
Programming Without Coding Technology (PWCT)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

مقتبس من كتاب :

جوهرة تقنية البرمجة بدون كود

إعداد وتقديم: معاذ مباركبي

E-mail :

mebarkimouaadh@gmail.com

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

لدرس 06:

أهداف الدرس: التعرف على Console Application من اجل قراءة الملفات

الصوتية

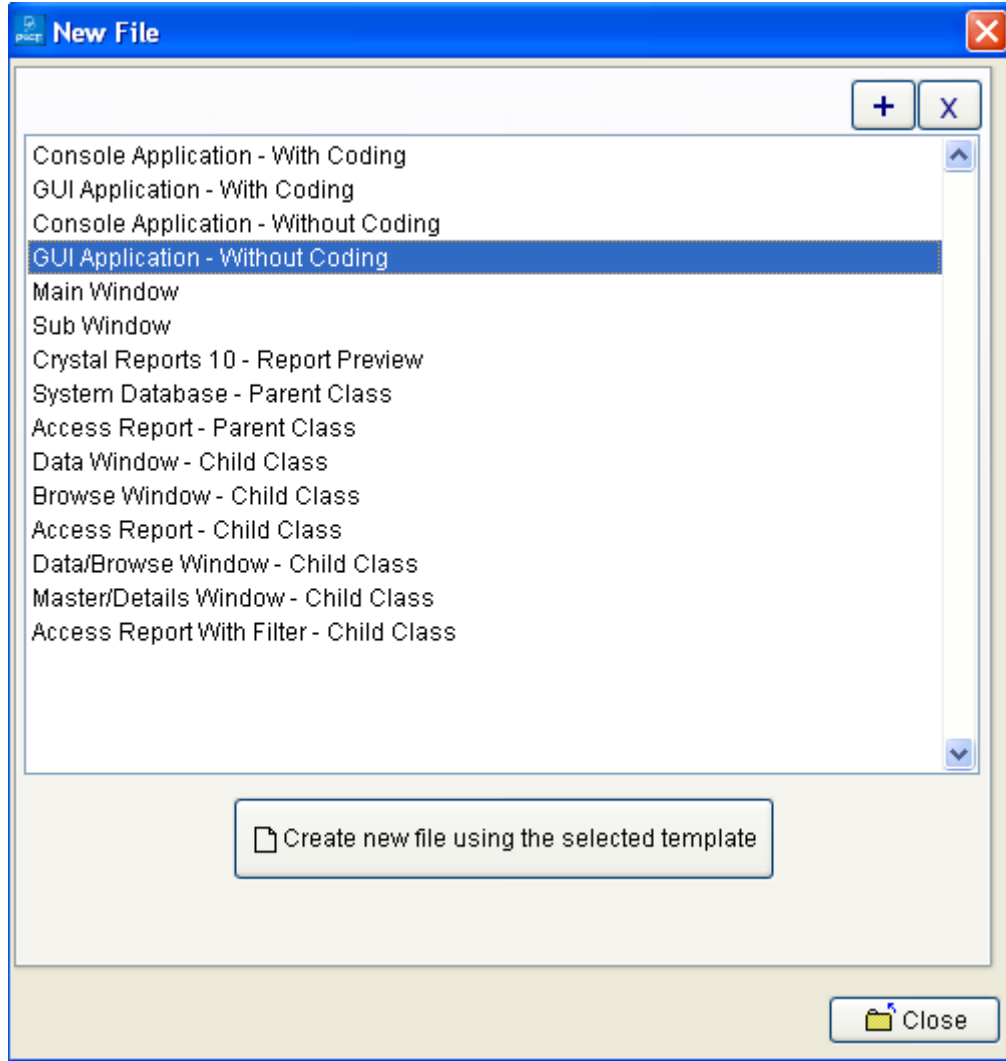
ندخل إلى تقنية البرمجة بدون كود ثم نذهب إلى العنصر **New File** من شريط الادوات أو من أو من شريط القوائم على **File** او من خلال لوحة المفاتيح بالضغط على **CTRL+N**

سوف تظهر لنا النافذة التالفة:

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



خلال هذا التطبيق يكفي ان نختار من **New File Window**

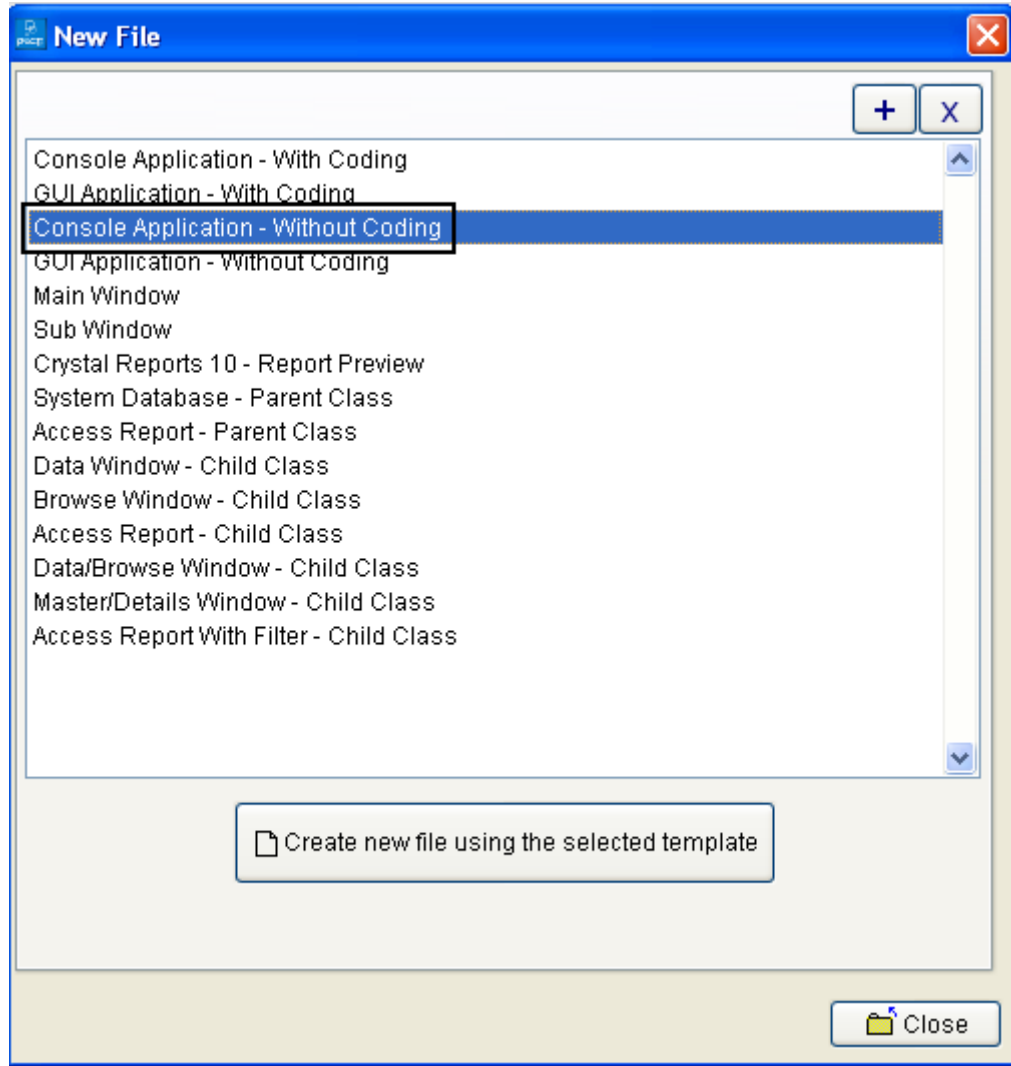
Console Application-Without Coding

كما هو موضح في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

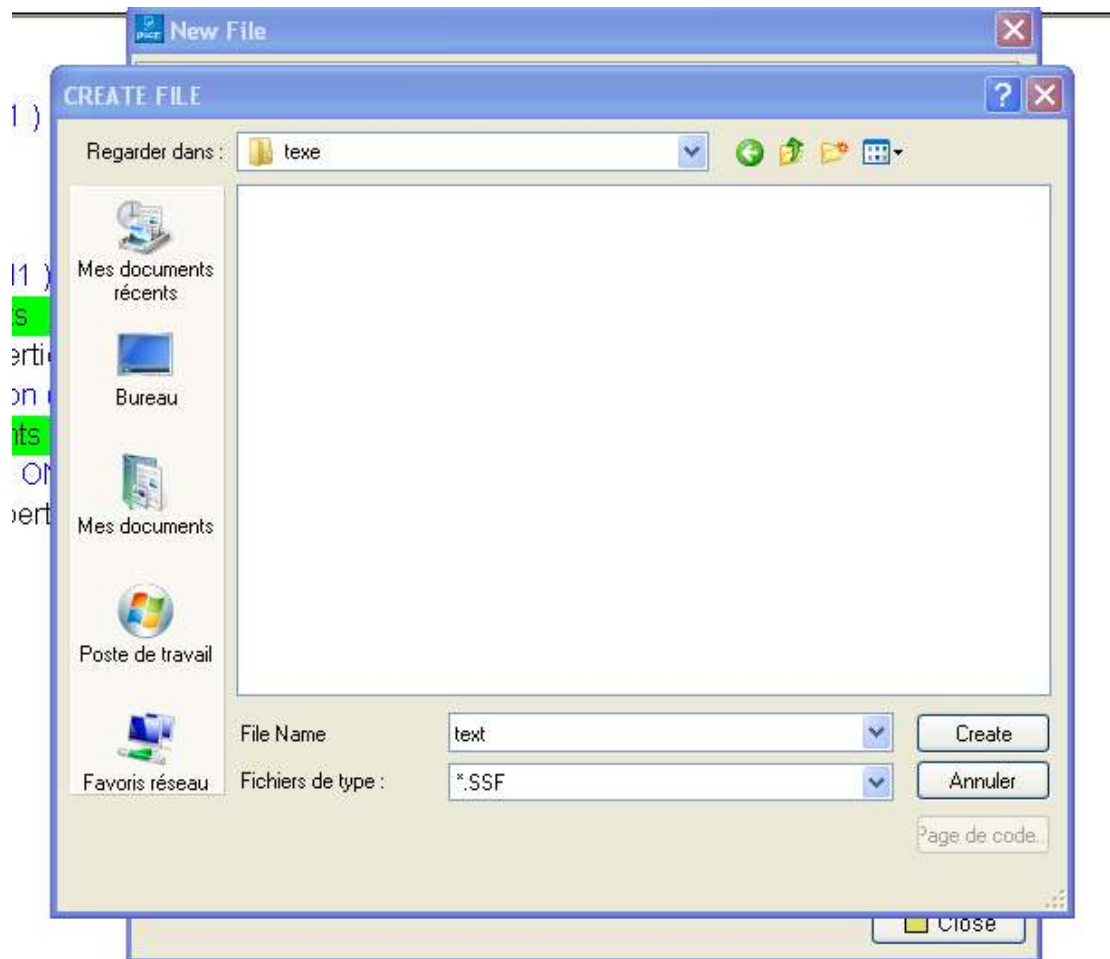
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بحفظ التطبيق على مجلد كما في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

