

(بسم الله الرحمن الرحيم)

✘ في هذا المشروع سنقوم بإذن الله تعالى بعمل مشروع إدارة المخازن من خلال قاعدة بيانات الأكسس وتصميم الفورم من خلال الفيچوال بيزك .





شرح قاعدة البيانات (Store)

الجدول Table

Move In

المشتريات

Vout

المدفوعات

Vendor

الموردين

ITEMS

الأصناف

كما شاهدنا في الشكل السابق هذه هي الجداول التي تصمم في قاعدة البيانات والآن سنتجه إلى التصميم قاعدة البيانات سنقوم بفتح برنامج مايكرو سوفت أكسس ٢٠٠٧ وسنقوم بتصميم الجداول على حسب الجداول التالية.

(ITEMS)

اسم الصنف F0	اسم المورد F1	الماركة F2	بلد المنشأ F3	المواصفات F4
TEXT	TEXT	TEXT	TEXT	TEXT
50	50	20	50	50

(MOVE In)

البيان m8	رقم إذن المورد m7	القيمة m6	سعر شراء M5	الكمية M4	التاريخ M3	اسم الماركة M2	اسم المورد M1	اسم الصنف m0
Text	Text	Number	Number	Number	Date and Time	Text	Text	Text
50	10	-	-	-	-	30	50	30

(Vendor)

ملاحظات v8	البطاقة الضريبية v7	السجل التجاري v6	المحمول v5	البريد v4	التليفون v3	العنوان v2	المورد v1	اسم الماركة v0
Memo	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text	Text
—	20	20	15	50	15	50	50	30

(Vout)

البيان n3	التاريخ n2	المبلغ n1	اسم المورد n0
Memo	Date-Time	Number	Text
—	—	—	50

❖ وهكذا قمنا بعمل الجداول كما هو موضح في الشكل السابق والآن نتجه إلى التصميم _أولاً:

١. نقوم بفتح برنامج مايكروسوفت أكسس (Microsoft access2007)

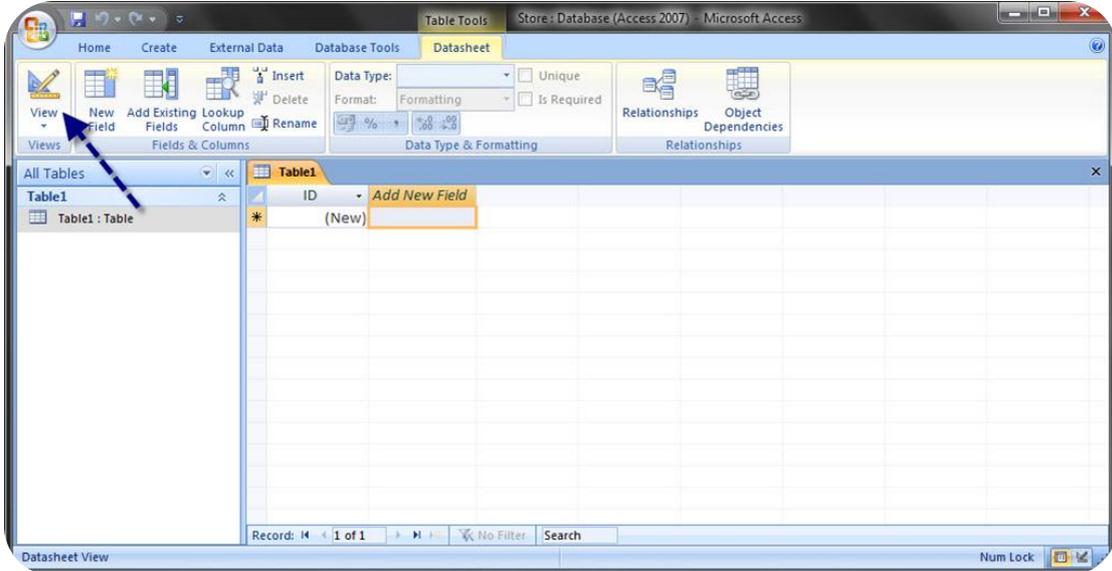
٢. نقوم باختيار (New Blank Database)

٣. نقوم بتسمية قاعدة البيانات كما هو موضح بالاسم (Store)

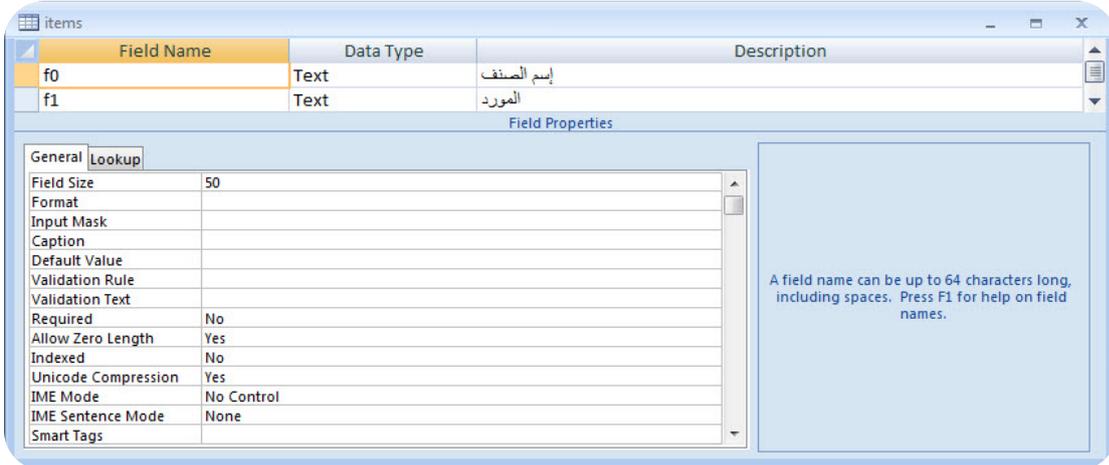
٤. نقوم باختيار الأمر (Create) كما في الصورة السابقة .

٥. بعد عمل إنشاء لقاعدة البيانات سيتطلب حفظ الملف في الفولدر الخاص بالمشروع.

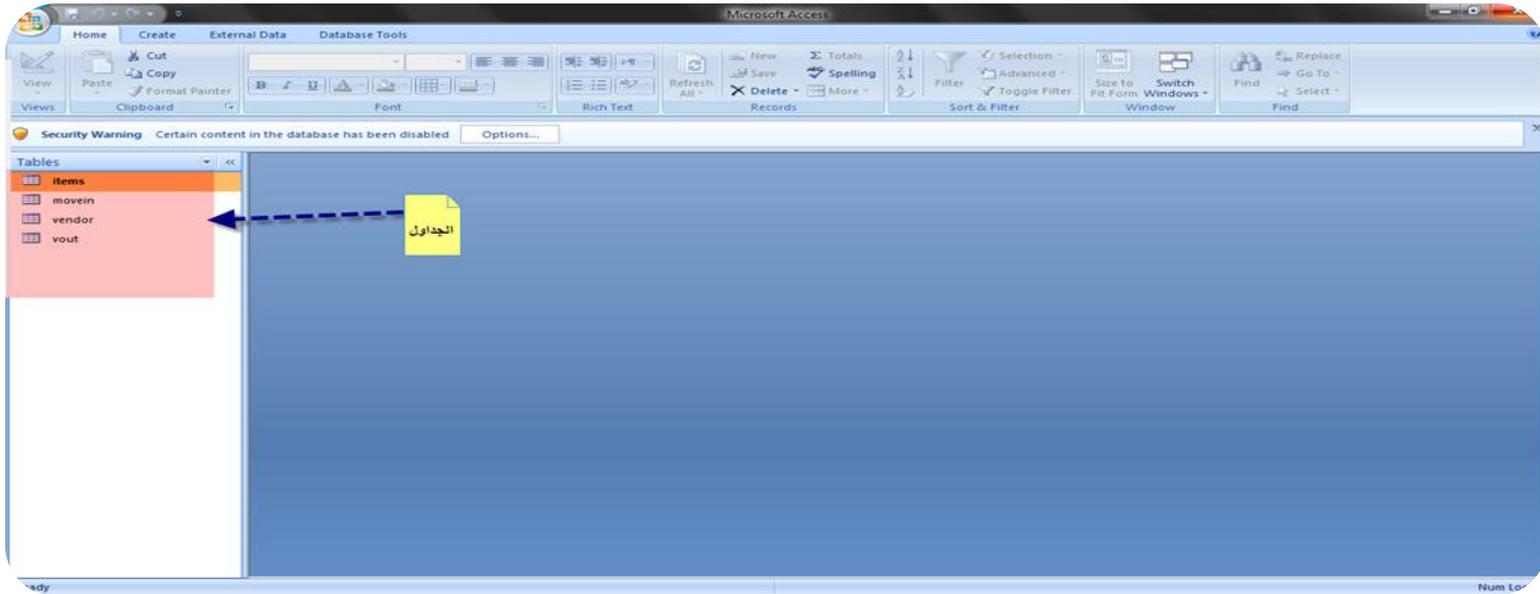
٦. يصبح شكل قاعدة البيانات بعد إنشائها بالشكل التالي .



