

# تعلم

# XHTML

لغة انشاء و بناء المواقع الالكترونية

كتاب مجاني

تأليف : زاكور سفيان

[php-designer@hotmail.com](mailto:php-designer@hotmail.com)

Morocco – Tanger

# مقدمة

انت فكرة كتابة هذا الكتاب حتى يكون مرجع لكل مسلم و عربي يريد تعلم هذه اللغة و تطوير ذاته أو على الأقل حتى يكتسب معارف أساسية في مجال تصميم و برمجة مواقع انترنت، فعائق الفكر العربي هو عدم وجود مصادر عربية متخصصة تهتم بهذا المجال لنهوض بهذا الفكر الذي أصبح يتخطه الكسل و الخمول و نبذ ثقافة الاستهلاك و ركب قطار المعرفة و الابداع .

من خلال هذا الكتاب حاولت تركيز قدر المستطاع في التبسيط و الشرح بما يكفي حتى أوصلك لك الفكرة واضحة ، بالقراءة المتدرجة ستجد في النهاية انك تعلمت XHTML بشكل صحيح خالي من الأخطاء، فقط حاول في البداية فهم الفكرة التي أريد ايصالها لك ثم لا تتردد في التطبيق حيث أن التطبيق يعتبر أهم وسيلة لتعلم، تذكر أن XHTML لغة سهلة جدا لا تحتاج كثير من الوقت و الجهد لتعلمها و إتقانها .

كتاب تعلم XHTML، موجه الى كل من يريد تعلم هذه اللغة ، فهو كتاب مجاني أراد صاحبه تقاسم جزء من ما تعلمه معك فان وجدت هذا الكتاب مفيد فدعوة في الغيب تكفي فلا تبخل ع ليع بذلك ...

تحياتي.

سفيان زاكور

# فهرس

## I - مقدمة

1 - الدرس الأول : تعريف بـ XHTML :

1.1 - أول خطوة لإنشاء صفحة XHTML

1.2- برنامج تحرير صفحة XHTML

1.3 - متصفحات الويب

1.4 - تطبيق انشاء صفحة ويب

2- الدرس الثاني : كيفية كتابة كود: XHTML

2.1 - تعريف بعناصر (Elements) XHTML

2.1- تعريف بخصائص (Attributes) XHTML

3 - الدرس الثالث : القواعد الأساسية لكتابة كود XHTML

3.1 - بنية الوثيقة: XHTML

3.2 - عنصر <head>

3.3 - عنصر <body>

4 - الدرس الرابع : اضافة تعليقات الى كود XHTML

5 - الدرس الخامس : العنوان في: XHTML

6 - الدرس السادس : تقسيم صفحة: XHTML

6.1 - العنصر : <p>

6.2 - العنصر : <div>

7 - الدرس السابع : تعديل على النصوص في XHTML

7.1 - نص بارز: <b>

7.2 - نص مائل: <i>

7.3 - تغيير حجم النص: <small> - <big>

انشاء مؤشر : <sub> - <sup>

سطر جديد : </br>

8.1 - عناصر: inline

8.1.1 - العناصر التي تندرج ضمن النوع Inline

8.1.1.1 - العنصر : <span>

8.1.1.2 - العنصر : <a>

8.1.1.3 - العنصر : <img />

8.1.1.4 - العنصر : <abbr>

8.1.1.5 - العنصر : <acronyme>

8.1.1.6 - العنصر : <bdo>

8.1.1.7 - عنصر : <dfn>

8.1.1.8 - عنصر : <q>

8.2 - عناصر: bloc

8.1.2 - العناصر التي تندرج ضمن النوع bloc

8.1.2.1 - عنصر : <div>

8.1.2.2 - عنصر : <p>

8.1.2.3 - عنصر : <h1>...<h6>

8.1.2.4 - عنصر : <ul>, <ol>, <li>, <dl>, <dt>, <dd>

8.1.2.5 - عنصر : <pre>

8.1.2.6 - عنصر : <adresse>

9 - الدرس التاسع : القوائم

9.1 - قوائم بترتيب عددي:

9.2 - قائمة غير عددية :

9.3 - ادراج قائمة داخل قائمة

9.4 - قائمة تعريف: Définition List –

10 - الدرس العاشر : الصور في XHTML

10.1 - تعريف

10.2 - رابط absolute/relative

10.3 - خاصية : alt

10.4 - خاصية : height / width

10.5 - ادراج صورة على شكل زر

11 - الدرس الحادي عشر : ادراج ملفات الوسائط المتعددة (Multimedia) عن طريق العنصر <object>

11.1 - تعريف بالعنصر <object>

11.2 - ادراج صورة عن طريق العنصر <object>

11.3 - ادراج ملف فلاش عن طريق العنصر <object>

11.4 - ادراج ملف فيديو video عن طريق العنصر <object>

11.5 - ادراج ملف audio عن طريق العنصر <object>

12 - الدرس الثاني عشر : الروابط في XHTML

12.1 - تعريف

12.2 - رابط عن طريق نص

12.3 - أكثر عن العنصر <a>

12.4 - رابط عن طريق صورة

12.5 - الروابط الخارجية

12.6 - الروابط الداخلية

12.7 - روابط ملفات

12.7.1 - رابط لملف Pdf

12.7.2 - رابط لملف Word

12.7.3 - رابط لملف Flash

12.7.4 - رابط لملف video

13 - الدرس الثالث عشر : الجداول في XHTML

14 - الدرس الرابع عشر : النماذج في XHTML

13 - الدرس الخامس عشر : انشاء اطارات في XHTML

## 1 - الدرس الأول : تعريف بـ XHTML :

XHTML هي لغة بناء وهيكل صفحات الويب اي من خلالها نقوم بانشاء مواقع انترنت ,وهي تعتبر لغة سهلة وبسيطة التعلم وكذلك الاستخدام وكذلك هي المفتاح او البداية الاولى لتعلم باقي لغات برمجة المواقع كـ PHP او ASPX - بناء مواقع تفاعلية بين الزائر و الموقع

- .

كتعريف بسيط للغة XHTML هي مجموعة من الأكواد يقوم المتصفح بترجمتها حتى يظهر المحتوى حسب المظهر المطلوب.

وقد عرفت لغة XHTML بعد ظهورها كثير من التطور واهم التغييرات التي طرأت على هذه اللغة يبدأ انطلاقا من الاصدار HTML 4.01 والذي يعتبر اخر اصدار من HTML و تم ادراج مع هذا الاصدار خاصية CSS لتحكم أكثر في التنسيق و المظهر وذلك لمعالجة توافق التصميم مع مختلف متصفحات الويب ، وتم تعريف وثيقة HTML الى ثلاثة أنواع : strict و transitional و frameset

ليأتي بعده الاصدار XHTML 1.0 تعتبر نسخة أكثر تطورا HTML، فلنطلقا من هذا الاصدار أصبحنا نتكلم عن XHTML ففي هذا الاصدار تم اعادة بناء و هيكل لغة HTML بقوانين و شروط لغة XML لتصبح XHTML اختصار لـ Extensible HyperText Markup Language .

HTML5 : آخر اصدار من HTML ، يعد هذا الاصدار ثورة في مجال بناء مواقع انترنت بما تحتويه من امكانيات هائلة في البناء و التصميم مثلا كتصميم الالعاب ، عرض الفيديو ... لم تكن متوفرة في الاصدارات السابقة ، الا ان من عيوب هذا الاصدار أنه مازال غير مدعم بشكل كامل من طرف المتصفحات الويب والتي تعتبر مسألة وقت فقط حيث ان أغلب المواقع المشهورة كـ Google - Youtube - Facebook بدأت تتجه الى هذا الاصدار باعتبارها لغة المستقبل بالنسبة للويب .

### 1.1 - أول خطوة لإنشاء صفحة XHTML :

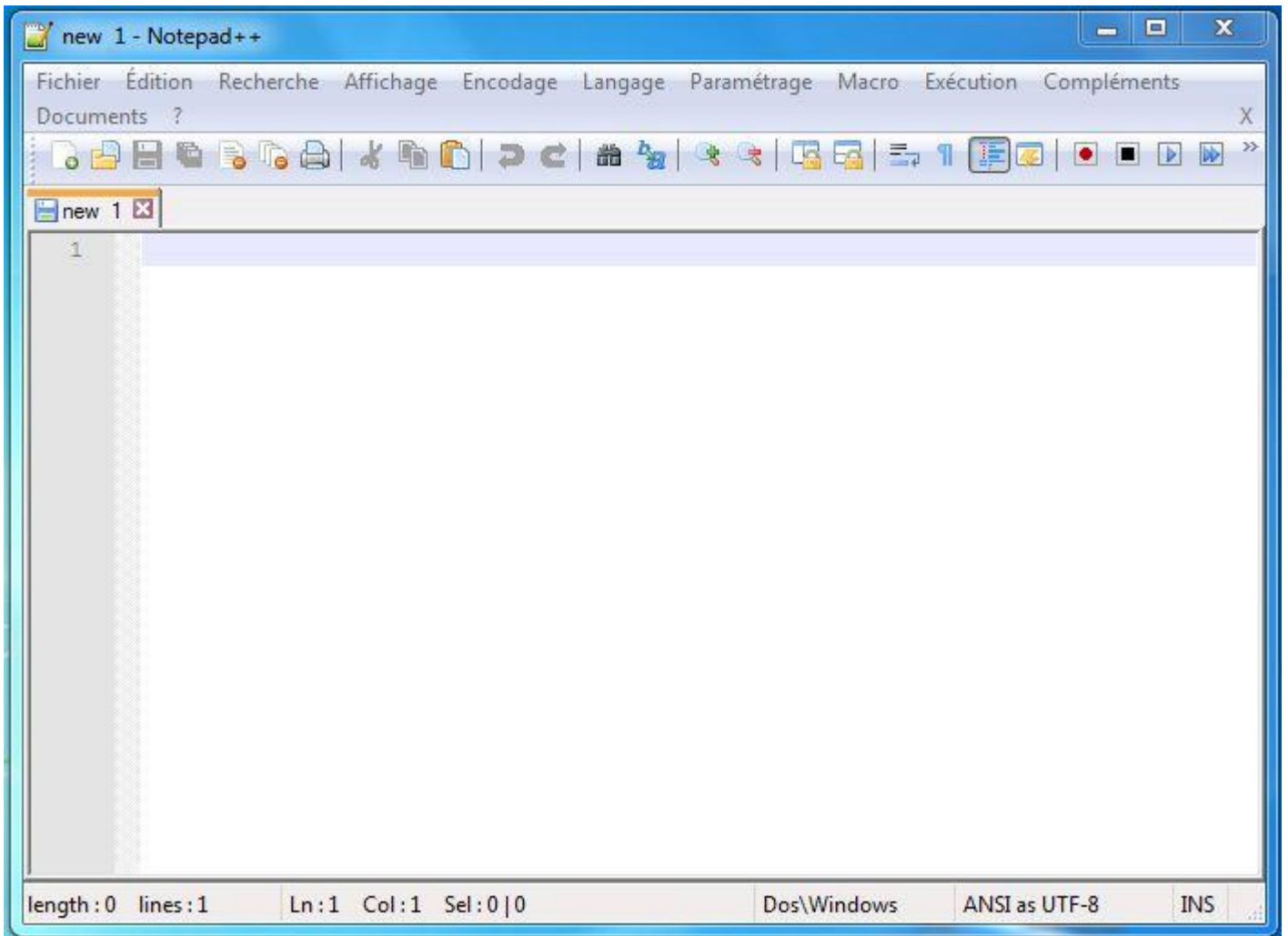
لإنشاء صفحة ويب تحتاج الى شيين فقط برنامج كتابة كود XHTML هو عبارة عن محرر نصوص مثال برنامج Note Bloc الذي يأتي افتراضي مع نظام windows ، و متصفح انترنت لعرض محتوى الصفحة التي قمت بإنشاءها ك مثال متصفح Internet Explorer ويكون دوره عرض المحتوى بعد ترجمة/تحويل هذه الأكواد الى الشكل المحدد

