

HTML

By : Eng. Safaa . J

الدورة كاملة على يوتيوب اضغط هنا

تعريف HTML

لغة ترميز النص التشعبي

(بالإنجليزية: (HyperText Markup Language

إختصار إتش تي إم إل (HTML، هي لغة ترميز تستخدم في إنشاء وتصميم صفحات ومواقع الويب، وتعتبر هذه اللغة من أقدم اللغات وأوسعها استخداما في تصميم صفحات الويب

اجزاء لغة html

دائماً أن تبدأ اللغة بالوسم `< html >` وتنتهي بالوسم `</html >` وتكون قسمين

:- القسم الأول

هو قسم الرأس (الجزء الرئيسي أو العنوان) ويكتب فيه كود العنوان `<title >` واكواد ال `css` واكواد الجافا سكربت , ويبدأ بالوسم `< head >` وينتهي بالوسم `</ head >` , أما القسم الثاني هو قسم الجسم (هيكل البرنامج وما سيظهر داخل الصفحة) وتكتب فيه جميع الرموز وهو يبدأ بالوسم `< body >` وينتهي بالوسم `</ body >` .

مثال عام

```
<html>
```

```
</head> <title> العنوان </title> </head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

النصوص

وسم الفقرة `<p> Hello </p>`

`<html>`

`</head> <title> العنوان </title>`

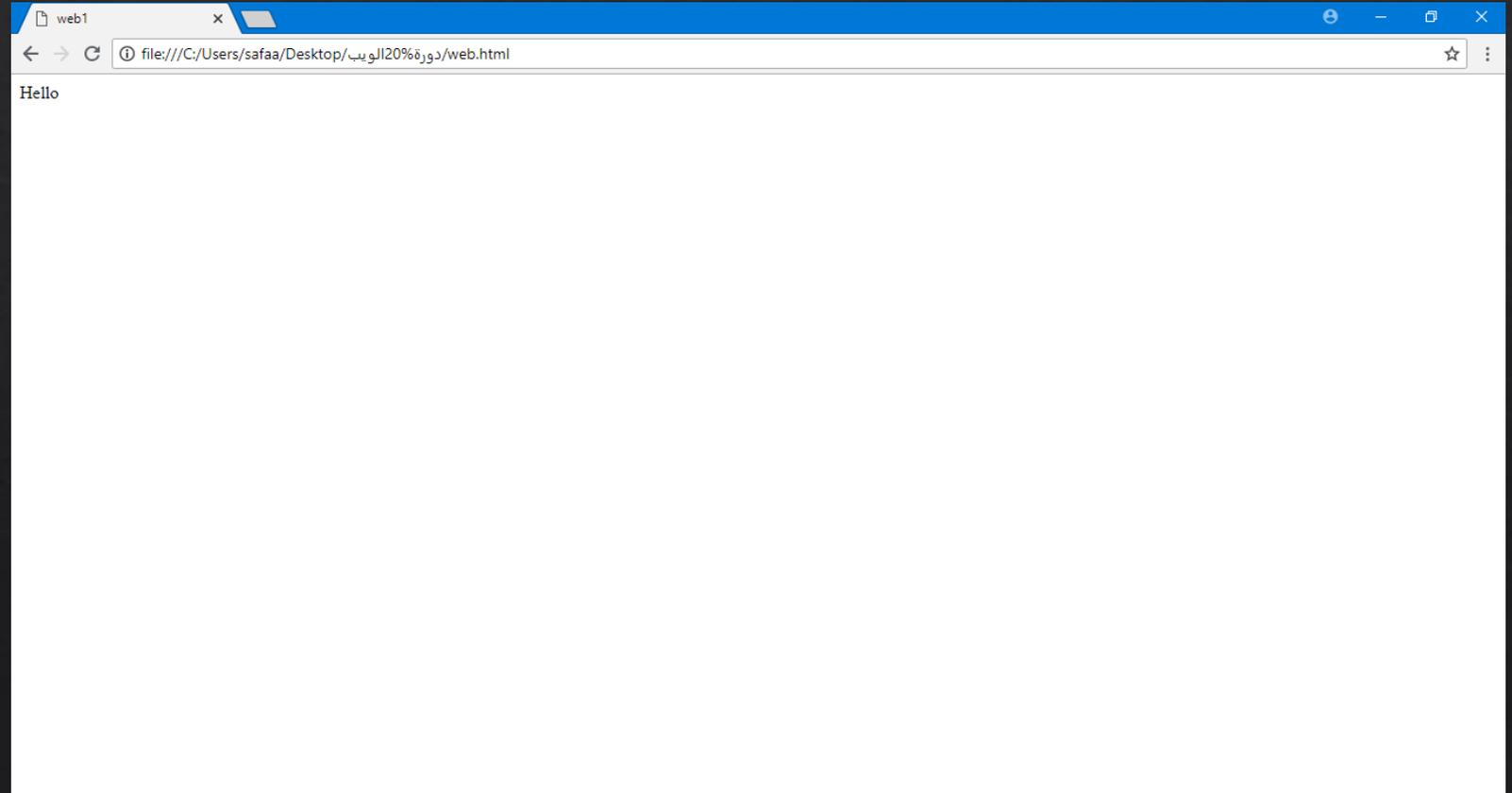
`</head>`

`<body>`

`<p> Hello </p>`

`</body>`

`</html>`



النصوص

وسم العنوان `<h1> Hello </h1>`

`<html>`

`</head> <title> العنوان </title>`

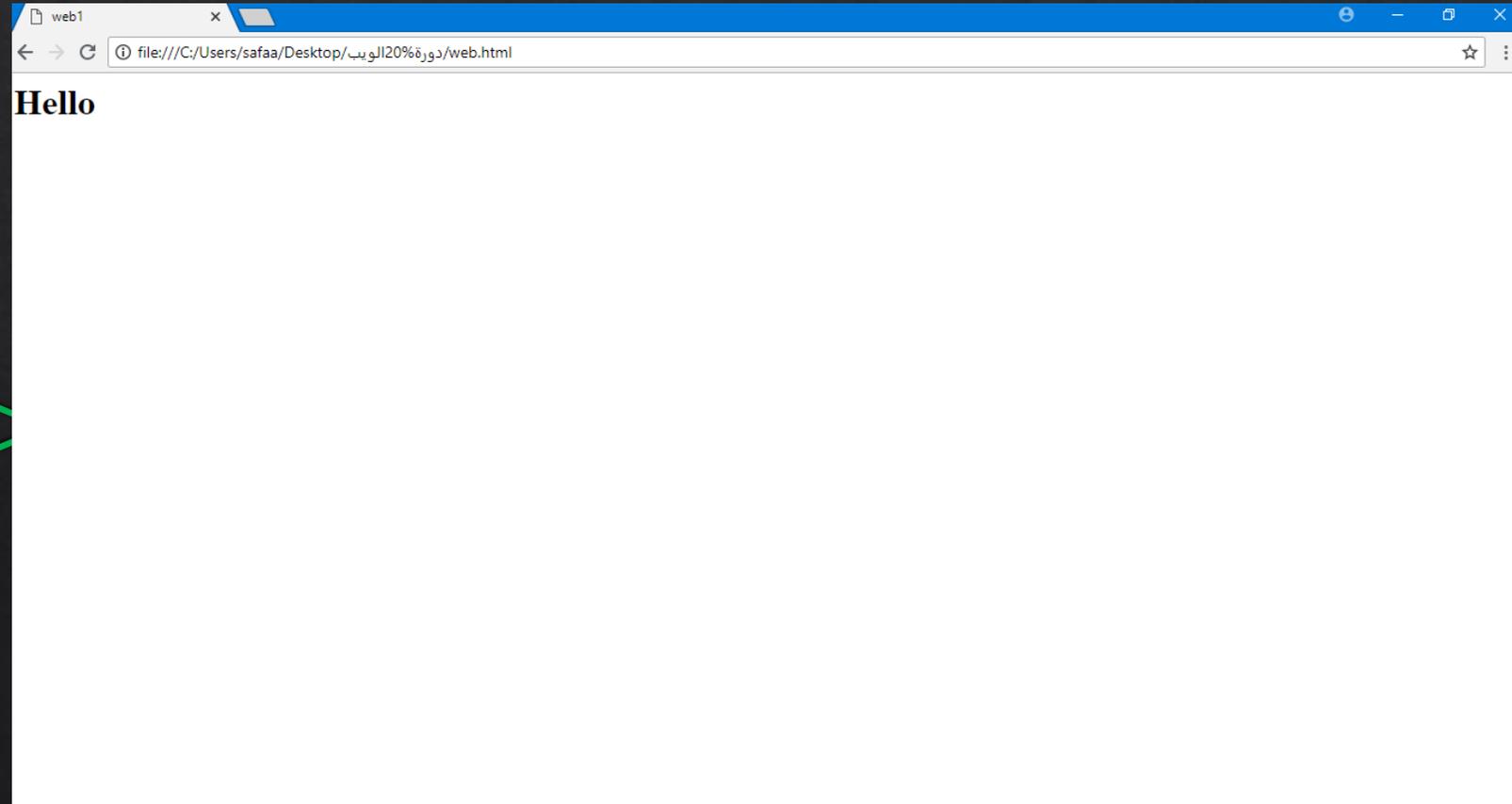
`</head>`

`<body>`

`<h1> Hello </h1>`

`</body>`

`</html>`



اضافة صور

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>web1</title>
```

```
</head>
```

