بسم الله الرحمن الرحيم

مقدمة سريعة عن ال 3D MAX وطريقة التثبيت :

ما هو الماكس ؟

جاء الماكس منذ القدم ولأول مرة حوالي عام 1990 ثم بدأ بالتوسع والتقدم للوصول إلى الشمولية والكمالية في الأداء ، ولا ننسى دور شركة دسكريت Discreet التي قامت بنشره وتطويره ، أيضاً هي قسم و جزء من شركة أوتوديسك Autodesk المعروفة عالمياً ، ولقد كان الخيار الأمثل للشركات الإعلامية والإعلانية ومنتجي الأفلام الكرتونية المتحركة والأفلام السينيمائية وأيضاً شركات تصنيع ألعاب الكومبيوتر مثل شركة EA إختصار لـ Electronic Art المالكة لألعاب الـ Need for Speed وال Fifa وغيرها .
جائت النسخة الثامنة التي كانت نتاج نسخ متسلسلة لتكون آخر هذه السلسة في الوقت الحاضر ، والفكرة من إنتاج الماكس كانت ليمكننا من إنتاج أفلام واقعية و ثلاثية البعد تجسد فكرة طرحت في البال . وقد راعى الإضافات المساندة لمثل هذه المهام . وأيضاً راعى القوانين الفيزيائية بحيث يتم تخريج الفلم وكأنه واقعي وحقيقي ، ومن غير أن يتم ملاحظة أنه قد تم عمله وتصميمه من خلال هذا البرنامج العملاق .

طريقة تثبيت الماكس :

قبل تثبيت الماكس ، يجب عليك معرفة المواصفات المطلوبة للجهاز الذي سيتم تشغيل الماكس عليه وقبل كل هذا يجب عليك إختيار نظام التشغيل الملائم لهذا البرنامج ، وكما نعلم أن الماكس من برامج التصميم التي تتطلب مواصفات عالية للأجهزة . ولنقم بذكر نظم التشغيل والمواصفات :

نظام التشغيل الملائم :

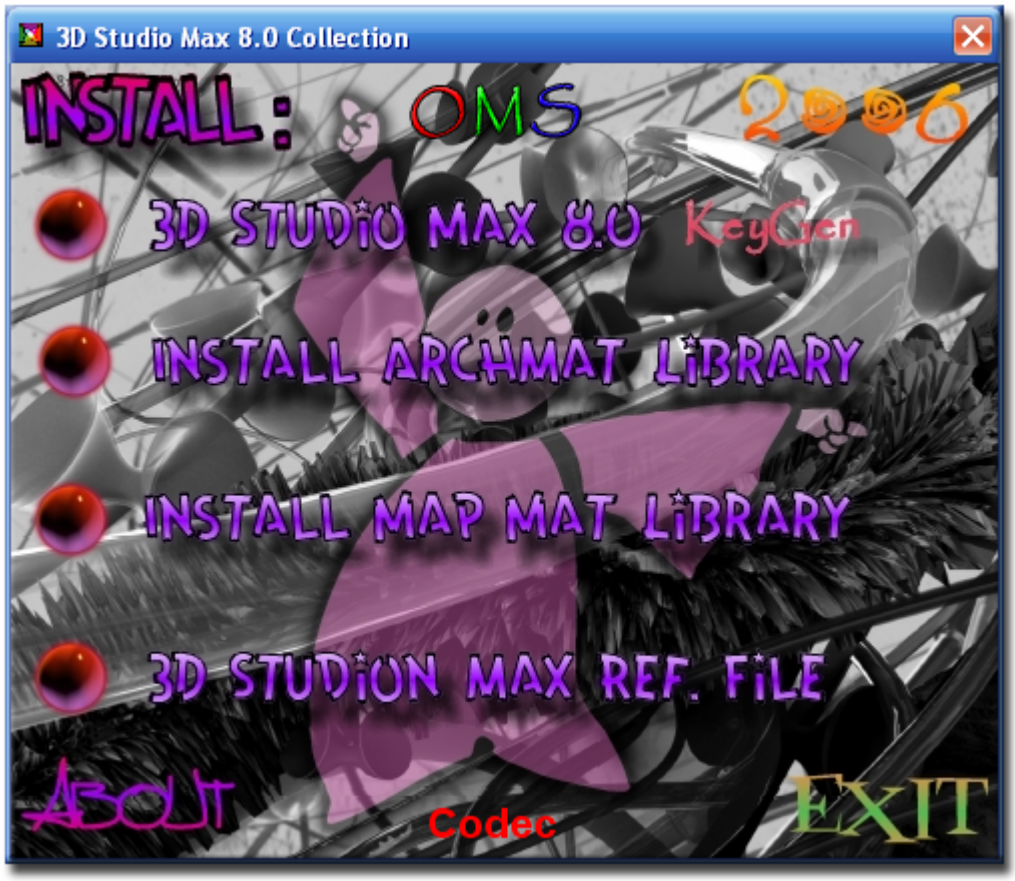
- صمم الماكس لملائمة ويندوز الإكس بي Windows XP مع التحديث الأول له Service Pack على الأقل ، ويمكنك تنزيل التحديثات مجاناً من شركة مايكروسوفت على العنوان التالي WWW.Microsoft.COM ، وبالأخص مع النسخة إكس بي بروفيشينال Windows XP Professional Edition ، ويمكنك إستخدامه أيضاً مع النسخة المنزلية Windows XP Home Edition بدون أي مشاكل . وسبب إختيار نظام التشغيل يكمن في ميزاته ، وخصوصاً التحكم في الذاكرة Memory ككل ، والتحكم بالمصادر والأجهزة الموافقه معه بمجمله ، وأيضاً فالويندوز إكس بي يدعم التنفيذ المتعدد للبرامج ، أي أنه يمكنك تشغيل عدة نسخ من الماكس في نفس الوقت على جهازك العادي . يمكنك أيضاً تشغيل الماكس على ال Windows 2000 ولكن مع التحديث الرابع له Service Pack 4 على الأقل ، و لا يعتبر أفضل من الإكس بي.
أما بالنسبة لل Windows NT/98/ME فإنه لا يدعمها أبداً (النسخة الثامنة) .

