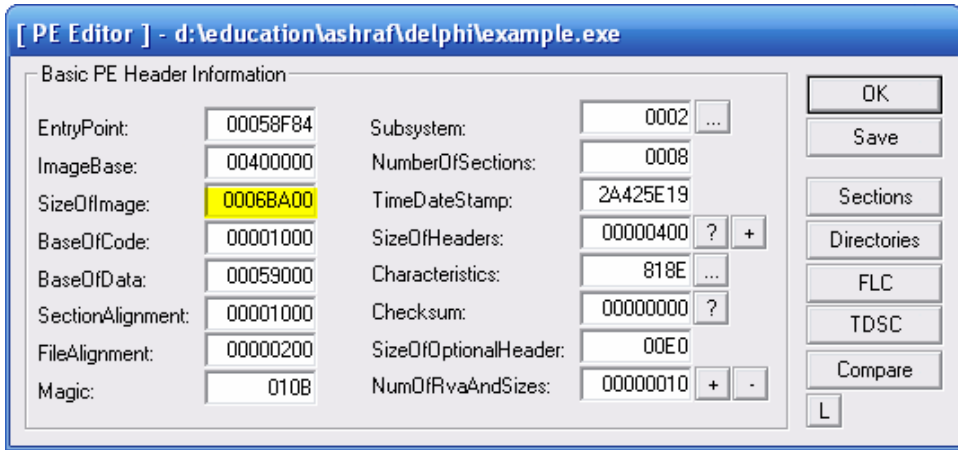


الشكل التالي هو تكملة للدرس الخامس



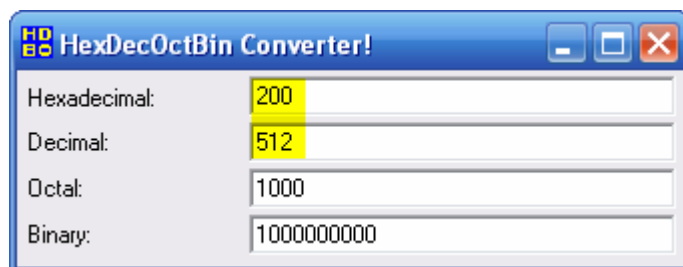
سوف نُضيف القيمة 200h إلى الدالة SizeOfImage لأنها الدالة الخاصة بحجم الملف وسوف يصبح الناتج $0006BA00h + 200h = 0006BC00h$ وإذا قمت بتشغيل البرنامج سوف تري نفس الرسالة وإذا إستعرضنا الجزء الخاص بـ PE Header فسوف نري هذا الشكل :

```

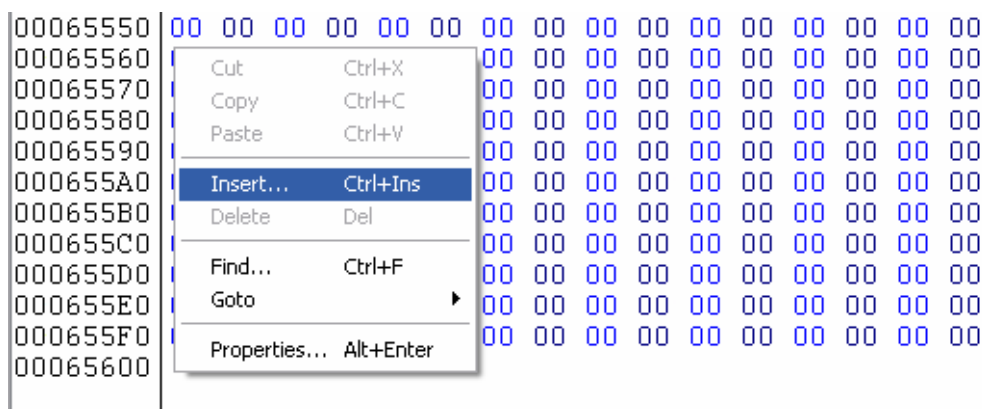
00000100 50 45 00 00 4C 01 08 00 19 5E 42 2A 00 00 00 00 PE..L.....^B*....
00000110 00 00 00 00 E0 00 8E 81 0B 01 02 19 00 80 05 00 SizeOfCode
00000120 00 D2 00 00 48 00 00 00 84 8F 05 00 00 10 00 00 SizeOfInitializedData
00000130 00 90 05 00 00 00 40 00 00 10 00 00 00 02 00 00
00000140 04 00 00 00 00 00 00 00 04 00 00 00 00 00 00 00

