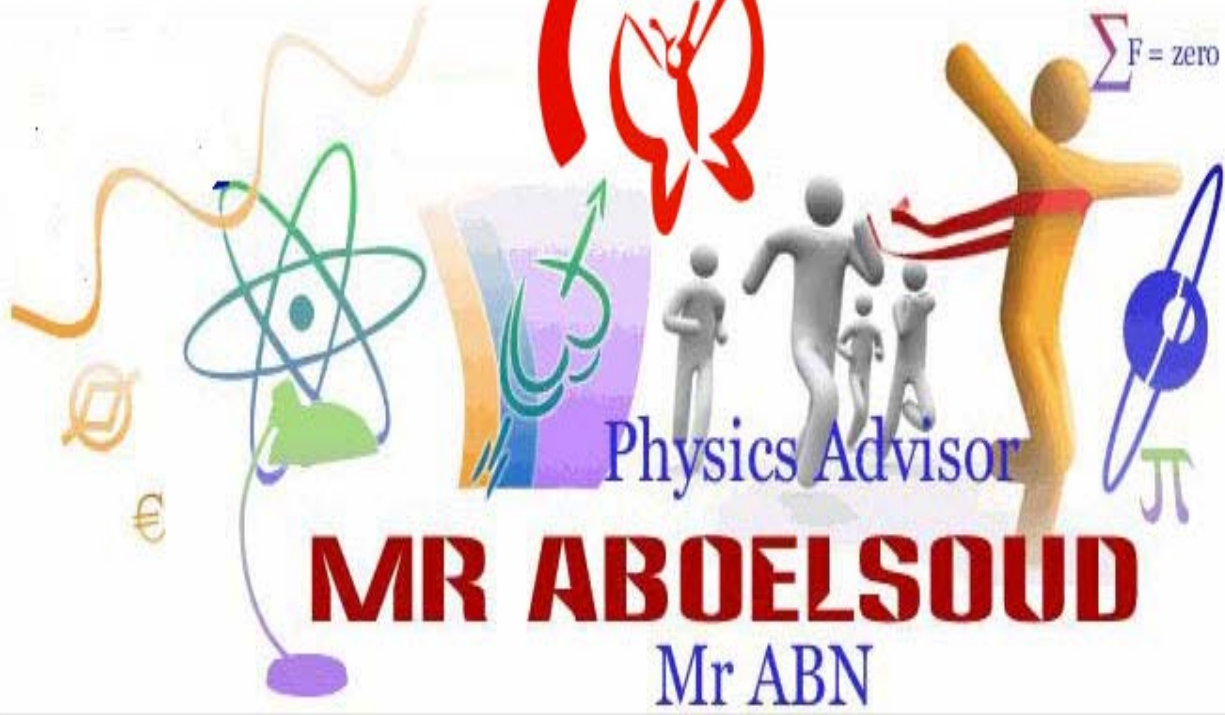




سلسلة
الفيزياء
والبرمجة بدون كود



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود

PWCT

للمبتدئين

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

سلسلة الفيزياء والبرمجة بدون كود المبتدئين

(الدرس الرابع)

إعداد وتقديم وبرمجة:

الأستاذ أبو السعود عبد الرؤف
الأستاذ أبو السعود عبد الرؤف

(مصر - الشرقية - الزقازيق)

مدرس الفيزياء وعضو مشروع
مدرس الفيزياء وعضو مشروع

PWCT

مؤسس المشروع

مهندس مصري عبقرى
وهو المهندس

محمود سمير فايد
(مصر - المتوفى)



[Http://www.facebook.com/msfclipper](http://www.facebook.com/msfclipper)
msfclipper@yahoo.com
(002) 0184441778

أعضاء فريق PWCT



- 1- Eng. Mahmoud Fayed مؤسس المشروع
- 2- Mr. Sameh Kamel
- 3 – Arcangelo Molinaro
- 4 – Stephen France
- 5 – Dale Jones
- 6- Amine Debabsia
- 7- Mr. Aboelsoud Abd elraof (Mr ABN)

فهرس الكتاب

كلمة المؤلف أ / أبو السعود
كلمة م / محمود فايد
مؤسس مشروع تقنية البرمجة بدون كود
PWCT

العناصر	م	العناصر	م
برمجة زر Load	-9	الأدوات المطلوبة	-1
ادخال الاجراءات	-10	بداية الدرس	-2
ادخال أوامر الاجراءات	-11	اضافة الأزرار	-3
استدعاء الاجراءات	-12	اضافة التول بار	-4
اختبار الازرار	-13	اضافة Edit box	-5
		اضافة Notify Menu	-6
		اضافة Context Menu	-7
		برمجة زر Save	-8

كلمة المؤلف

عزيزي الطالب
عزيزي المدرس
عزيزي مستخدم الحاسب لقد ظل عالم البرمجة
لسنوات كثيرة يعزل المستخدم العادي لجهاز
الحاسب بعيدا عنه
فكان عالم البرمجة سدا منيعا للمستخدم العادي
لا يمكن كسر هذا السد الا بواسطة المبرمجين المحترفين
ولكن هناك عقل مصري وهو المهندس العبقري
رمز عصره م / محمود فايد قام ليس بكسر السد
فقط بل بتحطيمه للأبد وابتكر فيما يعرف
بالبرمجة بدون كود

Programming With Out Coding Technology

وعن طريق هذه البرمجة الجديدة
تم فتح أفاق كبيرة أمام المستخدم العادي
لكي يصبح مبرمجا محترفا في يوم من الايام

وهذه البرمجة سهلة جدا ليس فقط بل وممتعة
للغاية
تأخذك الي عالم من السحر تسبح فيه وتتمني ألا
تخرج ابدا .
ولماذا نذهب بعيدا فمنذ شهور قلائل من تاريخ
كتابة هذا الكتاب كنت قد دخلت عالم البرمجة
ولأنني لست مهندسا فقد حاولت كثيرا ولكن للأسف
فشلت ولكن لكل مجتهد نصيب فقد تعرفت الي ذلك
المهندس الشاب صاحب هذه التقنية وكنت
متوقعا لهذا الشخص بأن يكون مغرور معزولا عن
الناس متكبرا عليهم لا يلتفت الي أحد
ولكن

ما حدث كان عكس ما توقعته تماما
فكان شخصا بسيطا غير متكبر أو معزول عن
الناس

بل وجدته مشجعا متابعا لنا يساعد قدر
استطاعته بل والاكثر من ذلك أنه جعل
البرنامج مجاني ومفتوح المصدر ويهديه لكل
عربي يعمل ويجتهد ويدفع للامام
وعملت واجتهدت وفكرت قدر استطاعتي
أفلح مرة وأخطي مرات ومرات ولكن لم أياس
وكنت أسهر طوال الليل أعمل وأحاول حتي يطلع
الفجر فأقوم أصلي وأرجع لأكمل ما قد بدأت
وأصلح أخطائي
وماذا كان جزائي لقد رشحي المهندس محمود سمير
فايد (مؤسس المشروع)
لأكون عضو من أعضاء فريق عمل تقنية البرمجة
بدون كود

فهل تريد عزيزي مستخدم الحاسب أن تصبح عضو
في مشروع تقنية البرمجة بدون كود
إذا اعمل واجتهد وقدم أعمال تستحق بها أن
تصبح عضو في مشروع البرمجة بدون كود
وإذا قابلتك أخطاء اتصل بنا ستجدنا
كلنا أعضاء فريق البرمجة بدون كود
تحت طلبك
والله الموفق

مقدمة الكتاب
بقلم م / محمود فايد
مؤسس مشروع تقنية البرمجة بدون كود

بسم الله الرحمن الرحيم
السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

أما بعد

ماكان لله دام واتصل وما كان لغير الله انقطع
والحمد لله رب العالمين أولا واخيرا
وماتوفيقى الا بالله رب العالمين

فكم شعرت بالسعادة حين وصلت الى رسالة الاستاذ والاخ الحبيب أبو
السعود عبد الرؤف مدرس الفيزياء وعضو مشروع تقنية البرمجة بدون
كود والتي تشير فيه الى الانتهاء من الدرس الرابع من سلسلة الفيزياء
والبرمجة بدون كود

انه دائما يبهرنى بسرعة الانجاز والاصرار على الوصول للنتيجة
المنشودة وها نحن الان نرى بين ايدينا درسا جديدا بشرح تفصيلي
يوضح فيه المؤلف كل الخطوات اللازمة للوصول الى التطبيق الذى تم
تطويره من نقطة الصفر الى النهاية – ذلك التطبيق الذى اختاره بعناية
لكى يتسم بالبساطة ويشتمل على معلومات جديدة تضاف الى ماتم
استيعابه باذن الله فى الدروس السابقة وهى موهبة مدرس مخضرم
يعرف جيدا ماذا يفعل وأسأل الله ان يبارك له فى موهبته وان يجعل على
يده الخير الكثير وان تكون هذه هى الفرصة لطلبة العلم لمواكبة لغة
العصر واستغلالها على اعلى المستويات واهمها صناعة البرمجيات.

ومابقى الان الا دورك انت ياعزيزى القارىء

سواء كنت ترغب في تعلم البرمجة واتخذتها تخصص بالنسبة لك
او اداة مساعدة لك في مجال عملك او هواية مفيدة ترغب في تنميتها

ايا كان السبب فطالما انك ترغب في التعرف على هذا العالم والابحار
فيه من خلال تقنية البرمجة بدون كود فان هذه السلسلة تعد من اكثر
الطرق يسرا باذن الله وفضله اولا واخيرا

والان اترككم في رعاية الله لمتابعة هذا الانتاج الضخم والمميز
من الاخ الحبيب ابو السعود

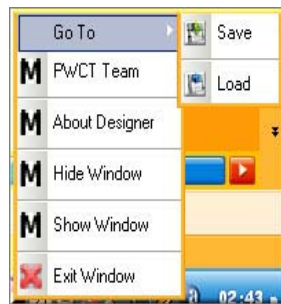
والله الموفق

الدرس الرابع

المطلوب تنفيذه نافذه كما بالصورة



- 1- عدد واحد Edit Box
- 2- عدد من الأزرار (2) Button----
- 3- صورة نستخدمها كخلفية
لنافذة Image
- 4- لاقط للتاريخ Date Picker
- 5- تول بار Toolbar
عدد 2 زر
- 6- عدد من النصوص المطبوعة
Label

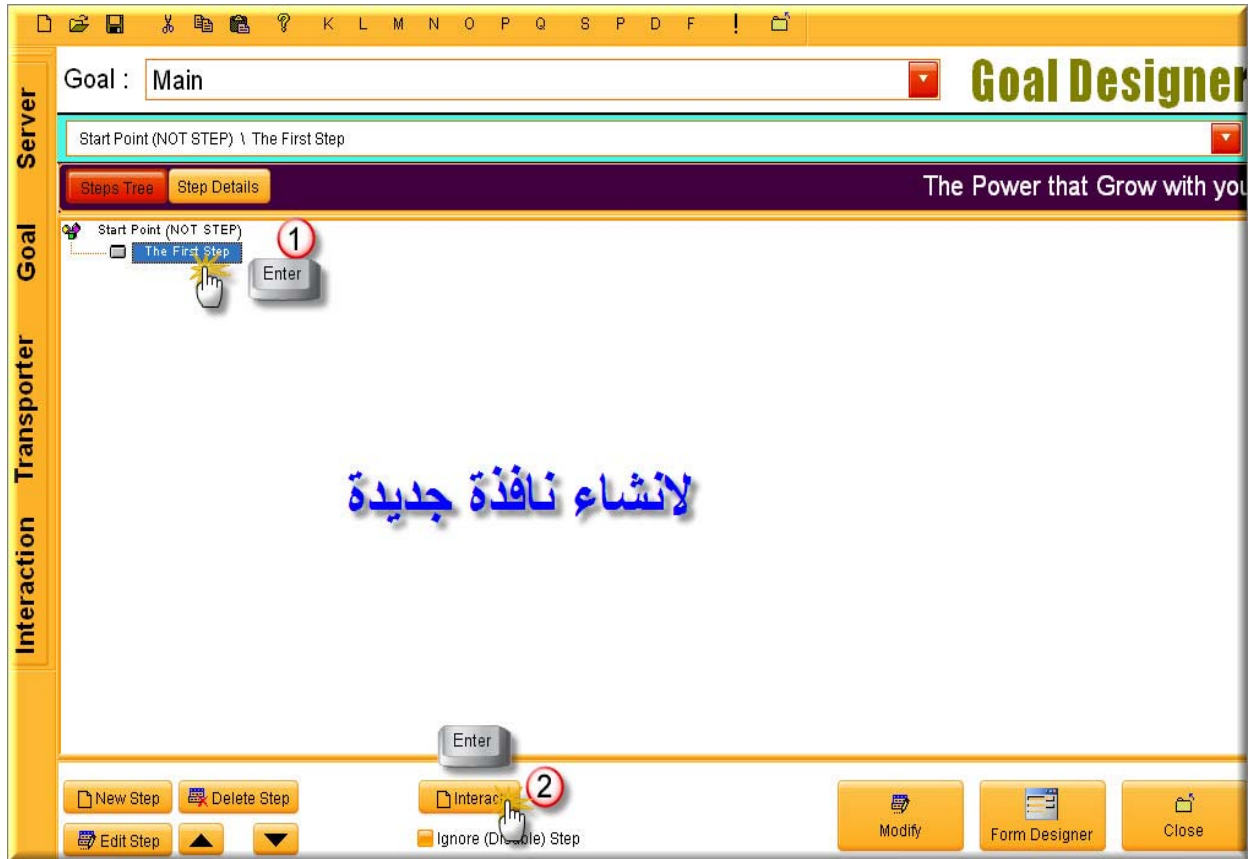


7 - عناصر Notify Menu



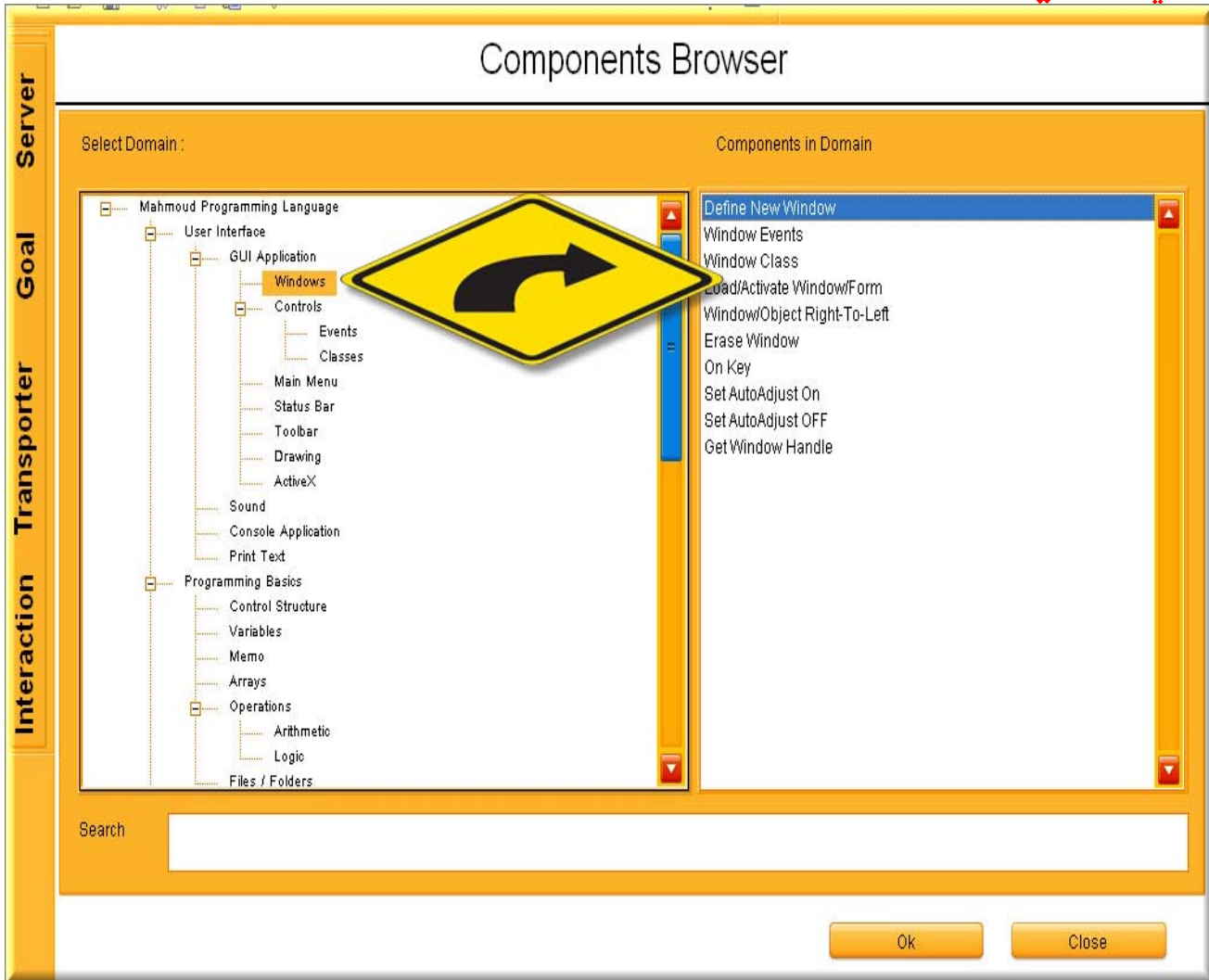
8 - عناصر Context Menu

نبدأ الدرس



نقوم بانشاء نافذة جديدة

نضغط علي
WINDOW
في اليسار



ثم نضغط علي
Define new window
في اليمين

أهم خطوة في هذا الدرس هي
تفعيل الخيار **Notify Icon**
كما بالصورة



وهو خاص بالأيقونة التي تظهر بجوار الساعة



كما موضح بالصورة

ادراج الأزرار



نضغط علي window control
ثم نضغط علي interact
اي التفاعل

لوضع صورة علي الزر



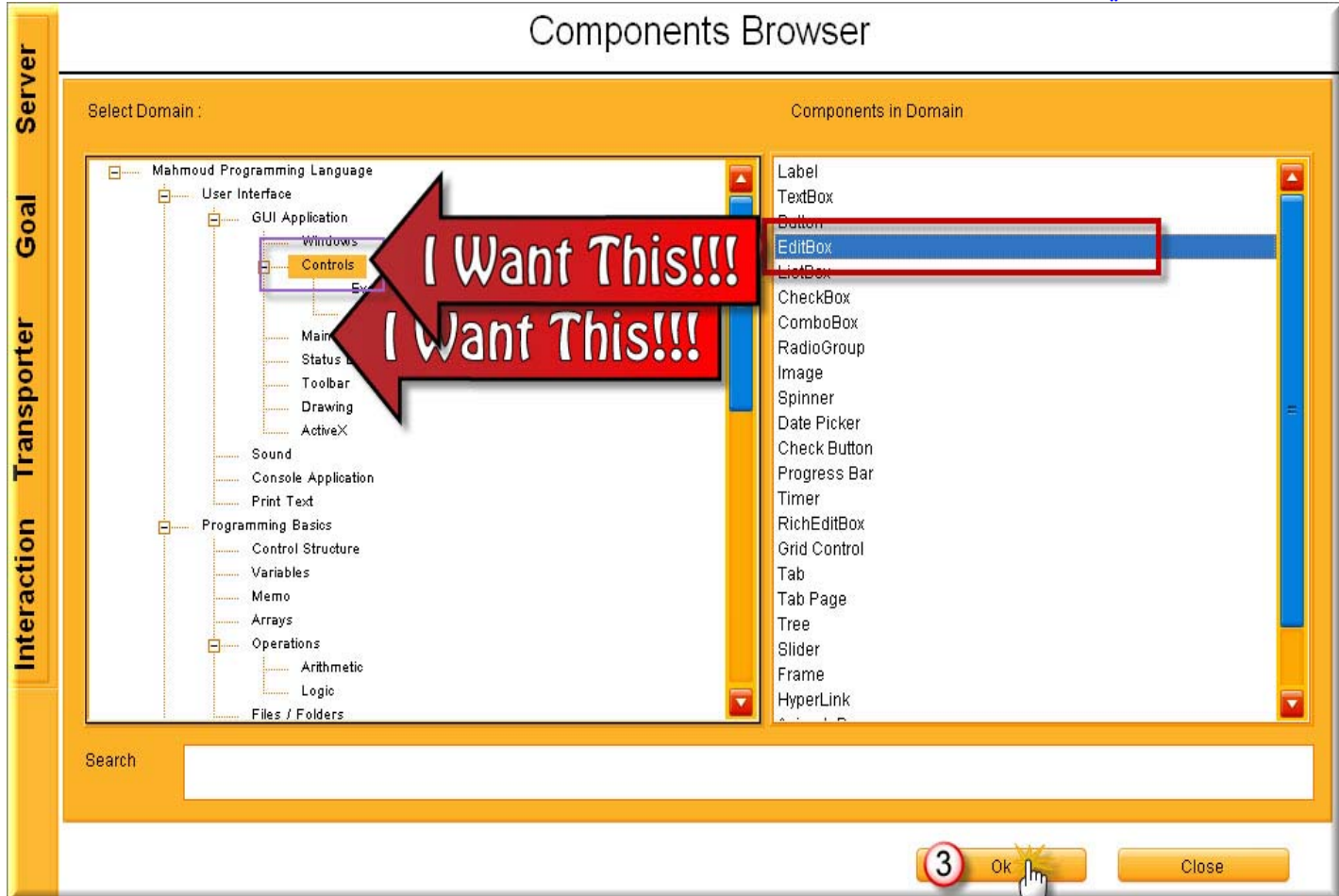
ونختار **Right** لوضعية النص وذلك حتي يكون شكل الزر مناسب

ادراج Text editor



نضغط كونترول ثم
INTERACT

نضغط علي كونترول



ثم نضغط علي
Edit box

ادراج لاقط تاريخ جهازك
Date Picker

نضغط على window control

Goal : Main

Start Point (NOT STEP) \ The First Step \ Define Window (win1) \ Window Controls

Steps Tree Step Details No Restrictions & Witho

Start Point (NOT STEP)

The First Step

Define Window (win1)

Window Events

Window Properties

Window Control

Define New Button (btn1)

Button Events

Button Properties

Define New Button (btn2)

Button Events

Button Properties

Define New Editbox (edit1)

Editbox Events

Editbox Properties

End Of Window

Activate window

لاضافة التاريخ
Date

New Step Delete Step Edit Step

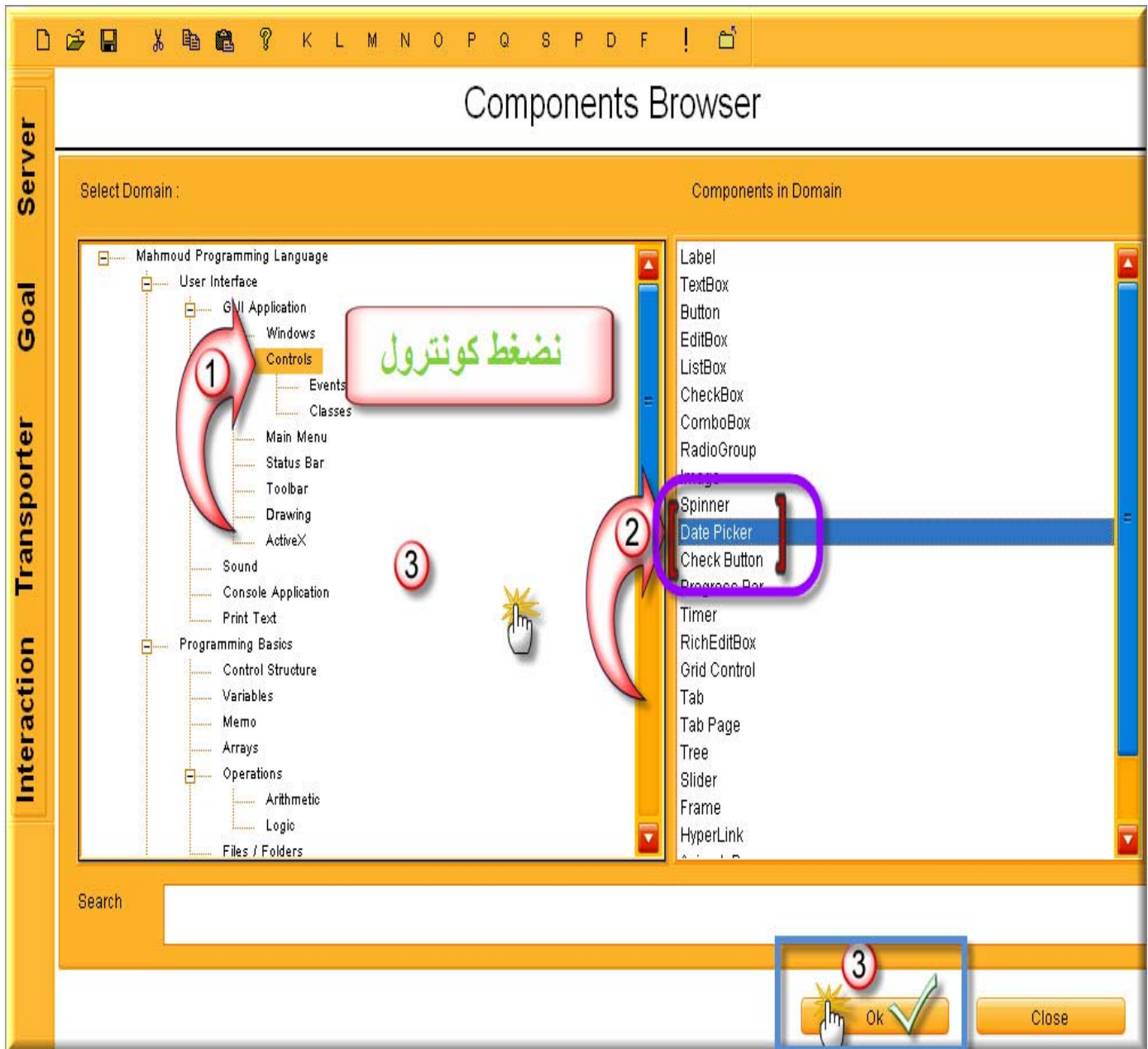
Interact

Ignore (Disable) Step

Modify Form Designer

ثم نضغط تفاعل
Interact

Component Browser مستعرض المكونات كما بالصورة



نختار Date Picker
ثم نضغط ok

تظهر نافذة خيارات وخصائص لاقط التاريخ

FILE(C:\SSRPW\IDDOUBLE\SRPW\IDP\IDF12.IDF)

Name: datepicker

Properties (Optional)

☑ ID:

☑ Value:

☑ Width: 100

☑ Font: "arial"

Size: 9

☑ Back Color: {255,255,255}

☑ Title Back Color: {255,0,128}

☑ Date Format:

☑ Parent:

☑ Field:

☑ ToolTip: "اضغط للدخول للتاريخ"

☑ Font Color: {0,0,0}

☑ Title Font Color: {0,0,255}

☑ Help ID:

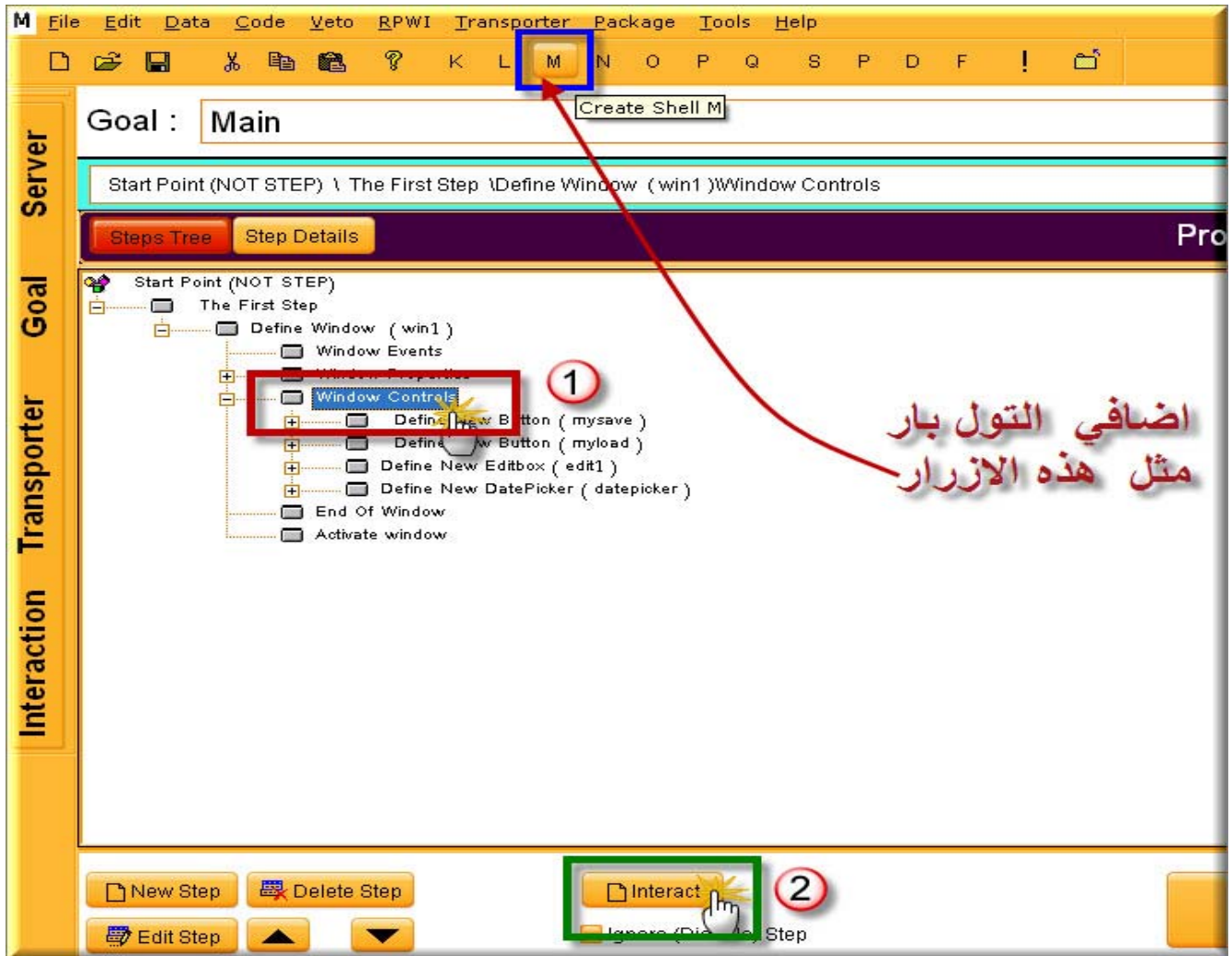
Options

Page1

Again Ok

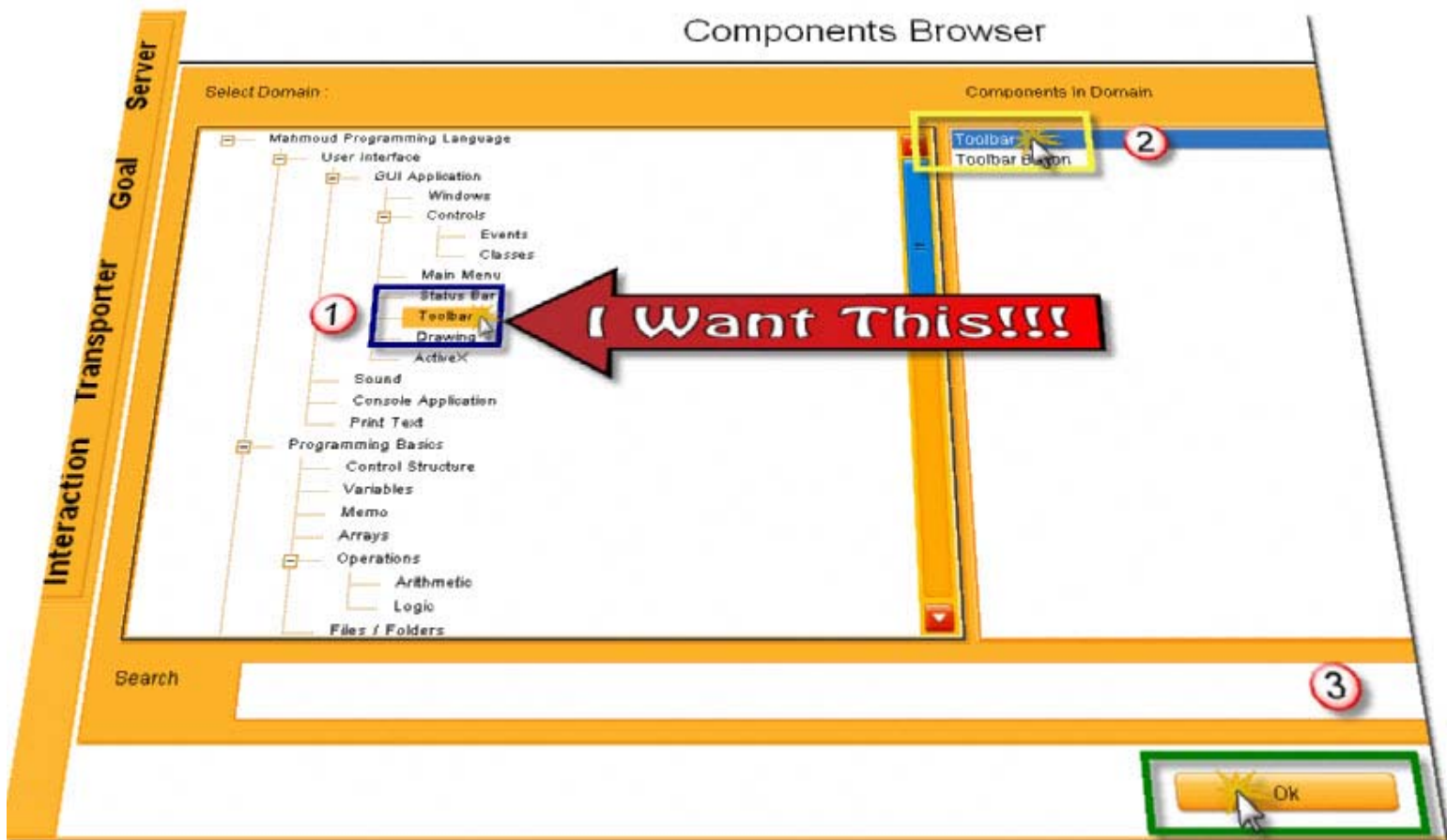
نحدد مانريد من ألوان
مثل لون التاريخ ولون الايام ولون الخلفية
ثم نضغط ok

ادراج أزرار التولبار Toolbar



نحدد window control
ثم نضغط interact

تظهر نافذة مستعرض المكونات



نحدد toolbar من علي اليسار
ثم نختار Toolbar من علي اليمين

تظهر نافذة خصائص وخيارات التول بار

Define Toolbar

Name:

Properties (Optional) خصائص وخيارات التول بار

☐ Parent

☒ Width: ☐ Caption:

☒ Height:

☒ Font: (3) ☒ Size: (3)

☒ ToolTip: (2) ☐ GRIPPERTXT:

Options

☒ BOLD (4) ☐ ITALIC ☐ UNDERLINE ☐ STRICKOUT

☒ FLAT ☐ BOTTOM ☐ RIGHTTEXT ☒ BORDER

☐ BREAK

5

Navigation buttons: [Previous] [Next] [Page 1 of 1] [Page 1] [Again] [Ok]

حدد ما تريد
مثل حجم الأزرار - الطول - الارتفاع-نوع الخط-لون الخط-
موقع التول بار (بالأعلي أم بالأسفل)

ادراج أزرار التول بار

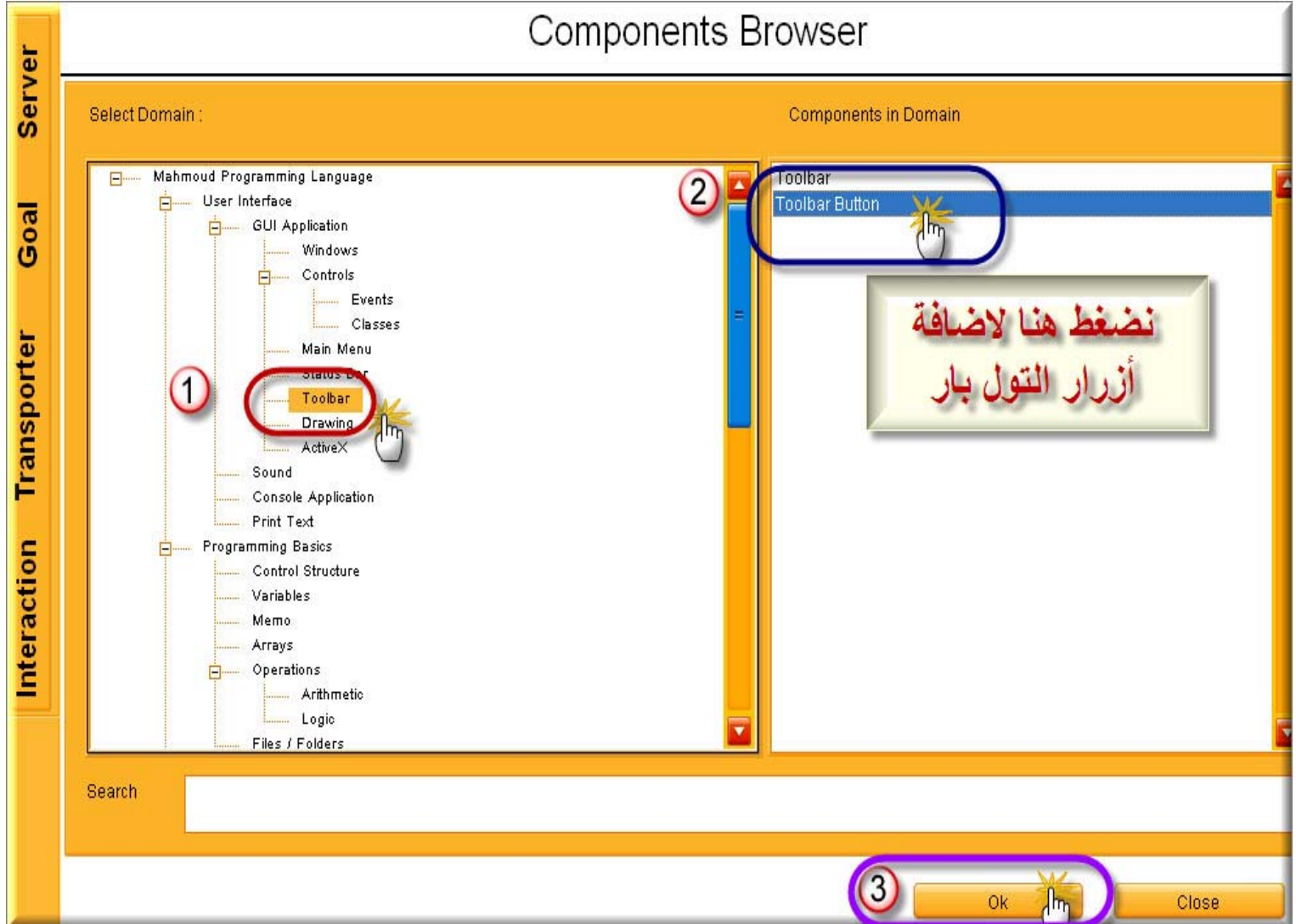
نذهب الى التول بار
ونحدد Buttons



ثم نضغط تفاعل
Interact

تظهر نافذة مستعرض المكونات

Components Browser



اختر Toolbar من علي اليسار
واختر Toolbar Buttons من علي اليمين

- (2) نحدد النص فوق الزر **caption**
(3) والصورة على الزر **picture**

والخيار رقم (4) **separator**
وهو عبارة عن فاصل بين الزرين

ثم نضغط **ok**

وأیضا نفس الموضوع بالنسبة للزر الثاني

Define Toolbar Button

Name:

Properties (Optional)

☒ Caption: ☒ Picture:

☒ Tooltip:

Options

☐ ADJUST ☒ SEPARATOR ☐ AUTOSIZE ☐ DROPDOWN

☐ WHOLEDROPDOWN ☐ CHECK ☐ GROUP

Navigation:

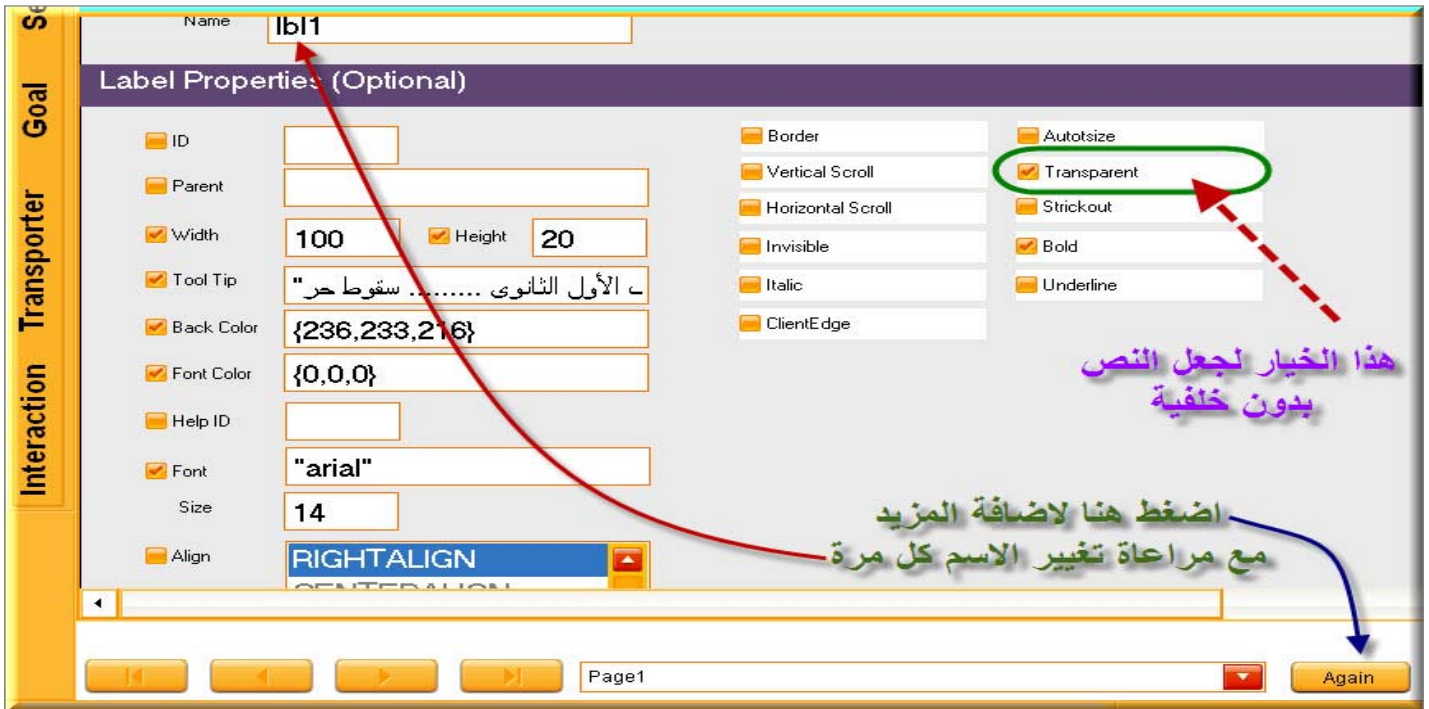
ادراج النص المطبوع

الذي لا يمكن تغييره من قبل المستخدم



نحدد window control
ثم نضغط interact

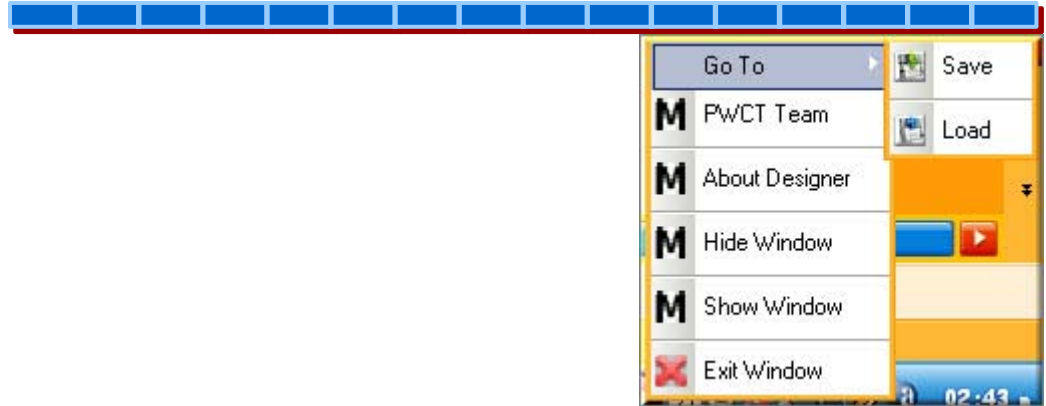
تظهر نافذة خيارات النص
نضيف النص المراد وتغيير لونه
وهناك خيار جميل وهو **Transparent**
وهو لجعل النص بدون لون للخلفية



ولاضافة المزيد والمزيد من النصوص Label
نضغط علي **Again**
مع تغيير اسم النص (Name :- lbl 1)

في كل مرة نضغط علي **Again**

ادراج عناصر الايقونة التي تظهر بجوار الساعة



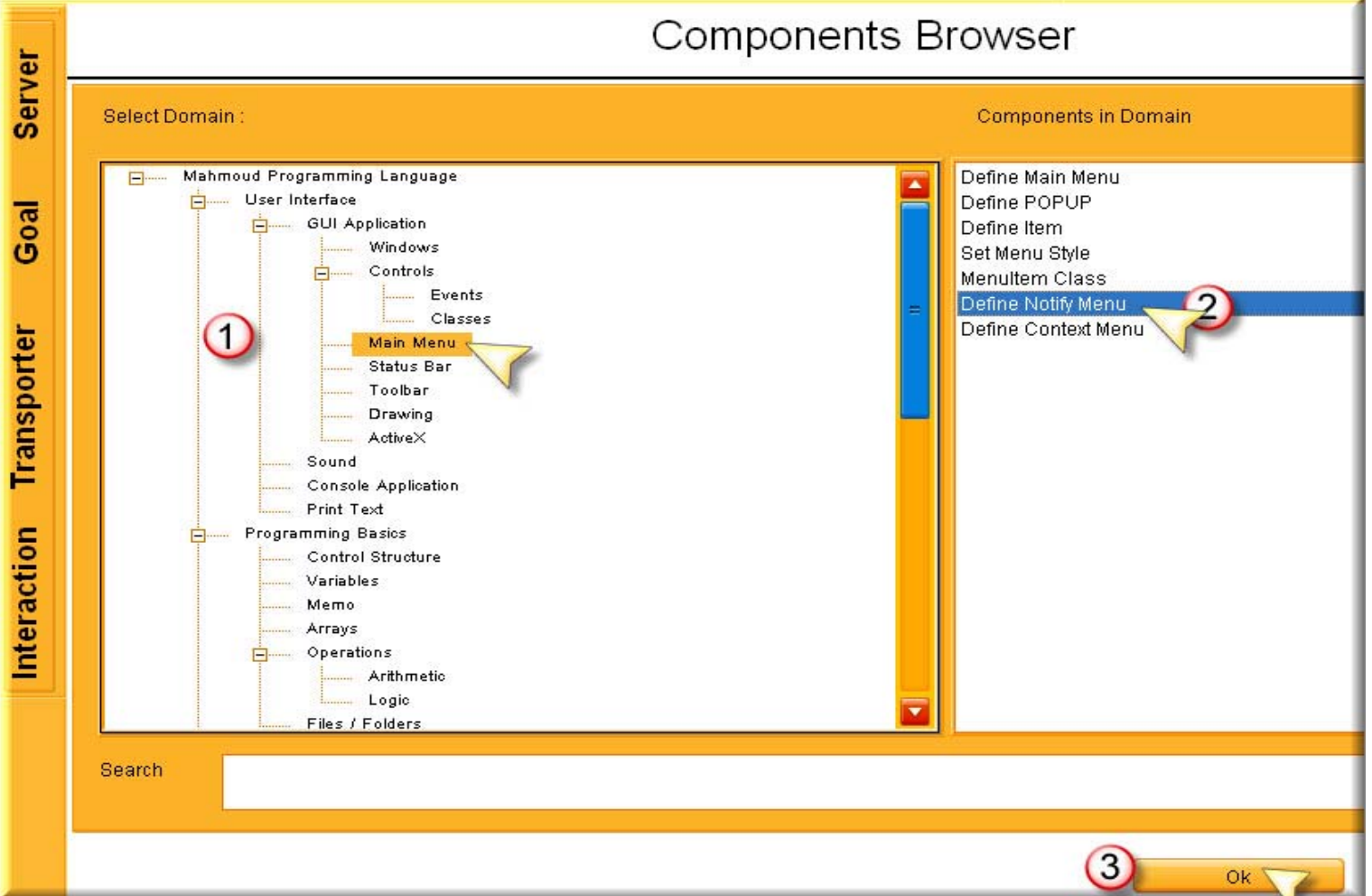
نحدد window control



ثم نضغط interact
تفاعل

تظهر نافذة مستعرض المكونات

Components Browser



نختار Main Menu من علي اليسار
ثم نختار Define Notify Menu من علي اليمين
ثم نضغط ok

نلاحظ أنه تمت الاضافة

Interaction

تمت الإضافة

- + Define Label (lbl7)
- + Define Label (lbl8)
- + Define Label (lbl9)
- + Define Label (lbl10)
- + Define Label (lbl11)
- + Define Label (lbl12)
- + Define Label (lbl14)
- + Define Label (lblresult)
- + Define Notify Menu Of Parent Window : win1
- End Of Window
- Activate window
- + Define Procedure result
- Define Procedure pwctteam
- + Code Block
- End of Procedure

New Step Delete Step Interact

Edit Step Ignore (Disable) Step

نضغط علي علامة الجمع (+) لنري عناصر
Define Notify Menu of Parent Window: WIN1
وتعني التعرف علي عناصر القائمة للنافذة الأم المسماه
WIN1

اضافة عناصر القائمة

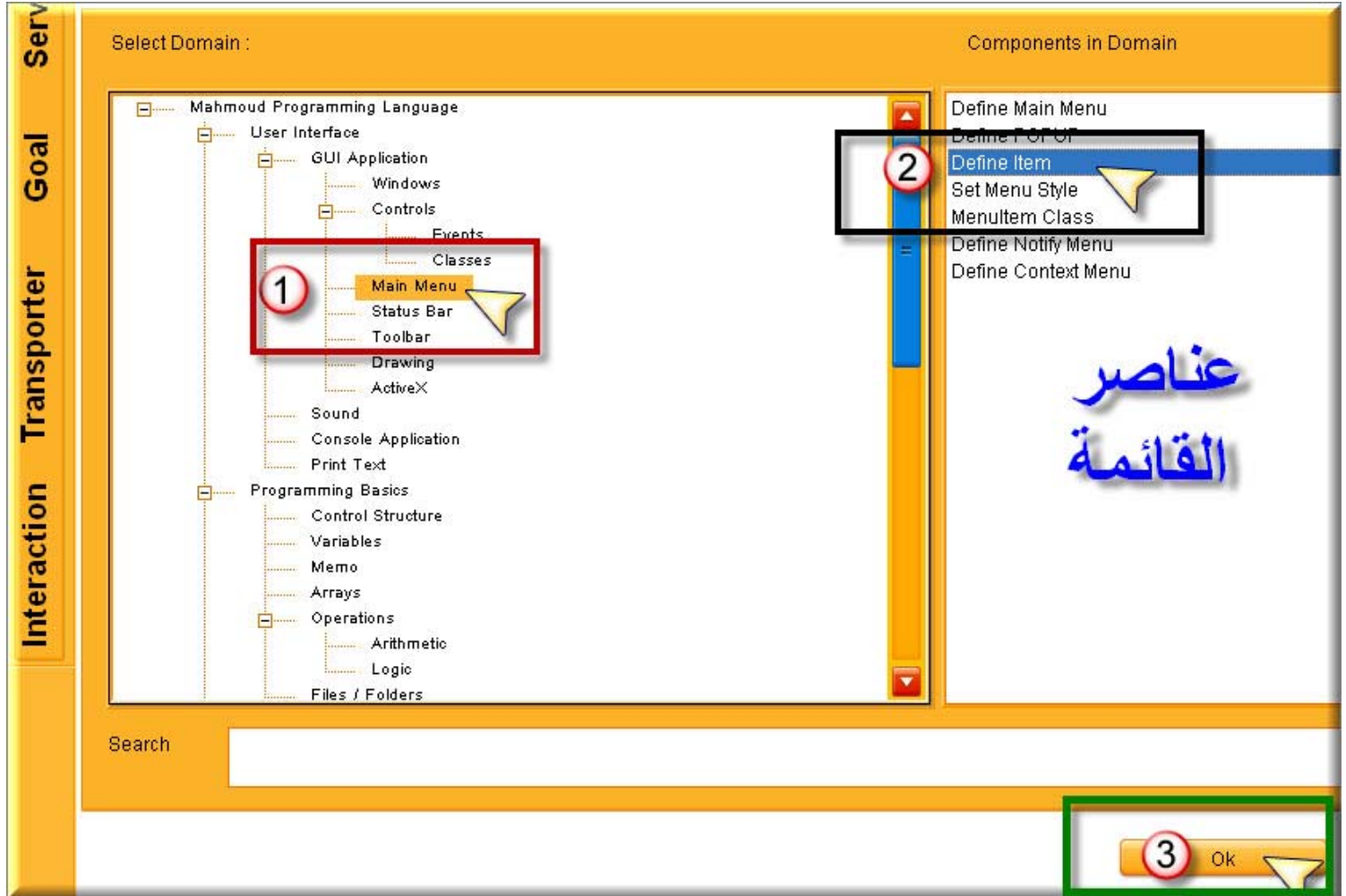
كما بالصورة



نضغط علي **Menu Item** عناصر القائمة

ثم نضغط علي **Interact**

تظهر نافذة مستعرض المكونات



نضغط علي Main Menu في يسار المستعرض
و نضغط علي Define Item في يمين المستعرض

تظهر نافذة خيارات وخصائص العناصر

بالنسبة للعنصر **Exit window** ويعني اغلاق النافذة

Interaction Using Transporter

نحدد الكابشن **caption** نص العنصر
ونحدد فعل العنصر ونحدد الاجراء الذي سوف يستدعيه
العنصر أو الرسالة التي سوف يعرضها
وأيضا نحدد **separator**
ثم نضغط علي **Again**
وفي كل مرة نغير الكابشن (**Caption**) اسم العنصر

بالنسبة للعنصر الثاني
About Designer
نكرر نفس الخطوات السابقة

Interaction being transported

FILE(C:\SSRPW\DOUBLE8\RPWH1\NDF\NDF17.IDF)

Define New Item

Caption: "About Designer" Checked Disabled Separator

Name:

Image:

Action Data: signed By Mr AbOeLsOuDi

Action Type: Message
Call Resistance
Call Function/Procedure

اسم العنصر
فعل هذا الخيار الرابع
نص الرسالة
نوع الحدث رسالة
اضافة المزيد من العناصر

