

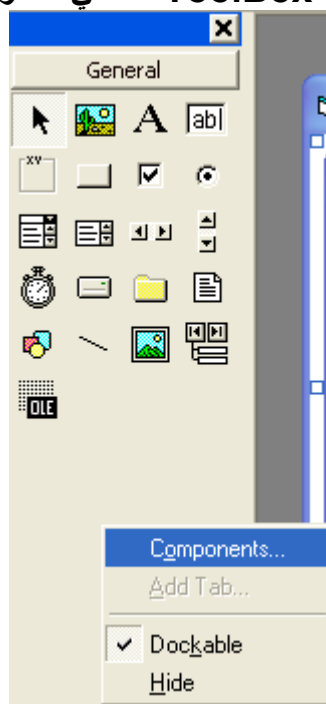
شرح مفصل لطريقة إضافة وتبديل وحفظ ال-Skin في الريجستري

أولاً: طريقة إضافة ال-Skin

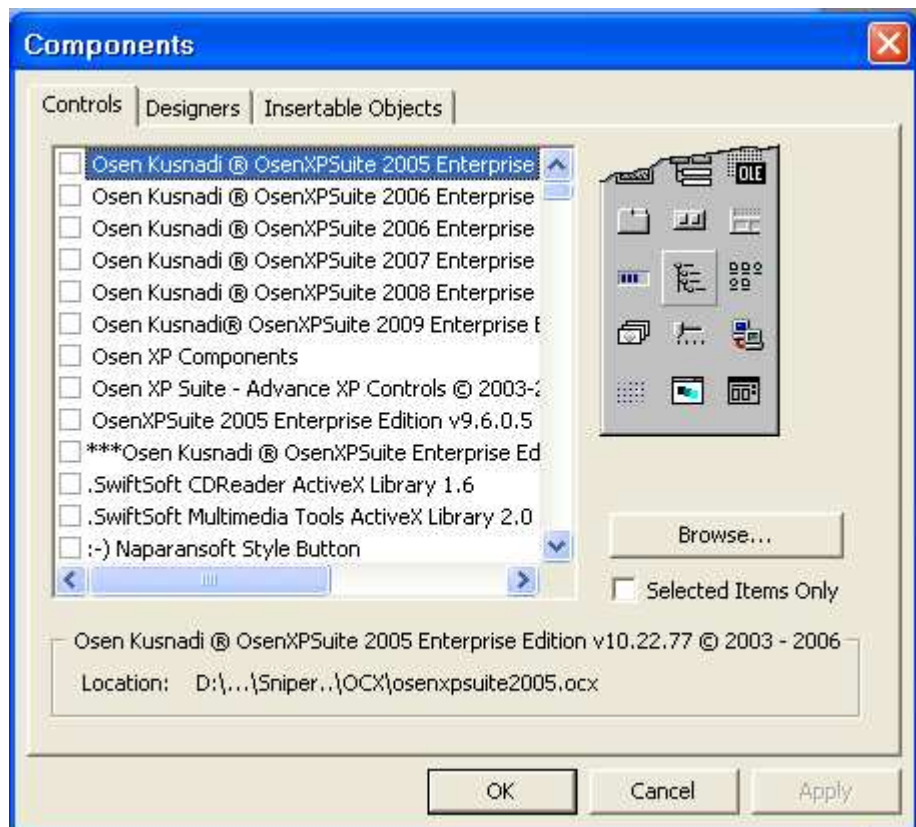
(1) افتح مشروع Standard EXE كما في الصور التالية



(2) اضغط Click بزر الفأرة الأيمن على ال Toolbox كما في الصور التالية وقم باختيار Components

