

بسم الله الرحمن الرحيم

كتاب عربي مجاني حول

الرسم بتقنية البرمجة بدون كود

PWCT 1.4 (Nova)

اعداد وتقديم : محمد أمين دبابسية  
[aminedebabsia@gmail.com](mailto:aminedebabsia@gmail.com)

## نبذة عن الكاتب

محمد أمين دبابسية



طالب في السنة الاولى من التعليم الثانوي من مواليد ١٩٩٣/٠٦/٠٦ في بلدية حمام النبائل ولاية قالمة - الجزائر - بدء تعلم البرمجة سنة ٢٠٠٤ عن طريق الكتب الالكترونية وقد وصل الى مستوى لا بأس به في البرمجة باللغات التالية :

Visual Basic.Net, C\_C++, C Sharp

وهو مهتم الآن باللغات التالية :

Visual Fox Pro 9.0, Java  
تقنيات ASP.Net.....

ومن أهم حدث في حياتي البرمجية وهو الانضمام إلى فريق تطوير تقنية البرمجة بدون كود PWCT وهي خطوة تعد الأهم في حياتي وجاء ثمرة جهد وعمل

في مجال تقديم دروس وشروحات فيديو عن البرمجة  
بدون كود واستخدامها.

## شكر وعرفان

اهدي هذا الكتاب إلى روح جدتي الطاهرة (اللهم أسكنها فسيح جناتك يارب العالمين) وإلى أمي الحبيبة التي طالما أمدتني بكل شيء وخاصة في حياتي الدراسية وتحملت كل المصاعب من أجل وصولي إلى أعلى المستويات وإلى أبي العزيز والذي أول من تعلمت منه مبادئ الإعلام الآلي وإلى أخي الأكبر وهو الذي علمني أن أضع أصابعي على لوحة المفاتيح وكان كل أسبوع يقدم لي دروس في الإعلام الآلي وإلى زميلي الحبيب واعتبره أخي عبد السلام الذي طالما قدم لي يد العون في الحصول على عدة برامج ونأتي الآن إلى أول من أدخلني إلى عالم البرمجة بدون كود وحفزني في المواصلة في تقديم يد العون إلى الآخرين على استخدام هذه التقنية والذي حصلت منه على عدة معلومات سواء كانت موجهة لي مباشرة عبر البريد الإلكتروني أو من كتبه ومقالته في الانترنت وهو

من اعتبره أخي الأكبر ألا وهو : **محمود فايد**

ولا أنسى فضل الأخ: **سامع كامل** الذي استفدت  
من ملاحظته وعملت بها عندما كنت على أول  
طريق في تقديم دروس تعلم تقنية البرمجة بدون  
كود ولا أنسى من يشجعني بردوده الجميلة الأخ  
MR ABN (آسف لا أعرف اسمه الحقيقي) وإلى  
كل من يكتب المقالات في الانترنت أو الكتب  
وخاصة في موقع كتب.  
واعتذر من خانتني ذاكرتي ولم اذكرهم وأقدم لهم  
شكري وأحر تحياتي.

على بركة الله وعونه سوف نشرح  
في هذا الكتيب كيفية الرسم  
بتقنية البرمجة بدون كود حيث  
يشمل المكون Drawing عدة  
مجالات سوف نستغل في هذا  
الدرس المجالين التاليين:

**Draw Rectangle**

**&**

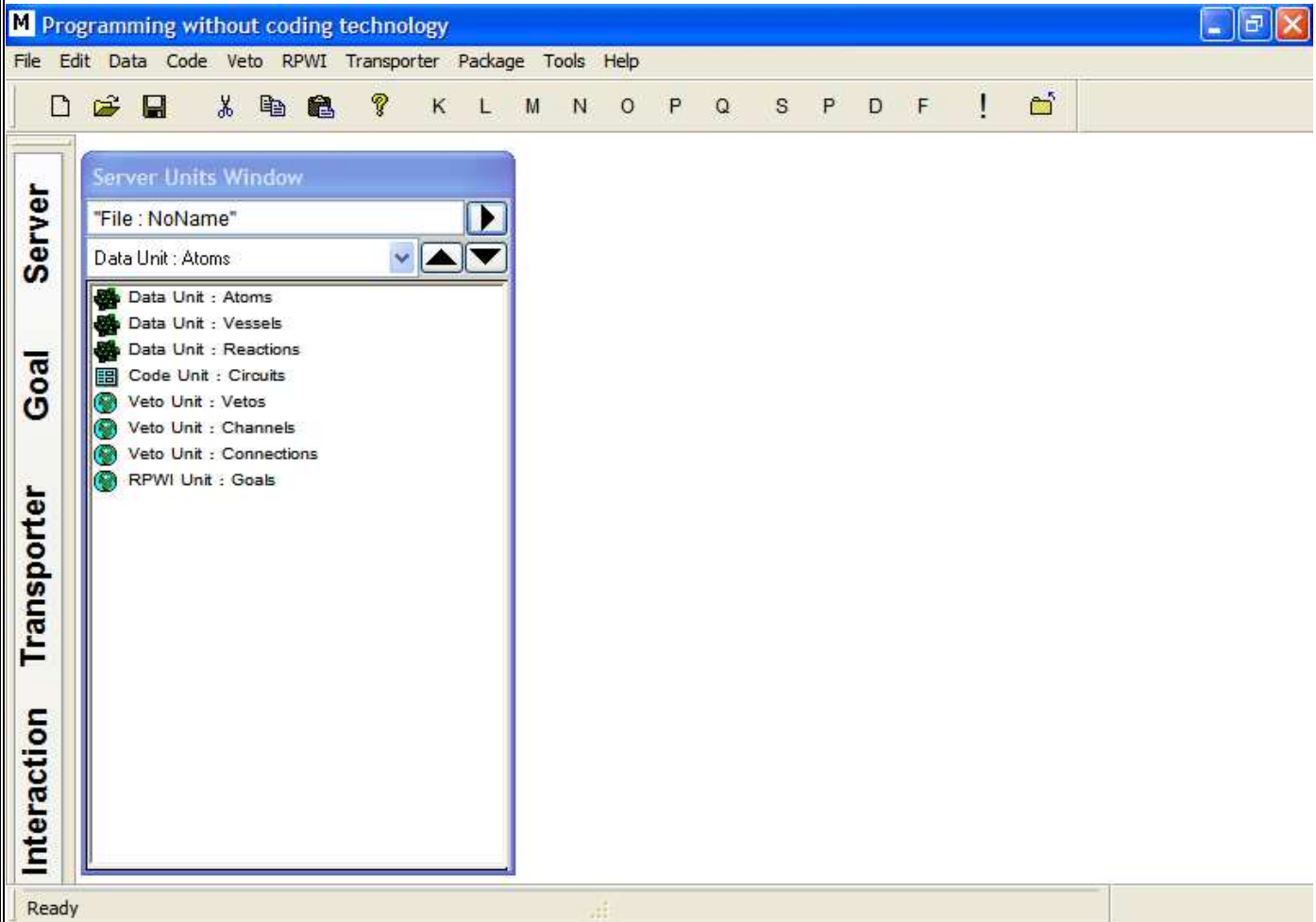
**Draw Text**

المجال الاول خاص برسم مستطيل  
على النافذة حيث ندخل عدة ابعاد  
الخاصة برسم المستطيل (مثل :  
الطول , العرض...) ويمكن ايضا  
التحكم في لون خلفية  
المستطيل....

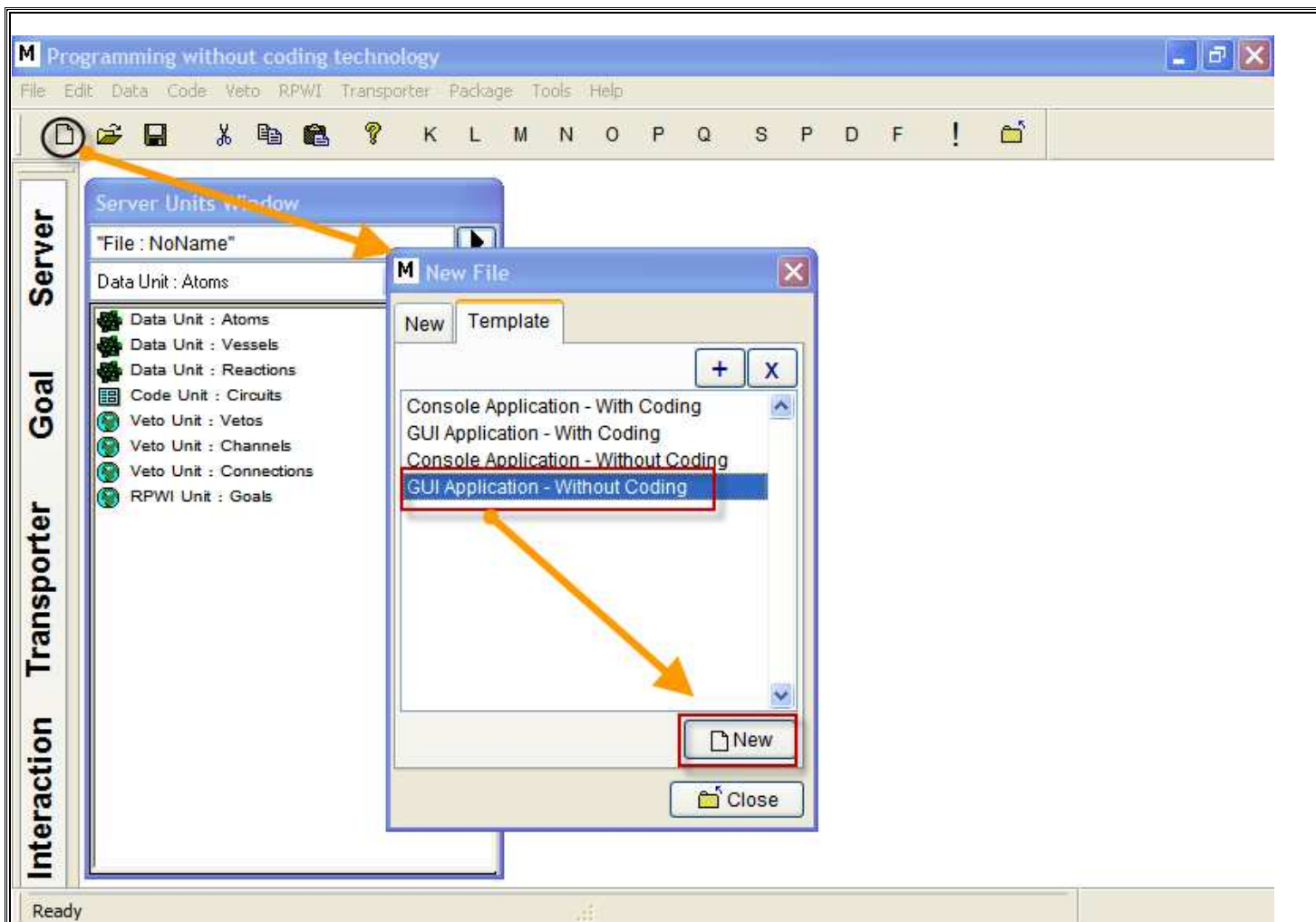
اما الثاني فهو خاص برسم نص  
على النافذة ويمكنك ايضا التحكم  
باللون وحجم الخط والخط....

