

The cover features a hand holding a glowing white orb against a dark blue background. The orb is surrounded by several starburst patterns. The title is centered in a white box.

**Discrete** متقطعة  
**Structures** هيكل

By | **Mr. BinDajan**  
University UQU

الطريق... السهل... المعرفة

*Discrete*

الهيكل

التقطعة

*Structures*



By  
Mr. BinDajan

# بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

الحمد لله رب العالمين والصلوة والسلام على اشرف الانبياء وسيد المرسلين

سيدنا ونبينا محمد عليه افضل الصلوة واتم التسليم

تحية طيبة لكل طلاب قسم هندسة الحاسب الآلي وجامعة ام القرى

العريقة بتاريخها والمسترة في مجدها بأذن الله تعالى.

بمعرفتي كثيرا انه اهدي لكم جميعا هذا الكتاب الذي يتعلو بأهم الافكار

والمعلومات الاساسية التي نهم طلاب الحاسب في علم الرياضيات

المنقطعة وكما نعلم انه اساس تكوين الحاسب هي الرياضيات

ومن هنا تكون بذرة هذا العلم الذي يدمج علم الحاسوب والرياضيات

وما اتقوا به الله في هذا الكتاب انه اسرو لكم خلاصة ما تعلمته في

مقرر هياكل منقطعة مع الدكتور عمزة رسوا الذي بأذن الله تعالى

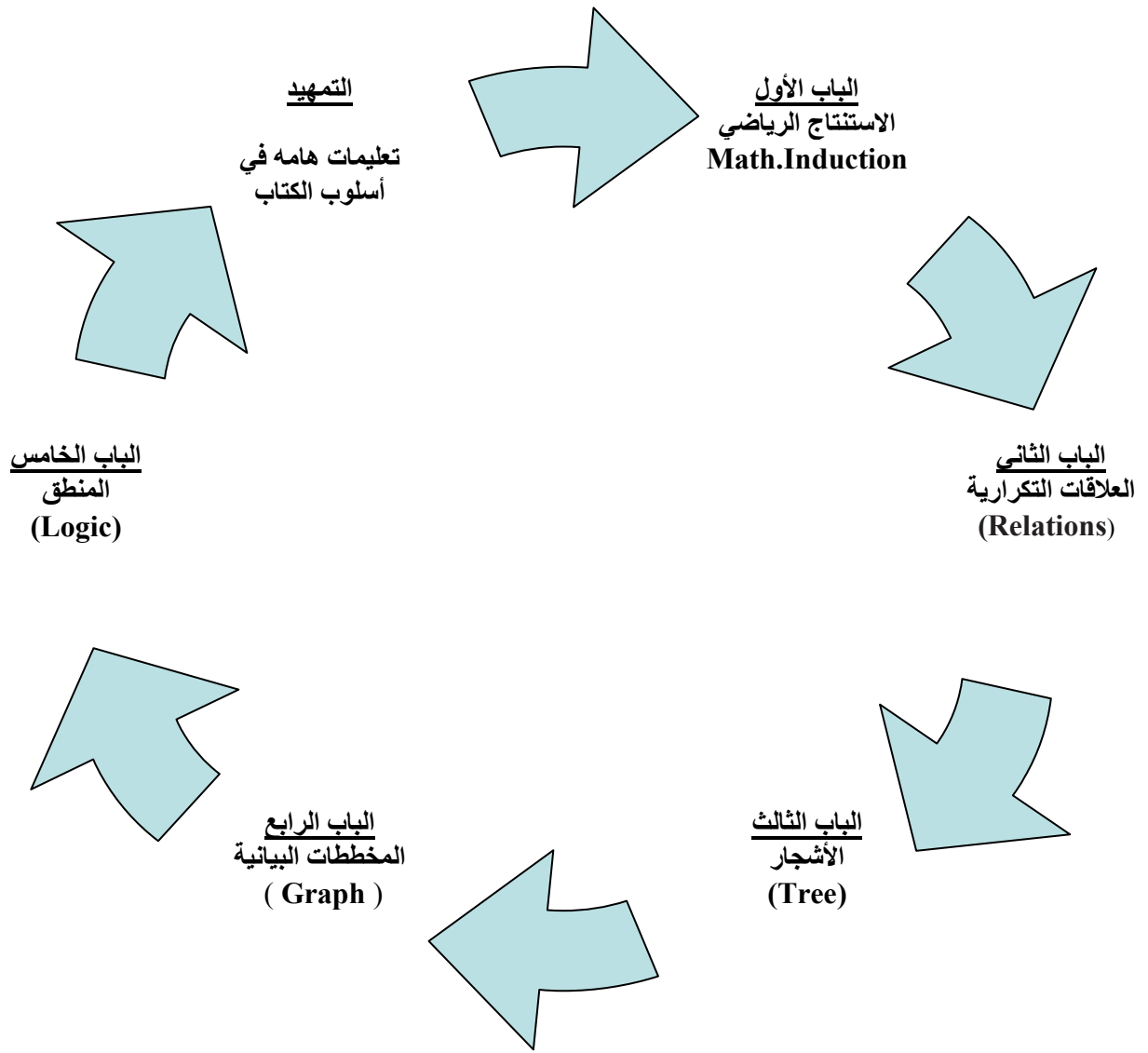
سيجني الأجر والتواب من الله للأخلاق وحبته لتعليمنا بنسب الطرق  
وكافة الوسائل وها أنا أسرد لكم هذه التطوير وأعلمكم كم أنتم سعدا  
بأوفى الله أنكم وجدتموا كتابا عربيا من عندكم يتكلم عن هذا العلم  
الذي قبل أوردت هذا المقرر ثم أجد أي كتاب عربي في الإنترنت  
أبدا ولم أترك محرك بحث إلا بحثت به ولم أجدها أبدا . فقطعة علمي  
نفسى وجدته أوردت المقرر ولا يمكن منه حتى أصنع لكم هذا الكتاب  
وكل من رجاء من الله أن يطرح به البركة ونستفيدوا منه ونفيدوا غيركم

وأجركم من عند الله

وتمنياتي لكم بدوام التوفيق ..

رقم الصفحة	فهرس الكتاب	
5	التمهيد : أسلوب الكتاب	
9-6	الفصل الأول : الاستنتاج الرياضي (Mathematical Inductions)	
14-10	الفصل الثاني : العلاقات التكرارية (Relations Recurrence)	
11	تمهيد	2
12-11	الطريقة الاولى (General methods)	2
14-13	الطريقة الثانية (Repeated Substitution & guess)	2
31-15	الفصل الثالث : الأشجار (Tree)	
16	تمهيد	3
17-16	أنواع الأشجار	3
16	الشجرة الحرة (Free Tree)	3
17	الشجرة ذات الجذور (Rooted Tree)	3
20-18	الأشجار الثنائية (Binary Trees)	3
21	أرضية وسقف الدالة (Floor Ceiling Function)	3
24-22	الاجتياز الشامل للأشجار (tree traversal)	3
27-25	أشجار البحث الثنائي (Binary Search Trees (B.S.T))	3
29-27	بناء الشجرة باستخدام البحث الثنائي (Building tree using B. S .T)	3
31-29	العمليات في الشجرة (Deletion & insert).	3
41-32	الفصل الرابع : المخططات البيانية (Graph)	
33	تمهيد	4
33	أقسام المخططات البيانية	4
34	المسارات والدورات (Paths and Cycles)	4
37-35	تمثيل المخططات البيانية في الحاسب	4
38	الرسوم البيانية الموزون والحد الأدنى لشجرة المولدة (MST)	4
40-39	طريقة كروسكال (kruskal)	4
41-40	طريقة بريم (prim)	4
48-42	الفصل الخامس : المنطق الرياضي (Logic Math)	
43	تمهيد	5
43	رموز المنطق الرياضي	5
45-44	البوابات المنطقية	5

48-46	تطبيقات في المنطق الرياضي	5
50-49	المراجع <i>References</i> والخاتمة.	5



## التمهيد:

تعليمات هامه في أسلوب الكتاب وكما تلاحظ عزيزي من بداية الكتاب الى نهايته أن أسلوب الكتاب ليس كلاسيكي والمعتمد عند كل الكتب, ولقد أعتددة في هذا الكتاب على البساطة والسلاسة في توضيح الافكار بشتى الطرق حتى تصل المعلومة بشكل واضح لدى المتلقي .

علامات توضيحيه في الكتاب :

شرح نظري



هذا العلامة ستجدها عند بداية كل درس وهي ترمز الى أن المعلومات المقدمة أمام هذه العلامة هي إثرائية تزيد من إدراكك للمفاهيم بمعنى أنها مقدمة لكل درس .

تلميح



التلميحات هي من شأنها أن توفر لك الوقت والمجهود. لذلك فإنه ينبغي عليك متى تشاهد تلميحاً، أن تطلع عليه للإلمام بالمعلومات المتاحة فيه.

تحذير



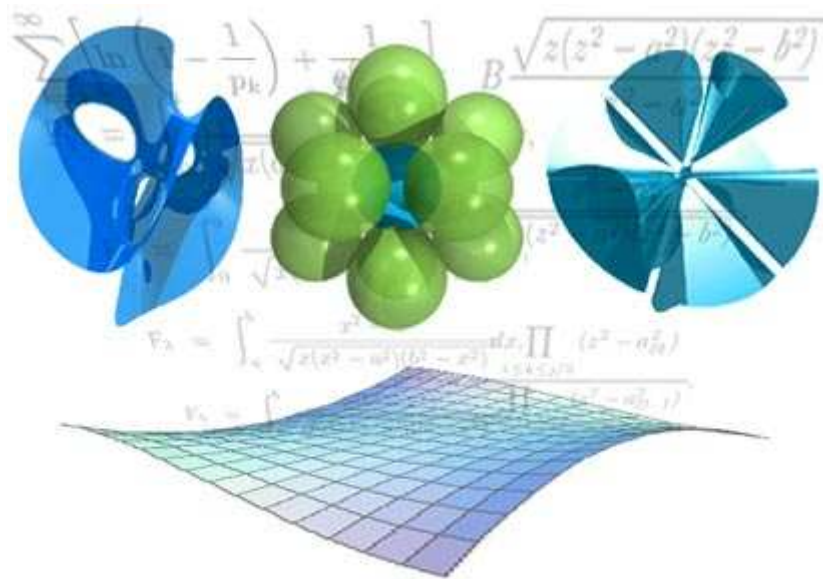
يشير رمز تحذير إلى أن التفاضل عن المعلومات المذكورة قد يؤدي إلى عدم استيعاب

الدرس بالشكل المطلوب .



# CH.1

## *Mathematical Induction*



## Mathematical Induction

## الاستنتاج الرياضي

شرح نظري



الإستنتاج أو الاستقراء الرياضي هو بكل بساطة برهان يمكنك من خلاله تثبت صحة أي قانون رياضي .