### 1.2- برنامج تحرير صفحة XHTML :

يوجد كثير من البرامج لكتابة الأكواد منها ما هو بترخيص مجاني اي يمكنك تنزيله مجانا من الانترنت فمثلا كـ NotePad++ و الذي يعتبر البرنامج المفضل نظرا لسهولة تعامل معه ... يمكن تنزيله من الموقع الرسمي

<http://notepad-plus-plus.org/download/>

هذه واجهة البرنامج بعد التنصيب



من البرامج المدفوعة لتحرير وثيقة XHTML نجد من أشهرها برنامج Adobe Dreamweaver يمكنك تحميله من الموقع الرسمي

[http://www.adobe.com/mena\\_ar/products/dreamweaver.html](http://www.adobe.com/mena_ar/products/dreamweaver.html)

من ميزات هذا البرنامج انه يمكنك بناء صفحة XHTML دون معرفة مسبقة ب XHTML اي يأتي بواجهة رسومية تمكنك باضافة و تعديل محتوى الصفحة ، فمن يريد تعلم لغة XHTML او غيرها من اللغات الخاصة بالانترنت ان يبتعد عن مثل هذه البرامج فالموقع الجيد و القوي ها ما تنشئ ه انت وتكون على دراية تامة بمحتواه

### 1.3 - متصفحات الويب :

تقوم متصفحات الانترنت بترجمة الأكواد التي انشأتها مسبقا في وثيقة XHTML فتحول هذه الرموز أو الأكواد الى مظهر وشكل محدد و مناسب فبذلك تلعب دور الوسيط فيصبح المحتوى مفهوم لزارر ، و من بين أهم هذه المتصفحات نجد متصفح Firefox ، من المتصفحات أخرى نجد chrome و Opera .... الا أن Firefox يعتبر المتصفح المفضل عند مطوري الويب لما يتوفر عليه من اضافة هائلة

فان لم يكن عندك هذا المتصفح بعد فهذه هي الفرصة لتحميله وتنصيبه على جهازك - تحميل <http://www.mozilla.org>

### 1.4 - تطبيق انشاء صفحة ويب :

بعد أن استعرضنا أهم ما سنحتاجه نأتي الى مرحلة انشاء صفحة XHTML فهنا سأعتبر أنك قمت بتحميل برنامج notepad++ وكذلك Firefox هذا اذا كنت متحمس لتعلم هذه اللغة التي ستأخذك الى عالم بناء و برمجة المواقع الالكترونية اما اذا كنت فقط من أجل اطلاع و القراءة و أن هذا المجال لا يعجبك (لا بأس أن تعرف كيف يتم بناء صفحة ويب أي XHTML على الأقل حتى لا تكون دائم لاستهلاك بدون معرفة) فيكفي برنامج NoteBloc الذي يأتي مع نظام windows افتراضيا .

بعد تنصيب برنامج ++NotePad ستجد تم انشاء ايقونة البرنامج على سطح المكتب على هذا الشكل



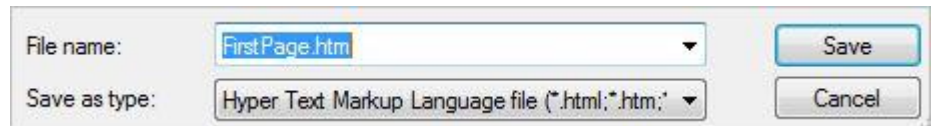
بعد تشغيل البرنامج ستجد واجهته على الشكل الموجود في الصورة أعلاه، في النافذة الوسطى من البرنامج يمكننا كتابة أكواد خاصة بـ XHTML

سنأخذ مثالا بسيط عن كتابة كود

قم بكتابة الكود التالي



ستجد أننا قمنا بكتابة جملة " بسم الله الرحمن الرحيم " وقم بأحاطتها برمز من جهة الشمال <h3> ومن جهة اليمين </h3> لا تعطي أهمية لما تعنيه هذه الاكواد فذلك ستعرفه في الدروس القادمة انشاء الله ، بعدها نقوم بحفظ الملف اي File > Save ستظهر لك نافذة حفظ الملف سنقوم بلعطاء للملف اسم FirstPage.htm لا شك أنك لاحظت أننا قمنا باضافة لاسم الملف FirstPage كلمة .htm. وذلك أن هذا يحدد على ان هذا الملف عبارة عن ملف XHTML و ليس شيء آخر وذلك حتى يتعرف عليه المتصفح ،



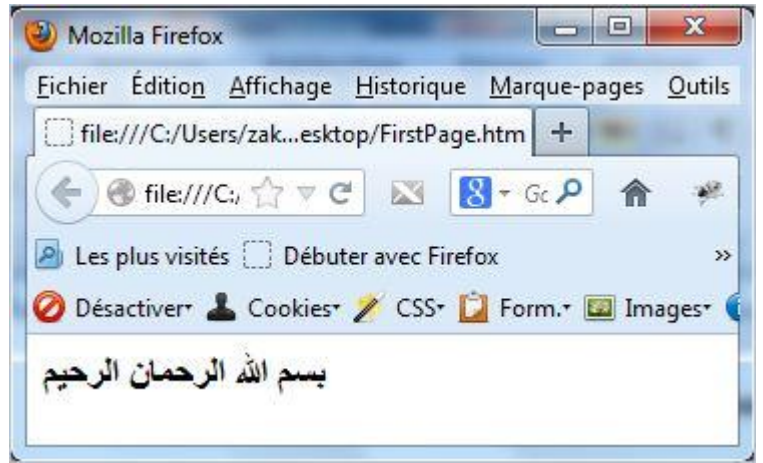
قم بحفظ الملف بالضغط على save مع اختيار مكان الحفظ المناسب ستجد الملف تم حفظه في المكان الذي حددته مسبقا يحمل ايقونة المتصفح الافتراضي عندك



ان لم يكن كذلك قم بتشغيل الملف عن طريق اختيار المتصفح

نتيجة





وبهذا تكون خطوات اول خطوة في عالم بناء مواقع انترنت واصبحت مستعد لتعلم فبصبر و الاجتهاد ستتعلم الكثير نصيحتي الا تكتفي بالقراءة فقط اي طبق كل ما تتعلمه، فلا تتردد في أجوبة على أسئلتك بنفسك، مع الوقت ستدرك أنك اكتسبت الكثير من المعارف و المهارات .

## 2- الدرس الثاني : كيفية كتابة كود: XHTML

سبق و ان قلنا ان كود XHTML هو مجموعة من الأكواد ، هذه الأكواد تدعى وسوم Tags لكل وسم معين طريقة عرض محتوى خاصة به .

مثال 1:

```
1. <p>http://www.tutorialtip.com : دروس بقشيش </p>
```

نلاحظ أن كود في المثال بدأ بوسم البداية <p> وينتهي بوسم الاغلاق </p> كل وسم له وسم بداية و نهاية يسمى عنصر ( element ) ، يجب مراعاة أن وسم الاغلاق يجب يحتوي على علامة / ، و بين هذين الوسمين نكتب المحتوى الذي نريد يظهر على المتصفح بالمظهر الافتراضي الذي يحدده وسم نفسه بحيث لكل وسم طريقة عرض خاصة به ، فالوسم <p> يقوم بعرض المحتوى على شكل فقرة .

نتيجة المثال 1:

www.tutorialtip.com : دروس بقشيش

كما يمكن اضافة خصائص Attributes لوسم وهي عبارة عن معلومات إضافية تضاف في وسم البداية .

مثال 2:

```
1. <span title="دروس بقشيش">http://www.tutorialtip.com : دروس بقشيش </span>
```

لقد تم اضافة خاصية العنوان title لتوضيح أن محتوى هو اسم لموقع انترنت بحث لما تمرر مؤشر الفأرة تظهر نافذة صغيرة تحتوي على القيمة : www.artuts.net .

نتيجة المثال 2:

www.tutorialtip.com

دروس بقشيش

إضافة خصائص يتم عن طريق ترك فراغ بين اسم الوسم ثم اسم الخاصية بعدها علامة تساوي ثم اضرفا القيمة المناسبة للخاصية بشرط ان القيمة يجب ان تكون بين مزدوجتين "value" كما هو موضح في المثال السابق .

كما يمكن ادراج عنصر او عناصر داخل عنصر بشكل متداخل كما في المثال التالي :

```
1. <p><span title="دروس بقشيش">http://www.tutorialtip.com</span> : Tutorialtip.com </p>
```

قمنا بادراج عنصر <span> داخل عنصر <p> كذلك يمكننا ادراج عناصر أخرى داخل <span> وهكذا...

### 3 - الدرس الثالث : القواعد الأساسية لكتابة كود XHTML

سنتعرف في هذا الدرس على القواعد الأساسية لكتابة كود XHTML ، وكذلك البنية التي تتكون منها وثيقة XHTML ، كما سبق و أشرت في الدرس السابق ان كود XHTML هو مجموعة من الوسوم Tags و الوصوف (خصائص Attributes )، حيث لكل وسم و وصف دور خاص به يقوم بعرض المحتوى، لذى في كتابتنا لهذه الأكواد يجب أن نحترم قواعد خاصة بهذه اللغة حتى يكون كود خالي من الأخطاء ليعمل بشكل صحيح في مختلف متصفحات الويب.

يجب كتابة الوسوم Tags و الخصائص Attributes بأحرف صغيرة.

مثال 1:

```
1. <div title="دروس بقشيش">http://www.tutorialtip.com</div>
```

العناصر التي لها وسم بداية من الضروري أن يكون لها وسم اغلاق.

مثال 2:

```
1. <ul>
2. <li>الرئيسية</li>
3. <li>منتديات</li>
4. <li>مكتبة الدروس</li>
5. <li>مركز الملفات</li>
6. <li>اتصل بنا</li>
7. </ul>
```

العناصر الفارغة (ذاتية الاغلاق) التي تحتوي على وسم واحد يجب أن تنتهي بـ /> مسبقا بفراغ.