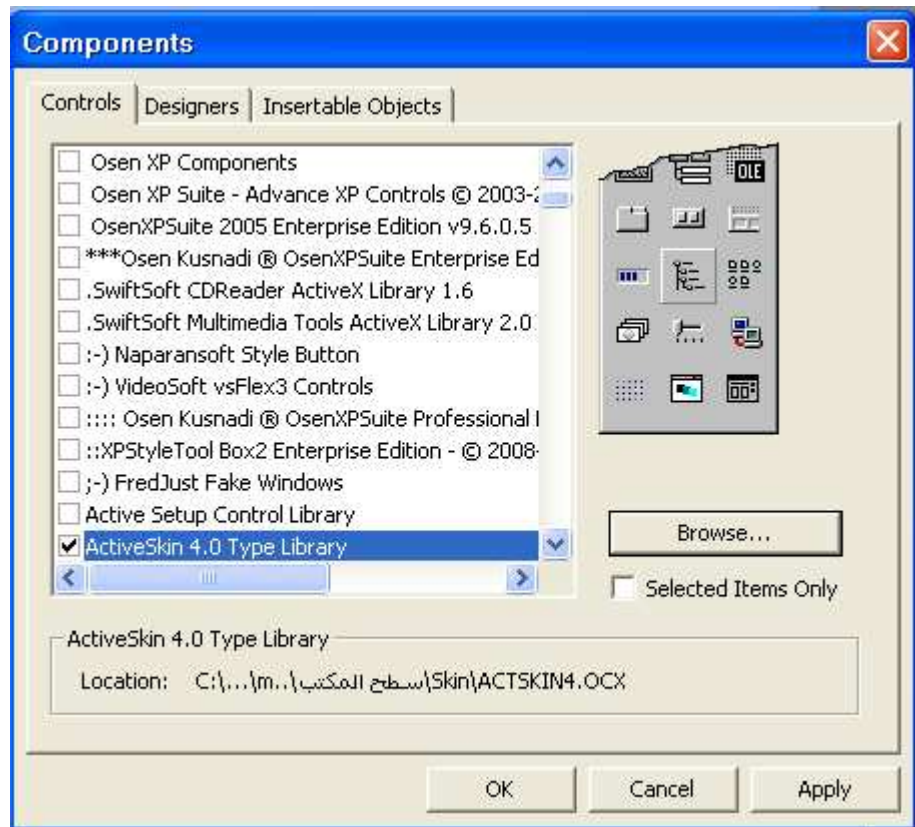


(3) ستري شاشة كما في الصورة التالية

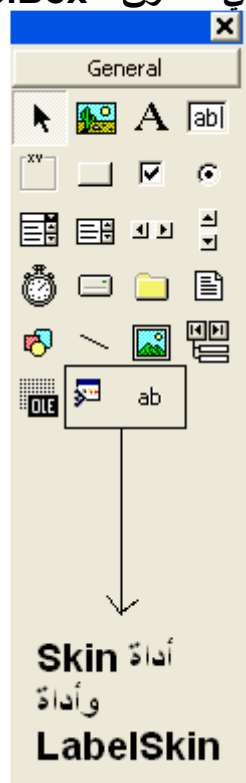


4) اضغط على **Browse** لإضافة أداة الـ **Skin** كما في الصور التالية

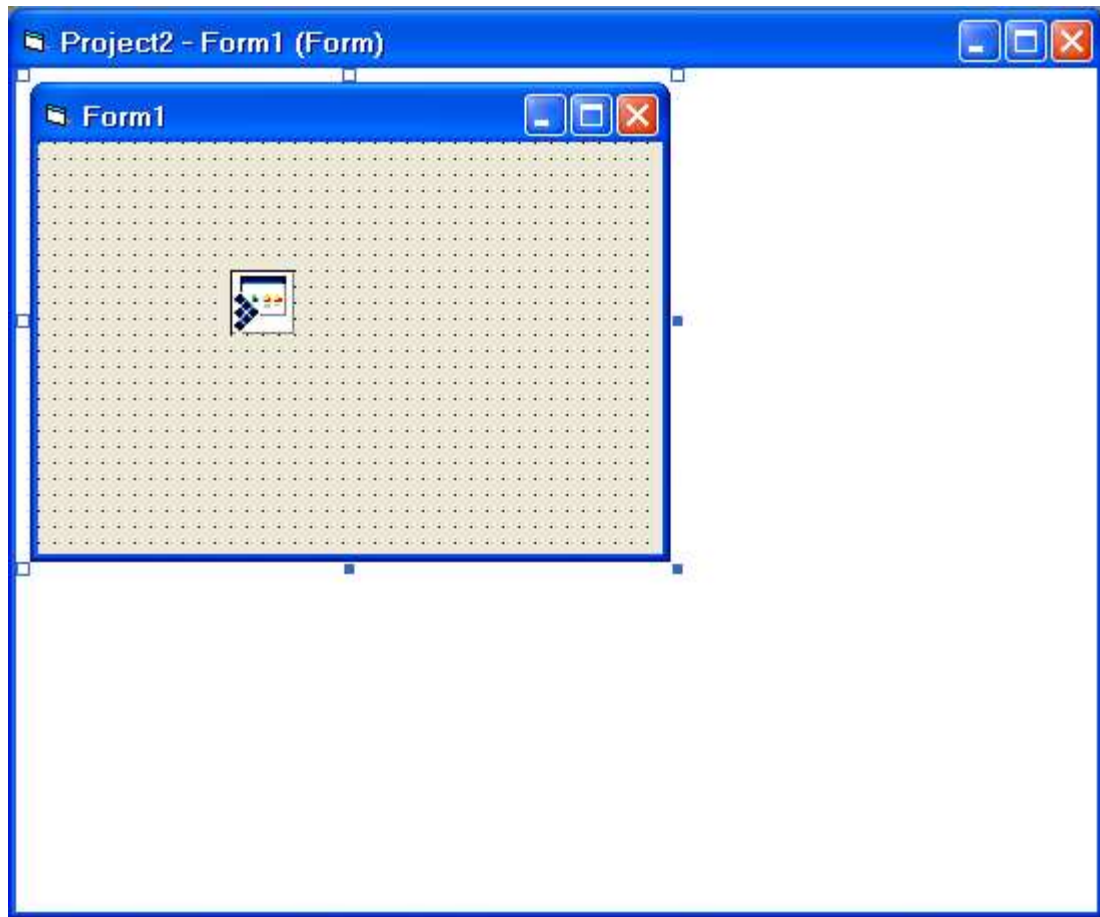




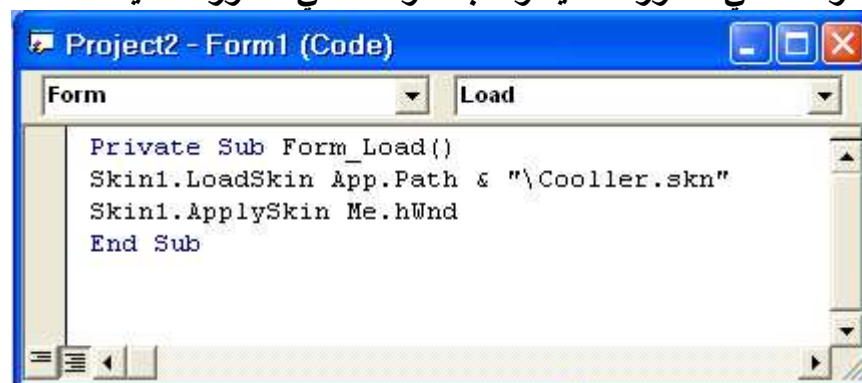
(5) ستظهر أداة Skin وأداة LabelSkin في صندوق الـ ToolBox كما في الصورة التالية:



(6) قم بإضافة الأداة إلى مشروعك كما في الصورة التالية



7) افتح نافذة كتابة الكود كما في الصورة التالية واكتب الكود كما في الصورة التالية

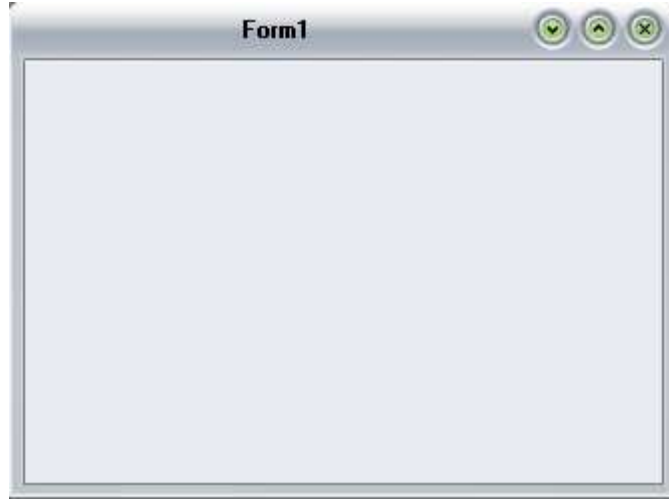


ملاحظة مهمة: Cooler هو اسم الSkin الذي تريد إضافته إلى المشروع

شرح الكود السابق

هذا الكود لتحديد مسار ال Skin "Skin1.LoadSkin App.Path & "\Cooler.skn"
هذا الكود لتشغيل أداة ال Skin Skin1.ApplySkin Me.hWnd