مواصفات الجهاز الملائمة :

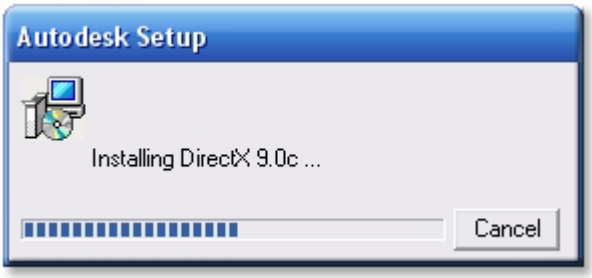
لكي تقوم بتشغيل الماكس 8 على جهازك يلزمك (بالمواصفات الملائمة) جهاز حديث ذو CPU إما Pentium –IV أو AMD – Athlon Based مع ذاكرة رام 1 Giga Byte ، و تستطيع تشغيل الماكس بواسطة Pentium III 500Mtz أو AMD مع 512 RAM ، ولكن قد تجد معاناة كبيرة خصوصاً مع المشاهد الضخمة والمشاريع الكبيرة .
أما بالنسبة لكرت الشاشة فتأكد أن كرتك يدعم الدقة 1024*768 على ال 16-Bit ومتوافقة مع الدايركت إكس أو الأوبن جي أل OpenGL – DirectX . مع حجم 64 MB على الأقل . وقم بالبحث على الكرت ذو ال 256MB لأنه يعتبر الكرت الملائم .

ويمكنك أيضاً إختيار اللوحة الأم Mother Board من اللوحات التي ظهرت حديثاً الداعمة للألعاب ثلاثية الأبعاد ، ولكن إحذر فبعض اللوحات مكتوب عليها أنها داعمة لـ OpenGL بشكل كامل ، ولكنها فعلياً لا تدعم إلا أجزاء منها ، وإن كنت حائراً في إختيار الكرت المناسب ، ما عليك إلا الدخول لموقع الشركة الرسمي WWW.discreet.COM لإختيار المواصفات الملائمة لجهازك بالمواصفات التي تريد ، ومن ناحية المساحة المطلوبة فيلزمك 650MB مساحة على القرص الصلب Hard Disk .
وأيضاً يفضل أن تقوم بإحضار ماوس ذو ثلاث كبسات (مع Scroll) . لأنك ستضيع الكثير من الميزات بدونها .