مثال 3:

```
1. 
2.
3. <hr />
```

الوسوم لا يجب ان تكتب بشكل متداخل اي اول وسم بداية يكون له اخر وسم اغلاق و الذي يأتي بعده له وسم اغلاق قبل الاخير ، بحيث الوسم الأول يعتبر الأب بالنسبة للوسم الذي يحتويه و الوسم الثاني يعتبر الابن بالنسبة للوسم الأول

مثال 4:

```
1. <div><h3>Tutorialtip</h3></div>
```

كل خصائص **attributes** التي يتم اضافتها الى الوسم يجب ان تحتوي على قيمة.

مثال 5:

```
1. <form action="tutorialtip.com/index.php" method="post"></form>
```

هذه أغلب و كل قواعد أساسية كتابة كود XHTML بطريقة صحيحة بدون أخطاء، لننتقل للجزء الثاني من الدرس لشرح بنية وثيقة XHTML .

### 3.1 - بنية لوثيقة: XHTML :

```
1. <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
2.     "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
3.
4. <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
5.
6. <head>
7.   <title></title>
8. </head>
9.
10. <body>
11.
12.
13. </body>
14. </html>
```

يبين الشكل أهم ما تحتويه وثيقة XHTML بحيث نجد بأعلى وثيقة DTD اختصار لـ Document Type Définition يقوم بتحديد اصدار XHTML وكذلك نوعه (strict – transitionel) و DOCTYPE هو مجموعة من القوانين معرفة مسبقا تنظم عمل كود بشكل صحيح بدون اخطاء ، نجد لكل اصدار له DOCTYPE خاص به.  
بعد DTD يوجد وسم بداية <html> يستخدم هذا الوسم للاعلان عن بداية ملف html وكذلك وسم الاغلاق </html> للاعلان عن انتهاء من كود xhtml ، و من بين هذين الوسمين نضع بقية الوسوم الخاصة بالصفحة.  
مباشرة داخل عنصر <html> نجد كل من وسم <head> و <body> .

### 3.2 - عنصر <head> :

وسم <head> داخل هذا الوسم نضع المعلومات الخاصة بالصفحة و التي لا تظهر مباشرة بالمتصفح حيث تحتوي على ست وسوم تقريبا لكل وسم له دور خاص كوسم اسم الصفحة <title> ووسم تنسيق مظهر....

عناصر التي يمكن اضافتها للعنصر <head>

title , style , script , base , link , meta

### 3.3 - عنصر <body> :

وسم <body> داخل هذا الوسم نضع المحتويات الصفحة من نصوص و صور و غيرها بحيث يعتبر جسم الصفحة الرئيسي ، فكل ما يوضع داخل هذا العنصر يظهر مباشرة على المتصفح. لذا فمنذ الان فصاعدا كل أكواد يجب عليك وضعها داخل هذا الوسم/العنصر اي <body> لتظهر في المتصفح .

عناصر التي يمكن اضافتها للعنصر <body>  
div , h1 , h2 , h3 , h4 , h5 , h6 , dl , ol , ul , table , hr , ins , noscript , p , pre , script , del , adresse , blockquote , fieldset , form ,

#### تذكير :

لما نقوم بحفظ صفحة XHTML يجب ان ينتهي الاسم التابع لها بـ .html أو .htm. مثلا نريد حفظ صفحة باسم news نحفظها بالشكل التالي news.htm أو news.html حيث اللاحقة .html تحدد أن الصفحة هي فعلا صفحة XHTML .

#### 4 - الدرس الرابع : اضافة تعليقات الى كود XHTML

أحيانا يكون من الضروري اضافة تعليق الى كود لشرح عمله او لتوضيح مشكل ،حيث حتى لو اطلع شخص ثاني على الكود او رجوع اليه بعد فترة من الزمن تجد شرح يبين طريقة عمله ودوره.

لكتابة تعليق يجب ان يبدأ بعلامة - !< ثم التعليق بعد انتهاء من التعليق يجب اغلاق بعلامة -> . والا سيعتبر كل كود الذي يليه عبارة عن تعليق.

مثال 1:

```
1. <!-- عرض هذا الجزء محتوى بوسط الصفحة -->
2. <div id="content-page">
3. أحيانا يكون من الضروري اضافة تعليق الى كود لشرح عمله <p>
4. او لتوضيح مشكل ،حيث حتى لو اطلع شخص ثاني على الكود او رجوع
5. اليه بعد فترة من الزمن تجد شرح يبين طريقة عمله ودوره .</p>
6. </div> <!--end #content-page-->
```

نتيجة مثال 1:

أحياناً يكون من الضروري إضافة تعليق إلى كود لشرح عمله أو لتوضيح مشكل ،حيث حتى لو اطلع شخص ثاني على الكود او رجوع اليه بعد فترة من الزمن تجد شرح يبين طريقة عمله ودوره .

```
Source de : file:///C:/AppServ/www/test/index.htm - Mozi...
Fichier  Édition  Affichage  ?

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title>Template php-designer</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href=
</head>
<body dir="rtl">
  <!-- يعرض هذا الجزء محتوى بوسط الصفحة -->
<div id="content-page">
<p>
  وري اضافة تعليق الى كود لشرح عمله او لتوضيح مشكل ،حيث
  اطلع شخص ثاني على الكود او رجوع اليه بعد فترة من ا
  . لزمنا تجد شرح يبين طريقة عمله ودوره
</p>
</div> <!--end #content-page-->
</body>
</html>
```

يقوم المتصفح بتجاهل التعليقات اي ما هو مكتوب بين علامة -!- و - - ويعرض باقي المحتوى الصفحة، ويمكن مشاهدة تعليقات عن طريق عرض كود الصفحة في المتصفح كما هو واضح في نتيجة المثال.

## 5 - الدرس الخامس : العنوان في: XHTML

يمكن ان تحتوي صفحة XHTML على عناوين ، مثلا عناوين نصوص ، كما هو موجود تمام في الكتب و الجرائد والتي تكون مفتاح الاساسي لقراءة نص معين وهي اختصار لكلمة. heading

يتم اضافة العنوان في صفحة XHTML عن طريق العنصر <h1>، هذا العنصر يتكون من ست مستويات:

<h1> - <h2> - <h3> - <h4> - <h5> - <h6>

كل مستوى من هذا العناصر يعرض المحتوى بحجم مختلف ، بحيث نجد العنصر <h1>يقوم بعرض محتواه بحجم اكبر من العنصر <h2>، وكذلك <h2> يعرض محتوى بحجم اكبر من <h3>وهكذا ... كلما اقتربنا من العنصر <h6>يأخذ النص حجماً أصغر من سابقه.

عناصر <h6>.....<h1>تندرج ضمن العناصر التي عبارة عن صندوق blocفبعد كل وسم اغلاق للعنصر <h1>يتم اضافة سطر جديد .

كما يمكننا ادراج نص داخل هذه العناصر يمكننا ادراج عناصر من نوع inlineولا يمكننا ادراج بداخله عناصر من نوع bloc

العناصر التي يمكن اضافتها للعنصر <h1>...<h6>

Texte, a, abbr, acronym, b, bdo, big, br, button, cite, code, del, dfn, em, i, img, input, ins, kbd, label, map, object, q, samp, script, select, small, span, strong, sub, sup, textarea, tt, var

العناصر التي يمكن تندرج بداخلها <h1>...<h6>

blockquote, body, button, dd, del, div, fieldset, form, ins, li, map, noscript, object, td

1. <h1>دروس بقشيش لتعلم البرمجة</h1>
2. <h2>دروس لتعلم برمجة المواقع انترنت</h2>
3. <h3>دروس PHP</h3>
4. <h4>القواعد الأساسية في PHP</h4>
5. <h5>التعامل مع النصوص</h5>
6. <h6>ربط سلسلة نصية</h6>

نتيجة مثال 1:

1 - دروس بقشيش لتعلم البرمجة  
 2 - دروس لتعلم برمجة المواقع انترنت  
 3 - دروس PHP  
 4 - القواعد الأساسية في PHP  
 5 - التعامل مع النصوص  
 6 - ربط سلسلة نصية

نلاحظ أن العنصر الأول يظهر حجم النص أكبر مقارنة مع باقي العناصر ، وكلما اقتربنا من من العنصر <h6> يأخذ النص حجم أصغر. وان كل عنصر يتم اضافته في سطر جديد.

## 6 - الدرس السادس : تقسيم صفحة: XHTML

لتحكم أكثر في صفحة XHTML من الضروري تقسيمها الى اجزاء او فقرات وذلك لتكون اكثر تنظيما وحتى يسهل كذلك التعامل معها في CSS :

### 6.1 - العنصر <p> :

يمكننا هذا العنصر بتقسيم محتوى الصفحة الى عدة فقرات ، حيث يكون المحتوى محصور بين بين وسمي <p> و <p/> وهذا العنصر من نوع bloc يقوم افتراضيا باضافة سطر جديد سواء في البداية الفقرة او نهايتها وذلك للفصل بين محتوى قبله او الذي يأتي بعده مباشرة ( شاهد مثال ) ، كما يمكن للعنصر <p> ان يحتوي على عناصر اخرى من نوع inline ولا يمكن ان يحتوي على عناصر من نوع bloc.

العناصر التي يمكن اضافتها للعنصر <p>

Texte, a, abbr, acronym, b, bdo, big, br, button, cite, code, del, dfn, em, i, img, input, ins, kbd, label, map, object, q, samp, script, select, small, span, strong, sub, sup, textarea, tt, var

العناصر التي يمكن ان يندرج داخلها <p>

blockquote, body, button, dd, del, div, fieldset, form, ins, li, map, noscript, object, td, th

مثال 1:

1. <h3> العنصر p : </h3>
2. يقوم افتراضيا باضافة سطر جديد سواء في <p>
3. لبداية الفقرة او نهايتها وذلك للفصل بين محتوى قبله او
4. الذي يأتي بعده مباشرة ( شاهد مثال ) ، كما يمكن للعنصر
5. ان يحتوي على عناصر اخرى من نوع
6. inline ، </p> bloc ولا يمكن ان يحتوي على عناصر من نوع
- 7.
8. <h3> العنصر div : </h3>
9. عبارة عن صندوق يستخدم عادة لتقسيم الصفحة الى اجزاء ، فدا <p>
10. خل هذا العنصر يمكننا ادراج نصوص و عناصر واعطاءها شكل معين وتمس
11. </p> ، ميم خاص يختلف عن باقي محتوى الصفحة .

نتيجة مثال 1 :

**العنصر p :**  
يقوم افتراضيا باضافة سطر جديد سواء في ا لبداية الفقرة او نهايتها وذلك للفصل بين محتوى قبله او الذي يأتي بعده مباشرة ( شاهد مثال ) ، كما يمكن للعنصر ان يحتوي على عناصر اخرى من نوع inline ولا يمكن ان يحتوي على عناصر من نوع bloc .

**العنصر div :**  
عبارة عن صندوق يستخدم عادة لتقسيم الصفحة الى اجزاء ، فدا خل هذا العنصر يمكننا ادراج نصوص و عناصر واعطاءها شكل معين وتمس خاص يختلف عن باقي محتوى الصفحة .