تلميح



الشرح يكون مع خطوات الحل في ما يلي خطوات الحل مع شرح كل خطوة .

Q.1: Use End.Math show that :

$$1+2+3+4+\dots+n = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$n=1,2,3,4,5,\dots$$

Ans:

وطريقة حلها تتكون من ثلاث خطوات :

الخطوة الأولى

Basis:

$$n=1$$

$$L.H.S = 1$$

$$R.H.S = \frac{1(1+1)}{2} = 1$$

$$\therefore L.H.S = R.H.S$$

في هذه الخطوة نبدأ بالتعويض في القانون المعطى بأقل قيمة موجودة ثم نتسوف بعد تعويضك لطرف الأيمن ثم للطرف الأيسر وتُقارن بينهما في التساوي

### الخطوة الثانية

Ind. steep:

$$n=k$$

$$1+2+3+\dots+k = \frac{k(k+1)}{2}$$

L.H.S=

$$1+2+3+\dots+k(k+1) = \frac{(k+1)(k+2)}{2} = \text{R.H.S}$$

تفرض أن  $n=k$  ثم بكل بساطة نعوضه في القانون وتكتب القانون بنهوضك له الآن نتوقف صحة القانون بنهوضك للخطوة السابقة ب  $n=k+1$  وتتوقف الطرف الأيسر والأيمن

### الخطوة الثالثة

بناء  
على مبدأ الاستنتاج  
الرياضي القانون صحيح

$$1+2+3+\dots+n = \frac{n(n+1)}{2}$$

أنتها حل المسئلة

تحذير



فيه ملاحظة هامة يجب أن تعرفها إن المسئلة تنقسم الى أثنان القانون و  $n$  بالنسبه  $n$  لها عدة أشكال اولها يمكن يقولك مثل ما هو موجود في المسئلة وهو المشهور وثانيها ممكن يقولك بحيث أن  $n$  تنتمي إلى  $N$  كلاهما مثل بعض ولكن الاختلاف سيكون في علامة التساوي من الممكن أن يعطيك أكبر من أو أصغر من وكلها أفكار لرفع من مستوى السؤال .

Q.2 \_ Use End.Math show that :  $1+3+5+\dots+(2n-1)=n^2$   $n=1,2,3,\dots$

Ans:

الخطوة الاولى

**Basis:**

$$\begin{aligned}n &= 1 \\ \text{L.H.S} &= 2(1) - 1 = 1 \\ \text{R.H.S} &= (1) = 1\end{aligned}$$

$$\therefore \text{L.H.S} = \text{R.H.S}$$

الخطوة الثانية

**Ind. steep:**

$$n = k$$

$$1+3+5+\dots+(2k-1) = k^2$$

$$n = k+1$$

**L.H.S=**

$$\begin{aligned}1+3+5+\dots+(2k-1) + (2k+1) \\ = k^2 + (2k+1) \\ = (k+1)^2 = \text{R.H.S}\end{aligned}$$

الخطوة الثالثة

بناء  
على مبداء الاستنتاج  
الرياضي القانون صحيح

$$\begin{aligned}1+3+5+\dots+(2n-1) &= n^2 \\ n &= 1,2,3,\dots\end{aligned}$$

# CH : 2

## *Relations Recurrence*



## Recurrence Relations

## العلاقات التكرارية

شرح نظري



هي معادلات رياضية تحمل صورتان من حيث الاسلوب في ربط العلاقة التكرارية بين المعادلات الرياضية.

تلميح



لحل المعادلات التكرارية هناك كما قلنا يوجد طريقتين لحل المعادلات التي تحمل العلاقات التكرارية :

الطريقة الاولى (General methods) :

تلميح



أن تكون على شكل معادلة من الدرجة الثانية .

$$aT_n + bT_{(n-1)} + cT_{(n-2)} = 0$$

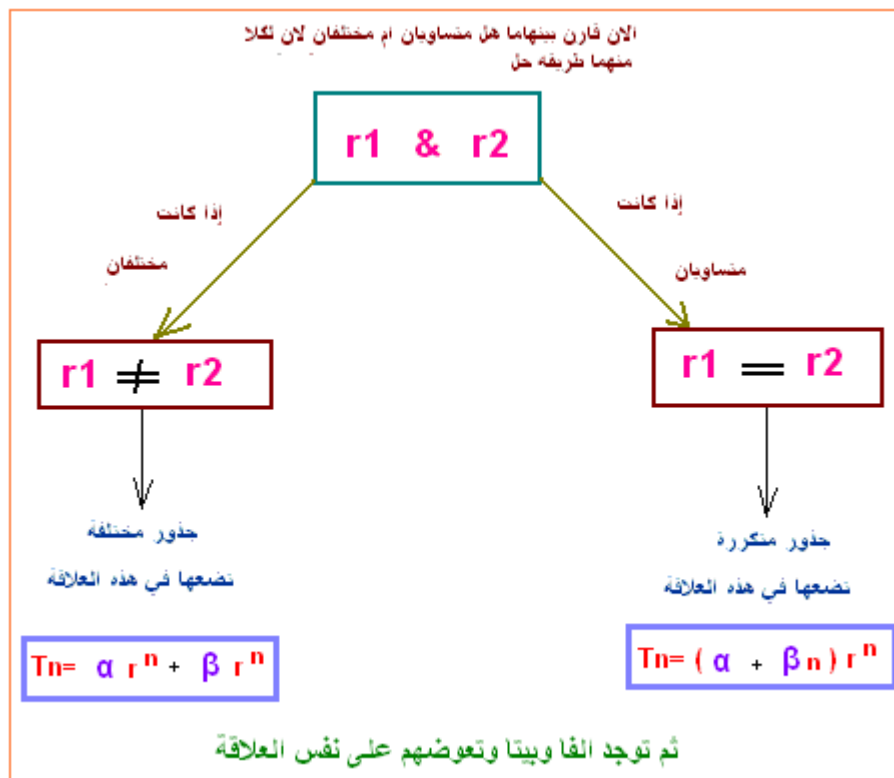
أولاً دنما تجيبك أي معادلة على هذه الصورة  
نفذ الخطوات الي أقولك عليه فيما يلي

$$\text{Ch.Eq : } ar_1^2 + br_2 + c = 0$$

تخطها على صورة معادلة من الدرجة الثانية

الان تحلها بالقانون المميز حتى تحصل  
على قيمة  $r_1, r_2$

وإذ عندك الآلة الحاسبة تاسموا fx900  
تحيبها لك بنواني  
نظف روح الي المود ثم أدخل على EQN  
الصيغة الثالثة ودخل البيانات تظلمك



**EX 1:** solving  $T_n = 4 T_{(n-1)} + 4T_{(n-2)}$  ( $T_0 = 1$  ,  $T_1 = 8$  )

**Ans :**

$$T_n - 4 T_{(n-1)} - 4T_{(n-2)} = 0$$

**Ch.Eq :**  $r_1^2 - 4 r_2 + 4 = 0$

$$(r - 2)^2 = 0$$

$$\therefore r_1 = r_2 = 2$$

∴ جذور تكرارية

$T_n = (\alpha + \beta n) r^n$

الآن نوجد ألفا وبيتا

$$n=0 \implies T_0 = (\alpha + \beta \cdot 0) 2^0 = 1$$

$$\alpha = 1$$

$$n=1 \implies T_1 = (1 + \beta \cdot 1) 2^1 = 8$$

$$\beta = 3$$

$$\therefore \boxed{T_n = (1 + 3n) 2^n}$$

الطريقة الثانية (Repeated Substitution & guess) :

$$T_n = aT_{n-1}, T_0 = c$$

تلميح



لحل المسائل التي على الصورة الثانية يكون ذلك باتباع الخطوات التاليه .

خطوات الحل (Solution steps) :

$$T_n = aT_{n-1}$$

$$T_n = a[aT_{n-2}]$$

$$T_n = a^2 T_{n-2}$$

$$T_n = a^2 [aT_{n-3}]$$

$$T_n = a^3 T_{n-3}$$

In step :  $T_n = a^i T_{n-i}$  ,  $i=1,2,..$

So:  $T_n = a^n T_{n-n}$  ,  $T_0 = c$  ,  $i=n$  ,  $n=0,1,2,..$

The result :  $T_n = Ca^n$

Q.1: solving the recurrence relation :  $T_n = (n-1) + T_{n-1}$  ,  $T_0 = 0$

Ans:

$$T_n = (n-1) + T_{n-1}$$

$$T_n = (n-1) + [(n-2) + T_{n-2}]$$

$$T_n = (n-1) + (n-2) + T_{n-3}$$

$$T_n = (n-1) + (n-2) + [(n-3) + T_{n-3}]$$

In step :  $T_n = (n-1) + (n-2) + \dots + (n-i) + T_{n-i}$  ,  $i=1,2,3,..n$

$$= 1+2+3+\dots+n-1$$

$$\sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{n(n-1)}{2}$$



**Q.2: solving the recurrence relation :  $T_n = 1 + T(n/2)$ ,  $T_1 = 1$ ,  $n = 2^k$ ,  $k \in \mathbb{N}$  ?**

**Ans:**

$$T_n = 1 + T(n/2)$$

$$T_n = 1 + [1 + T(n/2)]$$

$$T_n = 2 + T(n/4)$$

$$T_n = 2 + [1 + T(n/8)]$$

$$T_n = 3 + T(n/8)$$

$$\text{in step : } i = i + T(n/2^i), i = 1, 2, 3 \dots k$$

at :

$$i = k$$

$$= k + T(n/2^k)$$

$$\text{at : } T = 1$$

$$T = k + 1$$

**Q.3: we have 2 algorithms to solve a given problem P. Which one would you Use ? Why?**

**A: an iterative algorithm Which takes  $n^2$  operation?**

**B: an algorithm Which applies divide and conquer. Its number of operation is given solving the recurrence relation:**

$$T(n) = n + 2T(n/2), T(1) = 0, n = 2^k, k \in \mathbb{N} ?$$

**Ans:**

$$\text{A: } n^2$$

**B:**

$$T(n) = n + 2T(n/2), T(1) = 0, n = 2^k, k \in \mathbb{N}$$

$$T(n) = n + 2[(n/2) + 2T(n/2)]$$

$$T(n) = 2n + 4T(n/4)$$

$$T(n) = 3n + 8T(n/8)$$

$$\text{in step : } i = n + 2^i T(n/2^i), i = 1, 2, 3 \dots k$$

at :

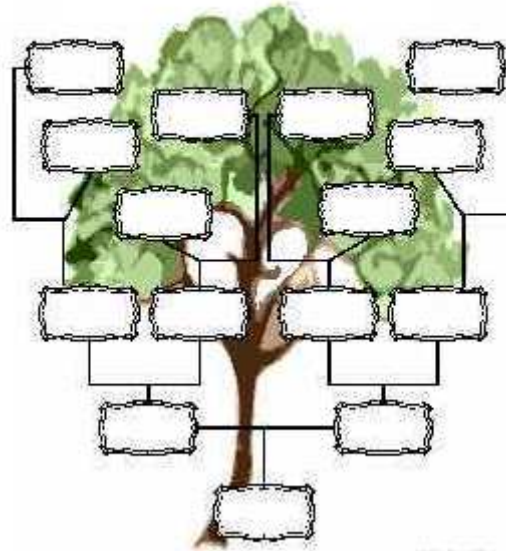
$$i = k$$

$$= nk + 2^k T(1)$$

$$= nk = n \log_2 n, O(n^2)$$

# CH: 3

## *The Trees*





تُعد الأشجار واحده من أهم الطبقات الجزئية من مخططات البيانات التي تجد تطبيقات مختلفة في الحياة العملية , وعلم الحاسوب بصفه خاصة يستخدم الأشجار في تطبيقات عديدة من أهمها تخزين وأسترجاع المعلومات عن طريق ترتيب البيانات وربط علاقات بعضها ببعض في قاعدة البيانات , كما تفيد الأشجار في المسائل النظرية كالوصول الى الوقت المناسب في عمليات التصنيف والترتيب والفرز . كذلك تستخدم الأشجار في النظم التي يمكن تصنيفها بشكل هرمي فمثلاً الجامعة تكون من عدت كليات والكليات تتكون من عدت اقسام وهكذا .