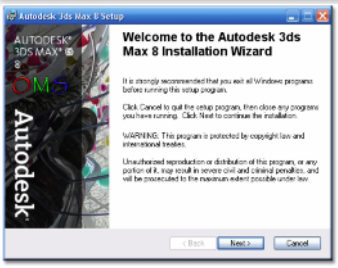
تثبيت الماكس :
عند التنزيل يجب أن تتأكد أنك تمتلك ثلاث ملفات على الأقل وهي :

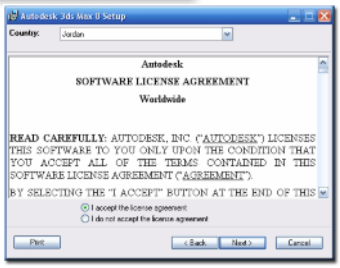


ملف برنامج الماكس 3dmax8.exe ، وملف المكتبات 3dsmax8_AddMapsMat.exe ، وملف الإرتباط 3dsmax8_Archmat.exe ، كما هي موضحة في الصورة السابقة .



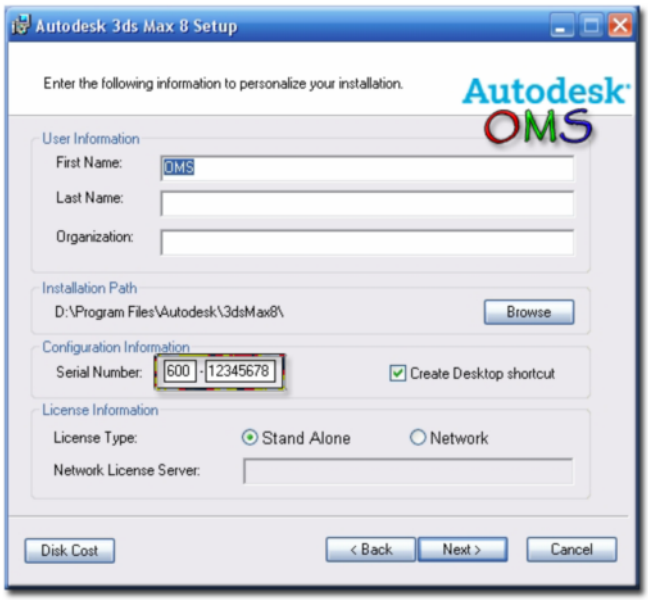
أولاً : قم بالضغط على الملف الخاص بالبرنامج 3dmax8.exe ليقوم بفك الضغط عن الملفات وفتح ملف التثبيت ويقوم بالتشييك على نسخة الدايركت إكس الموجودة عندك ، وفي حال كانت أقدم من DirectX 9.0 c سيقوم لوحده بتنزيلها ، فهي مضمنة معه ولا داعي للبحث عنها والتدوير عليها ، كما في الصورة التالية :



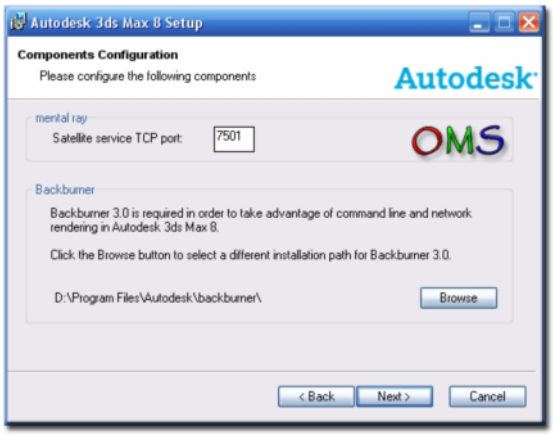


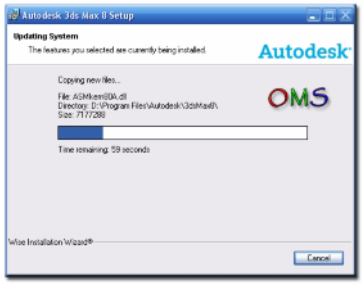
بعدها قم بالضغط على Next ، ومن ثم قم بإختيار اللغة و الموافقة على الإتفاقية كما في الصورة التالية :

