكنك استخدام IDLE كمحرر نصوص ومن خلاله تقوم بحفظ الملفات بامتداد .txt. بدل من استخدام الامتداد .py.

يمكنك تحميل بعض الأمثلة لملفات نصية من موقع هذا الكتاب:

- <http://invpy.com/devilsdictionary.txt>
- <http://invpy.com/frankenstein.txt>
- <http://invpy.com/siddhartha.txt>
- <http://invpy.com/thetimemachine.txt>

بعد تحميل الملف النصي الموجود في الرابط <http://invpy.com/frankenstein.txt> قم بفتح الملف النصي من خلال برنامج محرر النصوص.

هذه الملف يحوي على أكثر من 78,000 كلمة وطبعاً هذا سوف يأخذ وقت طويل جداً من أجل كتابة هذه الكلمات في برنامج التشفير ولكن إذا كانت هذه الكلمات موجودة في ملف نصي فإن البرنامج يستطيع قراءة هذا الملف والقيام بعملية التشفير بأقل من ثانيتين.

إذا حصلت على رسالة خطأ مشابهة للرسالة التالية

```
"UnicodeDecodeError: 'charmap' codec can't decode byte 0x90 in position 148: character maps to <undefined>"
```

هذا بسبب أنك تقوم بتشغيل برنامج التشفير على ملف نص نصي غير صريح (مشفر)

non-plain text file

الكود البرمجي لبرنامج تشفير الملفات بشيفرة التحويل:

Source Code of the Transposition File Cipher Program

بشكل مشابه لبرنامج شيفرة التحويل فإن برنامج تشفير الملفات بشيفرة التحويل سوف يقوم باستيراد الملفات transpositionEncrypt.py and transpositionDecrypt.py لنتمكن من استخدام التوابع encryptMessage() and decryptMessage() الموجودة في داخلهما.

وبهذه الطريقة لن نكون بحاجة لإعادة كتابة الكود البرمجي الخاص بهذه التوابع في برنامجنا الجديد.

قم بفتح ملف جديد في محرر النصوص من خلال File > New File وقم بكتابة الكود التالي ثم قم بحفظه باسم transpositionFileCipher.py واضغط F5 من أجل تشغيل البرنامج.

يجب أن تقوم بتحميل الملف النصي Frankenstein.txt ووضعه في نفس المجلد الذي يحوي

على ملف transpositionFileCipher.py

يمكنك تحميل هذا الملف النصي من <http://invpy.com/frankenstein.txt>

Source code for transpositionFileCipher.py

```
1. # Transposition Cipher Encrypt/Decrypt File
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. import time, os, sys, transpositionEncrypt, transpositionDecrypt
5.
6. def main():
7.     inputFilename = 'frankenstein.txt'
8.     # BE CAREFUL! If a file with the outputFilename name already exists,
9.     # this program will overwrite that file.
10.    outputFilename = 'frankenstein.encrypted.txt'
11.    myKey = 10
12.    myMode = 'encrypt' # set to 'encrypt' or 'decrypt'
13.
14.    # If the input file does not exist, then the program terminates early.
15.    if not os.path.exists(inputFilename):
16.        print('The file %s does not exist. Quitting...' % (inputFilename))
17.        sys.exit()
18.
19.    # If the output file already exists, give the user a chance to quit.
20.    if os.path.exists(outputFilename):
21.        print('This will overwrite the file %s. (C)ontinue or (Q)uit?' %
(outputFilename))
22.        response = input('> ')
23.        if not response.lower().startswith('c'):
24.            sys.exit()
25.
26.    # Read in the message from the input file
27.    fileObj = open(inputFilename)
28.    content = fileObj.read()
29.    fileObj.close()
30.
31.    print('%sing...' % (myMode.title()))
32.
33.    # Measure how long the encryption/decryption takes.
34.    startTime = time.time()
35.
36.    if myMode == 'encrypt':
37.        translated = transpositionEncrypt.encryptMessage(myKey, content)
38.    elif myMode == 'decrypt':
39.        translated = transpositionDecrypt.decryptMessage(myKey, content)
40.    totalTime = round(time.time() - startTime, 2)
41.    print('%sion time: %s seconds' % (myMode.title(), totalTime))
42.
43.    # Write out the translated message to the output file.
44.    outputFileObj = open(outputFilename, 'w')
45.    outputFileObj.write(translated)
46.    outputFileObj.close()
47.
48.    print('Done %sing %s (%s characters).' % (myMode, inputFilename,
len(content)))
49.    print('%sed file is %s.' % (myMode.title(), outputFilename))
50.
51. # If transpositionCipherFile.py is run (instead of imported as a module)
52. # call the main() function.
53. if __name__ == '__main__':
54.     main()
```

في المجلد الذي يحوي على الملفات Frankenstein.txt and

transpositionFileCipher.py سوف يتم خلق ملف جديد بعد تنفيذ البرنامج وله الاسم Frankenstein.rncrypted.txt والذي يحوي على المحتوى المشفر للنص الموجود في

الملف Frankenstein.txt

من أجل القيام بعملية فك التشفير قم بجراء التعديلات التالية على الكود البرمجي (الكلمات المكتوبة بالخط العريض) ثم قم بتشغيل البرنامج مرة ثانية

```
transpositionFileCipher.py
7.     inputFile = 'frankenstein.encrypted.txt'
8.     # BE CAREFUL! If a file with the outputFile name already exists,
9.     # this program will overwrite that file.
10.    outputFile = 'frankenstein.decrypted.txt'
11.    myKey = 10
12.    myMode = 'decrypt' # set to 'encrypt' or 'decrypt'
```

عندما تقوم بتشغيل البرنامج بعد إجراء هذا التعديل سوف يظهر في نفس المجلد ملف باسم Frankenstein.decrypted.txt والذي يحوي على النص الأصلي الموجود في الملف

Frankenstein.txt

عندما تقوم بتشغيل برنامج التشفير السابق سوف تحصل على الخرج التالي:

```
Encrypting...
Encryption time: 1.21 seconds
Done encrypting frankenstein.txt (441034 characters).
Encrypted file is frankenstein.encrypted.txt.
```

الملف Frankenstein.encrypted.txt يتم خلقه في نفس المجلد الذي يحوي على ملف

برنامج التشفير transpositionFileCipher.py

إذا قمت بفتح هذا الملف باستخدام محرر النصوص سوف ترى النص المشفر لمحتوى الملف

النصي Frankenstein.txt

يمكنك الآن إرسال هذا النص المشفر إلى أي شخص عبر الايميل ليقوم هو بعملية فك التشفير وقراءة نص الرسالة.

القراءة من الملفات:

حتى الآن كل دخل نريد أن نعطيه للبرنامج هو دخل يقوم المستخدم بكتابته
برامج بايثون يمكنها فتح وقراءة الملفات بشكل مباشر من القرص الصلب
يوجد ثلاث خطوات من أجل قراءة محتوى أي ملف:

١. فتح الملف

٢. قراءة المحتوى عند طريق اسناده إلى متغير

٣. إغلاق الملف

التابع () open و file objects:

أول برامتر يتم تمريره للتابع () open هو اسم الملف المراد فتحه.