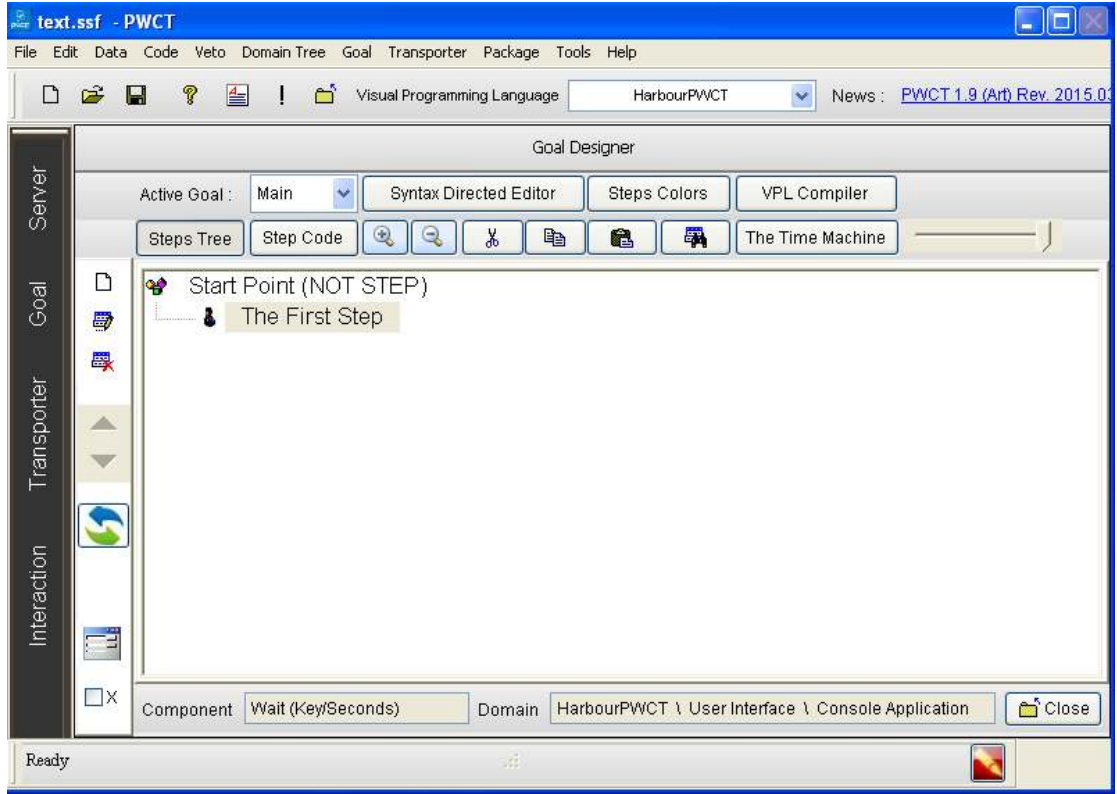


يكون التطبيق بصيغة **SSF** * و يحمل عنوان **text**

بعد حفظ الملف نحصل على واجهة (**Pwct**) ، كما هو مبين في الصورة
التالية

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



نقوم بالضغط على الأيقونة التالية:

Interact with components to generate/add new steps to steps tree



او من خلال لوحة المفاتيح بالضغط على الزر **Ctrl+T**

وسوف تجد في هذا الكتاب جميع اختصارات تقنية البرمجة بدون كود من لوحة المفاتيح في درس من الدروس

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة السابقة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