قم بتعبأة البيانات كما في الصورة الجانبية :



ولا تنسى أن تقوم بوضع السيريال 600-12345678 وإختيار الـ Stand Alone (مختار بالوضع الإفتراضي) .
بعدها قم بالضغط على Next وشاهد شاشة تظهر لأول مرة في إصدارات الماكس وهي شاشة إعدادات المينتال راي والباك بورنير المسؤول عن عملية الإستفادة من أجهزة شبكة الحاسوب في عملية الريندر ، على كل حال أترك الإعدادات كما هي وقم بعمل Next .

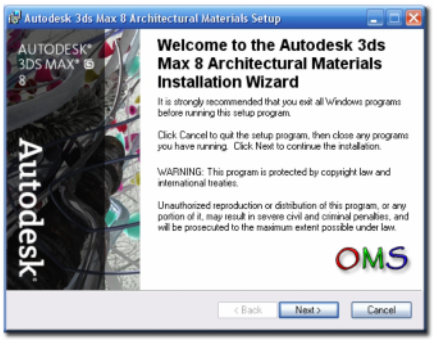


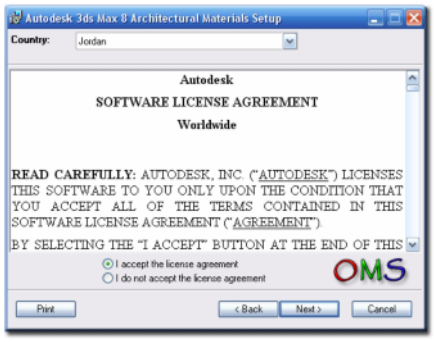


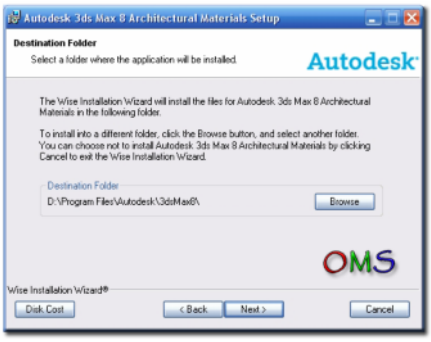
بعدها تظهر شاشة تأكيد البيانات ، قم بالضغط على التالي Next وشاهد ال Install Progress أثناء عملية التنصيب .

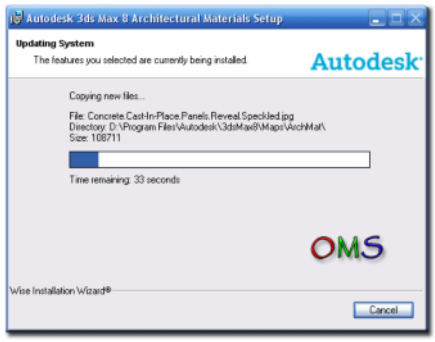
ثانياً :

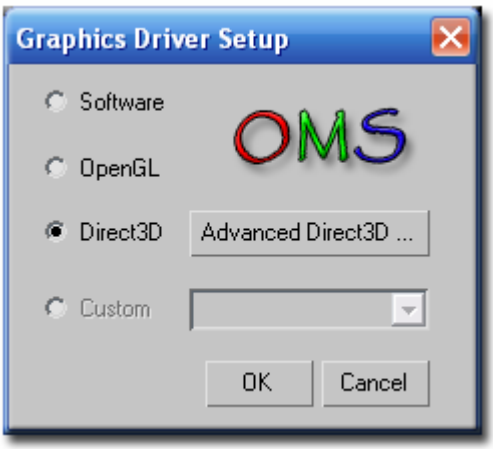
قم بتنزيل المكتبتان للخامات 3dsmax8_Archmat.exe ، و 3dsmax8_AddMapsMat.exe ، وستجد أنهما يشبهان عملية التنزيل لدرجة كبيرة .كما في الصور التالية :