8) قم بتشغيل البرنامج سيظهر لك الفورم كما في الصور التالية



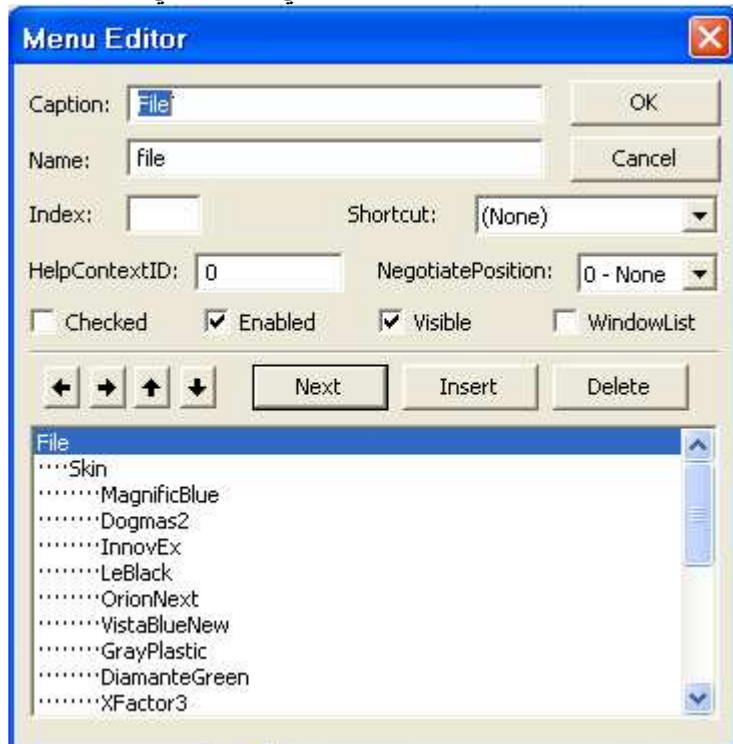
الآن انتهينا من طريقة إضافة الSkin

ثانيا : طريقة تبديل الSkin من خلال برنامجك

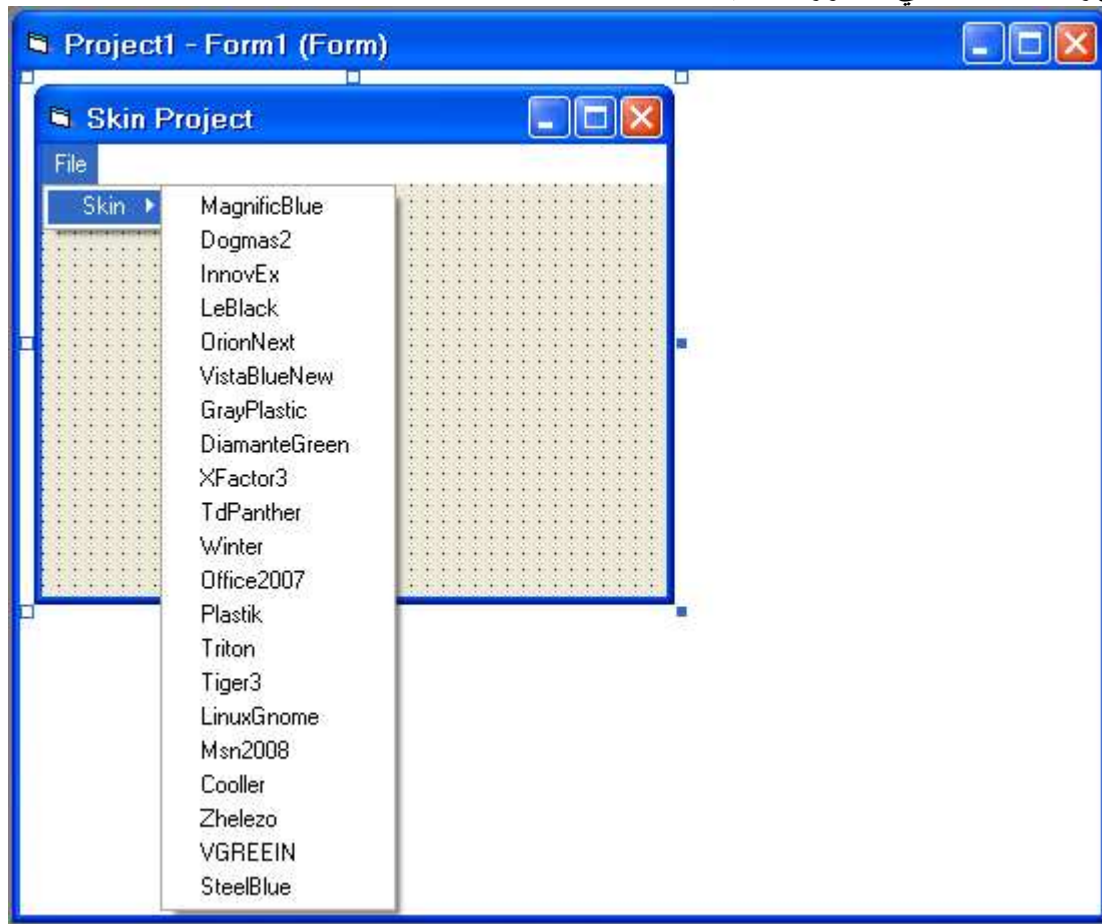
1) هناك طرق لتبديل الSkin ومنها إضافة **Command** أو إضافة **Option** لكن هناك طريقة وهي الطريقة التي أفضلها وهي وضع **Menu** خاص بالـ **Skin** وهي الطريقة التي سأقوم بشرحها في هذا الكتاب. لننتقل إلى الشرح نبدأ بعمل قائمة (**Menu**) اضغط على الزر الموضح في الصور التالية لترى النافذة الخاصة بالقوائم كما في الصورة التالية



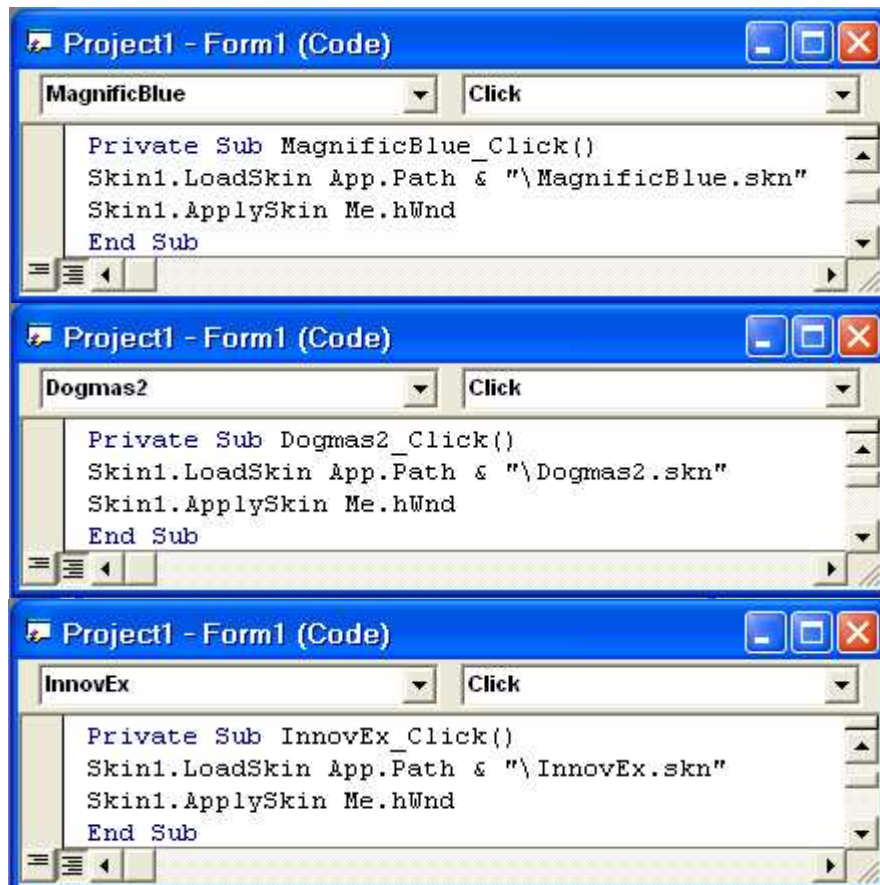
2) قم بوضع قائمة رئيسية لـ الSkin وأسماء الSkins التي تريدها في مشروعك كما في الصورة التالية

