

طريقة سهلة لبناء بنك الاكواد الخاص بك

تقنية البرمجة بدون كود

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

بسم الله الرحمن الرحيم

طريقة سهلة لبناء بنك الاكواد الخاص بك

اعداد

م. محمود فايد

msfclipper@yahoo.com

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

بسم الله الرحمن الرحيم
السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

من الطرق الشائعة جدا خاصة بين الهواة و الذين يتعلمون البرمجة
فى البداية ان تجد لديهم العديد من الاكواد الجاهزة التى يتم
استخدامها و تبادلها فيما بينهم لانجاز المهام بسرعة.

ان استخدام بنك الاكواد هو العصر الحجرى من البرمجة بدون كود
حيث انه خطوة قديمة جدا ظهرت قبل المكتبات والمعالجات والمصمومات
ومع ذلك مازالت الفكرة تستخدم حتى الان واختلفت الطرق لتطبيق
هذه الفكرة

هذا المقال يقدم طريقة سهلة لتطبيق واستخدام فكرة بنك الاكواد
والمقال لايشترط لغة برمجة معينة حيث سيتم عرض الشرح والامثلة
من خلال فرض اكواد وهمية يمكن ان تكون باى لغة برمجة

باذن الله رب العالمين يتم التعرف من خلال هذا المقال على كيفية

- 1 - بناء بنك من الاكواد خاص بك
- 2 - توزيع هذا البنك على الاخرين

يعتمد المقال على استخدام الاداة RPWI Environment

رابط التحميل المباشر (المساحة 22 ميجا بايت)

http://downloads.sourceforge.net/doublesvsoop/Fayed_RPWI_1.1_Magic_2009.01.18.zip

سنفترض فى الشرح ان لدينا مجموعة من الاكواد
بالتحديد خمس مجموعات

Code Block Number 1

Line 1

Line 2

Line 3

.....

.....

Line N

Code Block Number 2

Line 1

Line 2

Line 3

.....

.....

Line N

Code Block Number 3

Line 1

Line 2

Line 3

.....

.....

Line N

Code Block Number 4

Line 1

Line 2

Line 3

.....

.....

Line N

Code Block Number 5

Line 1

Line 2

Line 3

.....

.....

Line N

الذى سنقوم به هو التالى

تنظيم هذه الاكواد فى شجرة Tree لسهولة الوصول اليها وليكن مثلا كما بالشكل التالى

My Code Bank

The First Group

The Second Group

وسيتم اضافة ال 1,2,3 Code Block الى The First Group
بينما يتم اضافة 4,5 Code Block الى The Second Group
وبعد تعلم كيفية اتمام هذه العملية من التنظيم ان شاء الله نتعلم طريقة استخدام هذه الاكواد
واخيرا نتعلم كيفية نقل بنك الاكواد الخاص بنا الى زميل اخر ليستفيد منه

عند اتمام التحميل لـ RPWI Environment وفك ضغط الملف نحصل على الملفات التالية



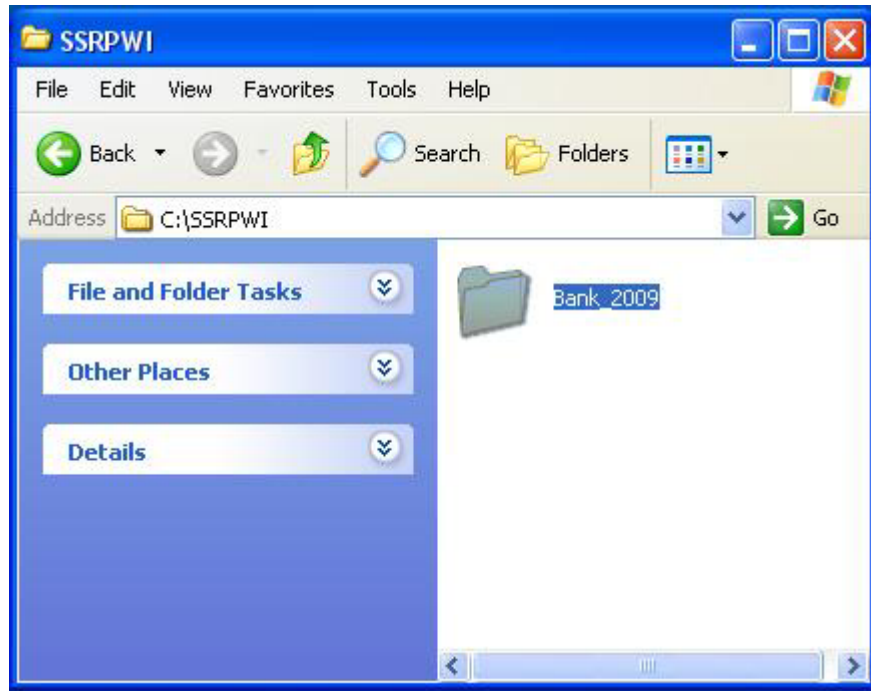
وكل مانحتاج اليه هو القيام بعملية الاعداد من خلال Setup.exe
بعد اتمام عملية الاعداد بنجاح نحصل على الاختصار التالى على سطح المكتب



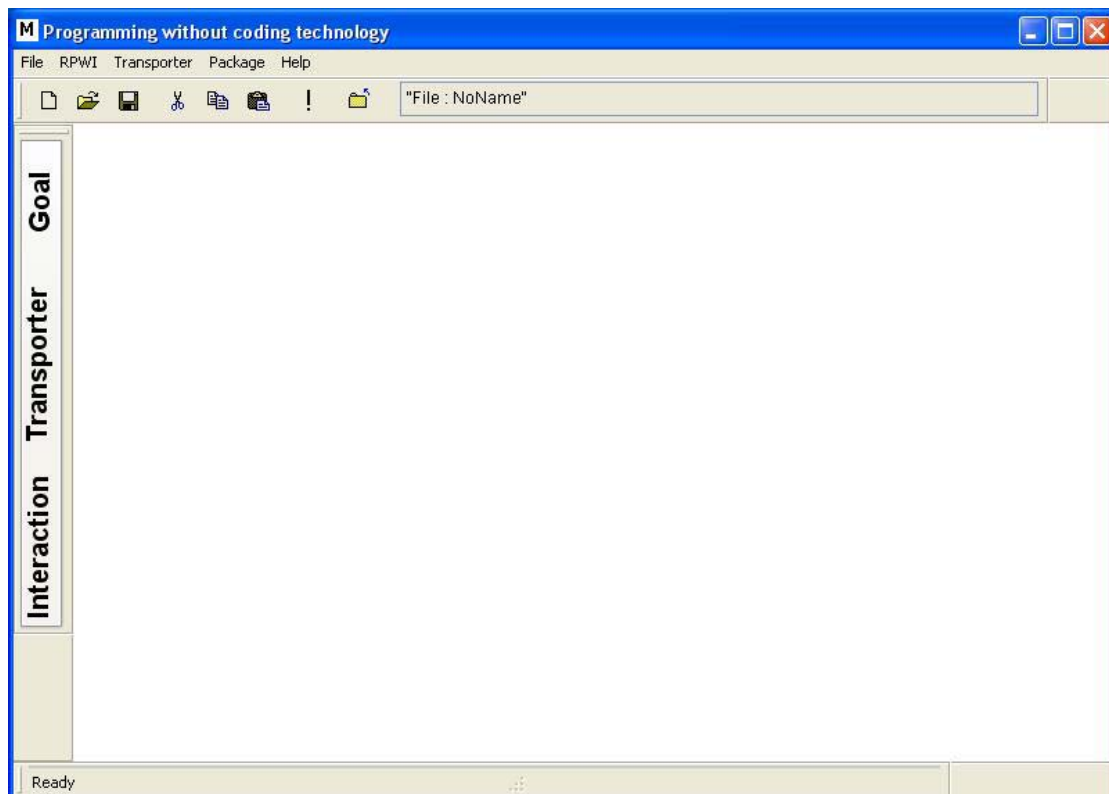
ويتم انشاء المجلدات الثلاثة التالية على القرص C