ثالثاً :
بعد أن قمت بالتنزيل ، وعندما تريد تشغيل الماكس ، وتقوم بالضغط على رمز إختصارة من على سطح مكتبك ، يظهر لك شاشة البرنامج وبعدها يقوم بالسؤال عن نوع ال Engine المحرك الذي ستختاره كالتالي :

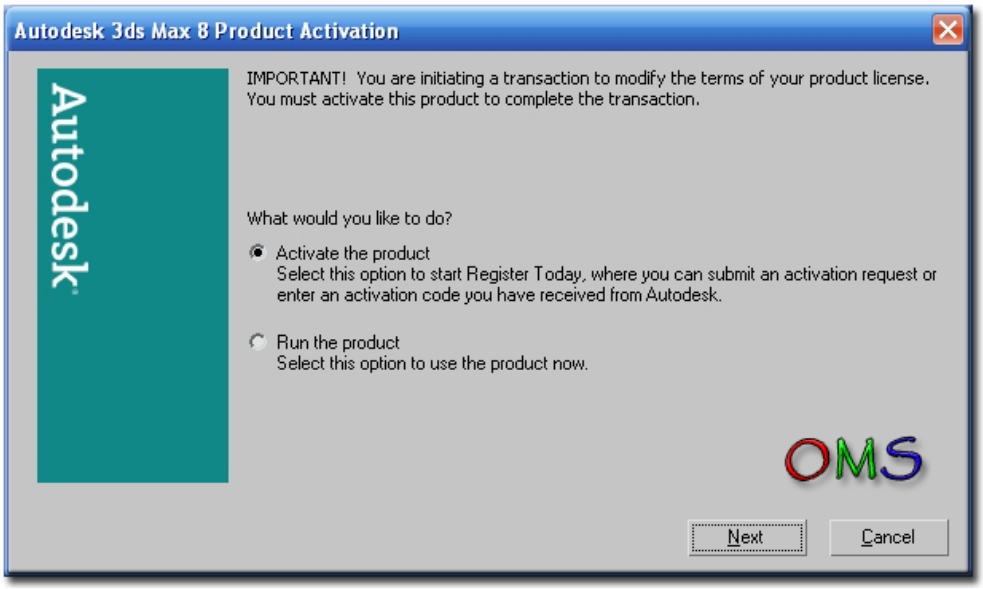
وهنا غالباً ، يقوم البعض بإختيار أي واحد من الثلاثة دون معرفة دلالاتها ، وإليك بيانها كلها :

- Software :
يقوم الماكس بإستخدام برمجيات موجودة في أصل الجهاز Built-in تسمى HEIDI ، ولأنها برمجيات تعريف موجودة في نفس الجهاز ، فهي لا تأخذ أي ميزات يتمتع بها أي كرت شاشة ، لذلك فال CPU يقوم بالعمل جزئياً مع مساندة كرت الشاشة (ميزات الكرت كلها ضائعة) .
ومن أهم ميزات هذا الخيار أنه موجود ومدعوم في أي جهاز ، طبعاً بالمقابل - لا تحصل على رسم جرافيكي ممتاز على كرت الشاشة . وأيضاً فهو يقوم بالرسم السريع للكائن ، وقد يستفيد منه أصحاب المواصفات الضعيفة .

- OpenGL :
إذا كان كرت الشاشة عندك يدعم ال OpenGL فهذا هو الخيار الذي ستختاره ، وميزته أنه يشتغل على كافة إصدارات الويندوز ، وله ميزة أيضاً فهو يقدم الجودة العالية والنموذجية لكرت الشاشة . ويجب عليك أن تقوم بتنزيل ال OpenGL 1.1 أو أعلى فهو السوفتوير الخاص بتفعيل وتشغيل المحرك حسب مواصفات كرت الشاشة بشكل وأداء عالي ، ويوجد ميزة إنفرد بها وهي تفعيل خاصية ال Virtual View ports .

