

بسم الله الرحمن الرحيم

*** إخواني الكرام حياكم الله ***

كتاب شرح :

Notify Menu
Context Menu

إعداد:

محمد أمين دبابسية

aminedebabsia@gmail.com

www.pwct.p2h.info

مقدمة الكتاب

- بسم الله الرحمن الرحيم ، والصلاة والسلام على أشرف الأنبياء والمرسلين ، نبينا محمد وعلى آله وصحبه أجمعين.

اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن سهلاً

أما بعد...

فهذا الكتاب جاء بعد طرح عدة دروس في مجال تعلم تقنية البرمجة بدون كود وهي عبارة عن عدة برامج مجانية مفتوحة المصدر **Open Source Code** طرحت في منتدى تقنية البرمجة بدون كود ويشمل أيضا عدة دروس عبارة عن شروحات فيديو لتسهيل على المستخدم استعمال هذه التقنية وكما هو

معروف فإن أفضل طريقة لتقديم الشرح على أكمل وجه هي شروحات الفيديو ولاننكر

فضل الكتب الالكترونية (طالما تعلمت منها الكثير) في تقديم المعلومات خاصة وان كانت مدعمة بالصور والأمثلة .

● وبإذن الله تعالى سوف نتحدث في هذا الكتاب عن Notify Icon And Context Icon هي ضمن مجال Main Menu وهذه القائمة تظهر في أيقونة في شريط المهام تكون مشابهة لهذه القائمة



هذا فيما يخص Notify Icon أما Context Icon فإنها قائمة تظهر عند الضغط بالزر الأيمن للفأرة في وسط نافذة البرنامج وتكون كما يلي :



نبذة عن الكاتب

محمد أمين دبابسية



طالب في السنة الاولى من التعليم الثانوي من
مواليد ١٩٩٣/٠٦/٠٦ في بلدية حمام النبائل ولاية
قائمة - الجزائر - بدء تعلم البرمجة سنة ٢٠٠٤ عن
طريق الكتب الالكترونية وقد وصل الى مستوى لا
بأس به في البرمجة باللغات التالية :
Visual Basic.Net, C_C++, C Sharp
وهو مهتم الآن باللغات التالية :
Visual Fox Pro 9.0, Java
تقنيات ASP.Net , ADO.Net.....

ومن أهم حدث في حياتي البرمجية وهو الانضمام إلى فريق تطوير تقنية البرمجة بدون كود PWCT وهي خطوة تعد الأهم في حياتي وجاء ثمرة جهد وعمل

في مجال تقديم دروس وشروحات فيديو عن البرمجة بدون كود واستخدامها.

شكر وعرفان

اهدي هذا الكتاب إلى روح جدتي الطاهرة (اللهم أسكنها فسيح جناتك يارب العالمين) وإلى أمي الحبيبة التي طالما أمدتني بكل شيء وخاصة في حياتي الدراسية وتحملت كل المصاعب من أجل وصولي إلى أعلى المستويات وإلى أبي العزيز والذي أول من تعلمت منه مبادئ الإعلام الآلي وإلى أخي الأكبر وهو الذي علمني إن أضع أصابعي على لوحة المفاتيح وكان كل أسبوع يقدم لي دروس في الإعلام الآلي وإلى زميلي الحبيب واعتبره أخي عبد السلام الذي طالما قدم لي يد العون في الحصول على عدة برامج ونأتي الآن إلى أول من أدخلني إلى عالم البرمجة بدون كود وحفزني في المواصلة في تقديم يد العون إلى الآخرين على استخدام هذه التقنية والذي حصلت منه على عدة معلومات سواء كانت موجهة لي مباشرة عبر البريد

الالكتروني او من كتبه ومقالته في الانترنت وهو

من اعتبره أخي الأكبر ألا وهو : **محمود فايد**

ولا أنسى فضل الأخ: **سامح كامل** الذي استفدت

من ملاحظته وعلمت بها عندما كنت على أول
طريق في تقديم دروس تعلم تقنية البرمجة بدون
كود ولا أنسى من يشجعني بردوده الجميلة الأخ
MR ABN (آسف لا أعرف اسمه الحقيقي) وإلى
كل من يكتب المقالات في الانترنت او الكتب
وخاصة في موقع كتب.

واعتذر من خانتني ذاكرتي ولم اذكرهم واقدم
لهم شكري وأحر تحياتي.

أمين دبابسية

على بركة الله تعالى نبدأ مع أول درس
شرح :

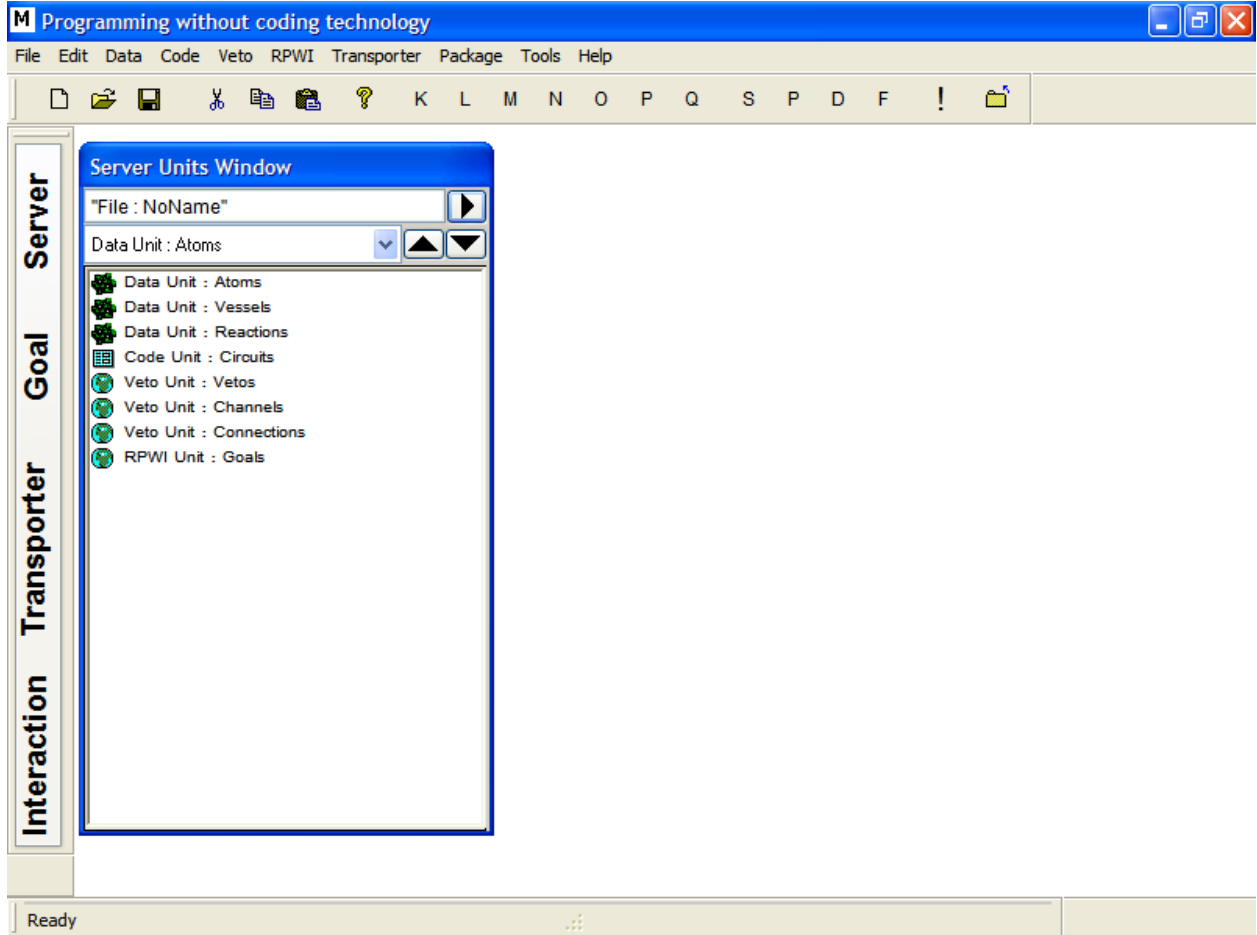
Notify Icon

إعداد :