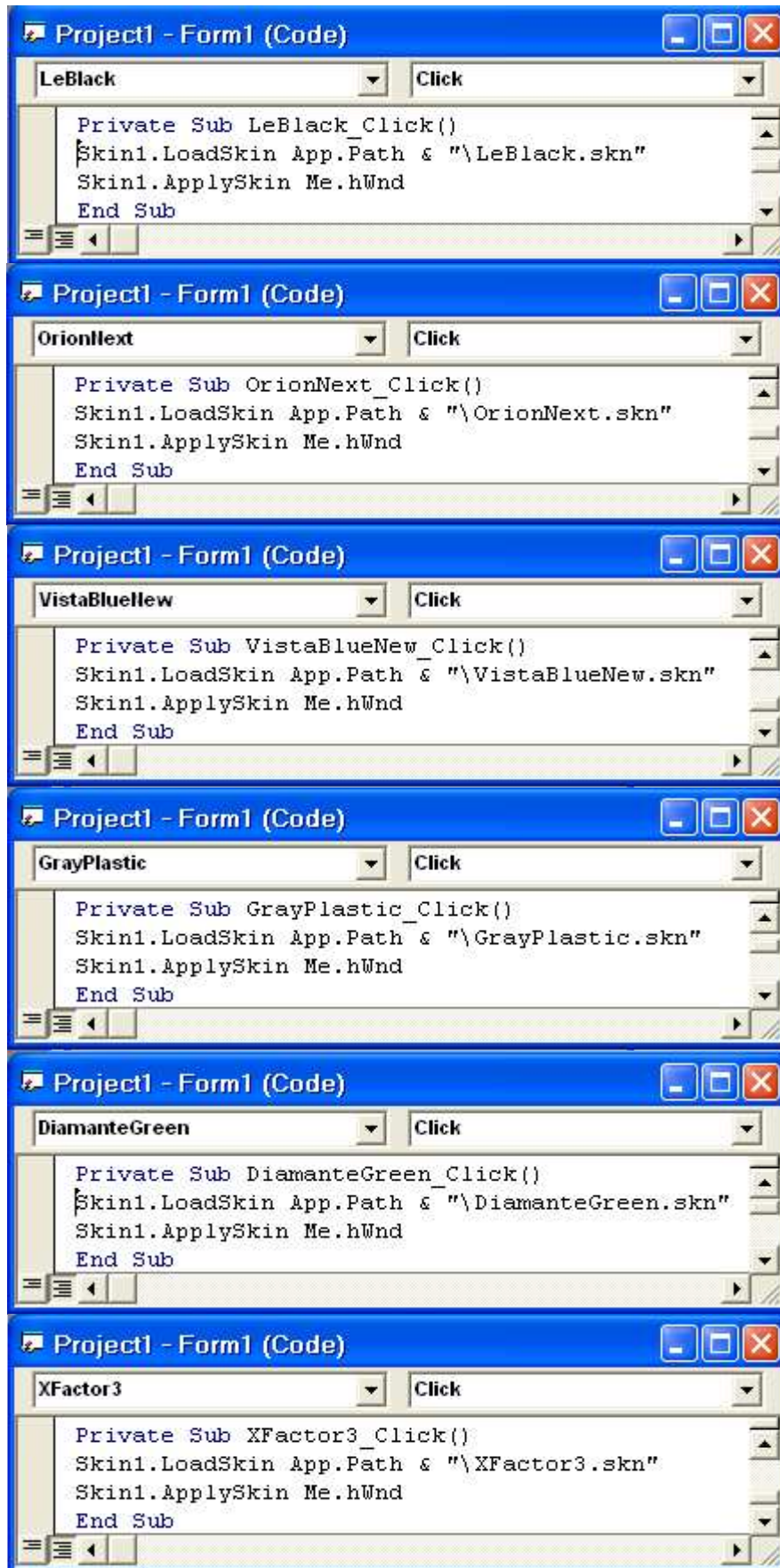


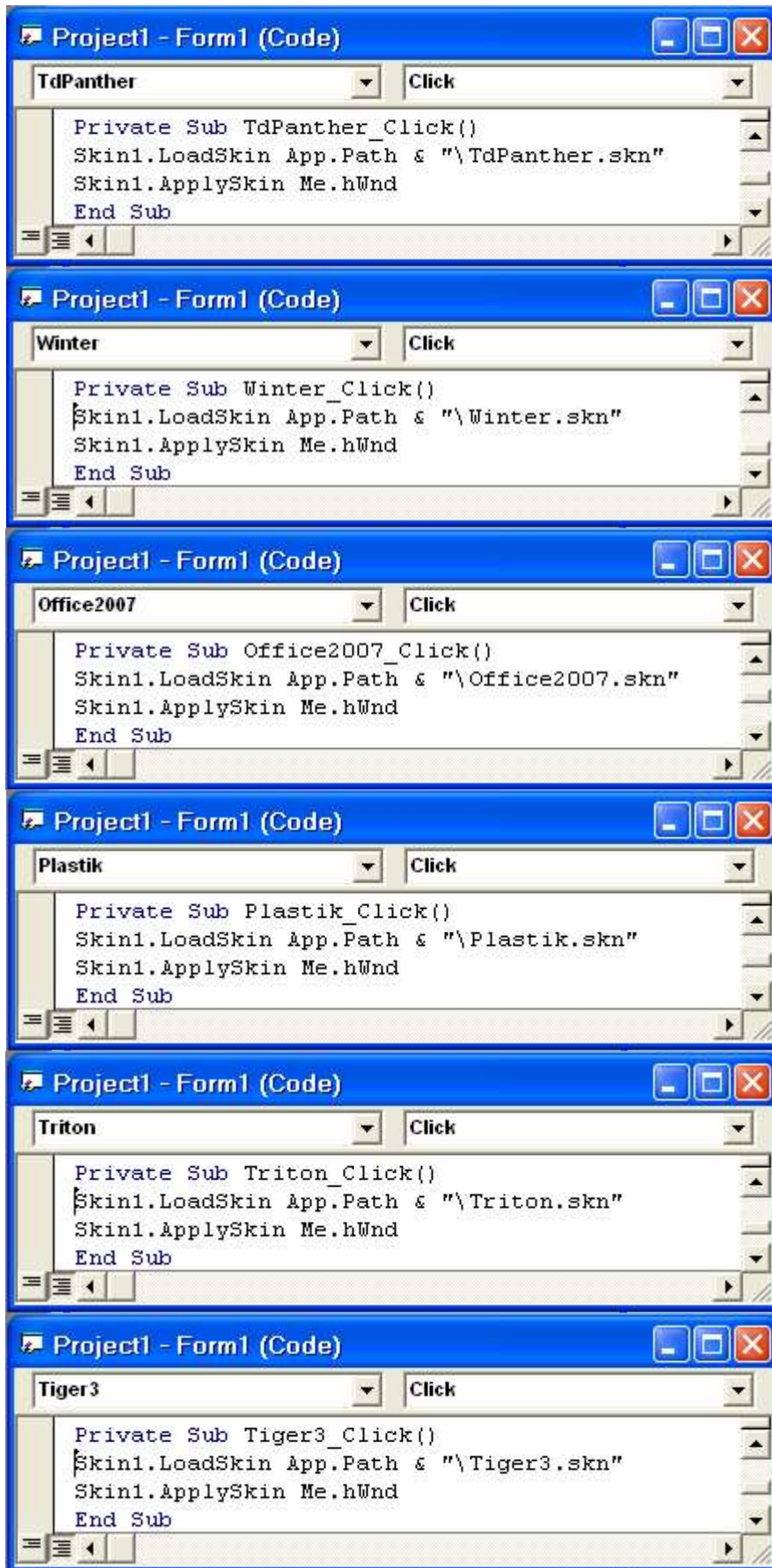
(3) ستظهر القائمة كما في الصورة التالية

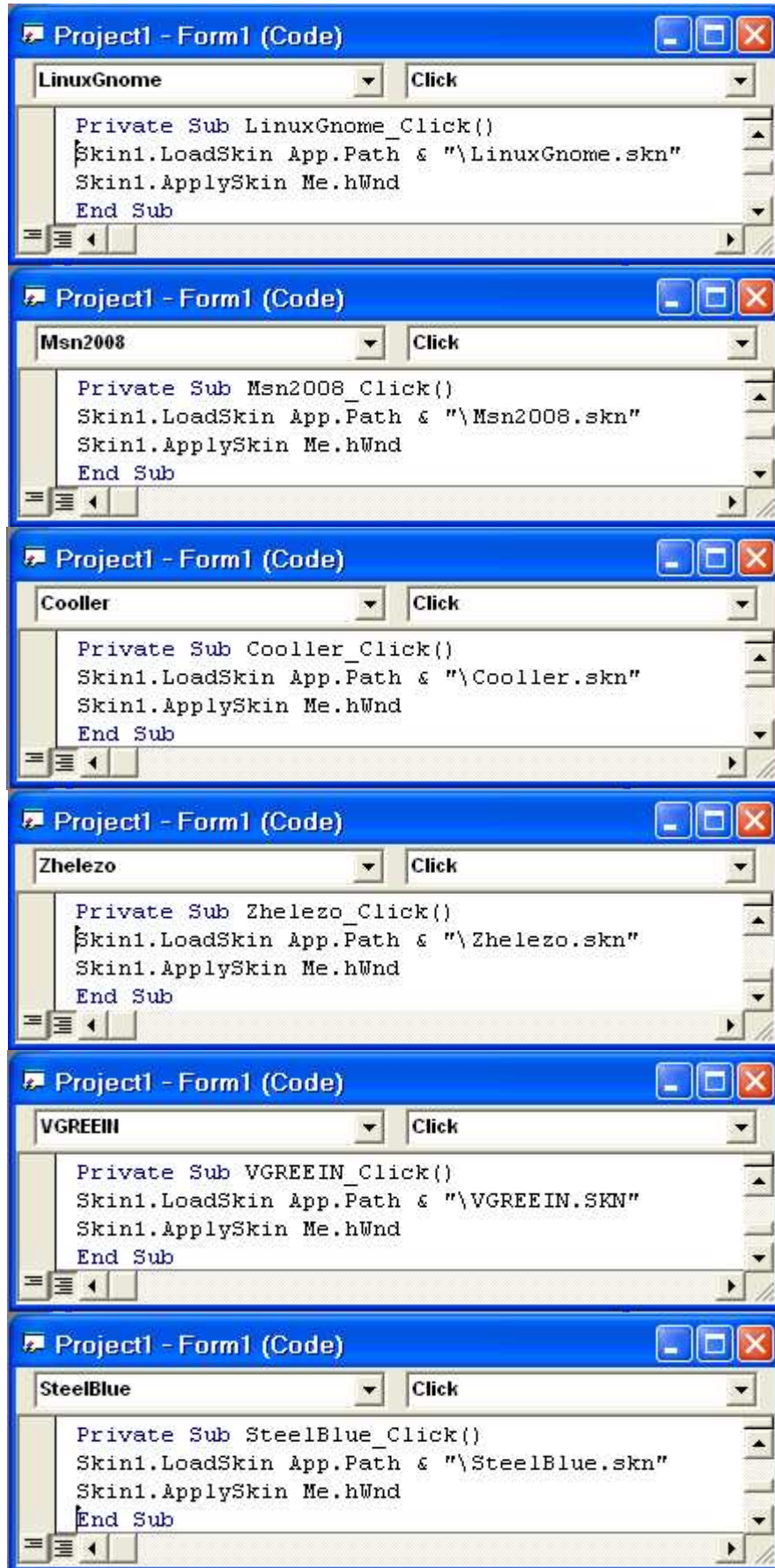


(4) إن كنت لا تريد حفظ الـ Skin في الريجستري ما عليك سوى وضع كود كل Skin في قائمته كما في الصور التالية