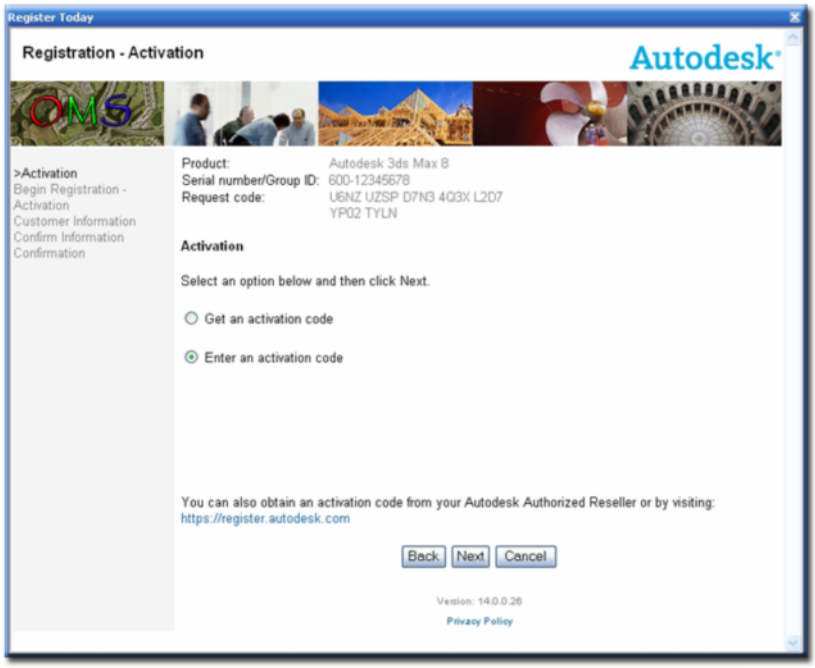
- Direct 3D :
يستعمل هذا الخيار لتفعيل كفاءة الكرت أو الشاشة الذي يدعمها . ويجب عليك أن تقوم بتنزيل DirectX 9.0c أو أعلى ، وله ميزات مختلفة تجعله يشتغل على نطاق واسع من الأجهزة ، وإذا كان كرت شاشتك داعماً له فسيقدم لك كفائات عالية وأداء أفضل ، وهو أبطأ من خيار ال Software ونظام ال HEIDI ، وهذا أكيد فكلما زادت الجودة قلت السرعة والعكس صحيح ، وقد يكون أحياناً سبب لبطء الجهاز .

- Custom :
يمكنك هنا شبك البرنامج مع أي قطعة تريدها (خارجية) . ولكنك تحتاج لإضافة ملفات الدرايف في مجلد ال Drivers في الموقع الموجود فيه مجلد الماكس الأصلي على قرصك الصلب للأجهزة التي تريدها .