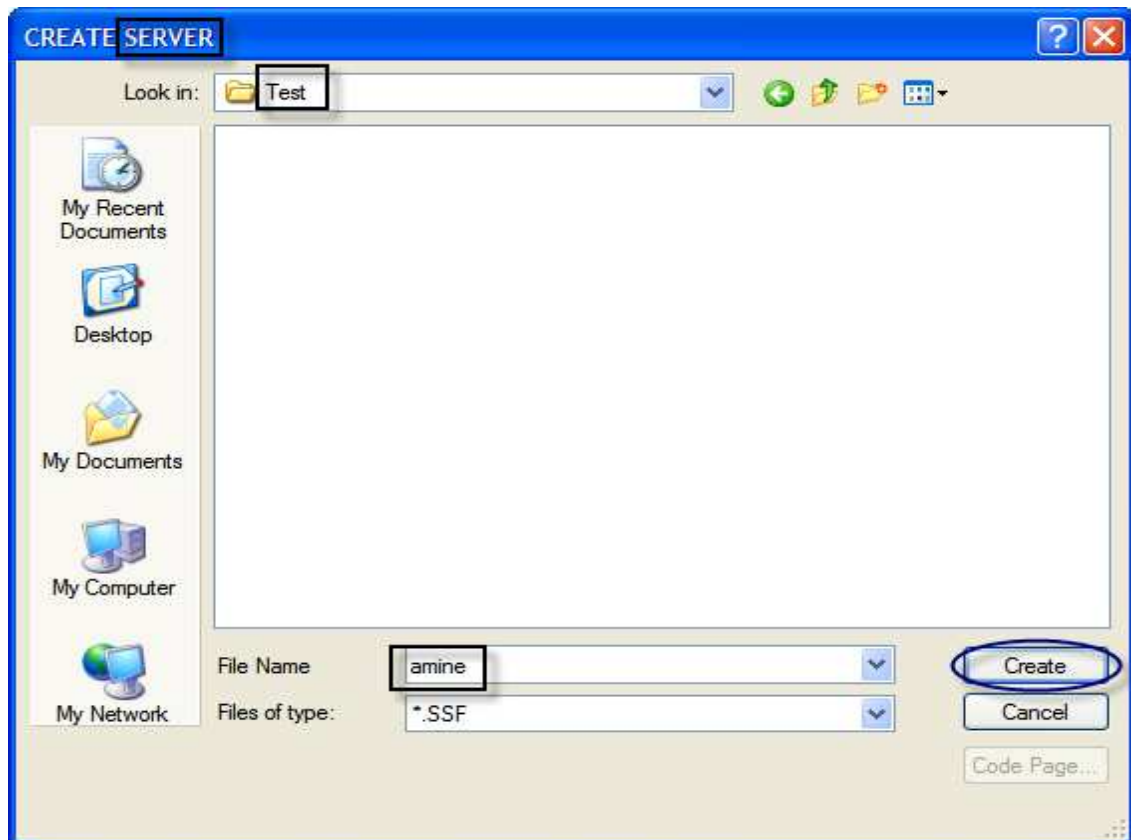
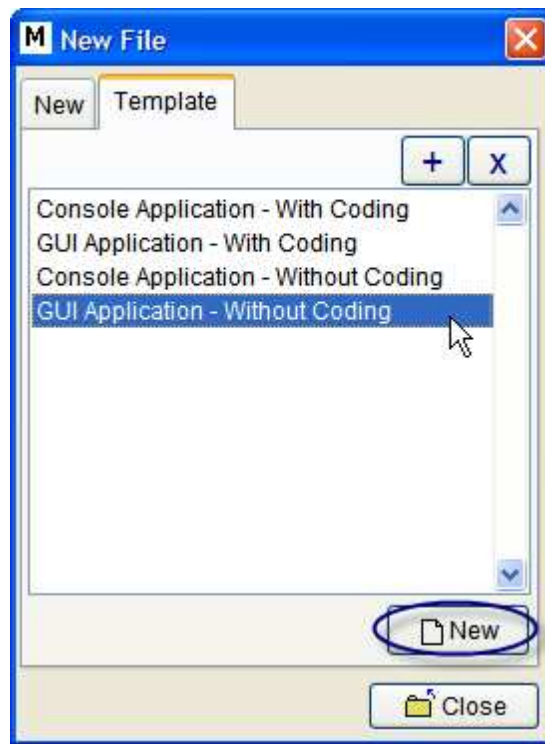
محمد أمين دبابسية

aminedebabsia@gmail.com

إخواني الكرام على بركة الله تعالى نفتح
برنامج PWCT 1.4 (Nova) أو أي إصدار آخر
سوف تظهر لنا بيئة تطوير البرمجة بدون
كود



كما معروف عند الجميع نقوم بإنشاء ملف
جديد من شريط المهام نختار New File
لكي نقوم بإنشاء مشروع جديد وان
المشروع يتلق عليه في البرمجة بدون كود
Server أو الخادم

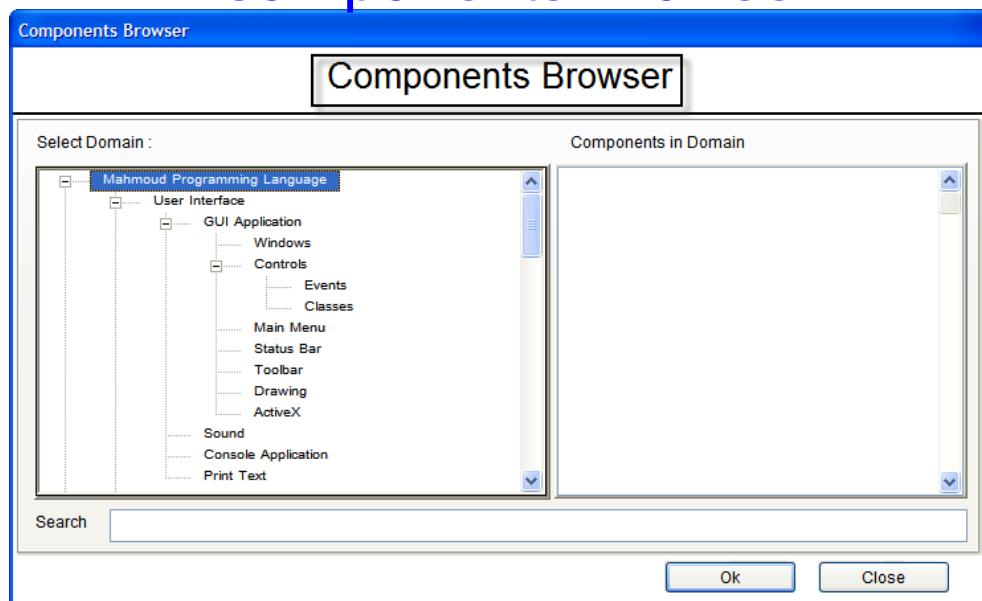


الآن قمنا بإنشاء المشروع.

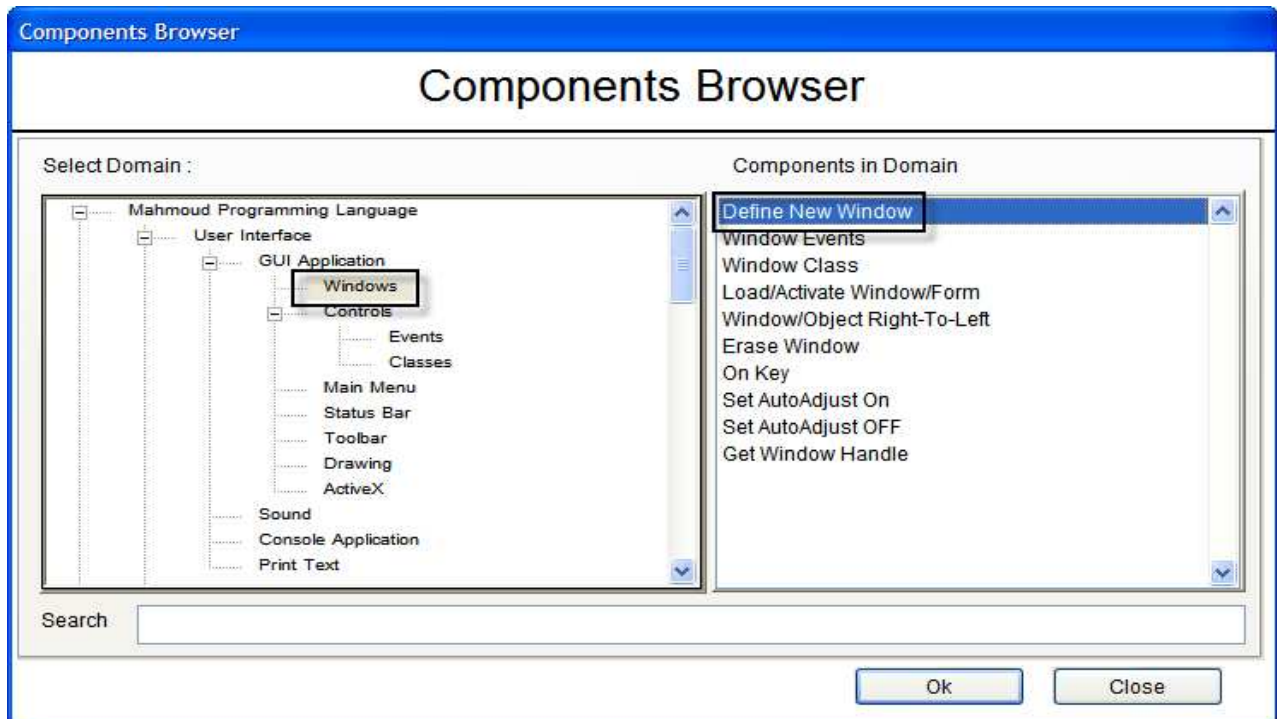
نختار الآن Goal سوف تظهر لنا شاشة
مصمم الهدف Goal Designer