Go To
Show Window
Hide Window
PWCT Team
About Designer
Exit Window

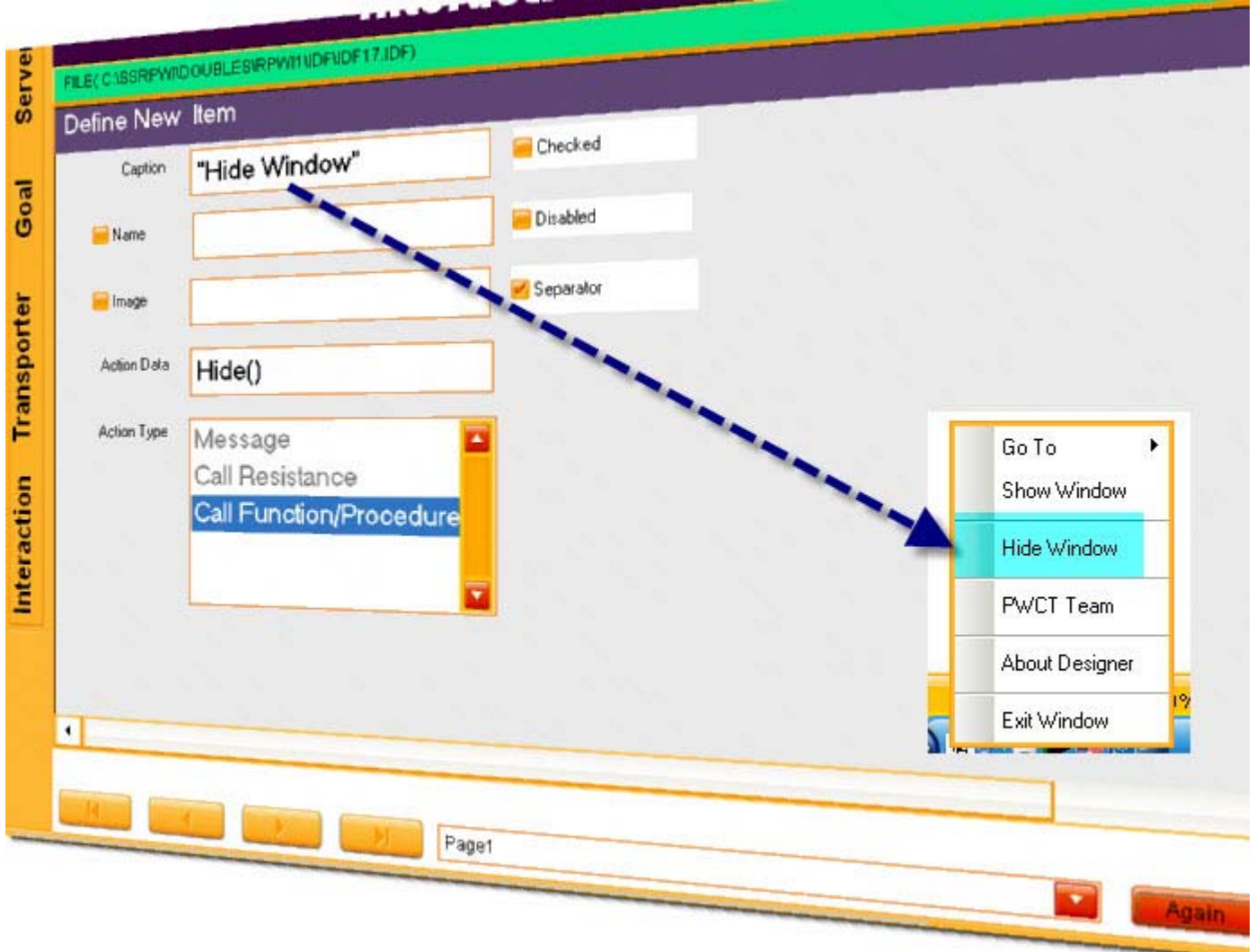
Page1 Again Ok

وهذا العنصر وظيفته اظهار رسالة نصية
ولذلك سوف يكون **Action Type** نوع الفعل
من النوع **Message**

بالنسبة للعنصر الثالث PWCT Team

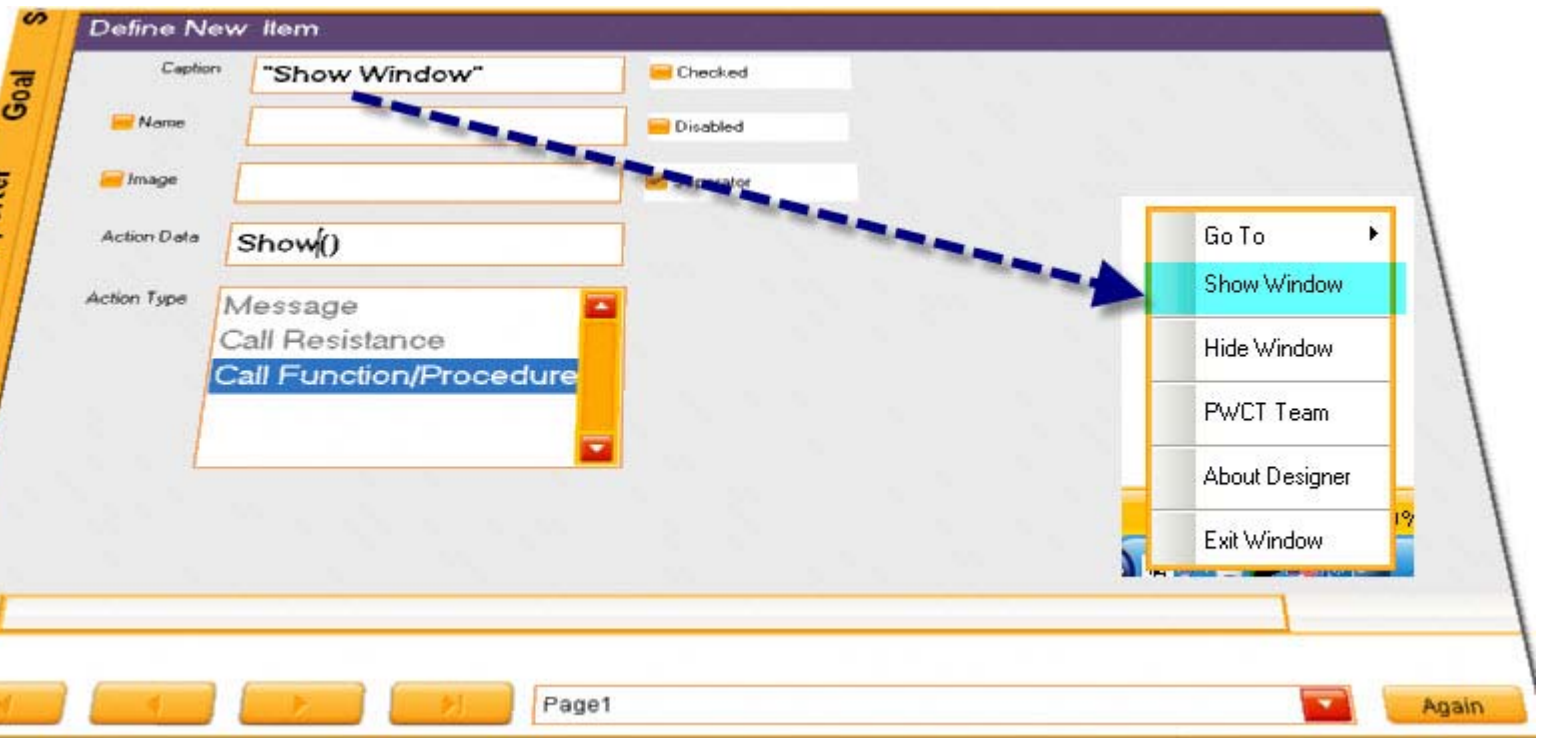
نحدد الكابشن
وفي هذا العنصر سوف يكون (Action Type) نوع الحدث
استدعاء اجراء (Procedure) يسمى pwctteam

وبالنسبة للعنصر الرابع Hide Window



نحدد الكابشن
وسوف تكون وظيفة هذا العنصر هي اخفاء نافذة البرنامج من
علي شاشة الكمبيوتر
ونوع الحدث لهذا العنصر هو استدعاء اجراء معين
سوف نتحدث عنه لاحقا

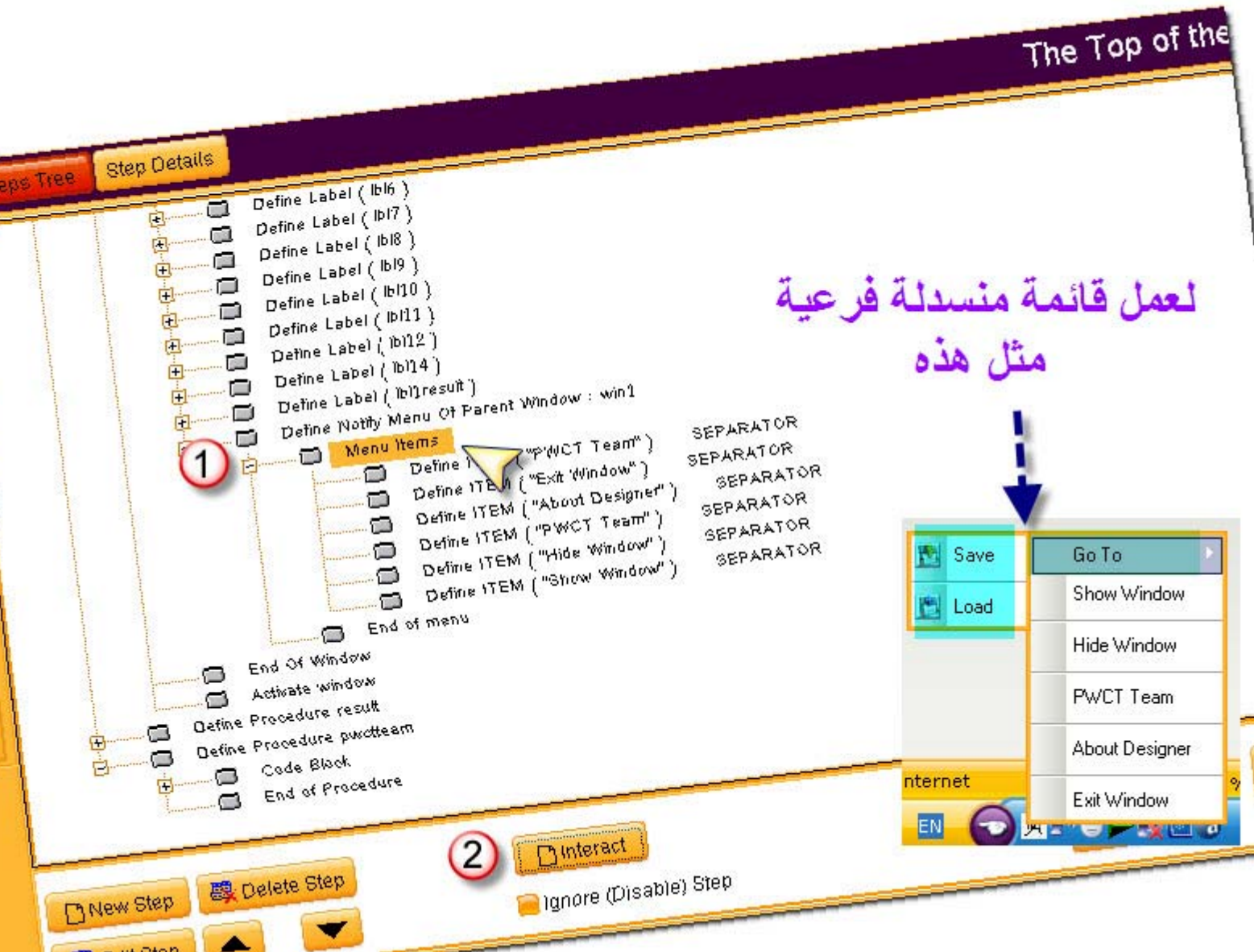
وبالنسبة للعنصر الخامس
Show Window



سوف تكون وظيفة هذا العنصر هي
اظهار النافذة اذا كانت مخفية
ونوع الحدث هنا هو استدعاء اجراء معين للقيام بذلك

طريقة عمل قائمة منسدلة فرعية

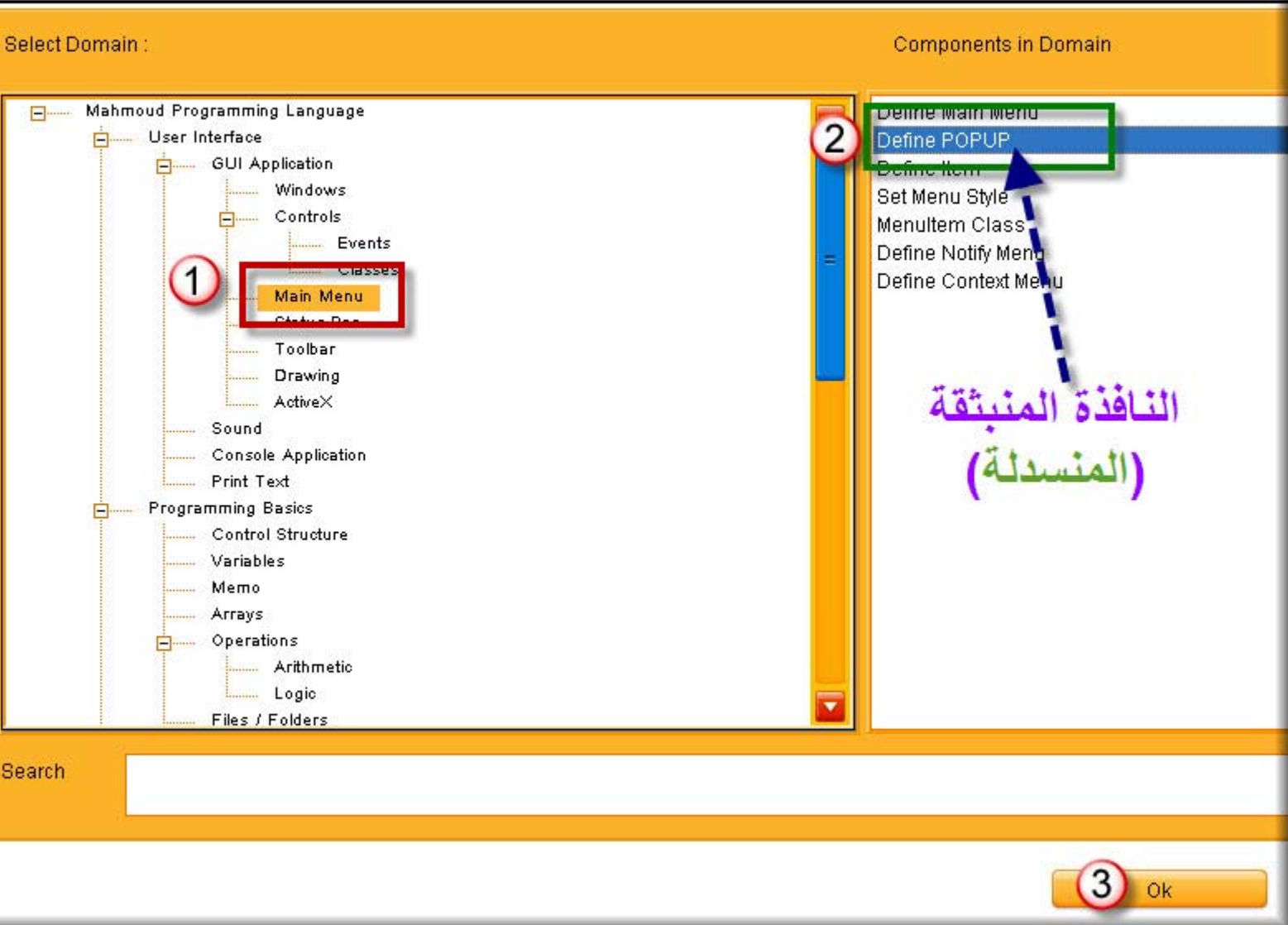
كما بالصورة



نضغط علي Menu Item ثم نضغط علي Interact

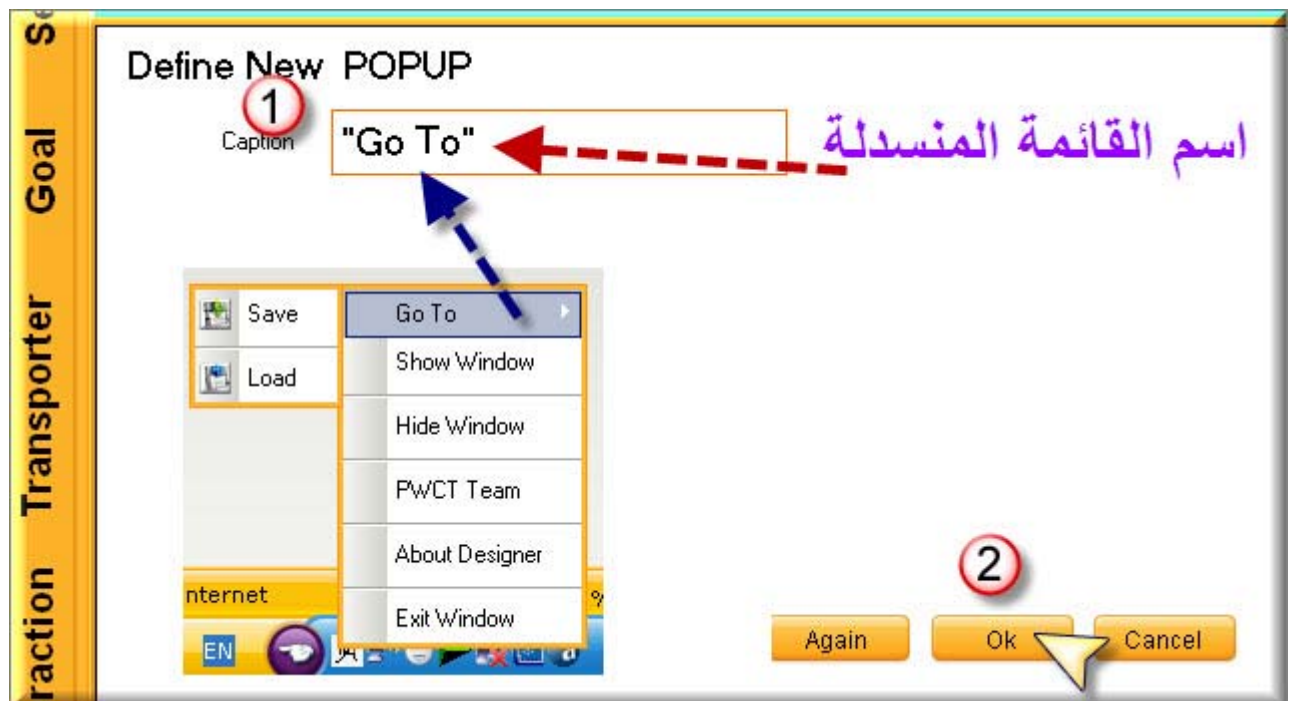
فيظهر مستعرض المكونات
نحدد Main Menu من علي يسار المستعرض

Components Browser



ونحدد Define Popup (وتعني النافذة المنبثقة أو المنسدلة)
من علي يمين المستعرض

نكتب الكابشن
الاسم الرئيسي للقائمة المنسدلة



اضافة العناصر الفرعية للقائمة المنبثقة نحدد popup Item

لاضافة عناصر القائمة المنسدلة

The screenshot displays the software's menu structure on the left and a 'Go To' popup menu on the right. The menu structure includes several 'Define Label' items, a 'Menu Items' section with 'Define ITEM' entries for 'PWCT Team', 'Exit Window', 'About Designer', 'Hide Window', and 'Show Window', and a 'DEFINE POPUP "Go To"' section. The 'Go To' popup menu is shown with a red box highlighting the 'Save' and 'Load' options. A yellow arrow points to the 'Interact' button in the bottom toolbar, which is labeled with a red circle containing the number 2.

1

2

Interact

Ignore (Disable) Step

Go To

Save

Load

Show Window

Hide Window

PWCT Team

About Designer

Exit Window

Modify

Form Designer

ثم نضغط Interact

فيظهر مستعرض المكونات
نحدد Main Menu من علي يسار المستعرض

Components Browser



ثم نحدد Define Item من علي يمين المستعرض
ثم نضغط Ok

نفعل مع العناصر الفرعية كما فعلنا مع العناصر الرئيسية
نكتب الكابشن للعنصر الفرعي الأول Save

Define New Item

Cap¹ "Save" ☐ Checked

☐ Name ☐ Disabled

☐ Image ☒ Separator

Action Da² Save()

Action Type³ Message
Call Resistance
Call Function/Procedure

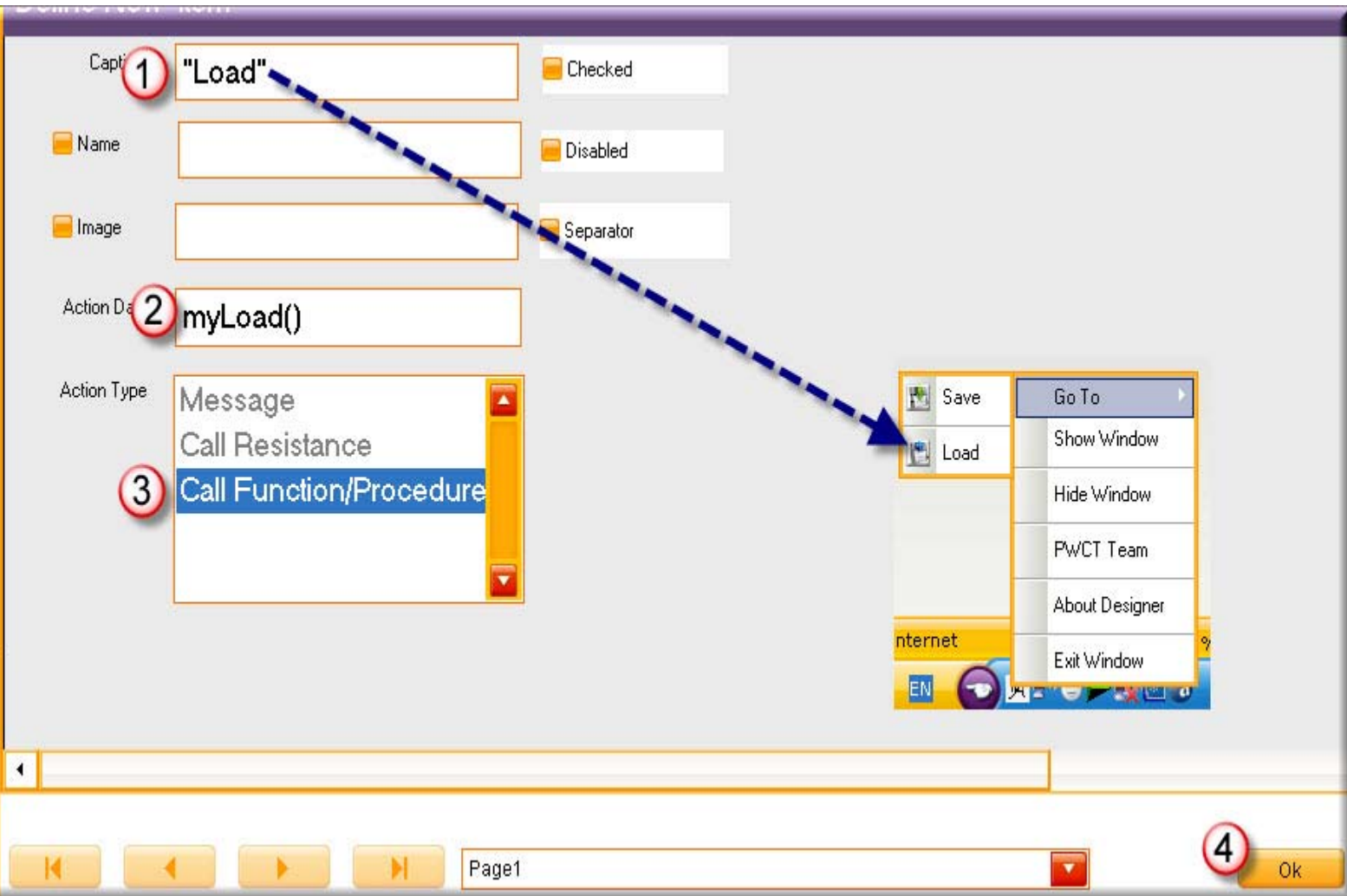
Save
Load
Go To
Show Window
Hide Window
PWCT Team
About Designer
Exit Window

4
Again

Page1

ونحدد نوع الحدث وهو استدعاء الاجراء (Procedure)
الذي سوف نقوم ببرمجته لاحقا

ونكرر نفس الموضوع بالنسبة للعنصر الفرعي الثاني
Save



ثم نضغط Ok

ادراج قائمة السياق

وهي القائمة التي تظهر عند عمل كليك يمين علي الفورم أو النموذج

1

Window Events
Window Properties
Window Controls
Define New Button (mysave)
Define New Button (myload)
Define New Editbox (edit1)
Define New DatePicker (datepicker)
Define New Toolbar (Toolbar1)
Define Label (lbl1)
Define Label (lbl2)
Define Label (lbl3)
Define Label (lbl4)
Define Label (lbl5)
Define Label (lbl6)
Define Label (lbl7)
Define Label (lbl8)
Define Label (lbl9)
Define Label (lbl10)
Define Label (lbl11)
Define Label (lbl12)
Define Label (lbl14)
Define Label (lbl1result)
Define Notify Menu Of Parent Window
End Of Window
Activate window

لاضافة قائمة السياق
context menu

وهي القائمة التي تظهر عند عمل كليك يمين علي الفورم

Go To
Show Window
Hide Window
About Designer
Exit Window

Load SAVE 26/01/2010

2 Interact
Ignore (Disable) Step

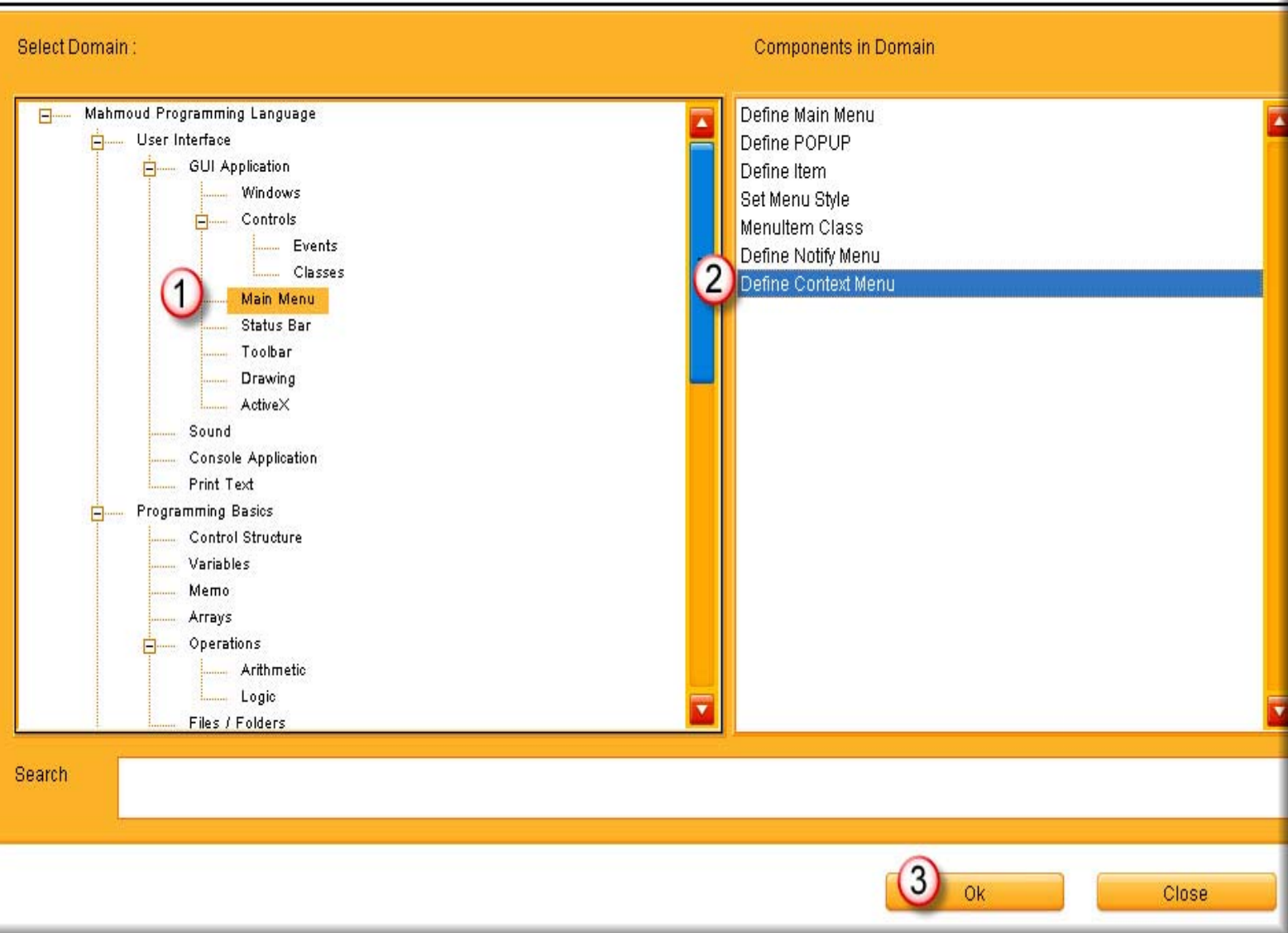
New Step Delete Step
Edit Step

Modify Form Designer

نحدد Window Control كما بالصورة
ثم نضغط Interact

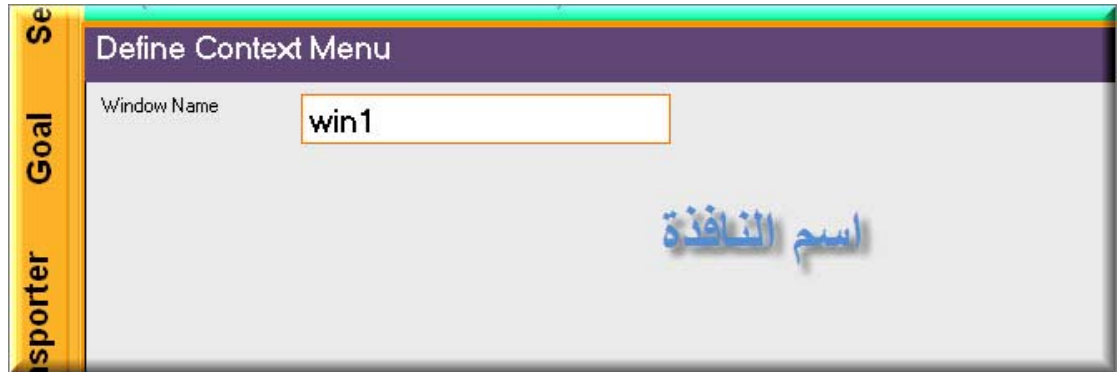
فيظهر مستعرض المكونات
نضغط علي Main Menu من علي يسار المستعرض