```

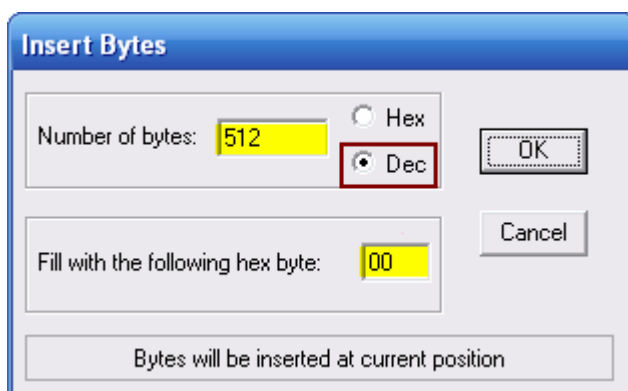
كما تري فتوجد دوال أخرى لابد من تغييرها حتي يعمل البرنامج بشكل صحيح والـ Offset الخاص بالدالة SizeOfCode هو 11C أما الـ Offset الخاص بالدالة SizeOfInitializedData هو 120 وإذا عكسنا قيمة الدالة SizeOfCode لكي نستطيع التعامل معها سوف تصبح 00058000h وسوف نُضيف لها أيضاً القيمة 200h لتصبح 00058200h أما إذا عكسنا قيمة الدالة SizeOfInitializedData فسوف تصبح 0000D200h وإذا أضفنا لها القيمة 200h سوف تصبح 0000D400h والأن يبقى شئ واحد وهو إضافة عدد البايتات التي تساويها القيمة 200h فإذا قمنا بتحويل هذه القيمة إلى Decimal فسوف تساوي 512 بايت كما في الشكل التالي :



لذلك سوف نذهب إلى برنامج Hex Workshop ثم نذهب إلى آخر البرنامج ثم قف علي الـ Offset 00065600 ثم إضغط Right Click ثم إختار هذا الإختيار :



ثم ضع هذه البيانات :



ثم شغل البرنامج وسوف تري أن البرنامج يعمل بدون أي مشاكل.

والآن سوف نتطرق إلي معرفة كيفية إضافة قسم جديد للبرنامج وقد يفيد إضافة قسم جديد للبرنامج أن تقوم بفك تشفير برنامج ما ثم تضع بيانات فك التشفير في قسم جديد وسوف نقوم بإضافة 100h من البايتات إلي البرنامج وكما عرفنا قبل ذلك أن بيانات القسم حجمها 40 بايت لذلك سوف نذهب إلي آخر قسم كما في الشكل التالي :

00000310	2E 72 73 72 63 00 00 00 00 3A 00 00 00 80 06 00	.rsrc.....
00000320	00 3A 00 00 00 1C 06 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00000330	00 00 00 00 40 00 00 50 00 00 00 00 00 00 00 00	...@..P.....
00000340	00 00 00 00 00 C0 06 00 00 00 00 00 00 56 06 00V..
00000350	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 40 00 00 50@..P
00000360	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

كما تري فقد إختارنا 40 بايت بعد القسم rsrc والآن المعلومات الخاصة بقسم rsrc هي كالتالي :

VirtualAddress : 00068000h

VirtualSize : 00003A00h

RawOffset : 00061C00h

RawSize : 00003A00h

والـ RVA الخاص بالـ VirtualAddress للقسم rsrc هو 00068000h وهذه القيمة هي مجموع الـ VirtualAddress والـ VirtualSize للقسم السابق وهو "reloc". فمثلاً لو قمنا بجمع هذه القيم للقسم السابق سوف تكون طريقة الجمع هكذا :

$00061000h + 00006108h = 00067108h$

وبما أن قيمة الدالة SectionAlignment = 1000h عندئذ سوف يتم الجمع لأقرب 1000h وسوف يكون الناتج 00068108h ومع التقريب لأقرب 1000h سوف يُصبح الناتج النهائي 00068000h وهو الـ VirtualAddress الخاص بالقسم rsrc ولذلك سوف نجمع الـ VirtualAddress والـ VirtualSize الخاص بالقسم rsrc ليصبح الناتج كما يلي :

00068000h + 00003A00h = 0006BA00h + 1000h = 0006CA00h

وبعد التقريب سوف يُصبح الناتج النهائي 0006C000h وإذا لاحظت أيضاً سوف تجد أن RawOffset هو مجموع RawOffset والـ RawSize للقسم السابق وعندئذ سوف تصبح بيانات القسم الجديد كالتالي :