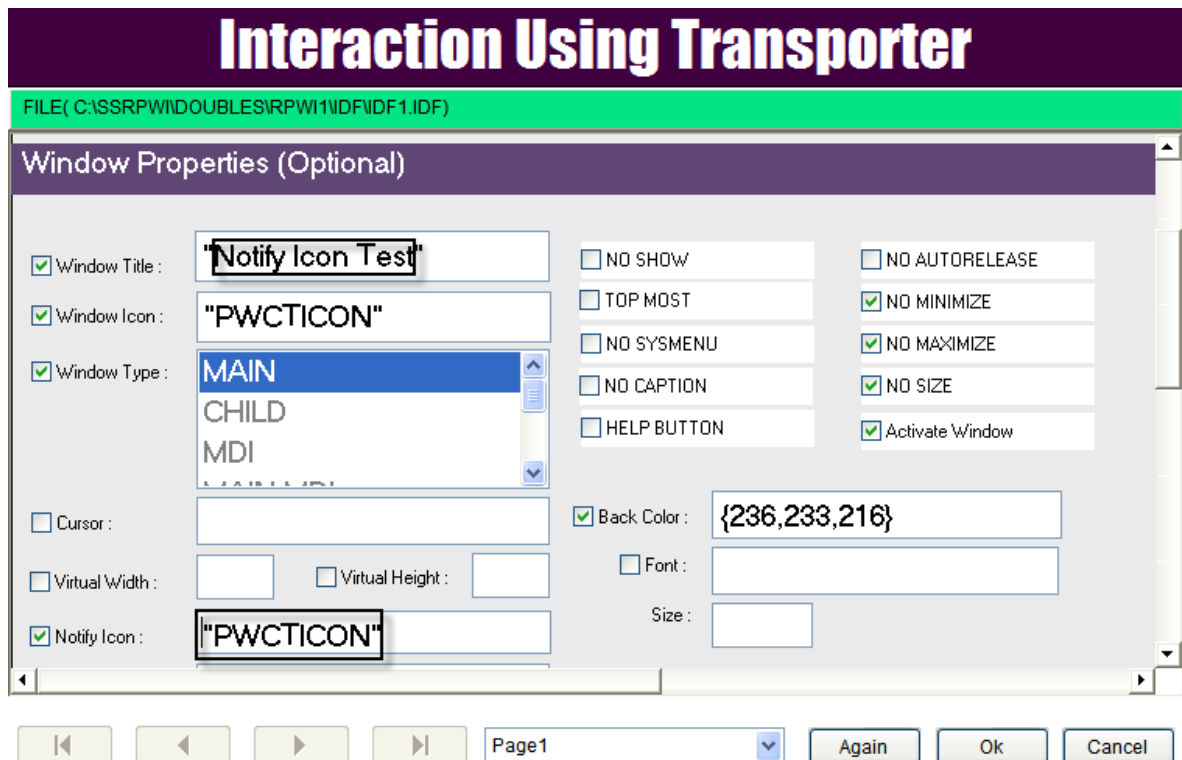
نختار الان Interact (تفاعل) سوف تظهر
لنا شاشة مستعرض المكونات
Components Browser



وهذه الصفحة تعرض لنا كل مكونات لغة
البرمجة محمود المستعملة داخل تقنية
البرمجة بدون كود وهي لغة برمجة تفاعلية
بدون كود تعتمد على الواجهة الرسومية.
- أولا شيء نقوم به هو انشاء النافذة
الرئيسية للبرنامج نختر مكون Windows
والمجال Define New Window

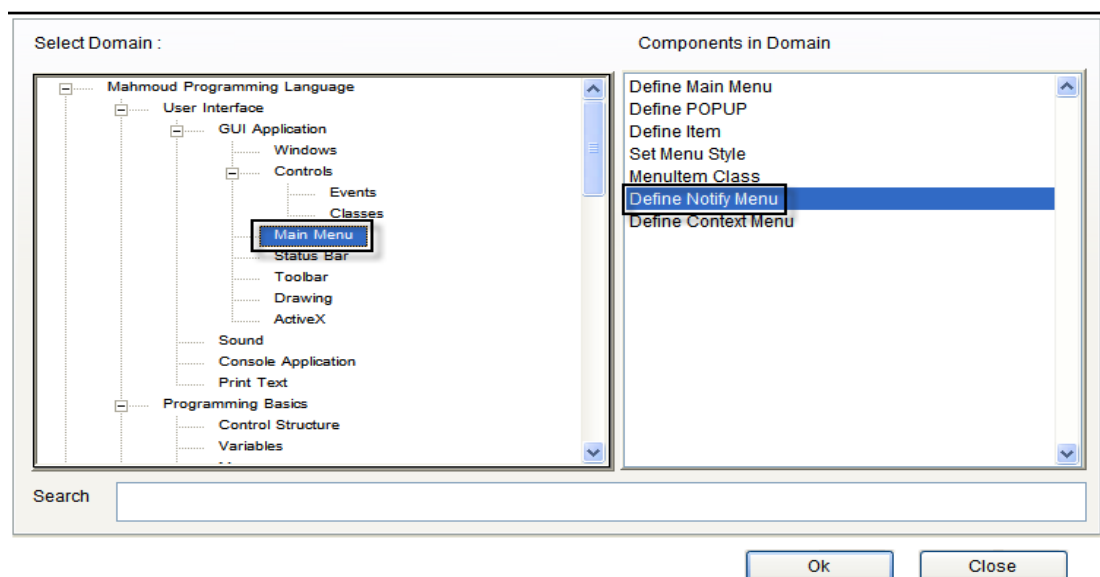


بعدها سوف تظهر لنا صفحة خصائص
النافذة يمكن من خلالها التحكم في الحجم
واللون والعنوان وسوف نقوم في هذه
الخطوة بتنشيط خاصية Notify Icon لكي
نستطيع استعمالها داخل برنامجنا ونقوم
بتحديد اسم الايقونة كما موضح

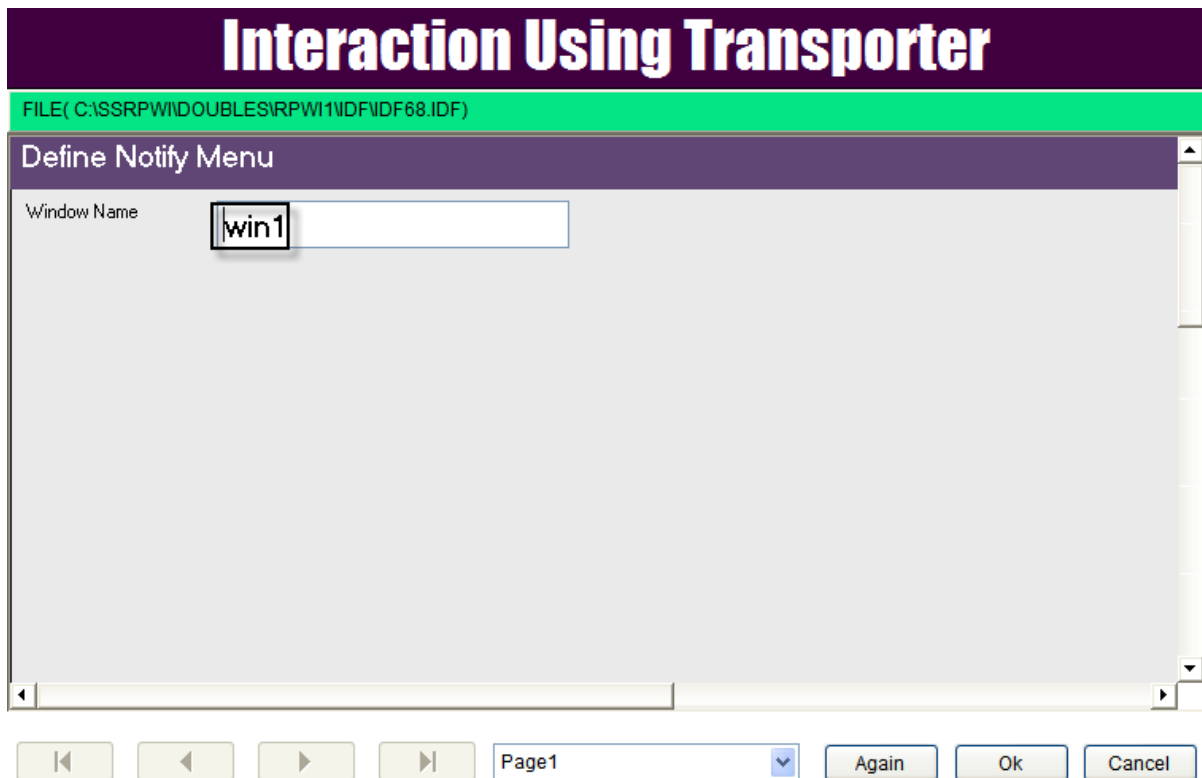


Notify Icon - عبارة قائمة إذن سوف
 نجدها في مكون اسمه Main Menu
 وبالتحديد في مجال Define Notify Icon
 كما موضح