Components Browser



ثم نضغط علي Define Context Menu (وتعني تحديد قائمة السياق)
ثم نضغط علي Ok

هنا يجب تحديد اسم النافذة التي تريد عمل قائمة سياق لها وذلك في حالة استخدام أكثر من نافذة



لاحظ الصورة جيدا سوف يتم نسخ العناصر الموجودة
في **Notify Menu**
الى **Context Menu** الا اذا كنت ترغب في اضافة عناصر مختلفة

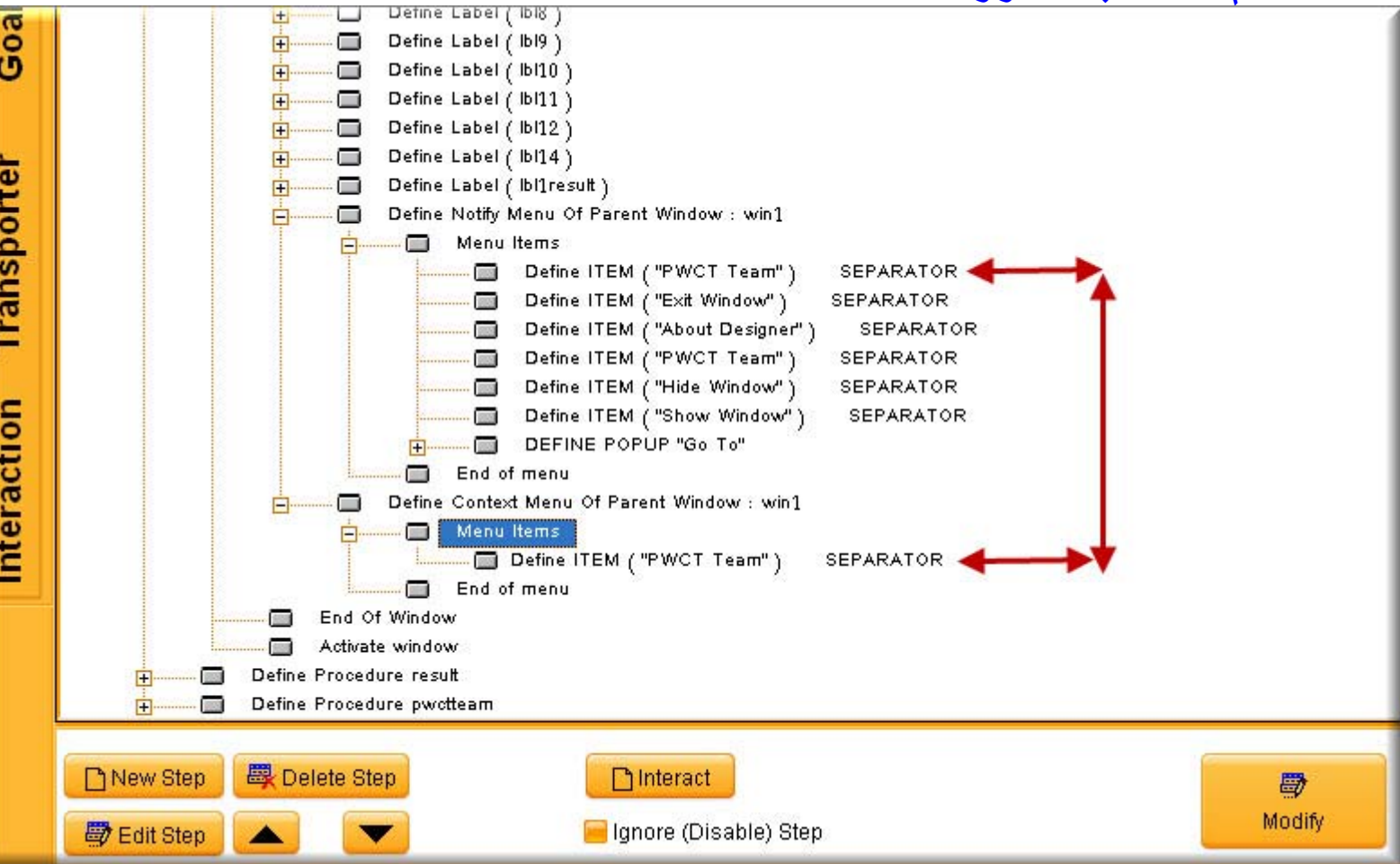
الخطوات

- 1- نحدد العنصر المراد نسخه
- 2- نقوم بعملية النسخ
- 3- نحدد المكان المراد النسخ فيه
- 4- نقوم بعملية اللصق

قائمة السياق

اتبع الخطوات بالترتيب فالترتيب مهم حتي لا تقع في أخطاء

تمام كما بالصورة



نكرر مع باقي العناصر

تمام لقد تم نقل جميع العناصر بنجاح

Goal
Reporter
Interaction

The screenshot shows the Goal Designer interface. On the left, there are three tabs: 'Goal', 'Reporter', and 'Interaction'. The 'Interaction' tab is selected. The main area displays a list of steps in a hierarchical tree structure. The steps are:

- Define Label (lb18)
- Define Label (lb19)
- Define Label (lb110)
- Define Label (lb111)
- Define Label (lb112)
- Define Label (lb114)
- Define Label (lb1result)
- Define Notify Menu Of Parent Window : win1
- Menu Items (expanded, highlighted with a red box)
 - DEFINE POPUP "Go To"
 - Define ITEM ("PWCT Team") SEPARATOR
 - Define ITEM ("About Designer") SEPARATOR
 - Define ITEM ("Hide Window") SEPARATOR
 - Define ITEM ("Show Window") SEPARATOR
 - Define ITEM ("Exit Window") SEPARATOR
- End of menu
- Define Context Menu Of Parent Window : win1
- Menu Items (expanded, highlighted with a green box)
 - DEFINE POPUP "Go To"
 - Define ITEM ("PWCT Team") SEPARATOR
 - Define ITEM ("About Designer") SEPARATOR
 - Define ITEM ("Hide Window") SEPARATOR
 - Define ITEM ("Show Window") SEPARATOR
 - Define ITEM ("Exit Window") SEPARATOR
- End of menu

At the bottom, there is a toolbar with the following buttons:

- New Step
- Delete Step
- Interact
- Edit Step
- Ignore (Disable) Step
- Modify

برافوووووووووووووووووووووووووووووو عليك
ممتاز

ادخال الاجراءات

لادخال الاجراءات التي تنفذ الاوامر

1

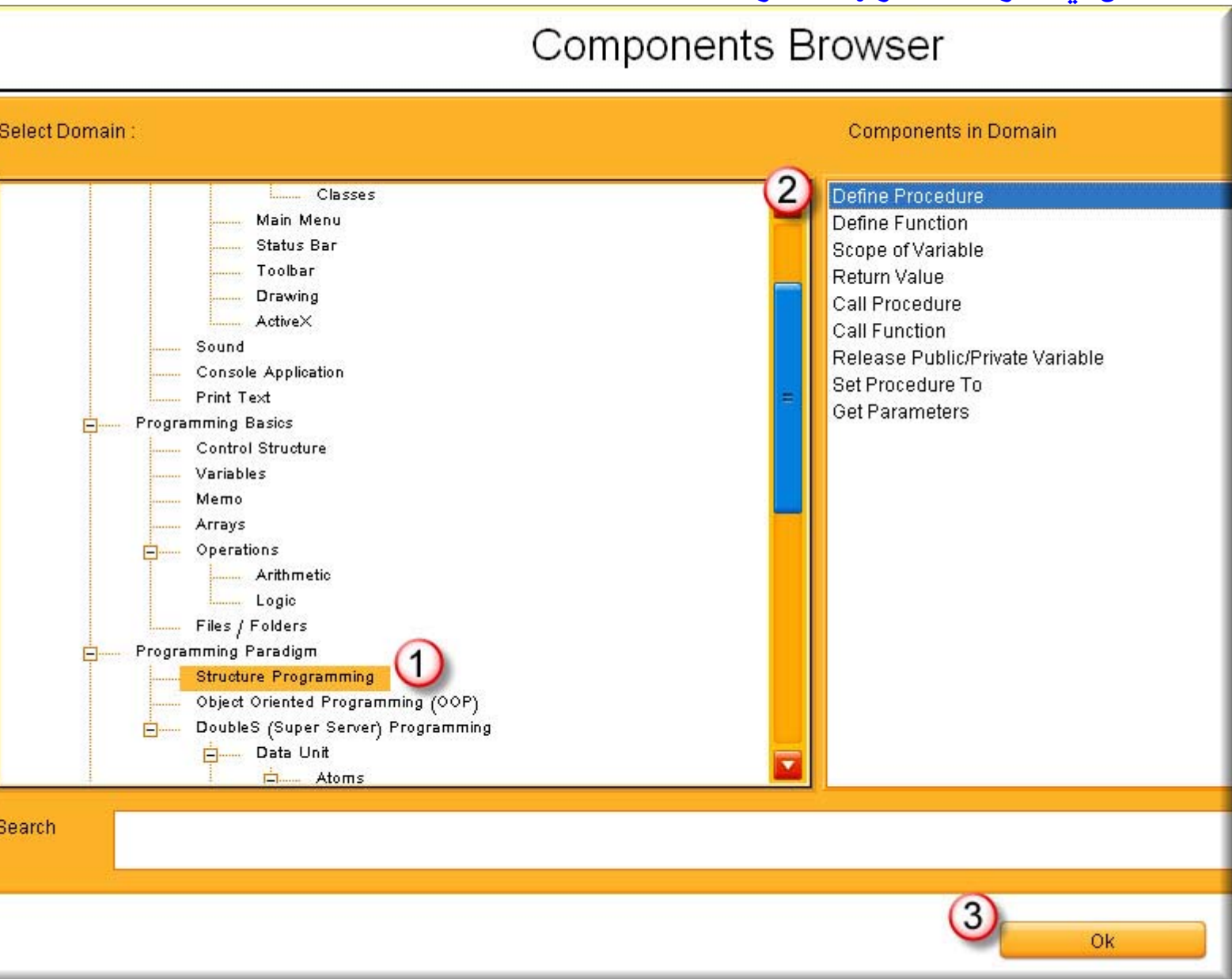
2

The First Step

Interact

نضغط The First Step
ثم نضغط Interact

نحدد **Structure Programming** (وتعني هيكل وبنية البرمجة)
من يسار مستعرض المكونات



ثم نختار **Define Procedure**
ثم نضغط **ok**

نكتب اسم الاجراء الذي سوف ينفذ أمر اغلاق النافذة
بواسطة العنصر **Exit Window**
كما بالصورة

Define Procedure

Procedure Name **1** exit

Parameters

لتتفيذ امر اغلاق النافذة

Save Load Go To Show Window Hide Window PWCT Team About Designer Exit Window

نضغط علي **Again** لاضافة المزيد من الاجراءات

2

Again Ok

page1

ونضغط **Again** لاضافة المزيد من الاجراءات

نكتب اسم الاجراء الذي سوف ينفذ أمر اظهار
النافذة في حالة اذا كانت مخفية بواسطة العنصر
Show Window

كما بالصورة



ثم نضغط علي **Again**

نكتب اسم الاجراء الذي سوف ينفذ أمر اخفاء
النافذة من علي الشاشة بواسطة
Hide Window

كما بالصورة



ثم نضغط علي **Again**

نكتب اسم الاجراء الذي سوف ينفذ أمر استدعاء فريق العمل بواسطة العنصر

PWCT Team

Define Procedure

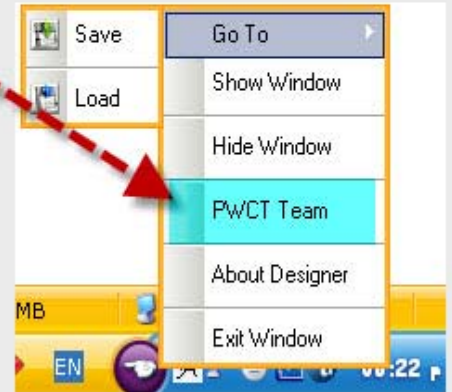
Procedure Name

1

pwctteam

Parameters

لتنفيذ أمر استدعاء
فريق العمل



نضغط علي **Again** لاضافة المزيد

من الاجراءات

2

Again

ثم نضغط علي **Again**

نكتب اسم الاجراء الذي سوف ينفذ أمر حفظ الملف
بواسطة العنصر

Save

The screenshot shows the PWCT Designer interface. On the left, there is a sidebar with buttons for 'Goal', 'Transporter', and 'Interaction'. The main workspace has a 'Procedure Name' field with the value 'mysave' and a 'Parameters' field. A red dashed arrow points from the 'mysave' field to a context menu. The context menu has a 'Save' button highlighted in blue. Other options in the menu include 'Go To', 'Show Window', 'Hide Window', 'PWCT Team', 'About Designer', and 'Exit Window'. At the bottom, there is a toolbar with navigation buttons and a 'page1' label. A red circle with the number '2' is next to the 'Again' button in the toolbar.

لتنفيذ أمر الحفظ

نضغط علي **Again** لاضافة المزيد من الاجراءات

ثم نضغط علي **Again**

نكتب اسم الاجراء الذي سوف ينفذ أمر استدعاء الملف
المحفوظ مسبقا بواسطة العنصر
Load



ثم نضغط علي **Again**

برمجة حفظ الملف

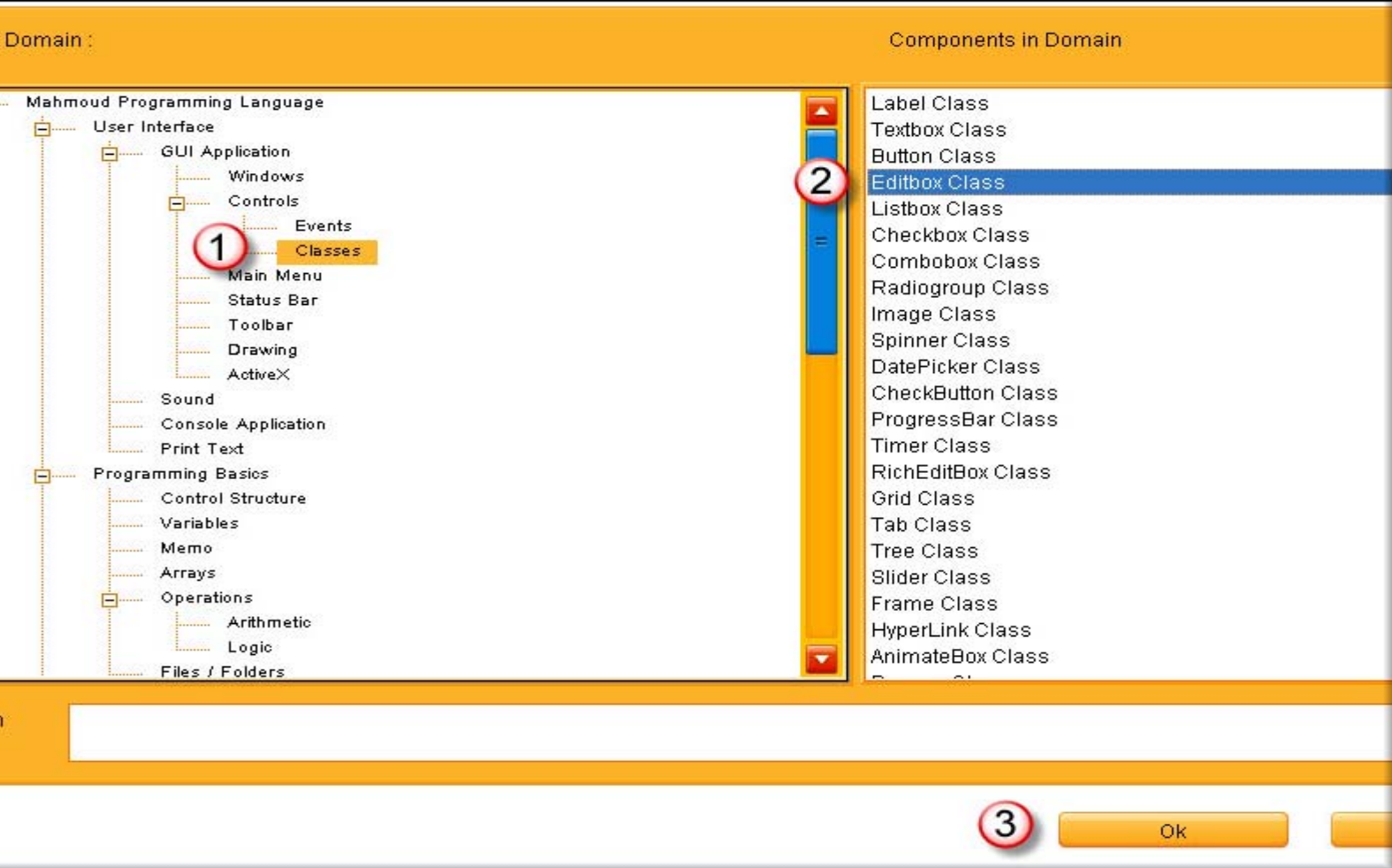
نذهب الى الاجراء **Define Procedure Mysave** ونحدد **Code Block** (وتعني كتلة أو حاجز الكود)

The screenshot shows the Scratch IDE interface. On the left, the 'Define Procedure' menu is open, and 'Define Procedure mysave' is selected. The 'Code Block' is highlighted with a red circle and the number 1. In the center, the text 'الاجراء mysave' is displayed. At the bottom, the 'Interact' button is highlighted with a red circle and the number 2. The bottom toolbar includes buttons for 'New Step', 'Delete Step', 'Edit Step', 'Interact', 'Ignore (Disable) Step', 'Modify', and 'Form De'.

ثم نضغط **Interact**

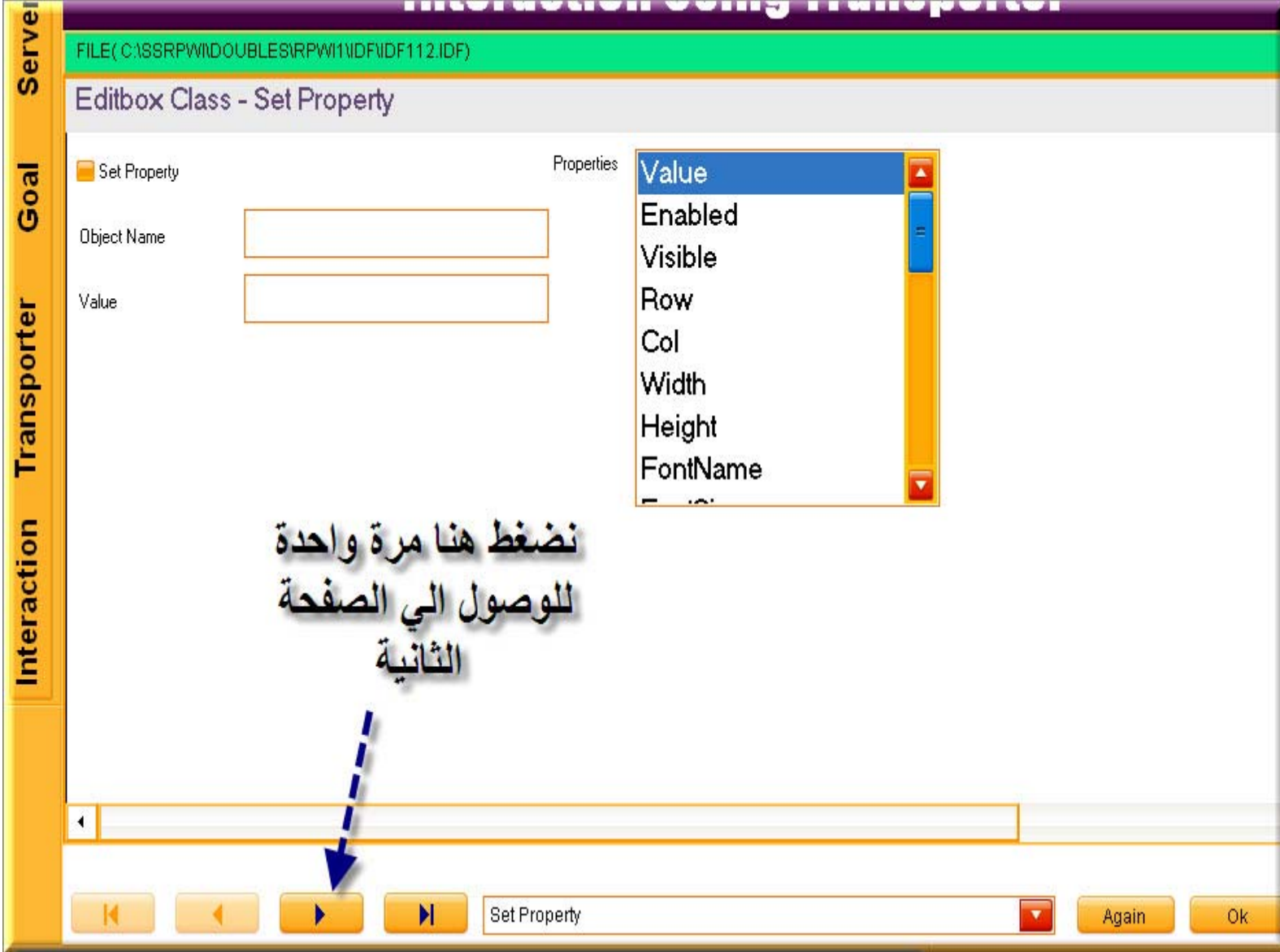
يفتح مستعرض المكونات
نضغط علي **classes** (وتعني الفئات أو الطبقات)
الموجودة في يسار نافذة مستعرض المكونات

Components Browser



ثم نضغط علي **Editbox Class** (وتعني فئة أو صنف الايديت بوكس)
ثم نضغط **ok**

نضغط مرة على السهم للوصول للصفحة الثانية



أولا نحدد **Get Property** ثم نكتب **Win1.edit1** واسم المتغير يمكنك اختياره كما تريد

FILE(C:\SSRPW\IDOUBLES\RPW11\IDF\IDF113.IDF)

Editbox Class - Get Property

1 ☒ Get Property

Object Name **win1.edit1** 2

Variable **abn** 3

اسم صندوق الاضافة **editbox**

اسم المتغير **abn**

اسم النافذة

Properties

4 Value

Enabled

Visible

Row

Col

Width

Height

FontName

5

Get Property

Again

Ok

لا حظ في **Properties**
أنه **Value**

نلاحظ أن الخطوة الأولى ظهرت
كما في الصورة

`abn = win1.edit1.value`

Step Details

Programming using Thout

Window Events
Window Properties
Window Controls
End Of Window
Activate window
Define Procedure result
Define Procedure pwotteam
Define Procedure exit
Code Block
win1.Release ()
End of Procedure
Define Procedure show
Code Block
win1.Show ()
End of Procedure
Define Procedure hide
Code Block
win1.Hide ()
End of Procedure
Define Procedure mysave
Code Block
abn = win1.edit1.Value
End of Procedure
Define Procedure myload

1

2

Interact

Ignore (Disable) Step

Modify

Form Designer

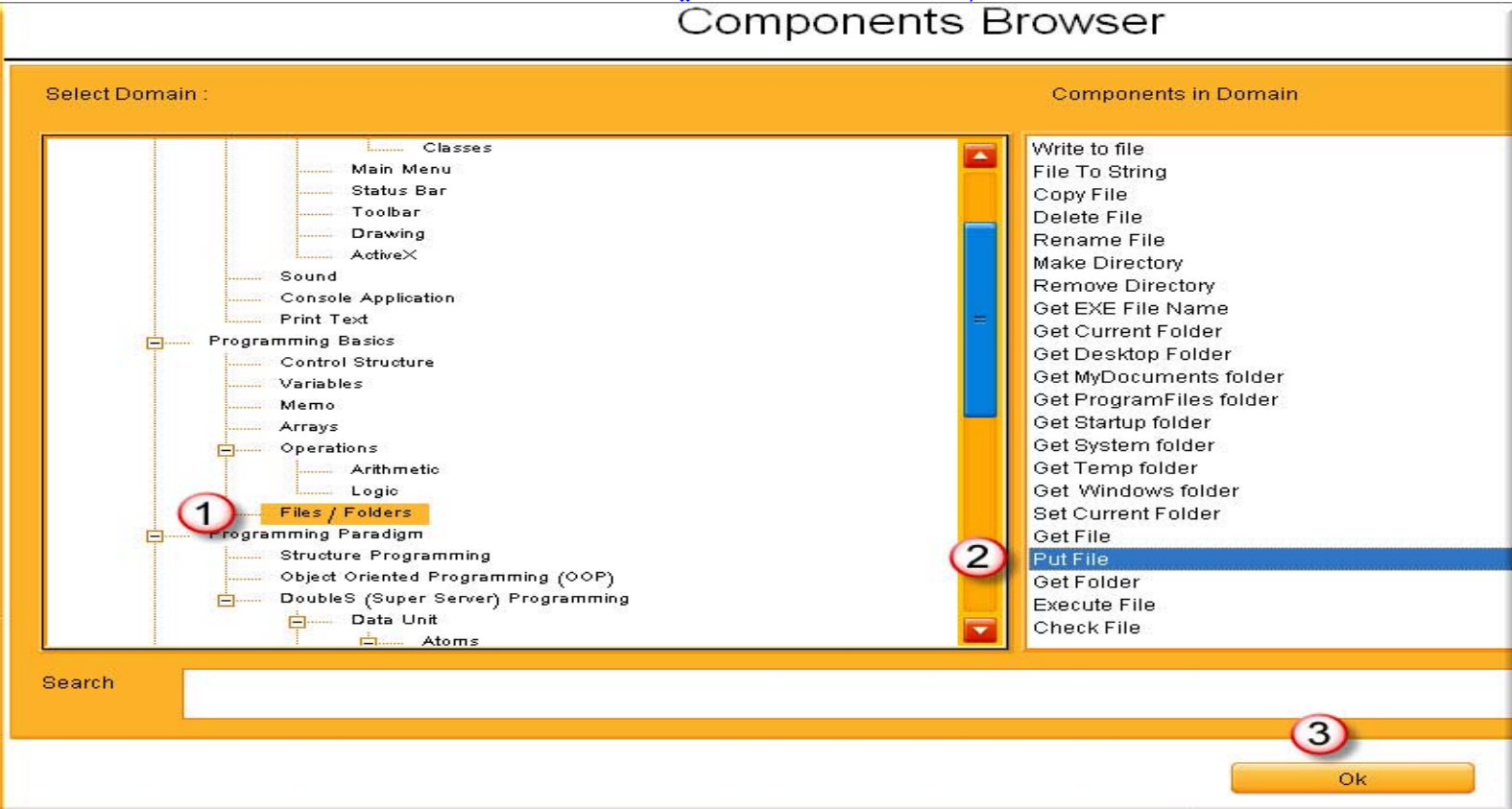
لتحديد نافذة الحفظ

وامتداد الملف المحفوظ

حيث أن
abn هو اسم المتغير
Win1 هو اسم النافذة
edit1 هو اسم الايديت بوكس
Value وهي تعني قيمة الايديت بوكس