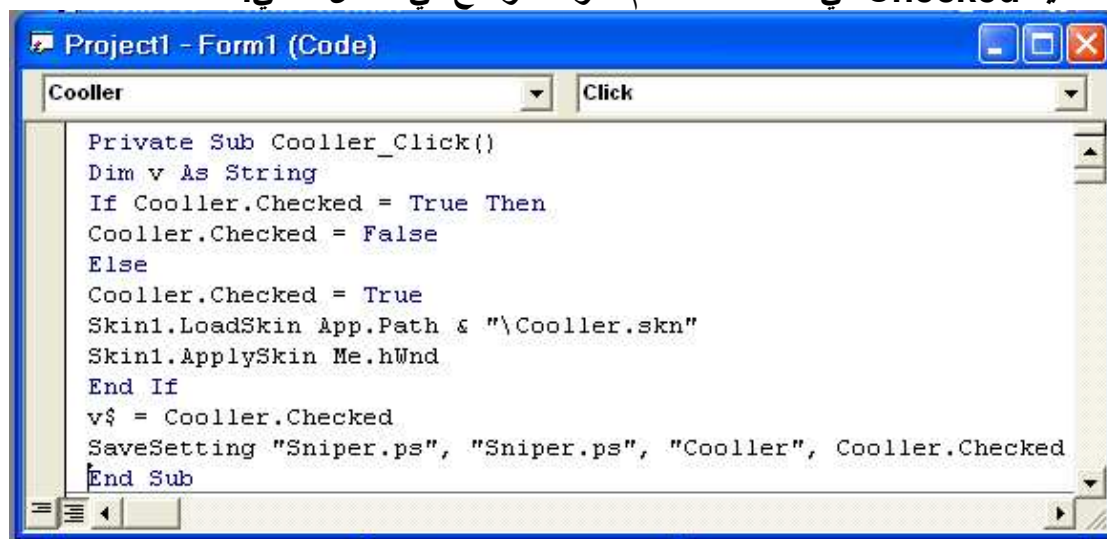




ملاحظة: يمكنك تبديل ال Skin أثناء عمل البرنامج باختيار أحد ال Skins من القائمة والمثال المرفق مع الكتاب يوضح ذلك.

الآن انتهينا من كيفية تبديل ال Skin ننتقل الآن إلى كيفية حفظ ال Skin في الريجستري.

ثالثاً: حفظ قيمة الـ Skin في الريجستري واسترجاعها
 سأعتمد أيضاً في هذا الدرس على القوائم وسأعتمد في حفظ الـ Skin على خاصية **Checked** في القوائم والطريقة التي سأستخدمها في حفظ الـ Skin في الريجستري هي طريقة (**GetSetting/SaveSetting**) لنبدأ الشرح نفتح المشروع السابق ونمسح الكود الموجود فيه ولنبدأ بقائمة **Cooler** مثلاً.
 (1) لعمل خاصية **Checked** في القائمة نستخدم الكود الموضح في الشكل التالي:



شرح الكود السابق في حالة النقر على أحد القوائم

تعريف متغير وضع علامة الـ Checked في القائمة.

في حالة كانت خاصية الـ Checked مفعلة

قم بتعطيلها

إذا كانت خاصية الـ Checked غير مفعلة

قم بتفعيلها

تحديد مسار الـ Skin الذي ترغب بتشغيله

تشغيل أداة Skin

نهاية الجملة الشرطية

إعطاء قيمة الـ Checked للمتغير

SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Cooler", Cooler.Checked

حفظ القيمة في الريجستري

Dim v As String

If Cooler.Checked = True Then

Cooler.Checked = False

Else

Cooler.Checked = True

"Skin1.LoadSkin App.Path & "\Cooler.skn

Skin1.ApplySkin Me.hWnd

End If

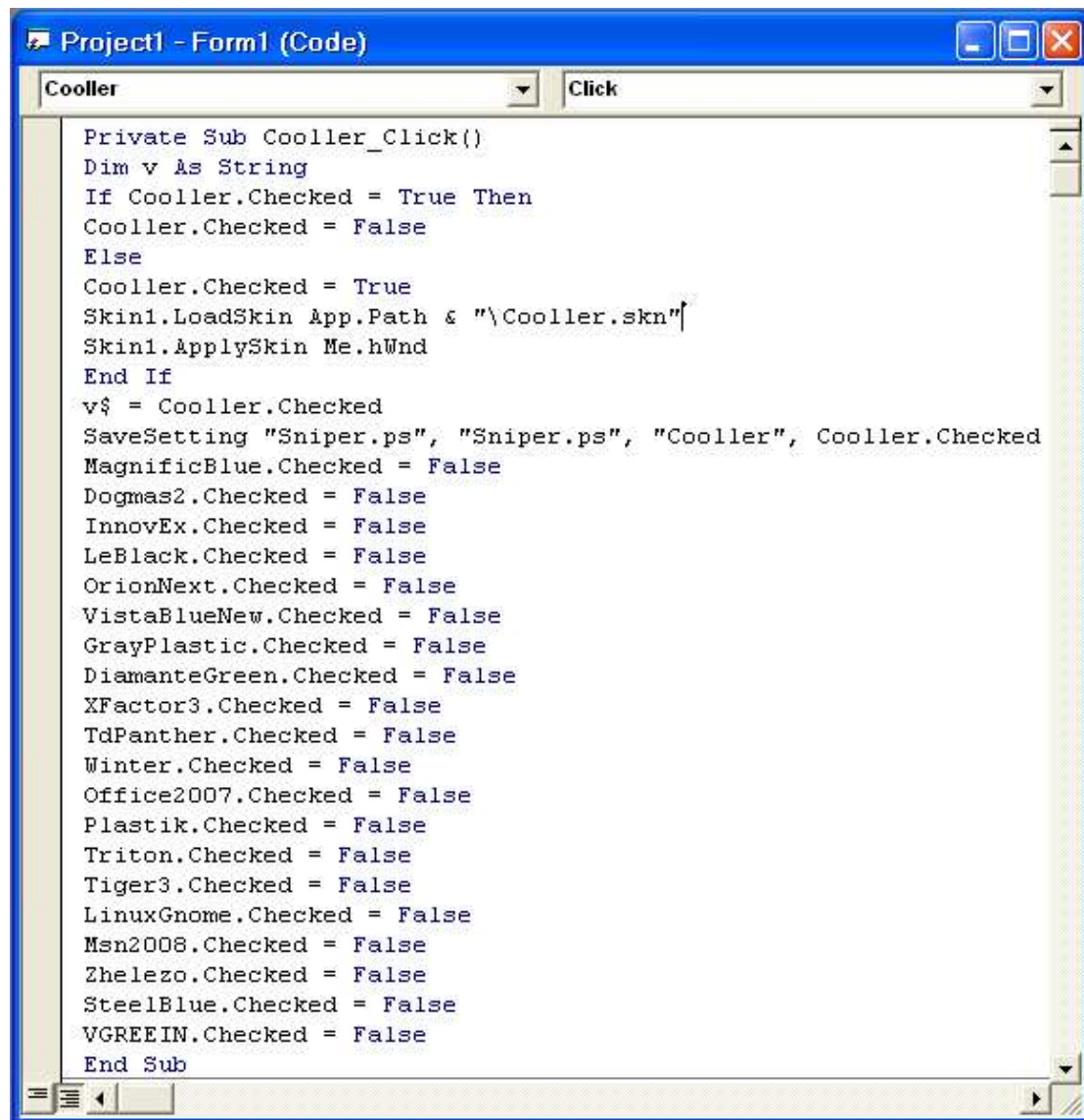
v\$ = Cooler.Checked

SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Cooler", Cooler.Checked

ملاحظة: في باقي القوائم نستخدم نفس الكود مع تغيير كلمة **Cooler** إلى اسم الـ Skin الذي نريده.