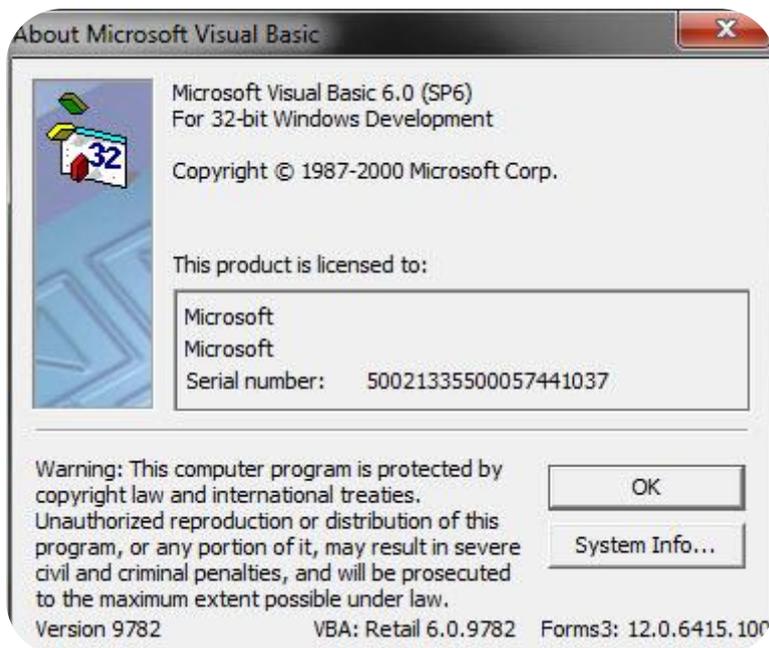
٧. نقوم بعد ذلك بعمل الجدول Items كما هو موضح سابقا ونكتب الحقول الخاصة بها والطول الخاص بكل حقل كما هو موضح بالشكل:



٨. بعد الانتهاء من تصميم الجداول كما هو موضح يصبح شكل قاعدة البيانات كالاتي:



وبعد أن انتهينا من تصميم قاعدة البيانات نتجه الآن إلى تصميم الفورم الخاصة
بالبرنامج من خلال لغة البرمجة **Visual Basic6**

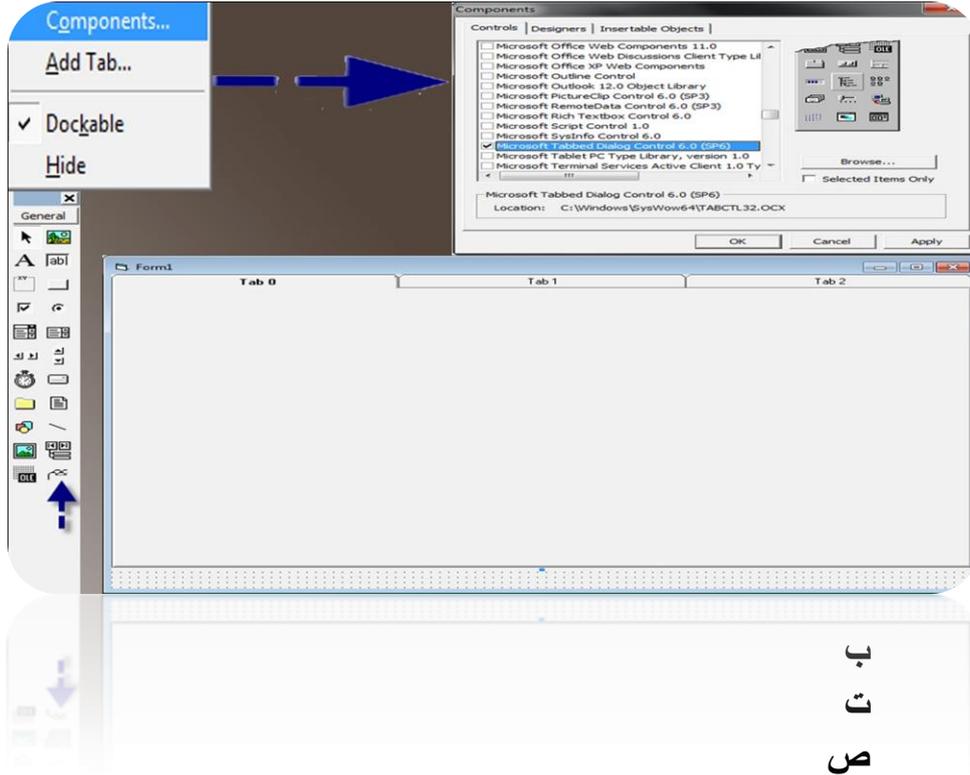


Forms About Visual Basic6

- ❖ أولاً نقوم بفتح برنامج الفيجوال بيزك كما هو موضح في الشكل ونختار **Standard EXE**.

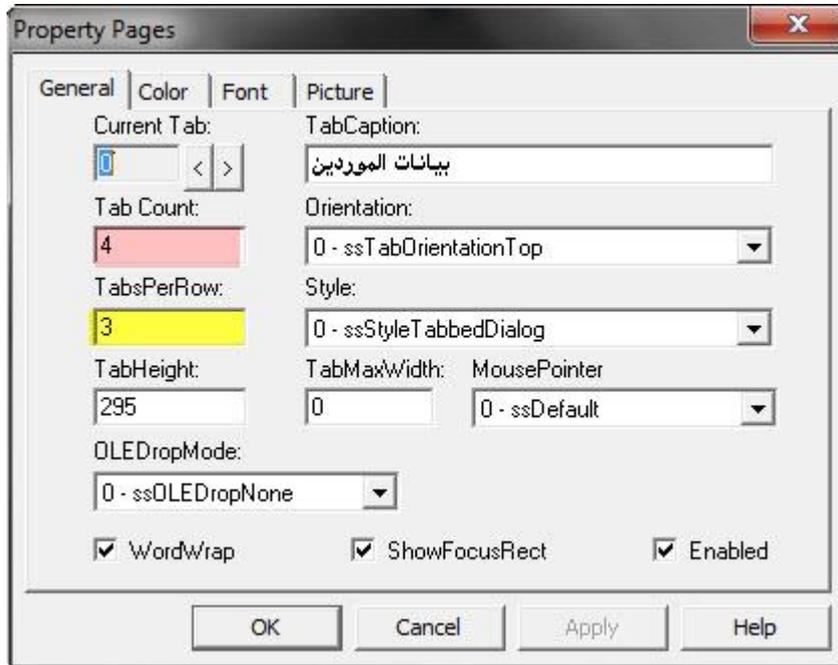


- ❖ نذهب إلى شريط الأدوات ونقوم بإضافة أداة جديدة من خلال الضغط على الزر الأيمن للماوس واختيار الأمر **Component**.
- ❖ نقوم باختيار هذه الأداة **Microsoft Tabbed Dialog Control6.0.sp6**.
- ❖ نقوم باختيار هذه الاداه حتى تظهر في شريط الأدوات كما هو موضح في الشكل التالي.