ثم نقر على الزر Ok

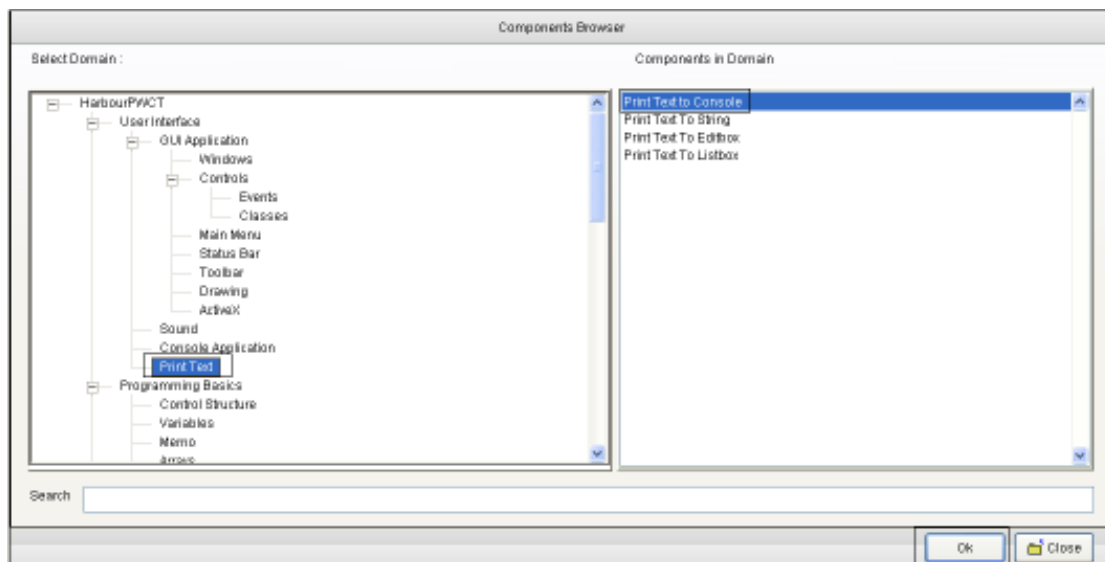
سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على Interact لفتح Component Browser

2 - حدد المجال (Print Text)

3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

ثم نضغط على زر Ok



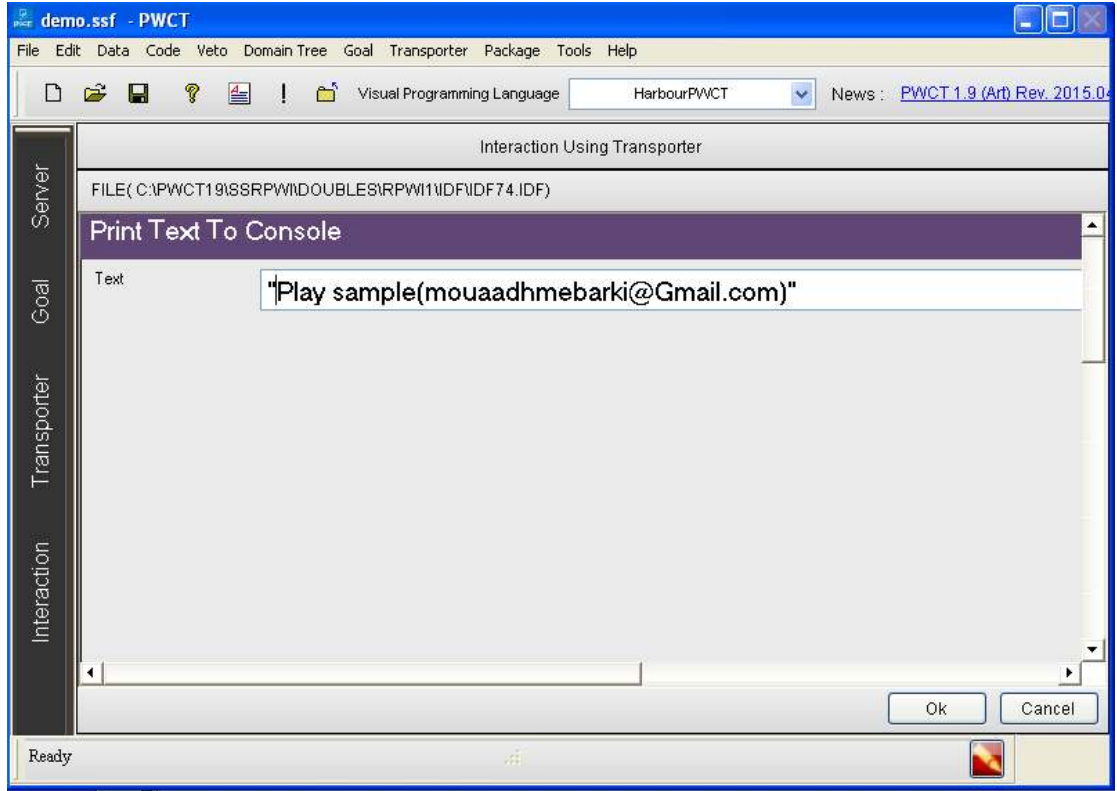
تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة أعلاه بعد إدخال البيانات، انقر فوق

موافق ok أو اضغط CTRL + W من خلال لوحة المفاتيح

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ملاحظة مهمة جدا:

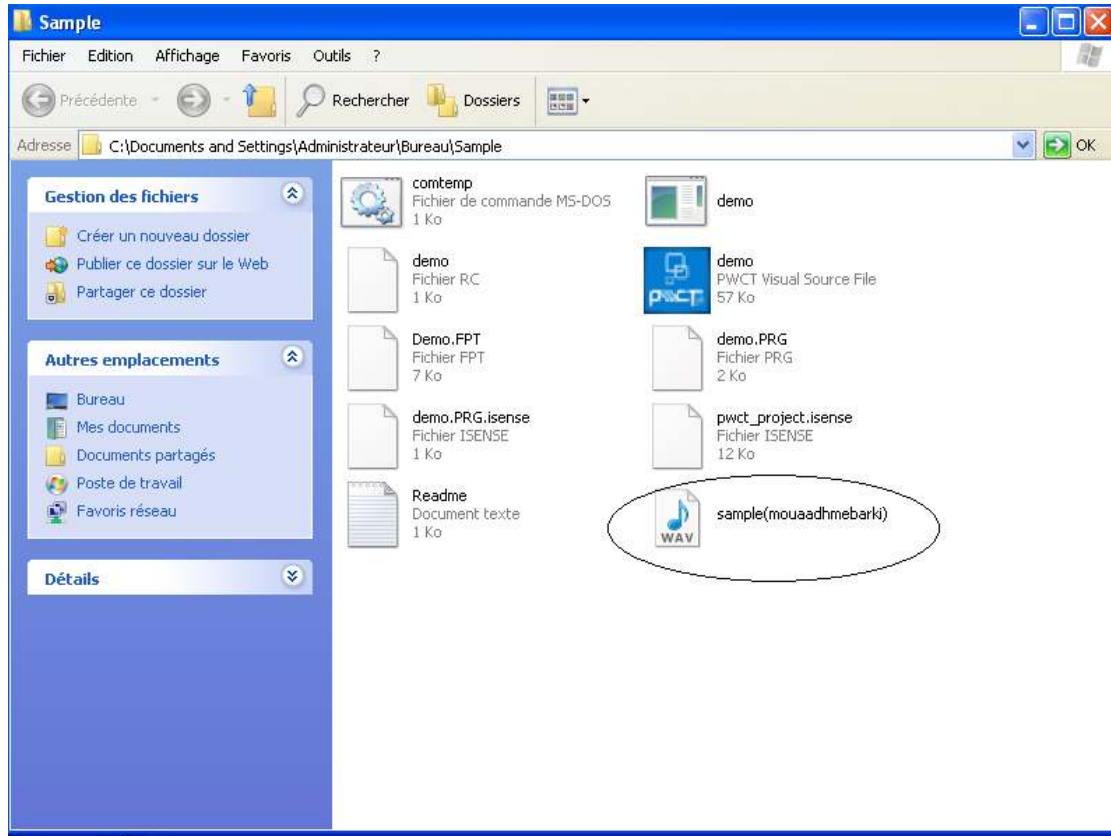
يجب ان نحصل على ملف صوتي بصيغة .wav

ونقوم بتسميته (samplemouaadhmebarki@Gmail.com)

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

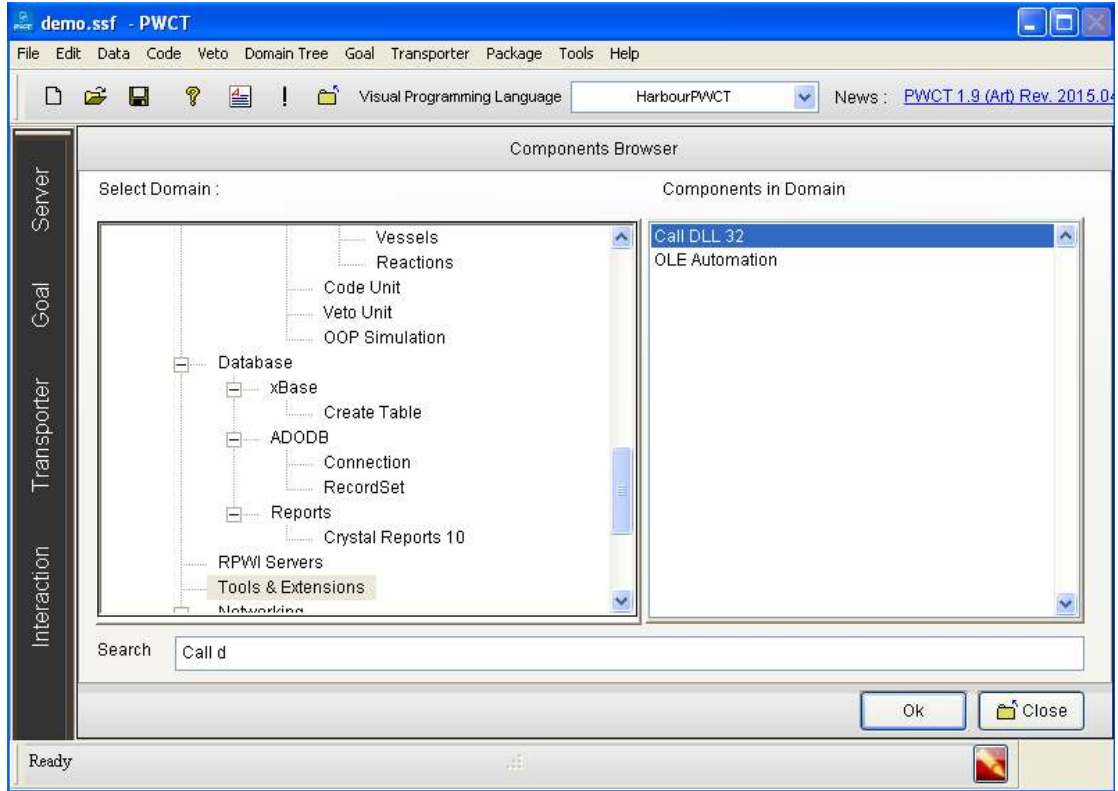
2 - حدد المجال (**Touls & Extensions**)