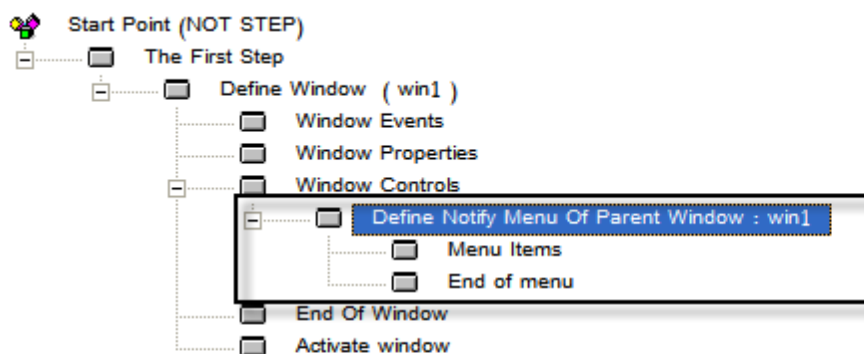
Components Browser



في هذه الخطوة سوف تظهر لنا نافذة
تطلب منا تحديد اسم النافذة التي نريد ان
نعمل عليها وبالطبع هي Win1



بعد الضغط على زر OK سوف تضاف خطوة
جديدة الى شجرة البرنامج



الآن نقوم بإنشاء **Items** من نفس المكون

Main Menu نختار Define Item سوف
تظهر لنا شاشة خصائص سوف نقوم داخل
هذه القائمة زر عند الضغط عليه يستدعي
إجراء Procedure يقوم بالخروج من البرنامج

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPW\DOUBLES\RPW1\DF\DF17.IDF)

Define New Item

Caption	<input type="text" value="خروج"/>	<input type="checkbox"/> Checked
<input type="checkbox"/> Name	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Disabled
<input type="checkbox"/> Image	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Separator
Action Data	<input type="text" value="close()"/>	
Action Type	<div>Message Call Resistance Call Function/Procedure</div>	

اسم الاجراء الذي سوف نستدعيه

Page1

Again Ok Cancel

نحن نريد انشاء أكثر من زر في هذه
القائمة بدلا من الضغط OK ثم نقوم باعادة
الخطوة من جديد نقوم بالضغط على
Again ونعدل في الصفحة سوف نقوم الان بانشاء
زر آخر مثلا يعرض رسالة كما هو موضح

Interaction Using Transporter

FILE(C:\SSRPW\DOUBLES\RPW1\NDF\NDF17.IDF)

Define New Item

Caption

"المبرمج"

☐ Checked

☐ Name

☐ Disabled

☐ Image

☒ Separator

Action Data

"برمجة وتصميم : أمين دبابسية"