ب
ت
ص

ميم أداة ال**Tabbed** نقوم بعمل الخصائص الخاصة بها كما هو موضح في الشكل التالي نقوم بالضغط عليها وإظهار شاشة الخصائص الخاصة بها وإضافة الخصائص المطلوبه كما هو موضح في الشكل التالي



ملاحظه (يكون عدد ال**Tab Count**؛ كما هو مطلوب في المشروع)

❖ بعد أن قمنا بعمل الخصائص نقوم بإضافة المفاتيح الخاصة

بالمشروع وإضافة أدوات أخرى جديدة وهي أداة إل DB

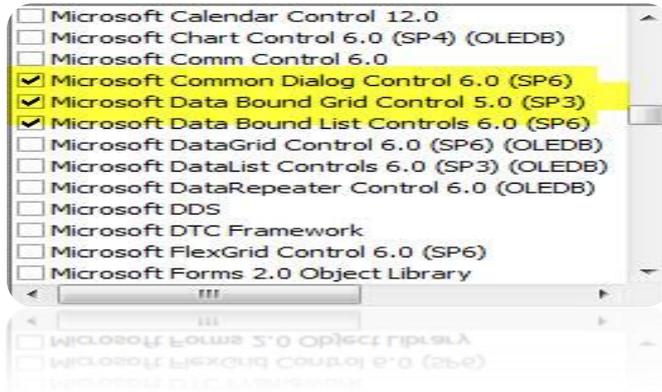
DBGRIDE، Combo

❖ كما هو موضح بالشكل متمثلا هذه الأدوات بالمسميات التالية:

١. . Microsoft common Dialog Control.6(sp6).

٢. . Microsoft Data Bound Grid Control.5(sp3).

٣. . Microsoft Data Bound List Control.6(sp6).

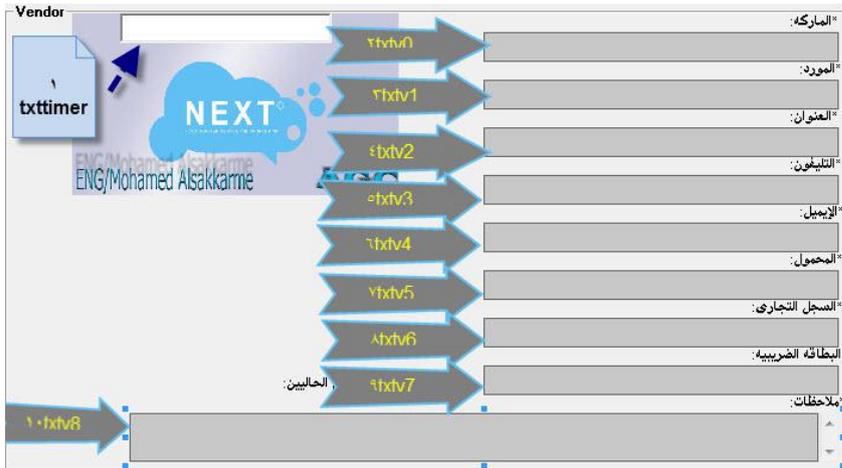


ⓧ نلاحظ حينئذ ظهور هذه الأدوات في شريط الأدوات نقوم بعد ذلك برسم إل Tabbed الخاصة ببيانات الموردين كما هو موضح في الشكل.

(الأدوات الموجودة على (Tabbed) بيانات الموردين

* عدد التكتست بوكس =Textbox = ١٠

كما هو موضح في الشكل :



الوقت والتاريخ =TtxtTimer

الماركة = TxtV0

المورد = TxtV1

العنوان = TxtV2

التليفون = TxtV3

الإيميل = TxtV4

المحمول = TxtV5

السجل التجاري = TxtV6

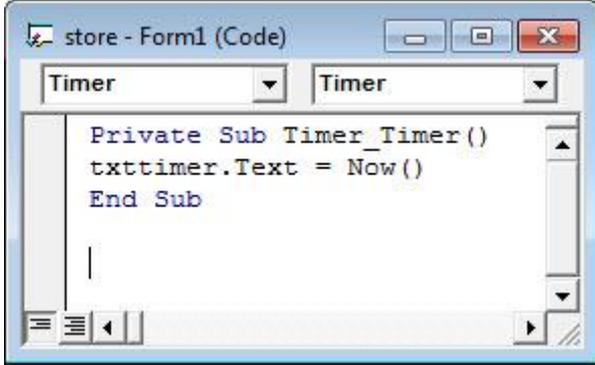
البطاقة الضريبية = TxtV7

ملاحظات = TxtV8

شرح شاشة بيانات الموردين

⊗ **TxtTimer** : قمنا برسم تكست بوكس على التاب وقمنا بوضع أداة إل Timer على التاب وقمنا بفتح شاشة الكود الخاصة بهذه الأداة وكتبنا الكود التالي:

```
Private Sub Timer_Timer()
    txttimer.Text = Now()
End Sub
```



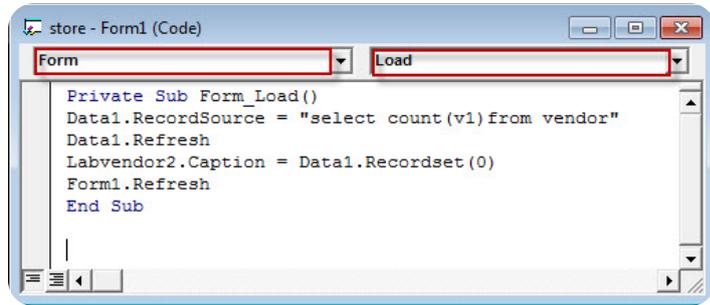
⊗ **عدد الموردين الحاليين**: أولاً قمنا برسم عدد 2Label على إل Tab وهما

عدد الموردين الحاليين: 5

Caption	Name
عدد الموردين الحاليين	Labvendor1
Private Sub Form Load() Data1.RecordSource = "select count(v1)from "vendor Data1.Refresh Labvendor2.Caption = Data1.Recordset(0) Form1.Refresh End Sub	Labvendor1

المطلوب هنا هو عند عمل **Run** للمشروع يظهر عدد الموردين الحاليين في قادة البيانات على الفورم ولذلك قمنا برسم داتا كنترول وعدد 2Label وقمنا باسمية الأول (عدد الموردين الحاليين) من خاصية إل **Caption** والثاني قمنا بمسح خاصية إل **Caption** من شاشة الخصائص الخاص بة وبعد أن قمنا بتوصيل الداتا كنترول بقاعدة البيانات قمنا بفتح شاشة الكود الخاصة بال **Form Load** وقمنا بكتابة الكود السابق ذكره في الجدول ، معنى هذا الكود إننا بنقول للداتا كنترول يا داتا كنترول تعالى على الحقل الإتني واقفة عنده وأحسب العدد الهوا **count** للحقل الأسمه **v1** من الجدول الخاص بالموردين **vendor** وبعد كده أعلمي تحديث للبيانات. ونرجع نقول يا