إذا كان الملف في نفس المجلد الذي يحوي على برنامج البايثون يكفي فقط كتابة اسم الملف أو
يمكنك أيضاً كتابة المسار الذي يحوي على الملف مثل

'c:\\Python32\\frankentein.txt' في نظام التشغيل ويندوز

أو '/usr/foobar/frankentein.txt' في نظام التشغيل لينكس

التابع () open يعيد قيمة من نوع البيانات "file object" ويوجد عدة طرق من أجل قراءة هذه
القيمة أو الكتابة فيها أو إغلاق الملف.

الطريقة () read الخاصة ب File Object:

الطريقة () read تقوم بإعادة سلسلة نصية تحوي على كل النص الموجود داخل الملف،
لنفترض أن الملف النصي spam.txt يحوي على النص التالي "Hello world!" (يمكنك
خلق هذا الملف بنفس) وعند تشغيل الكود التالي في الشيل التفاعلية (هذا الكود يفترض أنك
تعمل على نظام التشغيل ويندوز وأنك قمت بخلق ملف نصي باسم spam.txt في المسار c:\\

```
>>> fo = open("c:\\spam.txt.txt", 'r')
>>> content = fo.read()
>>> print(content)
```

نتيجة تنفيذ الكود السابق هي:

```
Hello World
>>>
```

إذا كان الملف النصي يحوي على أكثر من سطر، فإن السلسلة النصية التي المُعادة من الطريقة `read()` سوف تحوي على `\n` للدلالة على نهاية كل سطر

عندما تحاول طباعه سلسلة نصية بأكثر من سطر يمكنك استخدام `\n` كما في المثال التالي:

```
>>> print('Hello\nworld')
Hello
world
>>>
```

إذا حصلت على رسالة الخطأ التالية:

```
"IOError: [Errno 2] No such file or directory"
```

قم بالتأكد من اسم الملف أو المسار الذي يحوي على هذا الملف.

الطريقة `close()` الخاصة ب `File Object`:

بعد قراءة محتوى الملف وإسناده إلى متغير، يمكنك اعلام البايثون بأنك قد انتهيت من هذا الملف من خلال استدعاء الطريقة `close()`

```
>>> fo.close()
>>>
```

البايثون يقوم بشكل اتوماتيكي بإغلاق أي ملف مفتوح عند انتهاء البرنامج الذي يستخدم هذا الملف وعندما تريد القراءة من هذا الملف مرة ثانية يجب أن تقوم بإغلاق الملف ومن ثم استدعاء التابع `open()` مرة ثانية.

الكود التالي هو من برنامج التشفير باستخدام شيفرة التحويل وهو يقوم بقراءة محتوى الملف الذي يكون اسمه مخزن في المتغير `inputFilename`


```
26. # Read in the message from the input file
27. fileObj = open(inputFilename)
28. content = fileObj.read()
29. fileObj.close()
```

transpositionFileCipher.py

الكتابة في الملفات:

لقد قمنا بقراءة الملف الأصلي، الآن سوف نقوم بكتابة بكتابة النص المُشفّر في ملف آخر وذلك من خلال استخدام الطريقة `write()`

أو يمكنك القيام بنفس العملية من خلال فتح الملف باستخدام نمط الكتابة 'w' بدلاً من نمط القراءة 'r' كما في المثال التالي:

```
>>> fo = open("c:\\spam.txt", 'w')
>>>
```

بالإضافة إلى نمطي القراءة والكتابة يوجد أيضاً نمط الإضافة "append" وهو مشابه لنمط الكتابة باستثناء أنه في نمط الإضافة فإن أي سلسلة نصية يتم كتابتها في الملف سوف تضاف إلى نهاية محتوى الحالي للملف

نمط الإضافة لا يقوم بالكتابة فوق المحتوى الحالي للملف.

من أجل فتح الملف في نمط الإضافة قم بكتابة 'a' كبرامتر ثاني للطريقة `open()`

بشكل مماثل لنمط القراءة عندما كنا نقوم بكتابة 'r' من أجل فتح الملف في نمط القراءة.

وفي حال عدم كتابة أي حرف كبرامتر ثاني في `open()` ستتم فتح الملف بنمط القراءة بشكل افتراضي.

الطريقة `writr()` الخاصة ب `file object`:

يمكنك كتابة نص في داخل الملف من خلال استدعاء الطريقة `write()` method الخاصة ب

`file object`

ولكن يجب أن تقوم بفتح الملف أولاً بنمط الكتابة وإلا سوف تحصل على رسالة الخطأ التالية

```
"io.UnsupportedOperation: not readable"
```

الطريقة `write()` تأخذ برامتر واحد وهو السلسلة النصية التي تريد كتابتها داخل الملف
السطور من 43 إلى 45 هي لفتح الملف في نمط الكتابة والكتابة في الملف ومن ثم إغلاق هذا
الملف.

```
transpositionFileCipher.py
42. # Write out the translated message to the output file.
43. outputFileObj = open(outputFilename, 'w')
44. outputFileObj.write(translated)
45. outputFileObj.close()
```

الآن وبعد أن تعرفنا على أساسيات القراءة والكتابة في الملفات لنعد إلى الكود البرمجي لبرنامج
تشفير الملفات بشيفرة التحويل.

كيف يعمل هذا البرنامج:

```
transpositionFileCipher.py
1. # Transposition Cipher Encrypt/Decrypt File
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. import time, os, sys, transpositionEncrypt, transpositionDecrypt
5.
```

```
6. def main():
7.     inputFilename = 'frankenstein.txt'
8.     # BE CAREFUL! If a file with the outputFilename name already exists,
9.     # this program will overwrite that file.
10.    outputFilename = 'frankenstein.encrypted.txt'
11.    myKey = 10
12.    myMode = 'encrypt' # set to 'encrypt' or 'decrypt'
```

في السطر الرابع استخدمنا التعليمة `import` من أجل استيراد البرامج

transpositionEncrypt.py and *transpositionDecrypt.py*

ومن أجل استيراد الموديولات *time*, *os* and *sys* module

تعريف التابع `main()` والذي سوف يقوم بتنفيذ كل العمليات في البرنامج عند استدعائه.

المتغير `inputFilename` يحوي على سلسلة نصية وهي اسم الملف الذي سيتم القراءة النص منه ومن ثم يتم كتابة النص بعد عملية التشفير أو فك التشفير في الملف `outputFilename` شيفرة التحويل تستخدم عدد صحيح وهي قيمة مفتاح التشفير ويتم تخزينها في المتغير `myKey` إذا تم تخزين القيمة `'encrypt'` في المتغير `myMode` فإن البرنامج سوف يقوم بتشفير محتوى الملف الموجود في `inputFilename` وإذا تم تخزين القيمة `'decrypt'` في المتغير `myMode` فإن البرنامج سوف يقوم بفك تشفير محتوى الملف الموجود في `inputFilename`

التابع (`os.path.exists()`):

قراءة الملفات هو أمر طبيعي وغير مؤذي ولكن يجب أن تكون حذرين عند الكتابة في الملفات. إذا قمنا باستدعاء التابع (`open()`) في نمط الكتابة وكان اسم الملف موجود مسبقاً فإن الملف الأول سيتم حذفه من أجل استخدام هذا الاسم للملف الثاني. ويمكن أن يتم بالصدفة حذف ملف مهم إذا قمنا بتمرير اسمه إلى التابع (`open()`). استخدام التابع (`os.path.exists()`) يمكننا من فحص فيما إذا كان يوجد ملف بنفس الاسم. التابع (`os.path.exists()`) يقبل برامتر واحد وهو اسم الملف ويقوم بإعادة `True` إذا كان يوجد ملف بنفس الاسم و `False` إذا لم يكن يوجد ملف بنفس الاسم. التابع (`os.path.exists()`) موجود في الموديول `path module` والتي هي موجودة في الموديول `os module` وعند استيراد الموديول `os` فإن الموديول `path` سيتم استيراده بشكل تلقائي أيضاً.

جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية:

```
>>> import os
>>> os.path.exists('abcdf')
False
```

```
>>> os.path.exists('C:\\Windows\\System32\\calc.exe')
True
>>>
```

بالتأكيد سوف تحصل على هذه النتيجة في حال كنت تستخدم البايثون على نظام ويندوز لأن الملف calc.exe غير موجود في نظام لينكس.

```
transpositionFileCipher.py
14.     # If the input file does not exist, then the program terminates early.
15.     if not os.path.exists(inputFilename):
16.         print('The file %s does not exist. Quitting...' % (inputFilename))
17.         sys.exit()
```

قمنا باستخدام التابع `os.path.exists()` من أجل فحص فيما إذا كان اسم الملف الموجود في المتغير `inputFilename` موجود مسبقاً وإلا سيتم عرض رسالة للمستخدم والخروج كمن البرنامج.

الطرق النصية `startswith()` and `endswith()`:

```
transpositionFileCipher.py
19.     # If the output file already exists, give the user a chance to quit.
20.     if os.path.exists(outputFilename):
21.         print('This will overwrite the file %s. (C)ontinue or (Q)uit?' %
(outputFilename))
22.         response = input('> ')
23.         if not response.lower().startswith('c'):
24.             sys.exit()
```

إذا كان الملف الذي سوف يقوم البرنامج بالكتابة به موجود مسبقاً فسوف يطلب من المستخدم إدخال "C" في حال كان يريد المتابعة أو "Q" من أجل الخروج من البرنامج.

السلسلة النصية في المتغير `response` تقوم باستدعاء الطريقة `lower()` والسلسلة النصية `lower()` من المُعادة تقوم باستدعاء الطريقة النصية `startswith()`

الطريقة النصية `starswith()` ستعيد `True` إذا كانت السلسلة النصية التي يتم تمريرها لها موجودة في بداية السلسلة

جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية:

```
>>> 'hello'.startswith('h')
True
>>> 'hello world'.startswith('h')
True
>>> 'hello'.startswith('H')
False
>>> spam = 'Jameel'
>>> spam.startswith('Jam')
True
```

في السطر 23 إذا لم يتم المستخدم بكتابة 'C' , 'countinue' or 'c' أو أي سلسلة نصية تبدأ بالحرف c سوف يتم استدعاء sys.exit() والخروج من البرنامج

المستخدم ليس مضطر إلى أن يكتب 'Q' من أجل الخروج من البرنامج لأن أي سلسلة نصية يقوم بكتابتها ولا تبدأ بالحرف 'C' سوف يتم استدعاء التابع sys.exit() من أجل الخروج من البرنامج.

الطريقة النصية endswith() تستخدم من أجل فحص فيما إذا كانت السلسلة النصية موجودة في نهاية سلسلة نصية أخرى

جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية:

```
>>> 'Hello world'.endswith('world')
True
>>> 'Hello world'.endswith('Hello')
False
>>>
```

الطريقة النصية title():

بشكل مشابه للطرق النصية upper() and lower() والتي تعيد السلسلة النصية بحروف صغيرة أو كبيرة فإن الطريقة النصية title() تعيد السلسلة النصية أول حرف كبير من كل كلمة وباقي الأحرف صغيرة.

جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية:

```
>>> 'hello'.title()
'Hello'
>>> 'HELLO'.title()
'Hello'
>>> 'hELLO'.title()
'Hello'
>>> 'hello world HOW ARE YOU'.title()
'Hello World How Are You'
>>>
```

```
transpositionFileCipher.py
26. # Read in the message from the input file
27. fileObj = open(inputFilename)
28. content = fileObj.read()
29. fileObj.close()
30.
31. print('%sing...' % (myMode.title()))
```

في السطور 27 إلى 29 يتم فتح الملف الذي يكون اسمه موجود في المتغير `inputFilename` وقراءة محتوى هذا الملف وتخزينه في المتغير `content`

في السطر 31 يتم عرض رسالة تخبر المستخدم أن عملية التشفير أو فك التشفير سوف تبدأ ويجب أن يجوي المتغير `myMode` على السلسلة النصية 'encrypt' or 'decrypt' والتي تقوم باستدعاء الطريقة النصية `title()` وسوف تظهر 'Encrypting...' or 'Decrypting...'

الوحدة `time` والتابع `time.time()`:

كل أجهزة الحاسب تملك ساعة من أجل تتبع التوقيت والتأريخ.

برنامج البايثون يمكنه الوصول إلى هذه الساعة من خلال التابع `time.time()` (التابع `time()` موجود ضمن الموديول `time`)

التابع `time.time()` يعيد قيمة حقيقية `float value` لعدد الثواني من أول أيام الشهر الأول لعام 1970 هذه اللحظة تسمى عصر يونكس `Unix Epoch`

جرب المثال التالي:

```
>>> time.time()
1446316653.670954
>>> time.time()
1446316666.499506
>>>
```

القيمة الحقيقية التي يعيدها التابع `time.time()` غير مفيدة لتحديد قيمة الوقت الحالي ولكنها مفيدة من أجل المقارنة للفترة الزمنية بين استدعاء هذا التابع لأكثر من مرة ويمكن الاستفادة من هذا التابع من أجل تحديد الفترة الزمنية التي استمر بها البرنامج بالعمل.

```
transpositionFileCipher.py
33. # Measure how long the encryption/decryption takes.
34. startTime = time.time()
35. if myMode == 'encrypt':
36.     translated = transpositionEncrypt.encryptMessage(myKey, content)
37. elif myMode == 'decrypt':
38.     translated = transpositionDecrypt.decryptMessage(myKey, content)
39. totalTime = round(time.time() - startTime, 2)
40. print('%sion time: %s seconds' % (myMode.title(), totalTime))
```

نريد معرفة الفترة الزمنية التي استمرت بها عملية التشفير أو فك التشفير.

في الأسطر 35 to 38 يتم استدعاء `encryptMessage()` or `decryptMessage()` وذلك

بحسب القيمة المخزنة في المتغير `myMode` إن كانت `'encrypt'` or `'decrypt'`

قبل تنفيذ هذا الكود قمنا باستدعاء التابع `time.time()` وقمنا بتخزين قيمة الوقت الحالة في

المتغير `startTime`

في السطر 39 وبعد استدعاء تابع التشفير أو فك التشفير نقوم باستدعاء التابع `time.time()`

مرة ثانية وقمنا بطرح القيمة المحفوظة في المتغير `startTime` من القيمة المُعادَة من استدعاء

التابع للمرة الثانية وهذا سوف يعطينا عدد الثواني بين استدعائين لهذا التابع.