Action Type

Message

Call Resistance

Call Function/Procedure



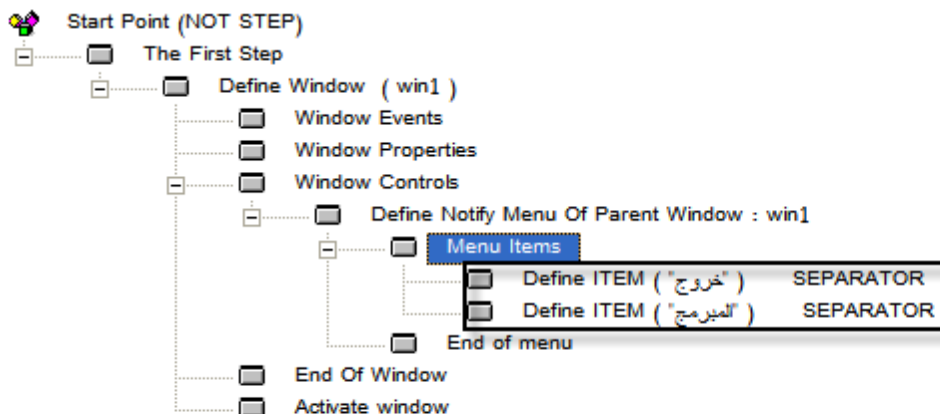
Page1

Again

Ok

Cancel

نضغط الان OK نلاحظ انشاء خطوتين داخل شجرة البرنامج ناتجة عن إدخال بيانات

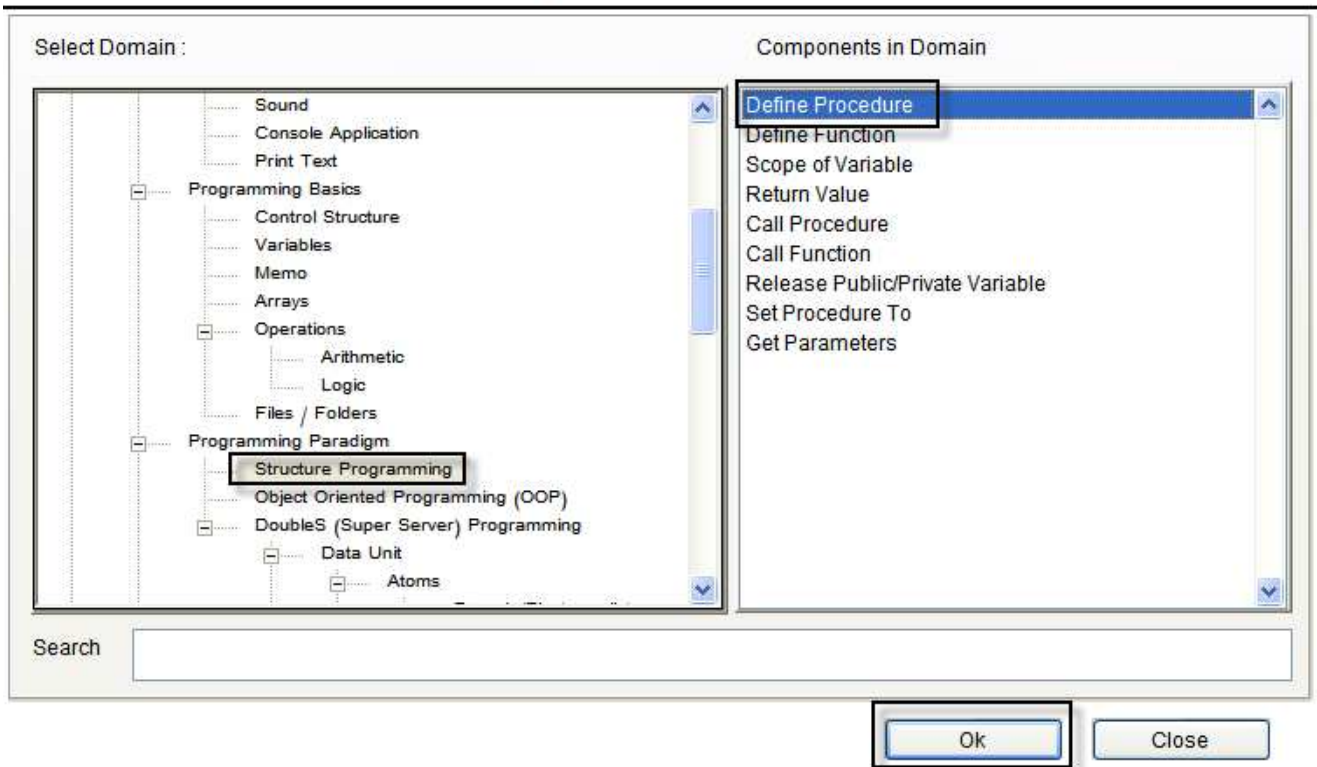


الان نقوم الان ربط الاجراء بالحدث نختر من المكون Structure Programming

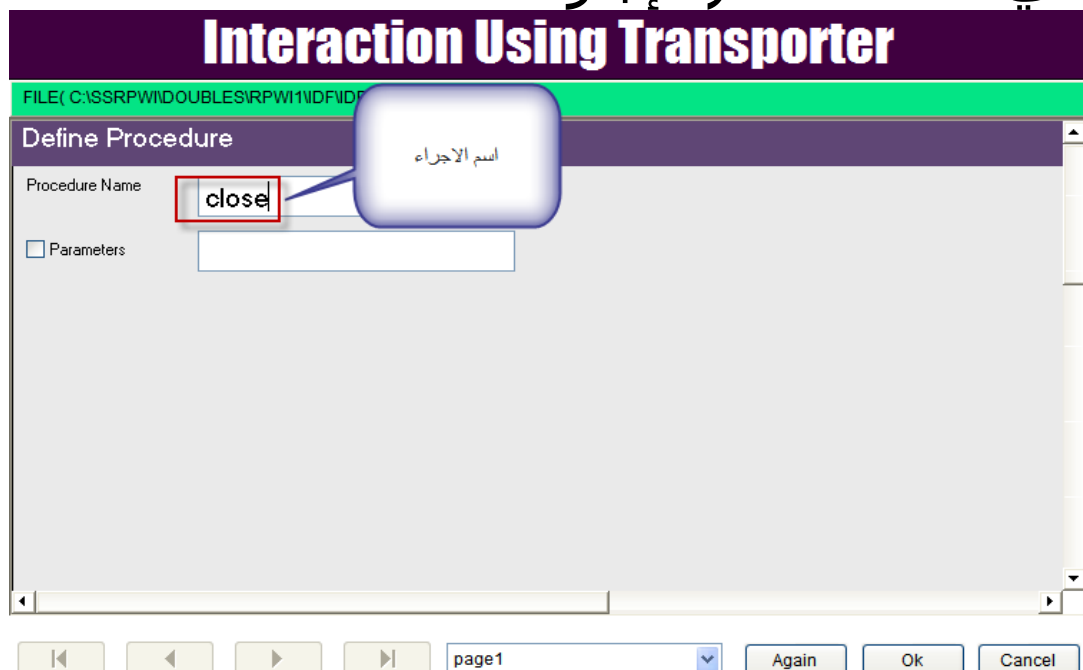
(البرمجة الهيكلية) المجال

Define Procedure

Components Browser

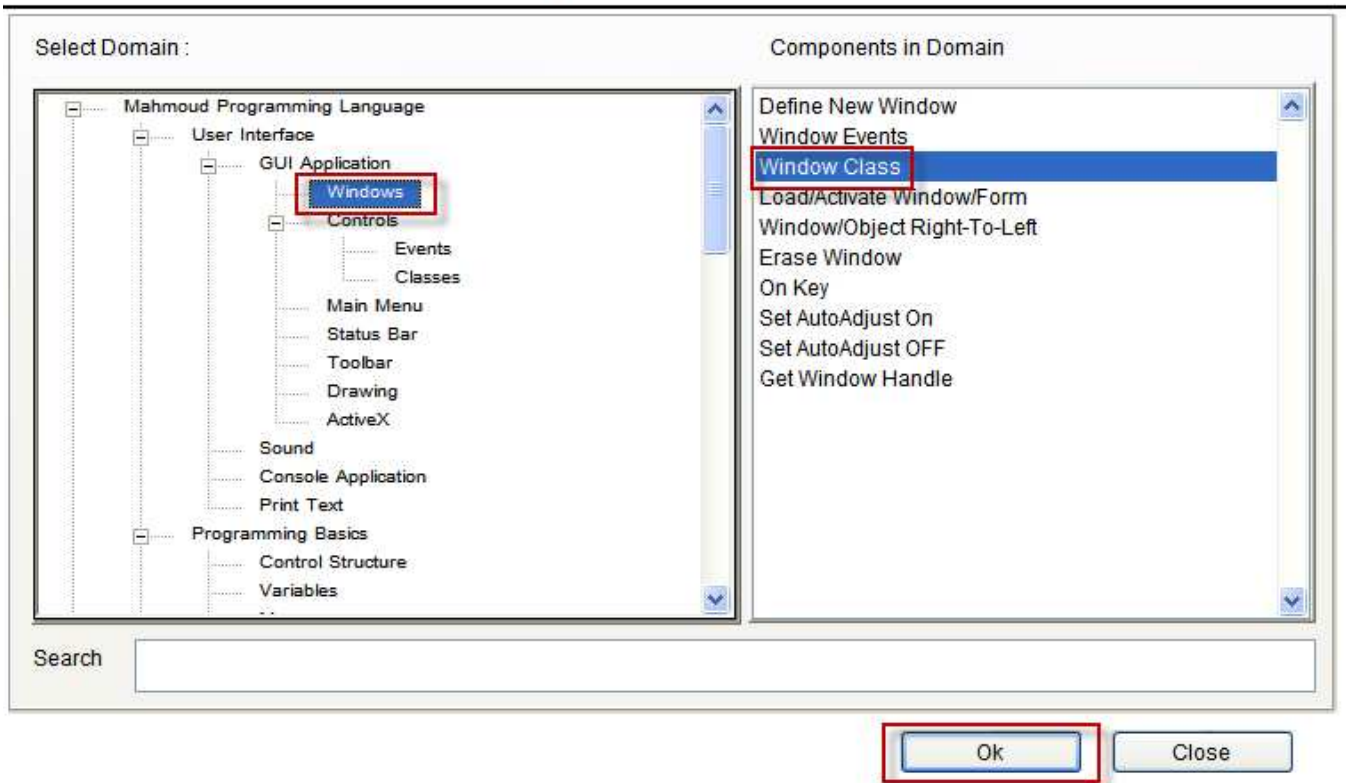


سوف تظهر لنا شاشة إنشاء إجراء جديد
لكي نحدد اسم الإجراء

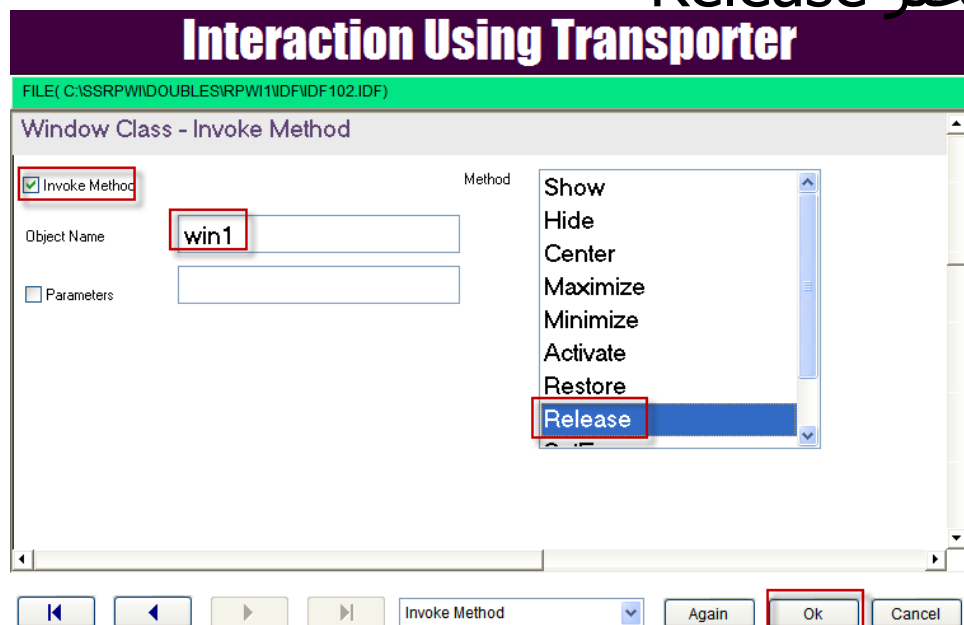


نقوم الان بانشاء أمر اغلاق البرنامج من
المكون Windows والمجال Window Class

Components Browser

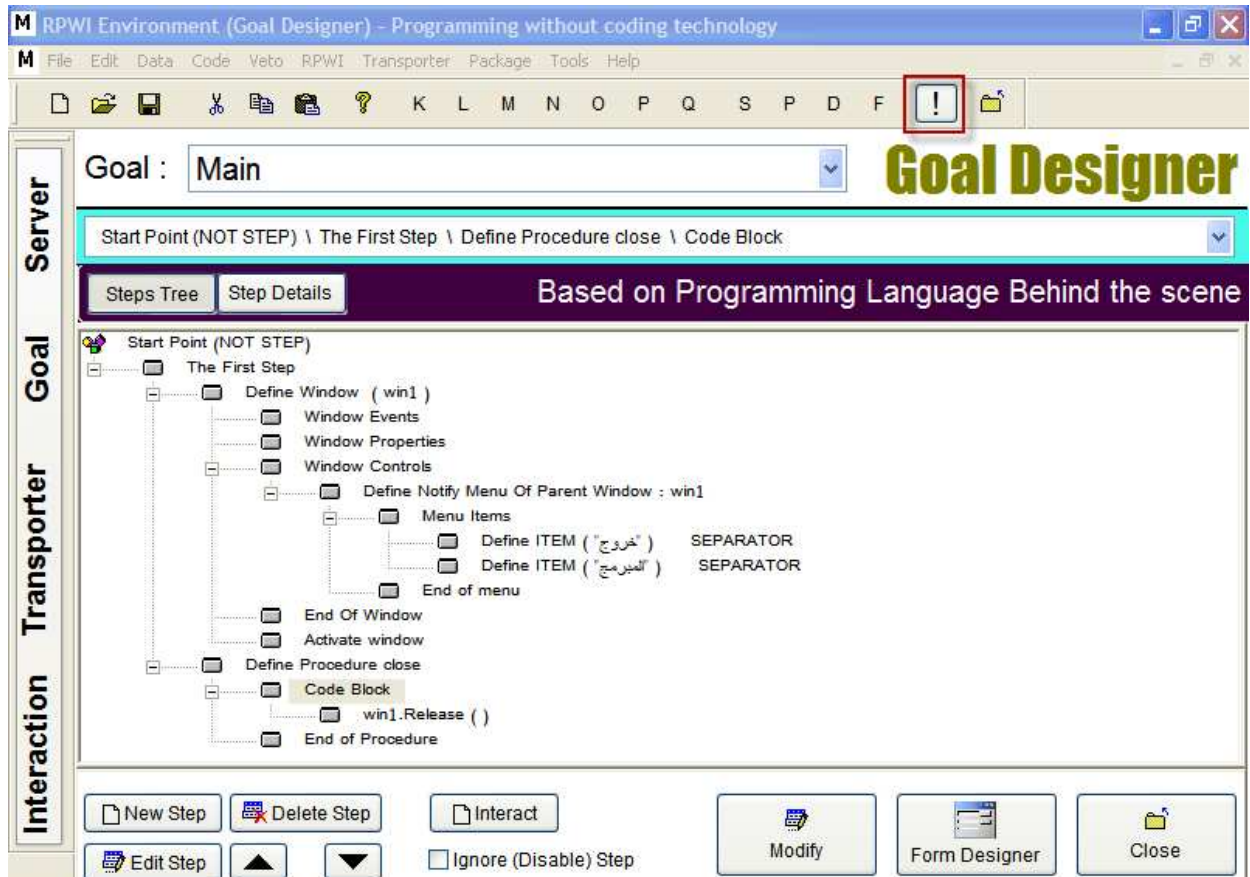


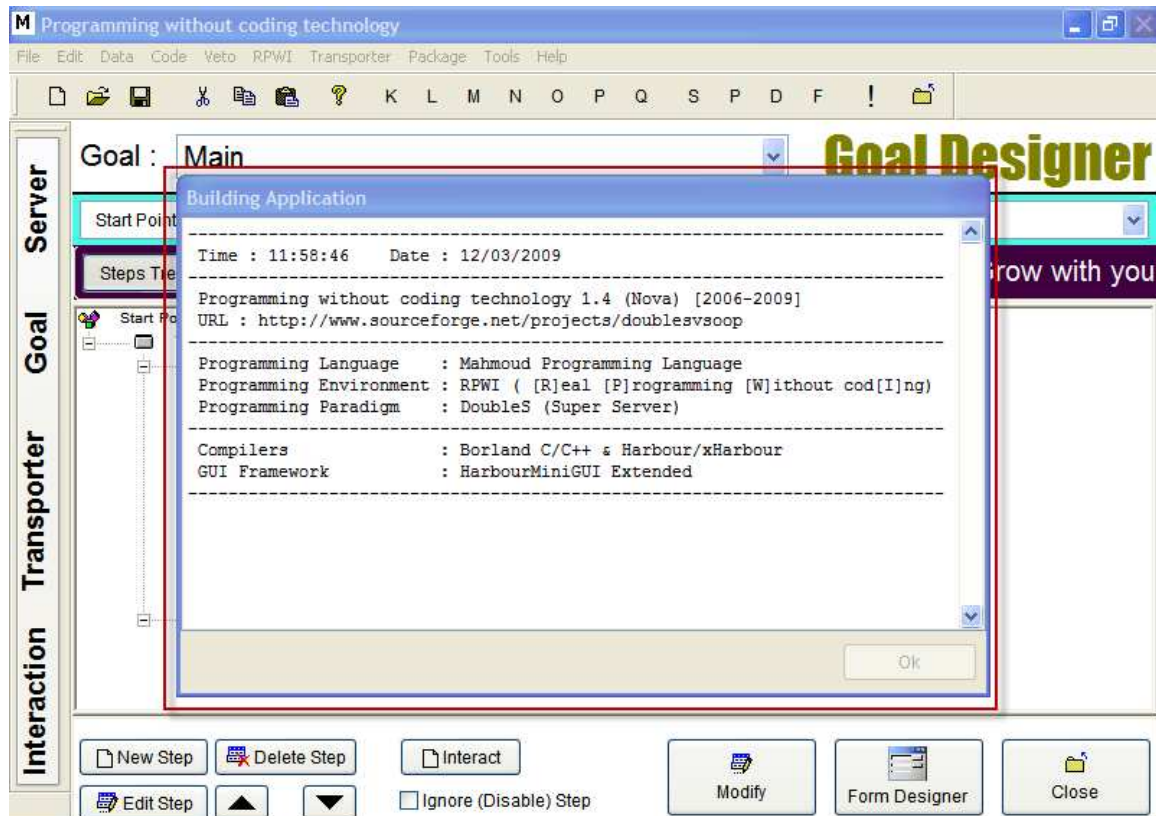
نقوم الان بتحديد بعض الخائص كما
موضح نقوم بالتنقل الى الصفحة الثالثة
وهي Invoke Method ونحدد اسم النافذة
التي نريد اغلاقها وغي قائمة Method
نختار Release