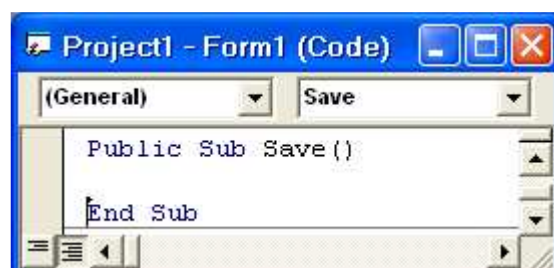
ملاحظة هامة : في هذا الشرح قمت بتسمية القوائم مثل أسماء الـ **Skins** فمثلاً الـ **Cooler Skin** قمت بتسمية قائمته **Cooler** أيضاً وباقي القوائم نفس المبدأ.

في هذه الحالة عند اختيار **Skin** من القائمة سيتم وضع إشارة ✓ بجانب الـ **Skin** الذي اخترته لكن هذه الإشارة لن تختفي في حالة اختيار **Skin** آخر لذا يجب علينا تعديل الكود وإزالة خاصية **Checked** لباقي الاختيارات ما عدا الـ **Skin** الذي قمنا باختياره كما في الصور التالية



ملاحظة: نقوم بعمل ذلك لجميع الخيارات يمكنك رؤية ذلك في المثال المرفق مع الكتاب

ولحفظ جميع قيم الخيارات في الريجستري نقوم بتعريف اقتران لعمل ذلك ولنقم بتسميته **Save** كما في الصورة التالية



ونقوم بكتابة الكود الخاص بحفظ القيم في الريجستري كما في الصور التالية

```

Public Sub Save()
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Zhelezo", Zhelezo.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "XFactor3", XFactor3.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Winter", Winter.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "VistaBlueNew", VistaBlueNew.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Triton", Triton.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Tiger3", Tiger3.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "TdPanther", TdPanther.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Plastik", Plastik.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "OrionNext", OrionNext.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Office2007", Office2007.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Msn2008", Msn2008.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "MagnificBlue", MagnificBlue.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "LinuxGnome", LinuxGnome.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "LeBlack", LeBlack.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "InnovEx", InnovEx.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "GrayPlastic", GrayPlastic.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Dogmas2", Dogmas2.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "DiamanteGreen", DiamanteGreen.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Cooler", Cooler.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "SteelBlue", SteelBlue.Checked
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "VGREEIN", VGREEIN.Checked
End Sub

```

ونقوم بوضع الإقتران في مكان ليتم حفظه عندما نخرج من البرنامج أي نقوم بوضع الإقتران **Save** مثلاً في حدث **Form_Unload** كما في الصور التالية

```

Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)
Save
End Sub

```

هكذا تعلمنا كيفية حفظ ال**Skin** في الريجستري لننتقل الآن إلى كيفية استرجاع أو جلب القيمة من الريجستري

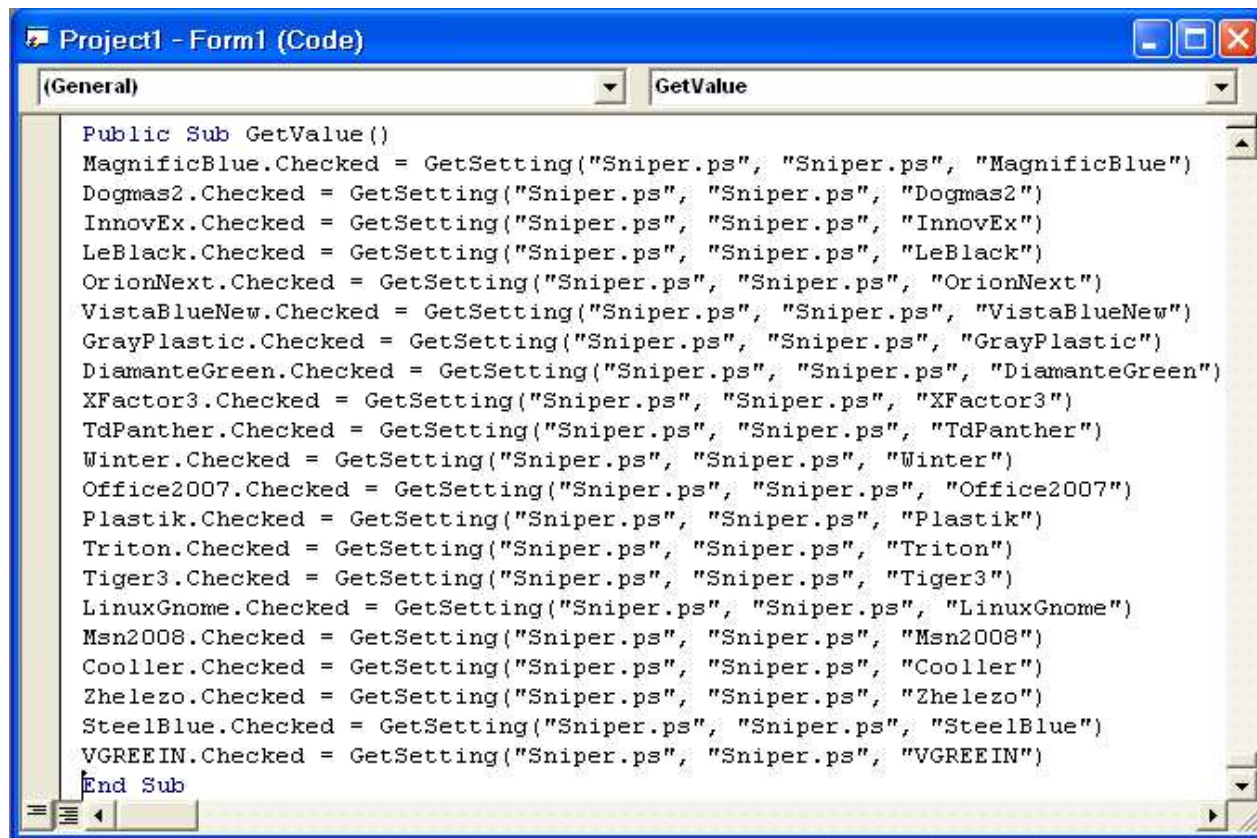
(2) كما قمنا في الأعلى بتعريف اقتران لحفظ قيمة ال**Skin** في الريجستري نقوم الآن بتعريف اقتران لاسترجاع القيمة من الريجستري ولنقم بتسميته **GetValue** كما في الصورة التالية

```

Public Sub GetValue()
End Sub