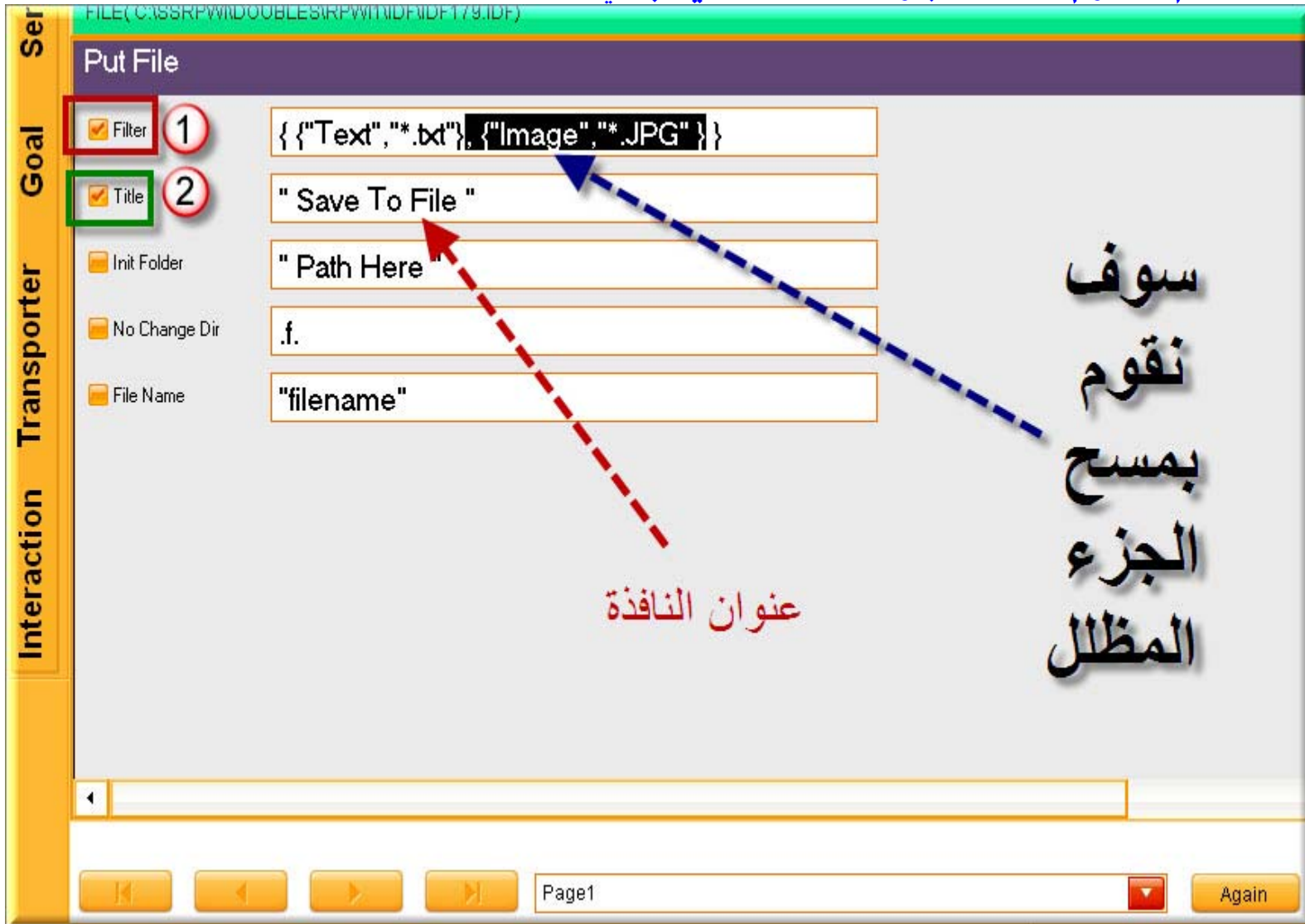
ولتحديد عنوان نافذة الحفظ
وامتداد الملف الذي سوف يحفظ

نذهب الى الاجراء **Define Procedure Mysave**
ونحدد **Code Block** ثم **interact** فيظهر مستعرض المكونات
Components Browser



نختار من يسار المستعرض **files/folders**
ثم نختار من يمين المستعرض **Put File** (وتعني طرح أو وضع الملف)

نحدد **filter** وهو يدل علي امتداد الملف الي سوف نحفظه
ثم نقوم بحذف الجزء المظلل ليتبقي امتداد التكتست فقط



ثم نحدد **title** وهو يعبر عن عنوان نافذة الحفظ

كما بالصور



للتحقق من وجود الملف مسبقا
نضغط علي كود بلوك

Programming using Thout

1

2

Interact

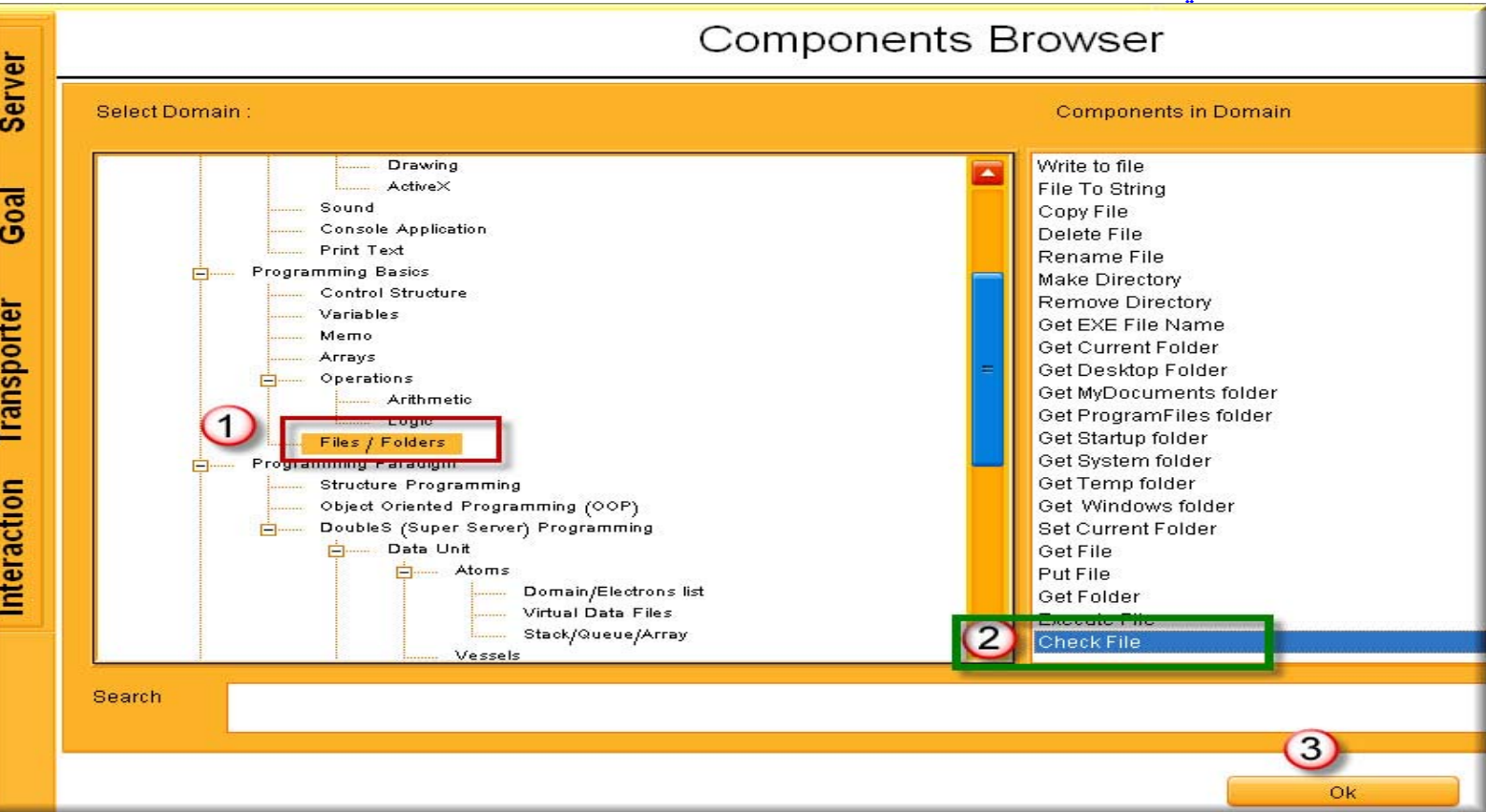
Ignore (Disable) Step

Modify

Form Designer

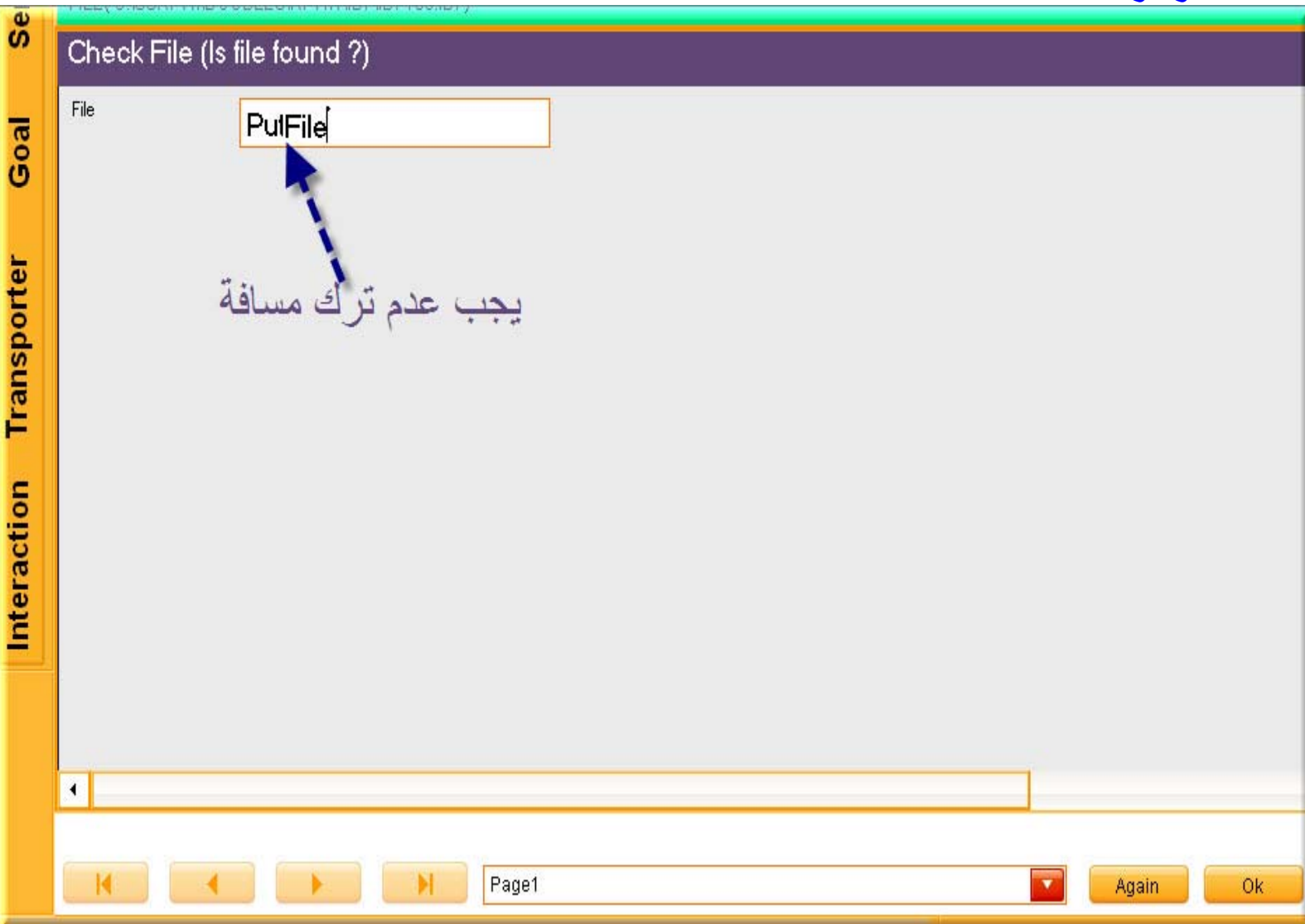
ثم نضغط علي Interact

نضغط علي files/folders



ثم نضغط علي check file
وتعني فحص الملف

نكتب اسم الملف المراد فحصه
وهو **PutFile**



لاحظ جيدا أنه يجب عدم ترك مسافة
ثم نضغط **ok**

سوف ندخل الجمل الشرطية بحيث لو كان الملف موجود
تعطينا رسالة توضح أن الملف موجود

Programming using Thought

Step Details

ماذا يحدث عند حفظ الملف وكان الملف موجود مسبقا

ندخل الجمل الشرطية

Window Controls

End Of Window

Activate window

Define Procedure result

Define Procedure pwcteam

Define Procedure exit

Code Block

win1.Release ()

End of Procedure

Define Procedure show

Code Block

win1.Show ()

End of Procedure

Define Procedure hide

Code Block

win1.Hide ()

End of Procedure

Define Procedure mysave

Code Block

abn = win1.edit1.Value

PutFile := Put File

CheckFile := Check File PutFile

End of Procedure

Define Procedure myload

Delete Step

Interact

Ignore (Disable) Step

Modify

Form Designer

نضغط علي كود بلوك ثم نضغط تفاعل

يظهر مستعرض المكونات
نضغط علي **Control Structure** (وتعني بنية التحكم)

Components Browser



ثم نضغط علي الجمل الشرطية **If Statement**
ثم نضغط علي **ok**

نحدد if : condition



ثم نكتب ما يراد وضع الشرط له (بدون مسافات) وهو
التحقق من وجود الملف **check file**
ثم نضغط علي **ok**

نذهب الي (check file) If كما بالصورة
ثم نضغط علي الكود بلوك الخاص بها

(NOT STEP) \ The First Step \ Define Procedure mysave \ Code Block \ IF (CheckFile) \ Code Block

Step Details

Programming using Thought

ادراج رسالة توضح للمستخدم
ان الملف موجود مسبقا

1

2

Interact

Ignore (Disable) Step

Modify

Form Designer

ثم نضغط علي Interact

فيظهر مستعرض المكونات
نحدد GUI Application (الواجهة الرسومية)

Components Browser



نضغط علي الرسائل ثم نضغط ok

نكتب نص الرسالة التي سوف تظهر للمستخدم عندما يحفظ الملف وهو موجود بالفعل بنفس الاسم ونكتب عنوان نافذة الرسالة

FILE(C:\SRPW\DOUBLES\RPW\1\IDF\IDF99.IDF)

Message

Message 1 نص الرسالة

Title 2 عنوان نافذة الرسالة

Output (Variable) MyOut متغير الرسالة

Type 3 نوع ونمط الرسالة

4

page1

Again Ok

والرسالة سوف تكون من النمط ok/ cancel

هناك احتمالين عند ظهور رسالة التحذير بوجود الملف
الاحتمال الاول :- الموافقة علي استبدال الملف
الاحتمال الثاني:- عدم الموافقة علي استبدال الملف

Step Details

Use Any Programming Language Beh

ماذا يفعل البرنامج
لو ان المستخدم لا يريد استبدال
الملف

1

2

Interact

Ignore (Disable) Step

Modify

Form Designer

Delete Step

Code Block

abn = win1.edit1.Value

PutFile := Put File

CheckFile := Check File PutFile

IF (CheckFile)

Show Message "الملف موجود مسبقا هل تريد استبداله" Title "الملف موجود مسبقا" Type: Message Ok/Cancel

END OF IF STATEMENT

End of Procedure

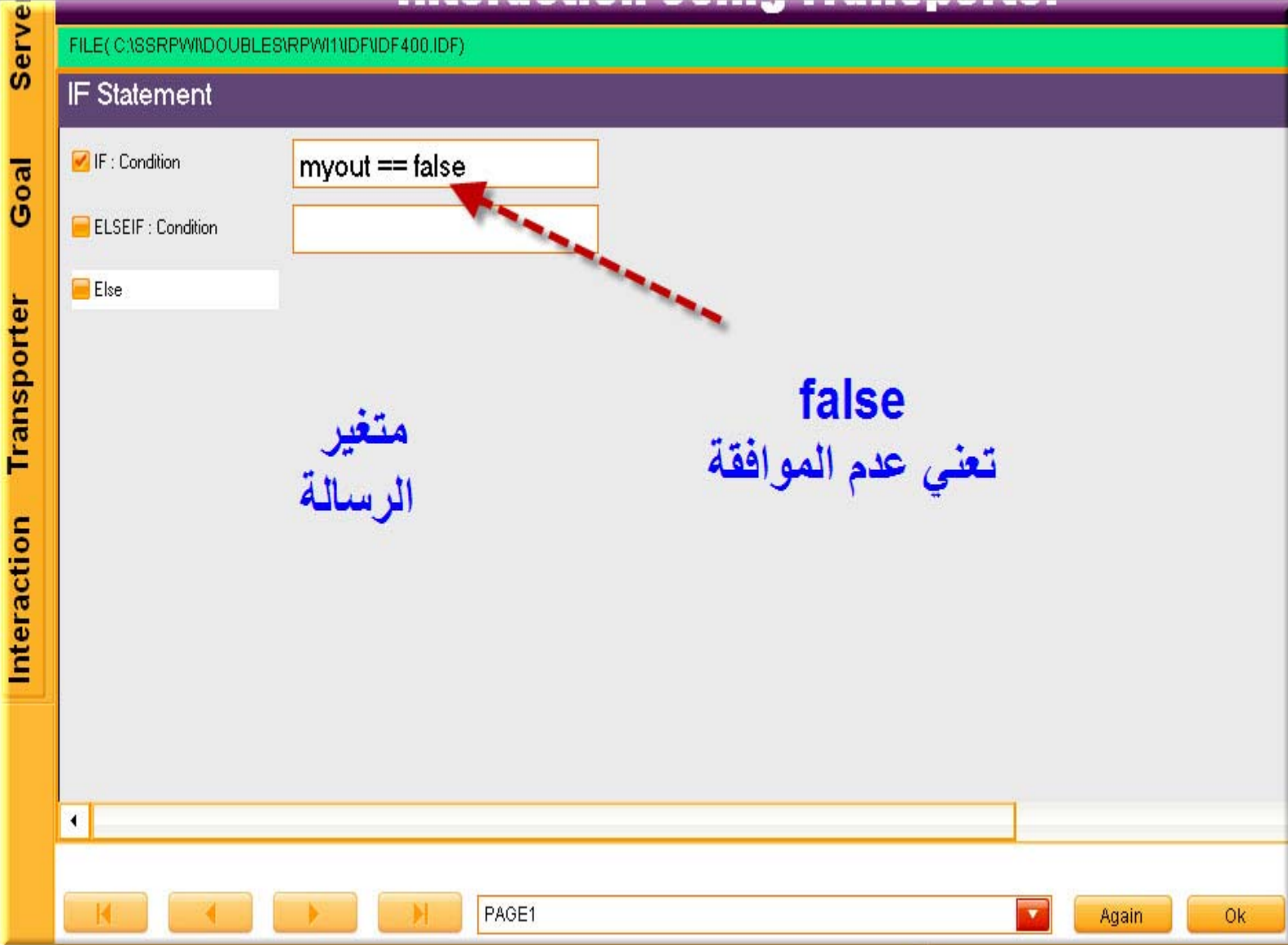
Define Procedure myload

Code Block

End of Procedure

والتركيز هنا علي الاحتمال الثاني
سوف نضغط علي كود بلوك الخاص بالجملة الشرطية
ثم نضغط تفاعل **interact** ونختار جملة شرطية أخرى

ونكتب في خانة **if : condition**
myout == false
وتعني لو أن المستخدم قد اختار **cancel** التي تظهر في نافذة الرسالة بمعنى آخر (المستخدم رفض استبدال الملف)



نضغط **ok**
وفي هذه الحالة سوف ندرج خطوة أخرى

نذهب الى الجملة الشرطية
If (myout == false)

The Tool of Programming Win

Step Details

int (NOT STEP)

The First Step

- ☐ Define Window (win1)
- ☐ Define Procedure result
- ☐ Define Procedure pwctteam
- ☐ Define Procedure exit
- ☐ Define Procedure show
- ☐ Define Procedure hide
- ☐ Define Procedure mysave

Code Block

- ☐ abn = win1.edit1.Value
- ☐ PutFile := Put File
- ☐ CheckFile := Check File PutFile
- ☐ IF (CheckFile)
 - ☐ Code Block
 - ☐ Show Message "الملف موجود مسبقا هل تريد استبداله" Title "الملف موجود مسبقا" Type: Message Ok/Cancel
 - ☐ IF (myout == false)
 - ☐ Code Block
 - ☐ END OF IF STATEMENT
 - ☐ END OF IF STATEMENT
- ☐ End of Procedure

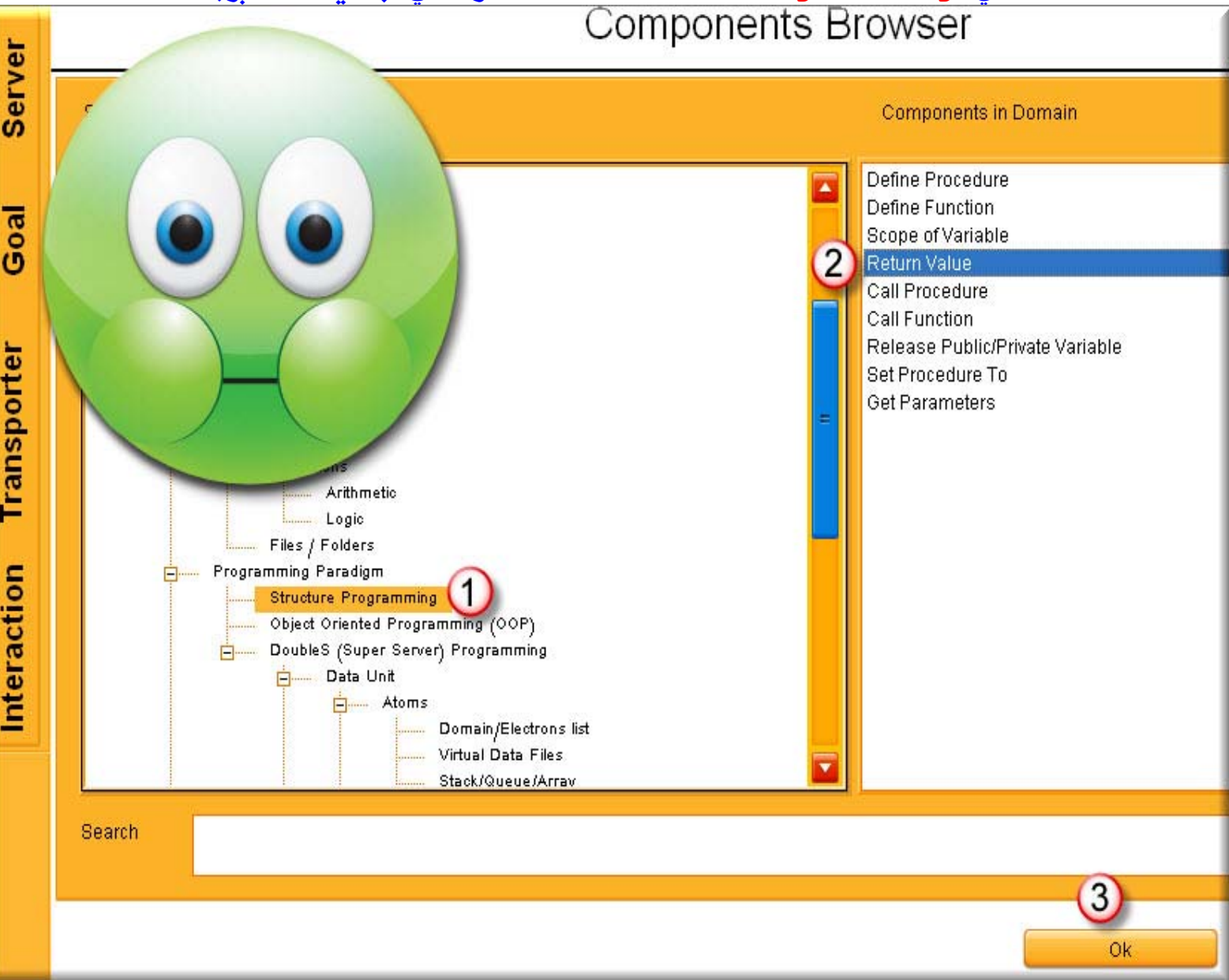
☐ Define Procedure myload

- ☐ Code Block
- ☐ End of Procedure

ونضغط علي الكود بلوك الخاص بها
ثم نضغط تفاعل **interact**

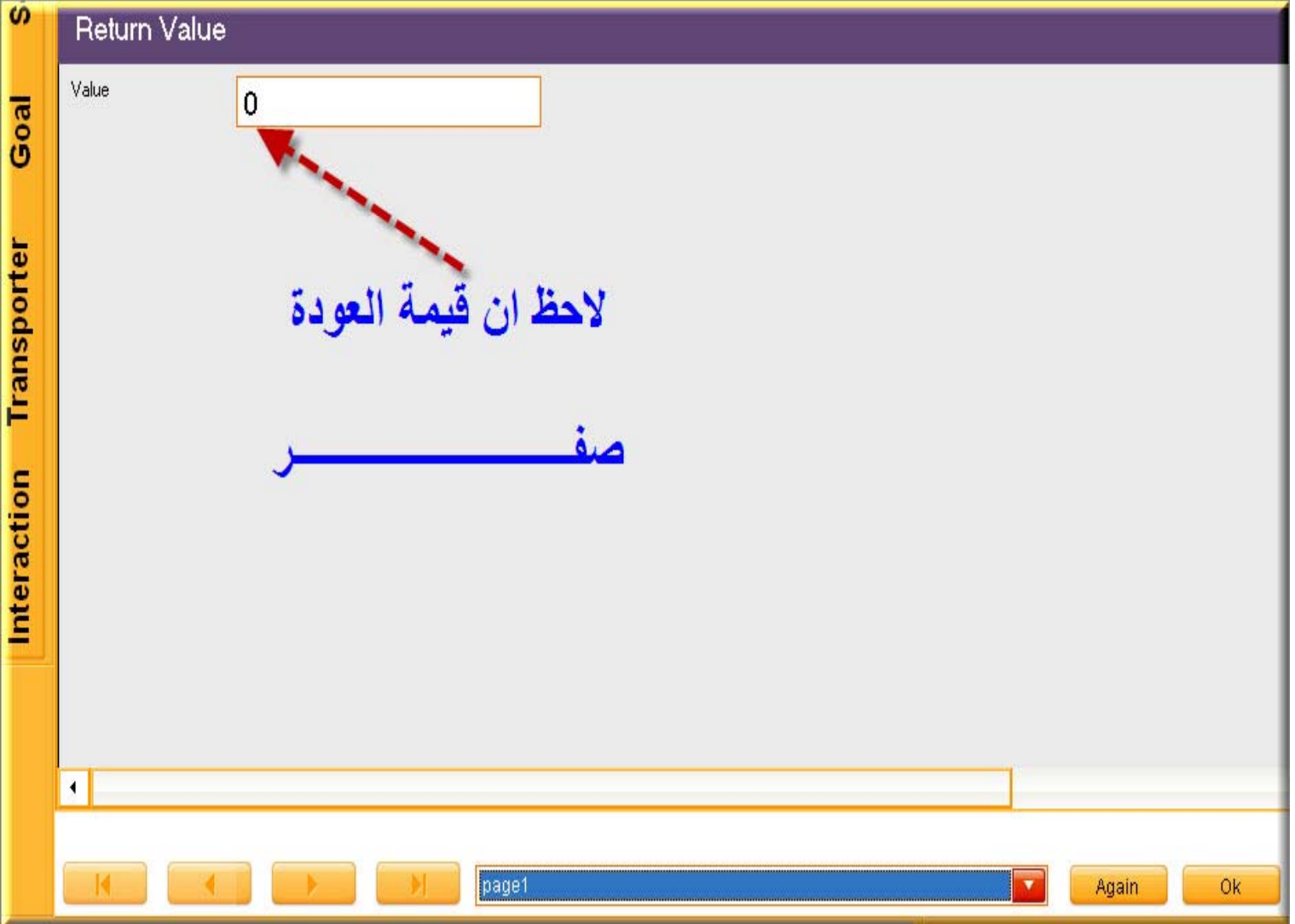
يظهر مستعرض المكونات
نضغط علي **Structure Programming** (وتعني بنية البرمجة)

