

IN THE NAME OF GOD

بعد صدور الكتاب السابق " أكواد للفيجوال بيسك " وكما لاقى نجاحا كبيرا بفضل الله أقدم لكم هذا الكتاب الجديد بعنوان " صناديق الرسائل والمدخلات ورسائل الخطأ في الفيجوال وما معناها " وأرجو أن يلقي نجاحا كسابقه والاستفادة منه على أكمل وجه وأسأل الله تعالى التوفيق.

المؤلف : **مهّاب حسان مكارم**

البريد الإلكتروني : mohab400@maktoob.com

رقم الهاتف : ٠٠٩٦٣١٦٧١٢٦١٦

والآن بحمد الله تعالى نبداً :

أولاً - صناديق الرسائل:

لصناديق الرسائل (Message Boxes) أهمية كبرى في كل برنامج لأنه قد يكون بسبب خطأ ما أو إعطاء المستخدم فكرة عن البرنامج أو رسالة تحذير للمستخدم عن قيامه بفعل ما يوشك أن يعطل عمل أحد الأجهزة.. فلنبدأ بالكلام العملي :

لإظهار صندوق رسالة في أي حدث ولو يكن Command1_Click :

```
Private Sub Command1_Click()  
Msgbox""  
End sub
```

وعند تشغيل البرنامج سيظهر التالي :



وظهر ذلك بسبب أننا لم نكتب أي نص للصندوق بل تركناه فارغاً ولكتابة أي نص في هذا الصندوق اكتب مايلي :

```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox "عنوان الرسالة" , "نص الرسالة"  
End Sub
```

وعند تشغيل البرنامج سيظهر التالي :



أما إذا كنت تريد إعطاء شيء مع الرسالة كأزرار إضافية مثلا فهناك عدة خصائص:
١- تظهر هذه الخاصية صندوق الرسالة مع صوت حدوث خطأ ما :

```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox "عنوان الرسالة" , vbCritical, "نص الرسالة"  
End Sub
```

وستظهر الصورة نفس السابقة ولكن الفرق هو الصوت.

٢- تظهر هذه الخاصية صوتا يدل على إعطاء معلومات للمستخدم :

```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox "عنوان الرسالة", vbInformation, "نص الرسالة"  
End Sub
```



٣- تظهر هذه الخاصية عندما تطلب رسالة إعادة إحباط تجاهل :

```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox "عنوان الرسالة", vbAbortRetryIgnore, "نص الرسالة"  
End Sub
```



٤- تظهر هذه الخاصية عند وجود مجموعة أسئلة :

```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox "عنوان الرسالة", vbQuestion + vbYesNo, "نص الرسالة"  
End Sub
```



أم إذا أردت إضافة زر "إلغاء الأمر" فاكتب الكود الآتي:

```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox "عنوان الرسالة", vbQuestion + vbYesNoCancel, "نص الرسالة"  
End Sub
```



٥- تظهر هذه الخاصية صندوق رسالة مع إشارة تعجب:

```
Private Sub Command1_Click()  
MsgBox "عنوان الرسالة", vbExclamation, "نص الرسالة"  
End Sub
```



وهناك العديد من صناديق الرسائل الباقية جربه بنفسك:

أما الآن ننتقل إلى الحديث عن إسناد المتغيرات إلى صناديق الرسائل:
طريقة ظهور الرسالة عند الخروج :

مثلا لو فرضنا أننا قمنا بتعريف متغيرات في أي حدث مثلاً متغيراً وليكن: X
نقوم الآن بكتابة الكود الآتي عند الحدث Form_Unload :

```
Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)  
Dim X As String  
X = MsgBox("عنوان الرسالة", vbQuestion + vbYesNoCancel, "نص الرسالة")  
If X = vbYes Then  
'اكتب الحدث الذي تريده مثلا كطلب حفظ النص أو تأكيد على الخروج...'  
ElseIf X = vbNo Then  
'ممكن كتابة شيء يتعلق بإنهاء البرنامج'  
Else  
'إلغاء حالة الخروج والعودة للبرنامج'  
Cancel = 1  
End If  
End Sub
```

ثانياً – المدخلات :

المدخلات تشبه صناديق الرسائل ولكنه تختلف بأنها للإدخال وليست للإخراج
مثال عليها اكتب الكود الآتي:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
InputBox "القيمة داخل الرسالة", "عنوان الرسالة", "نص الرسالة"
```

```
End Sub
```

انظر الشكل الآتي:



أو إذا أحببت أن لا تكتب شيئاً داخل الرسالة فاتركها فارغة :

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
InputBox "عنوان الرسالة", "نص الرسالة"
```

```
End Sub
```

أما الآن ننتقل إلى الحديث عن إسناد المتغيرات إلى المدخلات :
طريقة حلوة لإغلاق البرنامج :

مثل المثال السابق للرسائل نفرض : X

ننشئ زر وليكن اسمه (Command1) ونكتب في الحدث Command1_Click :