القيمة المُعادَة من حساب العبارة الجبرية `time.time() - startTime` يتم تمريرها إلى التابع

`round()` والذي يقوم بتقريب القيمة الحقيقية إلى أقرب فاصلة عشرية وهذه القيمة يتم حفظها

في المتغير `totalTime`

في السطر 40 يتم استدعاء التابع `print()` من أجل إظهار مدة الوقت التي استمرت به عملية

التشفير أو فك التشفير.

```
transpositionFileCipher.py
42. # Write out the translated message to the output file.
43. outputFileObj = open(outputFilename, 'w')
44. outputFileObj.write(translated)
45. outputFileObj.close()
```

محتوى الملف الذي تم تشفيره أو فك تشفيره يتم حفظه في المتغير `translated` ولكن هذه القيمة يمكن أن تنسى عندما ينتهي البرنامج لذلك سوف نقوم بكتابة هذه السلسلة النصية في ملف وحفظه في القرص الصلب.

التعليقات في الأسطر 43 to 45 تقوم بفتح ملف جديد من (من خلال تمرير 'w' للتابع `open()` ومن ثم استدعاء الطريقة `write()`)

```
transpositionFileCipher.py
47. print('Done %sing %s (%s characters).' % (myMode, inputFilename,
len(content)))
48. print('%sed file is %s.' % (myMode.title(), outputFilename))
```

```
49.
50.
51. # If transpositionCipherFile.py is run (instead of imported as a module)
52. # call the main() function.
53. if __name__ == '__main__':
54.     main()
```

بعد ذلك نقوم بطباعة بعض الرسائل للمستخدم تخبره أن العملية تمت وتخبره باسم الملف الذي تم الكتابة به.

السطر 48 هو آخر سطر في التابع `main()`

السطرين 53 and 54 يتم تنفيذهما بعد التعليمة `def` الموجودة في السطر 6 وسيتم استدعاء التابع `main()` إذا تم تشغيل هذا البرنامج ولم يتم استيراده من قبل برنامج آخر (في الفصل الثامن قمنا بشرح القيمة الخاصة `__name__`)

الخلاصة:

مبروك...

باستخدام هذا البرنامج والتوابع يمكنك تشفير الملفات النصية الموجودة في القرص الصلب في جهازك ومهما كان حجمها.

يوجد العديد من قيم المفاتيح المحتملة من أجل القيام بهجوم القوة الغاشمة brute-force على الرسالة المشفرة بشيفرة التحويل.

ولكن إذا قمنا بكتابة برنامج يتعرف على اللغة الانجليزية (سلسلة من الكلمات المفهومة) يمكن لجهاز الكمبيوتر أن يقوم بفحص خرج آلاف محاولات فك التشفير ليقرر ماهي قيمة المفتاح التي يتم بها فك التشفير بشكل صحيح ونحصل على رسالة مفهومة باللغة الانجليزية.



كتابة برنامج لإكتشاف اللغة الانجليزية

محتوى هذا الفصل:

- القواميس
- الطريقة split()
- القيمة None
- الأخطاء "Divide by Zero"
- التتابع float(), int() and str()
- الطريقة append الخاصة بالقوائم List
- البارامترات الافتراضية
- حساب النسبة المئوية

الرسالة المشفرة باستخدام شيفرة التحويل يمكن أن يتم تشفيرها باستخدام الآلاف من مفاتيح التشفير.

جهاز الكمبيوتر يمكنه وبسهولة تطبيق هجوم القوة الغاشمة على هذه المفاتيح ولكن يجب عليك بعدها أن تنظر إلى آلاف النصوص بعد عملية فك التشفير لتجد النص الصحيح.

هذه مشكلة كبيرة في هجوم القوة الغاشمة من أجل كسر شيفرة التحويل.

عندما يقوم الكمبيوتر بفك تشفير الرسالة باستخدام قيمة مفتاح خاطئة فالنتيجة ستكون هي نص صريح غير مفهوم.

نحتاج لبرنامج يجعل الكمبيوتر قادر على إدراك فيما إذا النص الصريح هو نص غير مفهوم أو انه نص مفهوم باللغة الانجليزية.

وبهذه الطريقة إذا قام الكمبيوتر بفك تشفير الرسالة بالمفتاح الخطأ فهو سوف يعرف ان قيمة هذا المفتاح خاطئة وسوف ينتقل إلى قيمة مفتاح أخرى ويتابع عملية فك التشفير إلى أن يحصل على نص صريح ومفهوم باللغة الانجليزية عندها يتوقف ويقدم هذا المفتاح لمحلل الشيفرة.

وعندها لن يكون على محلل الشيفرة النظر إلى آلاف الرسائل بعد عملية فك التشفير.

كيف يمكن للكمبيوتر أن يفهم اللغة الانجليزية:

لا يمكنه.

على الأقل ليس بنفس الطريقة التي يستطيع الإنسان أن يدرك بها

الكمبيوتر لا يستطيع أن يفهم الرياضيات أو الشطرنج أو اللغات بل هو يقوم فقط بتنفيذ التعليمات.

ولكن هذه بالتعليمات يمكنها أن تحاكي السلوك المستخدم لحل مسائل الرياضيات أو لعب الشطرنج أو فهم اللغات.

ماهو التابع الذي نحتاج للقيام بهذه المهمة (لنسميه (isEnhlish) سنقوم بتمرير قيمة نصية لهذا التابع وهو يعيد True إذا كانت هذه السلسلة هي نص باللغة الانجليزية ويعيد False إذا كانت السلسلة النصية عبارة عن كلمات مكونة من أحرف عشوائية.

لنأخذ بعض الأمثلة على نصوص باللغة الانجليزية ونصوص لكلمات عشوائية غير مفهومة.

```
Robots are your friends. Except for RX-686. She will try to eat you.
```

```
ai-pey e. xrx ne augur iir16 Rtiyt fhubE6d hrSei t8..ow eo.telyoosEs t
```

أول أمر يمكن أن نلاحظه هو أن نص اللغة الانجليزية مكون من الكلمات التي يمكن أن تكون موجودة في المعجم أما النص العشوائي لا يحوي على كلمات موجودة في المعجم

إذا قمنا بتقسيم النص إلى كلمات باستخدام الطريقة النصية (`split()`) عندها يمكننا البحث فيما إذا كانت هذه الكلمات موجودة في المعجم أو أنها كلمات عشوائية.

باستخدام الكود التالي:

```
>>> if word == 'aardvak' or word == 'abacus' or word == 'abandon' or .....
```

للقيام بهذه العملية بشكل اتوماتيكي سوف نستخدم ملف نصي يحوي على كلمات المعجم الانجليزية `dictionary file`

وسوف نقوم بكتابة تابع يقوم بفحص فيما إذا كانت هذه الكلمات موجودة في إحدى هذه الملفات.