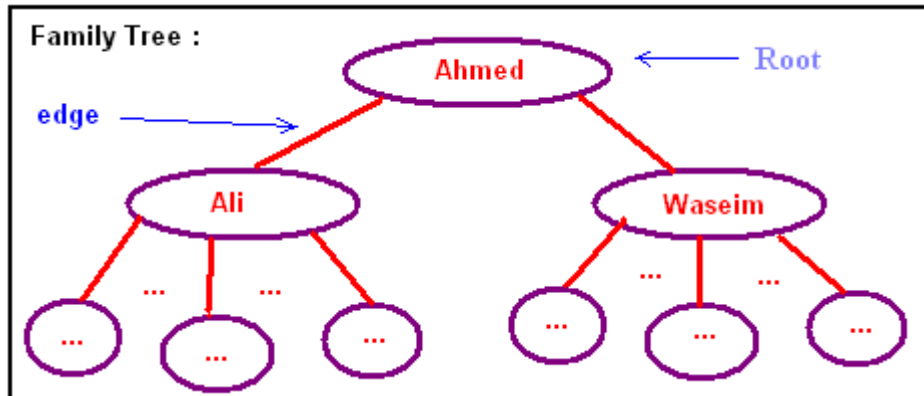
### أنواع الأشجار :

هناك نوعين من الاشجار وهما كالتالي :

- A- الشجرة الحرة (Free Tree) :** هي مخطط بياني بسيط يحقق الشرط التالي :  
إذا كان  $v, w$  رأسين في شجرة , فإنه يوجد مسار بسيط من  $v$  الى  $w$  .
- B- الشجرة ذات الجذور (Rooted Tree) :** هي شجرة فياه رأس خاص يطلق عليه الجذر **Root** .

بعض صور الاشجار ذات الجذور :

#### 1- (Family Tree) :



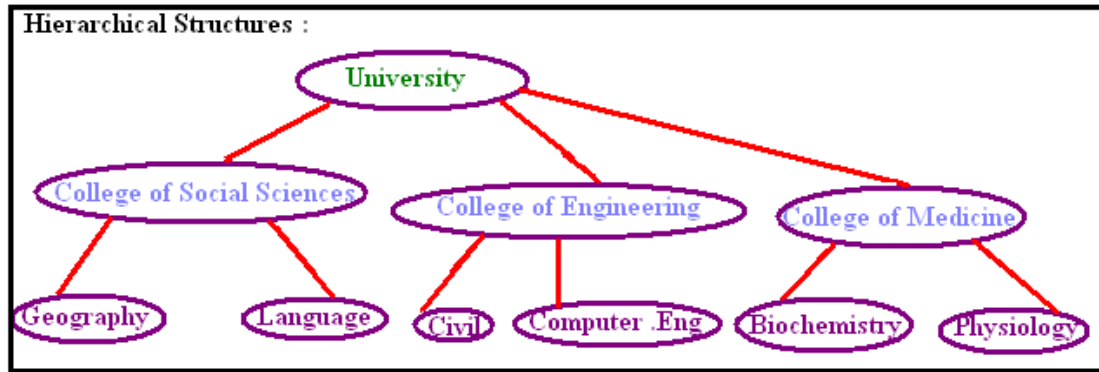
تلميح



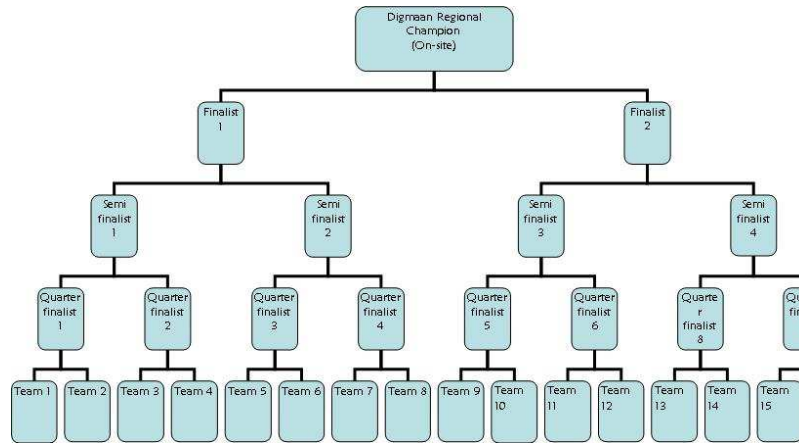
ملاحظات :

- عدد  $node = n$  و عدد  $edge = n-1$  .
- لا يوجد مسار مغلق .

-2 (Hierarchical Structures) : مثل النظام الهرمي للجامعة .



-3 (Tournament Tree) : لتمثيل بطوله او مسابقة ما .

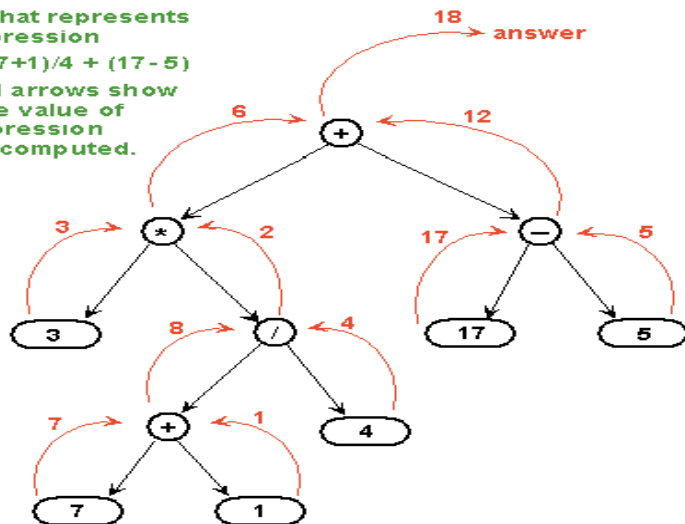


-4 (Expression Tree) :

A tree that represents the expression

$$3 * (7+1)/4 + (17 - 5)$$

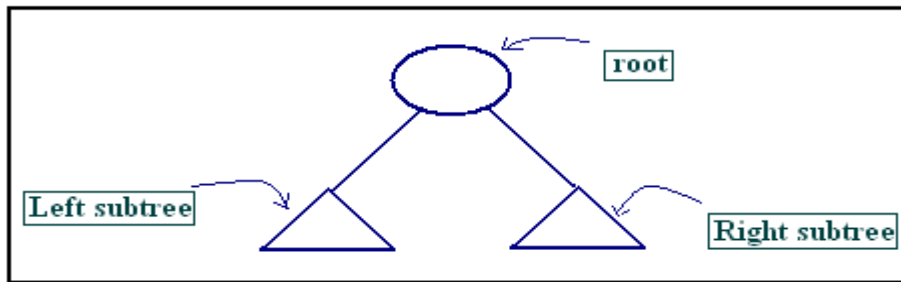
The red arrows show how the value of the expression can be computed.



## الأشجار الثنائية ( Binary Trees ) :



هي شجرة ثنائية البيانات فيها مرتبطة بالرفوس والبيانات مرتبه بحيث انه بالنسبه لكل رأس  $v$  في  $T$ : أي عنصر في الشجرة الفرعية اليسرى للرأس أصغر من عنصر البيانات , وأي عنصر بيانات في شجرة الفرعية اليمنى للرأس أكبر من عنصر البيانات في الرأس .  
بالمختصر : عند البحث عن عنصر ما , تبدأ من قمة الشجرة ثم تقارن اليمين مع اليسار من أكبر ثم تتجهه الى الأكبر وهكذا الى الوصول الى العنصر المراد البحث عنه ومع الامثلة تتضح الفكرة .



هذا الشكل العام للبحث الثنائي وتجزء الشجرة يمينا ويسره .  
بعض الأثبات للأشجار بالاستقراء الرياضي (Mathematical Induction Proof Trees):

Q.1 \_ Use End.Math show that Proof the num. of edges in a tree = The num.node in tree -1 ?

Ans :

**الخطوة الأولى**

**Basis:**

**n=1 node**

**0 edges**

**الخطوة الثانية**

**Ind.steep:**

**n=k**

نفرض ان النظرية صحيحة

**n=k+1**

	node	edges
قبل الاضافة	k	k-1
بعد الاضافة	k+1	k

**الخطوة الثالثة**

بناء على مبدأ الاستنتاج الرياضي الثقانون صحيح

**n=1+2+3+.....**

تحذير



ملاحظة : عند اضافة كثر من edges ستكون مغلقة cycle وهذا يعني انها ليست شجرة .

Q.2-Use End.Math show that Proof the num. of node at Level  $\leq 2^{i-1}$  ,  $i=1,2,3$ ?