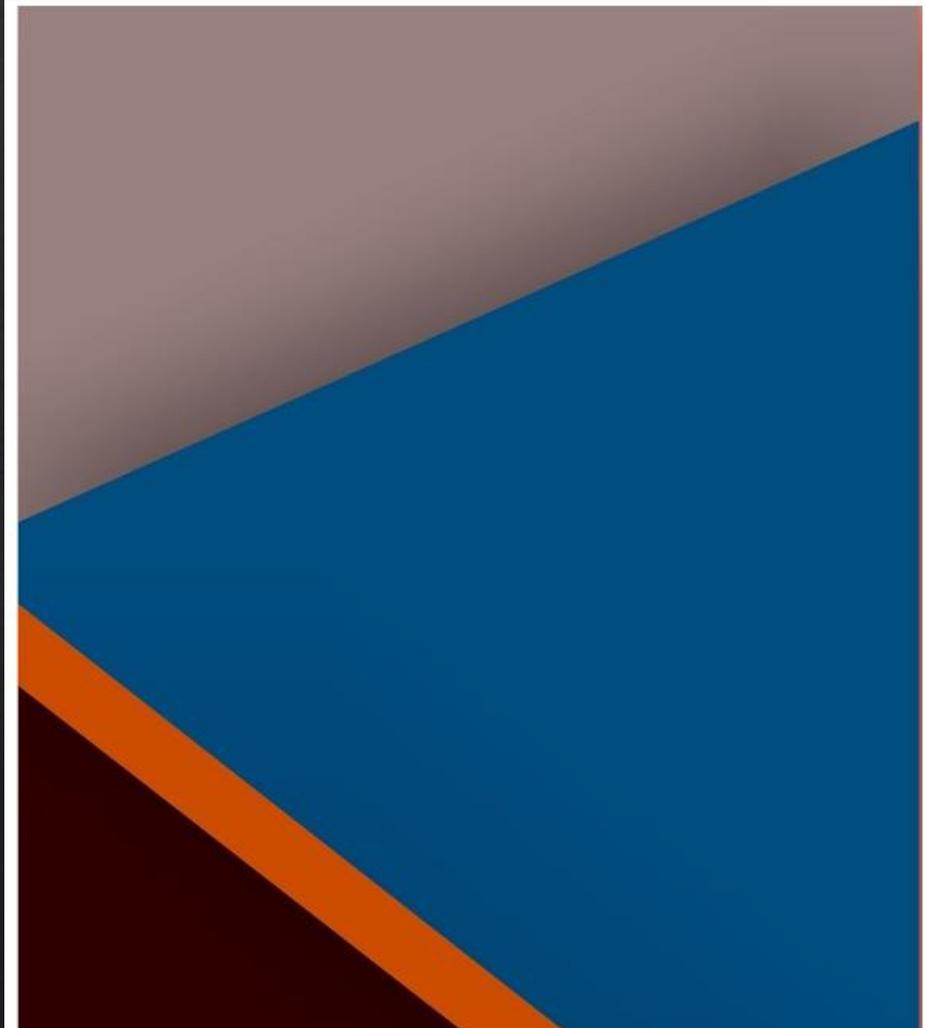
```
<body>
```

```

```

```
</body>
```

```
</html>
```



الروابط