Labvendor2 تعال على خاصية التسمية العندك وخليها مساوية لعدد السجلات العندك وبعد كده أعملي تحديث كما هو موضح الكود في الشكل التالي:



```

store - Form1 (Code)
Form Load
Private Sub Form_Load()
    Data1.RecordSource = "select count(v1) from vendor"
    Data1.Refresh
    Labvendor2.Caption = Data1.Recordset(0)
    Form1.Refresh
End Sub

```

الماركة Txtv0: أحنا عاوزين اليوزر اول ما يكون المؤشر واقف على التكست بوكس الخاصة بالماركة ويضغط

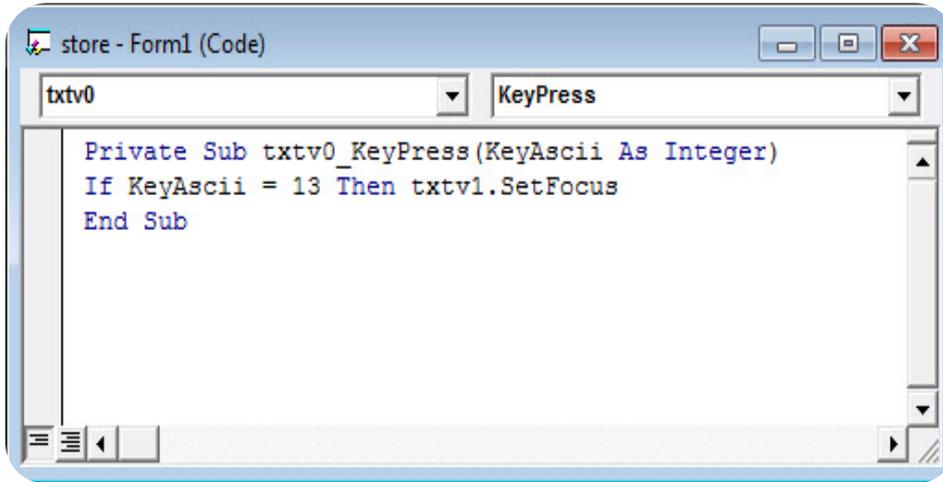
Enter يروح المؤشر نازل على التكست بعدها يتم ذلك من خلال حدث يسمى **KeyAscii** طبعا كلنا عارفين إن كل زر في الكي بورد له رقم فالفتاح **Enter** رقمه داخل الكيبورد ١٣ فإحنا عاوز نقول للتكست بوكس الخاصة بالماركة لو تم الضغط عليكي في الحدث طبعا الهوا **KeyAscii** بمفتاح

Enter إنزلى على التكست بوكس بعدها يتم ذلك من خلال الكود التالي:

```

Private Sub txtv0_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    If KeyAscii = 13 Then txtv1.SetFocus
End Sub

```



```

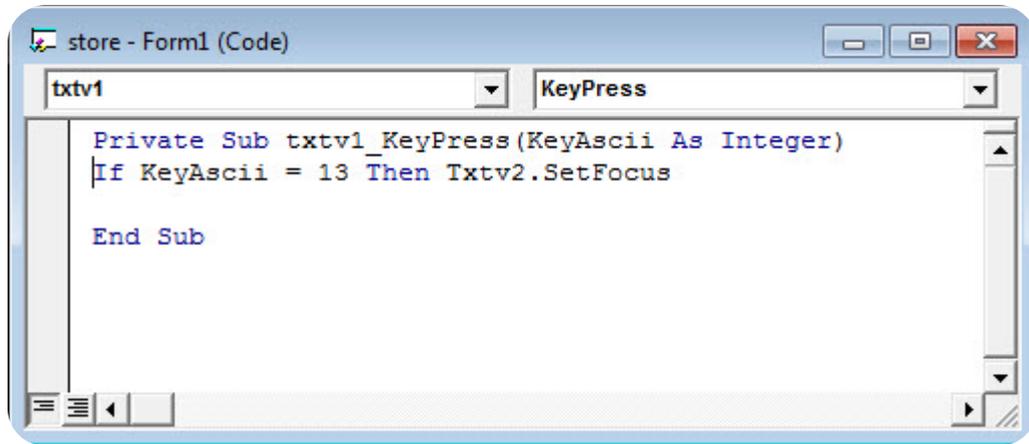
store - Form1 (Code)
txtv0 KeyPress
Private Sub txtv0_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    If KeyAscii = 13 Then txtv1.SetFocus
End Sub

```

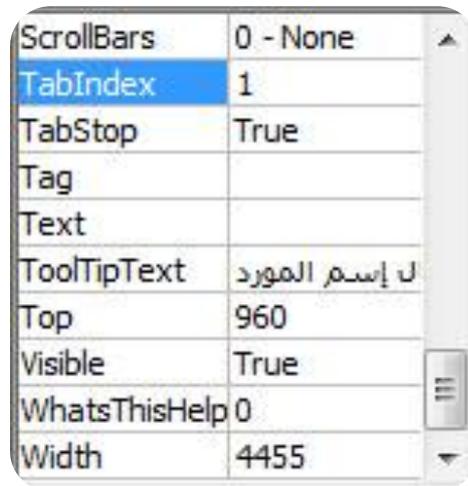
المورد Txtv1: أحنأ عاوزين اليوزر أول ما يكون المؤشر واقف على التكتست بوكس الخاصة بالمورد ويضغط **Enter** يروح المؤشر نازل على التكتست البعدھا يتم ذلك من خلال حدث يسمى **KeyAscii** طبعا كلنا عارفين إن كل زر في الكي بورد له رقم فالفتاح **Enter** رقمه داخل الكيبورد ١٣ فإحنأ عاوزين نقول للتكتست بوكس الخاصة بالمورد لو تم الضغط عليكي في الحدث طبعا الهوا **KeyAscii** بمفتاح

Enter إنزلى على التكتست بوكس البعدھا يتم ذلك من خلال الكود التالي:

```
Private Sub txtv1_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then txtv2.SetFocus
End Sub
```



وكالمثل باقي التكتست بوكس يتم وضع الكود الخاص بهم أو يمكن استخدام زر **Tab** للتنقل بين التكتستات عن طريق ضبط الخاصية **Tab Index** كما هو موضح في الشكل التالي :

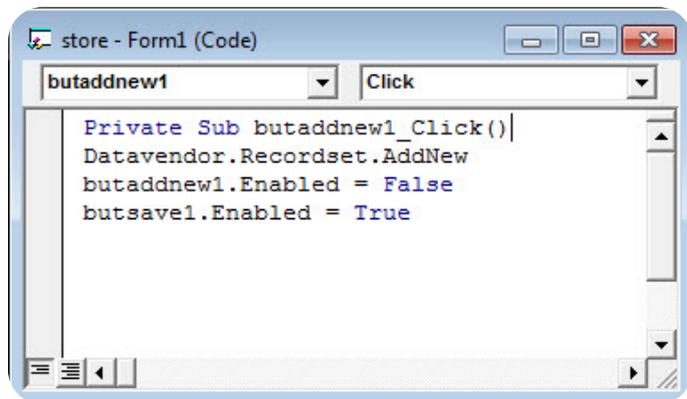


❖ المفتاح جديد (butaddnew1):

```
Private Sub butaddnew1_Click()
    Datavendor.Recordset.AddNew
    butaddnew1.Enabled = False
    butsave1.Enabled = True
```

في هذا الكود قولنا يا داتا كنترول الخاصة بالموردين تعالى عند آخر حقل أنتي وقفة عليه وعمل إضافة حقل جديد **Datavendor.Recordset.AddNew**.

بعد ذلك قمنا أيضا عند الضغط على المفتاح جديد يقوم بتحويل الخاصية **Enable** للقيمة **False** وقيمة المفتاح حفظ **butsave1** إلى القيمة **True**. لتجنب عمل **Drop** مع المستخدم ومنع قيامه باستخدام المفتاح حفظ قبل عمل إضافة حقل جديد.