VirtualAddress : 0006C000h ---→ 00 C0 06 00

VirtualSize : 100h ---→ 00 01 00 00

RawOffset : 00065600h ---→ 00 56 06 00

RawSize : 100h ---→ 00 01 00 00

Characteristics : E00000060 ---→ 60 00 00 E0

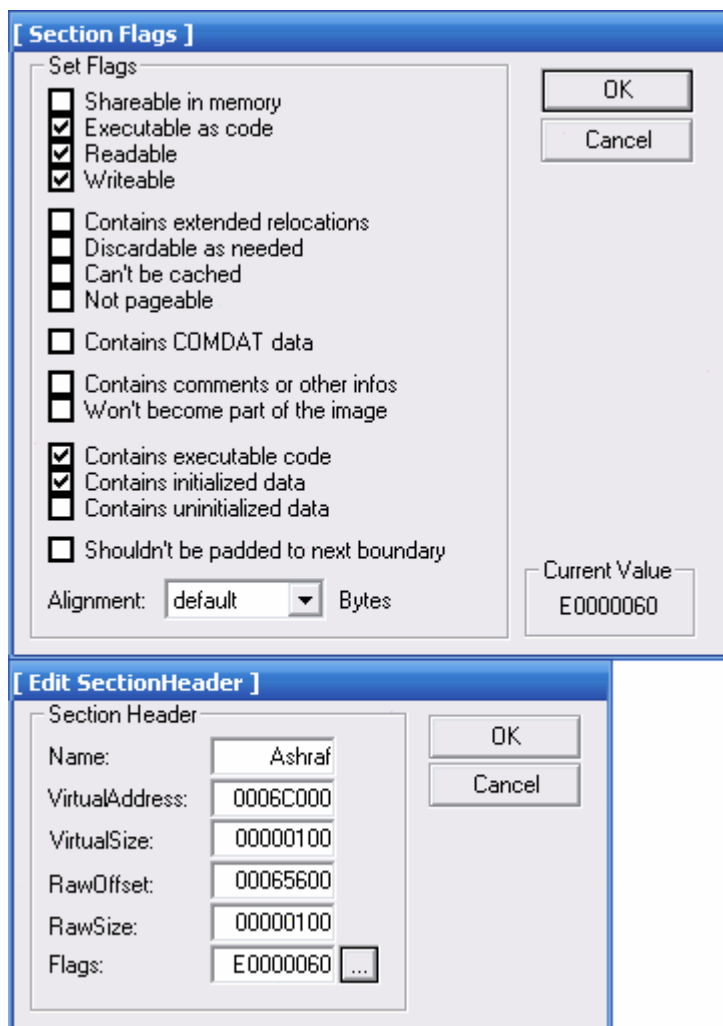
وسوف نضع هذه البيانات في برنامج Hex Workshop كما يلي :

```
00000330 | 00 00 00 00 40 00 00 50 | 41 73 68 72 61 66 00 00 | ....@..PAshraf..
00000340 | 00 01 00 00 00 C0 06 00 | 00 01 00 00 00 56 06 00 | .....V..
00000350 | 00 00 00 00 00 00 00 00 | 00 00 00 00 60 00 00 E0 | .....
00000360 | 00 00 00 00 00 00 00 00 | 00 00 00 00 00 00 00 00 | .....
```

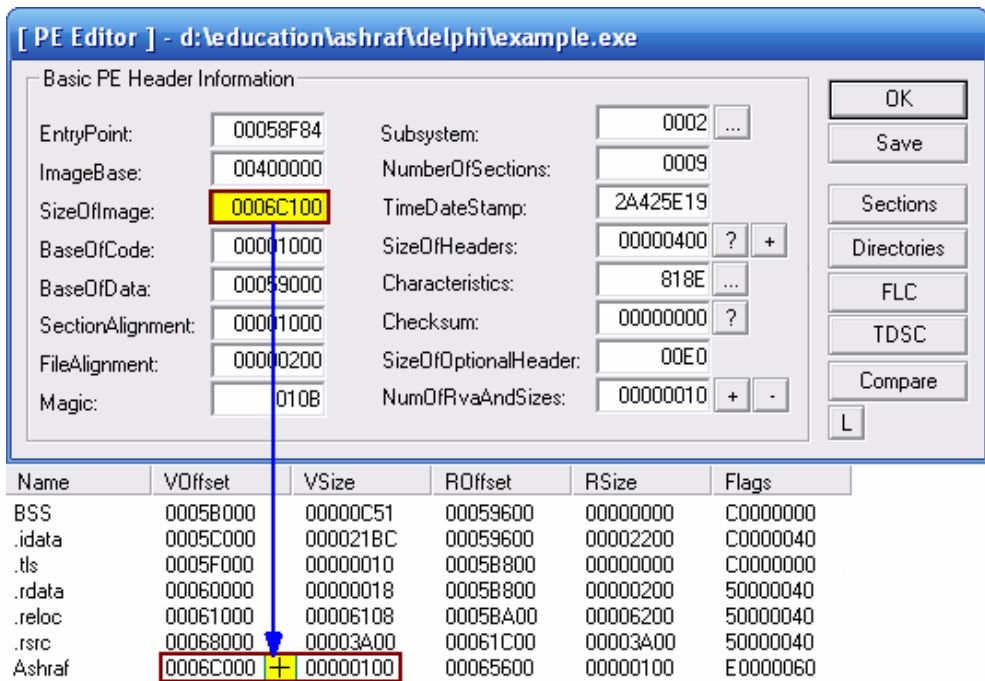
ثم نقوم بإلصاق 256 بايت في آخر البرنامج ثم نغير قيمة الدالة NumberOfSections إلى العدد ٩ وهو عدد الأقسام وإذا قمنا بإستعراض أقسام البرنامج سوف نري هذا الشكل :

Name	VOffset	VSize	ROffset	RSize	Flags
CODE	00001000	00057FCC	00000400	00058000	60000020
DATA	00059000	0000111C	00058400	00001200	C0000040
BSS	0005B000	00000C51	00059600	00000000	C0000000
.idata	0005C000	000021BC	00059600	00002200	C0000040
.tls	0005F000	00000010	0005B800	00000000	C0000000
.rdata	00060000	00000018	0005B800	00000200	50000040
.reloc	00061000	00006108	0005B400	00006200	50000040
.rsrc	00068000	00003A00	00061C00	00003A00	50000040
Ashraf	0006C000	00000100	00065600	00000100	E0000060