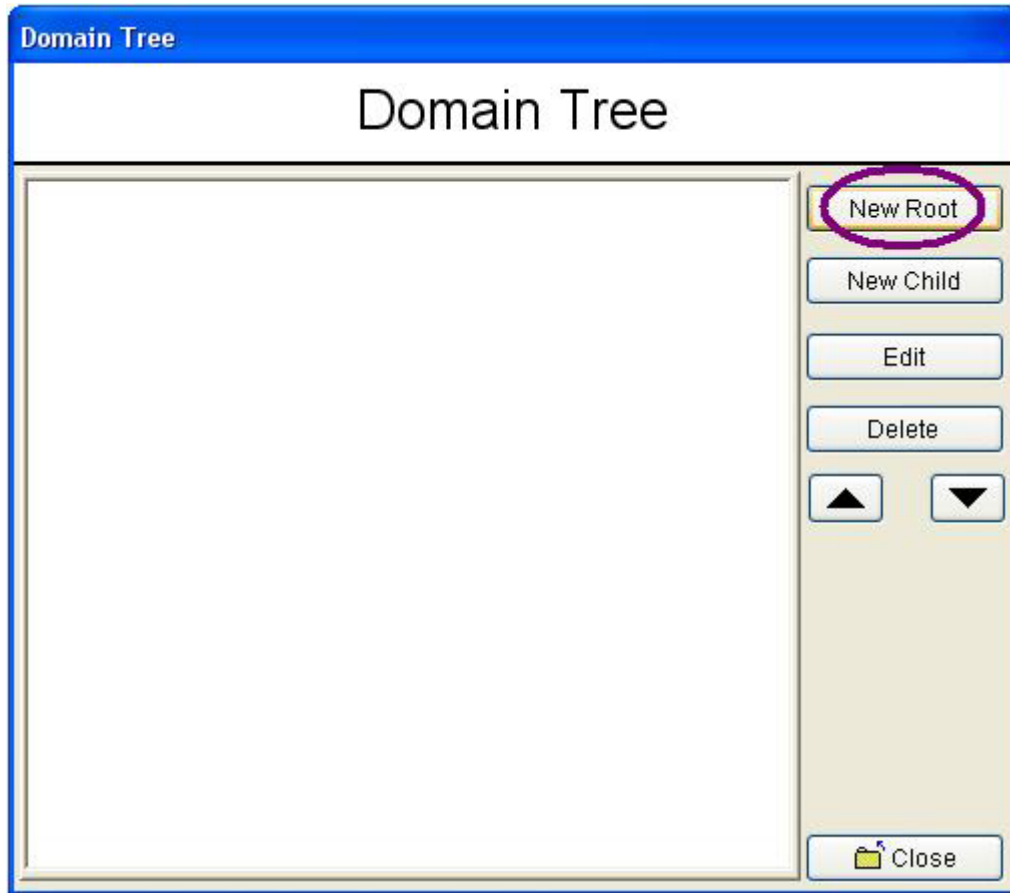
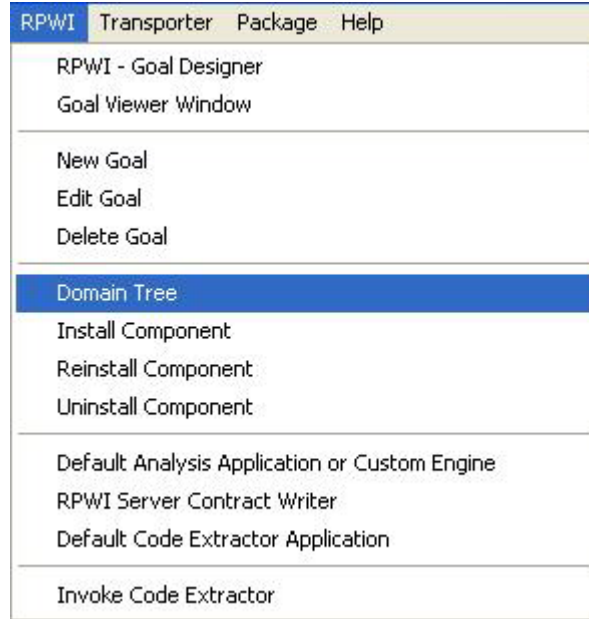
مايهما هو المجلد SSRPWI حيث ننشئ مجلد بداخله ليشتمل على ماسنقوم به من اعمال
وليكن اسم هذا المجلد Bank_2009



والان نقوم بتشغيل RPWI Environment من خلال الاختصار الخاص بها على سطح
المكتب وهذه هي النافذة الرئيسية



الان بتحديد المجالات الاساسية التى سوف يشتمل عليها بنك الاكواد الخاص بنا
يتم ذلك عن طريق شجرة المجال Domain Tree من قائمة RPWI



M New Root ✕

Domain Name :

