

الباتش

صناعة الباتش : سلسلة دروس البرمجة العكسية للملفات التنفيذية
تأليف وإعداد **JAAS :**
الحقوق محفوظة لموقع : الفريق العربي للبرمجة
jaas1001@hotmail.com
<http://www.arabteam2000.com>

السلام عليكم ورحمة الله

سنكمل اليوم سلسلة الدروس وسنتعلم برامج وأدوات جديدة في ما يعرف (بالبرمجة العكسية)

الباتش أو الرقعة :

لنفرض أنك قمت بتغيير كود في برنامج ولنفرض أن حجم البرنامج ٥ ميغابايت

وتريد الآن نشر هذا البرنامج بعد التغيير (هل تتوقع من أن نشر البرنامج بحجم ٥ ميغابايت طريقة عملية)

أعتقد أنها طريقة صعبة إذا ما هو الحل :

بكل بساطة هي بنشر ما تم تغييره فقط (وهو عدد قليل من البايتات التي قمت بتغييرها)

وهذا ما يعرف بالباتش أو الرقعة

قد يكون الباتش مشهور أكثر باسم الكراك ولكن الباتش له إستخدامات كثيرة غير الكراك

مثلا قمت بتصميم برنامج وبعد نشر البرنامج ظهرت مشكلة بسيطة أوقفت عمل البرنامج (مثال أنه لم يتعرف على مكتبة دوال)

في هذه الحال لا يمكن إصلاح المشكلة إلى بصنع باتش وتوزيعه ليقوم بحل المشكلة

ولة إستخدامات مفيدة وخاصة لنا فمثلا صناعة باتش ليقوم بترجمة برنامج من الإنجليزي إلى العربي

وبصراحة لم أرى تطبيق عملي في هذا المجال وتلاقي الواحد إذا عرب برنامج يقوم بتوزيع البرنامج من جديد
!؟؟

المهم : صناعة باتش لأي برنامج يعتبر عمل غير شرعي (وعموما كل مجالات البرمجة العكسية فهي ممنوعة - يقولو 😊) من يالي يقول الله أعلم .

نبدأ بالأمثلة :

مثالنا الأول : سنقوم بترجمة برنامج إنجليزي إلى اللغة العربية ثم نقوم بصنع باتش لنشره على بقية الشعب العربي (الله يزيدهم 🙏)

قبل البدء نحتاج بعض الأدوات لصناعة الباتش وتعريب البرنامج

من أفضل الأدوات لصناعة الباتش هو برنامج : CodeFusion (موقع <http://come.to/kobik>)

والبرنامج الذي سأستخدمه في التعريب هو برنامج : EXESCOPE النسخة الإنجليزية طبعا وليست النسخة الأصلية لأنها يابانية

تستطيع أن تستخدم أي برنامج آخر للتعريب وهي كثيرة أو أي برنامج تحرير هكس مثل Olly وغيرها ولكن الأسهل هو البرنامج المذكور

المهم الفكرة هي تغيير أي شيء في البرنامج وصناعة باتش لة !

وأغلب الأدوات التي أقوم بشرحها موجودة في هذا الموقع : <http://www.exetools.com>

نبدأ الشرح:

لكي نتجنب التعقيد (رغم أن الموضوع سهل)