**محمد أمين دبابسية**

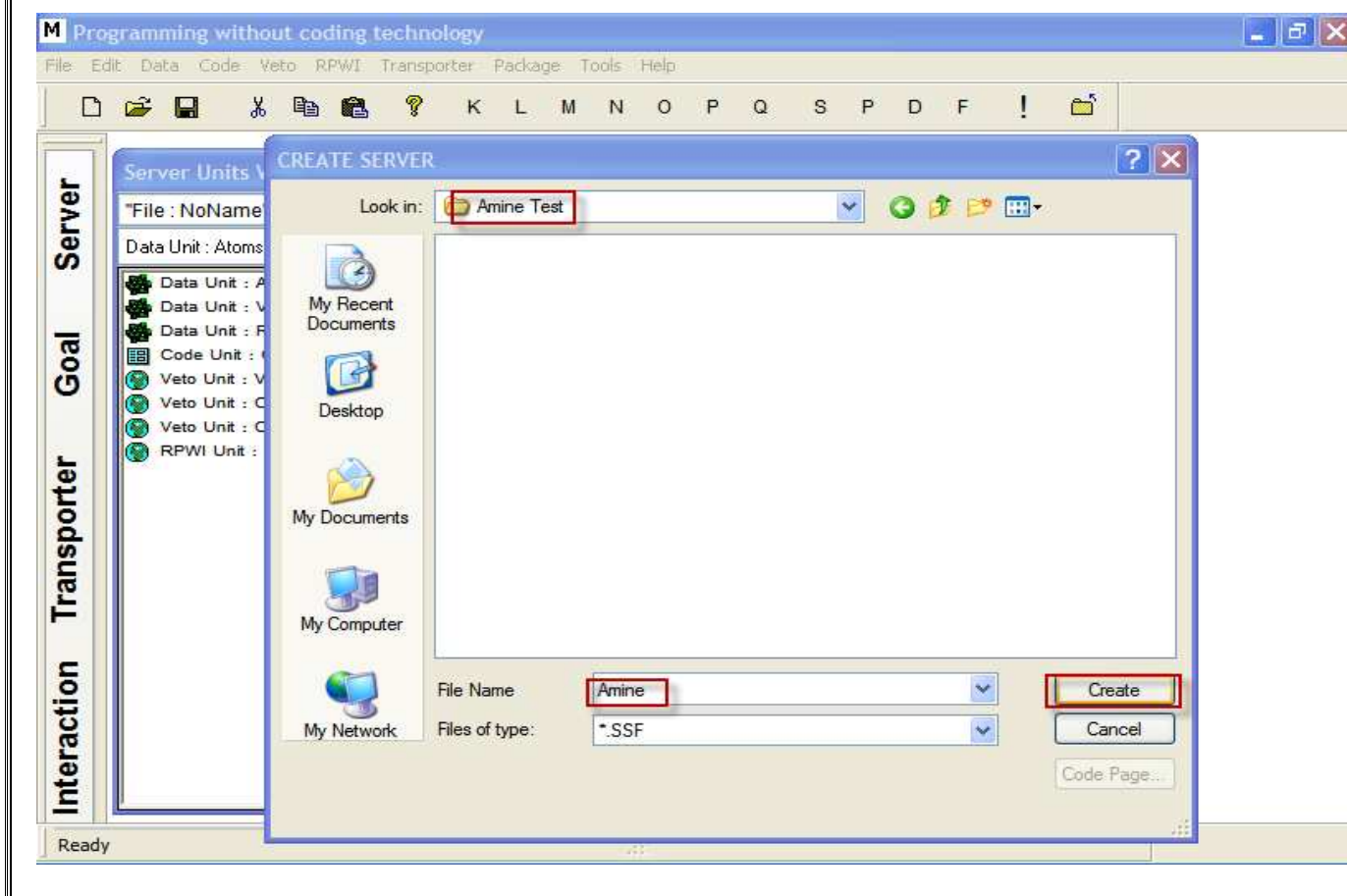
- أولاً وكما نعلم يجب أن تكون لديك نسخة من تقنية البرمجة بدون كود (PWCT) وسوف نعمل في هذا الدرس على الإصدار الأخير من تقنية البرمجة بدون كود (PWCT 1.4 (Nova) (أنصكم بهذا الإصدار لأنه تم تعديل جميع الخطاء التي تم اكتشافها في الإصدارات السابقة).
- ثانياً نقوم بفتح البرنامج سوف تظهر بيئة البرمجة بدون كود



- سوف نقوم بإنشاء تطبيق جديد بدون كود  
(GUI Application Without Coding)  
من شريط المهام نقوم باختيار New File سوف تظهر لنا نافذة  
بها عدة اختيارات نختر الاختيار الأخير  
(GUI Application Without Coding)