My Code Bank

OK Cancel

Domain Tree

Domain Tree

My Code Bank

New Root

New Child

Edit

Delete

▲ ▼

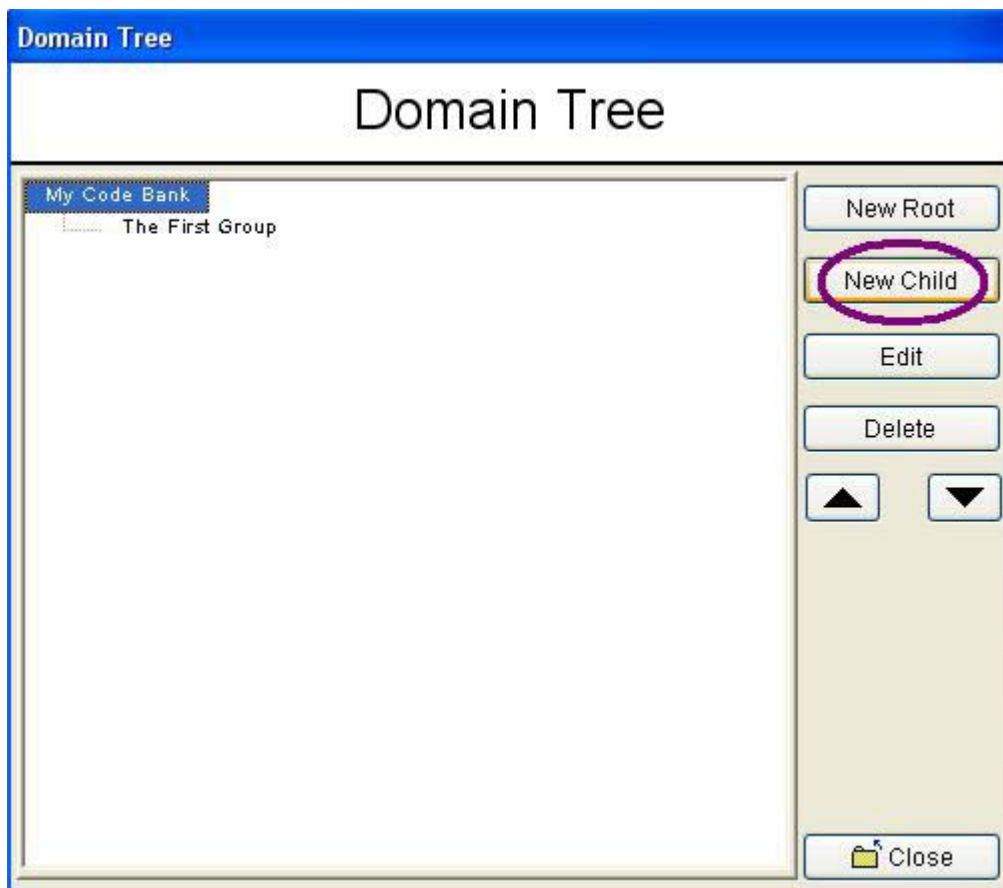
Close

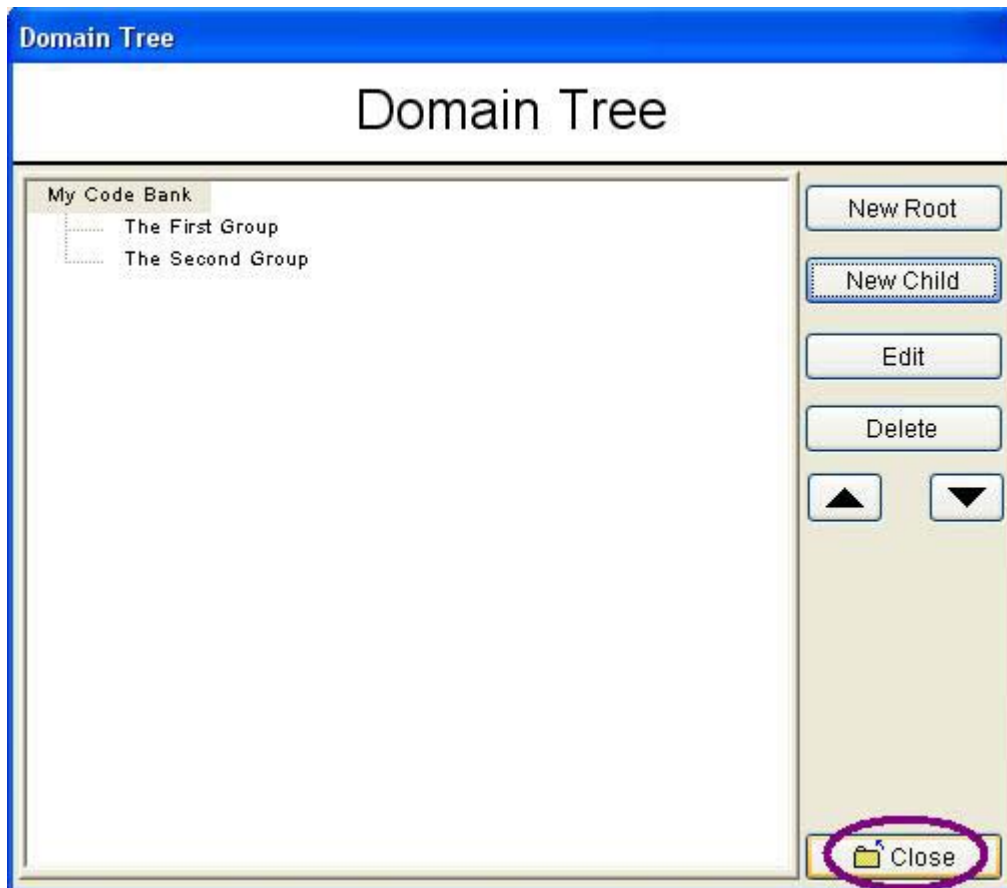
M New Child ✕

Domain Name :