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>web1</title>
```

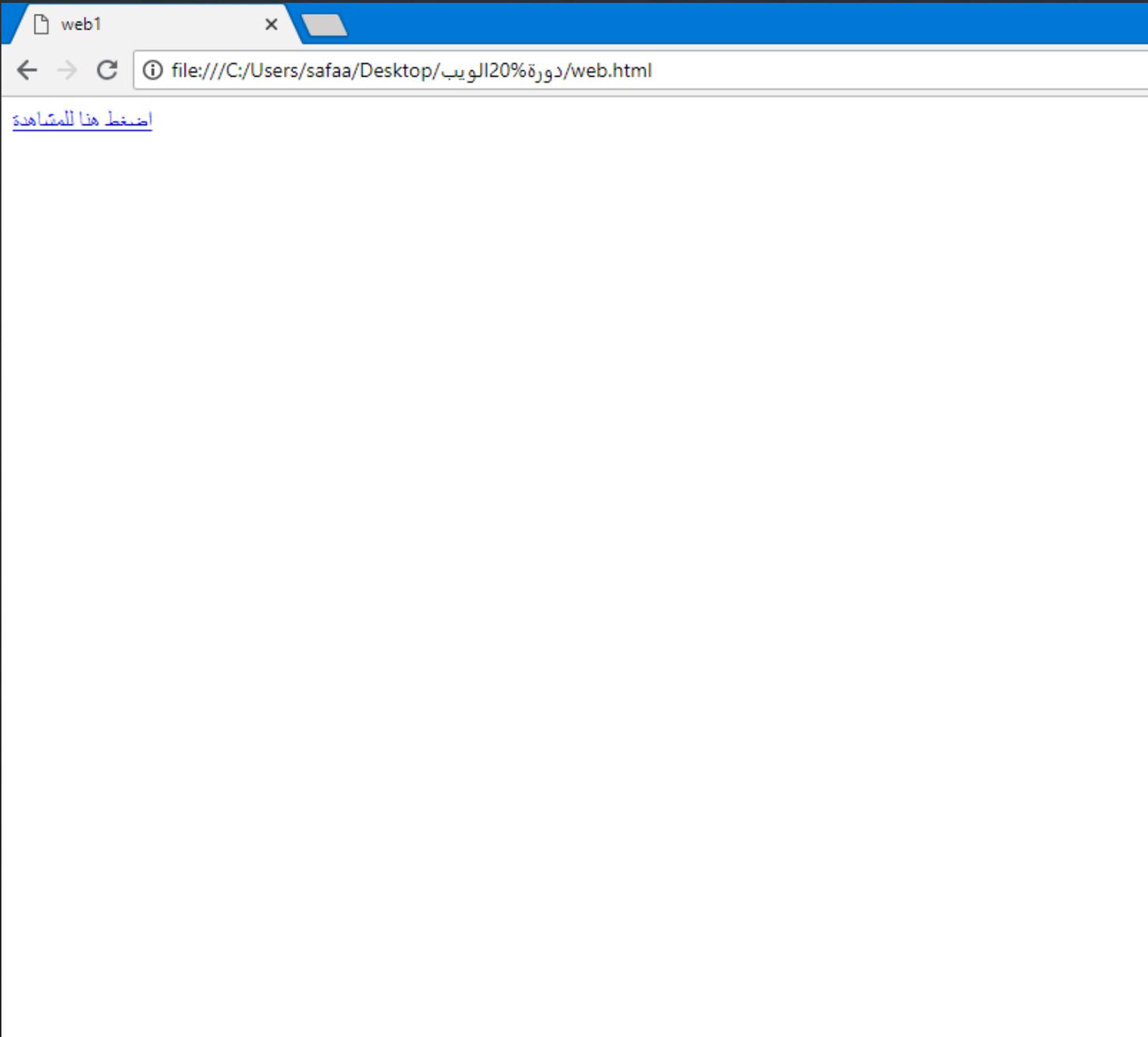
```
</head>
```