كما تري فالشكل السابق يشير إلى القسم الجديد الذي أنشأناه وإذا إستعرضنا البيانات الخاصة بهذا القسم سوف تري الشكل التالي :



وإذا لاحظت سوف تجد أن الدالة `SizeOfImage` هي مجموع الـ `VirtualAddress` والـ `VirtualSize` لأخر قسم وسوف يتم توضيحها في الشكل التالي :



كما تـري فالشكل السابق يوضح أن الدالة `SizeOfImage` مجموع الدالة `VirtualAddress` والدالة `VirtualSize`. ومن الممكن أن نجعل البرنامج يبدأ بعنوان من القسم الجديد فمثلاً سوف نذهب إلى هذا العنوان :

000655C0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
000655D0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
000655E0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
000655F0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00065600	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00065610	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00065620	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00065630	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00065640	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00065650	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

ثم نُضيف له هذه القيم :

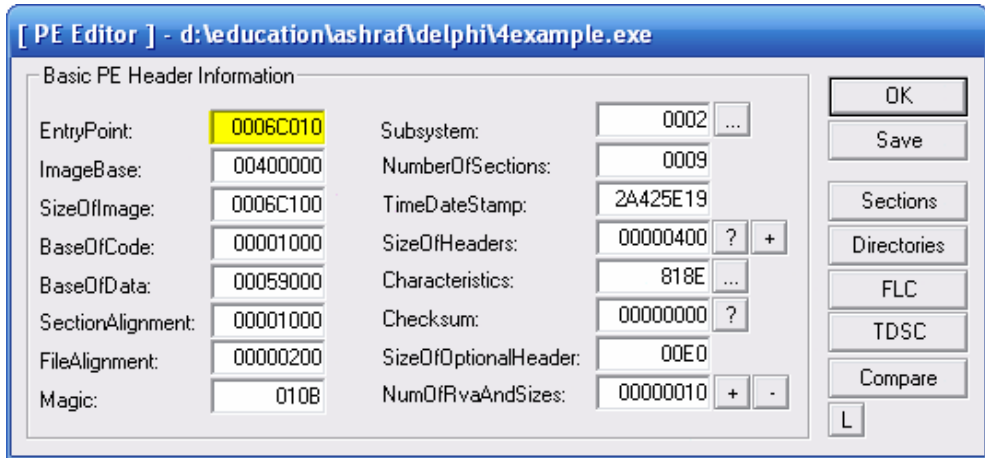
00065600	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00065610	B8 84 8F 45 00 FF E0 90 00 00 00 00 00 00 00 00E.....
00065620	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

وهذه الأكواد هي الخاصة بهذه الأوامر :

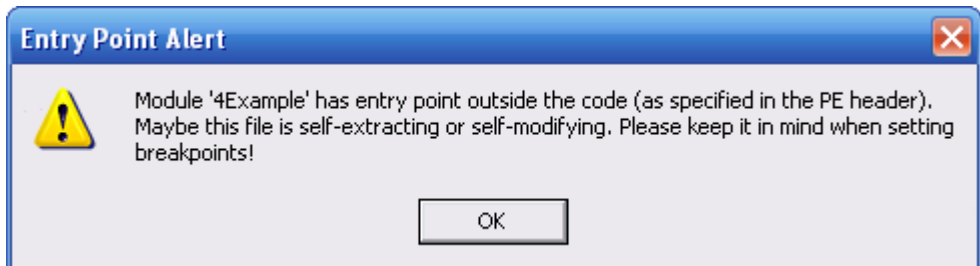
MOV EAX, 00458F84

JMP EAX

ثم قم بحفظ هذه الأكواد والعنوان الذي ألصقنا به هذه الأكواد بعد تحويله سوف يصبح 0046C010 والـ RVA الخاص به هو 0006C010 لذلك سوف نغير عنوان الـ EP إلى العنوان 0006C010 كما في الشكل التالي :



وعند تحميل البرنامج في برنامج Ollydbg سوف تري هذه الرسالة :



وهذه الرسالة تخبرك بأن الـ Entry Point ليس مكانه في قسم الـ CODE وإنما في جزء آخر وعند الضغط علي زر OK سوف يتم تحميل البرنامج وسوف تري هذا الشكل :

Address	Hex dump	Disassembly
0046C010	B8 848F4500	MOV EAX,4Example.00458F84
0046C015	FFE0	JMP EAX
0046C017	90	NOP
0046C018	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C01A	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C01C	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C01E	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C020	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C022	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C024	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C026	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C028	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C02A	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0046C02C	0000	ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
00458F84=4Example.00458F84		
EAX=00000000		

كما تري فقد تم الذهاب إلي العنوان الذي حددناه كبدائية تشغيل البرنامج وإذا ضغطت F8 سوف يعمل البرنامج بشكل طبيعي وسوف يذهب إلي OEP الحقيقي للبرنامج.