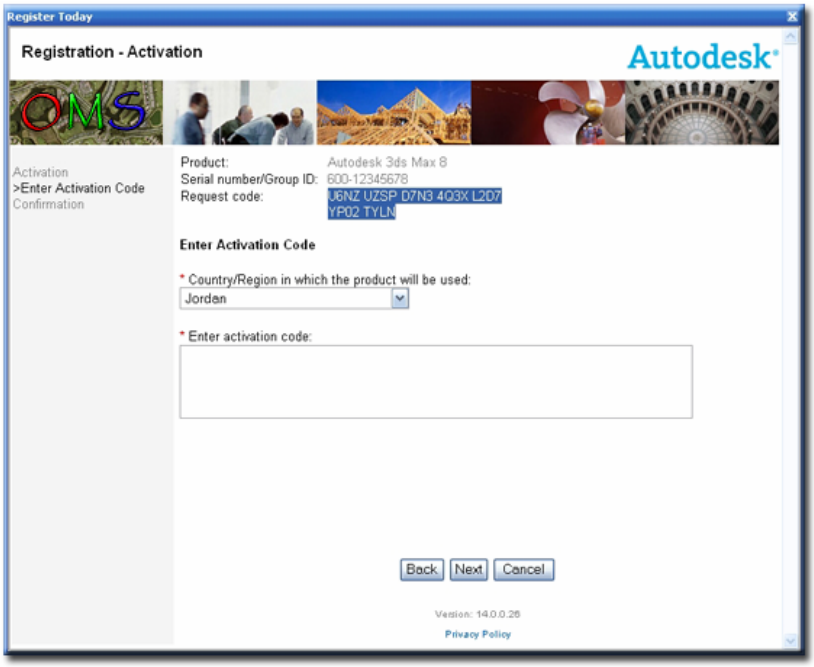


رابعاً :
-- بعد أن يقوم البرنامج بالتشغيل . لاحظ أنه قد يطلب منك رقم التشغيل أو لا يقوم بذلك .!! والسبب في ذلك أن الماكس ، يعطيك فترة تجريبية للبرنامج ومدتها 30 يوماً بعدها يقوم بطلب رقم التشغيل ، ولا يفتح إلا إذا قمت بإعطاءه إياه .. حسناً ، إن لم يظهر معك يمكنك أن تذهب إلى قائمة Help وتختار الأمر Activate 3D max ومن ثم تظهر لك الصورة التالية :

قـم بإختيـار الخيـار الأول وهـو Activate The Product . ومن ثم إختر Next ، لأننا سنقوم بتفعيل البرنـامج ليـصبح برنـامج بفتـرة مفتوحـة ، فتظهـر لـك الـصورة التالية :

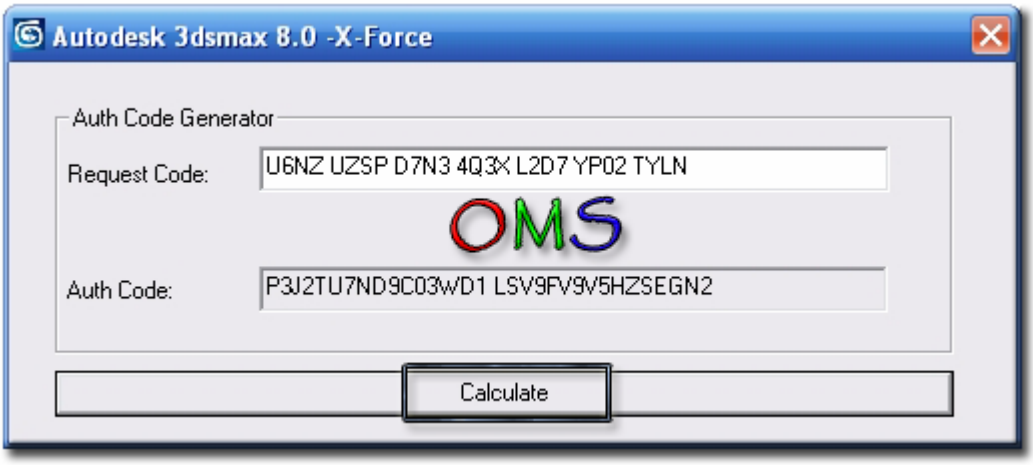


وهذه بعد عمل Next .