```

ونقوم بكتابة الكود الخاص باسترجاع القيمة من الريجستري كما في الصورة التالية



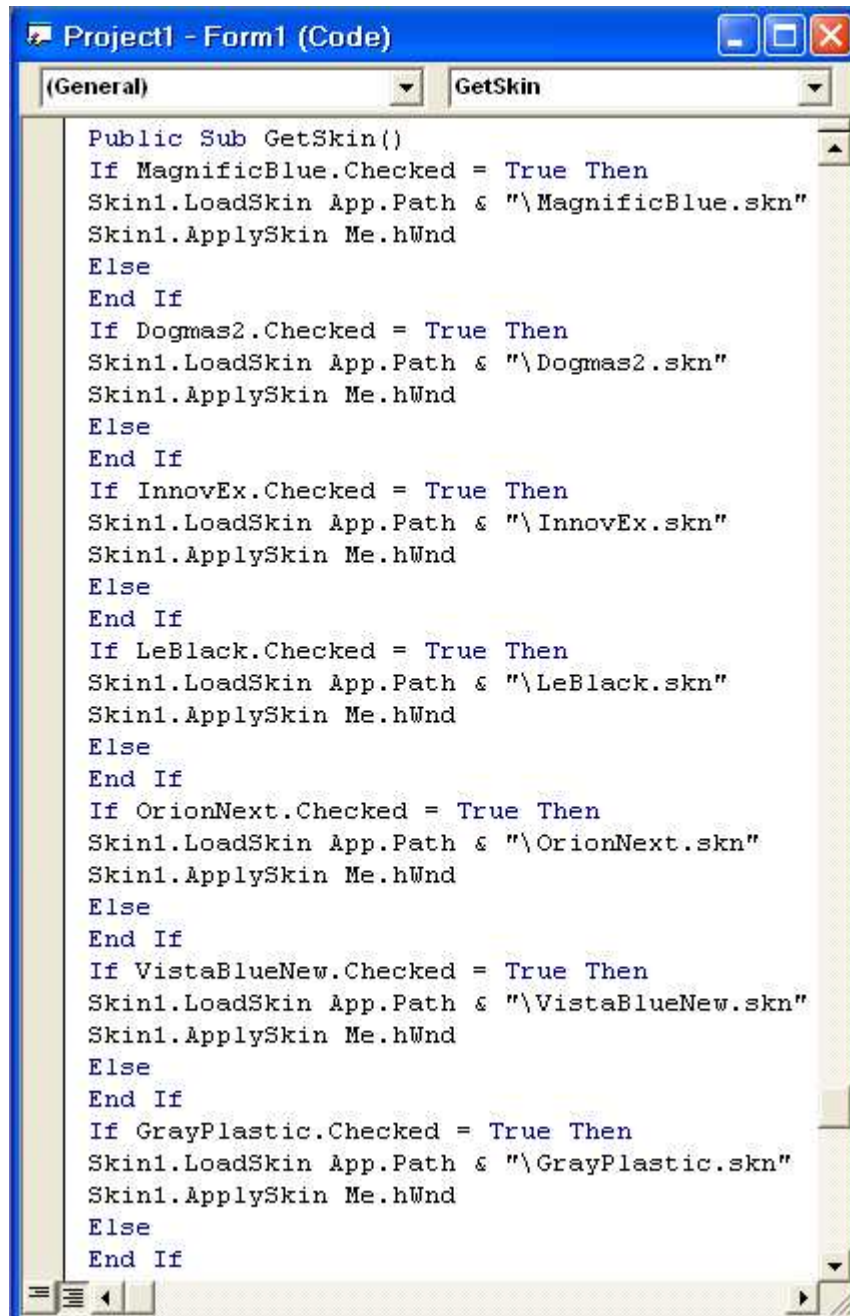
Cooler.Checked=GetSetting("Sniper.ps", "Sniper.ps", "Cooler")

شرح هذا الكود هو جلب قيمة تحديد القائمة Cooler من الريجستري

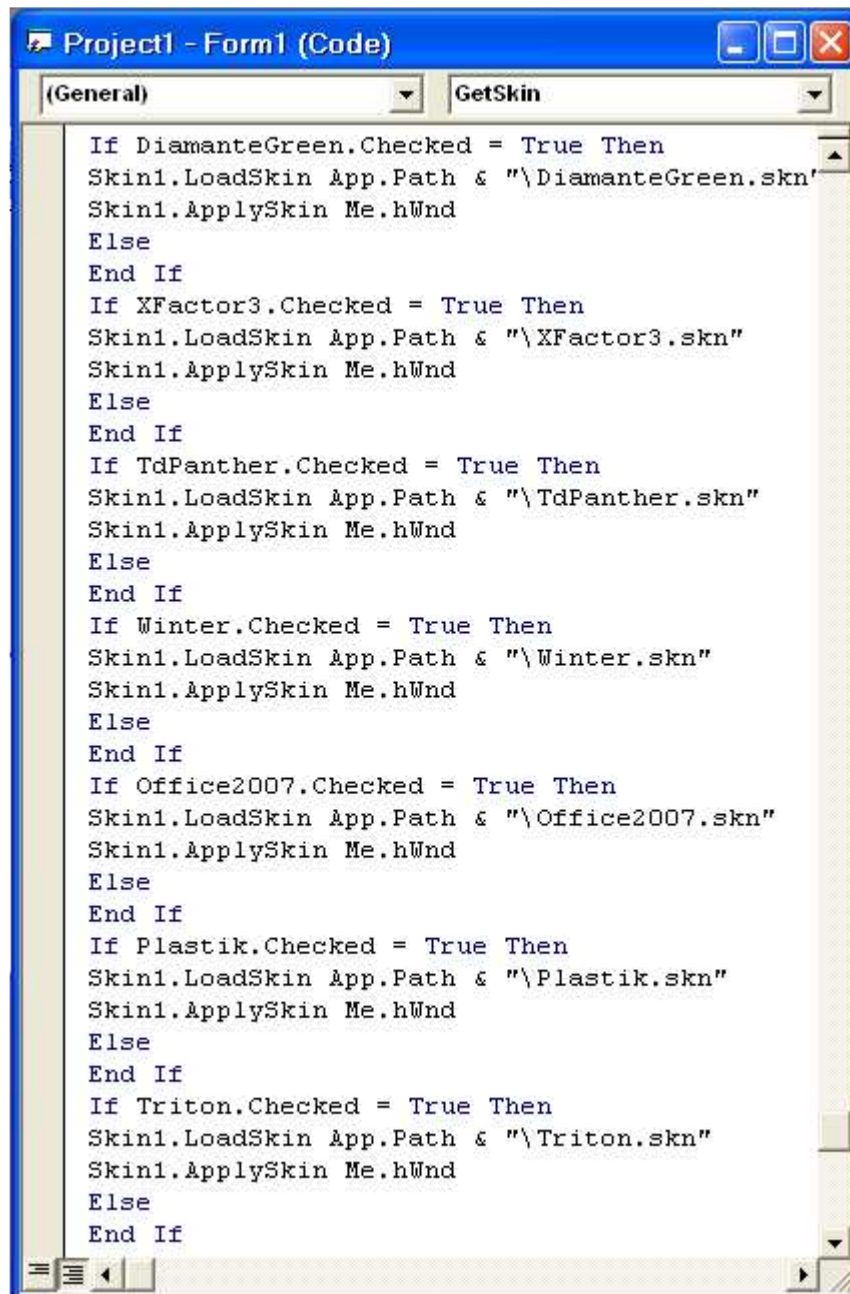
لكن هذا الاقتران لا يقوم بجلب الSkin بل يقوم فقط بجلب قيمة Checked وهي إما True أو False لذا يجب تعريف اقتران آخر يقوم بإعطاء القيم للقوائم وتشغيل الSkin ولنقم بتسميته GetSkin كما في الصور التالية