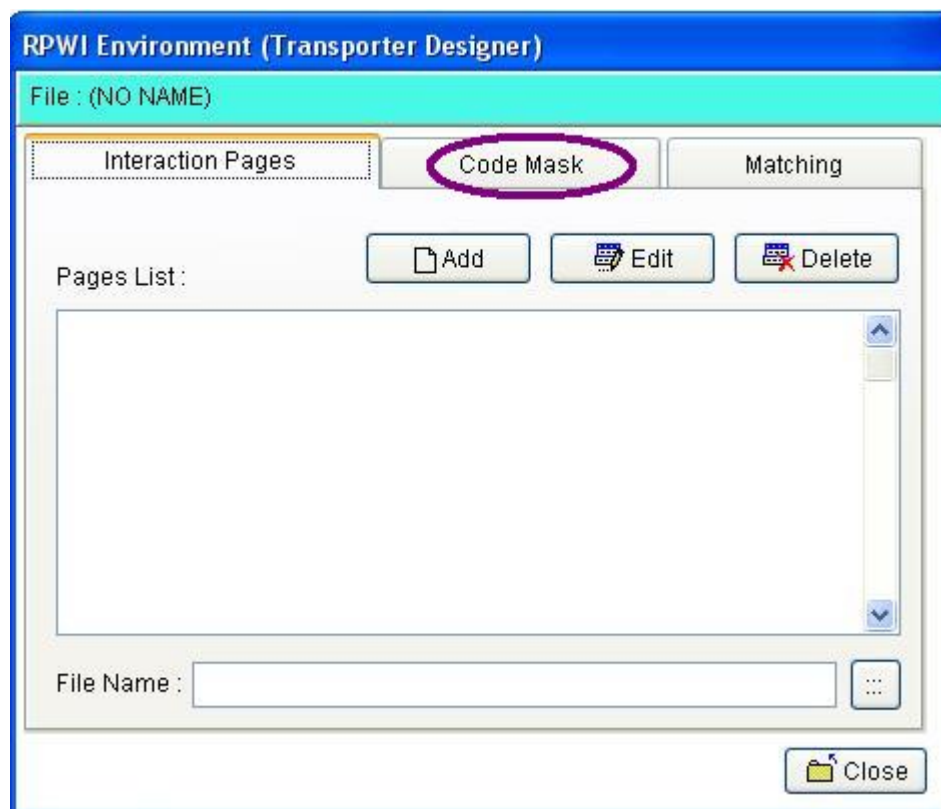
The First Group

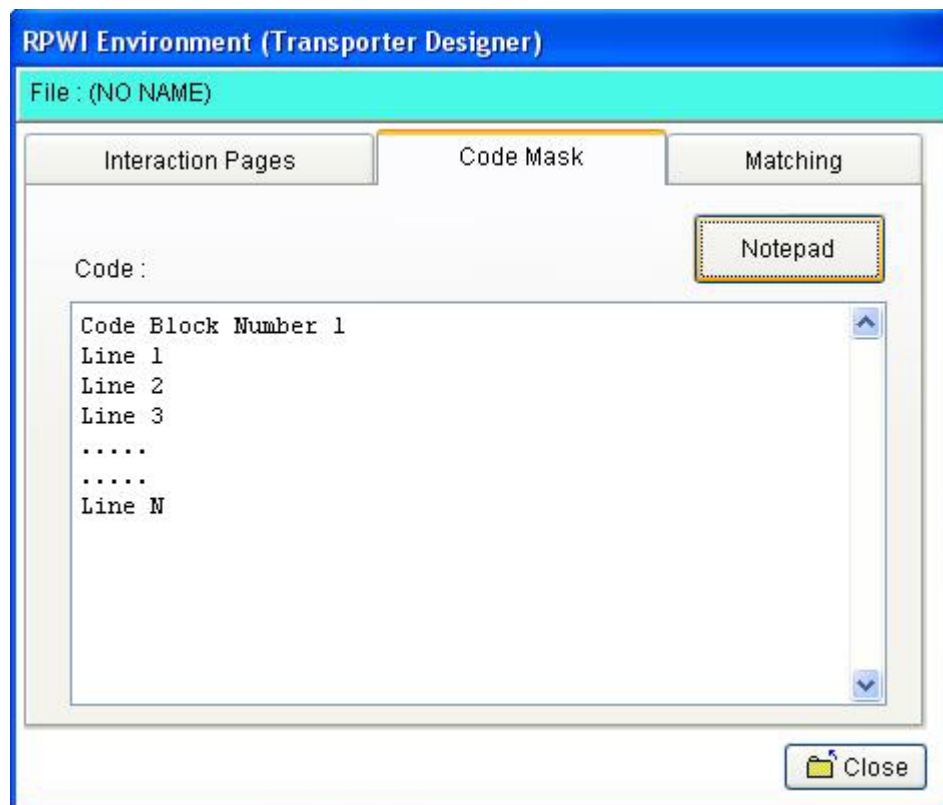
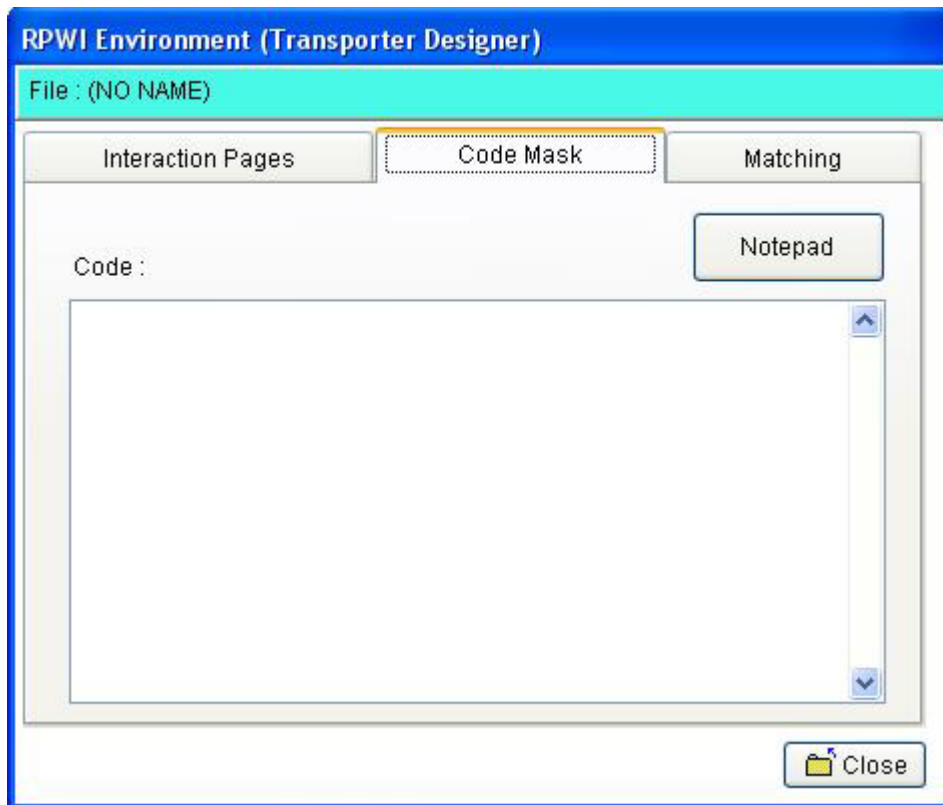
OK Cancel



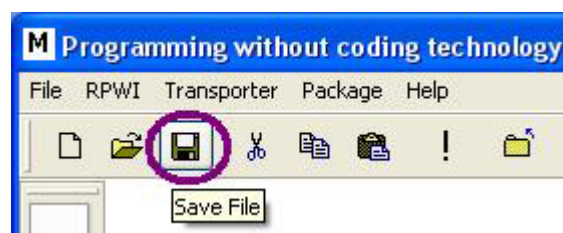
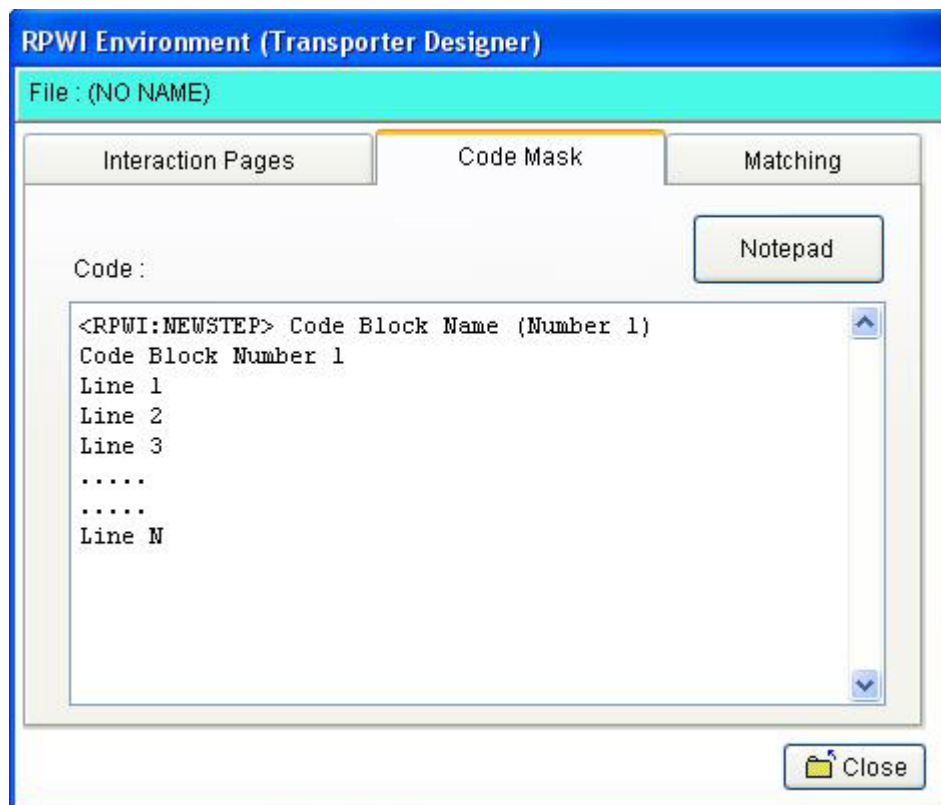