```
<body>
```

```
<a href=www.youtube.com></a>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



سطر جدید

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>web1</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>اساسيات الكمبيوتر</h1>
```

```
<hr>
```

```
<h1>اساسيات linux</h1>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

web1



file:///C:/Users/safaa/Desktop/دورة%20الويب/web.html

اساسيات الكمبيوتر

اساسيات linux

سطر جدید

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>web1</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>اساسيات الكمبيوتر</h1>
```

```
<br>
```

```
<h1>اساسيات linux</h1>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

web1

x

file:///C:/Users/safaa/Desktop/دورة%20الويب/web.html

اساسيات الكمبيوتر

اساسيات **linux**

تعداد

```
<html>
<head>
<title>web1</title>
</head>
  <body>
<ul>
<li>a</li>
<li>b</li>
<li>c</li>
</ul>
  </body>
</html>
```

web1



file:///C:/Users/safaa/Desktop/دورة20%الويب/web.html

- a
- b
- c

تعداد

```
<html>
<head>
<title>web1</title>
</head>
<body>
<ol>
<li>a</li>
<li>b</li>
<li>c</li>
</ol>
</body>
</html>
```

web1



file:///C:/Users/safaa/Desktop/دورة20%الويب/web.html

1. a
2. b
3. c

الجداول

```
<html>
<head>
<title>web1</title>
</head>
<body>
<table>
<tr>
<td>name</td>
<td>add</td>
</tr>
<tr>
<td> phone</td>
<td>em</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

web1

x



file:///C:/Users/safaa/Desktop/دورة20%الويب/web.html

name add

phone em

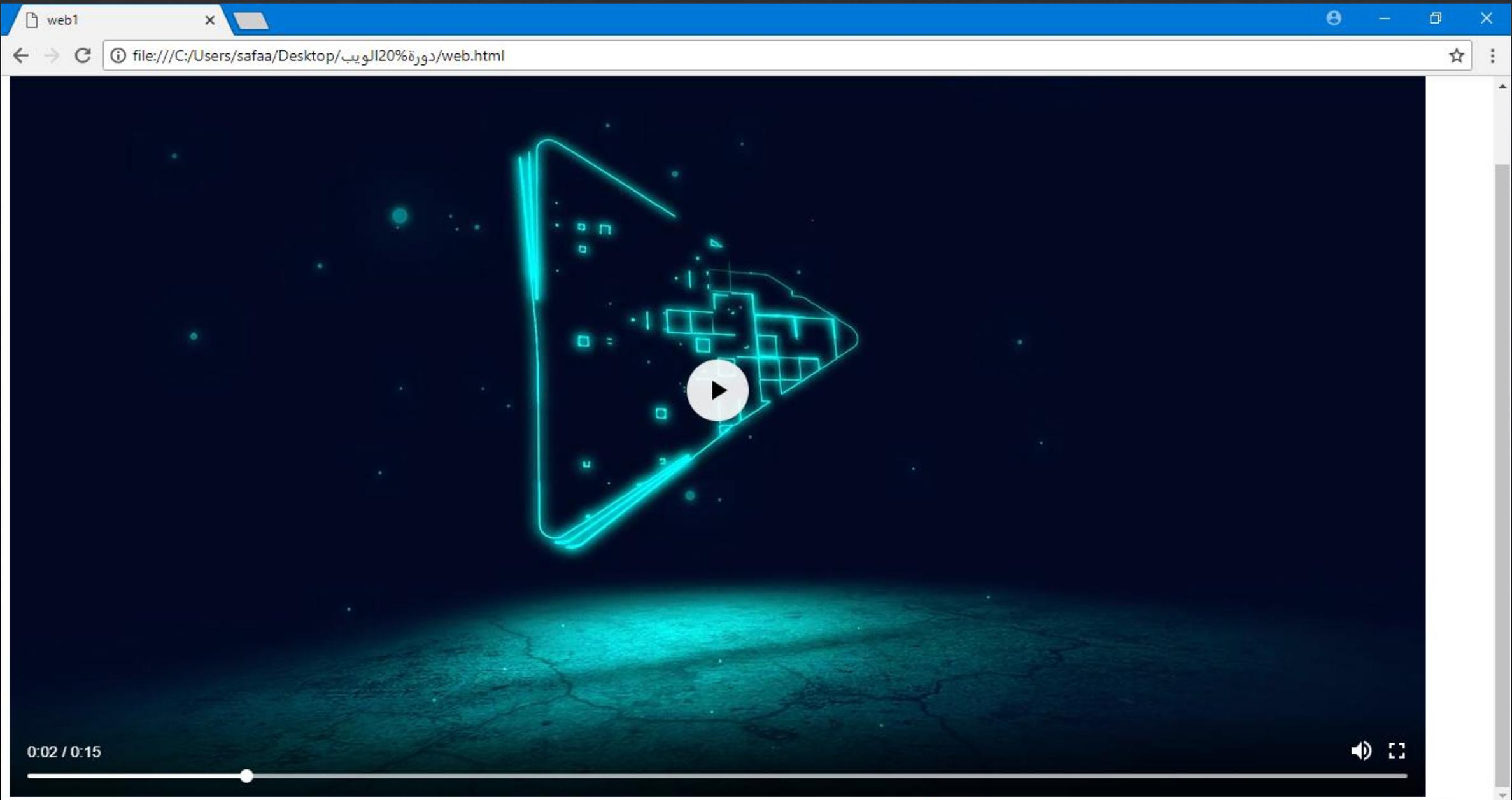
HTML5

HTML5

لإصدار إتش تي إم إل 5 الجديد، يتم تقديم عدد من العناصر الجديدة والتي تسهل من فكرة تكوين الصفحات، حسب ما نقوم به يدوياً في XHTML 1.0 بالإضافة إلى تسهيل الأمور على محركات البحث في قراءة الصفحات ومعرفة ما هي أجزاء الصفحة الفعلية الجزء العلوي Header، القائمة Navigation، المحتوى Sections والجزء السفلي Footer

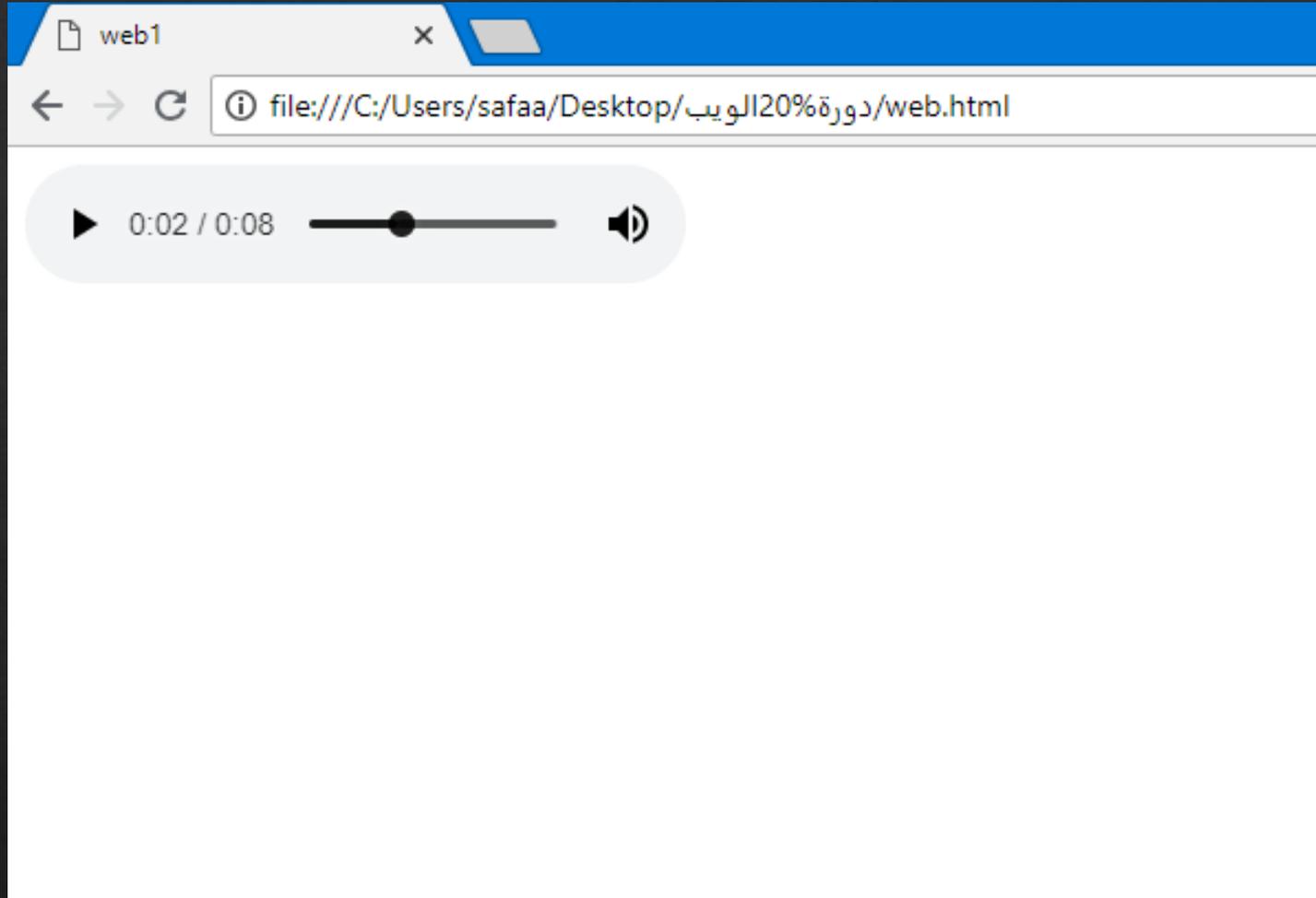
اضافة فيديو