بعدها نقوم بحفظ المشروع في المجلد الخاص به

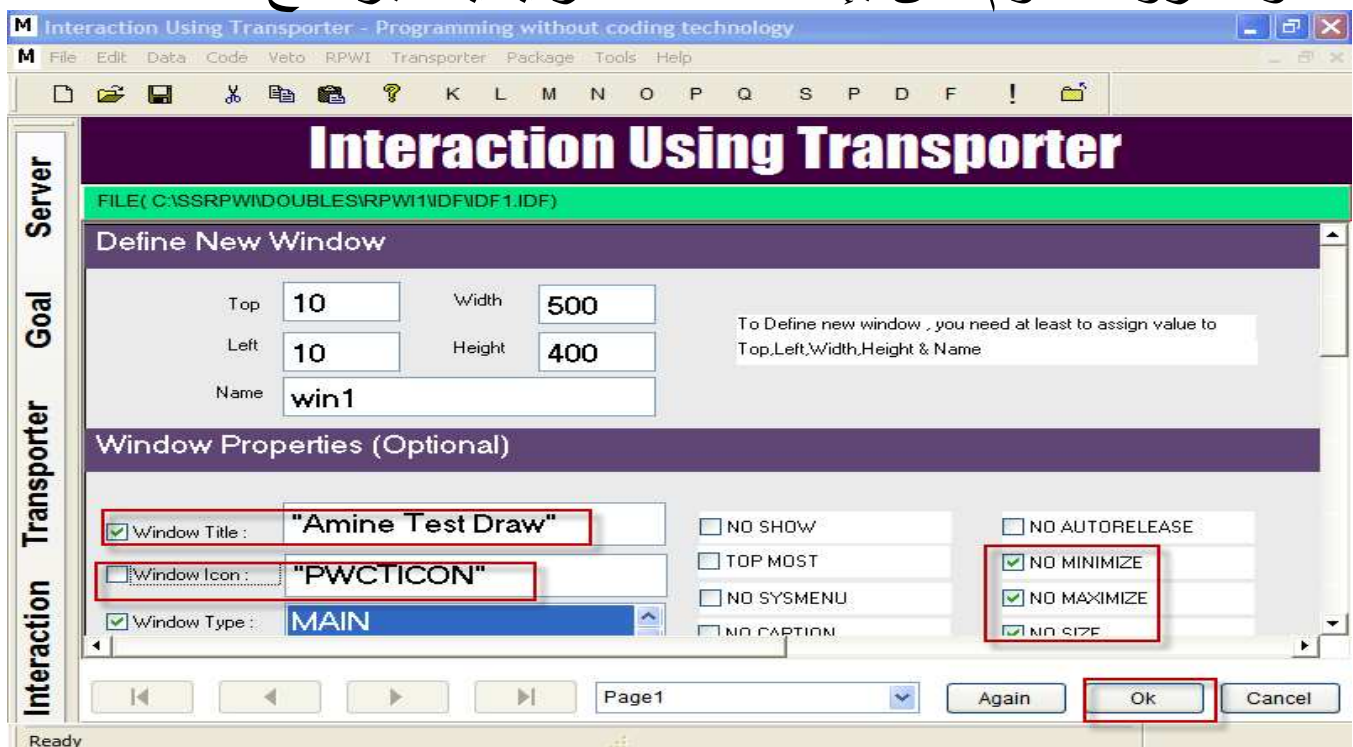




## نقوم الان باختيار Goal لكي ندخل الى مصمم الهدف Goal Designer



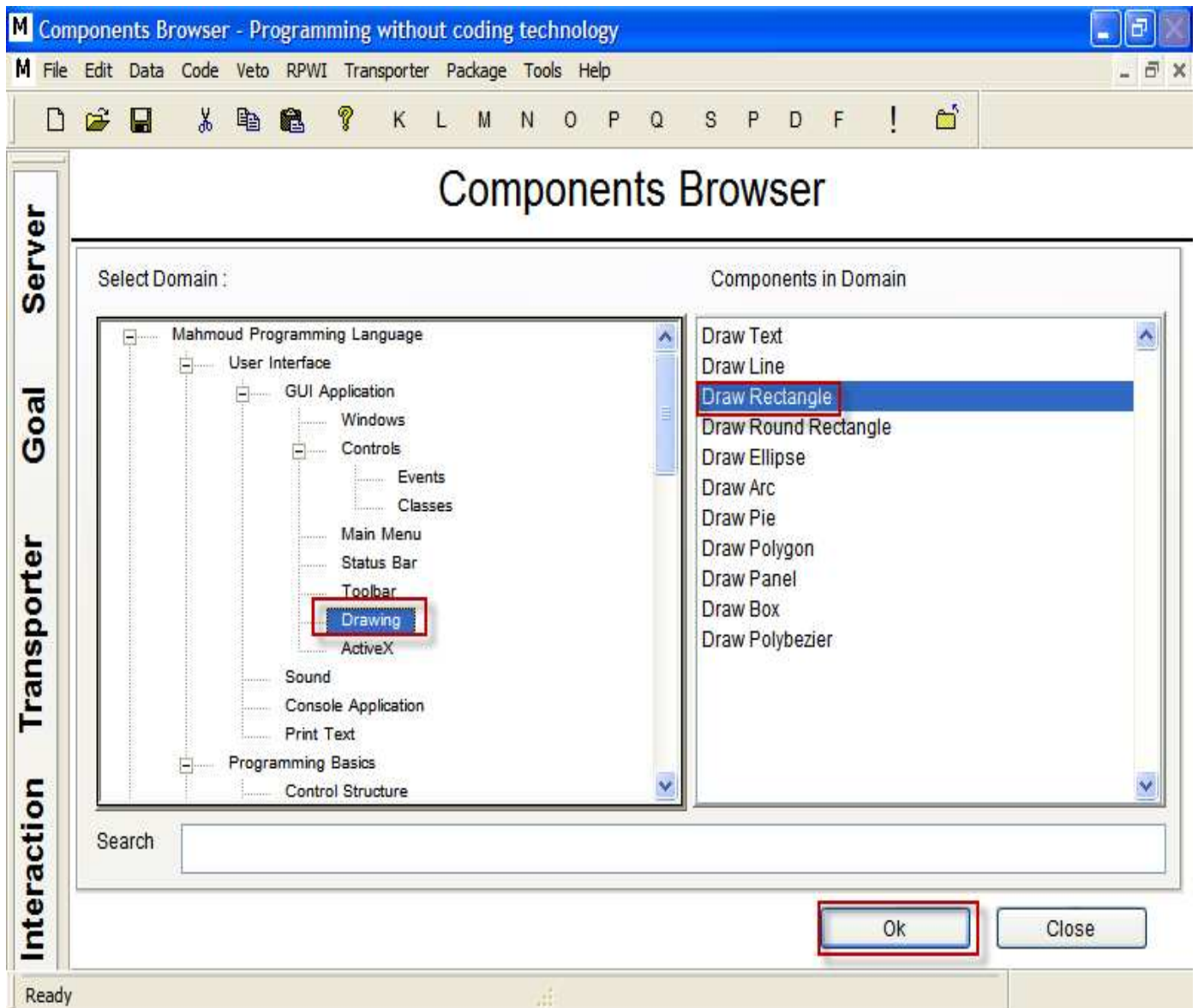
كما هو معروف نقوم الآن بإنشاء النافذة الرئيسية للبرنامج