الخطوة الاولى

**Basis:**

$$n=1$$

$$i=1$$

$$\begin{aligned} \# \text{of node } &\leq 2^{i-1} \\ &= 2^1 - 1 = 2^0 = 1 \end{aligned}$$

الخطوة الثانية

**Ind.steep:**

$$n=k$$

$$i=1$$

#of node at level  $k \leq 2^{k-1}$   
at  $i=k+1$

#of node at level  $k+1$   
 $\leq 2 * 2^{k-1} = 2^k$

#of node at level  $i \leq 2^{i-1}$

الخطوة الثالثة

بناء  
على مبدأ الاستنتاج  
الرياضي القانون صحيح

$$i = 1 + 2 + 3 + \dots$$

Q.3 -Use End.Math show that Proof the num. of node(n) is Binary Tree of High h

$$h \leq 2^n - 1, \quad h = 1, 2, 3, \dots$$

الخطوة الاولى

**Basis:**

$$n = 1$$

$$h \leq 2^n - 1 = 2^1 - 1 = 1$$

الخطوة الثانية

**Ind. steep:**

$$n = k$$

#of node in atree of hight

$$k \leq 2^k - 1 \text{ at } h = k + 1$$

#of node in atree of hight

$$(k+1) \leq (2^k - 1) + 2^k$$

$$= 2(2^k) - 1 = 2^{k+1} - 1$$

الخطوة الثالثة

بناء

على مبداء الاستنتاج  
الرياضي القانون صحيح

$$\therefore n \leq 2^n - 1$$

$$h = 1, 2, 3, \dots$$

أرضية وسقف الدالة ( Floor Ceiling Function ) :



The notation for the floor and ceiling functions is shown below:

$$y = \text{ceiling}(x) = \lceil x \rceil$$

$$y = \text{floor}(x) = \lfloor x \rfloor$$

1-The floor functions:

$\lfloor X \rfloor$  :it in the largest integer  $\leq X$

Example .1 :  $\lfloor 3.1 \rfloor$  ?

Ans :  $\lfloor 3.1 \rfloor = 3$

2- The ceiling functions:

$\lceil X \rceil$  :it in the smallest integer  $\geq X$

Example .1 :  $\lceil 3.1 \rceil$  ?

Ans :  $\lceil 3.1 \rceil = 4$



## الاجتياز الشامل للأشجار (tree traversal) :

شرح نظري



هي أن تقوم بزيارة كل عنصر من عناصر الشجرة بطريقة منظمة , ونقوم بتنفيذ عملية محددة في كل عنصر مثل طباعة البيانات الخاصة بالعنصر , وهنا جيب معرفت ثلاث عناصر في الشجر حتى يتم التعامل مع الشجرة بالترتيب المطلوب وهي ( root – left – right ) ولأجتياز الشجرة هناك ثلاث طرق وهذه الطريق :

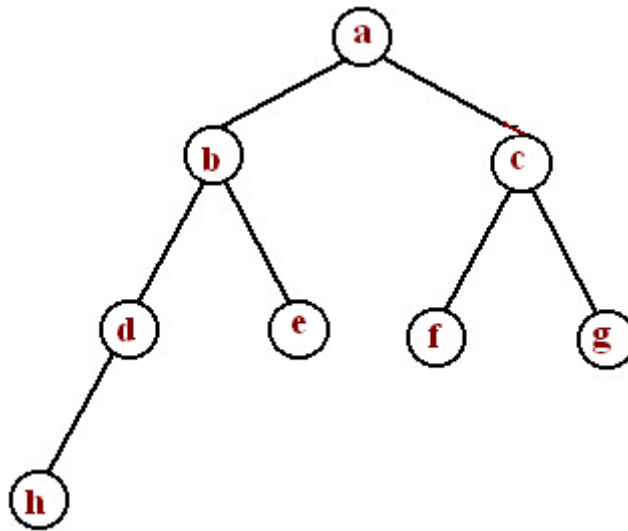
- A. الاجتياز الترتيبي (inorder traversal).
- B. الاجتياز سابق الترتيب (preorder traversal).
- C. الاجتياز الاحق الترتيب (postrder traversal).

### A- الاجتياز الترتيبي (inorder traversal)

وتكون الطريقه كالتالي :

- إذا لم تكن الشجرة خالية فإننا نقوم بتنفيذ ما يلي بالترتيب :
- 1- زيارة عناصر الشجرة الفرعية اليسرى (مستخدمين ذات الأسلوب).
  - 2- زيارة جذر الشجرة.
  - 3- زيارة عناصر الشجرة الفرعية اليمنى (مستخدمين ذات الأسلوب).

Q.1 –Apply inorder traversal to print the tree ?



**Ans :**

Using Method inorder traversal :

Left : h d b e

Root : a

Right: f c g

The result : h d b e a f c g

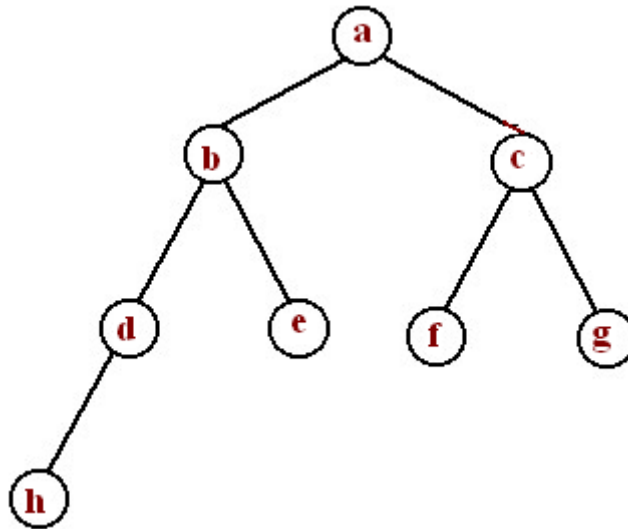
## B- الاجتياز سابق الترتيب (preorder traversal).

وتكون الطريقه كالتالي :

إذا لم تكن الشجرة خالية فإننا نقوم بتنفيذ ما يلي بالترتيب :

- 1- زيارة جذر الشجرة.
- 2- زيارة عناصر الشجرة الفرعية اليسرى (مستخدمين ذات الأسلوب).
- 3- زيارة عناصر الشجرة الفرعية اليمنى (مستخدمين ذات الأسلوب).

Q.2 –Apply preorder traversal to print the tree ?



**Ans :**

Using Method preorder traversal:

Root : a

Left :b d h e

Right: c f g

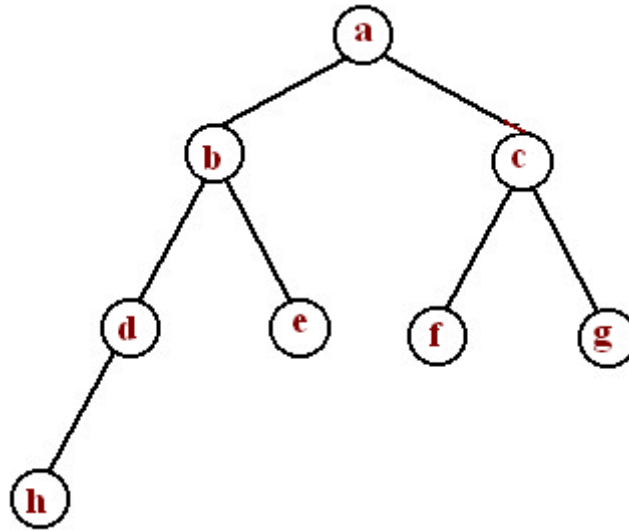
The result :a b d h e c f g

C- الاجتياز الاحق الترتيب (postrder traversal).

وتكون الطريقه كالتالي :

- إذا لم تكن الشجرة خالية فإننا نقوم بتنفيذ ما يلي بالترتيب :
- 1- زيارة عناصر الشجرة الفرعية اليسرى (مستخدمين ذات الأسلوب).
  - 2- زيارة عناصر الشجرة الفرعية اليمنى (مستخدمين ذات الأسلوب).
  - 3- زيارة جذر الشجرة.

Q.3 –Apply postrder traversal to print the tree ?



**Ans :**

Using Method postrder traversal:

Left : h d e b

Right: f g c

Root : a

The result : h d e b f g c a

## أشجار البحث الثنائي ( Binary Search Trees (B.S.T) ) :



في أشجار البحث الثنائي نتعرف على إيجاد عنصر محدد في الشجرة بالإضافة الى كيفية بناء شجرة بشكل مرتب .  
تنبيه : عناصر الشجرة من الممكن ان تحتوي على أرقام او حروف او أسماء

## خوارزمية البحث الثنائي (Algorithm C++ Binary Search Trees) :

```
def search_binary_tree(node, key):  
    if (key == data root)  
  
        "key is found"  
    else if (key < data root)  
        search left subtree  
    else  
        search Right subtree  
    else  
        "key cannot exist"
```

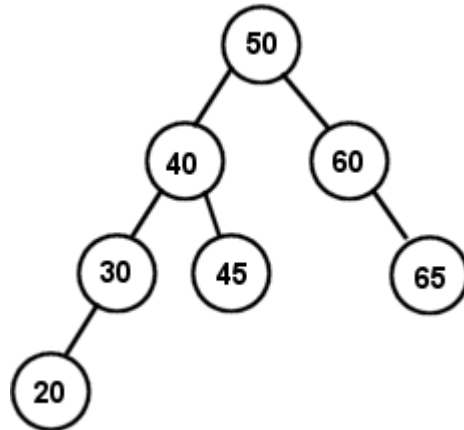
تنبيه : هذه الخوارزمية لتوضيح فقط .

البحث عن عنصر في الشجرة :



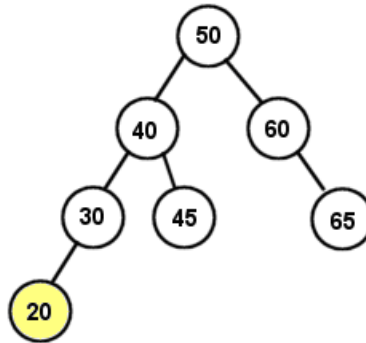
يكون ذلك بالبحث عن العنصر في الشجرة من خلال مقارنات العناصر بالاقرب الى الاعنصر المراد الوصول اليه ومنها نعرف هل العنصر موجود ام لا بالإضافة الى عدد المقارنات عند البحث عن العنصر , لعل الامثله تبين الفكرة اكثر .

Q.1 – Search For Key =20 , 45 , 15?



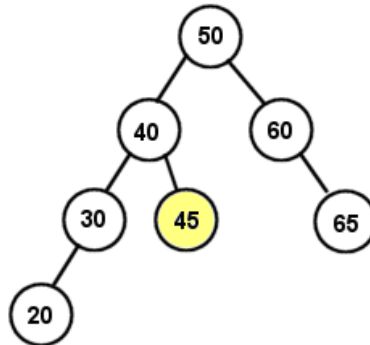
Ans:

Key =20



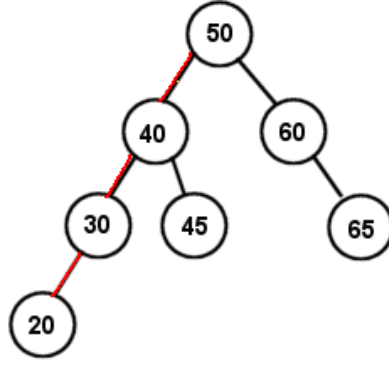
عدد العناصر :  $N=7$   
عدد المقارنات : 4  
العنصر موجود

Key =45



عدد العناصر :  $N=7$   
عدد المقارنات : 3  
العنصر موجود

Key = 15



عدد العناصر :  $N=7$   
 عدد المقارنات : 4  
 العنصر غير موجود

تلميح



شرح مبسط : الان بعد مشاهدة المثال نلاحظ ان عن البحث عن عنصر نتعامل مع العنصر بالشكل التالي نبدء من الجذر ثم نقارن ذات العنصر اذا كان العنصر اكبر من الجذر نتجه الى اليمين وأذا اصغر نتجه الى اليسار الى ان نصل الى نهاية الشجر اذا وجدنا العنصر كان بها وأن لم نجده نقول ان العنصر غير موجود بالشجرة .