Components Browser



ثم نضغط قيمة العودة **Return Value**
ثم نضغط **ok**

الملاحظ هنا أن قيمة الارجاع = صفر



بمعني لو أن المستخدم رفض استبدال الملف سوف يقوم البرنامج بغلق نافذة الحفظ فقط دون اغلاق البرنامج

نأتي الى آخر وأهم خطوة من خطوات الحفظ وهي كتابة
محتويات التكتست ايديتور الى الملف علي الجهاز
نذهب الي **Define Procedure mysave**
ونضغط علي الكود بلوك الخاص به

The Tool of Programming Without

Goal
Transporter
Interaction

Steps Tree Step Details

The First Step

- Define Window (win1)
- Define Procedure result
- Define Procedure pwotteam
- Define Procedure exit
- Define Procedure show
- Define Procedure hide
- Define Procedure mysave
- End of Procedure
- Define Procedure myload
- Code Block
- End of Procedure

1

Code Block

- abn = win1.edit1.Value
- PutFile := Put File
- CheckFile := Check File PutFile
- IF (CheckFile)
- Code Block
- Show Message "ملف موجود مسبقاً هل تريد استبداله" Title "ملف موجود مسبقاً" Type: Message Ok/Cancel
- IF (myout == false)
- Code Block
- Return 0
- END OF IF STATEMENT
- END OF IF STATEMENT

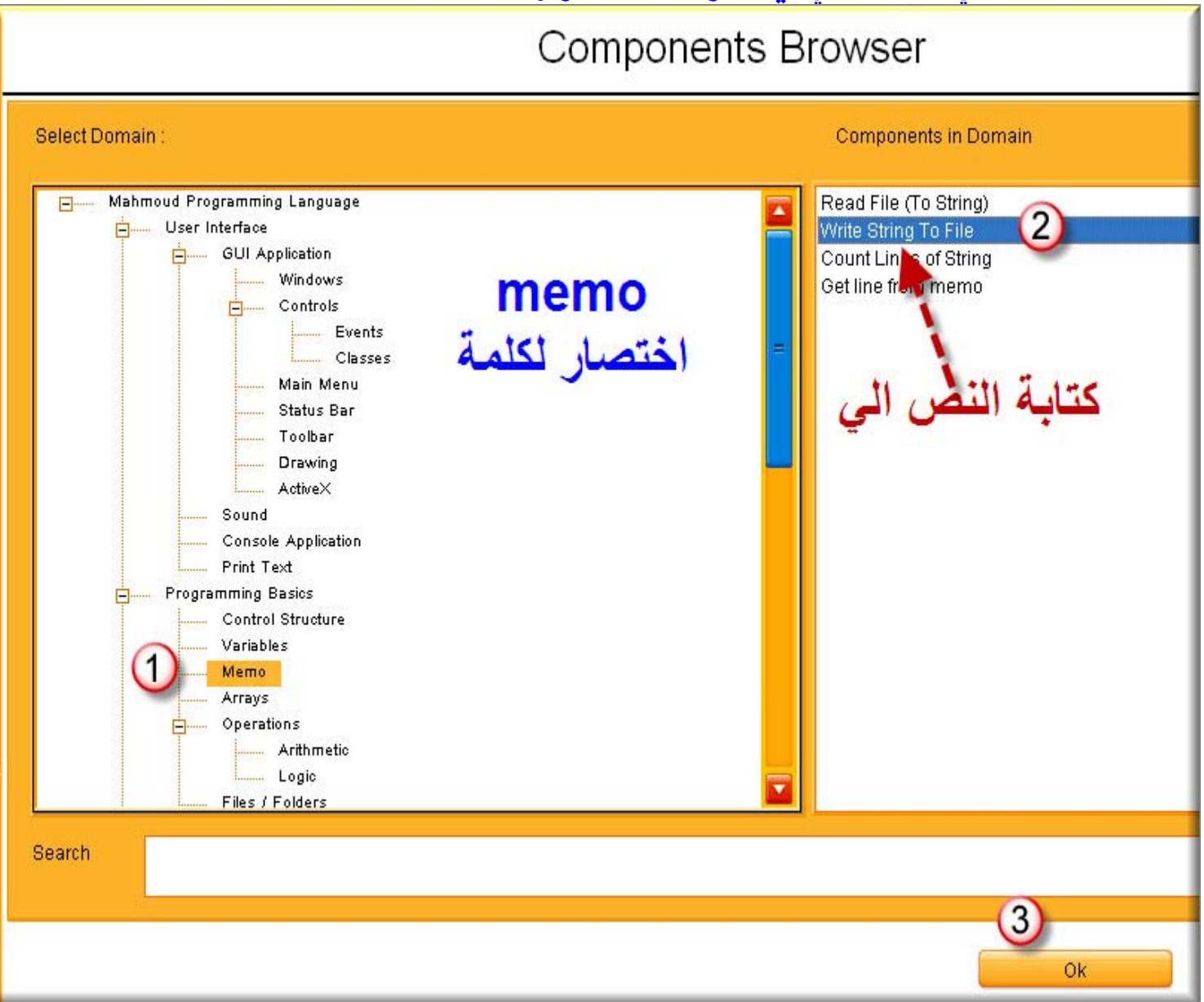
2

New Step Delete Step Interact Edit Step Ignore (Disable) Step Modify Form Designer

ثم نضغط علي تفاعل

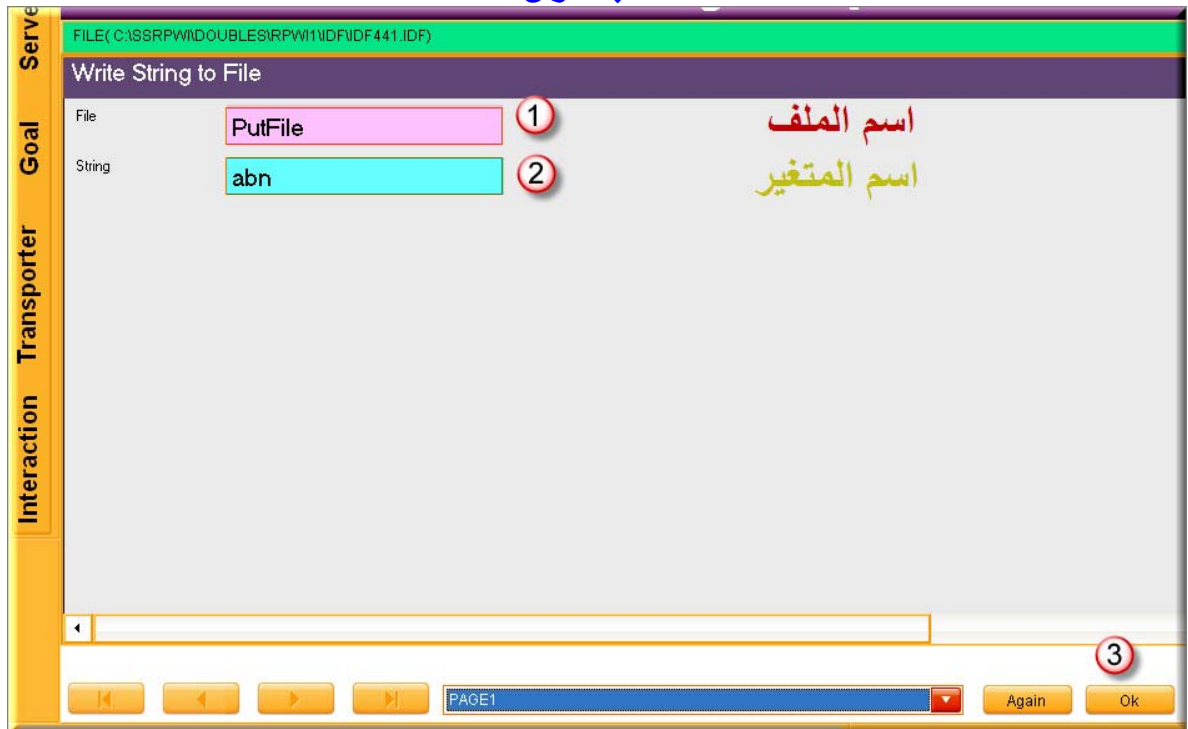
فيظهر لنا مستعرض المكونات
نضغط علي memo في يسار المستعرض

Components Browser



ثم نضغط علي Write String To File في اليمين
(وتعني كتابة أو طباعة النص الي الملف)
ثم نضغط ok

تظهر نافذة
في الخانة الاولى نكتب اسم الملف **PutFile**
بدون مسافات



وفي الخانة الثانية نكتب اسم المتغير وليكن **abn**

البرمجة بدون كود

Steps Tree

Step Details

Goal

Transporter

Interaction

Define Label (lbl6)

Define Label (lbl7)

Define Label (lbl8)

Define Label (lbl9)

Define Label (lbl10)

Define Label (lbl11)

Define Label (lbl12)

Define Label (lbl14)

Define Label (lbl1result)

Define Notify Menu Of Parent Window : win1

Define Context Menu Of Parent Window : win1

End Of Window

Activate window

Define Procedure result

Define Procedure pwotteam

Define Procedure exit

Define Procedure show

Define Procedure hide

Define Procedure mysave

Code Block

End of Procedure

Define Procedure myload

Code Block

End of Procedure

1

2

New Step

Delete Step

Edit Step

Interact

Ignore (Disable) Step

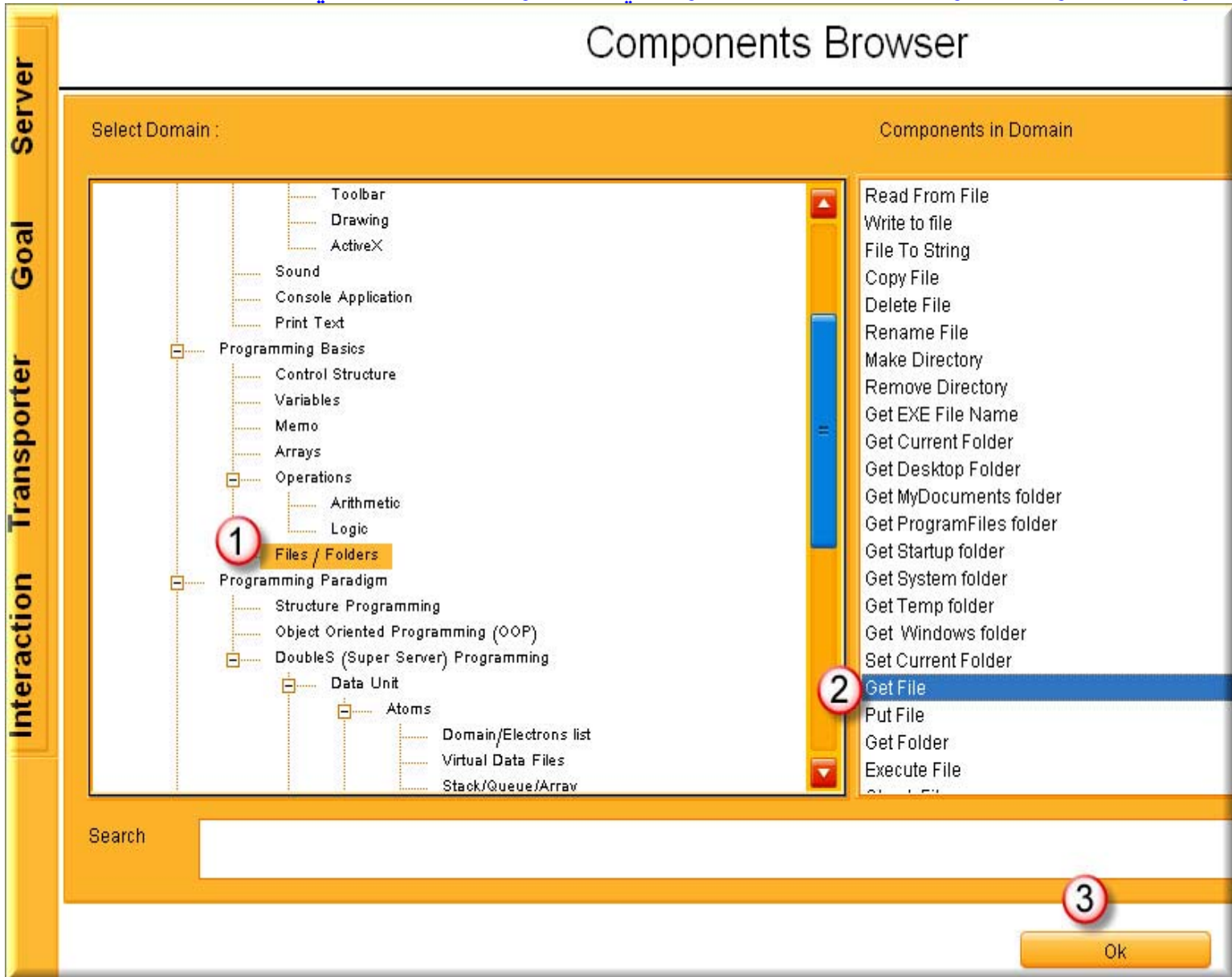
Modify

Form Designer

ثم نضغط تفاعل

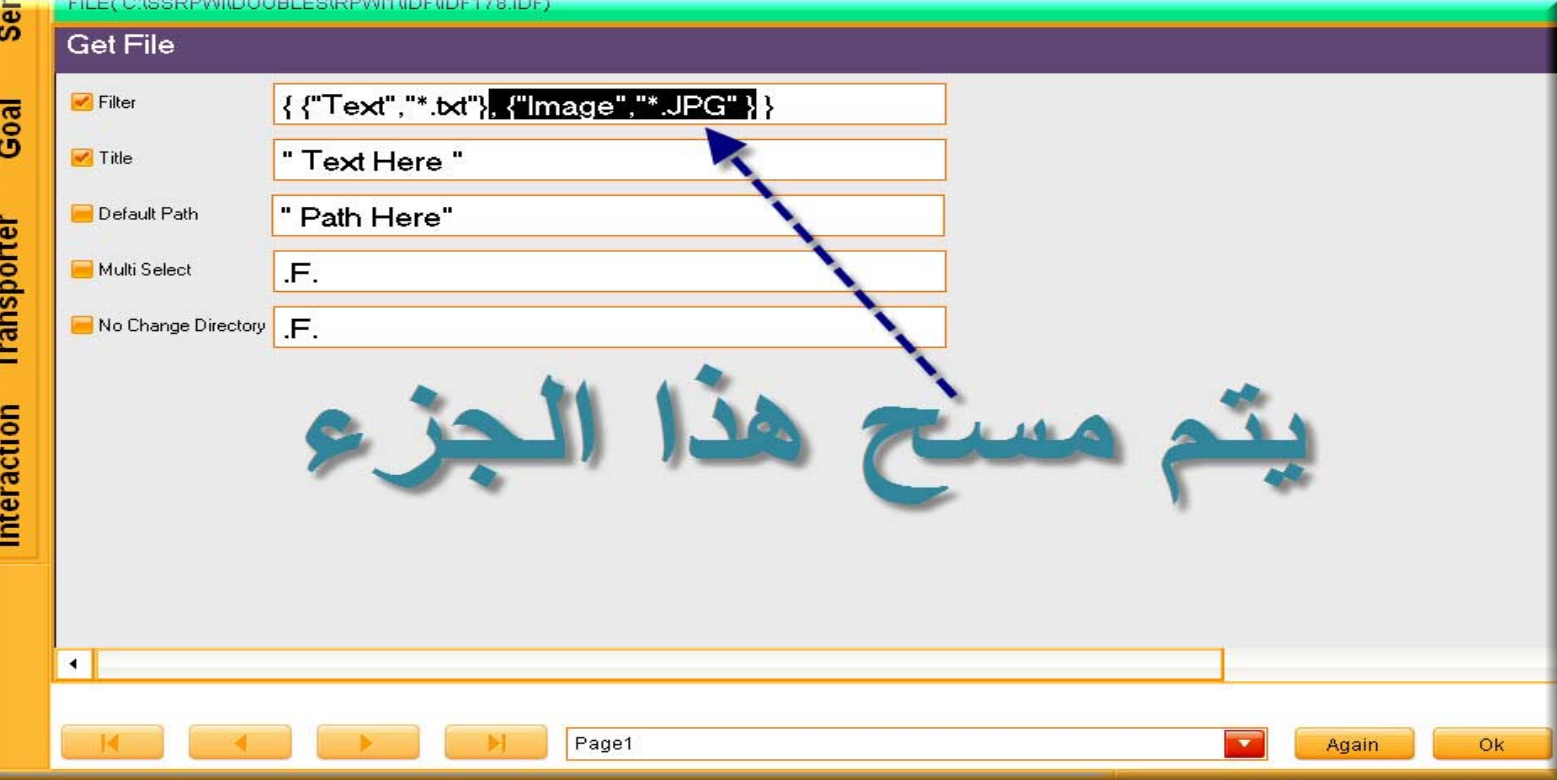
يظهر مستعرض المكونات

تذكر أنه في اجراء الحفظ اختارنا Put File وتعني ضع الملف أي احفظه
أما هنا سوف نختار من قائمة component in domain (عنصر في المجال)
سوف نختار الأمر Get File (وتعني احضر الملف - أي حملة)

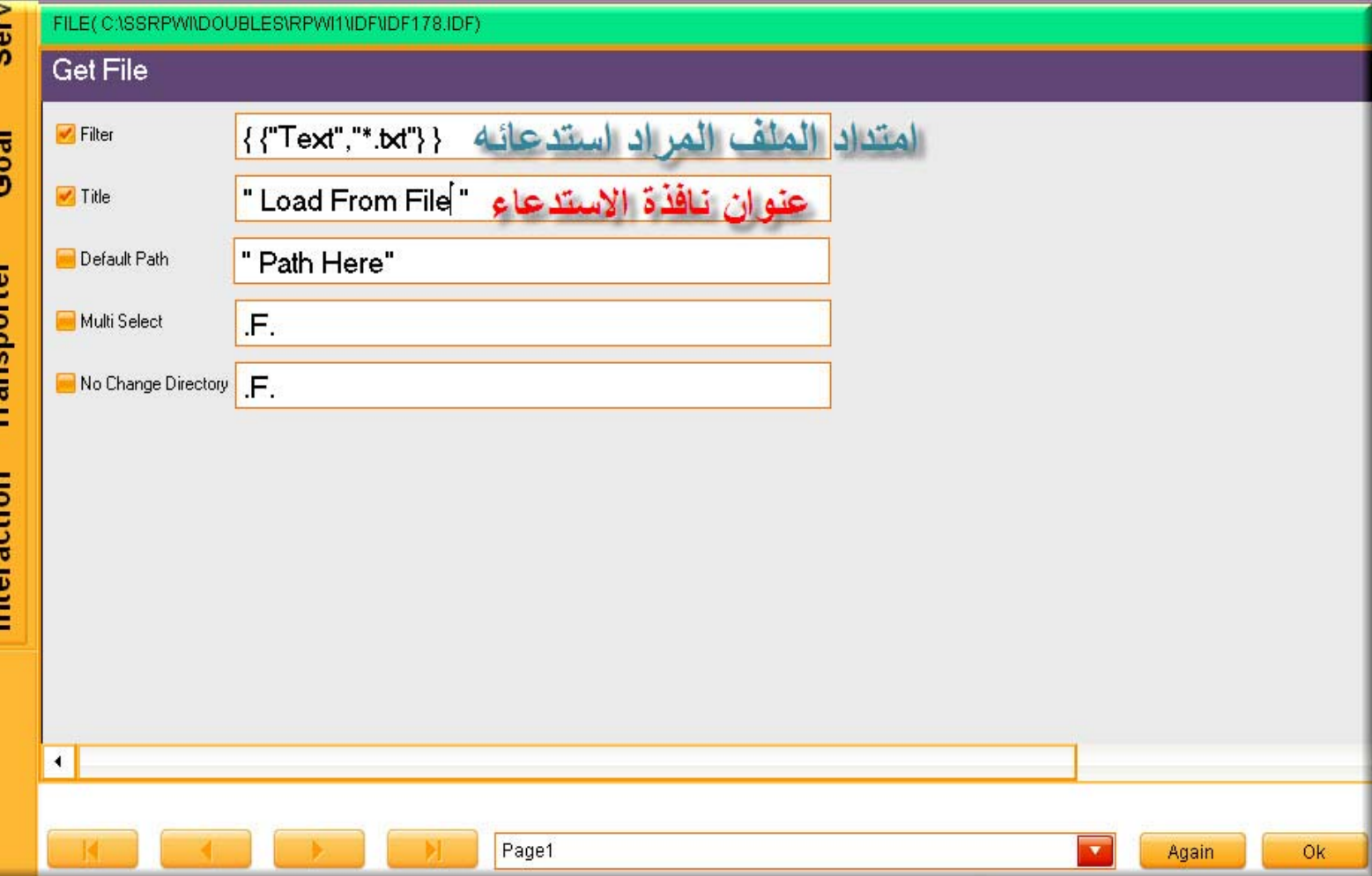


ثم نضغط ok

في هذه النافذة سوف نفعل ما فعلناه سابقا سوف نمسح الجزء المظلل

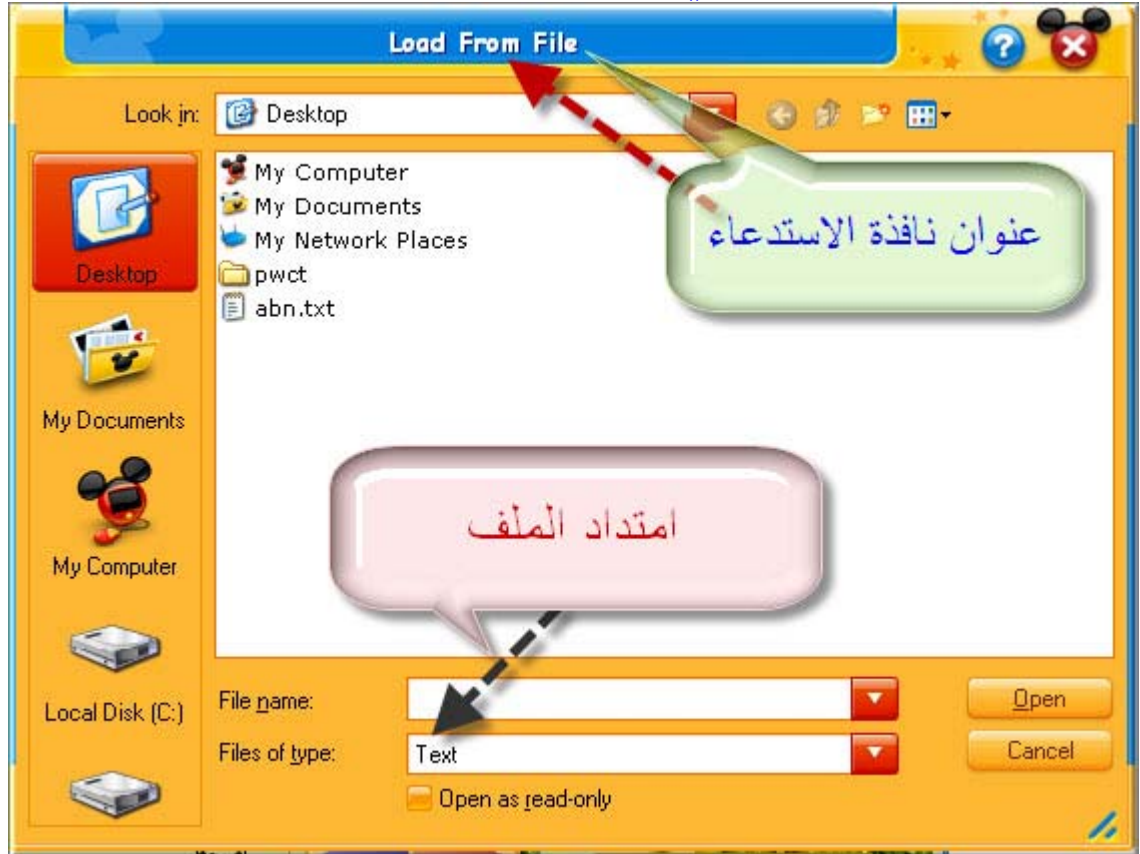


وتظهر النافذة كما بالشكل محددًا عليها
الفلتر: --- امتداد الملف الذي سوف نستدعيه (نحمله من الجهاز)



ونحدد عنوان نافذة التحميل
Title: Load from File

كما بالصورة التالية



ثم نضغط علي الكود بلوك مرة اخري

Goal

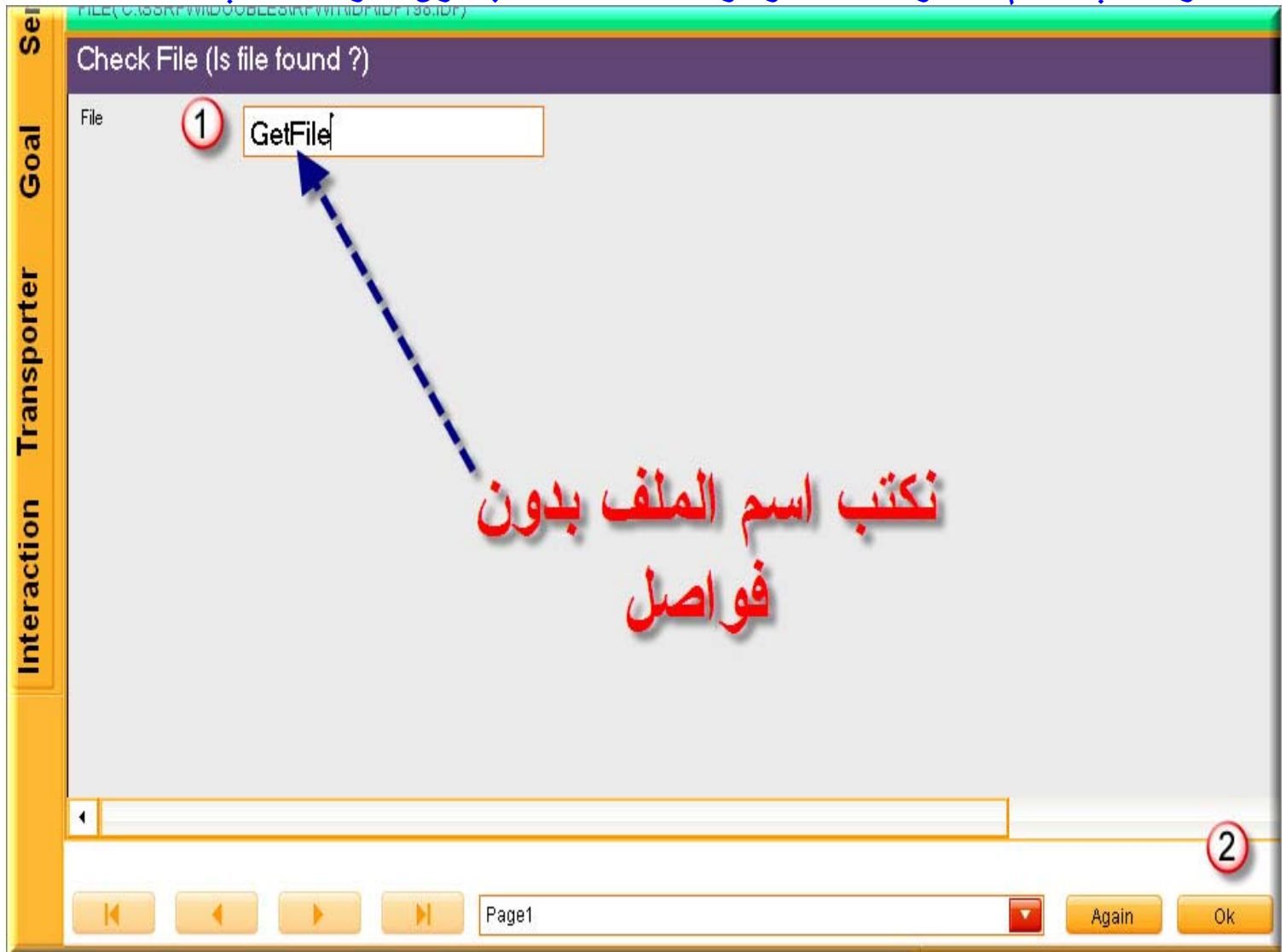
Transporter

Interaction

للتأكد من وجود
الملف

ونضغط تفاعل

ونكتب اسم أمر الملف وهو **GetFile** بدون فواصل طبعا



ثم نضغط ok

ولادخال الجمل الشرطية التي تتحقق من وجود الملف

The screenshot displays the Goal Kicker software interface. On the left, a project tree lists various steps. The 'Define Procedure myload' step is expanded, showing a 'Code Block' (highlighted with a red circle and number 1) containing the following code:

```
GetFile := Get File
CheckFile := Check File GetFile
```

The toolbar at the bottom includes buttons for 'New Step', 'Delete Step', 'Edit Step', 'Interact' (highlighted with a red circle and number 2), 'Ignore (Disable) Step', 'Modify', and 'Form Designer'.