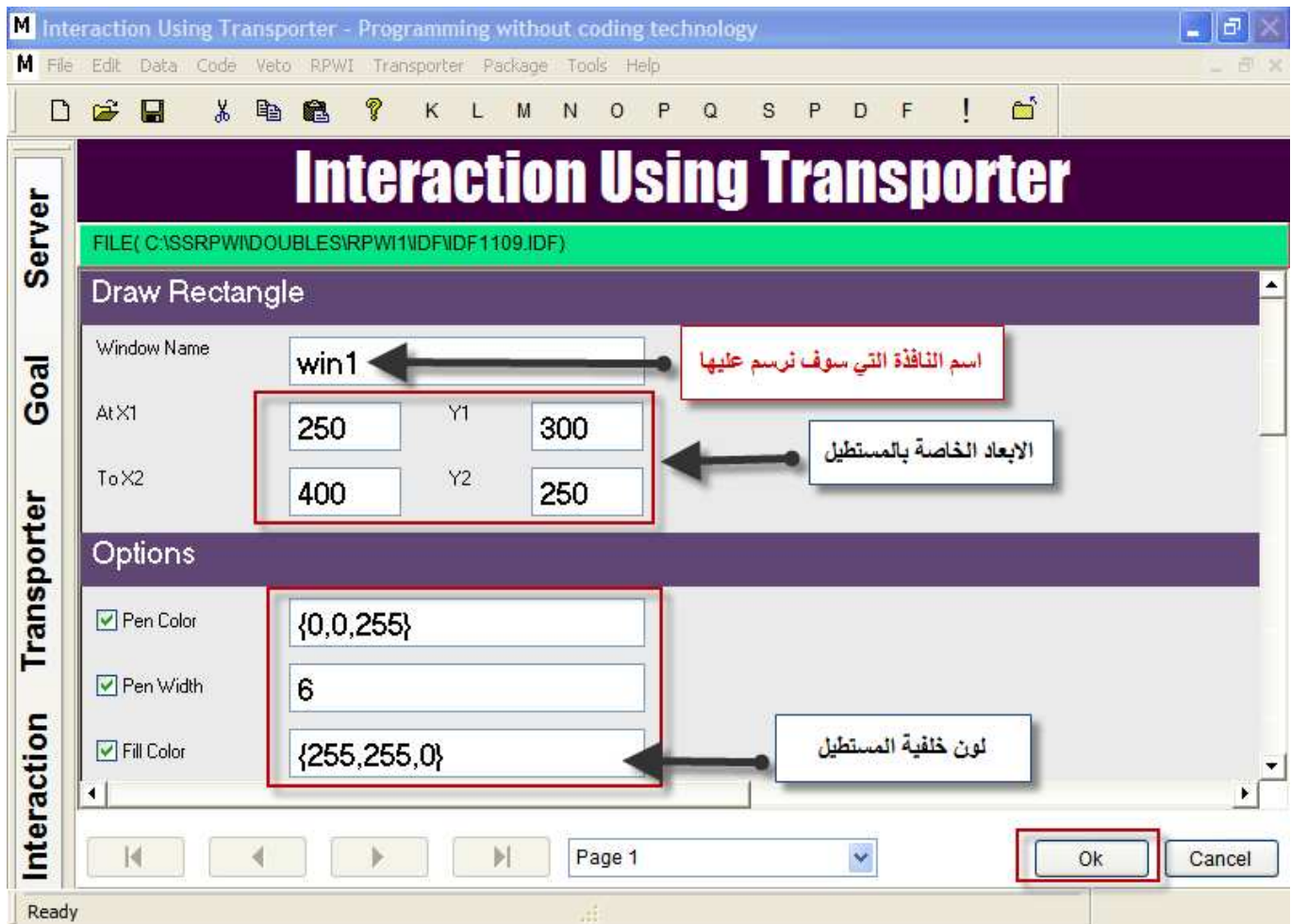
بعد التعديل في خصائص النافذة نضغط OK سوف تضاف خطوة جديدة الى شجرة البرنامج ناتجة عن ادخال بيانات من المستخدم

- الان نضغط على زر Interact سوف تفتح لنا نافذة تدعى **بمستعرض المكونات** وتحتوي هذه النافذة على مكونات لغة البرمجة التفاعلية محمود المستعلمة داخل تقنية البرمجة نختر منها المكون الخاص بالرسم وهو Drawing ويحتوي هذا المكون على عدة مجالات نحن نحتاج Draw Rectangle و Draw Text