3 - حدد العنصر (**Call Dll 32**)

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

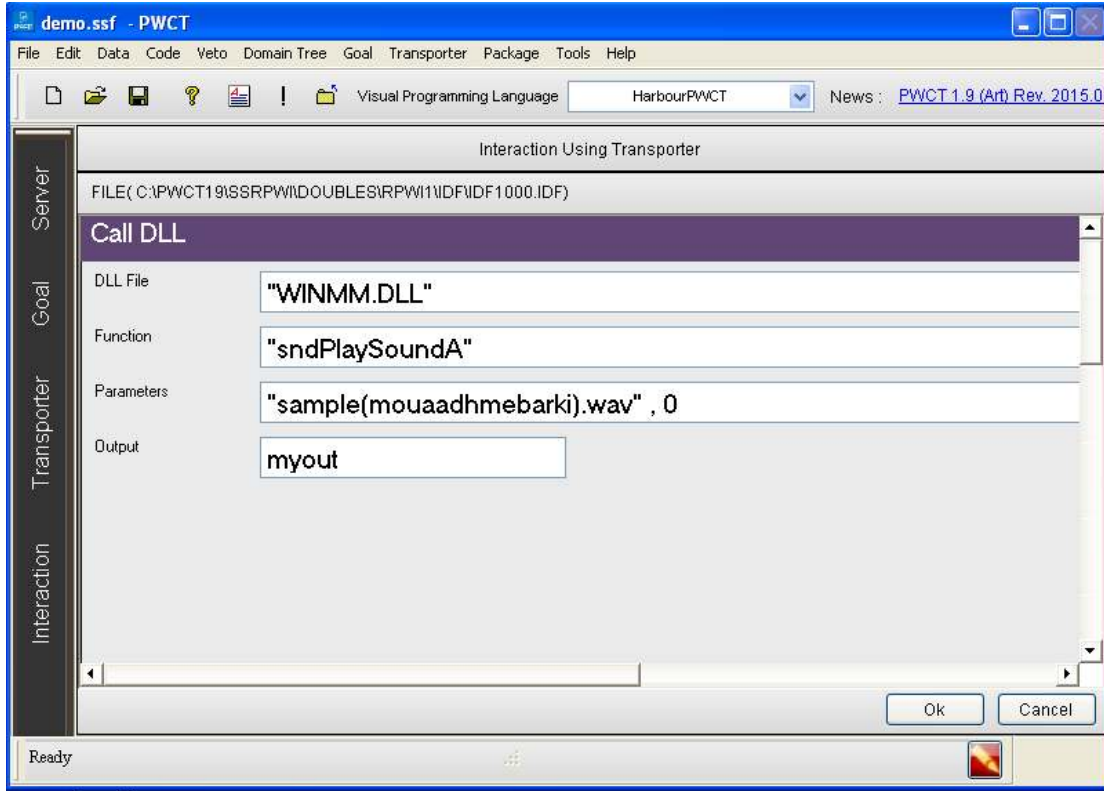
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالضغط على زر ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على Interact لفتح Component Browser

2 - حدد المجال (Print Text)

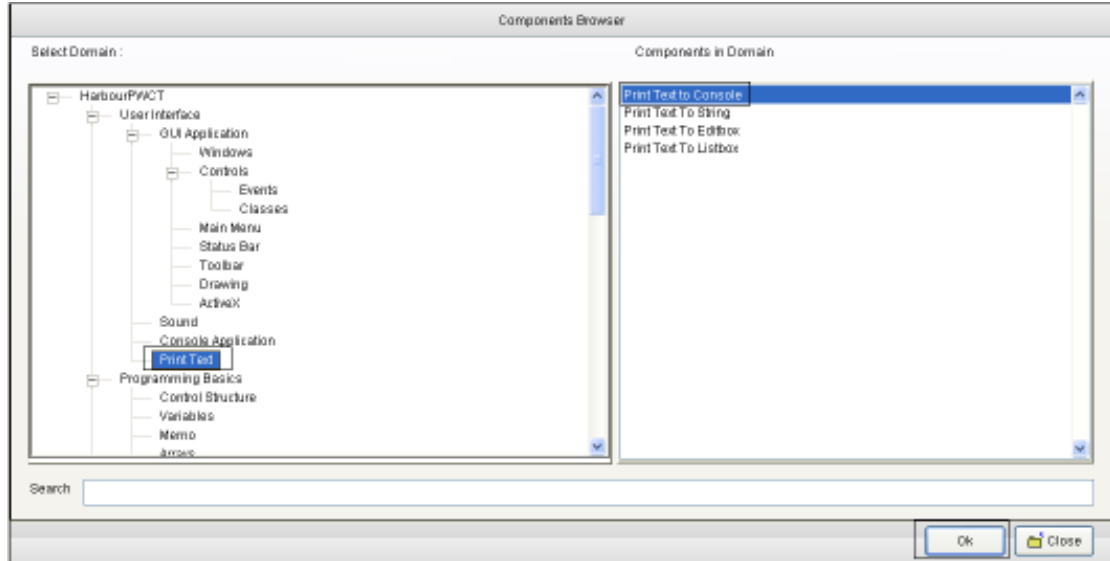
3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