`dictionary file` هو عبارة عن ملف نصي كبير يحوي على عدد كبير من الكلمات الانجليزية.

ليست كل الكلمات موجودة في "`dictionary file`" مثلاً يمكن أن يحوي النص على كلمات مثل "`RX-686`"

كما يمكن أن يحوي النص العشوائي على بعض الكلمات الانجليزية الصحيحة

التابع الذي سوف نقوم بكتابته لن يكون سهلاً، إذا كانت معظم الكلمات هي كلمات انجليزية صحيحة يمكننا أن نقول أن هذا النص هو نص انجليزي صحيح وهذا يجعل احتمال أن يكون قد تم فك التشفير باستخدام المفتاح الصحيح هو احتمال كبير.

يمكنك تحميل هذا الملف (والذي يحوي على أكثر من 45,000 كلمة) من الرابط التالي:

<http://invpy.com/dictionary.txt>

التابع الذي سوف نقوم بكتابته (`isEnglish()`) سوف يقوم بتقسيم السلسلة النصية بعد عملية فك التشفير إلى كلمات ويقوم بفحص فيما إذا كانت هذه الكلمات هي كلمات باللغة الانجليزية أم أنها كلمات عشوائية.

إذا كانت النسبة الأكبر من هذه الكلمات هي كلمات من اللغة الانجليزية فهذا يعني أنه قد تم فك التشفير باستخدام مفتاح التشفير الصحيح.

:Detect English Module

البرنامج `detectEnglish.py` الذي سوف نقوم بكتابته في هذا الفصل لا يستطيع العمل بمفرده وسوف نقوم باستيراده في برنامج التشفير لنتمكن من استدعاء التابع `detectEnglish.isEnglish()`

وهذا هو سبب عدم وجود التابع (`main()`) داخل هذا البرنامج.

الكود البرمجي لوحدة اكتشاف اللغة الانجليزية:

قم بفتح نافذة جديدة من محرر النصوص وقم بكتابة الكود التالي ثم قم بحفظه باسم `detectEnglish.py` ثم اضغط `F5` من أجل تنفيذ البرنامج

Source code for detectEnglish.py

```
1. # Detect English module
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. # To use, type this code:
5. # import detectEnglish
6. # detectEnglish.isEnglish(someString) # returns True or False
7. # (There must be a "dictionary.txt" file in this directory with all English
8. # words in it, one word per line. You can download this from
9. # http://invpy.com/dictionary.txt)
10. UPPERLETTERS = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
11. LETTERS_AND_SPACE = UPPERLETTERS + UPPERLETTERS.lower() + ' \t\n'
12.
13. def loadDictionary():
14.     dictionaryFile = open('dictionary.txt')
15.     englishWords = {}
16.     for word in dictionaryFile.read().split('\n'):
17.         englishWords[word] = None
18.     dictionaryFile.close()
19.     return englishWords
20.
21. ENGLISH_WORDS = loadDictionary()
22.
23.
24. def getEnglishCount(message):
25.     message = message.upper()
26.     message = removeNonLetters(message)
27.     possibleWords = message.split()
28.
29.     if possibleWords == []:
30.         return 0.0 # no words at all, so return 0.0
31.
32.     matches = 0
33.     for word in possibleWords:
34.         if word in ENGLISH_WORDS:
35.             matches += 1
36.     return float(matches) / len(possibleWords)
37.
38.
39. def removeNonLetters(message):
40.     lettersOnly = []
41.     for symbol in message:
42.         if symbol in LETTERS_AND_SPACE:
43.             lettersOnly.append(symbol)
44.     return ''.join(lettersOnly)
45.
46.
47. def isEnglish(message, wordPercentage=20, letterPercentage=85):
48.     # By default, 20% of the words must exist in the dictionary file, and
49.     # 85% of all the characters in the message must be letters or spaces
50.     # (not punctuation or numbers).
51.     wordsMatch = getEnglishCount(message) * 100 >= wordPercentage
52.     numLetters = len(removeNonLetters(message))
53.     messageLettersPercentage = float(numLetters) / len(message) * 100
54.     lettersMatch = messageLettersPercentage >= letterPercentage
55.     return wordsMatch and lettersMatch
```

كيف يعمل هذا البرنامج:

```
detectEnglish.py
1. # Detect English module
2. # http://inventwithpython.com/hacking (BSD Licensed)
3.
4. # To use, type this code:
5. # import detectEnglish
6. # detectEnglish.isEnglish(someString) # returns True or False
7. # (There must be a "dictionary.txt" file in this directory with all English
8. # words in it, one word per line. You can download this from
9. # http://invpy.com/dictionary.txt)
```

التعليقات في بداية البرنامج تعطي إرشادات للمبرمج عن كيفية استخدام هذه الوحدة module

يجب أن تقوم بوضع الملف dictionary.txt في نفس المجلد الذي يحوي على detectEnglish.py وإلا لن يعمل هذا البرنامج

يمكنك تحميل هذا الملف من الرابط <http://invpy.com/dictionary.txt>

```
detectEnglish.py
10. UPPERLETTERS = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
11. LETTERS_AND_SPACE = UPPERLETTERS + UPPERLETTERS.lower() + '\t\n'
```

في السطر 10 and 11 قمنا بإعداد بعض المتغيرات والتي تحوي على قيم ثابتة

المتغير UPPERLETTERS يحوي على الأحرف الكبيرة والمتغير LETTERS_AND_SPACE يحوي على الأحرف الكبيرة والأحرف الصغيرة بالإضافة إلى المسافة الفارغة والمسافة التي يخلقها الزر tab (\t) والانتقال لسطر جديد (\n).

```
detectEnglish.py
13. def loadDictionary():
14.     dictionaryFile = open('dictionary.txt')
```

يجب أن نقوم بفتح الملف dictionary وحفظ محتواه في متحول كسلسلة نصية ليتمكن البايثون من التعامل معه.

في البداية سنقوم باستدعاء open() من أجل فتح هذا الملف

قبل التعرف كود التابع loadDictionary() سوف نتعرف على نوع البيانات dictionary data type

:Dictionary Data Type

هذا النوع من البيانات يحوي على قيم والتي يمكن أن تحوي على قيم متعددة أخرى، بشكل مشابه للقوائم lists

في نوع المتغير القائمة list كنا نستخدم قيمة عدد صحيح للفهرسة من أجل استدعاء القيم الموجودة في القائمة، مثل spam[42]

لكل مادة في المتغير من نوع القاموس dictionary يوجد مفتاح يستخدم لإستدعاء هذه المادة (القيم المحفوظة في داخل القوائم والقواميس تسمى مواد items)

المفتاح يمكن أن يكون عدد صحيح أو قيمة نصية مثل spam['hello'] or spam[42]. القواميس تسمح لنا بتنظيم بيانات البرنامج بشكل أفضل من القوائم.