نضغط علي الكود بلوك الخاص بالاجراء **myload**
ثم نضغط تفاعل

احتمالية عدم وجود الملف
ونعطي للجمله الشرطية الاحتمالية `CheckFile == False`
بمعني لو أن الملف غير موجود

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPW\IDOUBLES\RPW\1\IDF\IDF400.IDF)

IF Statement

☒ IF : Condition 1

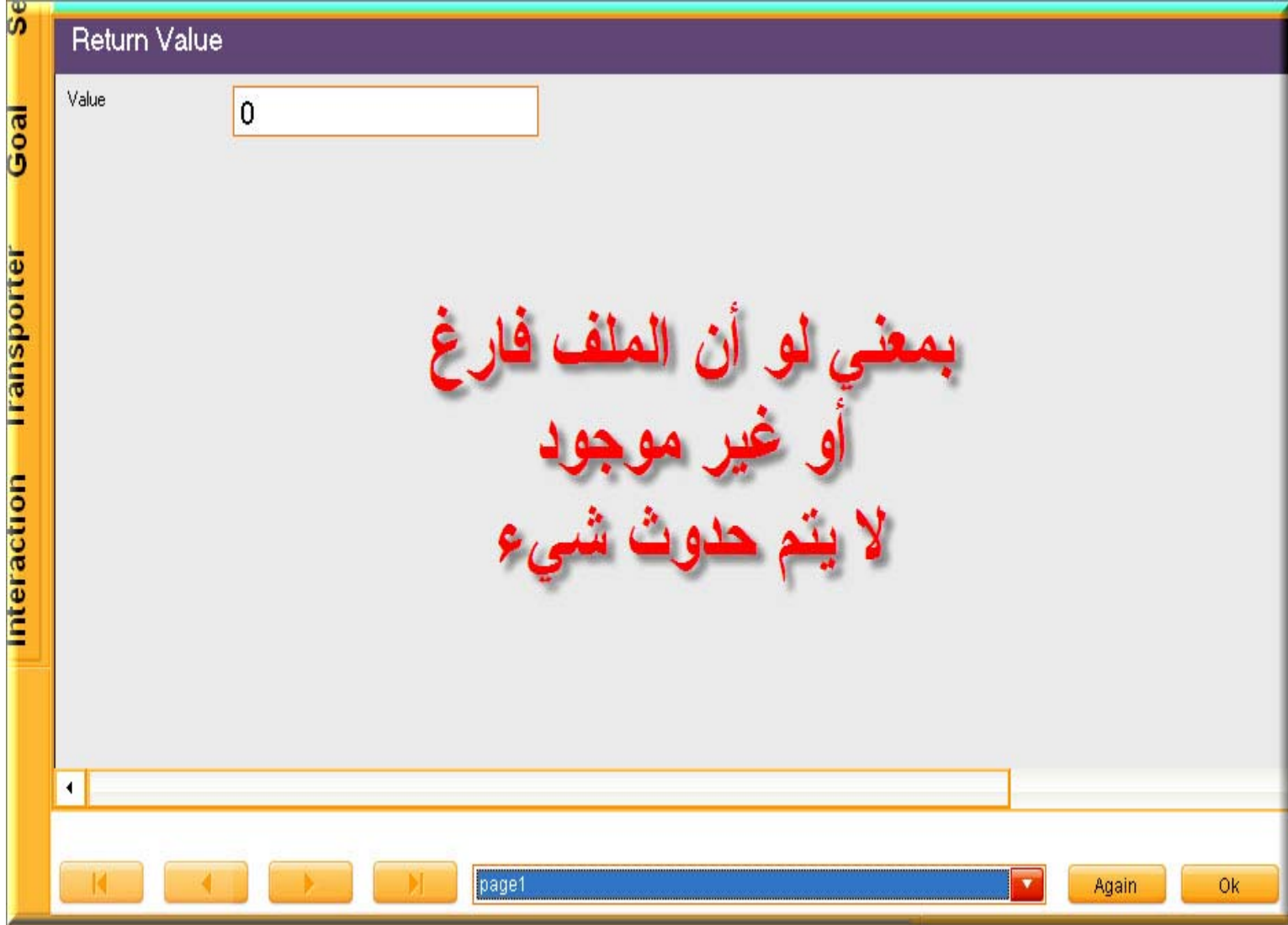
☐ ELSEIF : Condition

☐ Else

2

Navigation buttons: Previous, Back, Forward, Next, PAGE1, Again, Ok

نعطي قيمة الارجاع تساوي صفر ولا يظهر البرنامج اس
رسائل تحذيرية مزعجة تحذر من عدم وجود الملف



ثم نضغط ok

احتمالية وجود الملف

نضغط على الكود بلوك الخاص بالاجراء تحميل my load

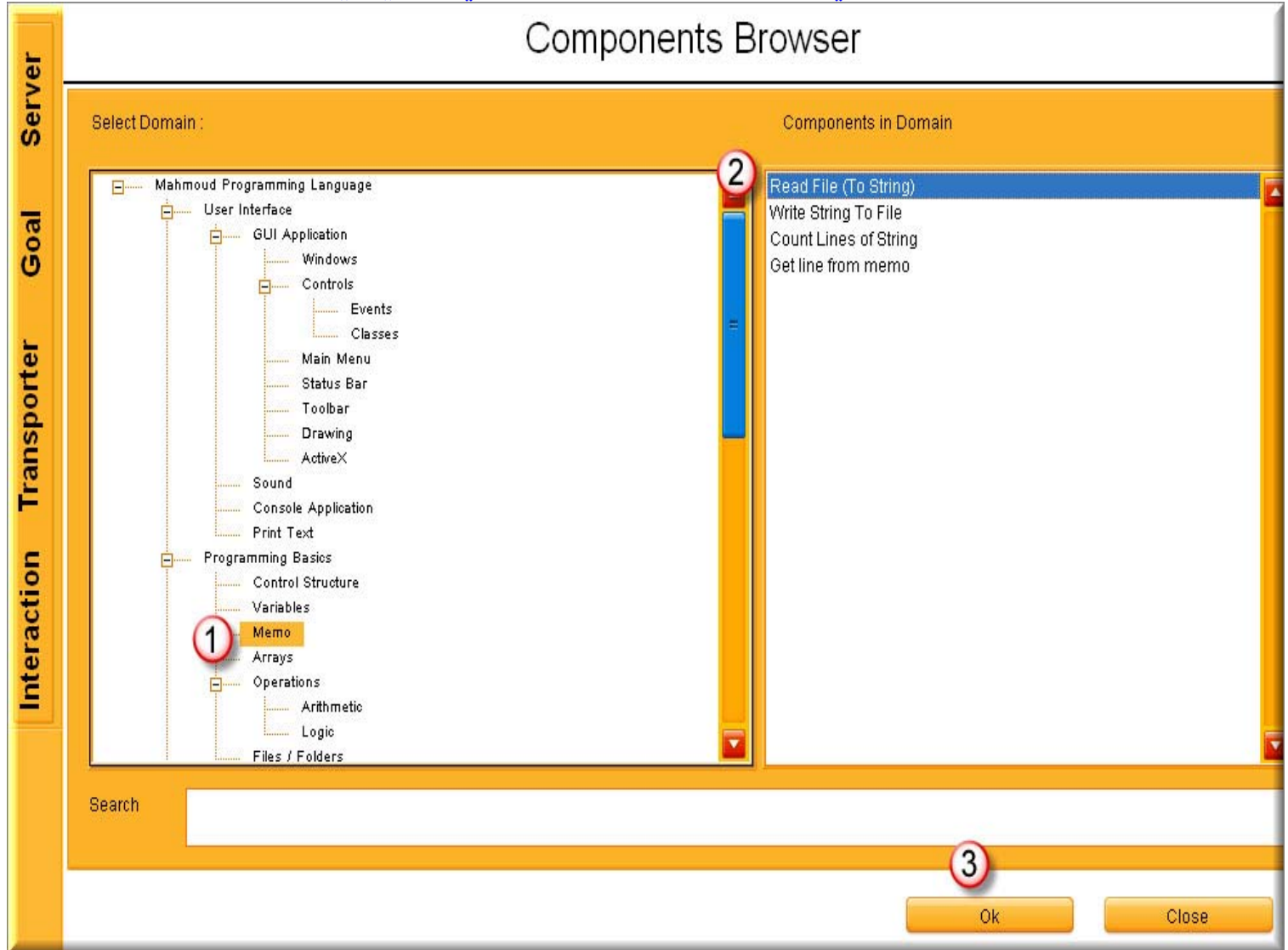
The screenshot shows the 'THE TOOL OF PROGRAMMING VV' interface. On the left, there is a vertical sidebar with labels: 'Goal', 'Transporter', and 'Interaction'. The main area is divided into 'Steps Tree' and 'Step Details'. The 'Steps Tree' on the left lists various steps, including 'Define Label', 'Define Notify Menu', 'End Of Window', 'Activate window', 'Define Procedure result', 'Define Procedure pwotteam', 'Define Procedure exit', 'Define Procedure show', 'Define Procedure hide', 'Define Procedure mysave', 'Code Block', 'End of Procedure', 'Define Procedure myload', and another 'Code Block'. The 'Step Details' on the right shows the details of the selected 'Code Block' (marked with a red circle '1'). It contains the following code:

```
GetFile := Get File
CheckFile := Check File GetFile
IF ( CheckFile == False )
    Code Block
        Return 0
    END OF IF STATEMENT
END of Procedure
```

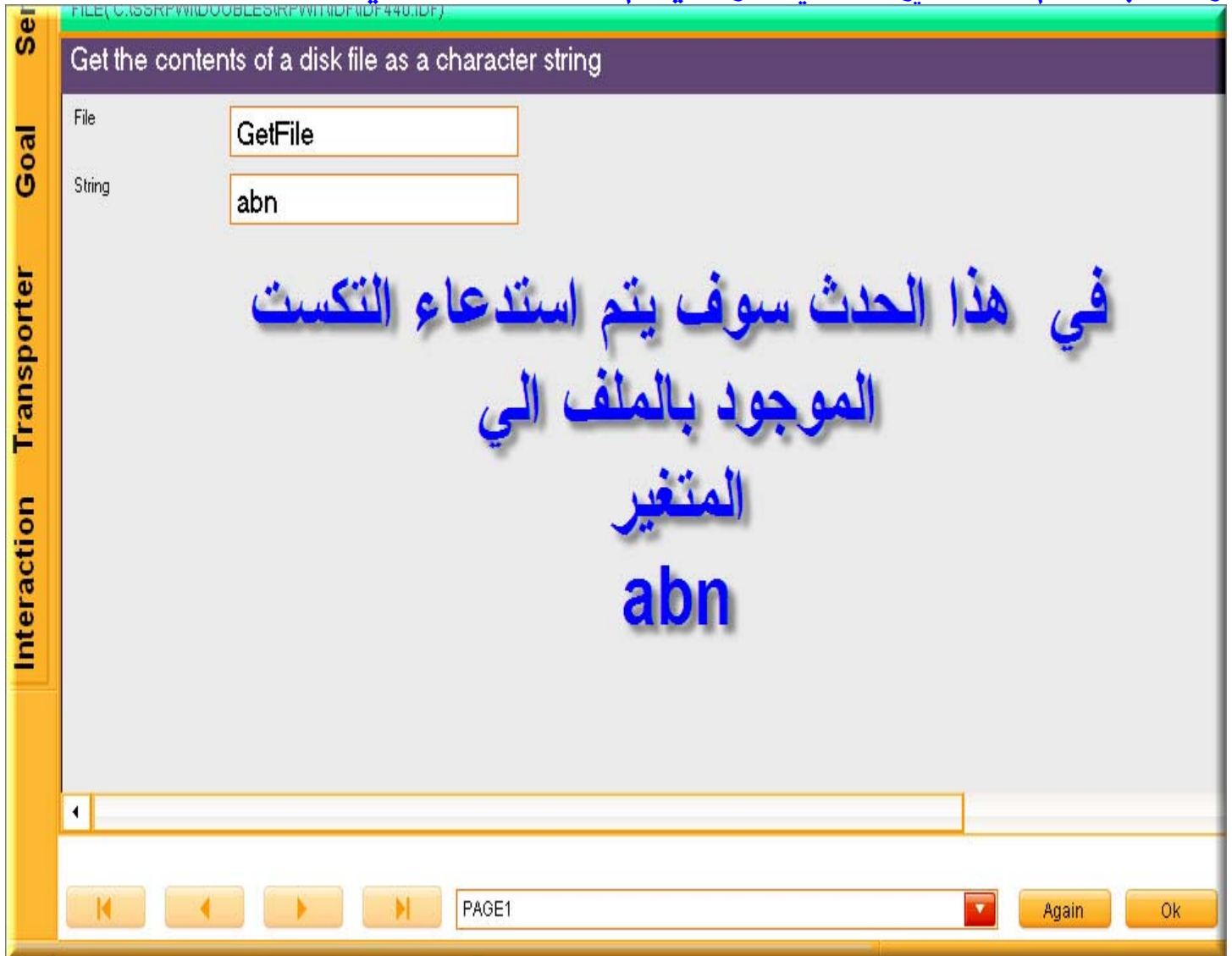
At the bottom of the interface, there is a toolbar with buttons: 'New Step', 'Delete Step', 'Interact', 'Edit Step', 'Ignore (Disable) Step', 'Modify', and 'Form Designer'. The 'Interact' button is marked with a red circle '2'.

ثم نضغط تفاعل

تظهر نافذة مستعرض المكونات
نختار من المجال علي اليسار نختار **memo** وهي اختصار لكلمة **memory**
بمعني الذاكرة
ثم نختار من علي اليمين (عنصر في المجال)
نختار **Read FILE** بمعنى احضار نص الملف الي الايديتور تكست



في هذه النافذة سوف نكتب أمر الملف وهو الاستدعاء **GetFile** ونكتب اسم المتغير الذي سوف يتم الاستدعاء فيه **abn**



ثم نضغط **ok**

الخطوة الأخيرة

وهي نقل محتويات الملف من المتغير **abn** الى التكتست ايديتور

The Tool of Programming Wi

Goal
Transporter
Interaction

Steps Tree Step Details

في هذه الخطوة يتم نقل محتويات المتغير **abn** الى **editbox** لتظهر في صورته حروف وكلمات

1

- Define Label (lbl14)
- Define Label (lblresult)
- Define Notify Menu Of Parent Window : win1
- Define Context Menu Of Parent Window : win1
- End Of Window
- Activate window
- Define Procedure result
- Define Procedure pwctteam
- Define Procedure exit
- Define Procedure show
- Define Procedure hide
- Define Procedure mysave
- Code Block
- End of Procedure
- Define Procedure myload
- Code Block
 - GetFile := Get File
 - CheckFile := Check File GetFile
 - IF (CheckFile == False)
 - Code Block
 - Return 0
 - END OF IF STATEMENT
 - File GetFile To String abn
 - End of Procedure

2

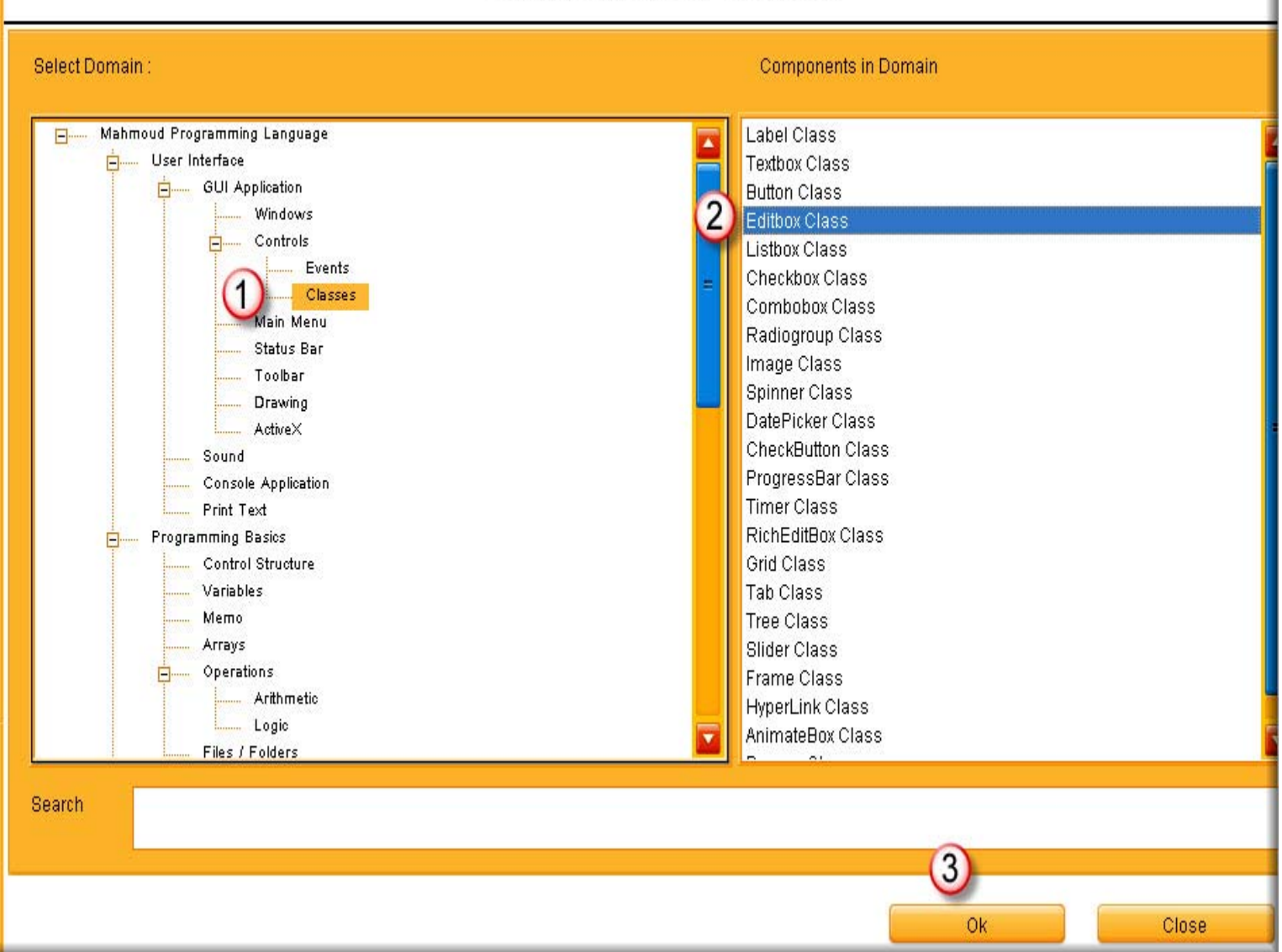
New Step Delete Step Interact

Edit Step Ignore (Disable) Step Modify Form Designer

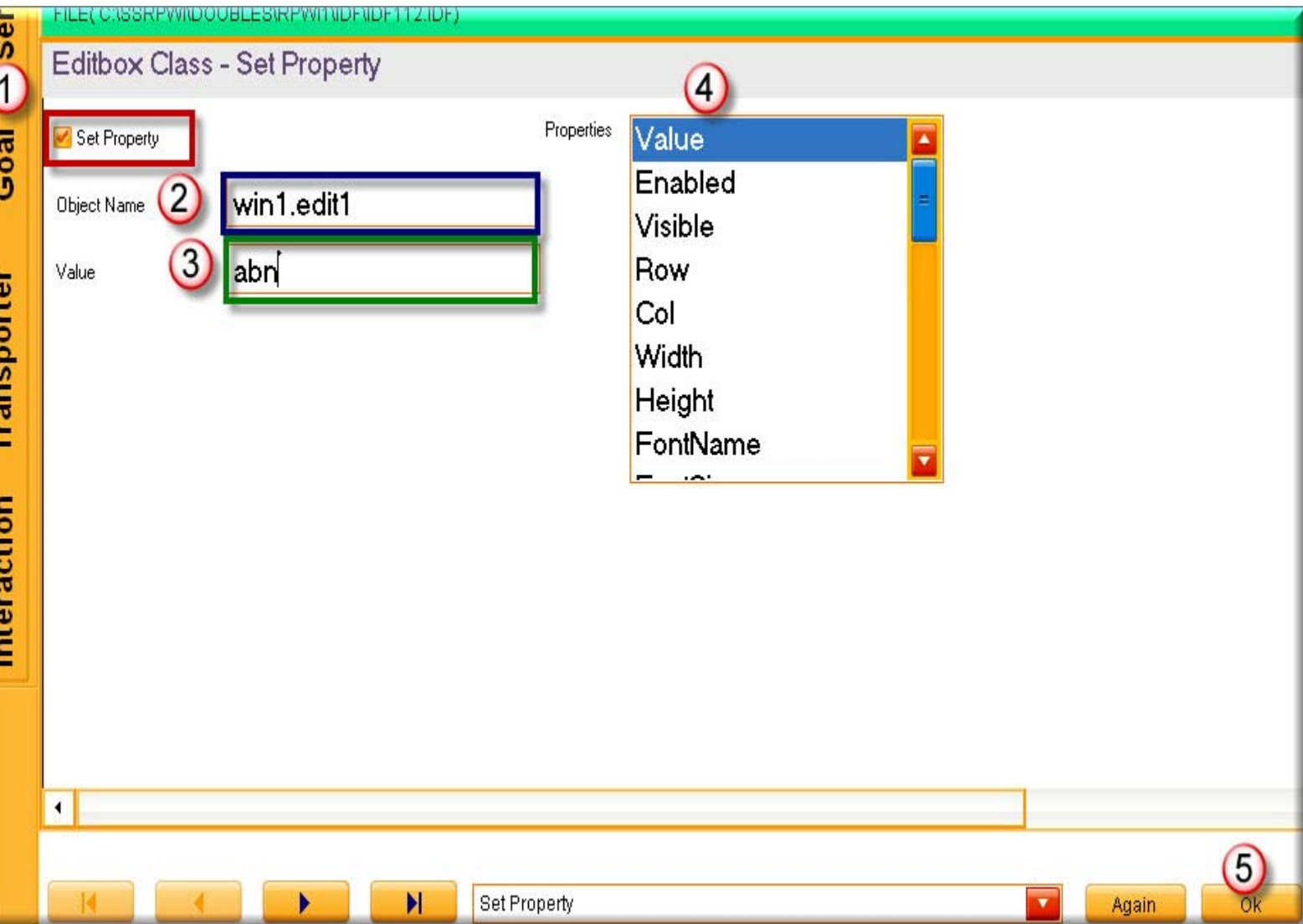
نحدد الكود بلوك الخاص بالاجراء تحميل ونضغط تفاعل

فيظهر مستعرض المكونات نختار من اليسار **class**
ونختار من اليمين **Editbox Class**

Components Browser



ثم نفعل كما بالشكل



ملحوظة خفيفة :

لاحظت مما سبق أن خطوات برمجة حفظ الملف هي نفس خطوات
برمجة استدعاء الملف ولكن في اتجاه معاكس
بمعني لو أن لدينا 3 درجات سلم
فاذا كان الصعود لأعلي هو حفظ الملف
فان الهبوط لأسفل هو استدعاء الملف
ولكن درجة السلم الوسطي ثابتة سواء في الصعود أو
الهبوط
هل عرفت من هي درجة السلم الوسطي
انها **الجمل الشرطية**

أتمني أن يكون تشبيه ظريف ومقبول

نذهب لاكمال الشرح

برمجة الاجراء Show Window

الخاص باظهار النافذة
نذهب الي الاجراء Show Define procedure

Programming using Thought

Steps Tree Step Details

Start Point (NOT STEP)

The First Step

- Define Window (win1)
 - Window Events
 - Window Properties
 - Window Controls
 - End Of Window
 - Activate window
- Define Procedure result
- Define Procedure pwotteam
- Define Procedure exit
- Code Block
 - win1.Release ()
- End of Procedure
- Define Procedure show
 - 1 Code Block
 - End of Procedure
- Define Procedure hide
- Define Procedure mysave
- Define Procedure myload

الاجراء show

2 Interact

Ignore (Disable) Step

New Step Delete Step Edit Step

Modify Form Designer

ونحدد الكود بلوك ثم نضغط تفاعل

يظهر لنا مستعرض المكونات نختار من علي اليسار **window**



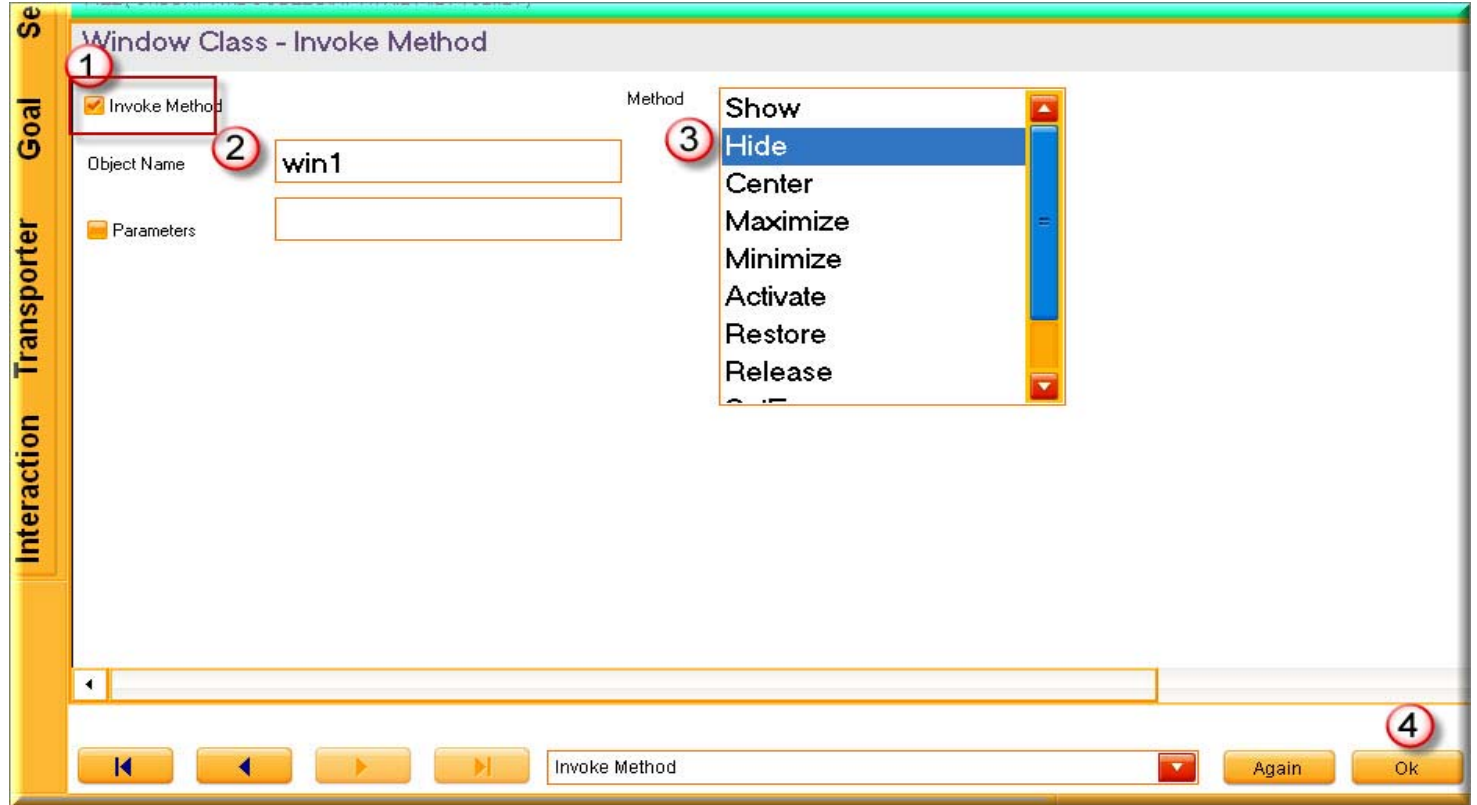
ثم نختار من علي يمين المستعرض **window class**
فتظهر النافذة كما بالصورة نضغط علي السهم بالأسفل مرتين
لنصل الي الصفحة الثالثة ونحدد اسلوب العرض
Invoked method ونختار الأمر **Show**