- نبدأ بـ Draw Rectangle كما سبق وذكرت أنا هذا المجال يقوم برسم مستطيل حسب الأبعاد التي تم إدخالها

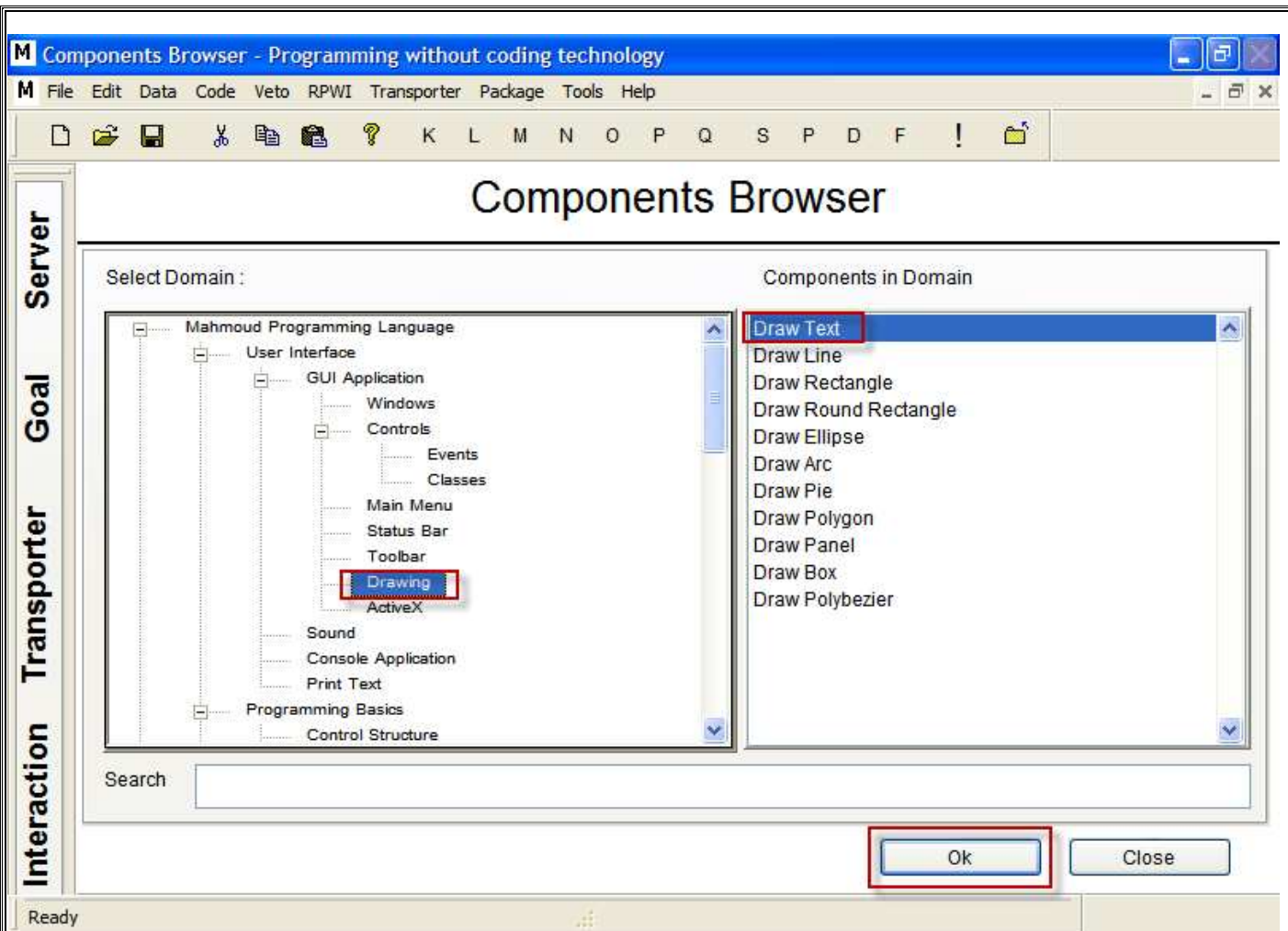


سوف تظهر لنا نافذة خصائص المجال Draw Rectangle نقوم بالتعديل عليها كالآتي :