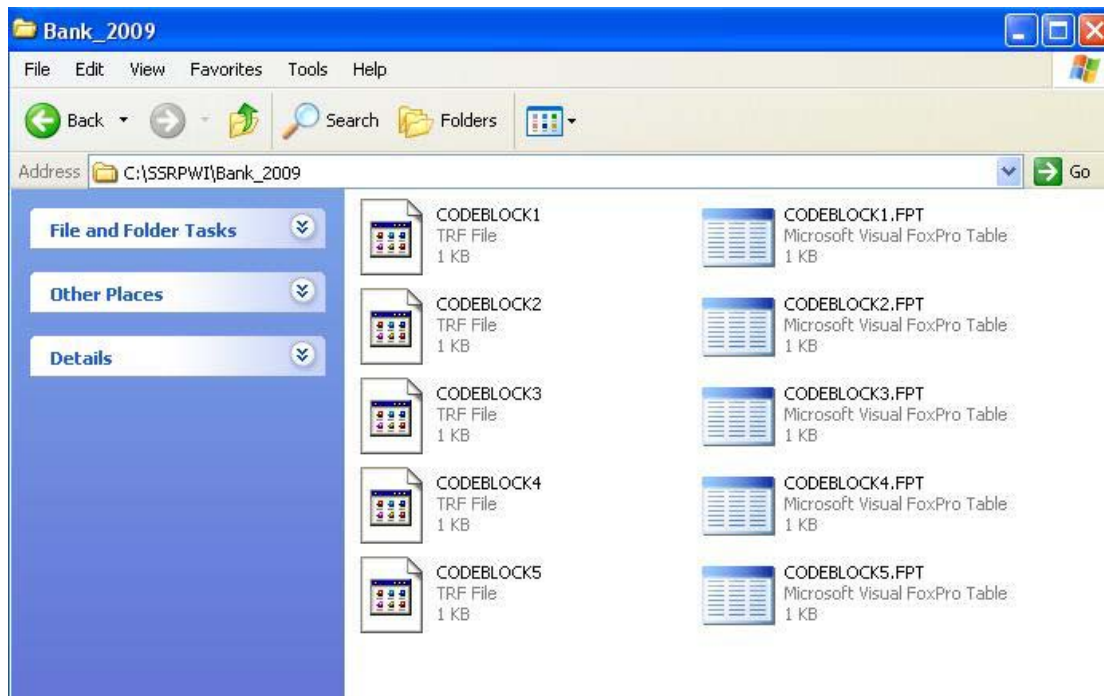
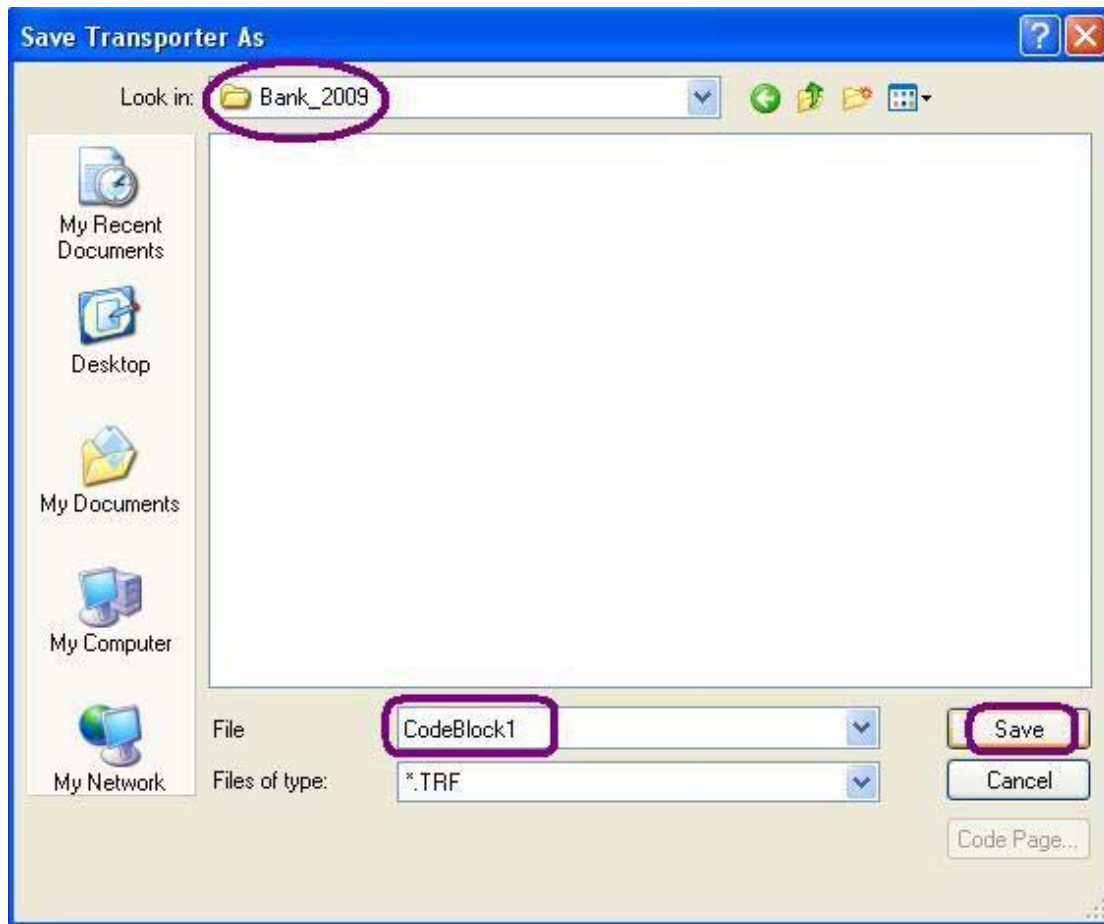
نكمل المسيرة - وننتقل الى اعداد المكونات التي تشتمل على الكود
ومن ثم تنظيم هذه المكونات في شجرة المجال Domain Tree التي تم بنائها
كل كود يتم وضعه في مكون component وهذا المكون نطلق عليه Transporter



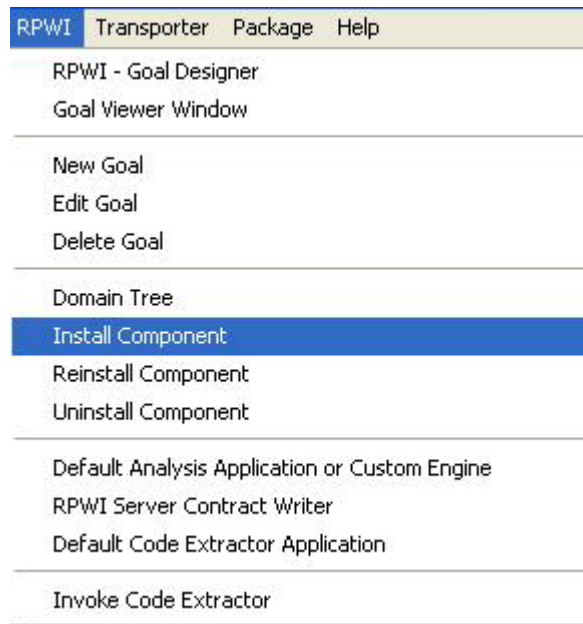


بعد كتابة الكود الخاص بنا نضيف سطر جديد يشتمل على امر مسئول عن تحديد
خطوة باسم معين تجمع هذا الكود الذي اضعناه