**بناء الشجرة باستخدام البحث الثنائي (Building tree using B. S .T):**

شرح نظري



يكون ذلك باتباع تسلسل الارقام بشكل مرتب حسب المعطأ في السؤال بحيث يكون الرقم الاول هو الجذر ومن ثم نشاهد الرقم الذي يليه ونقارنه بالجذر اذا اكبر من الجذر نتجه الى اليمين وأذا أصغر نتجه يسار , ونتبع ذات الاسلوب الى ان ننتهي من بناء الشجرة , طبعاً عند مشاهدة الامثله والتطبيق تتضح اكثر الفكرة.

تحذير

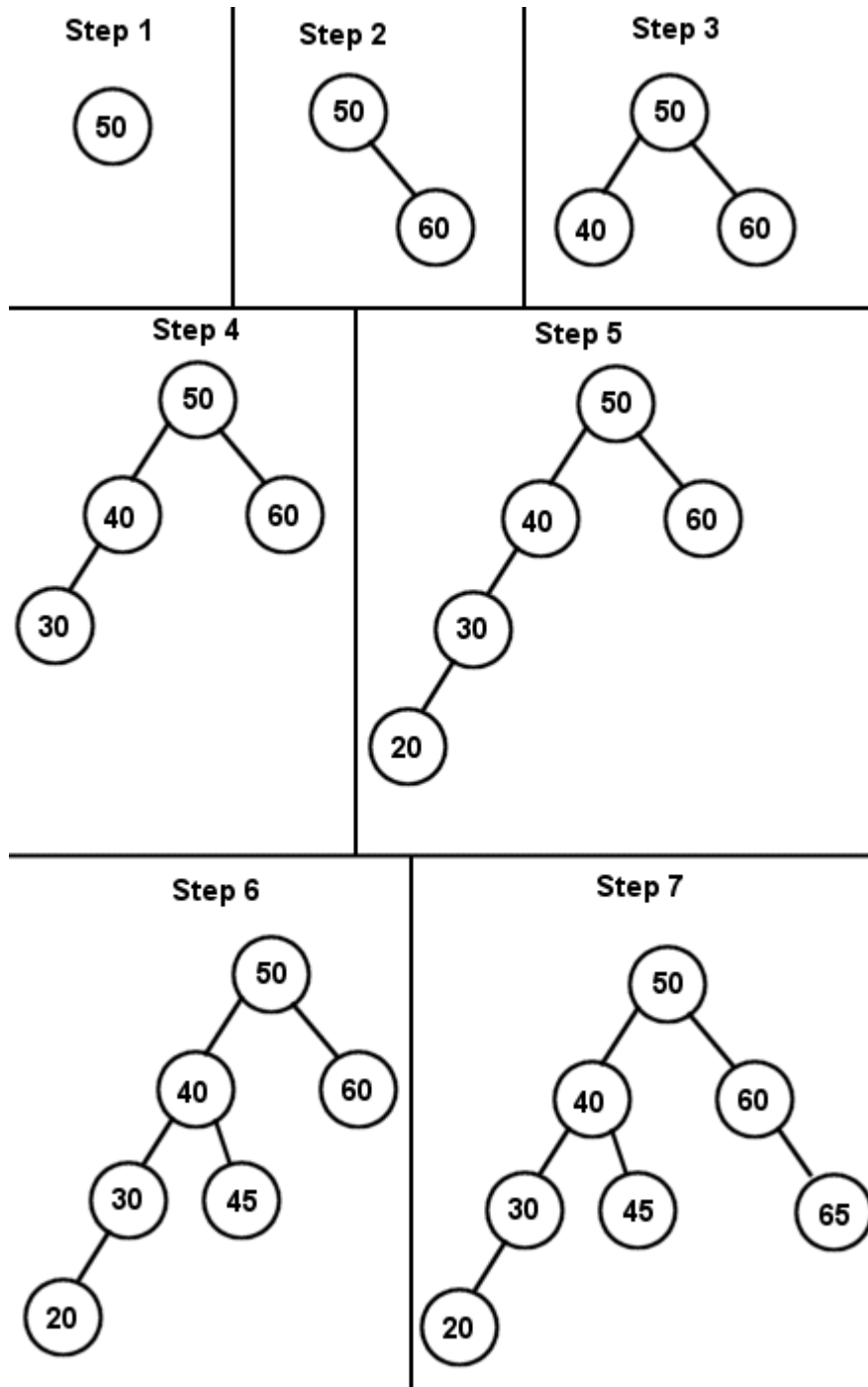


عند بناء شجرة يطلب الامر تركيز لان عند اختلاف عنصر واحد تتغير الشجرة مُجماً مما يتطلب منك إعادة الكتابة مره اخرا او الوقوع في الخطاء .

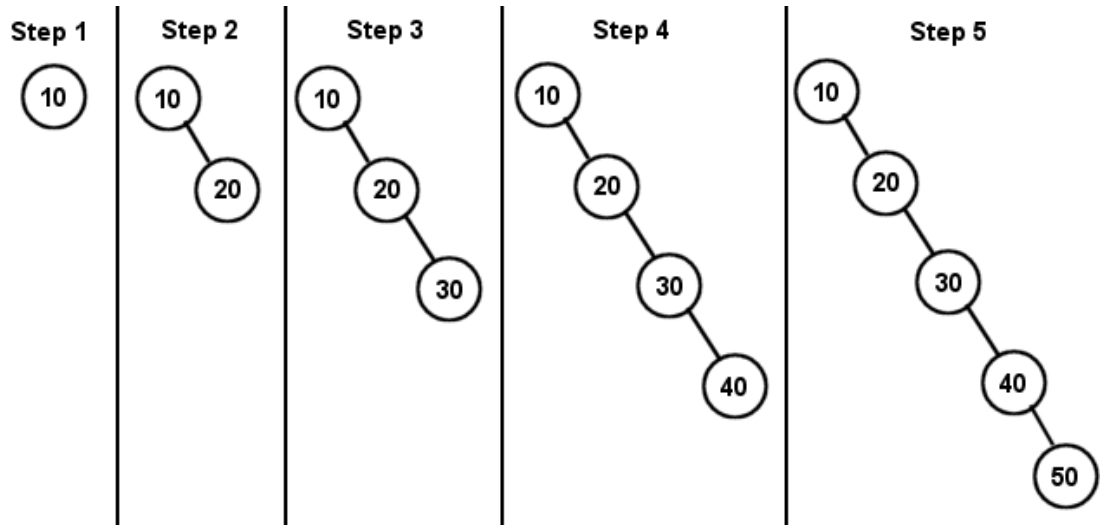
أمثله على بناء الشجرة باستخدام البحث الثنائي :

Q.1 – Building Binary Search Trees with the data set: 50, 60, 40, 30, 20, 45, 65 ?

Ans :



Q.2 – Building Binary Search Trees with the data set: 10, 20, 30, 40, and 50?



العمليات في الشجرة ( Deletion& insert ) :

أبرز العمليات التي نقوم بأجرائها في الشجرة هي على النحو التالي :

- 1- اضافة عنصر .
- 2- حذف عنصر .

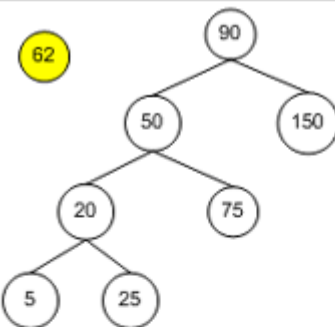
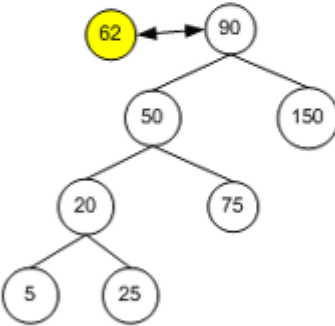
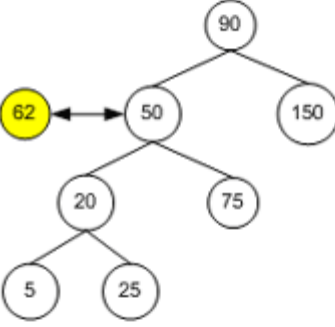
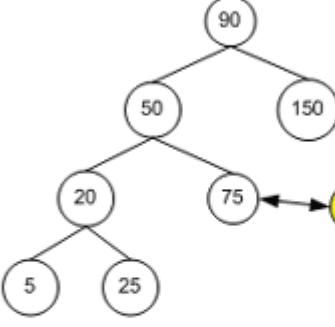
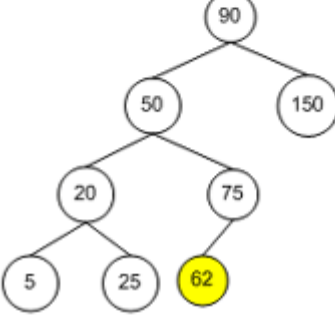
1- الأضافة ( Add or insert ) :  
تلميح



وذلك بأضافة عنصر باتباع نفس الطريقه عند البحث عن عنصر لكن هنا عند نهاية البحث عن العنصر نقوم بأضافة العنصر المراد أضافته للشجرة .