ثم نضغط على زر Ok

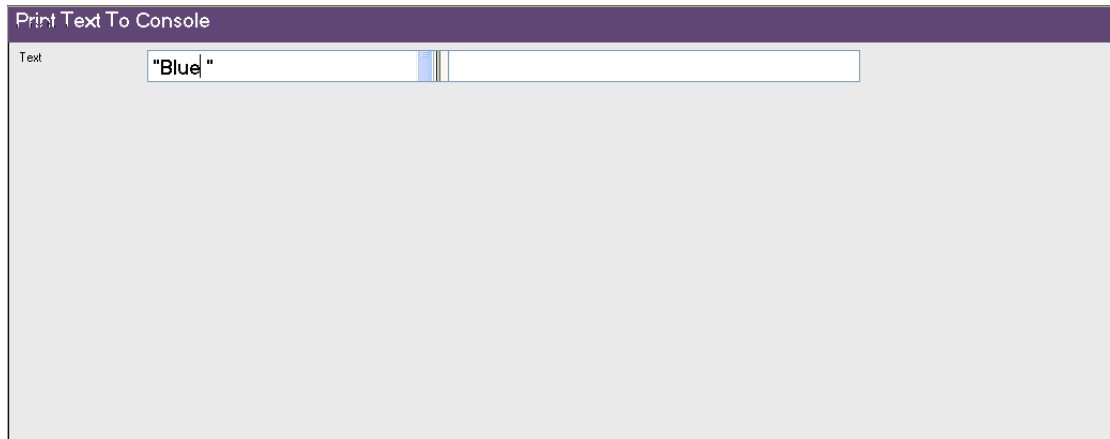
سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تعيين خصائص وتدخّل البيانات المطلوبة كما في الصورة أعلاه بعد إدخال البيانات، انقر فوق موافق **ok** أو اضغط **CTRL + W** من خلال لوحة المفاتيح



سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

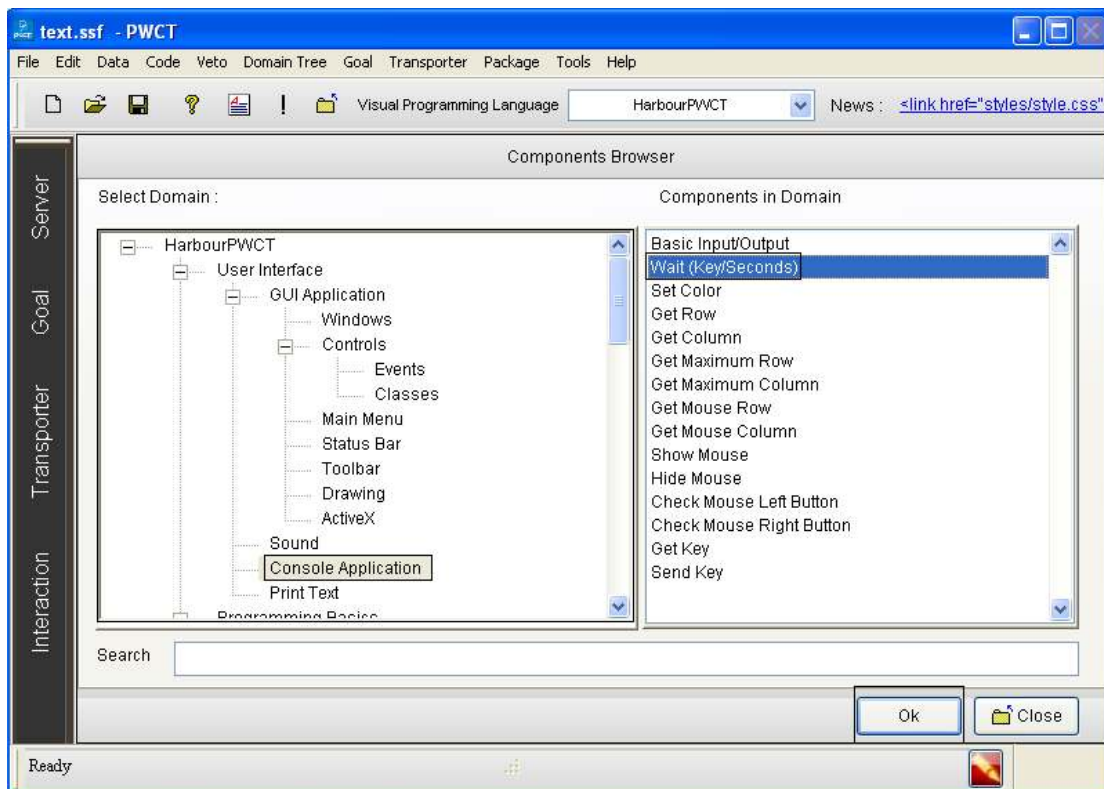
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

1 - اضغط على التفاعل لفتح components browser

2 - حدد المجال (Console Application)

3 - حدد العنصر (Wait (Key/Seconds))