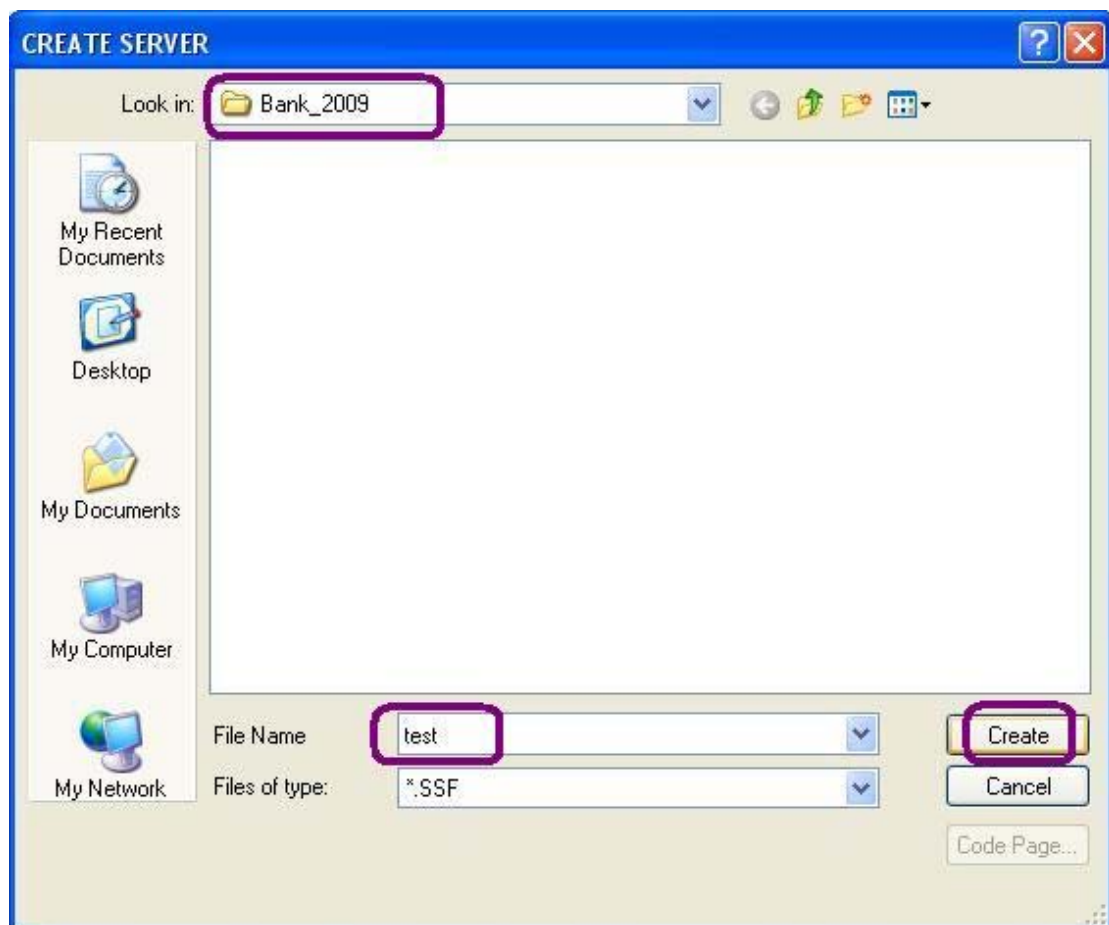
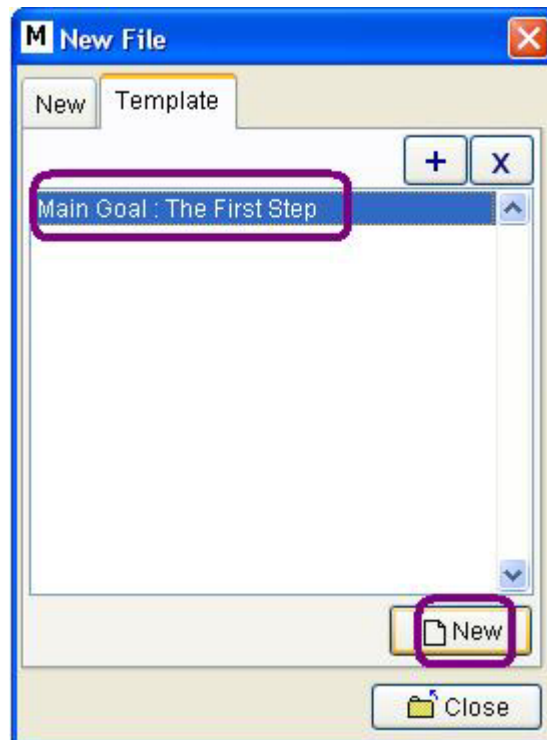
نقوم بتحميل المكونات في المكان المحدد الذي نريده داخل شجرة المجال Tree Domain



نكمل معا المسيرة باذن الله ونتعرف على كيفية الحصول على الاكواد الموجودة فى بنك الاكواد الخاص بنا

ننشئ ملف جديد خاص بنا وهذا يتيح لنا التعامل مع المكونات واستخدامها ومن ثم الحصول على الكود





RPWI Environment (Goal Designer)

Goal : Main

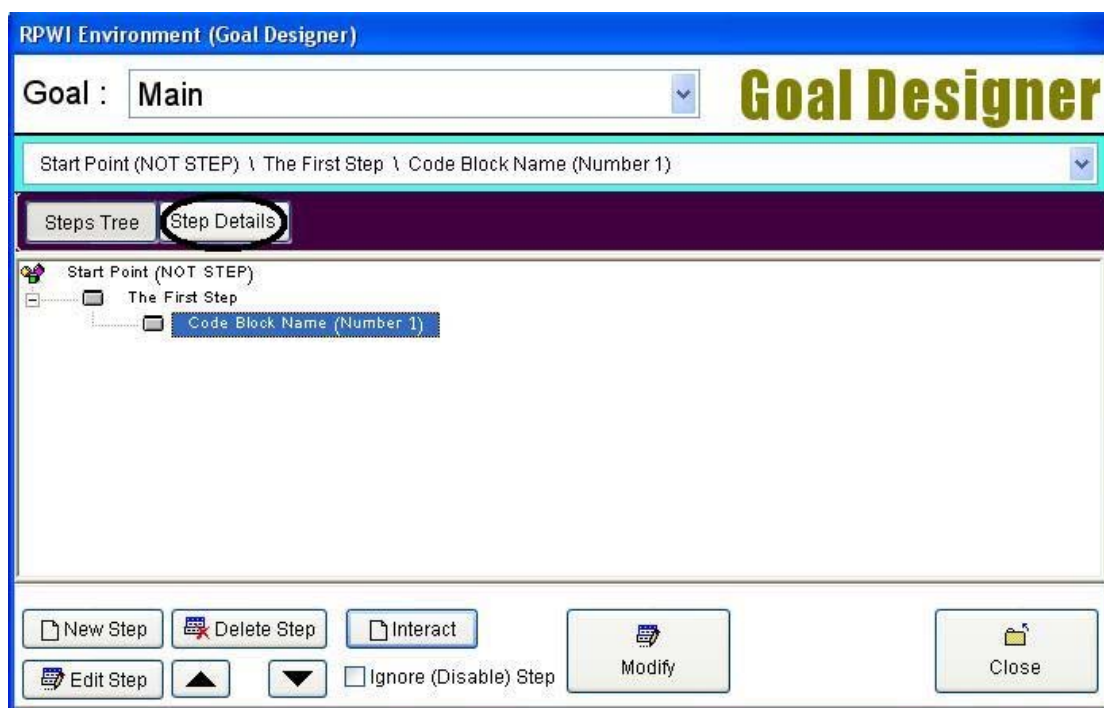
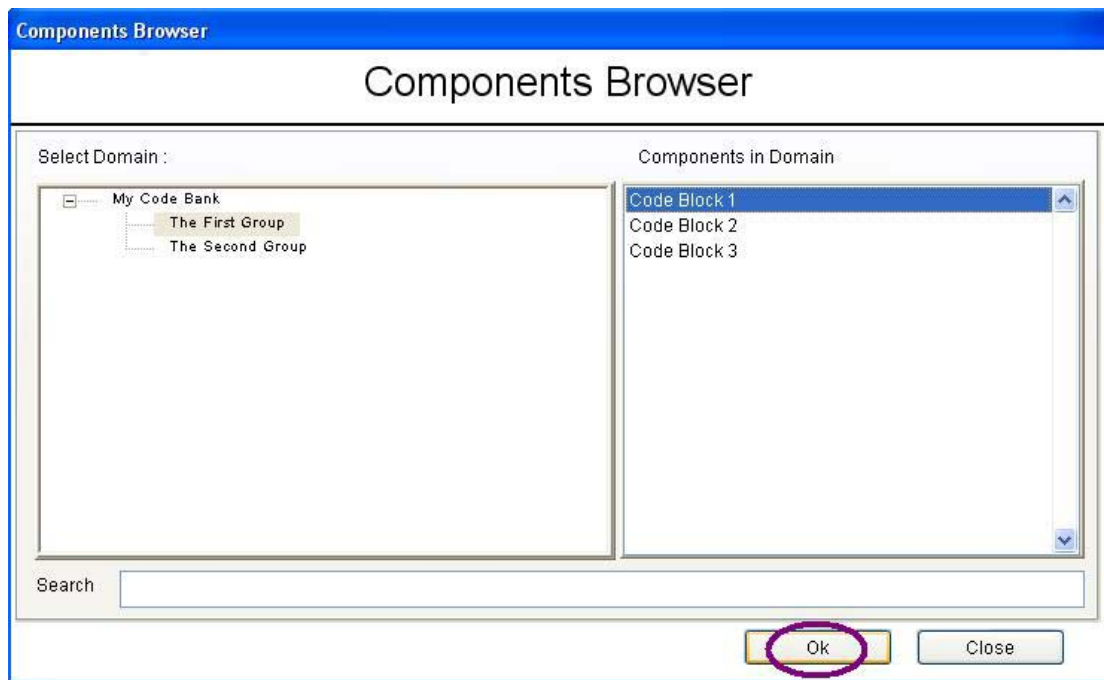
Goal Designer