**Q.1 –How to Add insert ,1 element X= 62 to B.S.T ?**

<p>Given the following BST, we want to insert a node with the value 62...</p>	
<p>We start by comparing the node to insert (62) with the root (90). We see that 62 is less than 90, so we know 62 must be added somewhere to the root's left subtree.</p>	
<p>We next compare 62 to 50. Since 62 is greater than 50, 62 must belong somewhere in 50's right subtree.</p>	
<p>We next compare 62 to 75. Since 75 is greater than 62, 62 must exist somewhere in 75's left subtree.</p>	
<p>Since 75's left child is a null reference, we have found the new location for node 62!  All that's left to do is set 75's left child to 62, which adds 62 to the BST tree and maintains the binary search tree property.</p>	

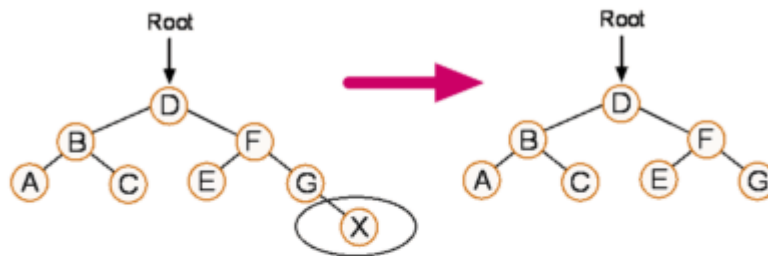
## 2- الحذف ( Deletion ) : تلميح



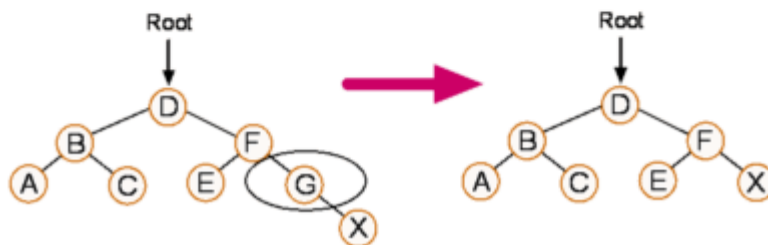
وذلك بحذف عنصر باتباع نفس الطريقة عند البحث عن عنصر لكن هنا عند الوصول للعنصر المراد نقوم بحذفه من الشجرة .

Q.1 –How to Deletion, element in Tree : Deletion X, G and D to B.S.T ?

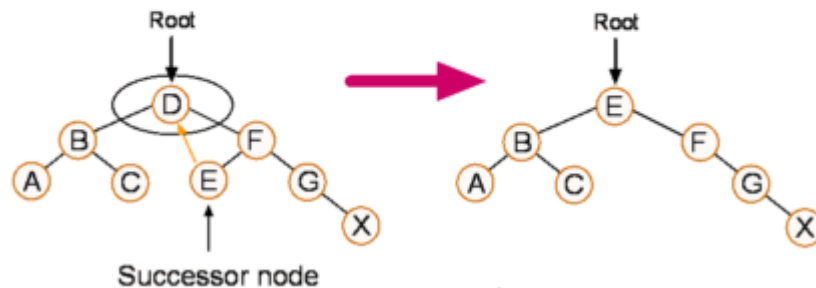
Leaf Deletion



Deleting a node with a single child

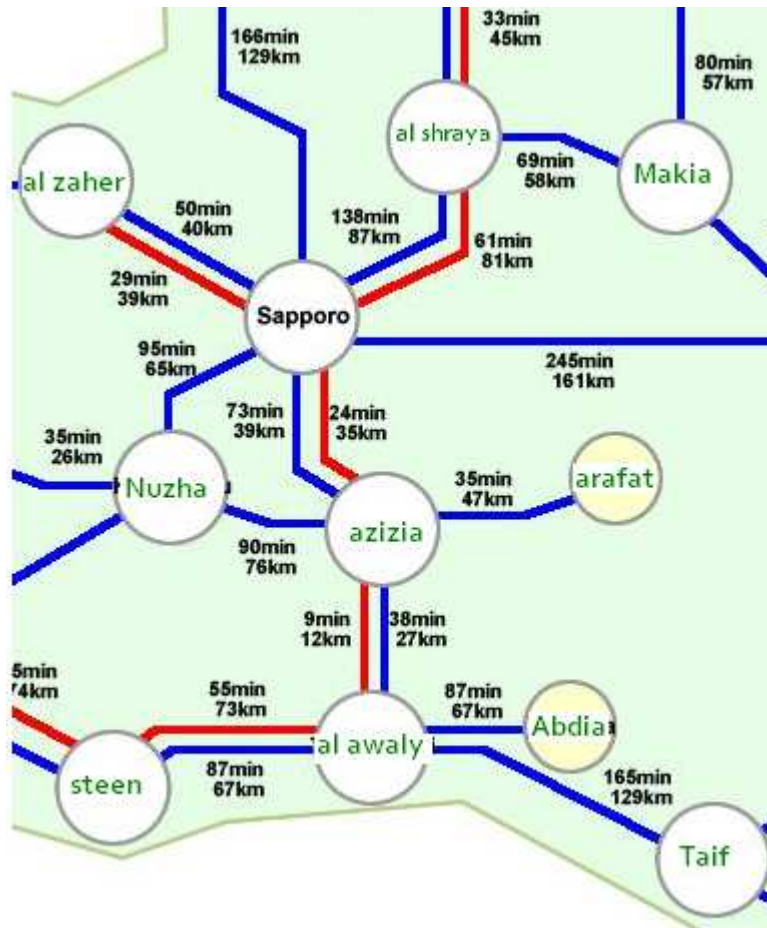


Deleting a node with two children, locate the successor node on the right-hand side (or predecessor on the left) and replace the deleted node (D) with the successor (E). Finally remove the successor node.



# CH.4

## Graphs



## Graphs

## المخططات البيانية



تعتبر المخططات البيانية في الوقت الحاضر مجال هام في عديد من العلوم تشمل علم الحاسوب والهندسة الكهربية وعلم الاقتصاد والكيمياء .

## أقسام المخططات البيانية :

## A - المخطط البياني الموجة (directed Graph) :

الشكل العام :



نكتفي بمعرفة الشكل العام .

## B - المخطط البياني الغير موجة (Undirected Graph) :

الشكل العام :



وهو الشكل الذي يتم عليه دراسة بقية هذه الفصل من الكتاب .  
الصورة العامة :

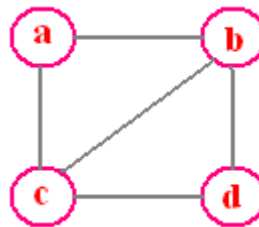
$$G=[V,E]$$

G: المخطط البياني .

V: هي عناصر المخطط البياني .

E: هي الخطوط الموصلة بين العناصر edges.

Q.1 – Find the components of the chart the following?



Ans :

$$G=(V,E)$$

$$V=\{a,b,c,d\}$$

$$E=\{(a,b),(b,c),(b,d),(a,c),(c,d)\}$$

$$N=|| V || = 4 \text{ vertices}$$

$$M=|| E || = 5 \text{ edges}$$

## المسارات والدورات (Paths and Cycles) :

تلميح



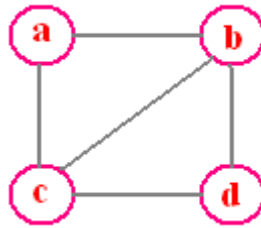
### المسارات (Paths):

هي العناصر التي تلتقي بواسطة الخطوط المتصلة التي تكون بين كل عنصر ويكون لكل مسار طول ومقدار هذا الطول هي الخطوط الموصلة بين العناصر في المسار. وبمعنا آخر كم مسار تحتاج حتى تصل من عنصر الى عنصر في المخطط البياني .

### الدورات (Cycles):

هي عدد المسارات المغلقة في المخطط البياني حيث أن العنصر في بداية المسار هو ذات العنصر في نهاية المسار تكون لدينا مسار مغلق أو دورة Cycles.

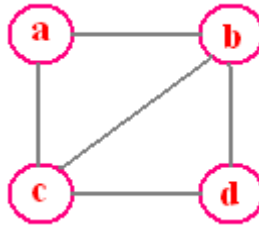
Q.1 –Some list Paths from a to c ?



Ans :

Path	length
(a,c)	1
(a,b),(b,c)	2
(a,b),(b,d),(d,c)	3

Q.2 –Some list Cycle in Graph ?



Ans :

Path	length
a,b,c,a	3
d,b,c,d	3
a,b,d,c,a	4

## تمثيل المخططات البيانية في الحاسب :

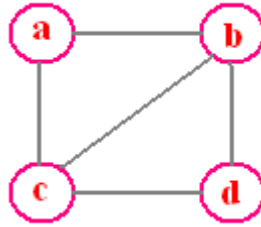
ويكون ذلك بعدت اساليب أبرزها :

### 1- المصفوفة (incidence matrix) :

أبسط صورة لتوضيح تمثيل المخططات البيانية باستخدام المصفوفات أن عند بناء المصفوفة نقوم بمقارنة صفوف واعدة المصفوفة أن وجدنا 1 هذا يدل على وجود مسار بين العنصرين وأن 0 لا يوجد مسار بين العنصرين .

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 \text{ edges} & \text{إذا يوجد مسار} \\ 0 \text{ edges} & \text{إذا لا يوجد مسار} \end{cases}$$

Q.1 – Representation Graph to using incidence matrix ?

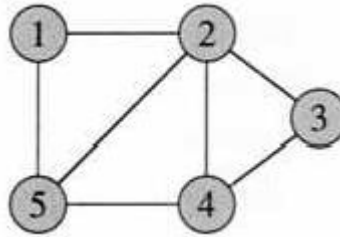


Ans :

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} a & b & c & d \end{matrix} \\ \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

طريقة الحل : كما ذكرنا في السابق نقارن بين الاعمدة والصفوف a و a لا يوجد مسار إذا نضع 0 وعند مقارنة a و b يوجد مسار إذا نضع 1 ... وهكذا .

Q.2 – Representation Graph to using incidence matrix ?

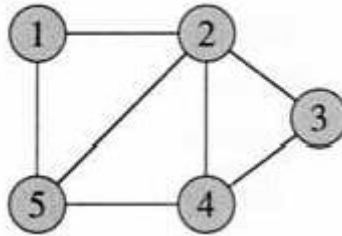


Ans:

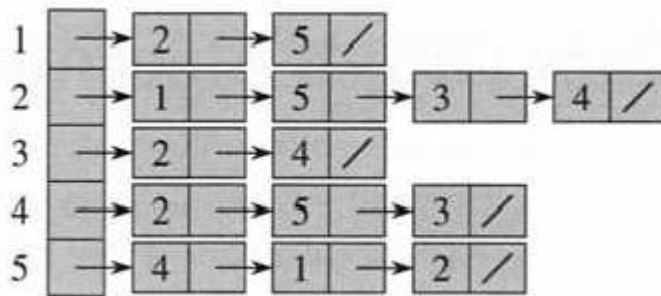
$$\begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

:(Adjacency List structure) -2

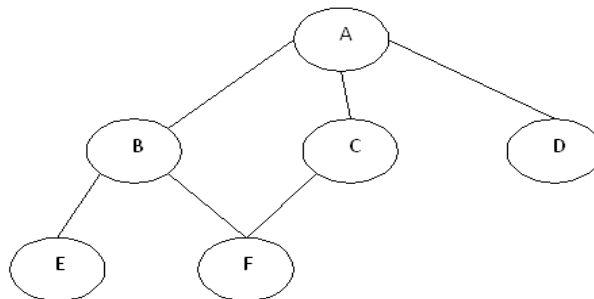
Q.1 – Representation Graph to using Adjacency List ?