6.2 - العنصر <div> :

هذا العنصر شبيه بالعنصر <p> لحد ما ، يمكن ادراجه مباشرة داخل العنصر <body> الذي يعتبر جسم الصفحة ، والعنصر <div> عبارة عن صندوق يستخدم عادة لتقسيم الصفحة الى اجزاء ، فداخل هذا العنصر يمكننا ادراج نصوص و عناصر واعطاءها شكل معين وتصميم خاص يختلف عن باقي محتوى الصفحة ، وعكس العنصر <p> ، يمكننا ادراج داخل هذا العنصر مختلف عناصر XHTML سواء كان من نوع inline او bloc

العناصر التي يمكن اضافتها للعنصر <div>

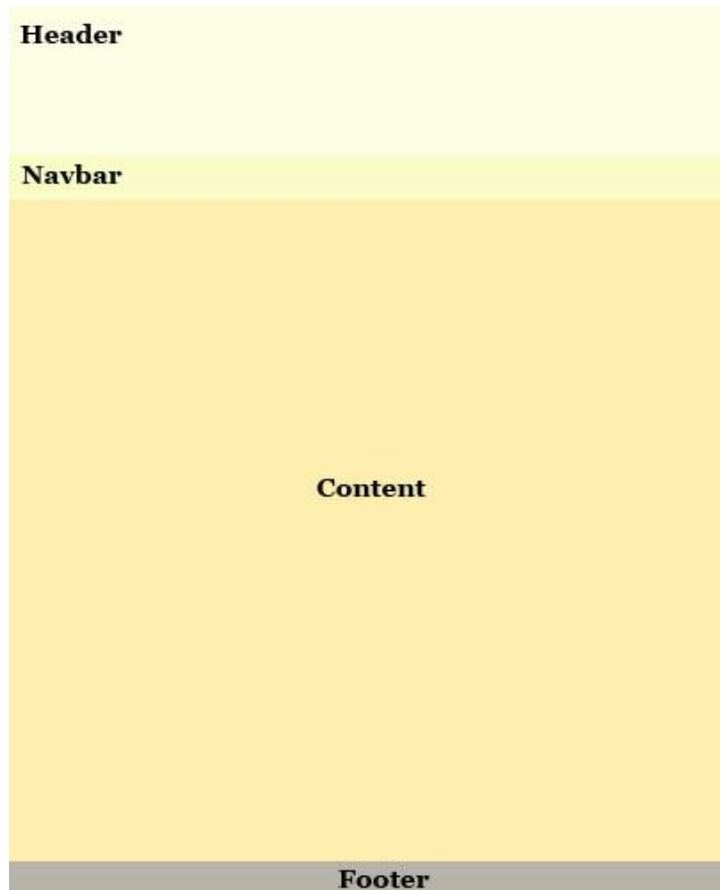
Texte, a, abbr, acronym, address, b, bdo, big, blockquote, br, button, cite, code, del, dfn, div, dl, em, fieldset, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, i, img, input, ins, kbd, label, map, object, ol, p, pre, q, table, samp, script,

العناصر التي يمكن ان يندرج داخلها <div>

blockquote, body, dd, del, div, fieldset, form, ins, li, map, noscript, object, td, th

اضافة العنصر <div> الى صفحة XHTML يهدف الى تقسيمها الى اجزاء محددة لاضافة تعديل او تصميم خاص عن طريق لغة التنسيق CSS .

بحيث يمكن لنا تقسيم صفحة على سبيل المثال الى رأس الصفحة header ثم بعدها جزء خاص بالقائمة navbar ثم منطقة محتوى الموقع content وفي اخر جزء خاص بذيل الصفحة و الذي توضع به عادة حقوق الموقع.



مثال 2:

1. يقوم افتراضيا باضافة سطر جديد : `<div>` العنصر `p`.
2. سواء في البداية الفقرة او نهايتها وذلك للفصل بين محتوى قبله .
3. اوالذي يأتي بعده مباشرة ( شاهد مثال ) ،كما يمكن للعنصر
4. ولا يمكن ان يحتوي على `inline` ان يحتوي على عناصر اخرى من نوع
5. `</div>` . bloc عناصر من نوع
6. عبارة عن صندوق يستخدم عادة لتقسيم الصفحة : `<div>` العنصر
7. الى اجزاء. فداخل هذا العنصر يمكننا ادراج نصوص و عناصر واعطاءها
8. `</div>` ، شكل معين وتصميم خاص يختلف عن باقي محتوى الصفحة .

نتيجة مثال 2:

العنصر `p` : يقوم افتراضيا باضافة سطر جديد سواء في البداية الفقرة او نهايتها وذلك للفصل بين محتوى قبله او الذي يأتي بعده مباشرة ( شاهد مثال ) ،كما يمكن للعنصر ان يحتوي على عناصر اخرى من نوع `inline` ولا يمكن ان يحتوي على عناصر من نوع `bloc` .  
العنصر `div` : عبارة عن صندوق يستخدم عادة لتقسيم الصفحة الى اجزاء. فدا حل هذا العنصر يمكننا ادراج نصوص و عناصر واعطاءها شكل معين ونص ميم خاص يختلف عن باقي محتوى الصفحة .

نشير ان عنصر `<div>` عكس عنصر `<p>` لا ينتهي باضافة سطر جديد فقط ينتهي بالعودة الى بداية السطر، هذا يوضح اذا كان عنصر `<div>` يليه عنصر `<div>` اخر لن يظهر اي فرق او فاصل بين المحتوى الاول و الثاني بل سيظهر كمحتوى واحد على المتصفح كما هو واضح في نتيجة المثال.

7 - الدرس السابع : تعديل على النصوص في XHTML



يمكن اضافة تأثير على نص و جعل مظهره يختلف عن باقي المحتوى ، كجعل النص بارز او مائل او تحته خط ....وذلك عن طريق بعض العناصر الموجودة في لغة XHTML حيث لكل عنصر تنسيق افتراضي خاص به ، كما يمكن تجاوز هذه العناصر باستخدام CSS.

### 7.1 - نص بارز <b> :

اظهار كلمة او جزء من نص على انه بارز يمكن ادراجه داخل عنصر <b>، هذا العنصر يمكن ان يحتوي على جمع العناصر من نوع inline، كما يمكن استعمال عنصر <strong> للحصول على نفس التأثير وادراج عنصر داخل نفسه لا يزيد من من التأثير على المحتوى.

مثال 1:

```
<p><strong>PHP - XHTML - CSS</strong> موقع لتعلم لغات تصميم المواقع</b> دروس بقشيش <b>موقع <p>
```

نتيجة مثال 1:

موقع دروس بقشيش موقع لتعلم لغات تصميم المواقع PHP - XHTML - CSS

### 7.2 - نص مائل <i> :

كالعناصر السابقة يوجد عنصرين ل اظهار النص مائل ه ما عنصر <i> و <em>، يمكننا الحصول على نفس النتيجة عن طريق CSS.

مثال 2:

```
<p><b><i>PHP لغة البرمجة </i></b> يقدم دروس مجانية في </i> لتعليم لغات البرمجة <i>موقع دروس بقشيش</i></p>  
<p><b><em>CSS و لغة تنسيق المظهر </em></b> XHTML لغة هيكلية المحتوى </em> : لغات تصميم المواقع <em> وكذلك </p>
```

نتيجة مثال 2:

موقع دروس بقشيش لتعليم لغات البرمجة يقدم دروس مجانية في لغة البرمجة PHP وكذلك لغات تصميم المواقع : لغة هيكلية المحتوى XHTML و لغة تنسيق المظهر CSS

نشير يمكننا ادراج العنصر <b> داخل العنصر <i> للحصول على نص بارز وفي نفس الوقت مائل ، كما هو في مثال سابق.

### 7.3 - تغيير حجم النص <small> - <big> :

يمكننا تغيير حجم نص عن طريق العناصر <small> و <big>، فالعنصر الأول يقوم بعرض محتواه بحجم صغير بينما العنصر الثاني يعرض محتواه بحجم أكبر.

ادراج عنصر داخل عنصر نفسه يعطي لنا نص بحجم اصغر او العكس ، وعدد ادراج هذه العناصر داخل بعضها يتوقف على حجم النص المدرج داخل العنصر <small> و <big>.

```
1. <p> PHP لغة البرمجة <big> يقدم دروس مجانية في <big> دروس بقشيش <big> موقع <p>  
2. <big> وكذلك </big></big></big></big></p>  
3. <small> وكذلك <small> XHTML لغة هيكلية المحتوى <small> : لغات تصميم المواقع <p>  
4. <small>css </small></small></small></small></p>
```

نتيجة مثال 3:

# موقع دروس بقشيش يقدم دروس مجانية في لغة البرمجة PHP وكذلك

لغات تصميم المواقع : لغة هيكلية المحتوى XHTML وكذلك لغة تنسيق العنصر CSS

## 7.4 - انشاء مؤشر <sup> - <sub> :

يمكننا جعل النص او كلمة عبارة عن مؤشر يظهر اعلى بالنسبة لسطر وذلك عن طريق العنصر <sup> والعكس لوضعه تحت الخط او اسفل الكلمة عن طريق عنصر <sub>

مثال 4:

```
1. <p>exemple sup : 3<sup>eme</sup> version,  
2. exemple sub : H<sub>2</sub></p>
```

نتيجة مثال 4:

exemple sup : 3<sup>eme</sup> version ,exemple sub : H<sub>2</sub>O

## 7.5 - سطر جديد <br /> :

يسمح لنا العنصر <br /> بانشاء سطر جديد وهو يعتبر من العناصر الفارغة التي تحتوي على وسم واحد ينتهي بعلامة />

مثال 5:

كجعل النص بارز او مائل او تحته خط <br />، يمكن اضافة تأثير على نص و جعل مظهره يختلف عن باقي المحتوى <p> 1.

نتيجة مثال 5:

يمكن اضافة تأثير على نص و جعل مظهره يختلف عن باقي المحتوى ،  
كجعل النص بارز او مائل او تحته خط ....  
وذلك عن طريق بعض العناصر الموجودة في لغة XHTML حيث لكل عنصر  
تنسيق افتراضي خاص به ، كما يمكن تجاوز هذه العناصر باستخدام CSS.

## 8 - الدرس الثامن : فرق بين العناصر bloc و inline :

تنقسم عناصر XHTML الى نوعين، لكل نوع وضع ودور خاص في وثيقة XHTML ، حيث نجد عناصر تدرج تحت عنصر اخر على مستوى عمودي مع تحكم في الطول و العرض وهي عبارة عن صندوق، يطلق على هذه العناصر : عناصر من نوع Bloc ، وعناصر تأخذ وضع في نفس السطر على شكل افقي وهذه العناصر لا تسمح في التحكم في الطول ولا في العرض بخلاف النوع السابق، يطلق عليها : عناصر من نوع inline .