كما هو مبين في الصورة:

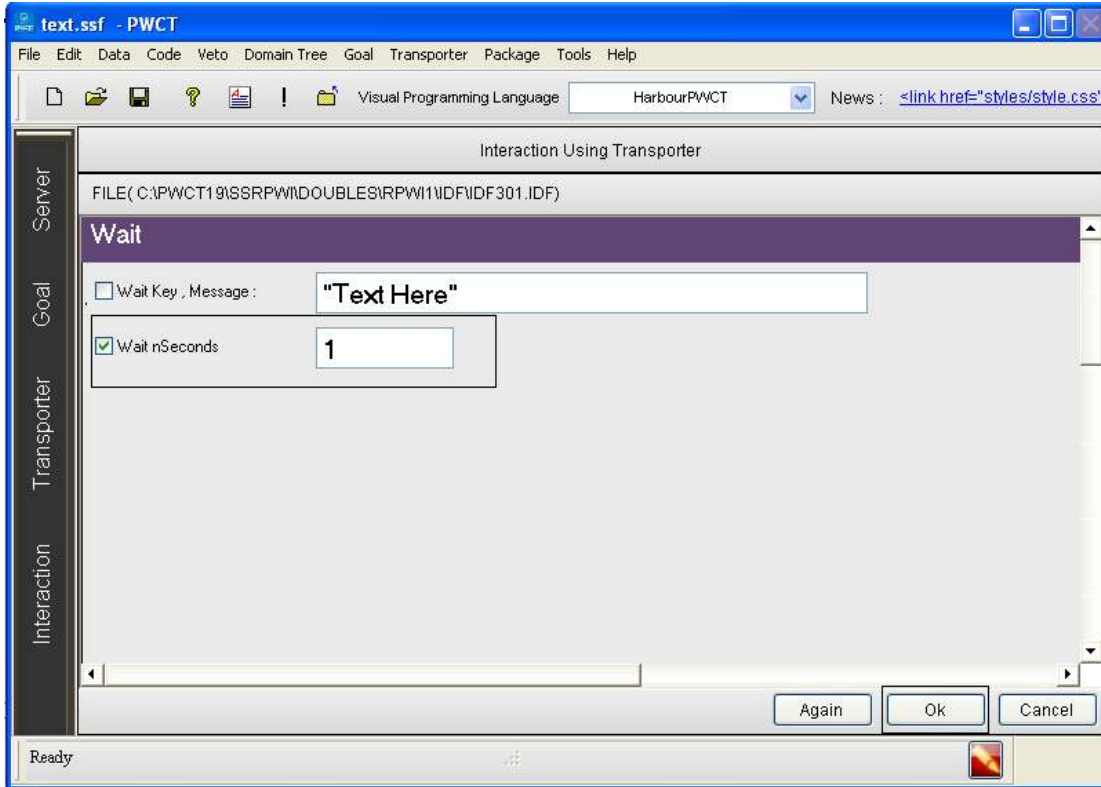


ثم نقوم بالضغط على زر Ok أو بالنقر على لوحة المفاتيح على **Entre**

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



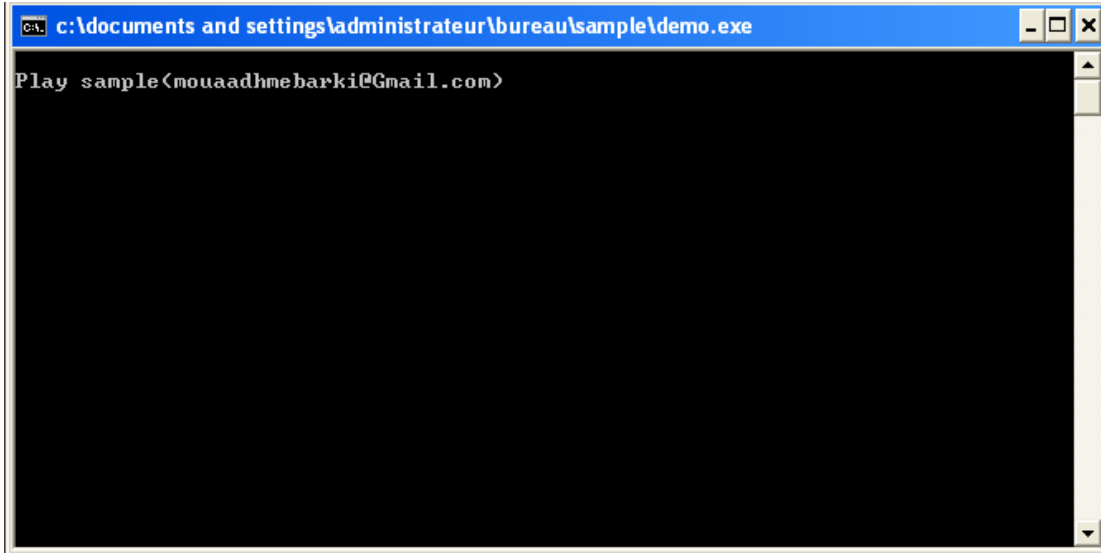
ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة

وفي النهاية نقوم بعملية **Run** للبرنامج !

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تم بحمد الله.....

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>