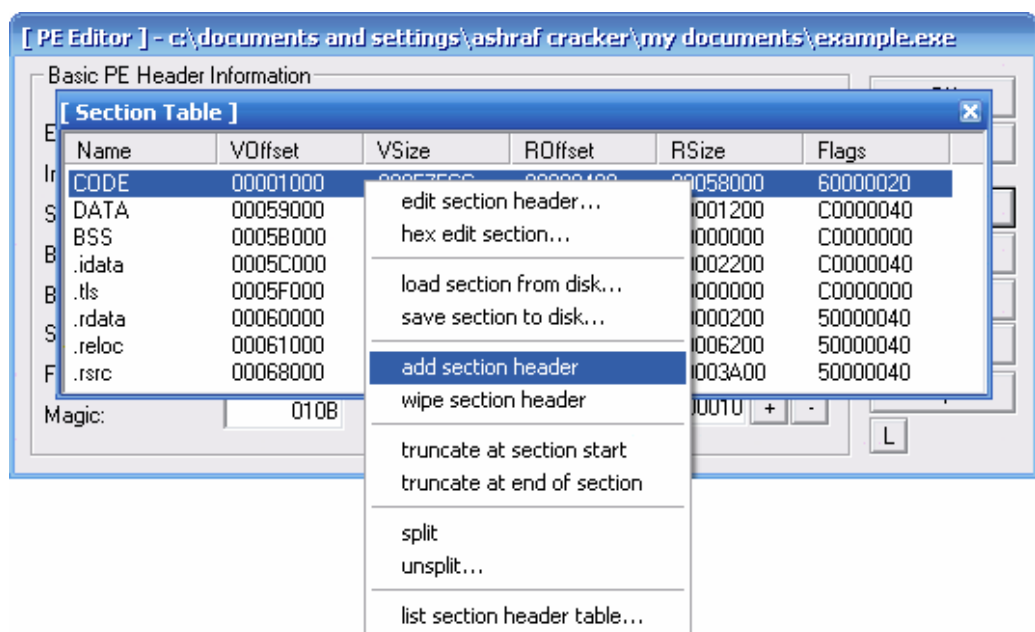
والآن سوف نتطرق إلي معرفة كيفية إستيراد وظيفة من ملف "DLL" وكما ذكرنا سابقاً أن الـ Import Table له بنية خاصة به وهي IMAGE_IMPORT_DESCRIPTOR وفي برنامجنا هذا يوجد ١٣ جدول وعندما نريد أن نستورد وظيفة من ملف ما سوف نقوم بزيادة عدد الجدوال إلي ١٤ جدول وتوجد برامج تعمل علي إستيراد الوظائف أوتوماتيكياً ولكن إستيراد هذه الوظائف بنفسك وبدون الإعتماد علي برامج مساعدة أفضل ويزيدك خبرة في كيفية إضافة وظيفة أو أكثر إلي برنامجك وكما ذكرنا سابقاً أيضاً أن بيانات الـ Import Table تأخذ بياناتها ٢٠ بايت وتوجد خطوات لابد من إتباعها لكي نُضيف وظيفة جديدة للبرنامج وهذه الخطوات تتلخص في إيجاد هذه القيم :

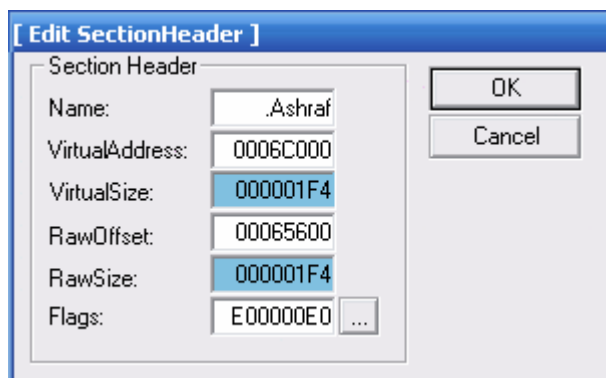
- ١- نقل الجداول إلي مكان آخر وإضافة جدول جديد يشمل بيانات الوظيفة الجديدة.
- ٢- تغيير قيمة الـ Directory الخاصة بالـ Import Table إلي العنوان الجديد .
- ٣- إضافة الوظيفة التي سوف نقوم بإستيرادها إلي الوظائف الموجودة في البرنامج.
- ٤- إضافة المعلومات الخاصة بهذه الوظيفة إلي الجدول الذي قمنا بإضافته.
- ٥- تغيير الـ EP إلي مكان جديد ثم إضافة أمر ينادي هذه الوظيفة ثم القفز إلي الـ EP الحقيقي مرة أخرى.

كما رأينا فالخطوات السابقة لا بد من إتمامها لكي نضيف وظيفة وتعمل بشكل صحيح
ولذلك سوف نذهب إلي المكان الخاص بجدوال ال-Import كما في هذا الشكل :