بحمد الله وعونه قمنا من الانتهاء من البرنامج
الان مازالت خطوة تشغيل البرنامج وبناء الملف
التنفيذي

- من شريط المهام هناك رمز تعجب !
عند الضغط على هذا الزر سوف يشتغل
البرنامج (طبعاً ان لم يكن فيه أخطاء وإذا
كان خطأ فإن البرنامج يخبرنا بذلك) بعد
تشغيل البرنامج عند الذهاب الى مجلد
المشروع سوف نجد الملف التنفيذي EXE
قد تم تلقائياً.



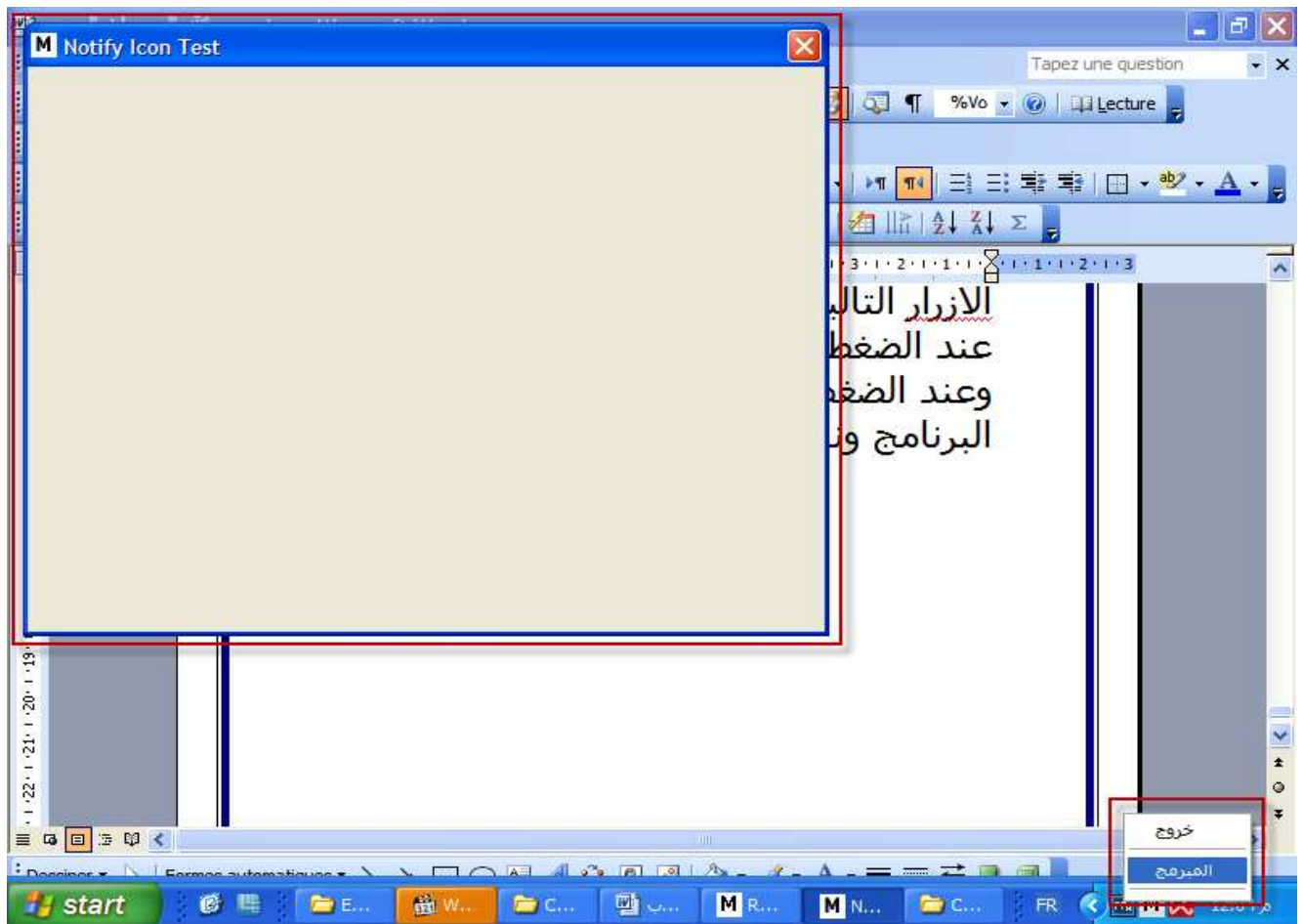


تم الان تشغيل البرنامج بحمد الله طبعاً
 سوف تجد في شريط المهام TaskBar
 ايقونة بجانب الساعة وهي ايقونة التي تم
 تحديد اسمها نحن اخترنا PWCTICON



Pwct.ico

عند الضغط عليها من شريط المهام بالزر
 بالايمن للفأرة سوف تظهر لنا قائمة بها
 الازرار التالية : المبرمج - خروج
 عند الضغط على - المبرمج - تظهر رسالة
 وعند الضغط على زر خروج سوف يغلق
 البرنامج



تم بحمد الله وعونه الانتهاء من الدرس
الأول حول

Notify Icon

إعداد:

محمد أمين دبابسية

aminedebabsia@gmail.com

إعداد وتصميم : محمد أمين دبابسية

على بركة الله تعالى نبداً مع ثاني درس
شرح :

Context Icon

اعداد :