### 8.1 - عناصر inline :

هي عناصر تأخذ وضع خطي اي في نفس السطر بحيث لا تقوم باضافة سطر جديد عكس العناصر من نوع Bloc ، وهذا النوع لا يمكن ادراجه مباشرة في جسم الصفحة <body>، استعماله مشروط ان يكون ضمن عنصر من نوع Bloc كعنصر <p> مثلا ، كما يمكن تضمين عنصر داخل عنصر اخر من نفس النوع.

مثال 1:

```
1. <p><span><a href="http://www.tutorialtip.com">دروس بقشيش</a></span></p>
```

نتيجة مثال 1:

[دروس بقشيش](#) : لتعلم لغات البرمجة

8.1.1 - العناصر التي تندرج ضمن النوع inline :

8.1.1.1 - العنصر <span> :

هذا العنصر يقوم بتحديد جزء من النص و شبيهه تقريبا بالعنصر <div> الا انه يعتبر من العناصر inline ، ليس له اي تأثير مباشر على النص و استعماله عادة يكون لاضافة تعديل او تأثير عن طريق CSS.

مثال 2:

```
1. <span></span> : دروس بقشيش</p>
```

نتيجة المثال 2:

دروس بقشيش : لتعلم لغات البرمجة

8.1.1.2 - العنصر <a> :

خاص بالروابط التشعبية لتنتقل بين الصفحات او الفقرات - الدرس الثامن.

مثال 3:

```
1. <a href="http://www.artuts.net">دروس بقشيش</a> : لتعلم لغات البرمجة</p>
```

نتيجة المثال 3:

لتعلم لغات البرمجة : دروس بقشيش

8.1.1.3 - العنصر <img /> :

يستعمل هذا العنصر لاضافة صور لصفحة - XHTML الدرس السابع.

مثال 4:

```
1.  : دروس بقشيش</p>
```

نتيجة مثال 4:

#### 8.1.1.4 – العنصر <abbr> :

يكون محتوى هذا العنصر عبارة عن اختزال لكلمة طويلة تختزل في حرفين او أكثر كمثال Kg : اختزال لـ Kilogramme . تدرج ضمن هذا العنصر جميع العناصر inline ، يتم استعمال مع هذا العنصر خاصية title لاشارة الى اختصار المحتوى ، يتم اضافة لنص خط مكون من نقط.

مثال 5:

```
1. <p><abbr title="Extensible HyperText Markup Language" > XHTML </abbr> </p>
```

نتيجة مثال 5:

XHTML لغة هيكلية صفحات الويب

#### 8.1.1.5 - العنصر <acronyme> :

ستعمل هذا العنصر لجملة و لتعريف مثلا كاختصار لكلمة XHTML أو PHP ، محتوى هذا العنصر يظهر تحته خط عبارة عن نقط يستعمل مع هذا العنصر خاصية title والتي قيمتها تكون كتعريف كامل للاختصار.

مثال 6:

```
1. <p><acronym title="Extensible HyperText Markup Language">XHTML</acronym> </p>
```

نتيجة مثال 6:

XHTML لغة هيكلية صفحات الويب

#### 8.1.1.6 - العنصر <bdo> :

يسمح لنا هذا العنصر بتوجيه اتجاه النص (من اليمين الى اليسار او العكس ) وذلك باضافة له خاصية dir التي يمكن ان تحتوي على قيمة rtl لتوجيه قراءة النص من اليسار الى اليمين او قيمة rtl لتوجيه قراءة النص من اليمين الى اليسار ، يستعمل هذا العنصر عادة نصوص صغيرة الحجم هو كباقي عناصر Inline يمكن ادراج بداخله جميع العناصر من نفس النوع.

مثال 7:

```
1. <p>left to right : <bdo dir="ltr">XHTML</bdo>.<br />
2. Right to left : <bdo dir="rtl">XHTML</bdo>.</p>
```

نتيجة مثال 7:

left to right : XHTML.  
Right to left : LMTHX.

8.1.1.7 - عنصر <dfn> :

نادرا ما يستعمل هذا العنصر ، محتواه يكون عبارة تعريف لكلمة يظهر بشكل مائل.

مثال 8:

```
<p>... لإنشاء مواقع تفاعلية PHP تستعمل لغة : </dfn>(لغة برمجة مواقع انترنت)<dfn>PHP </p> 1.
```

نتيجة مثال 8:

```
PHP (لغة برمجة مواقع انترنت) : تستعمل لغة PHP لإنشاء مواقع تفاعلية ...
```

8.1.1.8 - عنصر <q> :

يقوم هذا العنصر بتخصيص محتوى وذلك باضافة مزدوجتين لكلمة او جملة.

مثال 9:

```
<p>...تسمح لنا بالتحكم في مظهر الموقع </q>CSS</q> لغة التنسيق<p> 1.
```

نتيجة مثال 9:

```
لغة التنسيق "CSS" تسمح لنا بالتحكم في مظهر الموقع...
```

8.2 – عناصر bloc :

هي عناصر تأخذ وضع عمودي في وثيقة XHTML اي كل عنصر يندرج تحت عنصر اخر ، وذلك باضافة سطر جديد سواء في بداية و نهاية العنصر ، وهي تأخذ شكل صندوق يمكن تحكّم بأبعاده عن طريق خصائص width و height أو عن طريق CSS.

يمكن لهذه العناصر أن تحتوي على عناصر من نفس النوع bloc وكذلك على عناصر inline.

8.1.2 - العناصر التي تندرج ضمن النوع bloc :

8.1.2.1 - عنصر <div> :

عبارة عن صندوق يستخدم عادة لتقسيم صفحة XHTML ، يمكن ان يحتوي على عناصر اخرى سواء كانت من نوع inline او bloc ( لمزيد من التفاصيل... – الدرس الخامس. )

8.1.2.2 - عنصر <p> :

يستخدم هذا العنصر لادراج فقرات paragraphes الى صفحة XHTML ( لمزيد من التفاصيل... – الدرس الخامس. )

8.1.2.3 – عنصر <h1>...<h6> :

يسمح لنا هذا العنصر باضافة عناوين ، يتكون من ست مستويات كل مستوى يظهر محتوى بحجم خاص به XHTML ( لمزيد من التفاصيل... - الدرس الرابع ).

8.1.2.4 - عنصر <ul>, <ol>, <li>, <dl>, <dt>, <dd> :

عناصر خاصة باضافة قوائم لصفحة XHTML (لمزيد من التفاصيل... - الدرس الثامن. )

8.1.2.5 - عنصر <pre> :

يعرض هذا العنصر محتوى مع حفاظ على عدد فراغات و كذلك الاسطر.

مثال 10:

```
1. <pre>
2. <p>يقشيش دروس
3. <a href="#">http://www.tutorialtip.com</a>
4.
5. لتعلم لغات البرمجة
6. </p>
7. </pre>
```

نتيجة مثال 10:

يقشيش دروس  
[www.tutorialtip.com](http://www.tutorialtip.com)  
لتعلم لغات البرمجة

8.1.2.6 - عنصر <adresse> :

قوم هذا العنصر بعرض محتوى مائل و بحجم صغير ، استخدامه يكون لعرض معلومات الاتصال.

مثال 11:

```
1. <div>
2. <span>E-mail : </span><address><script type='text/javascript'>/*![CDATA[*//ML="xxxxintfuo>d /:.=h@rlpc'ame
3. <span>web site : </span><address>http://www.tutorialtip.com</address>
4. </div>
```

نتيجة مثال 11:

E-mail :  
admin@tutorialtip.com  
web site :  
http://www.tutorialtip.com

تذكير : يمكن ادراج جميع عناصر inline داخل عنصر اخر من نفس النوع (inline) ، ولا يمكن ان تحتوي هذه العناصر على اي عنصر من نوع bloc.

تسمح لنا XHTML بإنشاء قوائم (list) لظهور محتوى بطريقة منظمة كما هو موجود مثلا في فهرس الكتب او على شكل قائمة تحتوي على معلومات او روابط لصفحات الويب ، يمكن ان تأخذ هذه القوائم شكل قائمة بترتيب عددي عن طريق العنصر <ol>، او على شكل قائمة تحتوي على نقط عن طريق العنصر <ul>، كل نقطة تكون كبدائية لحقل من القائمة .كل من هذين العنصرين ندرج بداخلهما العنصر <li> العنصر <li> يمكن ان يحتوي على عناصر سواء كانت من نوع bloc أو inline بينما العنصر <ol> و <ul> لا يمكن أن يحتوي الا على العنصر <li>

عناصر التي يمكن اضافتها للعنصر <li>

Texte, a, abbr, acronym, address, b, bdo, big, blockquote, br, button, cite, code, del, dfn, div, dl, em, fieldset, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, i, img, input, ins, kbd, label, map, noscript, object, ol, p, pre, q, samp, script, select, small, span, strong, sub, sup, table, textarea, tt, ul, varselect, small, span, strong, sub, sup, table, textarea, tt, ul, var

### 9.1 - قوائم بترتيب عددي :

لإنشاء قائمة بترتيب عددي بحيث كل حقل منها يحتوي على رقم، يتم ذلك عن طريق عنصر <ol> مع ادراج بداخله العنصر <li> لتحديد حقول هذه القائمة.

مثال 1:

```
1. <ol>
2. <li>الرئيسية</li>
3. <li>منتديات</li>
4. <li>مكتبة الدروس</li>
5. <li>مركز الملفات</li>
6. <li>اتصل بنا</li>
7. </ol>
```

نتيجة مثال 1:

1. الرئيسية  
2. منتديات  
3. مكتبة الدروس  
4. مركز الملفات  
5. اتصل بنا

مثال 2 عن استخدام عناصر داخل العنصر : <li>

```
1. <ol>
2. <li><a href="#"><b>الرئيسية</b></a></li>
3. <li><a href="#"><b>منتديات</b></a></li>
4. <li><a href="#"><b>مكتبة الدروس</b></a></li>
5. <li><a href="#"><b>مركز الملفات</b></a></li>
6. <li><a href="#"><b>اتصل بنا</b></a></li>
7. </ol>
```

نتيجة مثال 2:

1. الرئيسية
2. منتديات
3. مكتبة الدروس
4. مركز الملفات
5. اتصل بنا

استخدمنا في المثال العنصر `<ol>` لإنشاء قائمة عددية ، ودرجنا بداخله ثلاث عناصر من `<li>` لتحديد حقول القائمة ، وداخل كل من هذه العناصر أضفنا عنصر الخاص بالروابط `<a>` وأضفنا بعدها عنصر التأثير على النص `<b>`.

ملاحظة : كلما أضفنا عنصر `<li>` للقائمة يأخذ رقم افتراضي يلي رقم الحقل السابق له.

### 9.2 - قائمة غير عددية :

محتوى هذه القائمة يشبه القائمة السابقة ، إلا أن بدل أن يحتوي كل حقل على عدد يتم إضافة له في البداية دائرة تحمل نفس لون محتوى الحقل `<li>`

مثال 3:

```
1. <ul>
2. <li>الرئيسية</li>
3. <li>منتديات</li>
4. <li>مكتبة الدروس</li>
5. <li>مركز الملفات</li>
6. <li>اتصل بنا</li>
7. </ul>
```

نتيجة مثال 3:

- الرئيسية
- منتديات
- مكتبة الدروس
- مركز الملفات
- اتصل بنا

### 9.3 - ادراج قائمة داخل قائمة :

سبق و أشرنا أنه يمكن ادراج عناصر داخل العنصر `<li>` ، يمكننا استغلال هذه الخاصية لادراج قائمة جديدة داخلها العنصر.