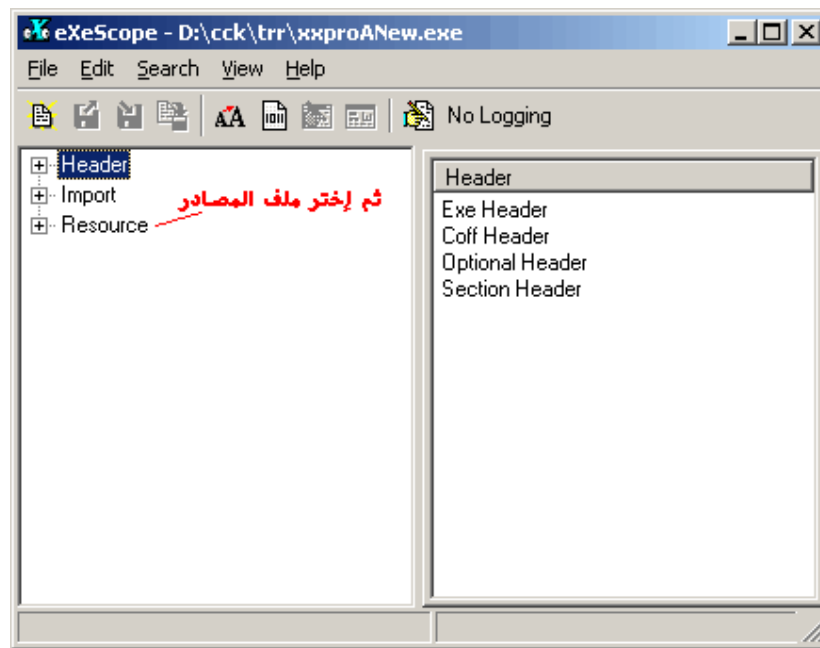
قم بإنشاء مجلد جديد ثم قم بإخراج البرنامج المرفق مع هذا الموضوع إلى المجلد الجديد وإسم البرنامج proA

قم بإنشاء نسختين من نفس البرنامج وسمي النسخة الجديدة xxproANew

حتى الآن يوجد لدينا مجلد جديد به نسختين من نفس البرنامج وبالأسماء التالية proA - xxproANew

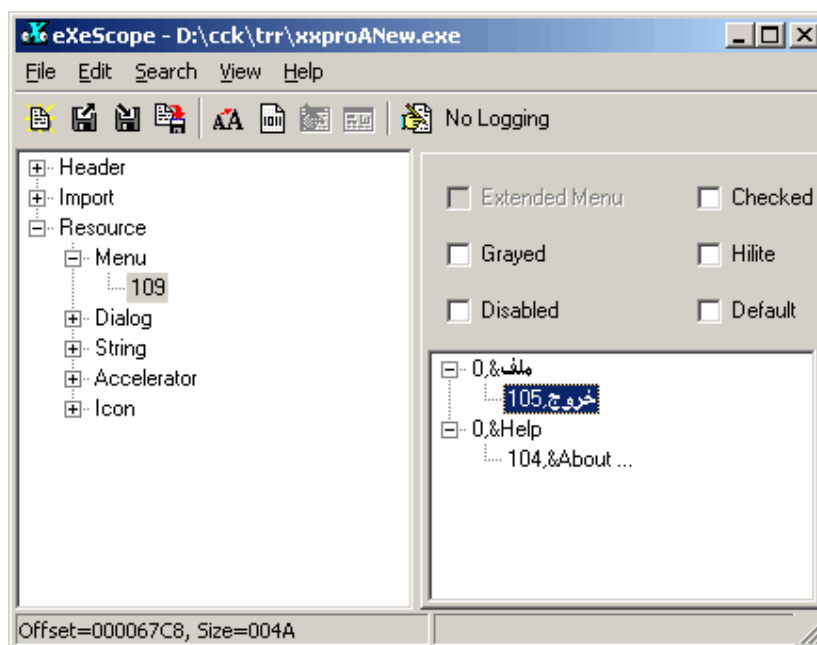
سنقوم الآن بتعريب البرنامج xxproANew وهو مكون من قائمة بسيطة

شغل برنامج التعريب ومن قائمة File ثم Open ثم إختار البرنامج xxproANew لتظهر هذه الصورة