محمد أمين دبابسية

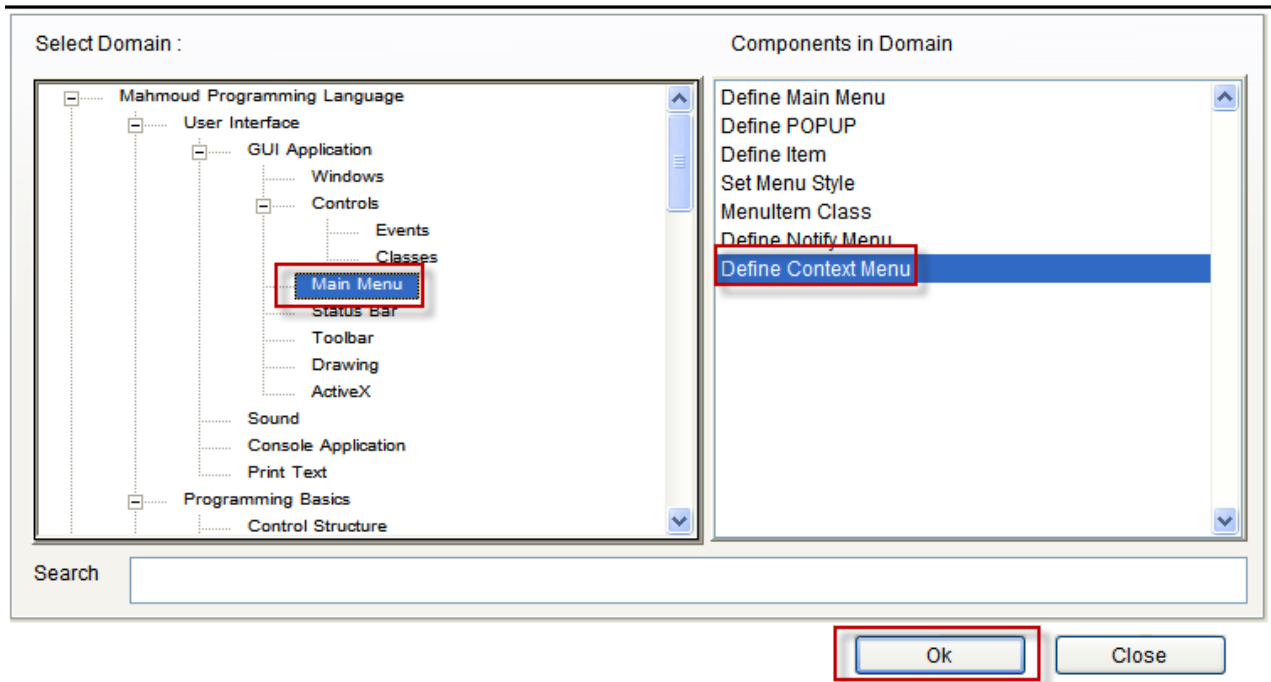
aminedebabsia@gmail.com

اخواني الاعزاء سوف نقوم ان شاء الله
بالبدأ في ثاني درس آخر درس في هذا
الكتيب وسوف نتحدث عن Context Menu
وهي تشبه Notify Menu وسوف نقوم
بإذن الله بالعمل على البرنامج (يعني في
النفوس البرنامج).
نذهب الان الى مجلد البرنامج ونقوم بفتح
الملف ذو الامتداد SSF. وهو ملف السورس
كود.

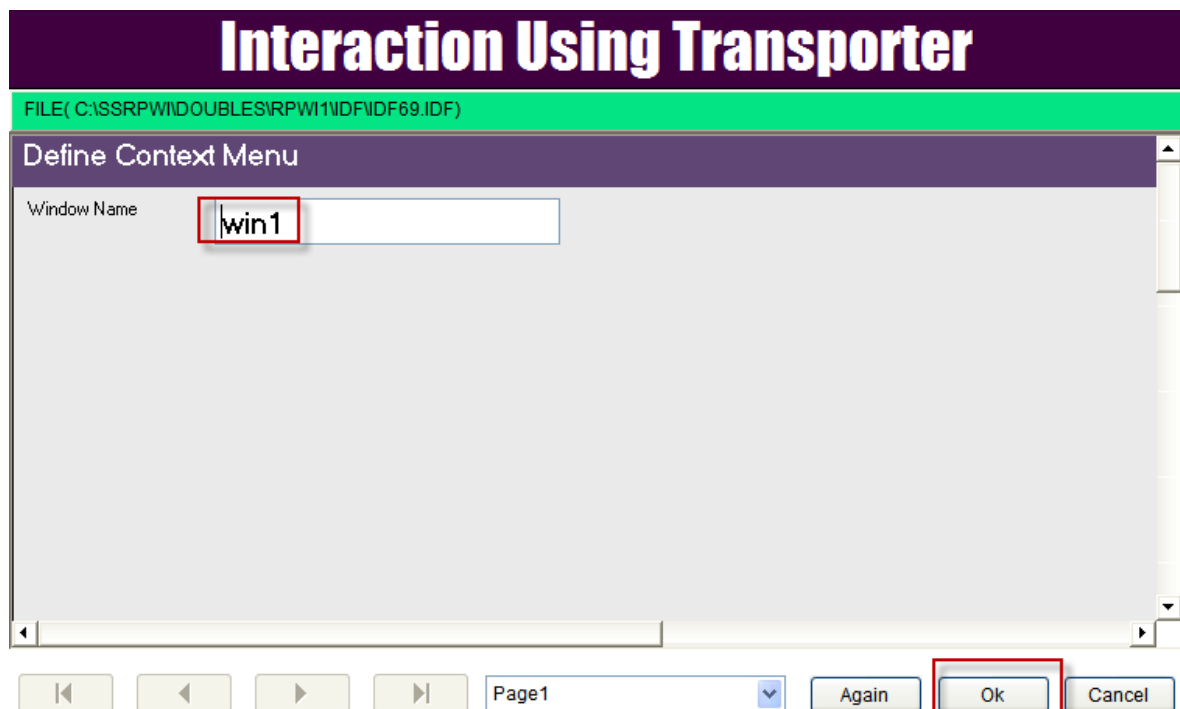


سوف تفتح تقنية البرمجة بدون كود نختر
كما سبق GOAL.
سوف نجد المجال Context Menu في
الكون Main Menu نقوم بإنشائه
كما في المرة السابقة مع Notify Menu
لاحظ الصورة التالية :