❖ المفتاح حفظ (butsave1):

في هذا الكود يوجد بعض الملاحظات :

1. من المفروض تجنب تسجيل حقل فارغ في قاعدة البيانات ولذلك قمنا باستخدام جملة الشرطية بمعنى أني أنا عاوز أقول للمفتاح الخاص بالحفظ مثلا يا **butsave1** الهوا المفتاح حفظ تعالى ع لي التكتست الخاصة بالماركة لو كانت فارغة طلعي رسالة قول فيها "من فضلك أدخل الماركة" الهوا الكود المستخدمة مع جميع التكتستات هيكون

```
If txtv0.Text = "" Then ← لو التكتست الخاصة بالماركة فارغة""
Msgbox "من فضلك أدخل الماركة" ← طلعي رسالة "من فضلك أدخل الماركة"
txtv0.SetFocus ← وقف المؤشر على التكتست الخاصة بالماركة
Exit Sub ← أنهى الكود
End If ← نهاية الشرط
```



وكذلك نقوم بتطبيق كل الكود على جميع التكتسات حفاظا على عدم تسجيل بيانات فارغة في قاعدة البيانات كما هو موضح في الشكل التالي الكود النهائي الخاص بالمفتاح حفظ.

```
Private Sub butsave1_Click()  
If txtv0.Text = "" Then  
MsgBox "من فضلك أدخل الماركة"  
txtv0.SetFocus  
Exit Sub  
End If  
  
If txtv1.Text = "" Then  
MsgBox "من فضلك أدخل المورد"  
txtv1.SetFocus  
Exit Sub  
End If  
  
If Txtv2.Text = "" Then  
MsgBox "من فضلك أدخل العنوان"  
Txtv2.SetFocus  
Exit Sub  
End If  
  
If Txtv6.Text = "" Then  
MsgBox "من فضلك أدخل السجل التجارى"  
Txtv6.SetFocus  
Exit Sub  
End If  
  
Datavendor.Recordset.Update  
MsgBox "تم الحفظ"  
butsave1.Enabled = False  
butaddnew1.Enabled = True  
Exit Sub  
  
End Sub
```

✘ المفتاح حذف (butdelete1):

Private Sub butdelete1_Click()

Dim X As String

X = MsgBox("هل تريد الحذف", vbYesNoCancel, "Alsakkar")

If X = vbYes Then

Datavendor.Recordset.Delete

Datavendor.Refresh

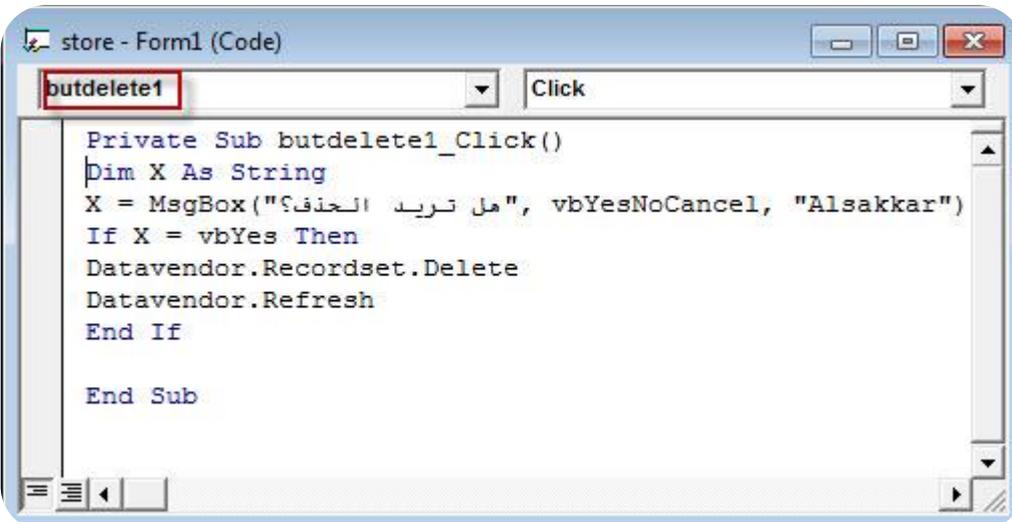
End If

End Sub

غالبا بعض العملاء يقومون أحيانا بعض الوقت بالضغط على مفتاح الحذف عن طريق الخطأ ويفقدون العديد من البيانات المهمة التي يصعب أحيانا استرجعها ولذلك لابد من عمل رسالة أو سؤال تأكيدى يقوم البرنامج بعرضه على المستخدم عند الضغط على مفتاح الحذف وذلك يتم عن طريق كتابة الكود الأعلى إننا قمنا بحجز متغير يسمى x بالقيمة النصية في الذاكرة وقيمة هذه الأاكس تتميز في رسالة صندوقية للمستخدم بأنه هل يريد الحذف فعلا بالضغط عن طريق Yes-No فعند الضغط على الموافقة يقوم بمسح البيانات وعند الرفض تظل البيانات كما هي وتكون هذه الرسالة كما في الشكل التالي:



ويكون الكود أيضا كما هو موضح بالشكل التالي:

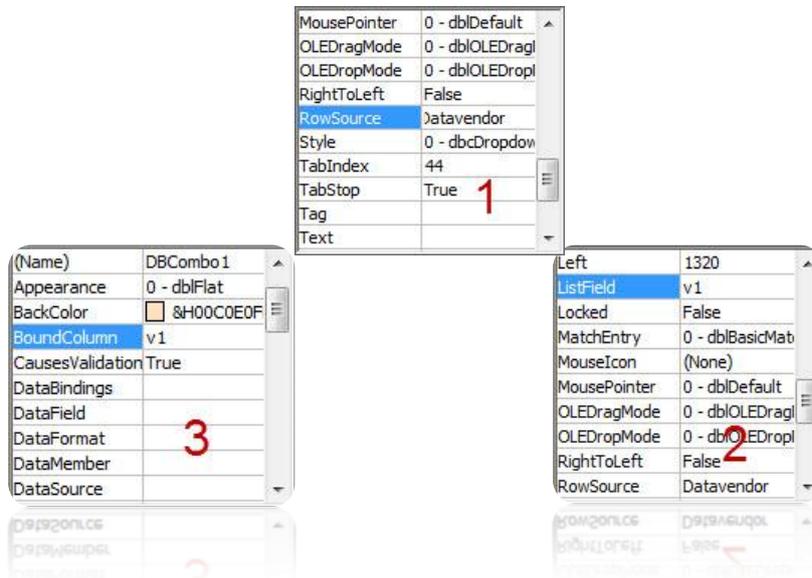


المفتاح استدعاء (butfind1):

قبل التحدث عن المفتاح استدعاء لابد أولاً من استخدام أداة DBCombo لأن البحث أو الاستدعاء في مشروعنا يعتمد على عدة البحث عن طريق هذه الأداة فنقوم برسم هذه الأداة على الفورم أولاً كما هو موضح في الشكل :



بعد ذلك نذهب إلى شاشة الخصائص الخاصة بالأداة ونقوم بتوصيلها بقاعدة البيانات .
 أنا عاوز أعرض السجلات الخاصة بأسماء الموردين في هذه الأداة
 علشان أختار الاسم الأنا عاوزه وأروح عامل له إستدعاء عن طريق الضغط على المفتاح استدعاء.
 تابع ما سيحدث في ضبط الخصائص التالية الخاصة ب DBCombo



شاهد بعض ضبط هذه الخصائص ماذا سيحدث في الأداة عند عمل **Run** للفورم.