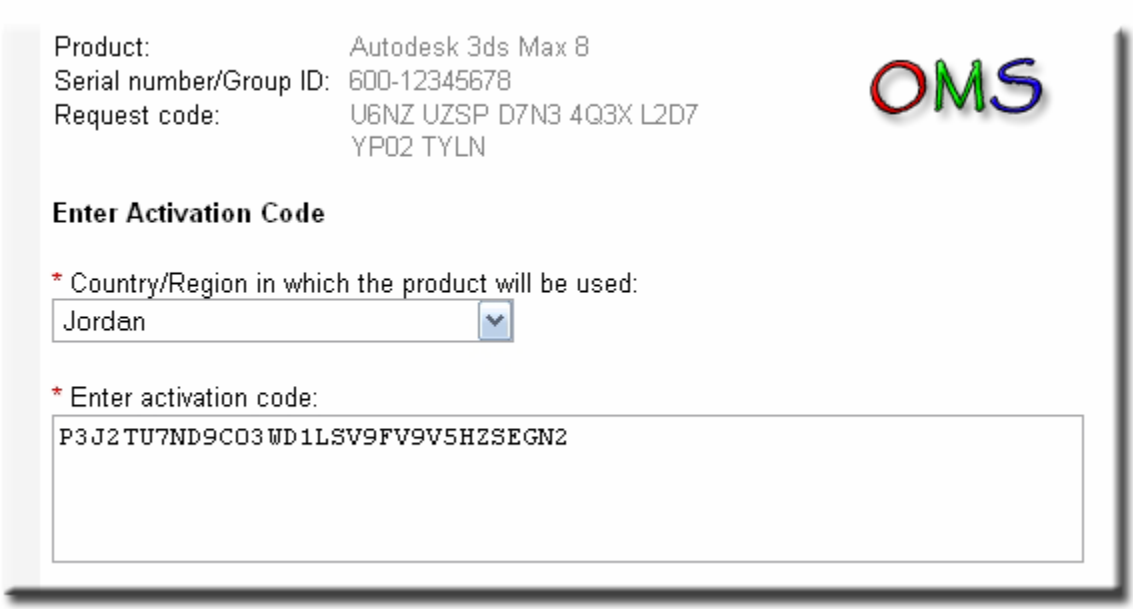


وسـترى أنهـا تحتـوي علـى إسـم المنـتج وهـو الثـري دي مـاكس 8 والسيريال الذي وضعناه أول عملية التثبيـت و ال Request Code وهـو المطلوب .

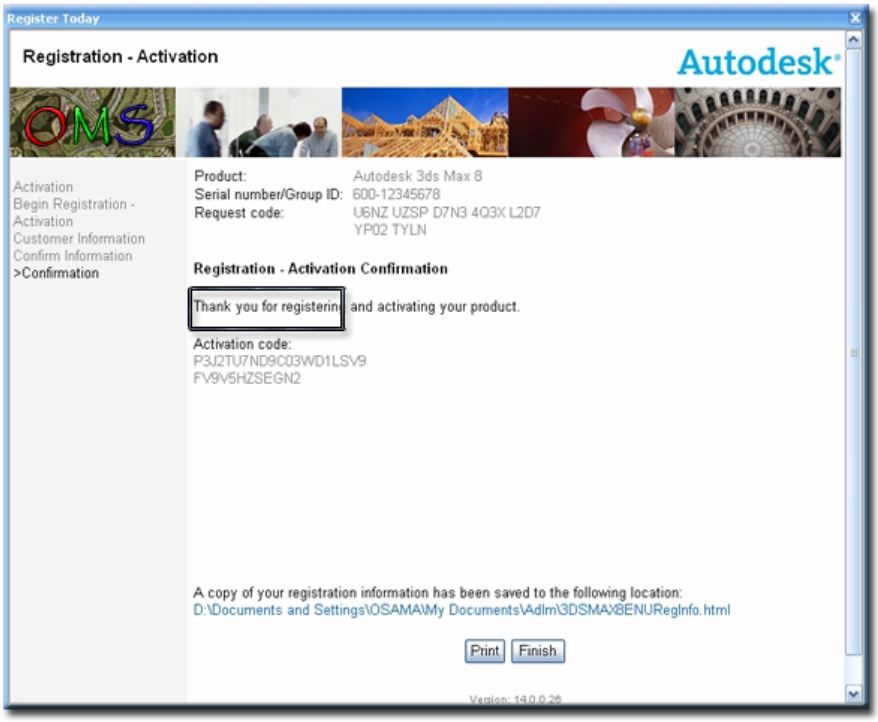
قـم الآن بتحميـل وتـشغيل ملـف الكـراك مـن أي موقـع مـن مواقـع الإنترنـت ، ثـم قـم بنـسخ الـ Request Code كاملـة (بشطرين) وضعه فـي مكانـه فـي برنـامج الكـراك . لتـصبح الـصورة كالتالي :



لاحظ أنه قام بإعطائنا الـAuth Code . قم بنسخه ووضعه في مكانه الصحيح في عملية ال Activation ثم ، قم بإختيار أي بلد من منطقة ال Select Country Or Region وبعدها قم بلصق الرقم الذي أخذته لتصبح كما في الصورة التالية :



ثم إضغط على Next ، فترى أن عملية ال Activation قد تمت على أكمل وجه ودليل ذلك الصورة التالية :



ثم إختر الزر Done ، ويكون البرنامج عندك جاهز للتشغيل :) .

وفي النهاية ... يمكنك متابعة التحديثات والتطويرات على هذا البرنامج العملاق الأكثر من رائع بواسطة قائمة Help ثم 3D Max On Web ثم Update . فيقوم بنقلك إلى صفحة التحديثات .

نهاية الملحق الأول ....