Components Browser

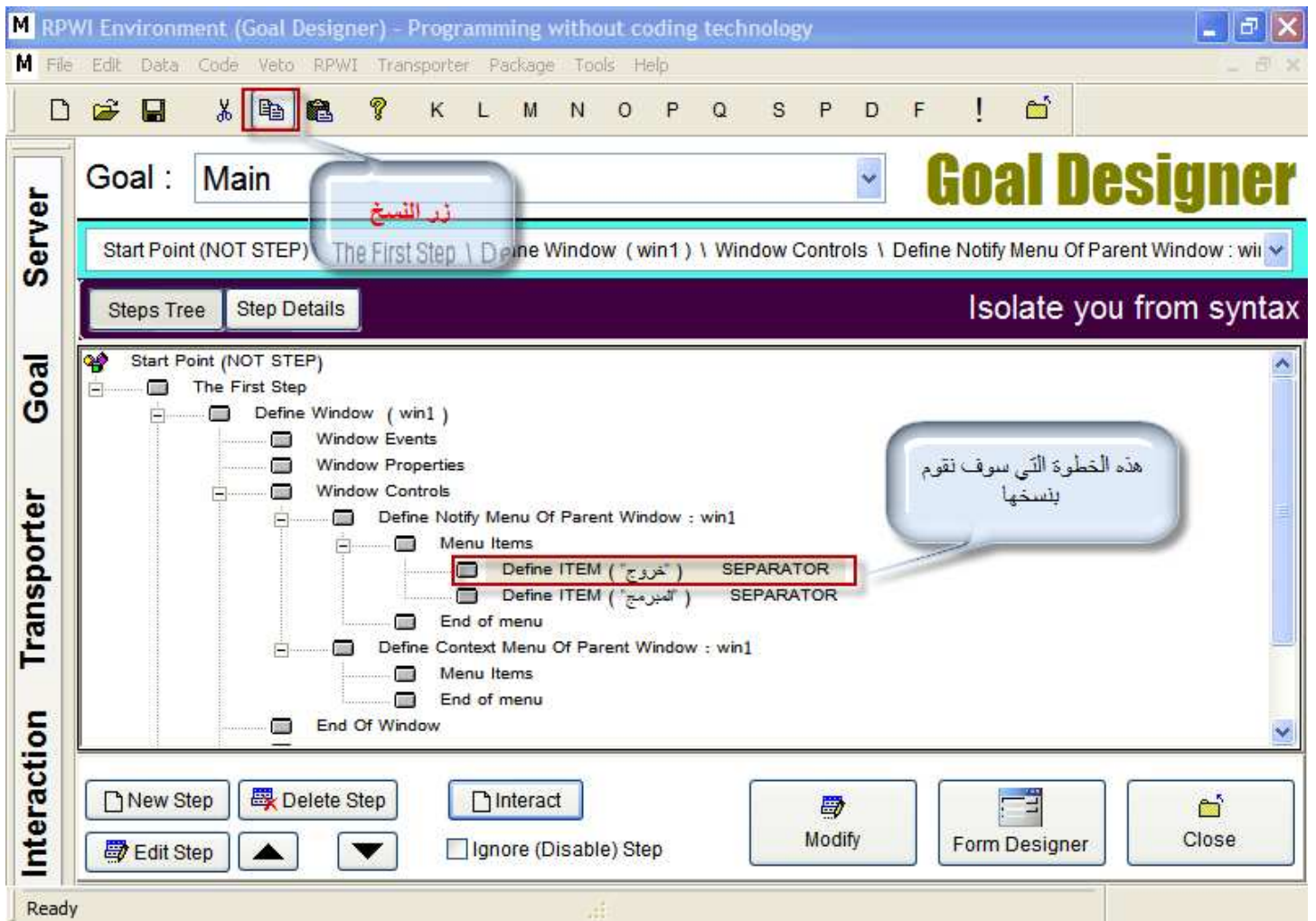


سوف تظهر لنا صفحة لكي نحدد اسم
النافذة

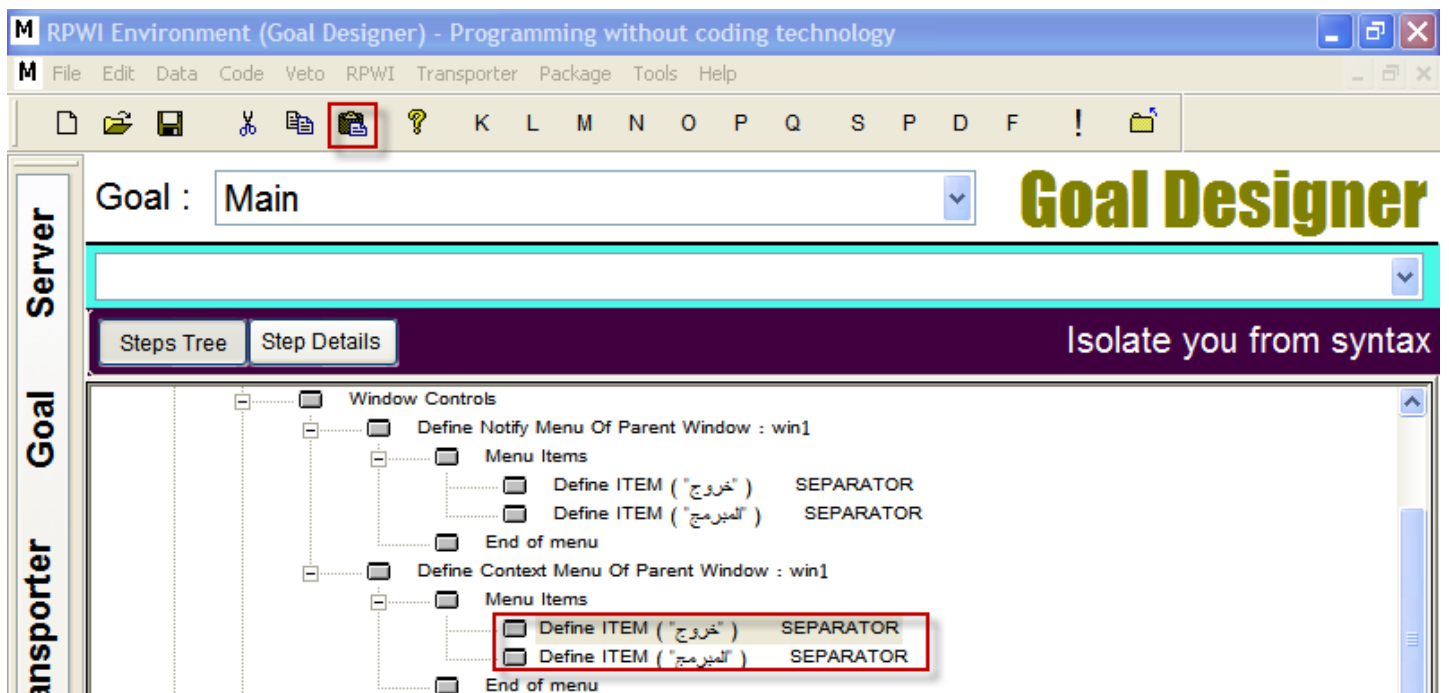


كما نعلم سوف تنشئ خطوة جديدة في
شجرة البرنامج .
الان سوف نقوم بانشاء الازرار لكي نختصر
الامر سوف نقوم بانشاء نفس أزرار Notify

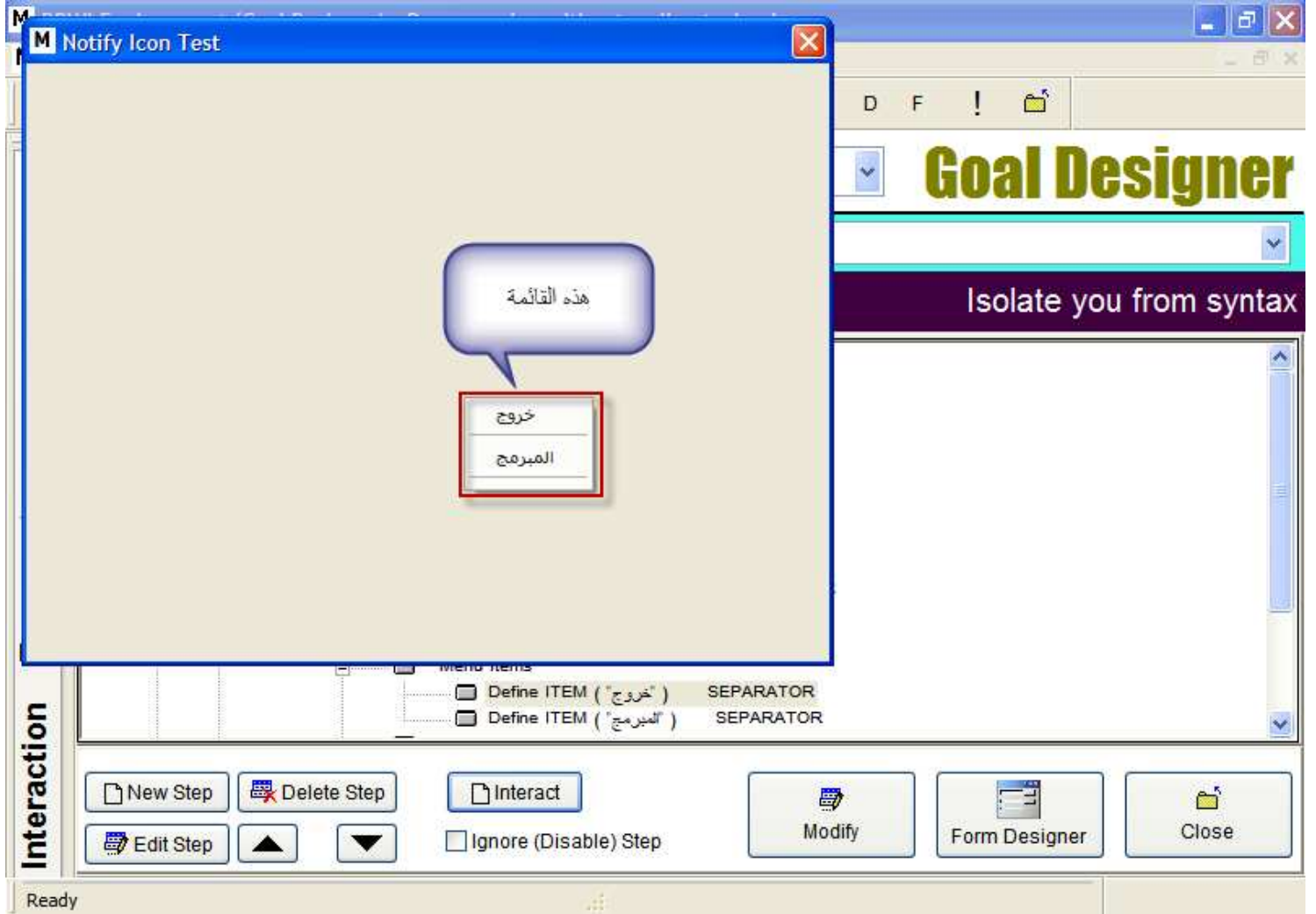
Icon وهو "خروج" , "المبرمج" نقوم بعمل
نسخ Item كما في الصورة التالية :



سوف ننسخها الى Item الخاص بـ
Define Context Menu



الان نقوم بتنفيذ البرنامج (انت تعرف الان كيف تقوم بتشغيل البرنامج).
عند تنفيذ البرنامج عند الضغط على الزر الايمن أي مكان داخل النافذة الرئيسية للبرنامج سوف تظهر لنا قائمة فيها الازرار التالية : "خروج" , "المبرمج".



لقد تم تنفيذ البرنامج بنجاح بحمد الله وعونه

*** نشكره عز وجل على توفيقه ***

خير الناس أنفعهم للناس

من رأى منكم خطأ... فلينصحي... فأنا بشر

مع أجمل تحياتي

محمد أمين دبابسية

من رأى فيكم خطأ في هذا كتاب لغويا كان
او علميا سوف أكون سعيدا جدا اذا نصحتني
بإرسال رسالة إلى بريدي الالكتروني

aminedebabsia@gmail.com