لقد تم عرض الحق الخاص بأسماء الموردين في الديو كمو.
والآن نأتي لنكتب الكود الخاص بمفتاح الاستدعاء:

```
Private Sub butfind1_Click()
```

```
Datavendor.Recordset.FindFirst "v1 like '*' + DBCombo1.Text + '*'"
```

```
DBCombo1.Refresh
```

```
Form1.Refresh
```

```
End Sub
```

أو الكود التالي

```
Private Sub butfind1_Click()
```

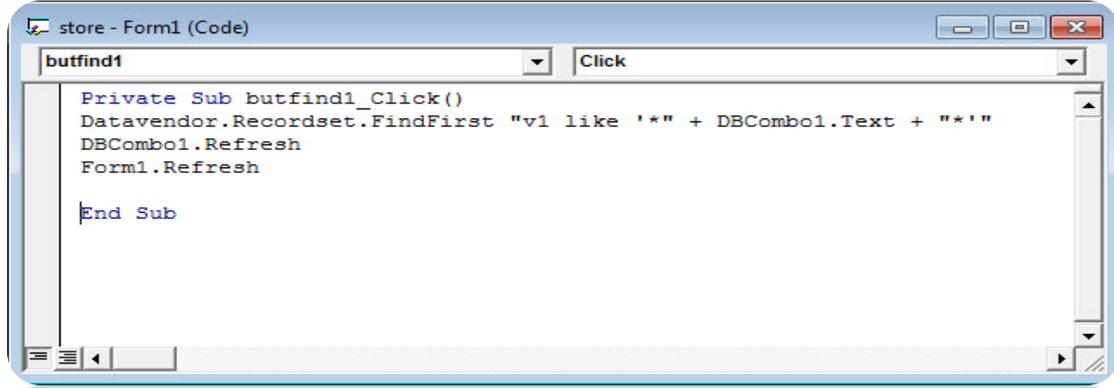
```
Datavendor.Recordset.FindFirst "v1 = " + DBCombo1.Text + ""
```

```
DBCombo1.Refresh
```

```
Form1.Refresh
```

```
End Sub
```

يمكننا استخدام الكوديين ونلاحظ الكود في شاشة الكود التالية



```

store - Form1 (Code)
butfind1 Click
Private Sub butfind1_Click()
    Datavendor.Recordset.FindFirst "v1 like '*' + DBCombo1.Text + '*'"
    DBCombo1.Refresh
    Form1.Refresh
End Sub

```

❖ المفتاح خروج (butexit1):

```

Private Sub butexit1_Click()
    Dim g As String
    g = MsgBox("هل تريد الخروج؟", vbOKCancel, "برنامج إدارة المخازن")
    If g = vbOK Then
        MsgBox "للبرمجيات NEXT شكرا لاستخدامك"
    End If
End Sub

```

الكود لا يختلف عن كود الحذف لكن يختلف في النتيجة أن في نهاية هذا الكود نكتب end للخروج ورسالة شكر لاستخدام البرنامج.



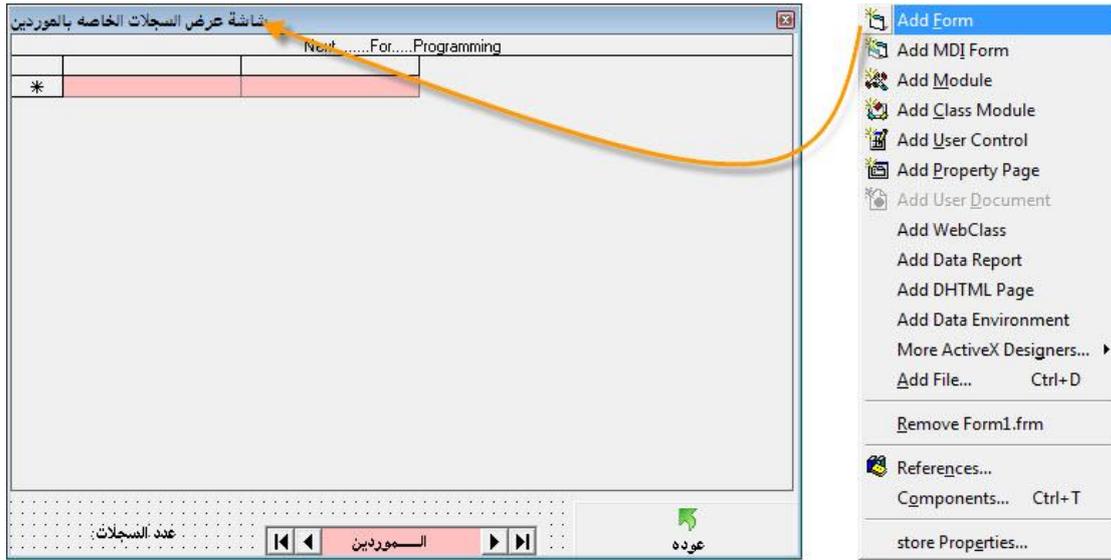
```

store - Form1 (Code)
butexit1 Click
Private Sub butexit1_Click()
    Dim g As String
    g = MsgBox("هل تريد الخروج؟", vbOKCancel, "برنامج إدارة المخازن")
    If g = vbOK Then
        MsgBox "للبرمجيات NEXT شكرا لاستخدامك"
    End If
End Sub

```

❖ مفتاح عرض السجلات (butgrid):

هذا المفتاح وظيفته أنه عند الضغط عليه يقوم بتحويلنا إلى شاشة أخرى وهي شاشة عرض يعرض فيها كل السجلات الخاصة بجدول الموردين فنقوم أولاً بإضافة فورمه جديدة ونقوم برسم أداة (DBGRIDE) عليها كما هو موضح في الشكل التالي:



ملاحظه كل شاشة من الشاشات الموجودة بالمشروع تحتوى على شاشة خاصة بعرض السجلات وفكرة البرمجة فى كل الشاشات الموجود سواء كانت الموردين أو المشتريات أو مدفوعات الموردين واحدة لكنى سأتابع التصميم فى الأشكال التالية

في هذه الشاشة قمنا بتصميمها كما هو موجود فى الشكل السابق وقمنا بتوصيل الـ DBGRID بقاعدة البيانات من خلال الداتا

كنترول Data1

وكالمثل نريد أن يظهر عدد السجلات الموجودة كما ذكرنا فى الشاشة الخاصة بالموردين أننا نردي أن يظهر عدد الموردين وقمنا بإضافة داتا كنترول جديدة وكتابة الكود التالي:

Private Sub Form_Load()

Data2.RecordSource = "select count(v1) from vendor"

Data2.Refresh

labgrid2.Caption = Data2.Recordset(0)