في القوائم نستخدم الأقواس المربعة [] أما في القواميس فنستخدم الأقواس الكبيرة { }

```
>>> emptyList = []
>>> empteDictionart = {}
```

المتغير من نوع قاموس تستخدم زوج من المفاتيح والتي يتم الفصل بينها باستخدام ' : ' ويتم الفصل بين المفاتيح المتعددة باستخدام ' , ' من أجل استدعاء قيمة من القاموس نستخدم الأقواس المربعة مع قيم المفاتيح المطلوبة، جرب المثال التالي في الشيل التفاعلية:

```
>>> spam = {'key1':'This is a value' , 'key2':42}
>>> spam['key1']
'This is a value'
>>> spam['key2']
42
>>> .
```


جرب المثال التالي:

```
>>> spam = {'hello':42}
>>> eggs = spam
>>> eggs['hello'] = 99
>>> eggs
{'hello': 99}
>>> spam
{'hello': 99}
>>>
```

تعديل وإضافة مواد إلى القاموس:

يمكنك إضافة أو تعديل القيم في القاموس من خلال الفهرسة، جرب المثال التالي:

```
>>> spam = {42:'hello'}
>>> print(spam[42])
hello
>>> spam[42] = 'goodbye'
>>> print(spam[42])
goodbye
>>>
```

بما أن القوائم يمكن أن تحوي على قوائم أخرى في داخلها فإن القواميس أيضاً يمكن أن تحوي على قواميس أخرى في داخلها، جرب المثال التالي:

```
>>> spam = {42:'hello'}
>>> print(spam[42])
hello
>>> spam[42] = 'goodbye'
>>> print(spam[42])
goodbye
>>>
>>> foo = {'fizz': {'name': 'Ali', 'age': 144}, 'moo':['a', 'brown', 'cow']}
>>> foo['fizz']
{'name': 'Ali', 'age': 144}
>>> foo['fizz']['name']
'Ali'
>>> foo['moo']
['a', 'brown', 'cow']
>>> foo['moo'][1]
'brown'
>>>
```

استخدام التابع len() مع القواميس:

التابع len() يخبرنا بعدد المواد الموجودة في القائمة أو عدد الأحرف الموجودة في سلسلة نصية وهو أيضاً يخبرنا بعدد المواد الموجودة في القاموس

جرب المثال التالي:

```
>>> spam = {}
>>> len(spam)
0
>>> spam['name'] = 'Ali'
>>> spam['age'] = 30
>>> len(spam)
2
>>> .
```

استخدام المعامل in في القواميس:

المعامل in يستخدم لمعرفة وجود قيمة مفتاح معين في القاموس (قيمة المفتاح وليس قيمة معينة)، جرب المثال التالي:

```
>>> eggs = {'foo': 'milk', 'bar': 'bread'}
>>> 'foo' in eggs
True
>>> 'blah blah' in eggs
False
>>> 'milk' in eggs
False
>>> 'bar' in eggs
True
>>> 'bread' in eggs
False
>>> .
```

استخدام حلقة for مع القواميس:

يمكننا المرور على كل المفاتيح باستخدام حلقة for ، جرب المثال التالي:

```
>>> spam = {'name': 'Ali' , 'age': 40}
>>> for k in spam:
    print(k)
    print(spam[k])
    print('=====')

name
Ali
=====
age
40
=====
>>>
```

الفرق بين القواميس والقوائم:

القواميس تشبه القوائم في عدة أمور ولكن يوجد بعض الاختلافات وهي:

١- المواد في القواميس لا تحوي على أي ترتيب، لا يوجد المادة الأول والمادة الأخيرة كما في القوائم.

٢- القواميس لا يمكن جمعها باستخدام المعامل '+' إذا كنت تريد إضافة مواد جديدة إلى القاموس يجب عليك إدخال قيمة فهرسة لمفتاح جديد، مثلاً:

```
foo['a new key'] = 'a string'
```

٣- القوائم تتعامل فقط مع قيم الفهرسة التي تبدأ من الصفر إلى طول القائمة منقوص منه واحد أما القواميس فيمكنها التعامل مع أي قيمة لمفتاح الفهرسة

إذا كان لديك قاموس يخزن القيم في المتغير spam فيمكنك تخزين قيمة في

```
spam[3] دون الحاجة لتخزين قيم في spam[1] or spam[2]
```

يجب أن تميز بين ملف القاموس الذي يحوي على كلمات المعجم والذي سوف نستخدمه في هذا البرنامج وبين المتغير من نوع قاموس في لغة البايثون.

إيجاد المواد في القواميس:

```
15. englishWords = {}
```

```
detectEnglish.py
```

في التابع loadDictionary() سوف نقوم بتخزين كل الكلمات الموجودة في الملف النصي "dictionary file" (كلمات المعجم) في متغير من نوع قاموس dictionary value (python data type)

للأسف نفس الاسم (قاموس) يجب أن تميز بينهما.

سوف نستخدم قاموس من أجل تخزين القيم النصية لكل كلمة في ملف القاموس dictionary file والسبب من ذلك هو أن المعامل 'in' يعمل في القواميس بشكل أسرع من القوائم

تخيل أن لدينا القائمة والقاموس التاليين:

```
>>> listVal = ['spam', 'eggs', 'bacon']
>>> dictionaryVal = {'spam':0, 'eggs':0, 'bacon':0}
>>>
```

البايثون يستطيع تنفيذ التعليمة 'bacon' in dictionaryVal بشكل أسرع من التعليمة 'bacon' in listVal

وفي الوحدة detectEnglish module سيكون لدينا آلاف المواد وسوف يتم تنفيذ التعليمة word in ENGLISH_WORDS آلاف المرات عند استدعاء التابع isEnglish()

الطريقة split():

الطريقة النصية split() تقوم بإعادة قائمة لعدة سلاسل نصية

لمعرفة كيفية عمل هذه الطريقة جرب المثال التالي:

```
>>> 'I am a security engineer'.split()
['I', 'am', 'a', 'security', 'engineer']
>>>
```

كما يمكن استخدام هذه الطريقة بشكل مختلف كما في المثال التالي:

```
>>> 'helloxxxworldxxxhowxxxarexxxyou?'.split('xxx')
['hello', 'world', 'how', 'are', 'you?']
>>>
```

```
16. for word in dictionaryFile.read().split('\n'):
detectEnglish.py
```

في السطر 16 استخدمنا حلقة for لتقوم بضبط قيمة المتغير word لكل قيمة في القائمة التي ستعيدها التعليمة dictionaryFile.read().split('\n') ، لنقم بتجزئة هذه العملية

dictionaryFile هو متغير يتم تخزينه في file object

استدعاء الطريقة dictionaryFile.read() سوف يقوم بقراءة كامل الملف ويعيده على شكل سلسلة نصية طويلة جداً.

سوف نقوم باستدعاء الطريقة split() من أجل الفصل بين هذه الكلمات.

وبالتالي فإن التعليمة `dictionaryFile.read().split('\n')` سوف تقوم بإعادة قائمة تحوي على الكلمات الموجودة في هذا الملف.

القيمة None:

هي عبارة عن قيمة خاصة يمكن اسنادها لمتغير معين

وهي القيمة الوحيدة لنوع البيانات `None` (بشكل مشابه لنوع البيانات المنطقي والذي يملك قيمتين: الصفر والواحد) نوع البيانات `None` يملك قيمة وحيدة وهي `None`

من المفيد استخدام هذه القيمة عندما تحتاج لاستخدام قيمة غير موجودة والقيمة `None` تكتب بدون إشارات تنصيب والحرف الأول منها يجب أن يكون حرف كبير.