مثال 4:



```

1. <ul>
2. <li>منتديات
3.     <ul>
4.         <li>منتدى أخبار التكنولوجيا</li>
5.         <li>منتدى برمجة مواقع</li>
6.         <li>منتدى تصميم المواقع</li>
7.     </ul>
8. </li>
9. <li>مكتبة الدروس</li>
10.    <ul>
11.        <li>دروس PHP</li>
12.        <li>دروس XHTML</li>
13.        <li>دروس CSS</li>
14.    </ul>
15. </li>
16. <li>مركز الملفات</li>
17. </ul>

```

نتيجة مثال 4:

- منتديات
  1. منتدى أخبار التكنولوجيا
  2. منتدى برمجة مواقع
  3. منتدى تصميم المواقع
- مكتبة الدروس
  1. دروس PHP
  2. دروس XHTML
  3. دروس CSS
- مركز الملفات

أدرجنا داخل العنصر الأول من القائمة قائمة جديدة غير عددية ، وفي العنصر الثاني ادرجنا قائمة عددية ، كما يمكننا ادرج داخل القوائم الاخير قوائم جديدة مثل ما قمنا به في مثال.

#### 9.4 - قائمة تعريف Definition List :

في XHTML يمكننا انشاء قوائم عبارة عن تعريف ،حيث يكون محتوى هذه القوائم عبارة عن كلمة أو جملة قصيرة تدرج داخل العنصر **<dt>** ثم يليه عنصر **<dd>** محتواه يكون كوصف او تعريف لمحتوى العنصر الأول أي **<dt>** ، تدرج كل هذه العناصر داخل العنصر **<dl>**

عناصر التي يمكن ان يندرج داخلها **<dl>**

blockquote, body, button, dd, del, div, fieldset, form, ins, li , map, noscript, object, td, th

يمكن للعنصر **<dt>** ان يحتوي على جميع العناصر من نوع **inline** :

عناصر التي يمكن اضافتها للعنصر **<dt>**

Texte, a, abbr, acronym, b, bdo, big, br, button, cite, code, del, dfn, em, i, img, input, ins, kbd, label, map,object, q, samp, script, select, small, span, strong, sub, sup, textarea, tt, var

يمكن ادرج داخل العنصر **<dd>** جميع عناصر من نوع **inline** وكذلك **bloc**.

عناصر التي يمكن اضافتها للعنصر <dd>

PCDATA, a, abbr, acronym, address, b, bdo, big, blockquote, br, button, cite, code, dl, dfn, div, dl, em, fieldset, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, i, img, input, ins, kbd, label, map, noscript, object, ol, p, pre, q, samp, script, select, small, span, strong, sub, sup, table, textarea, tt, ul, var

مثال 5:

```
1. <dl>
2. <dt> لغة XHTML :</dt>
3. <dd> ... هي لغة هيكلية و بناء صفحات الويب
4. <dt> لغة PHP :</dt>
5. <dd> ... هي لغة برمجة مواقع انترنت حيث من خلالها يمكن عمل موقع تفاعلي
6. </dl>
```

نتيجة مثال 5:

لغة XHTML :  
هي لغة هيكلية و بناء صفحات الويب ...  
لغة PHP :  
هي لغة برمجة مواقع انترنت حيث من خلالها يمكن عمل موقع تفاعلي ...

## 10 - الدرس العاشر : الصور في XHTML

### 10.1 - تعريف :

من النادر حاليا أن تجد موقع انترنت خالي من الصور ، فمن خلال ادراج الصور داخل صفحات انترنت نضفي جمالية وتنسيق يجذب الزائر اكثر لتصفح محتوى الموقع ، يمكن ادراج صور داخل صفحة XHTML باستخدام العنصر <img /> ، هذا الأخير يعتبر من العناصر inline لذا لا يمكن ادراجه مباشرة داخل عنصر <body> بل يدرج داخل عنصر من نوع bloc أو من نفس النوع اي inline ، وهو كذلك من العناصر الفارغة والتي ليس لها محتوى، يجب ان ينتهي بعلامة </> .

عناصر التي يمكن ان يدرج داخلها <img />

a, abbr, acronym, address, b, bdo, big, button, caption, cite, code, dd, del, dfn, div, dt, em, fieldset, h1, h2, h3, h4, h5, h6, i, ins, kbd, label, legend, li, object, p, q, samp, small, span, strong, sub, sup, td, th, tt, var

لادراج صورة ما من اللازم تحديد مسارها اي مكان تواجدها يتم ذلك عن طريق خاصية src التابعة للعنصر <img /> كما يمكن تحكم في أبعادها باستخدام خاصية width و height .

مثال 1 :

```

```

نتيجة مثال 1 :



خاصية **src** : كما أشرنا سابقا من خلال هذه الخاصية نحدد رابط/ مسار الصورة التي نريد ادراجها داخل صفحة **XHTML** .

## 10.2 - رابط absolute/relative :

يمكن أن يكون رابط الصورة نسبي **relative** بالنسبة لصفحة مدرج بها الصورة او مطلق **absolute** حيث يكون كرابط كامل لمسار الصورة .

مثال 2 رابط **relative/Absolute** :

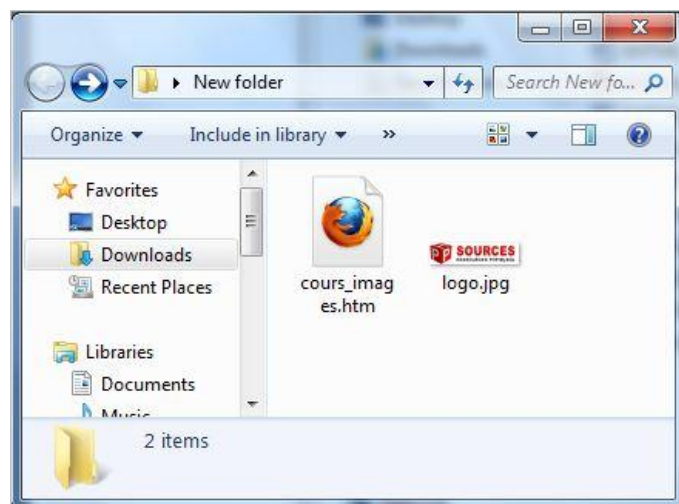
```
<p></p>
```

نتيجة مثال 2 :



الصورة تتواجد في نفس المجلد الذي تتواجد فيه صفحة **XHTML** ، لذا عوض استخدام رابط كامل / مطلق (**absolute**):  
**src="file:///C:/Users/zakour/Desktop/New%20folder/logo.jpg"**  
نسبي (**relative**) : **src="logo.png"**

بالنسبة لصفحة XHTML اي الصورة logo.png تتواجد في نفس المجلد الذي يحتوي على صفحة XHTML .



تستخدم روابط مطلقة (Absolute) في حالة تواجد صور في سرفر اخر اي على موقع ثاني، لذا يكون من الضروري تحديد الرابط كاملا حتى تظهر الصورة.

### 10.3 - خاصية alt :

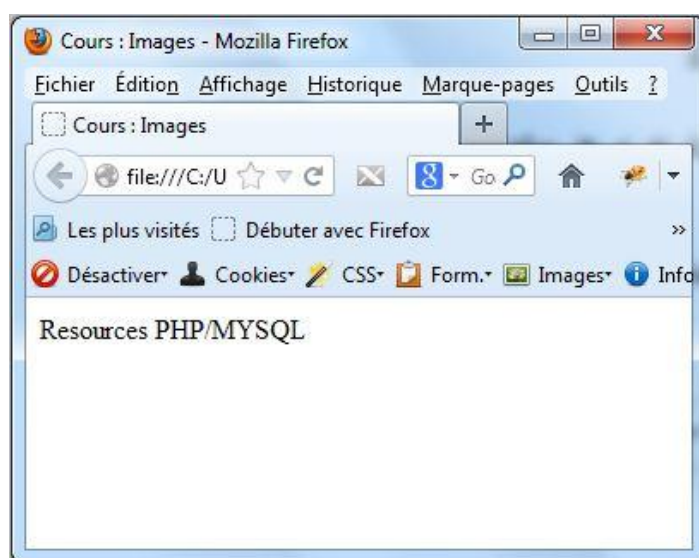
يعتبر وجود هذه الخاصية ضروري، قيمتها تكون عبارة عن وصف مختصر لصورة يظهر مكان الصورة في حالة عدم ظهورها .

مثال 3 :

```

```

نتيجة مثال 3 :



### 10.4 - خاصية height / width :

تسمح لنا هذه الخصائص بالتحكم في الطول (height) و العرض (width) لصورة ، يمكن ان تحتوي قيمة ثابتة pexel أو على قيمة نسبية مئوية حيث يتم تحديد أبعاد الصورة انطلاقا من أبعاد العنصر الذي يحتويها .

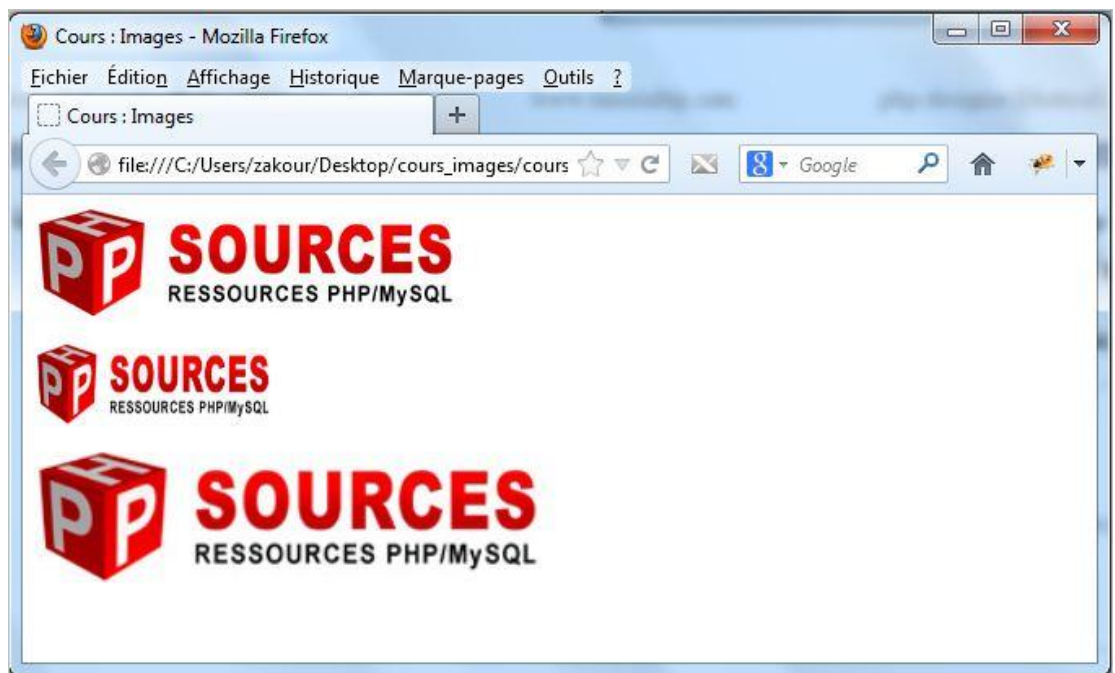
مثال 4 :

```
<!-- الصورة تأخذ حجمها الأصلي -->
<p></p>

<!-- px تم التحكم في حجم الصورة بـ -->
<p></p>

<!-- تحكم في حجم الصورة عن طريق النسبة المئوية -->
<p></p>
```

نتيجة مثال 4 :



توضيح بالنسبة لصورة الأخيرة قمنا بادراج صورة داخل العنصر <p> بأبعاد : طول لما نقوم بتصغير نافذة المتصفح نلاحظ الصورة تأخذ حجم أصغر . خاصية width و height تسهل اظهار الصورة حيث تحدد منطقة العرض قبل اظهار الصورة على المتصفح ، ولا ينصح بتصغير أبعاد الصورة اذا كانت في الأصل أكبر ففي هذه الحالة من الأفضل انشاء صور جديدة بأبعاد صغيرة تناسب مكان العرض وذلك لتقليل من حجم الصورة لتسريع تحميلها وظهورها على المتصفح .