End Sub

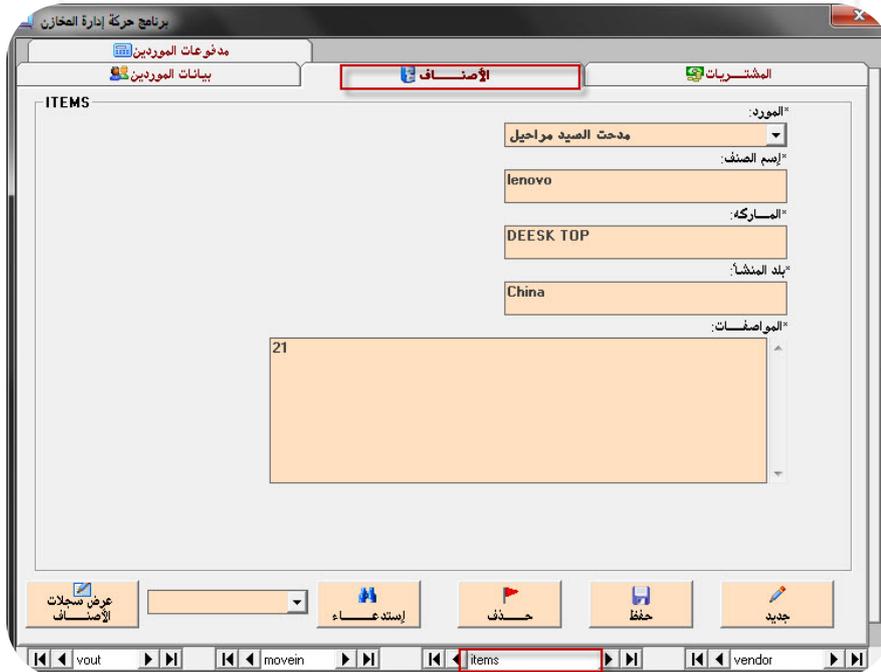
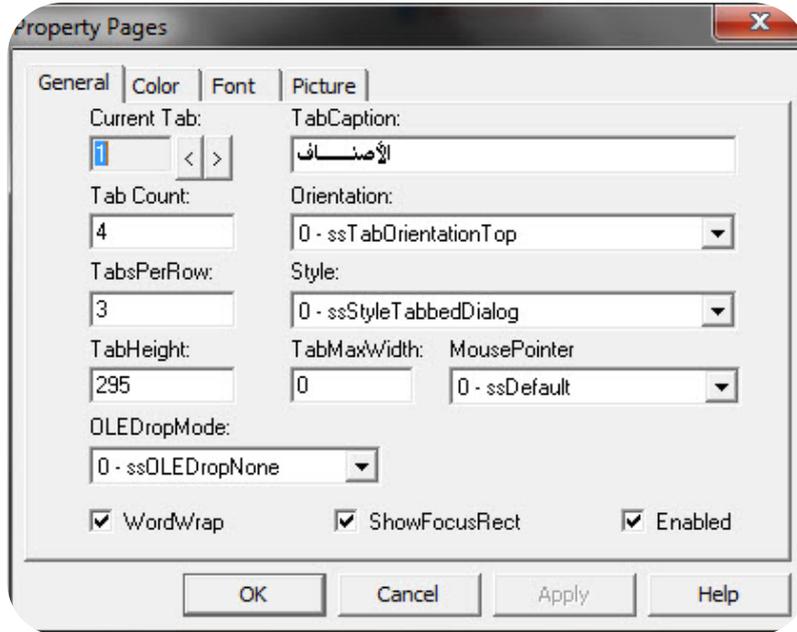
الفكرة واحدة وستنفذ فى جميع الشاشات التالية. بعد الانتهاء من تصميم شاشة عرض السجلات نقوم بعمل Run ونضغط على عرض السجلات ونشاهد الشكل التالي:



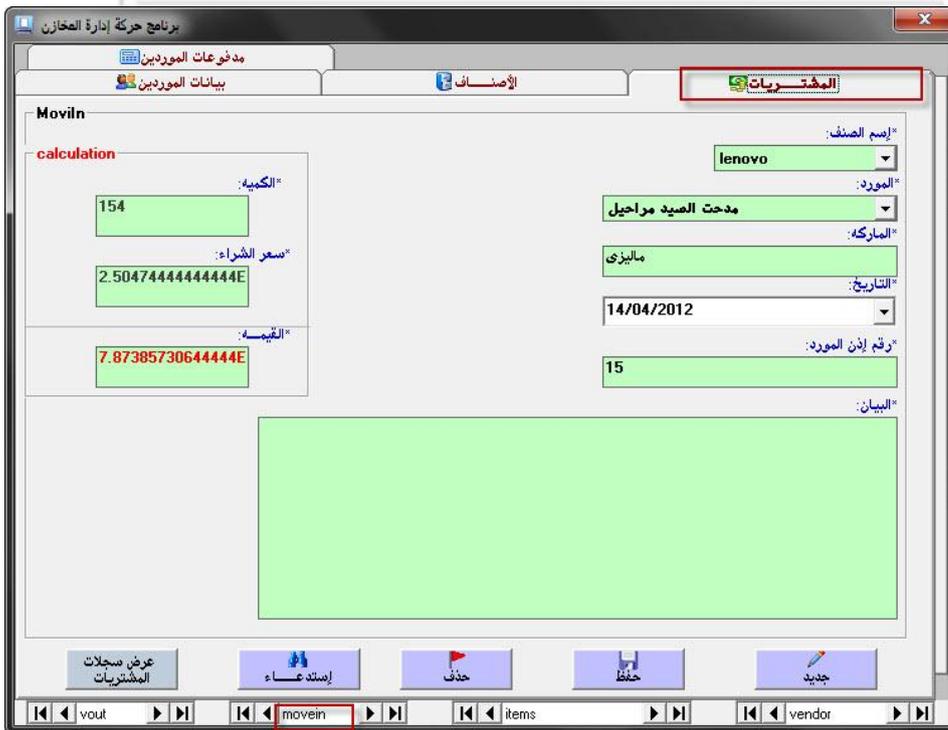
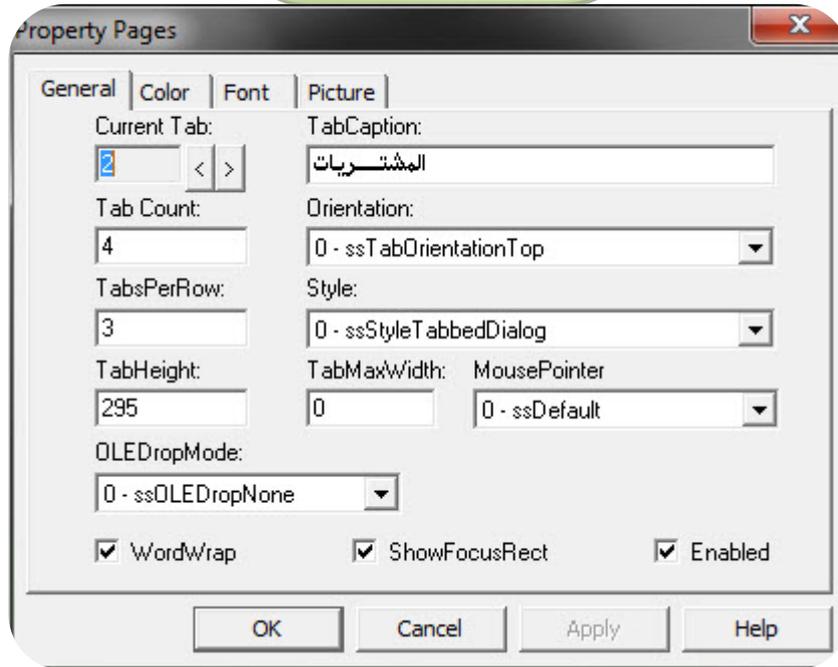
وهكذا نفوكن قد انتهينا من شرح أهم شاشة وهي التي تطرق وتسهل لنا الفهم في الشاشات الأخرى (المشتريات- مدفوعات الموردين -الأصناف).