مثلاً: إذا كان لديك متغير له الاسم `quizAnswer` والذي سوف يحوي على إجابة المستخدم

True or False

يمكنك ضبط القيمة `None` للمتغير `quizeAnswer` في حال لم يقم المستخدم بالإجابة على هذا السؤال.

استدعاء التوابع التي لن تقوم بإعادة أي شئ (يُنهي التابع بدون استدعاء التعليمة `return`) يمكن أن تسند لها القيمة `None`

```
17. englishWords[word] = None
```

في برنامجنا سوف نستخدم متغير من نوع قاموس `dictionary` باسم `englishWords` وسوف نستخدم المعامل `in` من أجل إيجاد المفاتيح في داخله.

لن نهتم للقيمة التي سوف تخزن في كل مفتاح، فقط سوف نستخدم القيمة `None`.

الحلقة `for` التي تبدأ في السطر 16 سوف تمر على كل كلمة في الملف النصي الذي يجوي على كلمات المقاموس والسطر 17 سوف نستخدم `word` كمفتاح في `englishWords` مع القيمة `None` التي ستكون مخزنة في كل مفتاح.

```
18. dictionaryFile.close()
19. return englishWords
```

detectEnglish.py

وبعد أن تنتهي الحلقة for فإن المتغير من نوع قاموس englishWords سوف يحوي على آلاف المفاتيح (الكلمات) وعندها سوف نقوم بإغلاق الملف النصي.

```
21. ENGLISH_WORDS = loadDictionary()
```

detectEnglish.py

في السطر 21 نستدعي التابع loadDictionary() ونقوم بتخزين القيم التي يعيدها في المتغير ENGLISH_WORDS

```
24. def getEnglishCount(message):
25.     message = message.upper()
26.     message = removeNonLetters(message)
27.     possibleWords = message.split()
```

detectEnglish.py

التابع getEnglishCount() سوف يأخذ سلسلة نصية واحدة ويعيد قيمة عدد حقيقي للدلالة على عدد الكلمات التي تعتبر كلمات باللغة الانجليزية.

القيمة 0.0 تعني أنه لا يوجد أي كلمة انجليزية في المتغير message

أما القيمة 1.0 تعني أنه كل الكلمات في المتغير message هي كلمات انجليزية

التابع getEnglishCount() سوف يعيد قيمة بين 0.0 – 1.0 والتابع isEnglish()

سوف يستخدم هذه القيمة لتحديد فيما إذا كان النص بعد عملية فك التشفير هو نص باللغة الانجليزية أو لا.

في البداية يجب أن نقوم بخلق قائمة تحوي على الكلمات الموجودة في السلسلة النصية المخزنة في المتغير message .

في السطر 25 سوف نقوم بتحويل الكلمات إلى أحرف كبيرة.

في السطر 26 سوف نحذف القيم الغير حرفية من السلسلة النصية مثل الأرقام وعلامات الترقيم

وذلك من خلال استدعاء التابع removeNonLetters() (سوف نشرح طريقة عمل هذا

التابع لاحقاً)، وأخيراً سوف نستدعي الطريقة split() في السطر 27 من أجل القيام بتقسيم

السلسلة النصية إلى كلمات وحفظها في المتغير possibleWords.

مثلاً إذا قمنا بتمرير السلسلة النصية 'Hello there. How are you?' إلى التابع
getEnglishCount() فسوف يعيد القيم التالية ويخزنها في المتغير possibleWords
['HELLO' , 'THERE' , 'HOW' , 'ARE' , 'YOU']

```
detectEnglish.py
29.     if possibleWords == []:
30.         return 0.0 # no words at all, so return 0.0
```

إذا كان المتغير message يحوي على أرقام مثل '12345' فسوف يقوم التابع
removeNonLetters() بحذفها ويعيد سلسلة نصية فارغة وعندما سوف يتم استدعاء
الطريقة split() على سلسلة نصية فارغة والتي سوف تعيد قائمة فارغة وسوف يتم إعادة
القيمة 0.0

```
detectEnglish.py
32.     matches = 0
33.     for word in possibleWords:
34.         if word in ENGLISH_WORDS:
35.             matches += 1
```

القيمة الحقيقية التي يعيدها التابع getEnglishCount() ستكون بين القيمتين 0.0 – 1.0
في البداية سوف نقوم بتعيين القيمة 0 للمتغير matches ثم نستخدم حلقة for في السطر 33
من أجل أن تمر على كل كلمة موجودة في المتغير possibleWords لترى فيما إذا كانت
هذه الكلمة موجودة في القاموس ENGLISH_WORDS
إذا كانت موجودة سوف يتم زيادة قيمة المتغير matches بمقدار واحد.
عندما تنتهي حلقة for من عملها سوف يتم تخزين عدد الكلمات الانجليزية في المتغير
matches
البرنامج يعمل بالطريقة التالية: إذا كانت الكلمة موجودة في الملف النصي dictionary.txt
فهي كلمة انجليزية وإذا لم تكن موجودة فهي كلمة عشوائية.

خطأ القسمة على صفر:

```
36. return float(matches) / len(possibleWords)
```

detectEnglish.py

إعادة قيمة حقيقية بين 0.0 – 1.0 تتم من خلال قسمة عدد الكلمات المكتشفة على أنها كلمات انجليزية على عدد الكلمات الكلية.

هذه العملية تتم باستخدام المعامل " / " ، يجب أن تنتبه لكي لا تقوم بعملية القسمة على العدد صفر.

أبي رحمه الله قد علمني العبارة التالية: " القسمة على صفر هي كفر "

البايثون سوف يعيد رسالة خطأ عند محاولة القسمة على صفر، جرب المثال التالي:

```
>>> 42 / 0
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#0>", line 1, in <module>
    42 / 0
ZeroDivisionError: division by zero
>>>
```

الحالة الوحيدة التي يمكن أن تسبب هذه النتيجة هي عندما تكون نتيجة len(possibleWords) هي صفر

في كود البرنامج وفي السطر 29 قمنا بفحص القائمة possibleWords إذا كانت قائمة فارغة فسوف يتم تنفيذ التعليمة الموجودة في السطر 30 ولن نحصل على خطأ القسمة على صفر في السطر 36

التوابع float() , int() and str():

```
36. return float(matches) / len(possibleWords)
```

detectEnglish.py

القيمة المخزنة في المتغير matches هي قيمة عدد صحيح integer

قمنا بتمرير هذه القيمة إلى التابع float() والذي يعيد قيمة عدد حقيقي، جرب المثال التالي:


```
>>>
>>> float(42)
42.0
>>> int(42.0)
42
>>> int("42")
42
>>> str(42)
'42'
>>> str(42.7)
'42.7'
>>>
```

التتابع float(), int(), and str() مفيدة في تحويل القيم بين أنواع المتغيرات

```
39. def removeNonLetters(message):
40.     lettersOnly = []
41.     for symbol in message:
```

detectEnglish.py

في التابع getEnglishCount() قمنا باستدعاء التابع removeNonLetters() من أجل إعادة السلسلة النصية بدون أرقام أو علامات ترقيم.