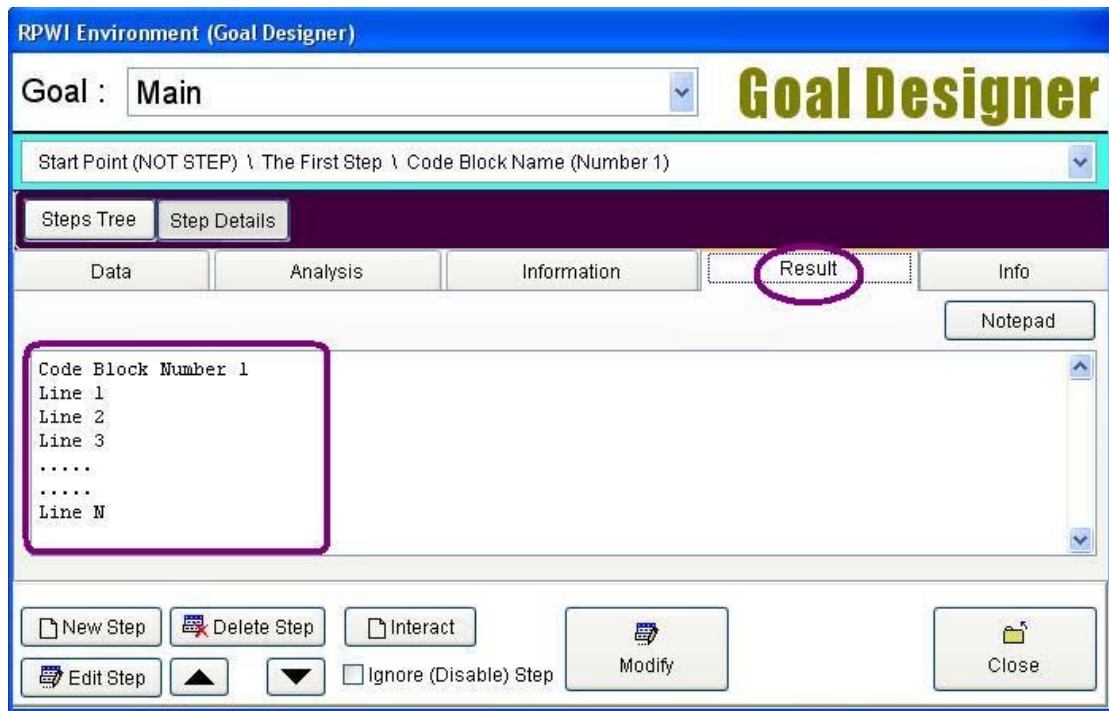
Start Point (NOT STEP) \ The First Step

Steps Tree Step Details

Start Point (NOT STEP)
The First Step

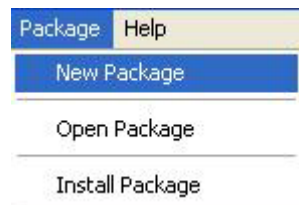
New Step Delete Step Interact Edit Step Ignore (Disable) Step Modify Close

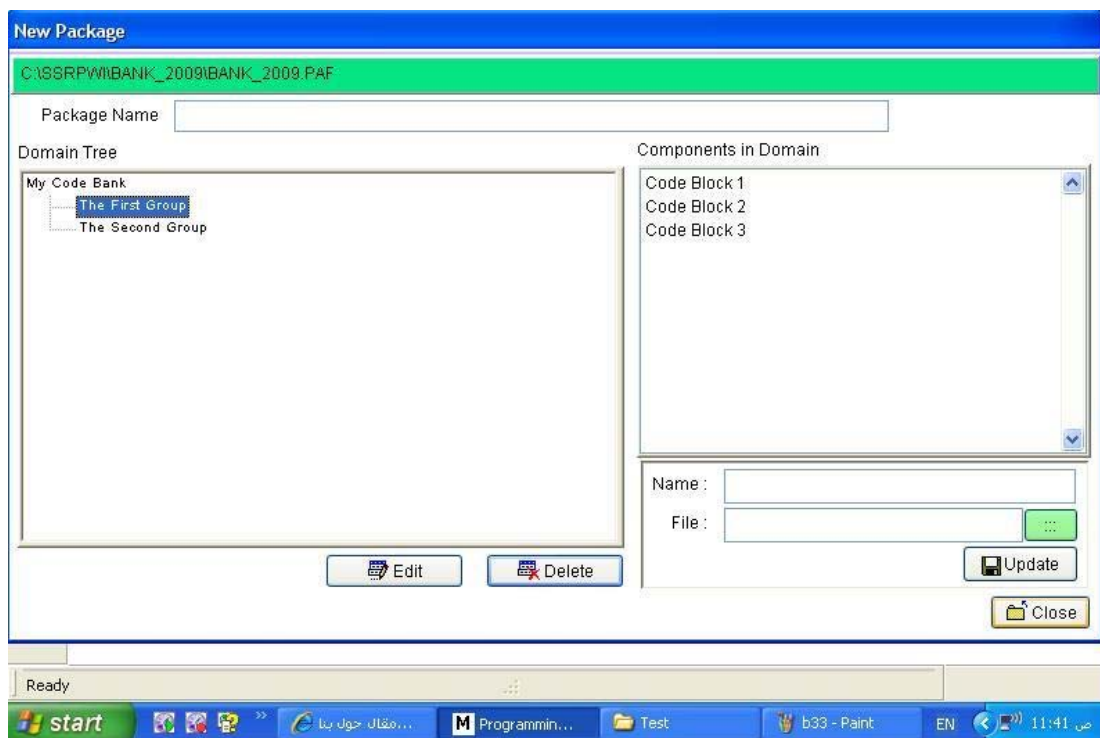
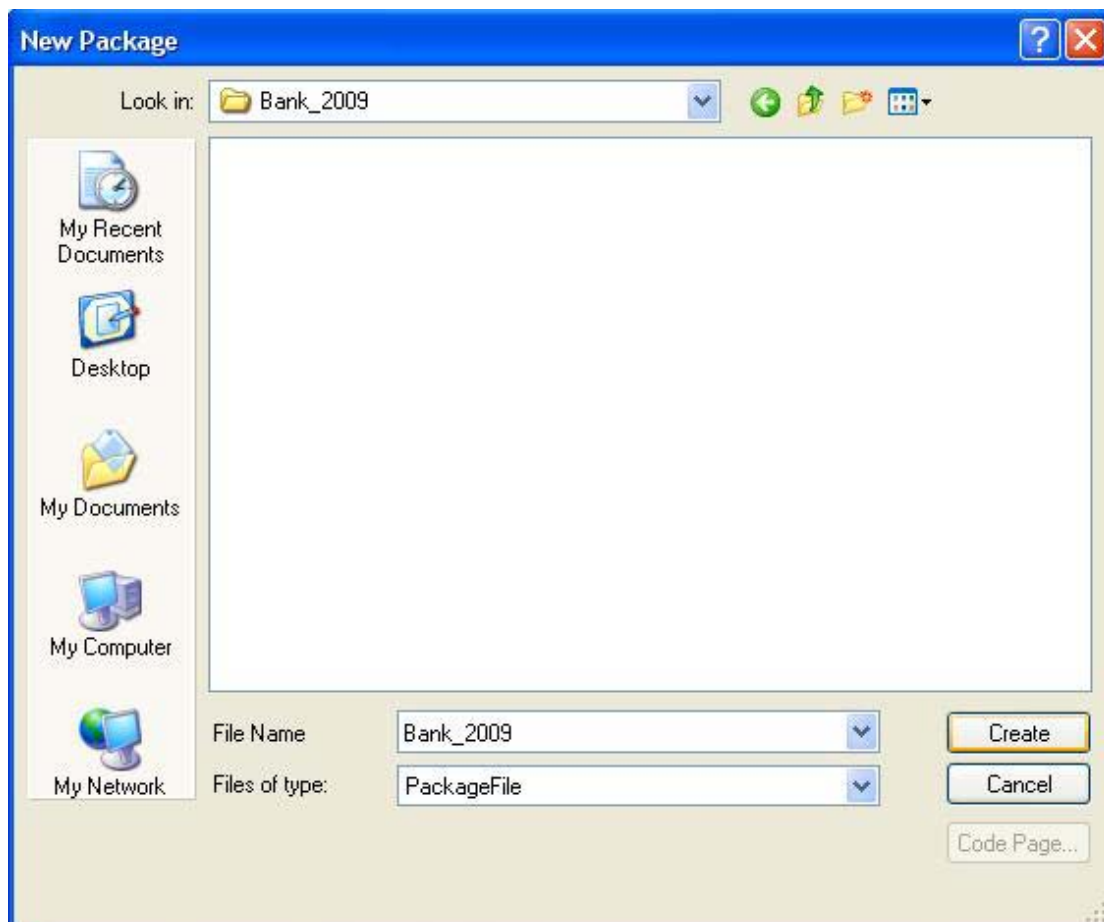