ونقوم بكتابة الكود الخاص بجلب الSkin كما في الصور التالية



```
Public Sub GetSkin()  
    If MagnificBlue.Checked = True Then  
        Skin1.LoadSkin App.Path & "\\MagnificBlue.skn"  
        Skin1.ApplySkin Me.hWnd  
    Else  
    End If  
    If Dogmas2.Checked = True Then  
        Skin1.LoadSkin App.Path & "\\Dogmas2.skn"  
        Skin1.ApplySkin Me.hWnd  
    Else  
    End If  
    If InnovEx.Checked = True Then  
        Skin1.LoadSkin App.Path & "\\InnovEx.skn"  
        Skin1.ApplySkin Me.hWnd  
    Else  
    End If  
    If LeBlack.Checked = True Then  
        Skin1.LoadSkin App.Path & "\\LeBlack.skn"  
        Skin1.ApplySkin Me.hWnd  
    Else  
    End If  
    If OrionNext.Checked = True Then  
        Skin1.LoadSkin App.Path & "\\OrionNext.skn"  
        Skin1.ApplySkin Me.hWnd  
    Else  
    End If  
    If VistaBlueNew.Checked = True Then  
        Skin1.LoadSkin App.Path & "\\VistaBlueNew.skn"  
        Skin1.ApplySkin Me.hWnd  
    Else  
    End If  
    If GrayPlastic.Checked = True Then  
        Skin1.LoadSkin App.Path & "\\GrayPlastic.skn"  
        Skin1.ApplySkin Me.hWnd  
    Else  
    End If  
End Sub
```



```
Project1 - Form1 (Code)

(GetGeneral) GetSkin

If DiamanteGreen.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\DiamanteGreen.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If
If XFactor3.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\XFactor3.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If
If TdPanther.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\TdPanther.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If
If Winter.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\Winter.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If
If Office2007.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\Office2007.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If
If Plastik.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\Plastik.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If
If Triton.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\Triton.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If
```

```
Project1 - Form1 (Code)
(GetGeneral) GetSkin

If Tiger3.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\Tiger3.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If

If LinuxGnome.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\LinuxGnome.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If

If Msn2008.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\Msn2008.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If

If Cooler.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\Cooler.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If

If Zhelezo.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\Zhelezo.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If

If SteelBlue.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\SteelBlue.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If

If VGREEN.Checked = True Then
Skin1.LoadSkin App.Path & "\VGREEN.skn"
Skin1.ApplySkin Me.hWnd
Else
End If
End Sub
```

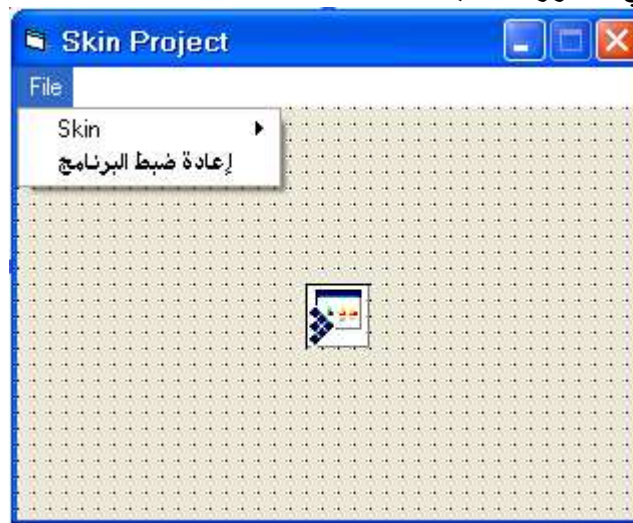
ونقوم بوضع الإقترانين في حدث تحميل الفورم كما في الصورة التالية وبما أن الريجستري تكون خالية من القيم عند تشغيل البرنامج أول مرة فإني سأجعل الإقترانين يعملان في ثاني مرة لتشغيل البرنامج وليس في أول مرة كما في الصورة التالية

```
Project1 - Form1 (Code)
Form Load

Private Sub Form_Load()
retvalue = GetSetting("Sniper.ps", "Sniper.ps", "RunCount")
GD$ = Val(retvalue) + 1
SaveSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "RunCount", GD$
If GD$ > 1 Then
GetValue
GetSkin
End If
End Sub
```

هكذا نكون قد أنهينا طريقة حفظ واسترجاع الSkin في الريجستري

رابعاً: إعادة ضبط البرنامج (حذف القيمة من الريجستري)
 1) نقوم بإضافة قائمة فرعية في قائمة **File** ولنقم بتسميتها بـ إعادة ضبط البرنامج وهي طريقة لحذف القيمة من الريجستري كما في الصورة التالية



2) نفتح نافذة الكود لهذه القائمة ونقوم بكتابة الكود كما في الشكل التالي

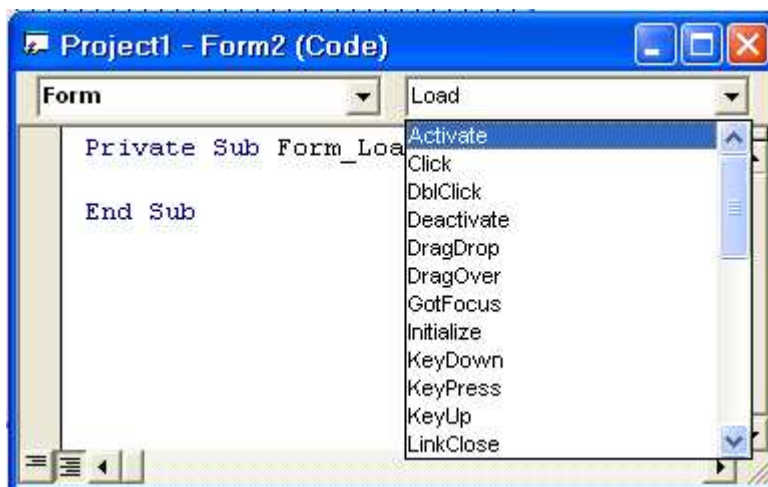
```

Project1 - Form1 (Code)
Repair Click
Private Sub Repair_Click()
On Error Resume Next
Dim x As Integer
x = MsgBox("هل تريد إعادة ضبط البرنامج", vbInformation + vbYesNo)
If x = vbYes Then
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Zhelezo"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "XFactor3"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Winter"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "VistaBlueNew"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Triton"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Tiger3"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "TdPanther"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Plastik"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "OrionNext"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Office2007"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Msn2008"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "MagnificBlue"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "LinuxGnome"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "LeBlack"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "InnovEx"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "GrayPlastic"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Dogmas2"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "DiamanteGreen"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "Cooler"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "SteelBlue"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "VGREEIN"
DeleteSetting "Sniper.ps", "Sniper.ps", "RunCount"
MsgBox "أعد تشغيل البرنامج", vbInformation
End
Else
End If
End Sub
    
```

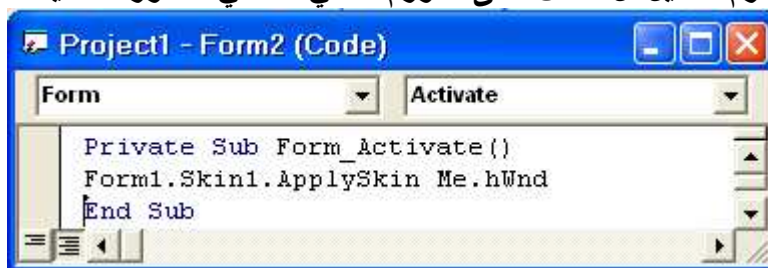
وبذلك نكون قد أنهينا طريقة حذف قيمة ال**Skin** من الريجستري

خامسا: طريقة تطبيق الSkin على جميع المشروع من خلال أداة الSkin الموجودة في الفورم الأول

1) نقوم بفتح فورم جديد كما في الصورة التالية ونفتح نافذة الكود الفورم ونختار حدث **Activate** كما في الصورة التالية



2) نقوم بكتابة الكود اللازم لتفعيل الSkin على الفورم الثاني كما في الصورة التالية



بذلك نكون أنهينا درسنا عن الSkin وكيفية إضافته وحفظه في الريجستري واسترجاعه وحذفه وتطبيقه على كامل المشروع.

ملاحظة هامة: هناك أمثلة مع الكتاب من الضروري أن تتطلع عليها لأنها ستفيدك أثناء قراءتك للشرح

إعداد وتأليف
محمد أسامة فرح

عضو في منتدى الفيجوال بيسك
(Sniper.ps)

الإيميل

Sniper.ps7@hotmail.com
Sniper.ps7@gmail.com

الموقع الشخصي

www.sniper4um.co.cc

أهدي هذا الكتاب إلى منتدى الفيجوال بيسك , وإدارته وأعضائه المحترمين
www.vb4arab.com