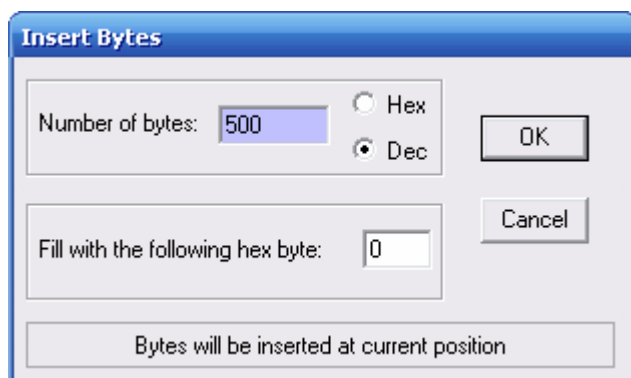
000595E0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
000595F0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00059600	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 40 C7 05 00
00059610	04 C1 05 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00059620	20 CA 05 00 AC C1 05 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00059630	00 00 00 00 66 CA 05 00 C0 C1 05 00 00 00 00 00f..
00059640	00 00 00 00 00 00 00 00 A6 CA 05 00 D0 C1 05 00
00059650	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 EE CA 05 00
00059660	E0 C1 05 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00059670	3A CB 05 00 F4 C1 05 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00059680	00 00 00 00 7A CB 05 00 04 C2 05 00 00 00 00 00z..
00059690	00 00 00 00 00 00 00 00 64 CF 05 00 F4 C2 05 00
000596A0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 E0 D3 05 00
000596B0	FC C3 05 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
000596C0	1E DE 05 00 80 C6 05 00 00 00 00 00 00 00 00 00
000596D0	00 00 00 00 34 DE 05 00 88 C6 05 00 00 00 00 004..
000596E0	00 00 00 00 00 00 00 00 C4 DF 05 00 E4 C6 05 00
000596F0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00059700	00 00 00 00 4E C7 05 00 66 C7 05 00 7E C7 05 00N..

كما تري الجداول السابقه نريد أن ننقلها إلي مكان آخر وإذا قمتم بالنزول إلي أسفل
سوف تري أنه لا توجد في هذا القسم مكان لإلصاق هذه الجداول وإضافة جدول جديد
لذلك سوف نقوم بإنشاء جدول جديد عن طريق برنامج LordPE كما في هذا الشكل :





كما تري فلقد قمنا بإضافة حجم القسم فقط وكل البيانات تم إيجادها بطريقة آلية ولكن نحن ضفنا حجم القسم 1F4 وهو يساوي 500 بايت ثم قم بحفظ هذه البيانات وإذا أردت تشغيل البرنامج سوف تري أن البرنامج لا يعمل لذلك إذهب إلي برنامج Hex Workshop ثم حمل الملف بداخله ثم إذهب إلي آخر الملف ثم أضف إضغط Right Click ثم إختار insert ثم أضف هذه القيمة :



ثم قم بحفظ هذه البيانات وسو تري أن البرنامج يعمل بشكل صحيح ثم قم بنسخ بيانات الجداول السابقة إلي هذا المكان :

000656D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	40	C7	05	00
000656E0	04	C1	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
000656F0	20	CA	05	00	AC	C1	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00065700	00	00	00	00	66	CA	05	00	C0	C1	05	00	00	00	00	00	00
00065710	00	00	00	00	00	00	00	00	A6	CA	05	00	D0	C1	05	00	00
00065720	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EE	CA	05	00	00
00065730	E0	C1	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00065740	3A	CB	05	00	F4	C1	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00065750	00	00	00	00	7A	CB	05	00	04	C2	05	00	00	00	00	00	00
00065760	00	00	00	00	00	00	00	00	64	CF	05	00	F4	C2	05	00	00
00065770	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E0	D3	05	00	00
00065780	FC	C3	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00065790	1E	DE	05	00	80	C6	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
000657A0	00	00	00	00	34	DE	05	00	88	C6	05	00	00	00	00	00	00
000657B0	00	00	00	00	00	00	00	00	C4	DF	05	00	E4	C6	05	00	00
000657C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
000657D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00

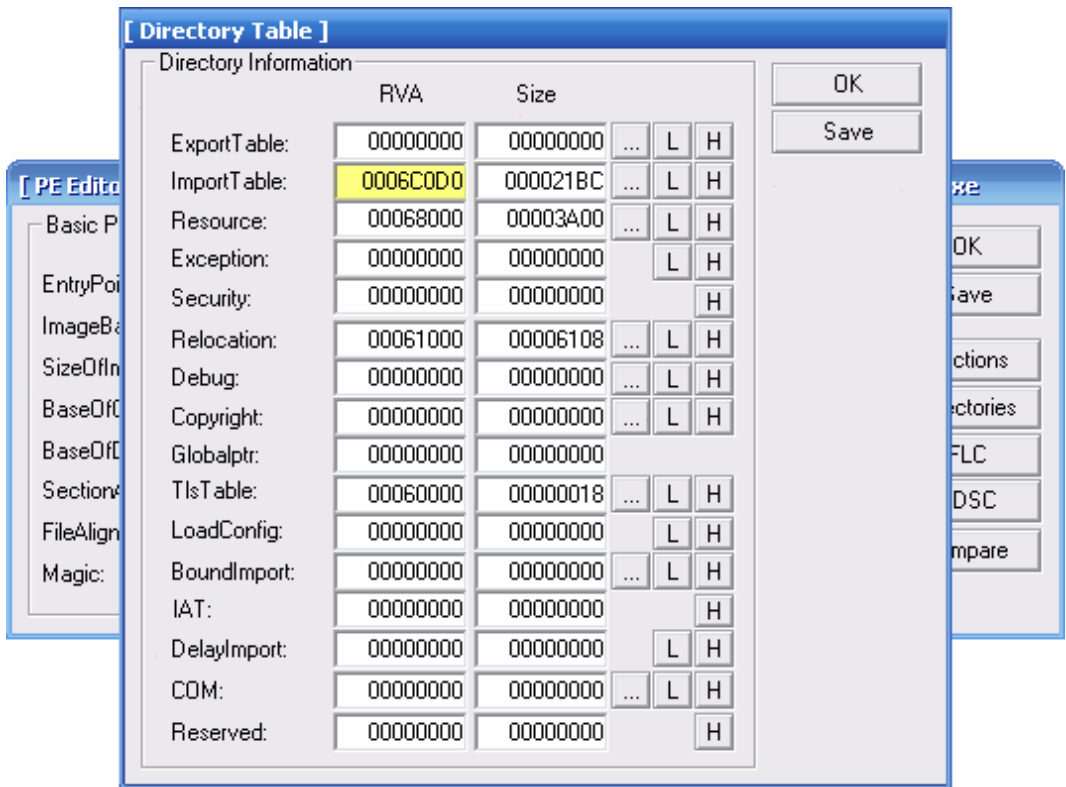
ثم قم بحفظ هذه البيانات وكما تري العنوان الذي قمنا بحفظ هذه البيانات عنده هو 000656D0 وسوف نحوله إلى VA حتي يستطيع البرنامج فيما بعد أن يقرأه من الذاكرة كما يلي :