Ans :

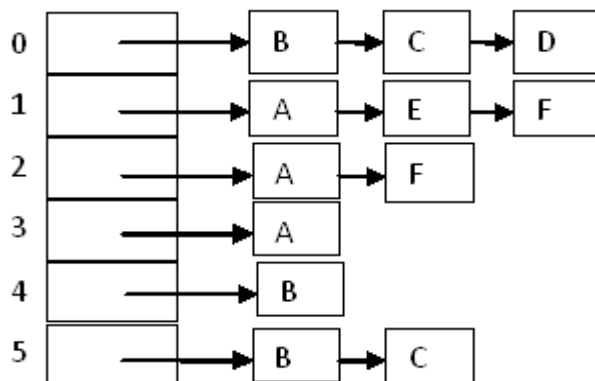


Q.2 – Representation Graph to using Adjacency List ?

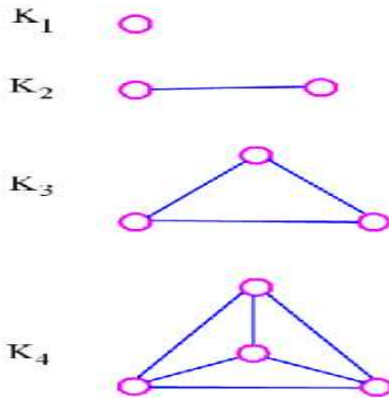


Ans :

Adjacency-List Array



3- المخطط البياني العام ( complete graph ) :



If there is edge between every 2 Vertices

$$m = \frac{n(n-1)}{2}$$

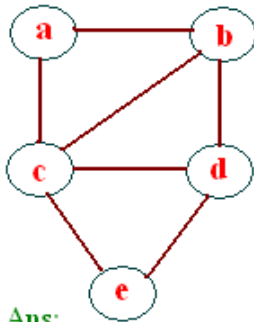
$$n = ||V||$$

$$m = ||E||$$

4- البيانات الجزئية (Subgraph).  
الصورة العامة :

$$G' = (v', E') \text{ as } G = (v, E) \text{ if } v' \subseteq v, E' \subseteq E$$

Ex\_1:

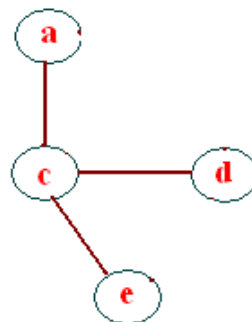


Ans:

$$G = (v, E)$$

$$v = \{a, b, c, d, e\}$$

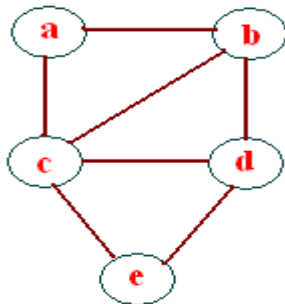
$$E = \{(a,b), (b,c), (b,d), (d,c), (d,e), (e,c), (a,c)\}$$



$$G' = (v', E')$$

$$v' = \{a, c, d, e\}$$

$$E' = \{(a,c), (c,d), (c,e)\}$$





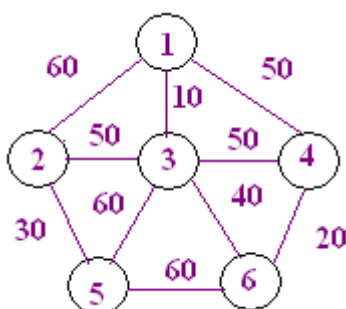
## Weighted Graphs and the Minimum Spanning Tree (MST):

الرسوم البيانية الموزون والحد الأدنى لشجرة المولدة :

وزن المخطط البياني (Weighted Graphs) : وهو مجموع أوزان edges .

$$W(G) = \sum \text{Weighted of edges}$$

Q.1 –Find Weighted by graph ?



Ans :

N= 6

M=10

W(g)=430

الحد الأدنى لشجرة المولدة (Minimum Spanning Tree (MST)) :  
تلميح



لأيجاد الشجرة المولدة الدنيا , هناك طريقتين هما طريقة كروسكال (kruskal) و طريقة بريم (prim) وجميع الطريقتين تؤدي الى نفس الغرض وهو إيجاد الحد الأدنى لشجرة المولدة (MST) .

1- طريقة كروسكال (Kruskal) :  
تلميح



شرح الطريقة : اولاً نوجد عدد العناصر  $n$  ثم عدد خطوط الوصل بين العناصر  $M$  ثم نوجد الوزن وعند الرسم يجب ان تعلم ان الناتج النهائي في الرسمه لا تكون مغلقة ويجب ان تكون الاوزان مرتبه ترتيب تصاعدي , بالاضافه الى ان تكون  $m=n-1$  وبحل الامثله توصل الفكرة وتكون اكثر وضوح .

**Kruskal algorithm to find MST :**

**Input :**

**G:** a connected weighted graph .

**Output :**

**T :** a MST of G .

1- the edges by weighted in Ascending order .

2- start with T heving all the vertices without any edges .

3-  $K=1$  .

4- while  $K \leq n-1$  //a MST has  $n-1$  edges .

$T=T \cup \{e\}$  vadd e to T

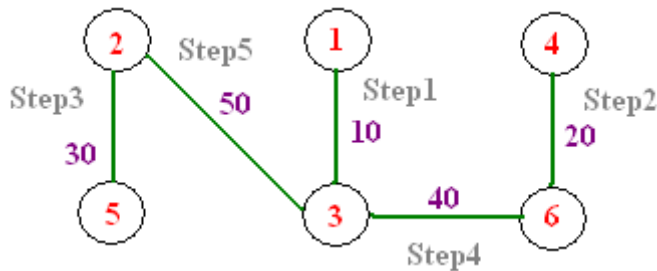
$K=k+1$

**Q.1: Find a weighted MST by :**

$F = (1,3), (4,6), (2,5), (3,6), (1,4), (3,4), (2,3), (5,6), (3,5)$

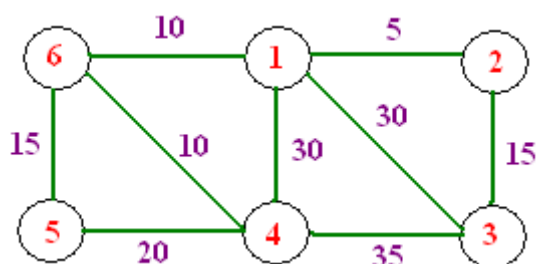
$Wt : 10, 20, 30, 40, 50, 50, 50, 60, 60, 60$

**Ans :**



**Wt : 150**

**Q.2: Apply Krukkel to find a MST ?**



**Ans :**

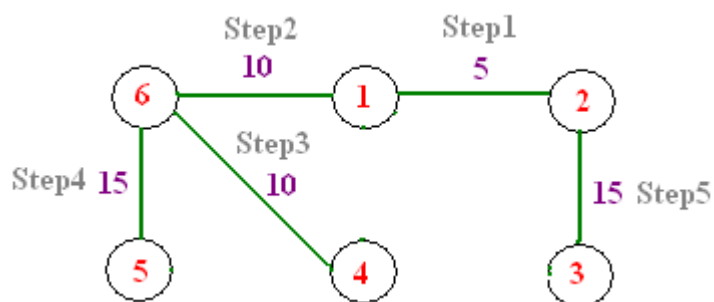
**N=6**

**M=9**

**W(g)=170**

**F: (1,2),(6,1), (6,4),(6,5), (2,3), (5,4),(1,4), (1,3),(4,3).**

**Wt : 5,10,10,15,15,20,30,30,30,35**



**W(G)= 55**

**: -2 طريقة بريم (prim)**

**Prim algorithm to find MST :**

**Input :**

**G: (V,E) , a comneted weighted graph .**

**Output : a MST of G**

**1- start with any vertices V .**

**2-  $V_1=\{V\}$  ,  $T=\emptyset$  .**

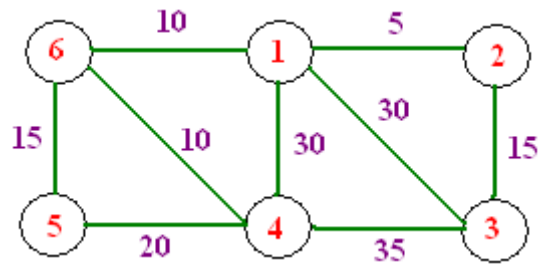
**3- while ( $v_1 \neq v$ )**

**# let  $e=(x,y) : x \in v_1 \& y \notin v_1$**

**#  $V_1 = v_1 \cup \{y\}$**

**#  $T=T \cup \{(x,y)\}$**

**Q.1: Apply Prim to find a MST ?**



**Ans :**

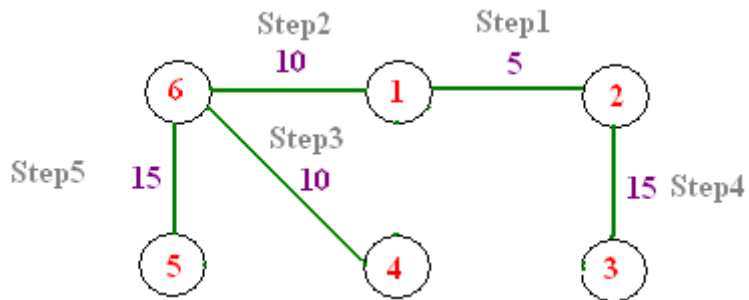
**N=6**

**M=9**

**W(g)=170**

**V = 1**

**V<sub>1</sub>={1} , T=∅**



**W(G)= 55**

*CH.5*

*Logic Math*



**logic**

**LOGIC Math**



المنطق الرياضي من أمتع العلوم لبيان وجلاء وسهولة حل مشاكلها ولأنها ترسوع على قواعد ثابتة لا تتغير , وفي هذا الباب سنقوم بأعطائكم القواعد الأساسية التي من بعد معرفتها ستسهل حل جميع المسائل المتعلقة بهذا الفصل .



## رموز المنطق الرياضي :

الرمز	الوظيفة أو العملية
$\neg$	" Not " النفي يعني تعكس الصواب بخطأ وبالعكس
$\vee$	OR التخيير
$\wedge$	And العطف
$\rightarrow$	If.....then يعني عبارته مشروطة
$\leftrightarrow$	If and only يعني عبارته ثنائية الشرط

كيف نتعامل مع هذه الرموز ؟ بحل الامثلة ومن ثم شرح كل عملية حتى يتسنى للعقل أدراكها .

ولكن قبل أن نضع الامثلة يجب أن أخبرك عزيزي أن ما هو موجود في الجدول هي مجرد رموز وظيفتها ولكن ماذا عن الأشياء التي ننفذ عليها هذه العمليات وماذا ينتج عنها سنعرفها في التحذير.



هذه اهم جزئيه يجب معرفتها أن هناك فقط 3متغيرات وهي  $P$   $Q$   $V$  تجري عليها تلك العمليات وتنتج لك فقط أما  $T$  أو  $F$  يعني يا صح أو خطأ طيب دنما ثلاث متغيرات ؟ لا في الغالب متغيرين وهي الاشهر ولكن ما الذي يختلف في الحل أن كان ثلاث أو اثان هذا سيوضح في موضوع كيف تثبت تكافوا علاقة منطقية باستخدام الجدول .