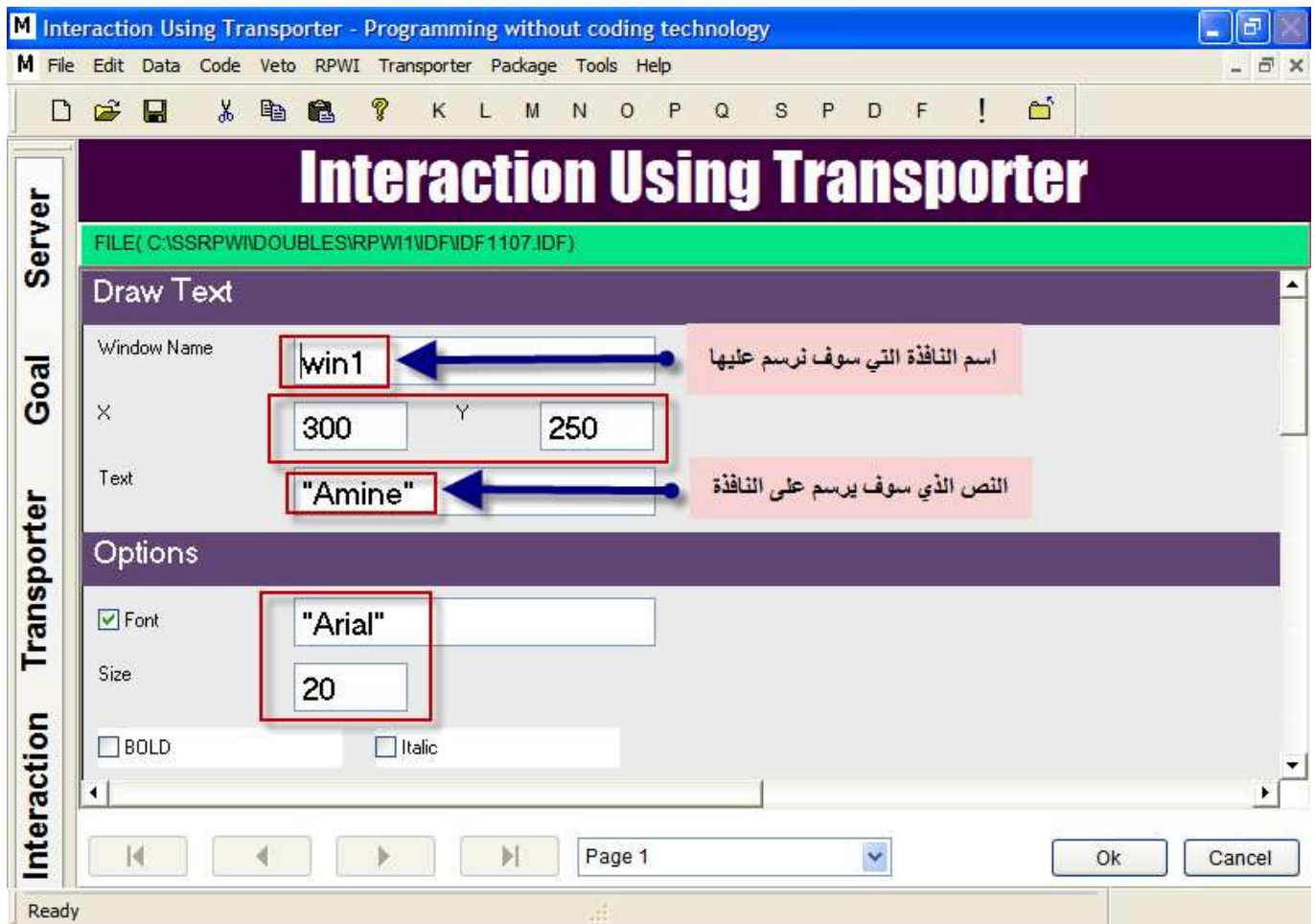
بعد الانتهاء من رسم المستطيل بحمد الله.

- نقوم الان برسم النص وسوف نقوم برسمه داخل المستطيل ومكتوب عليه مثلا : Amine  
ونستطيع التحكم في الخط وحجمه ولون النص من خلال نافذة خصائص المجال Draw Text تابع معي



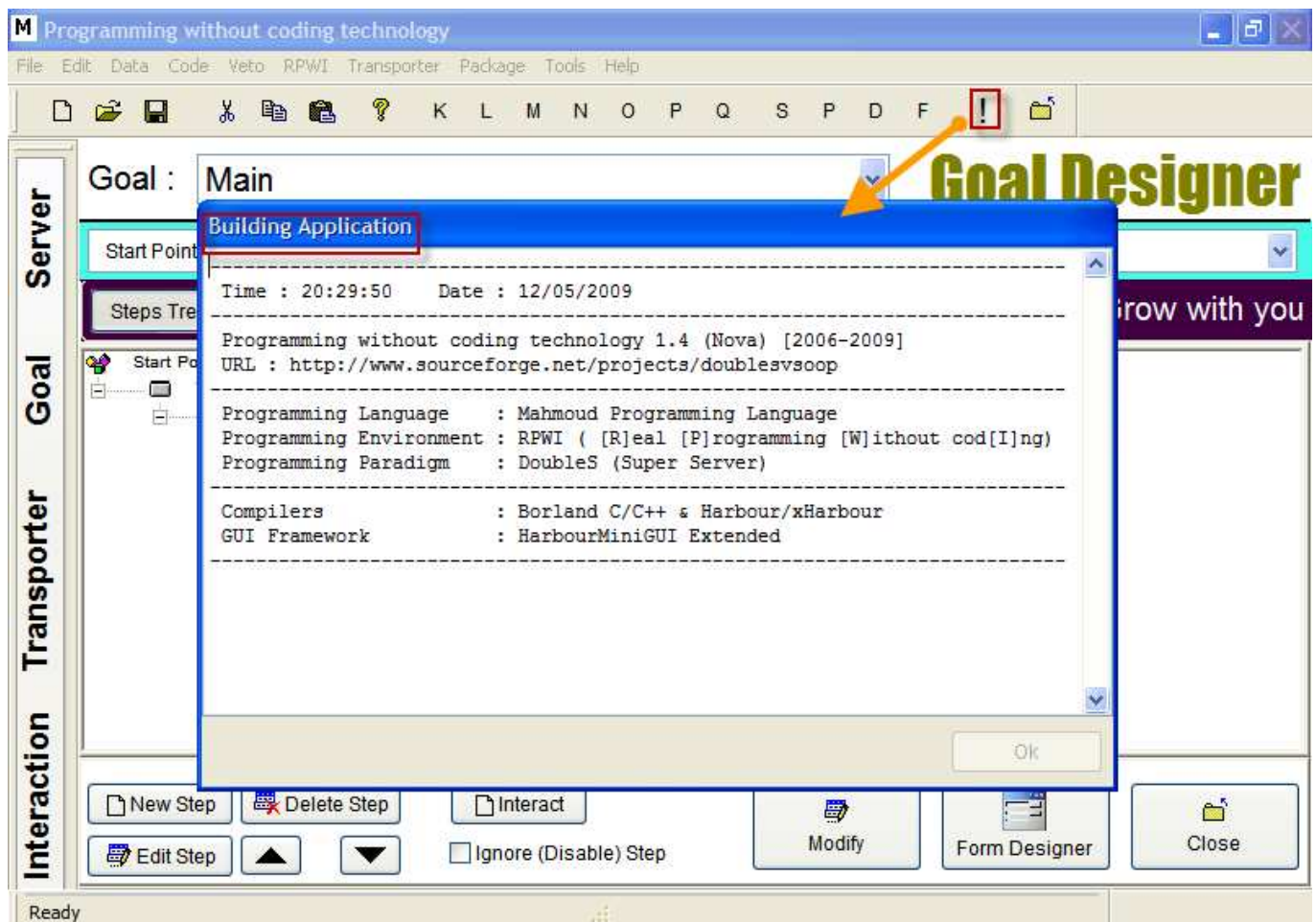
الان نعدل في نافذة خصائص مجال Draw Text وهي تشبه نافذة خصائص المستطيل حيث يطلب منا البرنامج بتحديد النافذة التي سوف نقوم بالرسم عليها (حذاري من الاسماء يجب ان يكون اسم النافذة صحيح والا سوف يخبرنا البرنامج بوجود خطأ حينها لن يشتغل) ونحدد أبعاد النص ثم بعد ذلك نقوم بكتابة النص المراد رسمه بين علامتي (") ونقوم بتحديد نوع الخط من الخطوط المثبت على جهازك ونقوم باختيار حجم الخط ويوجد هناك بعض الخصائص الاخرى سوف نراها في الصورة التالية :