بعد ذلك إختار من ملف المصادر من القائمة

ثم قم بالضغط على إسم القائمة مرتين ليتم تحرير العنوان بهذا الشكل



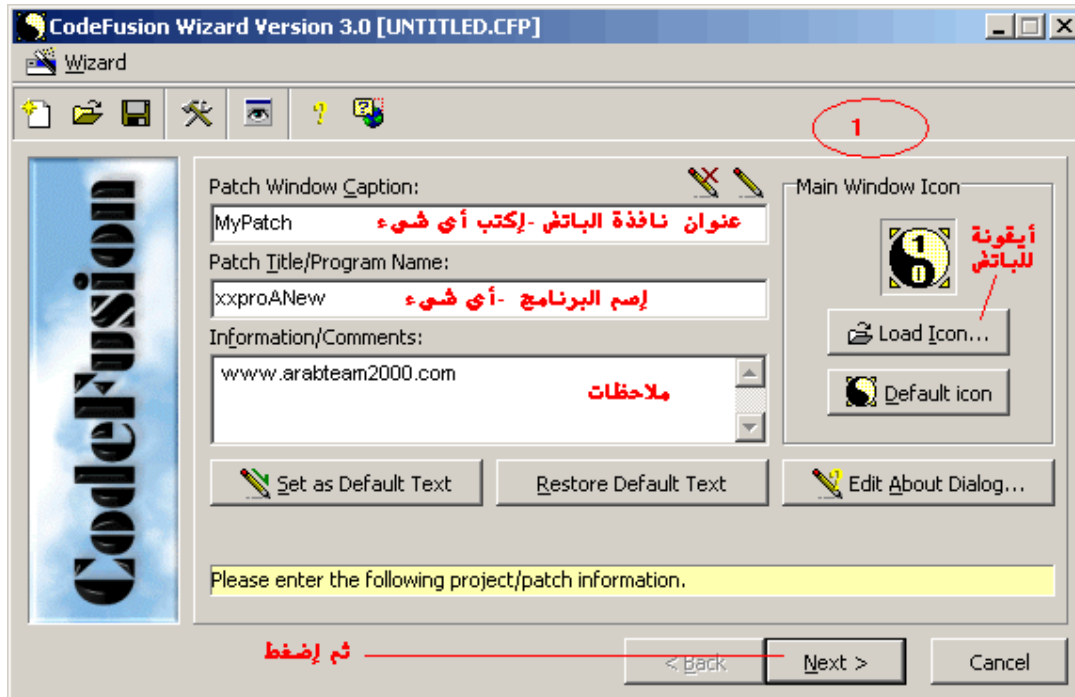
بعد أن تكمل عملية التعريب اضغط بالماوس على أي قسم بعد Menu
مثلا قم بالضغط على قسم Dialog الذي تحت Menu مباشرة أو على أي قسم آخر مثل Icon
لتظهر لك هذه النافذة



الآن أغلق برنامج التعريب وإذهب إلى برنامج xxproANew ماذا تلاحظ (القوائم بالعربي)
وتستطيع أن تغير أغلب محتويات البرنامج مثل (الأيقونات والشعارات وباقي الكلمات)

بعد ذلك نبدأ بصناعة الباتش

شغل برنامج CodeFusion



هذه النافذة تمثل واجهة برنامج الباتش لرؤية التغيرات من قائمة Wizard ثم Preview

بعد أن تنتهي الواجهة اضغط التالي Next

تظهر لك نافذة لاحظ علامة + التي في الأعلى باللون الأخضر اضغط عليها لتظهر هذه النافذة