```
<!doctype>
<html>
<head>
  <title>web1</title>
</head>
<body>
  <video src="Neon%20Power%20Logo%20Reveal.mp4"
controls ></video>
</body>
</html>
```



اضافة صوت

```
<!doctype>  
<html>  
<head>  
  <title>web1</title>  
</head>  
<body>  
  <audio src="After%20Effects%20Template%20-  
%20Elegant%20Orb%20Logo.mp3" controls></audio>  
</body>  
</html>
```



صندوق ادخال

```
<!doctype>  
<html>  
<head>  
  <title>web1</title>  
</head>  
<body>  
  <input type="email" placeholder="email">  
</body>  
</html>
```

web1



file:///C:/Users/safaa/Desktop

email

Button زر

```
<!doctype>  
<html>  
<head>  
  <title>web1</title>  
</head>  
<body>  
  <button>hi</button>  
</body>  
</html>
```

web1



file:///C:/Users/safaa/Desktop/رقة20%الويب

hi

مصطلحات مهمة

يعطى لكل عنصر ويستفاد منه في تحديد العنصر **id=**

يعطى للعناصر ويستفاد منه في تحديد العنصر ويمكن ان يشترك اكثر من عنصر **Class=**
بنفس الكلاس

Placeholder = وهي تشبة الهنت المخفي

Type= وهي نوع العنصر وتستخدم مع عناصر الادخال