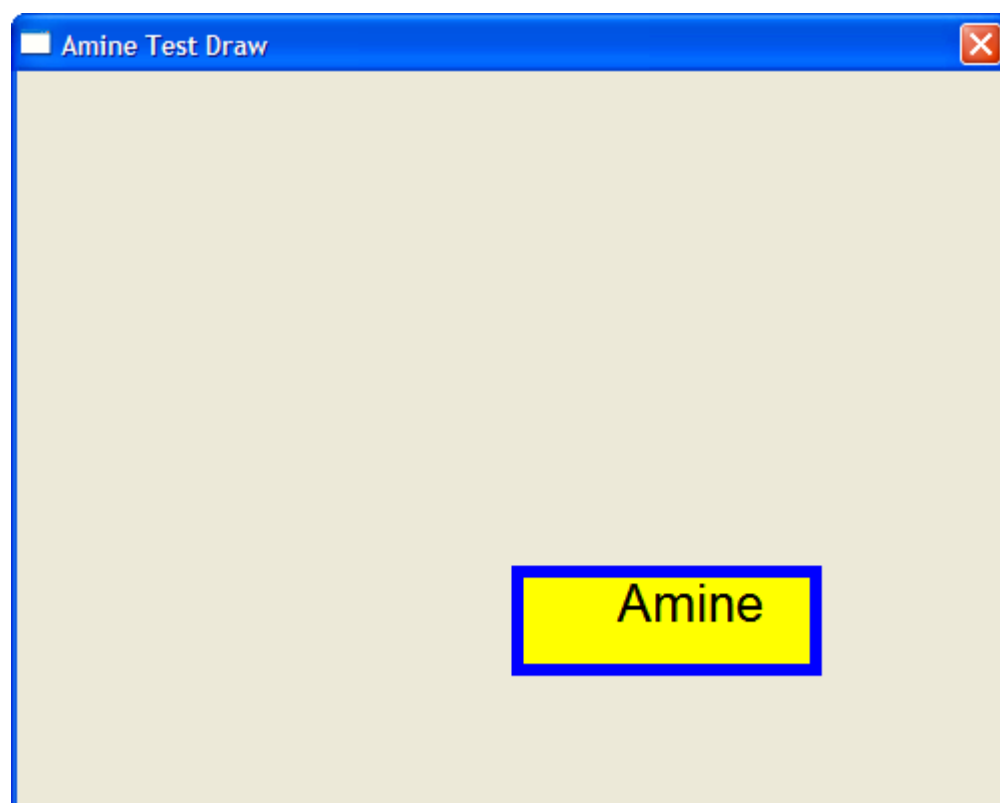


وسوف تجد في أسفل هذه النافذة الخيار Transparent نقوم بتنشيطه لكي يصبح لون خلفية النص نفسه لون خلفية المستطيل.

- أخيرا بقت مرحلة تنفيذ البرنامج وبناء الملف التنفيذي نقوم بالضغط على زر علامة التعجب ! وهو الزر الخاص بالترجمة والتنفيذ بعدها سوف تظهر لنا نافذة تعرف باسم Building Application وان كان هناك خطأ في البرنامج سوف يظهر في هذه النافذة وبذلك لن يشتغل البرنامج بشكل صحيح.



بعدها سوف يظهر البرنامج



وفي الأخير نشكر الله عز وجل على توفيقه

وفي الأخير أتقدم بكلمة شكر الى الإخوة الكرام :  
محمود فايد , سامح كامل , Mr ABN وكل من ساهم  
في نشر وتطوير هذه التقنية.

و أي استفسار أو سؤال انا في الخدمة دائما  
[aminedebabsia@gmail.com](mailto:aminedebabsia@gmail.com)

اعداد وتقديم :

محمد أمين دبابسية

تعمد بحمد الله

جميع الحقوق محفوظة © للكاتب : أمين دبابسية ٢٠٠٩