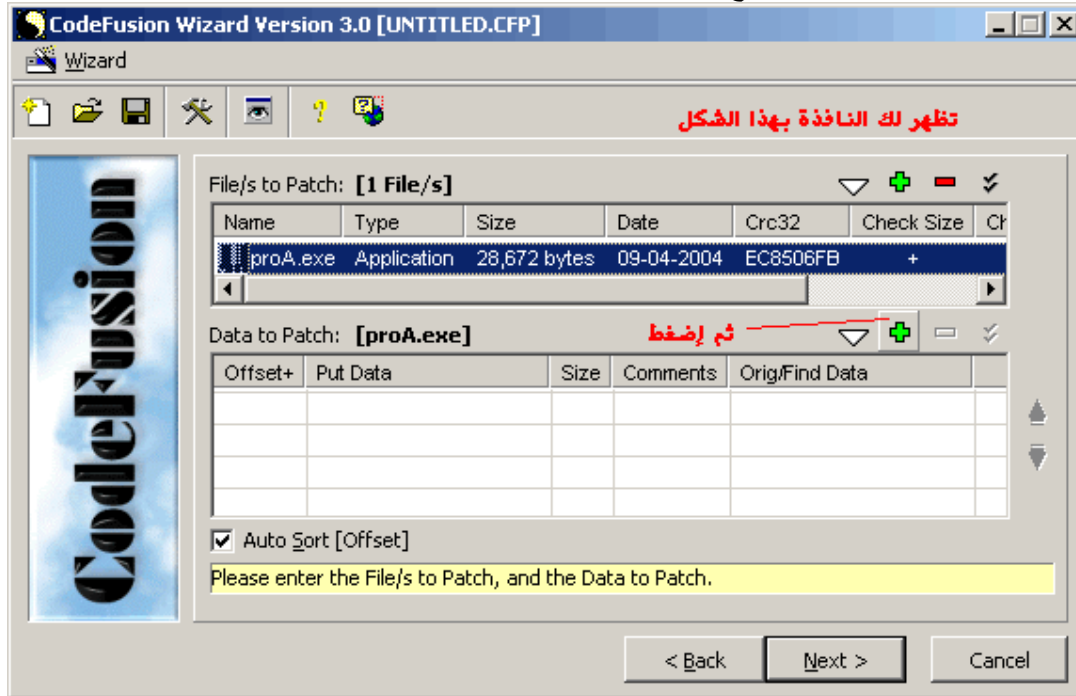


هذه الخيارات لكي يقوم الباتش بإختيار الملف الصحيح ولا يقع في خطأ فيعطى ملف آخر

لاحظ أننا قمنا بحذف العلامة أمام الخيار (تغيير حجم البرنامج) لأن موضوع الترجمة قد يغير في حجم البرنامج

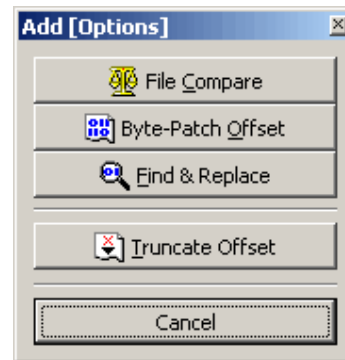
مثل كلمة " خروج " أكبر من " Exit " ولهذا طلبنا من الباتش عدم حفظ حجم الملف كما هو

بعد أن تضغط موافق يعود بك البرنامج



بعد أن أضفنا البرنامج بعلامة + الأولى بقي أن نضيف التغييرات بعلامة + الثانية

إضغط علامة + الثانية ولاحظ النافذة



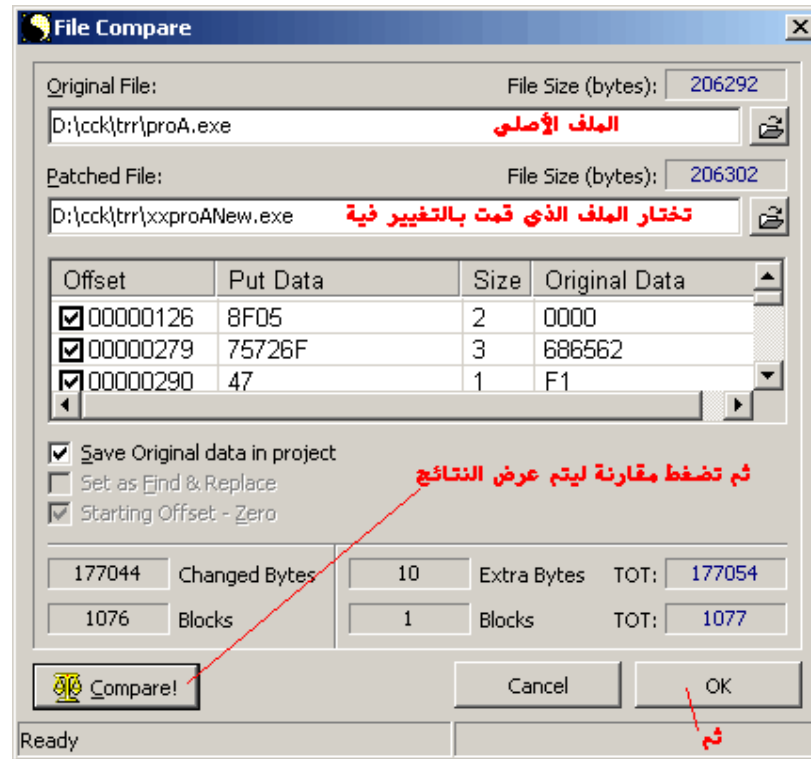
هذه النافذة تدعك تحدد البايتات التي تريد تغييرها في الملف الأصلي

أول خيار File Compare : يمكنك هذا الخيار من إختيار ملفين والبحث عن الفرق بينهما ليقوم بتغييره الباتش

وأكد هذا ما سنقوم بإختياره

بقية الخيارات هي لتحديد البايت يدوي عن طريق العناوين - والبحث عن قيمة محددة لإستبدالها ..