سنتابع أيضا بعد ذلك تصميم باقي الشاشات (الأصناف- المشتريات- مدفوعات الموردين)

شاشة الأصناف



شاشة المشتريات



ملاحظه: في هذه الشاشة الجزء الخاص بالـ **Calculation** عند إضافة الكمية وسعر الشراء تظهر القيمة وحدها أي أن هناك عملية حسابية وهي أن البرنامج يحسب القيمة وحده عند إضافة الكمية وسعر الشراء وذلك عن طريق كتابة الكود التالي في شاشة الكود الخاصة بالتكست الخاصة بالكمية وسعر الشراء :

```
If Not IsNumeric(txtm4.Text) Then
    SendKeys "{backspace}"
End If
txtm6.Text = Val(txtm4.Text) * Val(txtm5.Text)
End Sub
```

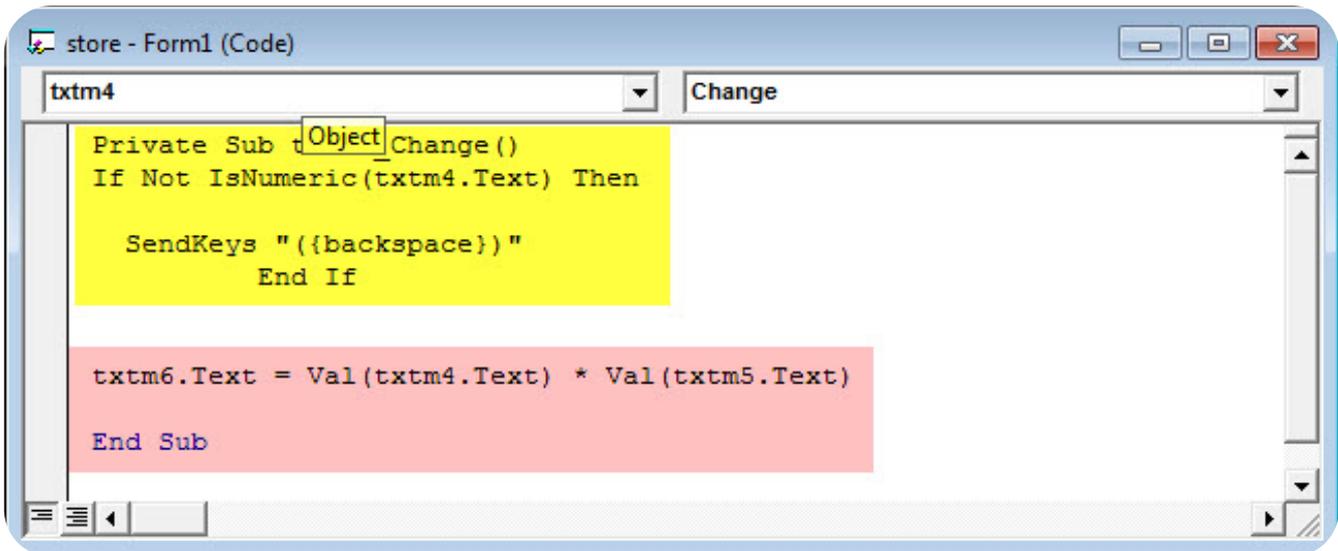
في هذا الكود جزئيتين الجزئية الأولى أننا عاوزين ميدخلش في التكتسات دي غير أرقام هنكتب الكود دا الأول

```
If Not IsNumeric(txtm4.Text) Then
    SendKeys "{backspace}"
End If
```

هنا في الكود دا بأستخدم الشرط دا لمنع كتابة أي شئ غير الأرقام .
الكود الهيطلعى العملية الحسابية هو

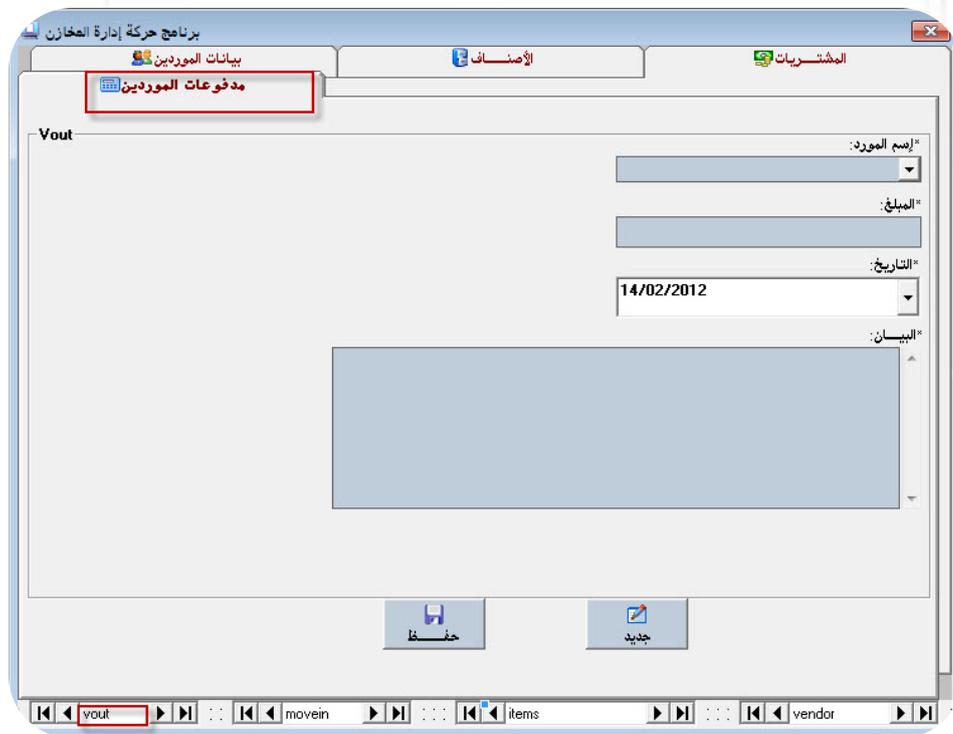
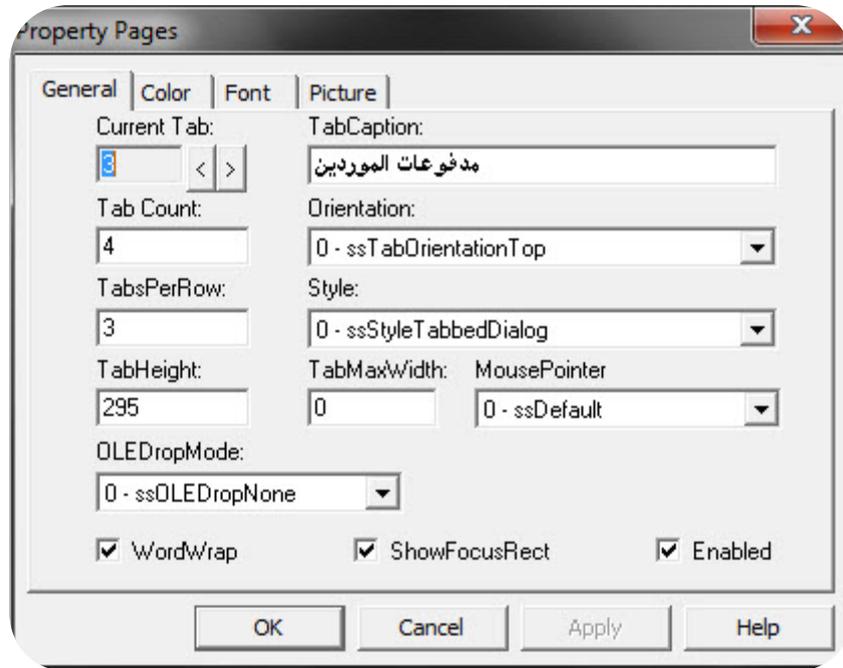
```
txtm6.Text = Val(txtm4.Text) * Val(txtm5.Text)
End Sub
```

هنكتب نفس الكود في شاشة الكود الخاصة بالكمية وسعر الشراء كما هو موضح بالشكل التالي:



```
store - Form1 (Code)
txtm4 Change
Private Sub Object_Change ()
If Not IsNumeric(txtm4.Text) Then
    SendKeys "{backspace}"
End If
txtm6.Text = Val(txtm4.Text) * Val(txtm5.Text)
End Sub
```

شاشة مدفوعات الموردين



وهكذا نكون أتممنا مشروع إدارة حركة المخازن وشرح الاكواد وبرمجة المفاتيح متمثل بالتفصيل في الشاشة الأولى الخاصة بالموردين وتعرفنا على أداة جديدة وهي أداة DBCombo.

م/محمد محمود الصقار
م/٠١٠٠٠٨٩٧٨١٩

أتمنى الدعاء لى بالتوفيق ولوالدي بالرحمة وأن يسكنة الله فسيح جناته ويغفر له ما تقدم من ذنبه وما تأخر.