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim X as String
```

```
X=InputBox "عنوان الرسالة", "نص الرسالة"
```

```
If X="إنهاء" Then
```

```
End
```

```
ElseIf X="عودة" Then
```

```
Exit Sub
```

```
End if
```

```
End Sub
```

جرب البرنامج الآتي وشوف شو راح يحصل واكتب له عند ظهور صندوق الإدخال إذا أردت الخروج : **إنهاء** . وإذا أردت العودة فاكتب : **عودة** .

والآن ننتقل للحديث عن رسائل الخطأ:

رابعاً – رسائل الخطأ وكيفية التعامل معها :

قد تصادفك أحيانا في الفيچوال عند تشغيل البرنامج أو في أي حدث رسائل خطأ قد لا تفهم معناها وما هي دلالتها والآن سنشرح سوية بعض هذه الرسائل وكيفية التعامل معها :

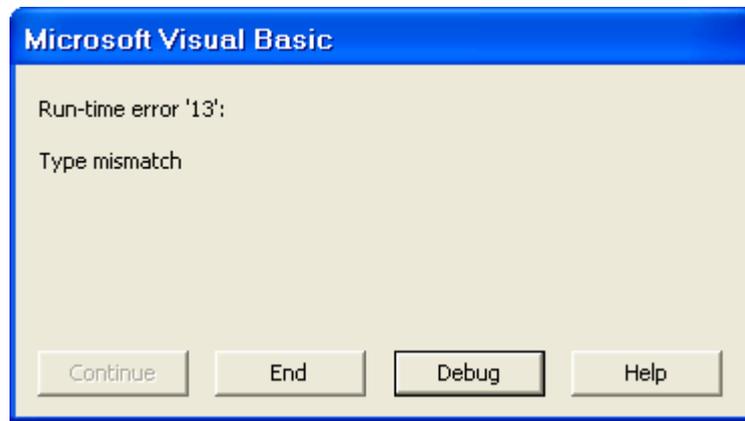
١- نبدأ مشروع جديد ونضيف زر أمر و مربع نص إلى الفورم ونعرف متغيرا في قسم التعريفات العام (General) : Dim X as Integer
ملاحظة: لا تغير محتوى مربع النص بل اتركه كما هو "Text1"
ونكتب هذا الكود داخل حدث زر الأمر Command1_Click:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
X = Text1.Text
```

```
End Sub
```

ثم جرب البرنامج واضغط على زر الأمر وستظهر لك رسالة خطأ كالتالي :



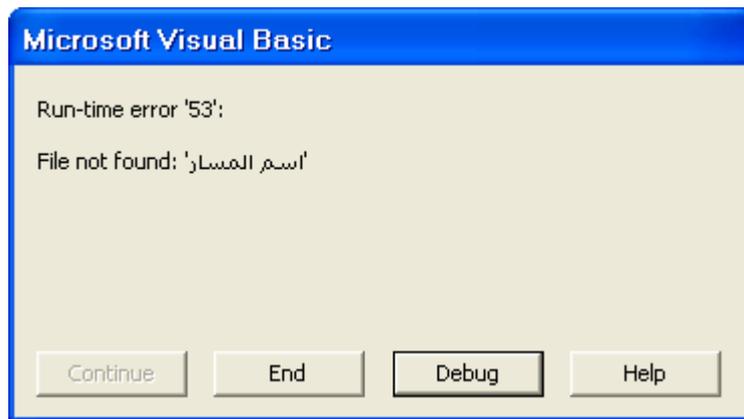
انقر على زر Debug وسترى بأن البرنامج قد انتهى وتعلم سطر الكود باللون الأصفر فما معنى هذه الرسالة ولماذا ظهرت؟....
للإجابة على هذا السؤال نعود للكود فنرى بأن المتغير هو متغير رقمي وقد أسندناه إلى متغير نصي فهذا هو الخطأ....
بمعنى آخر : المتغير يأخذ قيمة عددية ولكن مربع النص يحوي على قيمة نصية أي عدم تطابق بين نوع المتغير والمحتوى داخل مربع النص ولو غيرنا قيمة مربع النص إلى قيمة عددية لن تظهر هذه الرسالة من جديد...

البرنامج التالي :

ابدأ مشروع جديد ثم ضع على الفورم أداة الصور Picture Box واكتب هذا الكود في الحدث Form_Load :

```
Private Sub Form_Load()  
Picture1.Picture = LoadPicture("اسم المسار")  
End Sub
```

ملاحظة: المسار الذي ستكتبه يجب ألا يكون مسار صورة حقيقية ولكن أي مسار تختاره وليكن "اسم المسار" كما في الكود . وعند تشغيل البرنامج سيظهر مايلي :



ومعنى هذه الرسالة أن مسار الصورة غير صحيح أي الملف غير موجود وإذا قمت بكتابة مسار صحيح مع اسم الصورة ولاحظتها فسوف يعرضها مثل :

```
Picture.Picture=LoadPicture("C:\My Pictures\1.jpg")
```

وهذا الشيء لا يقتصر فقط على الصور بل ممكن أن يكون على قواعد بيانات أو مقاطع صوت أو فيديو.....

وفي النهاية: أحب أن أقول بأن عالم الحاسوب وبالأخص عالم البرمجيات عالم واسع كالمحيط لذلك ممكن أن يكون هناك أمور كثيرة لا أعرفها وأنتي الآن أعترف بأنني لازلت هاويا في عالم البرمجة.

وأخيرا أشكركم على انتقاء هذا الكتاب و أرجو أن تستفيدوا كلكم منه وترقبوا الجزء الثاني من كتابي :

"برامج مصممة بالفيجوال مع أكوادها(الجزء الثاني)"