10.5 - ادراج صورة على شكل زر :

يمكن ادراج صورة على شكل زر قابل لضغط لتنفيذ أمر معين عن طريق ادراج العنصر <button> و اضافة بداخله العنصر </img /> .

مثال 6 :

```
<div><button type="button"></button></div>
```



قمنا بادراج العنصر `<img />` داخل العنصر `<buton>` حتى تظهر صورة داخل الزر ، في خاصية `type` تم تحديد دور العنصر `<button>` حيث يمكن أن تأخذ قيمة `button` وهي القيمة افتراضية ، او القيم `submit` أو `reset` وبشرط ان يندرج هذا العنصر داخل العنصر `<form>` الخاص بالنماذج .

## 11 - الدرس الحادي عشر : ادراج ملفات الوسائط المتعددة (Multimadia) عن طريق العنصر `<object>` :

### 11.1 - تعريف بالعنصر `<object>` :

تسمح لنا XHTML بادراج ملفات متنوعة داخل صفحة انترنت سواء كانت هذه الملفات من نوع `Flash – Video – Audio-Image` يتم ذلك عن طريق العنصر `<object>` ، انطلاقا من الاصدار HTML4 تم اضافة هذا العنصر حتى يمكن ادراج مختلف أنواع الصور و ملفات الوسائط المتعددة (multimédia) ، هذا العنصر يمكن ادراجه داخل اي عنصر سواء كان من نوع `inline` أو `bloc` .

عناصر التي يمكن اضافتها للعنصر `<object>`

Texte, a, abbr, acronym, address, b, bdo, big, blockquote, br, button, cite, code, del, dfn, div, dl, em, fieldset, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, i, img, input, ins, kbd, label, map, noscript, object, ol, p, param, pre, q, samp, script, select, small, span, strong, sub, sup, table, textarea, tt, ul, var

عناصر التي يمكن ان يندرج داخلها `<object>`

a, abbr, acronym, address, b, bdo, big, button, caption, cite, code, dd, del, dfn, div, dt, em, fieldset, h1, h2, h3, h4, h5, h6, head, i, ins, kbd, label, legend, li, object, p, q, samp, small, span, strong, sub, sup, td, th, tt, var

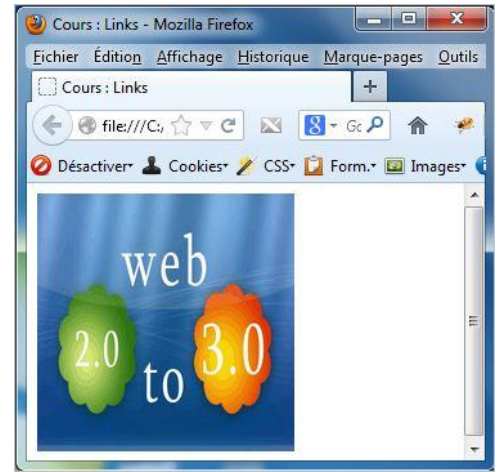
### 11.2 - ادراج صورة عن طرق العنصر `<object>` :

بعض أنواع الصور لا يسمح المتصفح بعرضها عن طريق العنصر `<img />` كنوع : `TIFF`. مع العنصر `<object>` يمكن ادراج مختلف أنواع الصور.

مثال 5 :

```
<object data="Web-2.0-to-3.01.gif" id="img2" standby="web2 to web3" title="web2 to web3" type="image/gif" width="200" height="200">
  <h1>Photo Not Exists !</h1>
</object>
```

نتيجة مثال 5:



كما في المثال أضفنا صور من نوع gif ، في خاصية data حددنا مسار/مكان الصورة ، كما فعلنا مع الخاصية سابقا مع خاصية src الخاصة بالعنصر <img /> ، و خاصية type لتحديد نوع الملف المدرج حيث حددنا في المثال ان الملف عبارة عن صورة من نوع gif ، ولتحديد نص يظهر قبل ظهور الصورة (أثناء تحميل الملف على المتصفح) أضفنا خاصية standby وأعطيناها القيمة web2 to web3 . لتحكم في أبعاد الصورة تم إضافة خاصية الطول height و خاصية العرض width .

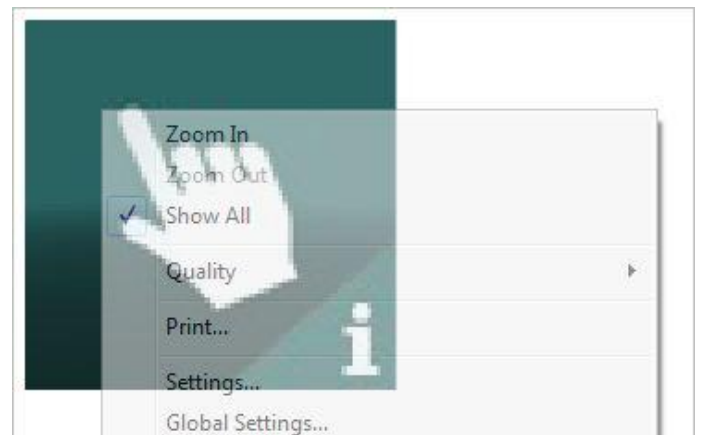
### 11.3 - ادراج ملف فلاش عن طريق العنصر <object> :

لادراج ملف فلاش فقط عينا تحديد مكان/رابط الملف عن طريق خاصية data مع تحديد نوع الملف في خاصية type .. باقي خصائص تشبه ما ذكرنا في مثال 5 لادراج الصور .

مثال 6 :

```
<object data="pub.swf" type="application/x-shockwave-flash" standby="video Flash" width="150px" height="60px" >
<h3>s'il vous plais il faut telecharger mecromedia flash player</h3></object>
```

نتيجة مثال 6 :



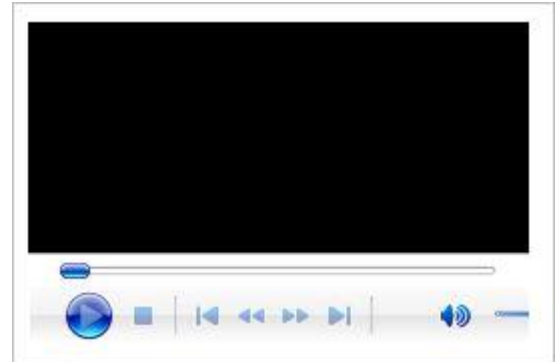
تم إضافة العنصر <h3> داخل العنصر <object> حيث يظهر محتواه في حالة عدم ظهور ملف فلاش على المتصفح .

### 11.4 - ادراج ملف فيديو video عن طريق العنصر <object> :

يتم كذلك ادراج ملف فيديو في XHTML عن طريق العنصر <object> ، ففي خاصية data يتم تحديد ملف فيديو وفي خاصية type يتم تحديد نوع الملف و صيغته ، نلاحظ جميع هذه الخصائص مشتركة مع اي ملف سواء كان صورة او فلاش... فقط اختلاف يكون في قيم هذه الخصائص .

```
<object data="Clip_1080_5sec_MPEG2_HD_15mbps.mpg" title="title video" type="video/mpeg" standby="clip..." width="250px" height="160px" >
</object>
```

نتيجة مثال 7 :



11.5 - ادراج ملف audio عن طريق العنصر <object> :

بنفس الطريقة التي قمنا بادراج بها ملف video / flash يتم ادراج ملف الصوت، في خاصية data نحدد مسار الملف وتحديد نوع هذا الملف وصيغته في خاصية type

مثال 8 :

```
<object data="Romantic_Relax_Music_ever.mp3" title="Romantic Relax Music ever" type="audio/mp3" standby="Musio..." width="200px" height="30px" >
</object>
```

نتيجة مثال 8 :



ملاحظة : لاطهار المتصفح هذه الملفات يجب ان يكون به قارئ، هو برنامج صغير يتم تنصيبه على المتصفح ، مثلا لقراءة ملف فلاش على متصفح يجب ان يكون مناصب به مسبقا قارئ فلاش Macromedia flash player .

12 - الدرس الثاني عشر : الروابط في XHTML

12.1 - تعريف :

تستخدم الروابط في صفحات XHTML لتنقل بين صفحات الويب وتكون هذه الروابط اما روابط لصفحات أخرى (روابط خارجية) أو تابعة لنفس الصفحة لتنقل بين أجزاءها (روابط داخلية) .

تستعمل الروابط عادة مع النصوص او الصور أو مع الأزرار لتنفيذ امر معين حيث يتم ادراج هذه الاخيرة داخل العنصر <a> ويتم استخدامها عن طريق الضغط بمؤشر الفأرة .

12.2 - رابط عن طريق نص :

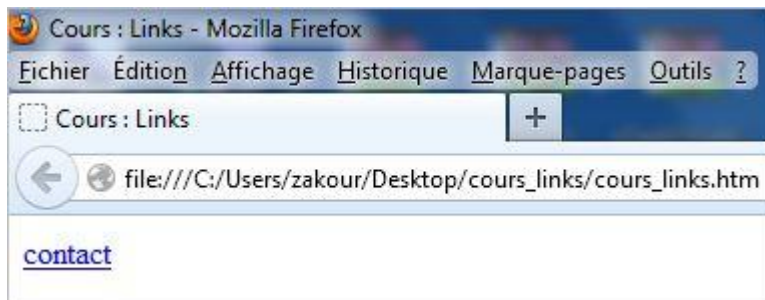


تسمح لنا XHTML بإنشاء روابط عن طريق العنصر `<a>` والذي محتواه يكون محصور بين وسم البداية `<a>` و وسم النهاية `</a>` سواء كان هذا المحتوى نص أو صورة أو زر

مثال 1 :

```
<p><a href="http://www.tutorialtip.com/contact.html">contact</a></p>
```

نتيجة المثال :



استخدمنا في المثال محتوى العنصر `<a>` على أنه نص و أضفنا في وسم البداية خاصية `href` مع اعطاءها القيمة <http://www.tutorialtip.com/contact.html> لتحديد رابط الانتقال او الصفحة المراد اظهارها .