برمجة الاجراء Hide Window

الخاص باخفاء النافذة
نذهب الي الاجراء Define procedure hide

ونحدد الكود بلوك ثم نضغط تفاعل

يظهر لنا مستعرض المكونات نختار من علي اليسار window



ثم نختار من علي يمين المستعرض window class
فتظهر النافذة كما بالصورة نضغط علي السهم بالأسفل مرتين
لنصل الي الصفحة الثالثة ونحدد اسلوب العرض
Invoked method ونختار الأمر Hide

برمجة الاجراء Exit Window

الخاص باغلاق النافذة
نذهب الي الاجراء **Define procedure exit**

الاجراء
exit

نحدد هنا

1

2

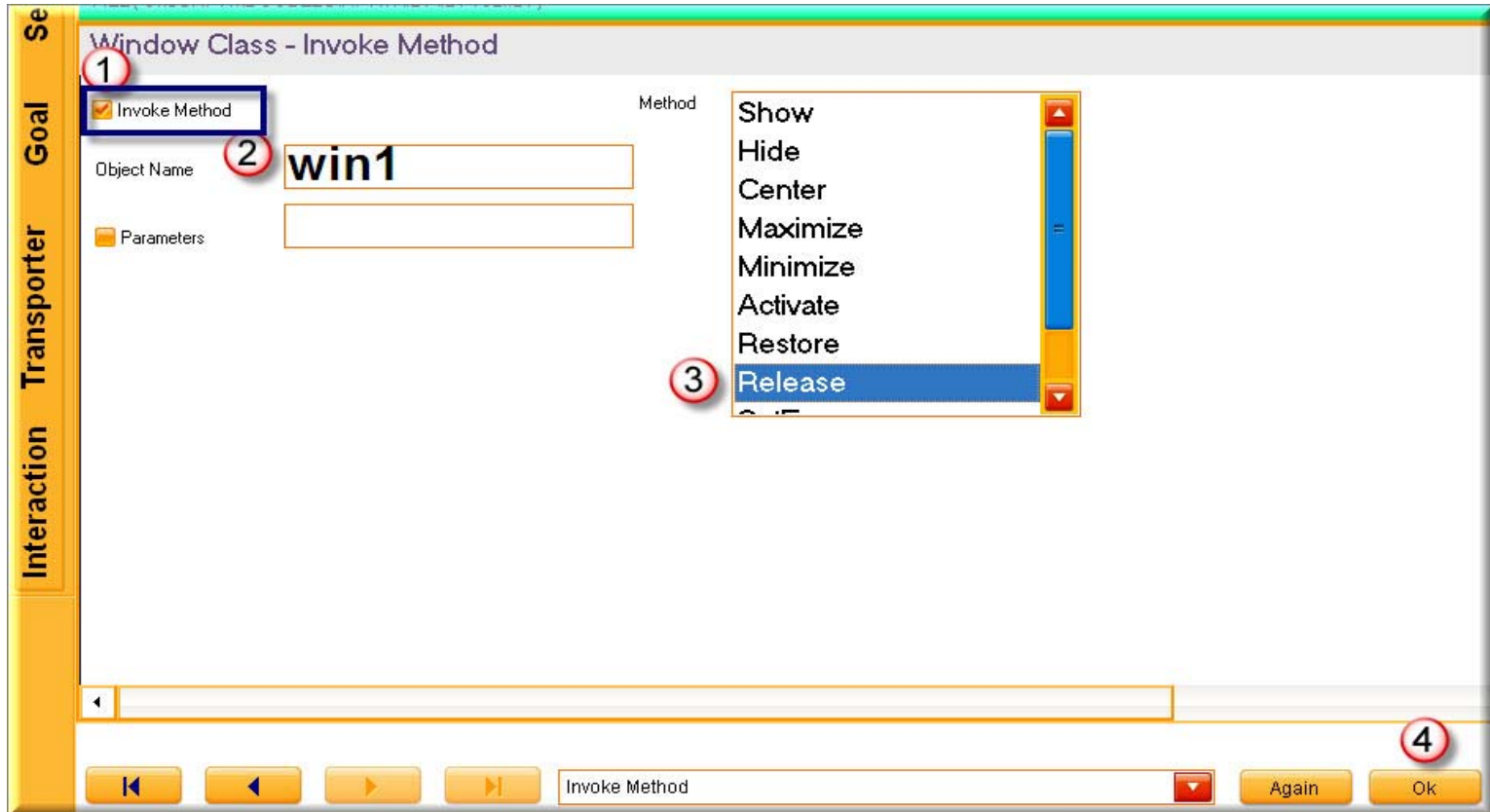
Interact

Ignore (Disable) Step

Modify

ونحدد الكود بلوك ثم نضغط تفاعل

يظهر لنا مستعرض المكونات نختار من علي اليسار **window**



ثم نختار من علي يمين المستعرض **window class** فتظهر النافذة كما بالصورة نضغط علي السهم بالأسفل مرتين لنصل الي الصفحة الثالثة ونحدد اسلوب العرض **Invoked method** ونختار الأمر **Release**

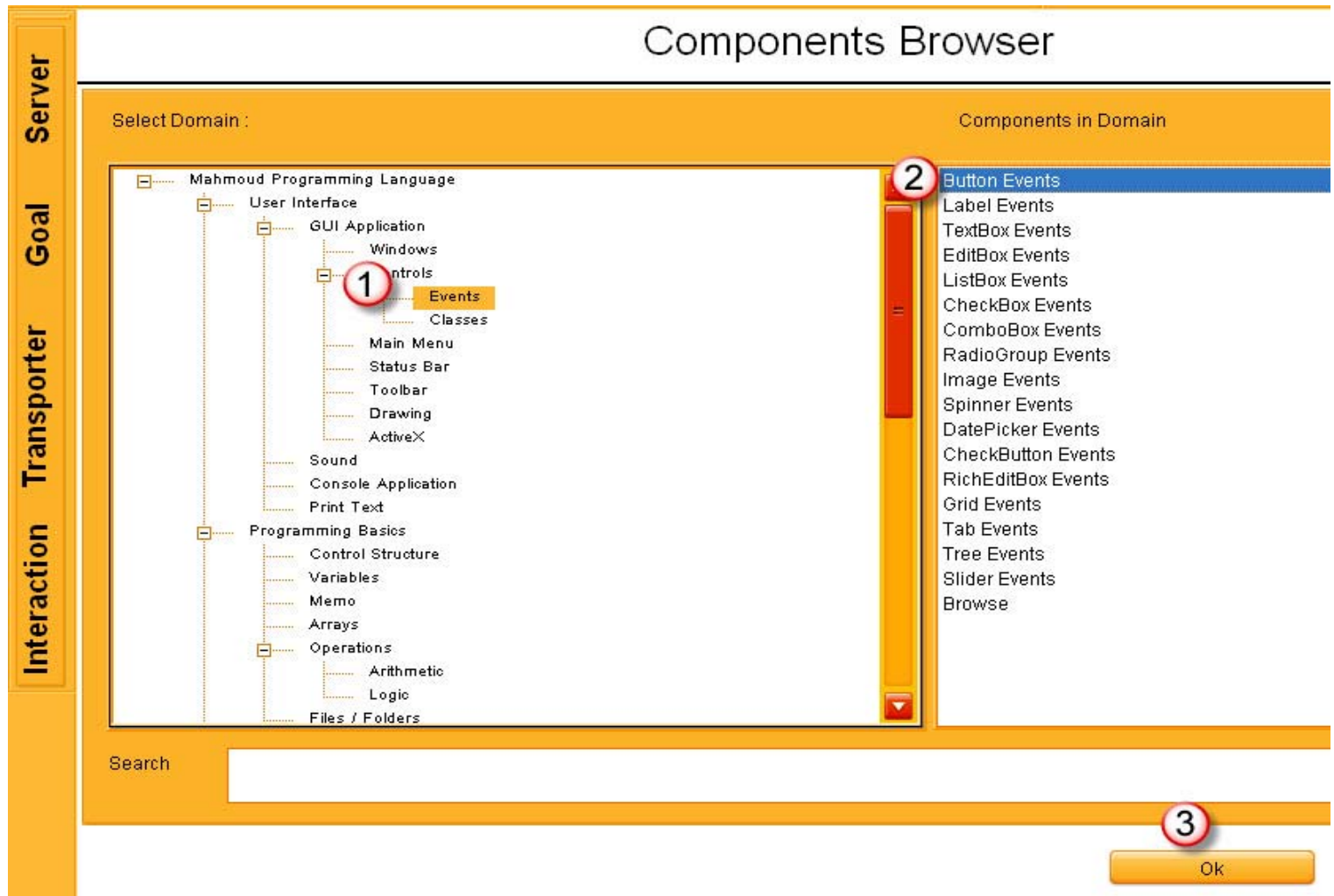
أهم خطوة تفعيل الأزرار لاستدعاء الاجراءات

تفعيل زر save
نضغط علي حدث الزر Button Event



ثم نضغط تفاعل

ثم يظهر مستعرض المكونات



نختار من **component in domain** حدث الزر ثم نضغط موافق

نكتب اسم الاجراء الذي سوف يستدعيه الزر عند حدوث الضغط عليه

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SRPW\DOUBLES\RPW1\IDF\IDF20.IDF)

Button Events 1

Event :- CLICK
GOTFOCUS
LOSTFOCUS

Action Data 3

mysave()

Action Type 2

Message (Information)
Call Resistance
Call Function/Procedure

5

اهتم بالأقواس

اسم الاجراء

PAGE1

Again Ok

ولا ننسى أبدا أبدا كتابة الأقواس

تفعيل زر Load نضغط علي حدث الزر Button Event

The screenshot shows the 'Steps Tree' in a software development environment. The tree is organized as follows:

- The First Step
 - Define Window (win1)
 - Window Events
 - Window Properties
 - Window Controls
 - Define New Button (mysave)
 - Button Events
 - Event: ON CLICK
 - Button Properties
 - 1 Define New Button (myload)
 - 2 Button Events
 - Button Properties
 - Define New Editbox (edit1)
 - Define New DatePicker (datepicker)
 - Define New Toolbar (Toolbar1)
 - Define Label (lb1)
 - Define Label (lb2)
 - Define Label (lb3)
 - Define Label (lb4)
 - Define Label (lb5)
 - Define Label (lb6)
 - Define Label (lb7)
 - Define Label (lb8)
 - Define Label (lb9)
 - Define Label (lb10)

The right pane shows the 'load' and 'myload' buttons. The bottom toolbar has buttons for 'New Step', 'Delete Step', 'Interact', 'Edit Step', 'Ignore (Disable) Step', and 'Modify'.

ثم نضغط علي تفاعل ونكرر كما فعلنا مع زر save

تفعيل زر save الموجود بالتول بار نذهب الي Button (toolbarbtn1) نضغط علي حدث الزر Event

Start Point (NOT STEP) \ The First Step \ Define Window (win1) \ Window Controls \ Define New Toolbar (Toolbar1) \ Buttons \

Steps Tree Step Details The Tool of Pro

Button Events
Event: ON CLICK
Button Properties
Define New Editbox (edit1)
Define New Toolbar (Toolbar1)
Events
Properties
Buttons
Button (toolbarbtn1)
Events
Properties
Button (toolbarbtn2)
Events
Properties
Define Label (lb1)
Define Label (lb2)
Define Label (lb3)
Define Label (lb4)
Define Label (lb5)
Define Label (lb6)
Define Label (lb7)
Define Label (lb8)
Define Label (lb9)

1

2

Interact

Ignore (Disable) Step

Modify

نتبع نفس الطريقة السابقة لتفعيل أزرار التولبار toolbar1 (Save)

ثم نضغط تفاعل ثم نكرر ما فعلناه مع حدث الأزرار السابقة

تفعيل زر Load الموجود بالتول بار نذهب الي Button (toolbarbtn2)

نضغط علي حدث الزر Event

Start Point (NOT STEP) \ The First Step \ Define Window (win1) \ Window Controls \ Define New Toolbar (Toolbar1) \ Buttons \ But

Steps Tree Step Details Based on Programming Language

Button Events
Event: ON CLICK
Button Properties
Define New Editbox (edit1)

Define New Toolbar (Toolbar1)
Events
Properties
Buttons
Button (toolbarbtn1)
Events
Event: ON CLICK
Properties
Button (toolbarbtn2)
Events
Properties

Define Label (lbl1)
Define Label (lbl2)
Define Label (lbl3)
Define Label (lbl4)
Define Label (lbl5)
Define Label (lbl6)
Define Label (lbl7)
Define Label (lbl8)

New Step Delete Step Interact Ignore (Disable) Step Modify

نتبع نفس الطريقة
السابقة
لتفعيل أزرار
التولبار
toolbar2
(Load)

ثم نضغط تفاعل ثم نكرر ما فعلناه مع حدث الأزرار السابقة

تفعيل عناصر Notify Menu نذهب الي Define Notify Menu

لتفعيل عناصر القائمة بجوار الساعة

العنصر الأول
save

ونحدد العنصر المراد تفعيله أو تأكيد تفعيله ثم نضغط علي
Modify وتعني تعديل

Define New Item

1 Caption "Save"

Name

2 ☒ Image "back/s.bmp"

3 Action Data mysave()

4

5 Action Type Message
Call Resistance
Call Function/Procedure

☐ Checked

☐ Disabled

☒ Separator 6

مستعمل عن الخطوط بين العناصر

Save Load

Go To

- Show Window
- Hide Window
- PWCT Team
- About Designer
- Exit Window

1.35 MB

EN

Page1

7 Ok

لتفعيل عنصر اخفاء النافذة

نضبط علي
modify
وتعني تعديل



اعطاء شكل جمالي للقائمة



مثل هذا الشكل

Interaction Transporter

1

Menu Items

- DEFINE POPUP "Go To"
- Define ITEM ("PWCT Team") IMAGE "ico/m.bmp" SEPARATOR
- Define ITEM ("About Designer") IMAGE "ico/m.bmp" SEPARATOR
- Define ITEM ("Hide Window") IMAGE "ico/m.bmp" SEPARATOR
- Define ITEM ("Show Window") IMAGE "ico/m.bmp" SEPARATOR
- Define ITEM ("Exit Window") IMAGE "ico/x.bmp"
- End of menu

2

Interact

Ignore (Disable) Step

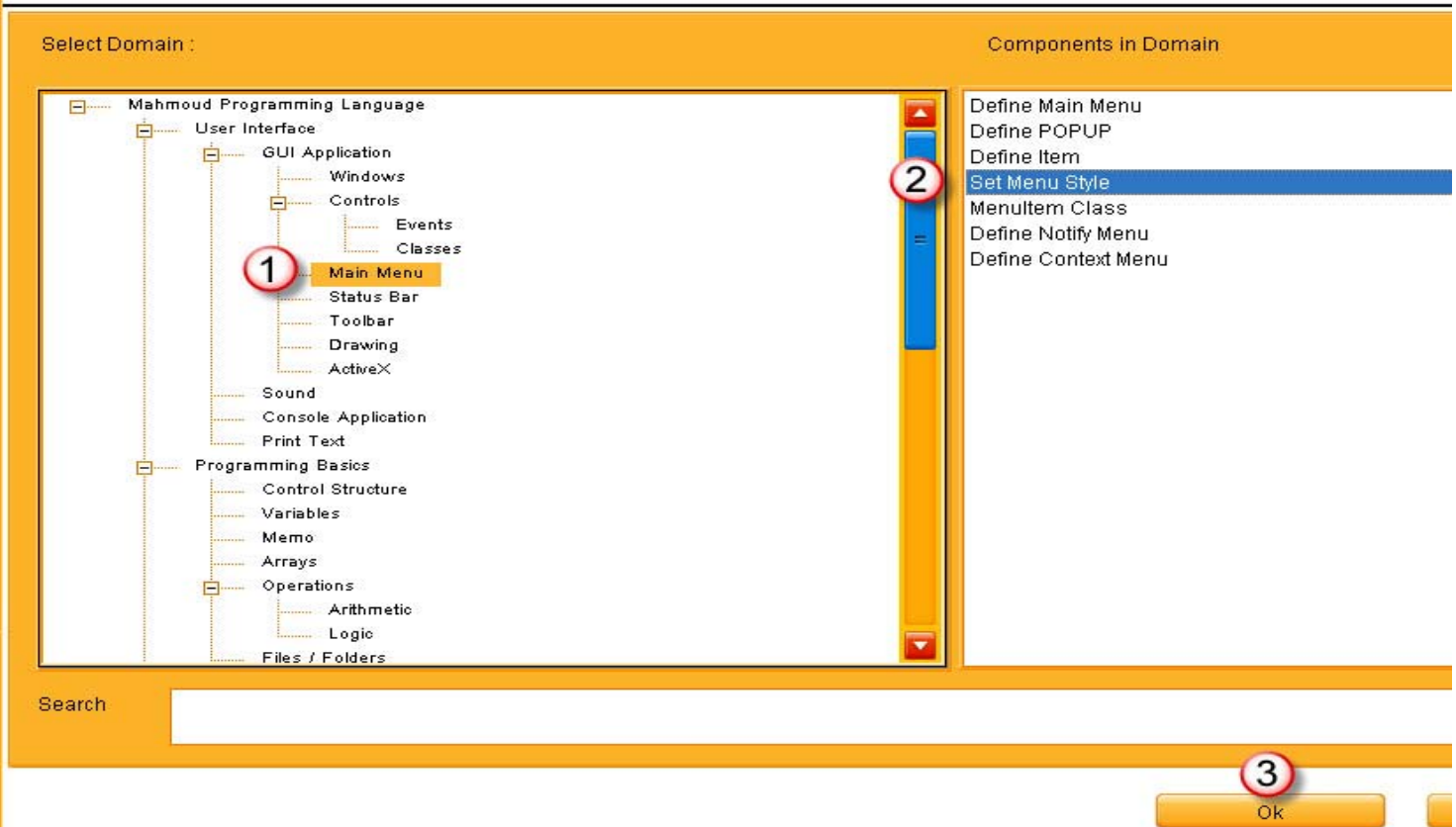
Modify

For

لتجميل شكل القائمة

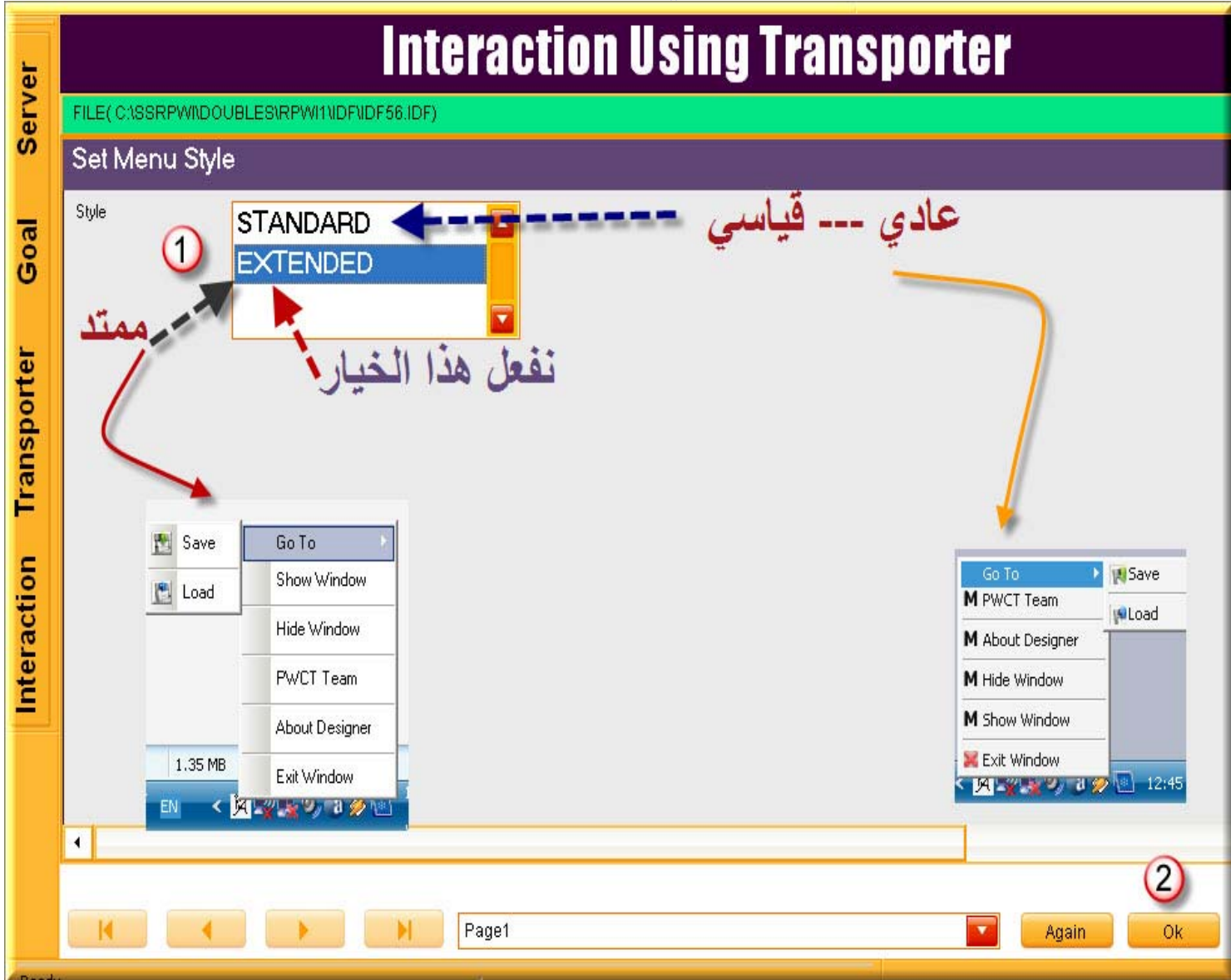
فيظهر مستعرض المكونات
مختار Main window من علي اليسار

Components Browser



ثم نختار Set Menu Style من علي اليمين

فتظهر النافذة نختار منها ما يناسب ذوقك



الخطوة القادمة مهمة مهمة مهمة مهمة جدا
لتفعيل خيار شكل واستايل القائمة يجب أن يكون هذا الخيار
هو الخطوة الأولى

يجب رفعه لأعلي ليصبح
الخطوة الأولى

2

Interact

Ignore (Disable) Step

Modify

Form Designer

وعليه يجب رفعه لأعلي ليصبح الخطوة الأولى

هكذا أصبح الخطوة الأولى وبذلك سوف يعمل هذا الخيار



نكرر ما فعلناه مع Notify Menu

نكرر جميع خطوات

Notify Menu

مع قائمة كليك يمين

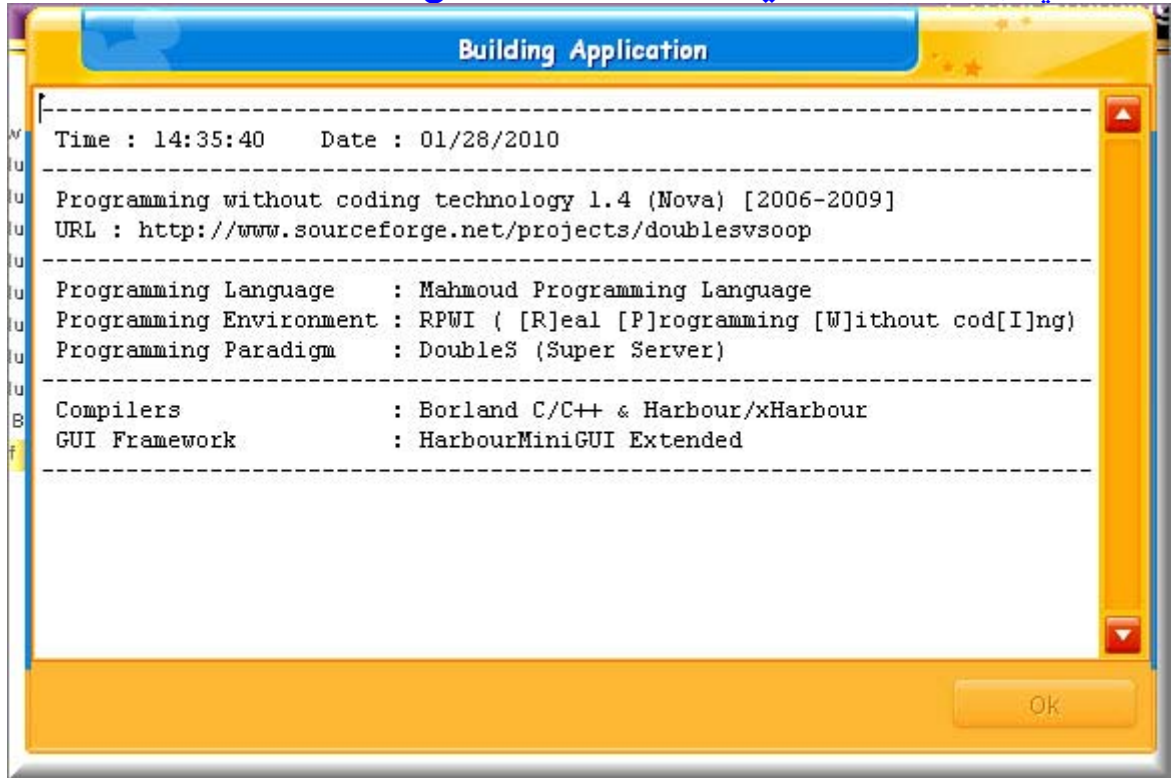
Context Menu

نكرر ما فعلناه مع Notify Menu

مع Context Menu (قائمة كليك يمين)



نقوم بالضغط علي علامة التعجب
وتعمل علي بناء وتنفيذ وحفظ المشروع



فيظهر المشروع ومبروك عليك البرنامج والدرس



أهم المراجع التي يمكن تم الاستعانة بها

م / محمود قليد

1- كتب تم نشرها في موقع كتب الحاسب العربية

<http://www.kutub.info>

2 - دروس هامة علي منتدى البرمجة بدون كود

<http://pwct.p2h.info/vb>

السلام عليكم

1 - كتب قيمة جدا علي موقع كتب

<http://www.kutub.info>

2 - دروس علي منتدي البرمجة بدون كود

<http://pwct.p2h.info/vb>



1 - كتب قيمة جدا علي موقع كتب

<http://www.kutub.info>

2 - دروس علي منتدي البرمجة بدون كود

<http://pwct.p2h.info/vb>

3 - كتاب Notify & Context Menu

<http://pwct.p2h.info/vb/showthread.php?t=105>

أهم أعمال المؤلف التي تمت بتقنية البرمجة بدون كود أ/ أبو السعود عبد الرؤف

1- تحميل تقنية البرمجة بدون كود

<http://pwct.p2h.info/vb/forumdisplay.php?f=5>

2-الدرس الأول :- من سلسلة الفيزياء والبرمجة بدون كود

<http://pwct.p2h.info/vb/showthread.php?t=112>

3-الدرس الثاني:- من سلسلة الفيزياء والبرمجة بدون كود

<http://pwct.p2h.info/vb/showthread.php?t=114>

3-الدرس الثالث:- من سلسلة الفيزياء والبرمجة بدون كود

<http://pwct.p2h.info/vb/showthread.php?t=142>

4- برنامج لحساب الطاقة والشغل

<http://pwct.p2h.info/vb/forumdisplay.php?f=7>

5- برنامج لحساب الكثافة

<http://mrabn.yoo7.com/montada-f5/topic-t138.htm>

6- اسطوانة تعليمية علوم للصف الثالث الاعدادي

<http://yarbna.com/vb/showthread.php?t=1642>

7- أعمال تم نشرها في موقع كتب

<http://www.kutub.info>

شكر وتقدير

شكر وتقدير وعرفان لكل من الإخوة الكرام :

المهندس : محمود فايد

- المهندس العبقرى صاحب فكرة البرمجة بدون كود
- مؤسس مشروع تقنية البرمجة بدون كود PWCT

الأستاذ : سامح كامل

- مدرس حاسب آلي
- مؤسس موقع تقنية البرمجة بدون كود PWCT Forum
- مدير موقع تقنية البرمجة بدون كود العربي PWCT Forum

الأستاذ : أمين دبابسية

- صاحب الشرح الهادي الجميل
- عضو مشروع تقنية البرمجة بدون كود



تم بحمد الله
يوم
الجمعة
2010/01/29
15:30:25