الان أضع بين يديك جدول كل عملية :

تحفظ / ولكي أسهل عليك الحفظ ال Not أفهم أنها العكس و Or أنها مع كل شي  $T$  ما عدى  $F$ ب $F$ أما

and مع كل شي  $F$  ما عدى مع  $T$   $T$ ب $T$

## البوابات المنطقية :

And			Or			Not	
$p$	$q$	$p \wedge q$	$p$	$q$	$p \vee q$	$p$	$\neg p$
$T$	$T$	$T$	$T$	$T$	$T$	$T$	$F$
$T$	$F$	$F$	$T$	$F$	$T$	$F$	$T$
$F$	$T$	$F$	$F$	$T$	$T$	$T$	$F$
$F$	$F$	$F$	$F$	$F$	$F$	$F$	$T$

حفظ/ وحتى أسهل عليك الحفظ شوف ثنائية الشرط معناها أن إذا أتفقا يعني ب  $T$  و  $T$  يعطي  $T$  وأيضا  $F$  و  $F$  يعطي  $T$  ليه لانهما اتفقا أركز عليها أما إذا أختلفا ب  $F$ .

أما في المشروطة علومها علوم ركن معي شوي تروح للمتغير الذي يتجه له السهم وتحط كل صواب فيه في جدول الناتج ثم تروح للمتغير الي طالع منه السهم وتشوف هل متفق مع الي أمامه اللي هو متغير  $q$  إذا هو متفق معه تضع في جدول النتائج صواب أما إذا أختلف فتضع خطأ .

المشروطة			ثنائية الشرط		
$p$	$q$	$p \rightarrow q$	$p$	$q$	$p \leftrightarrow q$
$T$	$T$	$T$	$T$	$T$	$T$
$T$	$F$	$F$	$T$	$F$	$F$
$F$	$T$	$T$	$F$	$T$	$F$
$F$	$F$	$T$	$F$	$F$	$T$

تحذير



هناك متغيران أو ثلاث يختلف ذلك عندما تثبت أو تنشئ علاقة بين المتغيرات في الجداول لان هناك قانون هام وهو أن عدد احتمالات الصواب والخطأ (التي هي  $p, q$  والآن سندخل  $v$ ) يساوي  $2^{\text{أس عدد المتغيرات}}$  , يعني في الجداول التي في الاعلى هل لاحظت لماذا جدول  $\text{not}$  فقط احتمالان لان هناك متغير واحد فقط وبالقانون يصبح الجدول  $2^{\text{أس واحد}} = 2$  أي احتمالان وهكذا في الجدول  $\text{and}$  و  $\text{Or}$  أو أي جدول يطلب منك تقول عدد المتغيرات كم وتضعها كأوس لل  $2$  والناتج هو عدد الاحتمالات .

**Q:1 Show that :**

$$\neg(p \wedge \neg q)$$

**Ans.**

$p$	$q$	$\neg q$	$p \wedge \neg q$	$\neg(p \wedge \neg q)$
$T$	$T$	$F$	$F$	$T$
$T$	$F$	$T$	$T$	$F$
$F$	$T$	$F$	$F$	$T$
$F$	$F$	$T$	$F$	$T$

**Q:2 Show that :**

$$\neg p \vee (p \vee q)$$

**Ans.**

$p$	$q$	$\neg p$	$p \vee q$	$\neg p \vee (p \vee q)$
$T$	$T$	$F$	$T$	$T$
$T$	$F$	$F$	$T$	$T$
$F$	$T$	$T$	$T$	$T$
$F$	$F$	$T$	$F$	$T$

**Q:3 Show that :**

$$p \wedge q \wedge \neg(p \vee q)$$

**Ans.**

$p$	$q$	$p \wedge q$	$p \vee q$	$\neg(p \vee q)$	$(p \wedge q) \wedge \neg(p \vee q)$
$T$	$T$	$T$	$T$	$F$	$F$
$T$	$F$	$F$	$T$	$F$	$F$
$F$	$T$	$F$	$T$	$F$	$F$
$F$	$F$	$F$	$F$	$T$	$F$



تطبيقات في المنطق :

1\_ التكافؤ (  $\equiv$  ) (Logic Equivalent):

تلميح



هي نفس الافكار التي شرحتها فقط بزياده بسيطة وهي رمز التكافؤ (  $\equiv$  ) وهي تقوم على أوطريقتين لكي تثبت أن الطرفين متكافئان الاولى باستخدام الجدول والثانية باستخدام القوانين .

A\_ باستخدام الجداول :

Ex:4 Show that using Table :

$$p \rightarrow q \equiv \neg p \vee q$$

Ans.

$p$	$q$	$p \rightarrow q$	$\neg p$	$\neg p \vee q$
$T$	$T$	$T$	$F$	$T$
$T$	$F$	$F$	$F$	$F$
$F$	$T$	$T$	$T$	$T$
$F$	$F$	$T$	$T$	$T$



Ex:5 Show that using Table :  $(p \vee q) \vee r = p \vee (q \vee r)$

$p$	$q$	$r$	$p \vee q$	$(p \vee q) \vee r$	$q \vee r$	$p \vee (q \vee r)$
$T$	$T$	$T$	$T$	$T$	$T$	$T$
$T$	$T$	$F$	$T$	$T$	$T$	$T$
$T$	$F$	$T$	$T$	$T$	$T$	$T$
$T$	$F$	$F$	$T$	$T$	$F$	$T$
$F$	$T$	$T$	$T$	$T$	$T$	$T$
$F$	$T$	$F$	$T$	$T$	$T$	$T$
$F$	$F$	$T$	$F$	$T$	$T$	$T$
$F$	$F$	$F$	$F$	$F$	$F$	$F$



(B) \_ باستخدام قوانين المنطق :

<p>١) قوانين الإبدال</p> <p>a) <math>p \vee q \equiv q \vee p</math></p> <p>b) <math>p \wedge q \equiv q \wedge p</math></p>	<p>٥) قوانين المحايد</p> <p>a) <math>p \vee T \equiv T</math>    b) <math>p \vee F \equiv p</math></p> <p>c) <math>p \wedge F \equiv F</math>    d) <math>p \wedge T \equiv p</math></p>
<p>٢) قوانين التجميع</p> <p>a) <math>p \vee (q \vee r) \equiv (p \vee q) \vee r</math></p> <p>b) <math>p \wedge (q \wedge r) \equiv (p \wedge q) \wedge r</math></p>	<p>٦) قوانين المتمم</p> <p>a) <math>p \vee \neg p \equiv T</math>    b) <math>p \wedge \neg p \equiv F</math></p> <p>c) <math>\neg T \equiv F</math>    c) <math>\neg F \equiv T</math></p>
<p>٣) قوانين التوزيع</p> <p>a) <math>p \vee (q \wedge r) \equiv (p \vee q) \wedge (p \vee r)</math></p> <p>b) <math>p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r)</math></p>	<p>٧) قانون متمم المتمم</p> <p><math>\neg \neg p \equiv p</math></p>
<p>٤) قوانين اللانمو</p> <p>a) <math>p \vee p \equiv p</math></p> <p>b) <math>p \wedge p \equiv p</math></p>	<p>٨) قوانين دي مورجان</p> <p>a) <math>\neg(p \vee q) \equiv \neg p \wedge \neg q</math></p> <p>b) <math>\neg(p \wedge q) \equiv \neg p \vee \neg q</math></p>

Q.6\_ show that using method:

$$(\neg p \wedge \neg q) \vee (\neg p \wedge q \wedge r) \vee \neg(p \vee \neg q) \quad (1)$$

مراحل الحل	السبب
(1) $\equiv (\neg p \wedge \neg q) \vee [\neg p \wedge (q \wedge r)] \vee (\neg p \wedge q)$	قانون دي مورجان
$\equiv (\neg p \wedge \neg q) \vee [\neg p \wedge ((q \wedge r) \vee q)]$	قانون التوزيع
$\equiv (\neg p \wedge \neg q) \vee (\neg p \wedge q)$	قانون الامتصاص
$\equiv \neg p \wedge (\neg q \vee q)$	قانون التوزيع
$\equiv \neg p \wedge T$	قانون المتمم
$\equiv \neg p$	قانون المحايد

: Tautology & contradiction \_(2)

تلميح



Tautology  $(p \vee \bar{p})$ : هي بمعنى دائما تكون صواب .

contradiction  $(p \wedge \bar{p})$ : هي بمعنى دائما تكون خطأ .

Ex:1\_ show that:

$p \wedge (p \rightarrow q) \rightarrow q$  is Tautology ?

Ans.

$p$	$q$	$p \rightarrow q$	$p \wedge (p \rightarrow q)$	$p \wedge (p \rightarrow q) \rightarrow q$
$T$	$T$	$T$	$T$	$T$
$T$	$F$	$F$	$F$	$T$
$F$	$T$	$T$	$F$	$T$
$F$	$F$	$T$	$F$	$T$

Tautology

: Principle & Duality \_(3)

هذا المفهوم جدا سهل : هو مبدأ الثنائية وهو أن تعكس كل and الى or والعكس صحيح , وكل صواب الى خطأ والعكس بالعكس .

Ex:1\_ show that:

$$a) \overline{p \wedge q} \equiv \bar{p} \vee \bar{q}$$

$$b) p \wedge T \equiv p$$

Ans:

$$a) \overline{p \vee q} \equiv \bar{p} \wedge \bar{q}$$

$$b) p \vee F \equiv p$$

***References:***

**1- Discrete mathematics with applications, 3rd Edition by Susanna S. Epp**

**2-Discrete Structures, Logic, and Computability, Third Edition  
James L. Hein, Portland State University**

**3-Discrete Structures, Logic, and Computability, Second Edition by Jones .**

**4-Theory and Problems of discrete mathematics third edition seymourlipschutz,  
ph.d**

**[bindajan@windowslive.com](mailto:bindajan@windowslive.com)**

## خاتمة الكتاب :

هذا الكتاب آجعله الله خالصا لوجهه الكريم والله الحمد أولا وآخرا وظاهرا وباطنا حمدا كثيرا طيبا مباركا فيه كما يحب ربنا ويرضى سبحانه لا نحصى ثناء عليه هو كما أثنى على نفسه وصلى الله على سيدنا محمد سيد الأولين والآخرين وأكرم السابقين واللاحقين وعلى جميع إخوانه النبيين والمرسلين وآل كل وسائر الصالحين ورضي الله عن سادتنا وقادتنا أصحاب سيدنا رسول الله أجمعين وعن العلماء العاملين وعن علمائنا ومشائخنا وأنمتنا أئمة الهدى والدين.

*BinDajan*