$$VA = \text{Raw Offset} + (V.\text{Offset of Section} - R.\text{Offset of Section})$$

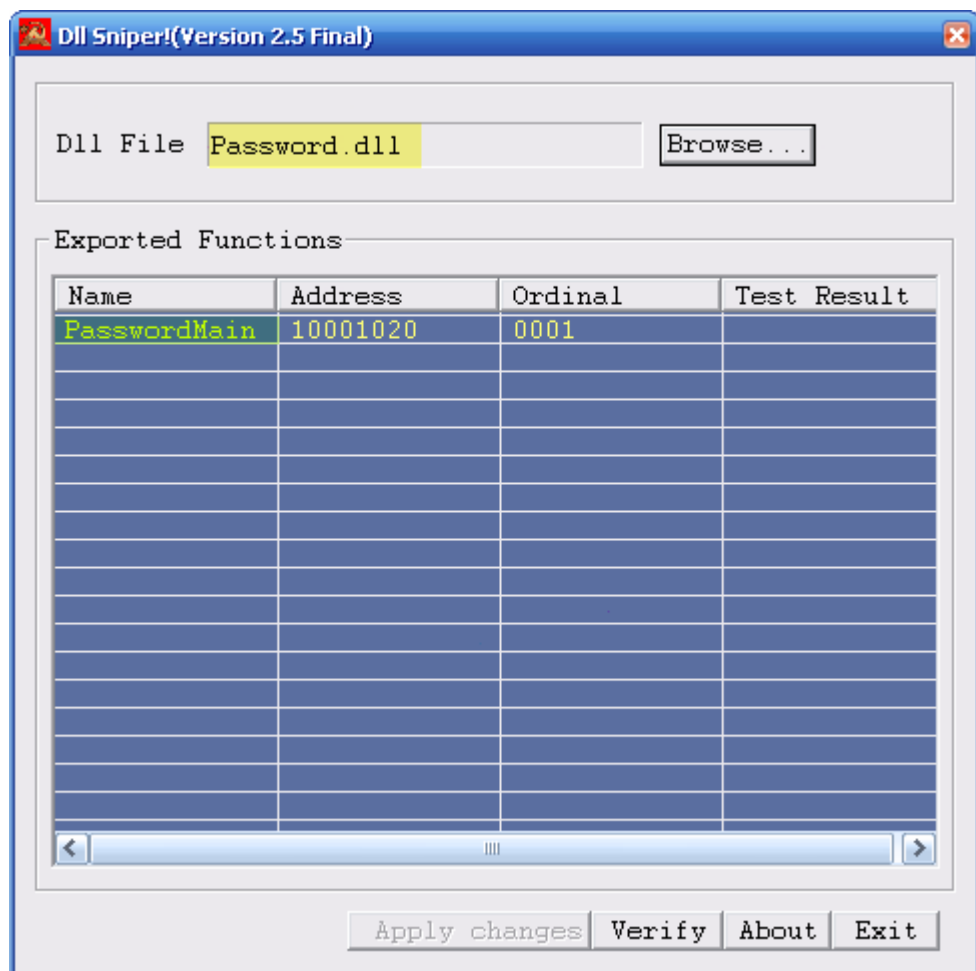
$$= 000656D0 + (0006C000 - 00065600)$$

$$= 000656D0 + 00006A00 = 0006C0D0h$$

سوف نقوم بتغيير قيمة Directory إلى القيمة السابقة كما يلي :