الكود في التابع removeNonLetters() يبدأ بقائمة فارغة ثم يتم المرور على الأحرف الموجودة في المتغير message، إذا كانت الأحرف موجودة في السلسلة LETTERS_AND_SPACE فسوف يتم إضافتها إلى نهاية القائمة وإذا كانت المحارف هي أرقام أو علامات ترقيم فلن تكون موجودة في السلسلة LETTERS_AND_SPACE ولن يتم إضافتها إلى القائمة.

```
42.         if symbol in LETTERS_AND_SPACE:
43.             lettersOnly.append(symbol)
```

detectEnglish.py

في السطر 42 قمنا بفحص فيما إذا كان كل محرف موجود في السلسلة LETTERS_AND_SPACE وإذا كان موجود سيتم إضافته إلى نهاية القائمة lettersOnly باستخدام الطريقة append()

```
44.     return ''.join(lettersOnly)
```

detectEnglish.py

بعد أن تنتهي حلقة for الموجودة في السطر 41 من عملها سوف تحوي القائمة lettersOnly على الأحرف والفراغات فقط ومن أجل سلسلة نصية واحدة من هذه القائمة سوف نستدعي

الطريقة النصية `join()` على سلسلة نصية فارغة والتي سوف تقوم بجمع كل السلاسل النصية الموجودة في القائمة `lettersOnly` مع بعضها.

```
detectEnglish.py
47. def isEnglish(message, wordPercentage=20, letterPercentage=85):
48.     # By default, 20% of the words must exist in the dictionary file, and
49.     # 85% of all the characters in the message must be letters or spaces
50.     # (not punctuation or numbers).
```

التابع `isEnglish()` يقبل سلسلة نصية كدخول له ويعيد قيمة منطقية `True or False` من أجل الدلالة إذا كانت هذه السلسلة النصية هي نص باللغة الانجليزية أم أنها كلمات عشوائية. في السطر 47 قمنا بتعريف التابع باستخدام ثلاث برامترات.

البرامترات `wordPercentage` and `letterPercentage` تحوي على قيم إفتراضية وإذا لم يتم التتابع بتمرير قيم أخرى فسوف يتم استخدام هذه القيم بشكل افتراضي.

إذا تم استدعاء التابع `isEnglish()` مع برامتر واحد وهو السلسلة النصية فعندها ستكون قيم البارامترات الأخرى هي القيمة الافتراضية

`wordPercentage = 20`

`letterPercentage = 85`

الجدول التالي يظهر بعد طرق استدعاء هذا التابع باستخدام قيم مختلفة

Function Call	Equivalent To
<code>isEnglish('Hello')</code>	<code>isEnglish('Hello', 20, 85)</code>
<code>isEnglish('Hello', 50)</code>	<code>isEnglish('Hello', 50, 85)</code>
<code>isEnglish('Hello', 50, 60)</code>	<code>isEnglish('Hello', 50, 60)</code>
<code>isEnglish('Hello', letterPercentage=60)</code>	<code>isEnglish('Hello', 20, 60)</code>

عندما يتم استدعاء التابع `isEnglish()` بدون البرامترين الثاني والثالث فإن التابع سوف يطلب أن يكون 20% من الكلمات الموجودة في المتغير `message` هي كلمات انجليزية (موجودة في الملف النصي الي يحوي على كلمات القاموس) و 85% من المحارف في المتغير `message` هي أحرف.

حساب النسبة المئوية:

النسبة المئوية هي رقم بين 0-100

السلسلة النصية التالية: "Hello cat Moose fsdkl ewpin" تحوي على خمس كلمات ولكن ثلاثة فقط من هذه الكلمات هي كلمات باللغة الانجليزية.

من أجل حساب النسبة المئوية لعدد الكلمات الانجليزية نقوم بقسمة عدد الكلمات الانجليزية على عدد الكلمات الكلية ومن ثم نضرب النتيجة بالعدد 100

$$3 / 5 * 100 = 6$$

النسبة المئوية هي عدد بين 0% (لا يوجد أي كلمة انجليزية) و 100% (كل الكلمات هي كلمات انجليزية)

التابع `isEnglish()` سوف يحدد النص إذا كان نص باللغة الانجليزية أو لا إذا كان يحوي على الأقل 20% من الكلمات الانجليزية الموجودة في ملف القاموس و 85% من المحارف هي سلاسل نصية أو أحرف أو فراغات.

```
detectEnglish.py  
51. wordsMatch = getEnglishCount(message) * 100 >= wordPercentage
```

في السطر 51 يتم حساب النسبة المئوية للكلمات الانجليزية في الرسالة من خلال تمرير المتغير `message` إلى التابع `getEnglishCount()` والذي يقوم بإعادة قيمة بين 0.0 and 1.0 ومن ثم يتم حساب النسبة المئوية بالإعتماد على هذه القيمة وذلك بالقيام بعملية الضرب بالعدد 100

إذا كان العدد الناتج أكبر أو يساوي قيمة البرامتير `wordPercentage` فسوف يتحقق الشرط ويتم حفظ القيمة `True` في المتغير `wordsMatch` وفي حال عدم تحقق الشرط سوف يتم حفظ القيمة `False` في المتغير `wordsMatch`

```
detectEnglish.py  
52. numLetters = len(removeNonLetters(message))  
53. messageLettersPercentage = float(numLetters) / len(message) * 100  
54. lettersMatch = messageLettersPercentage >= letterPercentage
```

في الأسطر 52 to 54 يتم حساب المسبة المئوية للأحرف في الرسالة وذلك من أجل تحديد النسبة المئوية لكل من الأحرف والفراغات.

ويتم ذلك من خلال تقسيم عدد الأحرف على عدد المحارف الكلية (أقصد بكلمة محارف الأحرف والفراغات وعلامات الترقيم).

في السطر 52 قمنا باستدعاء التابع `removeNonLetters(message)` والذي سوف يعيد سلسلة نصية تحوي على الأحرف وعلامات الترقيم وبدون فراغات.

في السطر 53 يتم حساب النسبة المئوية من خلال تحويل قيمة `numLetters` إلى قيمة عدد حقيقي ومن ثم القسمة على عدد المحارف الكلية في الرسالة وضرب الناتج بالقيمة 100

في السطر 54 يتم فحص النسبة المئوية إذا كانت أكبر أو مساوية لقيمة `letterPercentage` وتخزين النتيجة المنطقية `True or False` في المتغير `lettersMatch`

```
55.         return wordsMatch and lettersMatch
```

detectEnglish.py

التابع `isEnglish()` يعيد `True` فقط إذا كان كل من المتغيران `wordsMatch` and `lettersMatch` يحويان القيمة `True` لذلك قمنا بتمرير هذين المتغيرين ضمن عبارة منطقية لتنفيذ العملية المنطقية `and`

إذا كانت قيمة كل من المتغيران `wordMatch` and `letterMatch` هي `True` فإن التابع `isEnglish()` سوف يعيد القيمة `True` وهذا يعني أن الرسالة هي عبارة عن نص باللغة الانجليزية.