12.3 - أكثر عن العنصر `<a>` :

يعتبر من العناصر `inline` لهذا لا يمكن ادراجه مباشرة في صفحة XHTML بل يجب تضمينه داخل عنصر اخر سواء كان من نوع `bloc` أو `inline`

`<a>` العناصر التي يمكن ان يندرج داخلها العنصر

abbr | acronym | address | b | bdo | big | caption | cite | code | dd | del | dfn | div | dt | em | fieldset | h1 | h2 | h3 | h4 | h5 | h6 | i | ins | kbd | label | legend | li | object | p | pre | q | samp | small | span | strong | sub | sup | td | th | tt | var

`<a>` العناصر التي يمكن ادراجها داخلها العنصر

Texte | abbr | acronym | b | bdo | big | br | button | cite | code | del | dfn | em | i | img | input | ins | kbd | label | map | object | q | samp | script | select | small | span | strong | sub | sup | textarea | tt | var

بادراج نص كمحتوى للعنصر `<a>` يأخذ النص اللون الأزرق مع ظهور خط اسفله أثناء تمرير مؤشر الفأرة على النص يتغير الى شكل يد لاشارة على أنه رابط قابل لضغط . كما يمكن تغيير هذه المعطيات عن طريق CSS .

12.4 - رابط عن طريق صورة :

كما يمكن عمل رابط لصورة حيث بالضغط على هذه الصورة ينقلك المتصفح الى صفحة جديدة

مثال :

```
<h2><a href="index.htm"></a></h2>
```

## 12.5 - الروابط الخارجية :

من خلال انشاء الروابط الخارجية يمكن التنقل بين الصفحات سواء كانت في نفس الموقع او في موقع اخر كما يمكن ان تكون صورة مثلا :  
zip, rar, doc, pdf ... : ملف او jpg , gif , png

لتحديد عنوان رابط لصفحة مثلا من الضروري ادراج خاصية href داخل وسم البداية <a> واعطاءها القيمة و التي تكون كرابط لصفحة او  
فقرة .

مثال 2 :

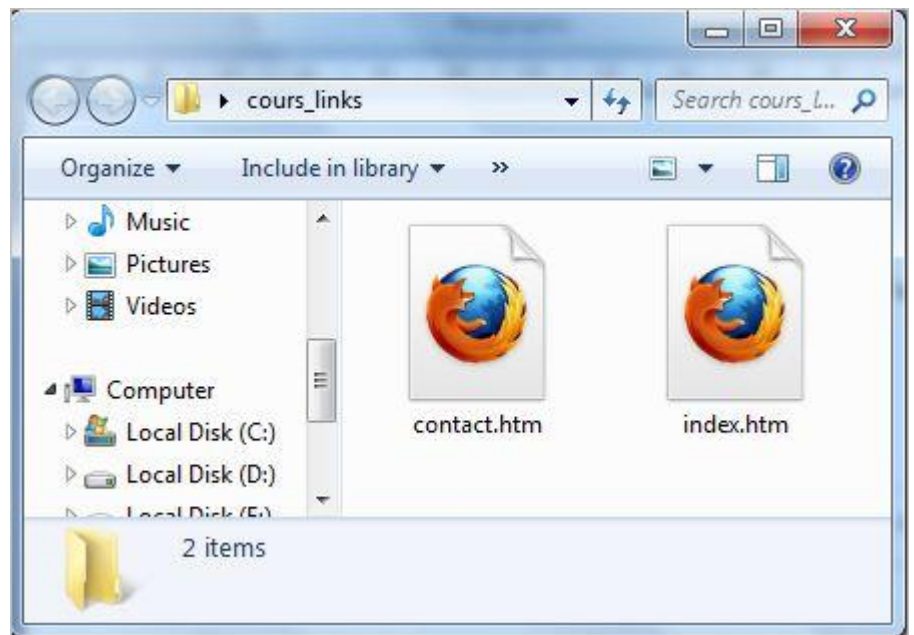
```
<a href="news.html">news</a>
```

في هذه الحالة الصفحة news.html يجب ان تكون في نفس المجلد الذي يحتوي الصفحة المحررة اي التي اضفنا بداخلها الرابط  
مثال :

ادرجنا في صفحة index.htm رابط التالي :

```
<a href="contact.htm">contact.htm</a>
```

و قمنا بانشاء صفحة جديدة و اضفنا بداخلها : <h3>Contact Us</h3> ثم نحفضها باسم contact.htm في نفس المجلد الذي يحتوي  
على الصفحة السابقة أي index.html



في حالة الضغط على الرابط الموجود بصفحة index.htm سيتم فتح مباشرة صفحة contact.htm والتي قمنا ادراج مسارها سلفا في  
الرابط بصفحة index.htm

وفي حالة عدم وجود صفحة `contact.htm` او خطأ في كتابة الرابط والذي هو قيمة لخاصية `href` سيظهر في المتصفح ان الصفحة غير موجودة. خطأ 404

كما يمكن ان تكون خاصية `href` عبارة عن رابط `absolute` يحدد مسار الصفحة كاملا .

مثال 4 :

```
<div><a href="http://www.tutorialtip.com/contact.htm"></a></div>
```

أو يكون رابط نسبي `relative` مثلا كما في المثال السابق حيث قمنا بادراج فقط `contact.htm` وذلك ان صفحة `index` و `contact` يوجدان في نفس المجلد (الصورة في الأعلى).

العنصر `<a>` يحتوي على مجموعة من الخصائص المشتركة كباقي العناصر كخاصية `id` و التي تعطي للعنصر تعريف فريد في الصفحة . خاصية `title` قيمة هذه الخاصية تكون عبارة عن اختصار يوضح محتوى الرابط .

خاصية `class` لتطبيق تنسيق معين على الرابط عن طريق `CSS`.

## 12.6 - الروابط الداخلية :

يمكن تحديد روابط لعدة فقرات في نفس صفحة `XHTML` بحيث كل رابط ينقلنا الى فقرة محددة في نفس الصفحة و ذلك لتسهيل التنقل بين الفقرات عوض النزول الى الأسفل للبحث عنها .

وتستخدم روابط لتحديد الفقرات عادة في الصفحات التي يكون محتواها كبير ، ننشئ قائمة في أعلى الصفحة تحتوي على عناوين الفقرات هذه العناوين تكون عبارة عن روابط اي مندرجة ضمن العنصر `<a>` وكل عنوان مرتبط بفقرة محددة عن طريق خاصية `id`

مثال 4 :

```
<p id="article1">This primary paragraph ....</p>
<p id="article2">This second paragraph ....</p>
```

في المثال أعطينا لكل فقرة تعريف `id` لتخصيص كل فقرة في نفس الصفحة والان يمكننا انشاء قائمة في الاعلى عن طريق العنصر `<ul>` الخاص بانشاء القوائم (راجع درس القوائم) .

```
<ul>
  <li><a href="#article1">article 1</a> </li>
  <li><a href="#article2"> article 2</a></li>
</ul>
<p id="article1">This primary paragraph ....</p>
<p id="article2">This second paragraph ....</p>
```

نتيجة :

يجب أن يكون حجم الفقرات كبير حيث لما تضغط على رابط ينتقل بك مباشرة الى الفقرة المحددة يمكنك ملاحظة العلاقة الموجودة بين خاصية href التابعة للرابط و خاصية id التابعة للفقرة.

اضفنا لخاصية href التابعة للعنصر <a> قيمة الخاصية id التابعة للفقرات مع اضافة قبل كل قيمة رمز # حيث لما نضغط على الرابط يأخذنا المتصفح مباشرة للفقرة المحددة.

كما يمكن انشاء روابط لفقرات في صفحات خارجية اي غير التي تحتوي على الروابط وذلك باضافة الى خاصية href رابط الصفحة متبوعة بعلامة # ثم قيمة id الخاصة بكل فقرة

مثال 3 :

```
<a href="news.html#article3"></a>
```

بعد الضغط على الرابط سينقلنا المتصفح مباشرة الى الصفحة news.html مع اظهار الفقرة المحددة التي تحتوي على id="article3" حسب تموضعها في الصفحة .

يمكن العودة تلقائيا الى قائمة الروابط وذلك باضافة خاصية id الى قائمة <ul id="list"> وانشاء رابط بالفقرة لرجوع للقائمة

مثال 6 :

```
<ul id="list">
  <li><a id="article1" href="#article1">article 1</a> </li>
  <li><a id="article2" href="#article2"> article 2</a></li>
</ul>
<p id="article1"><a href="#list">back to list</a><br /> This primary paragraph ....</p>
<p id="article2"><a href="#list">back to list</a><br /> This second paragraph ....</p>
```

لما نقوم بضغط على رابط بالقائمة سيتم انتقال مباشرة الى الفقرة المحددة ،اذا أردنا الرجوع الى القائمة نضغط على back to list سيتم انتقال مباشرة الى القائمة حيث حددنا بها سلفا خاصية id="list" هذ الطريقة مثل الطريقة السابقة فقط قمنا باضافة خاصية id الى القائمة و اضافة رابط بفقرات لتقوم بعملية عكسية.

12.7 - روابط ملفات :

العنصر <a> يمكن ان يحتوي على رابط لملف غير XHTML مثلا كملف : pdf , zip , doc ... بحيث لما نقوم بالضغط على الرابط يقوم المتصفح عادة بعرض محتوى الملف مباشر او تشغيل برنامج خاص بالملف .

مثال 1 :

12.7.1 - رابط لملف Pdf :

```
<a href="cours_learn_xhtml.pdf" type="application/pdf">Cours XHTML</a>
```

لما نضغط على الرابط يقوم المتصفح بعرض محتوى الملف الموجود في قيمة href وتمت اضافة خاصية type واعطائها القيمة application/pdf لتحديد نوع الملف على انه pdf

ملاحظة : يتم اضافة خاصية type للعنصر <a> فقط للملفات غير ملف XHTML

12.7.2 - رابط لملف Word :

```
<a href="cours_learn_xhtml.doc" type="application/msword">Cours XHTML</a>
```

ضغط على على هذا الرابط يعرض لنا ملف عن طريق برنامج Microsoft Word

12.7.3 - رابط لملف Flash :

```
<a href="pub_flash.swf" >pub flash media</a>
```

ضغط على الرابط يعرض صفحة تحتوي على ملف فلاش

12.7.4 - رابط لملف video :

```
<a href="file_xhtml.pdf" type="video/mpeg">cours XHTML</a>
```

ضغط على هذا الرابط يستدعي برنامج قارئ الفيديو الافتراضي على جهازك وذلك حسب صيغة التشغيل المحددة .