المهم نختار الخيار الأول لتظهر النافذة



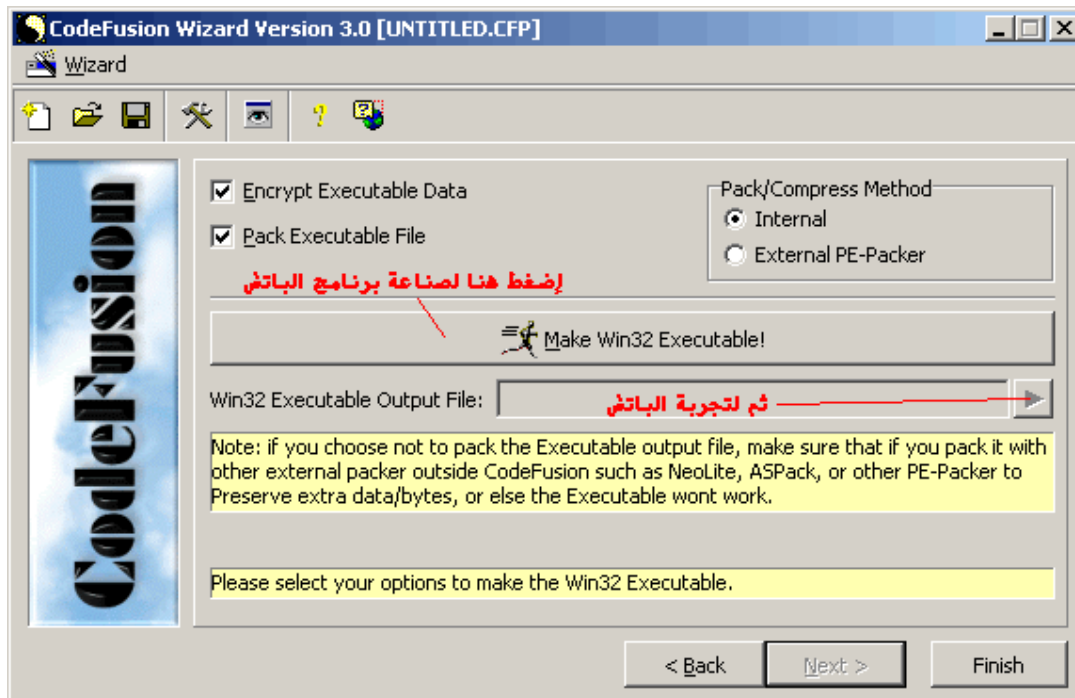
الملف الأصلي يدرجة البرنامج تلقائي والملف الثاني تقوم بإختياره

بعد أن تضغط مقارنة قد تظهر بعض الرسائل تخبرك بأن الملفين غير متساويين في الحجم اضغط موافق على أي رسالة

ثم Ok لتعود للنافذة



ثم اضغط التالي Next



الخيارات الأولى خاصة بالتشفير والضغط

بعد أن تضغط صناعة الباتش تظهر نافذة تجول في جهازك ثم اختر حفظ

ثم اختر تجربة أو إذهب للباتش وقم بتشغيله ليظهر



هذه هي دورة صناعة الباتش

وتجد أن حزمة ١٧ كيلوبايت تقريبا صغير جدا وسهل التوزيع

وسيعمل بكل كفاءة ولو اختلف حجم البرنامج ولو كان ١٠٠ ميجا بايت

لأن البايت قد يغير عمل ١٠٠ ميجا بايت

ولأن بإستطاعتك صنع باتش خاص بك للتغير في أي برنامج (إما بالترجمة - أو تغيير خصائص معينة - أو صنع كراك)

هذا ما أعتقد

والله أعلم

٢٠٠٤/٩/٤