نكمل معا المسيرة ونتعلم كيفية نقل بنك الاكواد الخاص بنا الى زميل اخر حتى يستخدمه

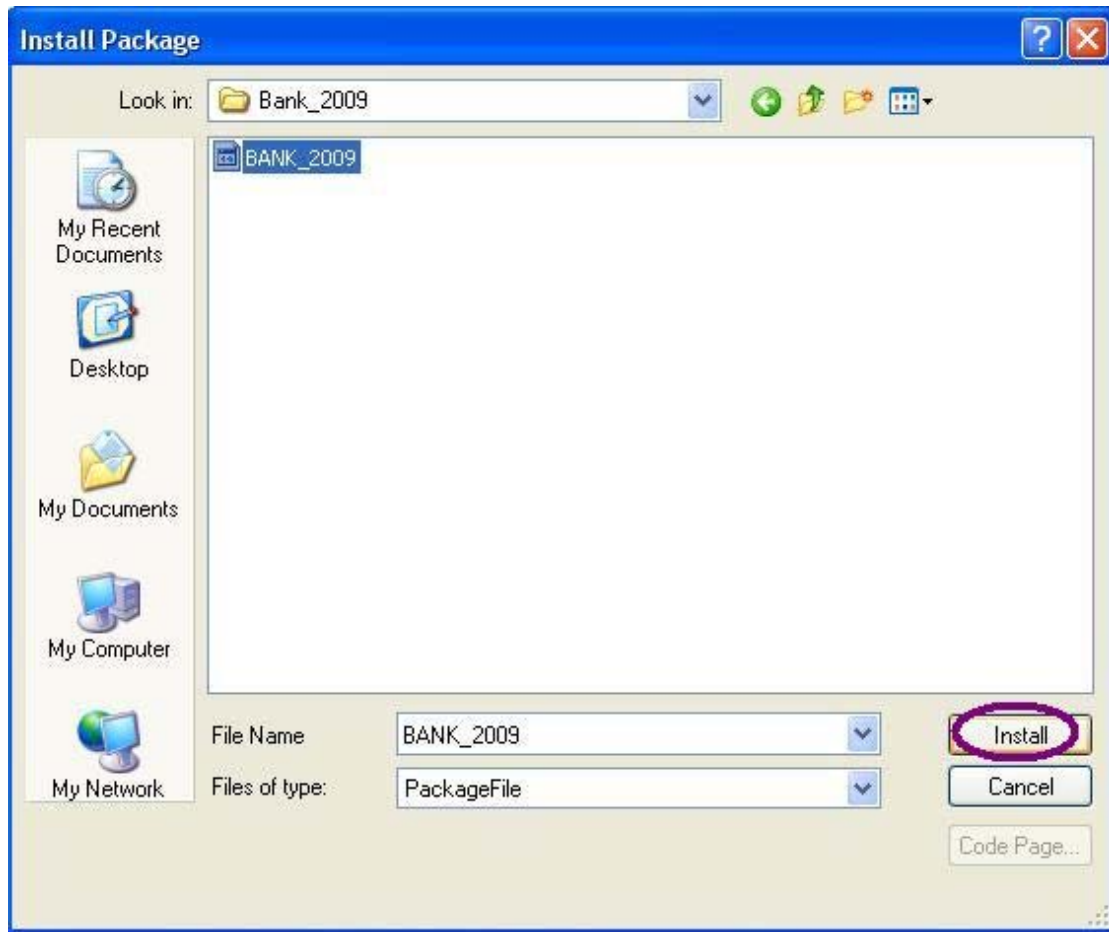
نقوم بعمل Package وهي ستشمل كل من شجرة المجال Tree Domain
بالاضافة الى اسماء المكونات والملفات الخاصة بها

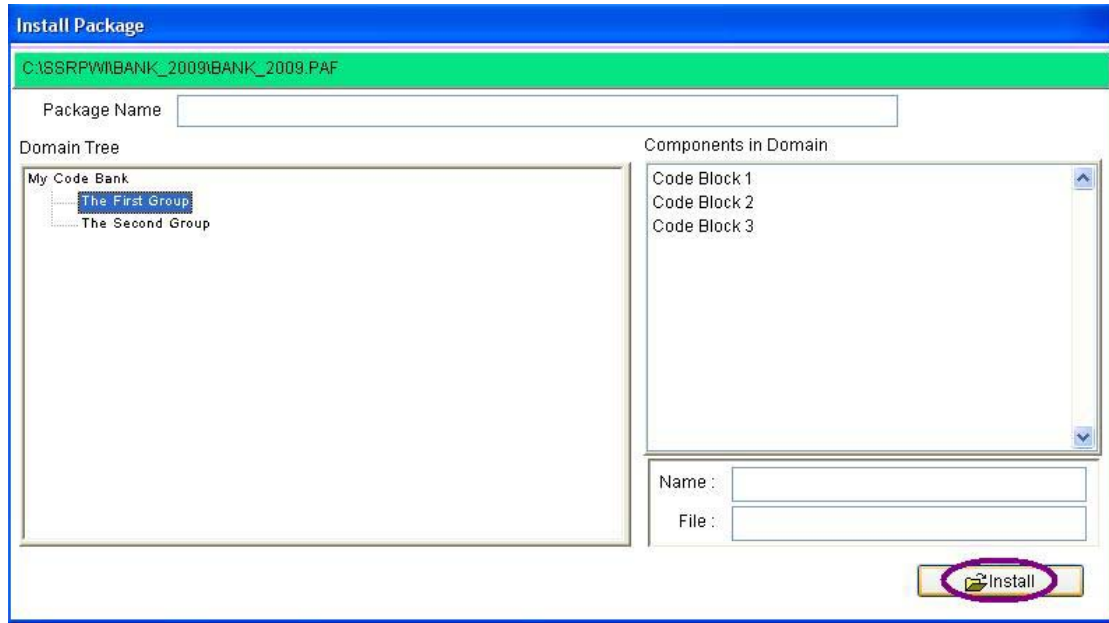




نقوم بعمل ضغط للمجلد الخاص بالبنك ومن ثم ارساله الى من نريد
Bank_2009.zip

يقوم الشخص الذى يحصل على هذا البنك بوضعه فى المجلد SSRPWI داخل القرص C
ثم يقوم بعمل تحميل للـ Package كالتالى





وبهذا الشكل نكون قد انتهينا من هذا المقال وان شاء الله رب العالمين تتحقق الفائدة للجميع

والله الموفق