ثم قم بتشغيل البرنامج وسوف تري أنه يعمل بشكل صحيح وهذا يدل علي أننا نمضي في الطريق الصحيح وبعد ذلك سوف نقوم بإضافة الوظيفة التي نريدها وسوف تجد ملف مرفق مع هذا الشرح تحت إسم Password.dll لذلك قم بتشغيل برنامج DllSniper ثم إختار الملف Password.dll كما في هذا الشكل :



كما تري فالدالة التي سوف نستوردها هي PasswordMain لذلك إذهب إلي آخر الدوال المستوردة في قسم idata. ثم أضف إسم الملف والوظيفة كما في هذا الشكل :

```

0005B710 00 00 49 6D 61 67 65 4C 69 73 74 5F 44 72 61 77 ..ImageList_Draw
0005B720 00 00 00 00 49 6D 61 67 65 4C 69 73 74 5F 47 65 ....ImageList_Ge
0005B730 74 42 6B 43 6F 6C 6F 72 00 00 00 00 49 6D 61 67 tBkColor....Imag
0005B740 65 4C 69 73 74 5F 53 65 74 42 6B 43 6F 6C 6F 72 eList_SetBkColor
0005B750 00 00 00 00 49 6D 61 67 65 4C 69 73 74 5F 52 65 ....ImageList_Re
0005B760 70 6C 61 63 65 49 63 6F 6E 00 00 00 49 6D 61 67 placeIcon...Imag
0005B770 65 4C 69 73 74 5F 41 64 64 00 00 00 49 6D 61 67 eList_Add...Imag
0005B780 65 4C 69 73 74 5F 47 65 74 49 6D 61 67 65 43 6F eList_GetImageCo
0005B790 75 6E 74 00 00 49 6D 61 67 65 4C 69 73 74 5F unt...ImageList_
0005B7A0 44 65 73 74 72 6F 79 00 00 00 49 6D 61 67 65 4C Destroy...ImageL
0005B7B0 69 73 74 5F 43 72 65 61 74 65 00 00 00 00 00 00 ist_Create.....
0005B7C0 50 61 73 73 77 6F 72 64 2E 64 6C 6C 00 00 00 00 Password.dll....
0005B7D0 00 00 50 61 73 73 77 6F 72 64 4D 61 69 6E 00 00 ..PasswordMain..

```

كما تري فلقد وضعنا إسم الملف ثم تركنا صفرين ثم وضعنا إسم الوظيفة والصفرين الذي تركناهم في أول إسم الوظيفة تخصهم الدالة Hint وإذا رأيت الدروس السابقة سوف تجد أن قيمة هذه الدالة صفر ثم بعد ذلك يجب علينا إيجاد هذه القيم :

RVA of dll Name = Raw Offset + (V.Offset of Section – R.Offset of Section)

RVA of Function Name = Raw Offset + (V.Offset of Section – R.Offset of Section)

RVA of dll Name = 0005B7C0 + 00002A00 = 0005E1C0 (C0 E1 05 00)

RVA of Function Name = 00005B7D0 + 00002A00 = 0005E1D0 (D0 E1 05 00)

سزف نقوم بوضع قيمة RVA الخاص بإسم الوظيفة أسفلها مباشرة كما يلي :

0005B7A0	44 65 73 74 72 6F 79 00 00 00 49 6D 61 67 65 4C	Destroy...ImageL
0005B7B0	69 73 74 5F 43 72 65 61 74 65 00 00 00 00 00 00	ist_Create.....
0005B7C0	50 61 73 73 77 6F 72 64 2E 64 6C 6C 00 00 00 00	Password.dll....
0005B7D0	00 00 50 61 73 73 77 6F 72 64 4D 61 69 6E 00 00	..PasswordMain..
0005B7E0	D0 E1 05 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
0005B7F0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

وكما تري فقد تم وضع الـ RVA الخاص بإسم الوظيفة ولذلك يجب إيجاد الـ RVA للدالة image_thunk_data ويتم إيجادها عن طريق حساب الـ RVA للعنوان الذي قمنا بوضع فيه الـ RVA الخاص بإسم الوظيفة كما يلي :

RVA of image_thunk_data = 0005B7E0 + 00002A00 = 0005E1E0 (E0 E1 05 00)

عندئذ إذهب إلي مكان الجدول الجديد كما يلي :

000656D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	40	C7	05	00
000656E0	04	C1	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
000656F0	20	CA	05	00	AC	C1	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00065700	00	00	00	00	66	CA	05	00	C0	C1	05	00	00	00	00	00
00065710	00	00	00	00	00	00	00	00	A6	CA	05	00	D0	C1	05	00
00065720	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EE	CA	05	00
00065730	E0	C1	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00065740	3A	CB	05	00	F4	C1	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00065750	00	00	00	00	7A	CB	05	00	04	C2	05	00	00	00	00	00
00065760	00	00	00	00	00	00	00	00	64	CF	05	00	F4	C2	05	00
00065770	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E0	D3	05	00
00065780	FC	C3	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00065790	1E	DE	05	00	80	C6	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00
000657A0	00	00	00	00	34	DE	05	00	88	C6	05	00	00	00	00	00
000657B0	00	00	00	00	00	00	00	00	C4	DF	05	00	E4	C6	05	00
000657C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
000657D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
000657E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
000657F0	00	00	00	00												

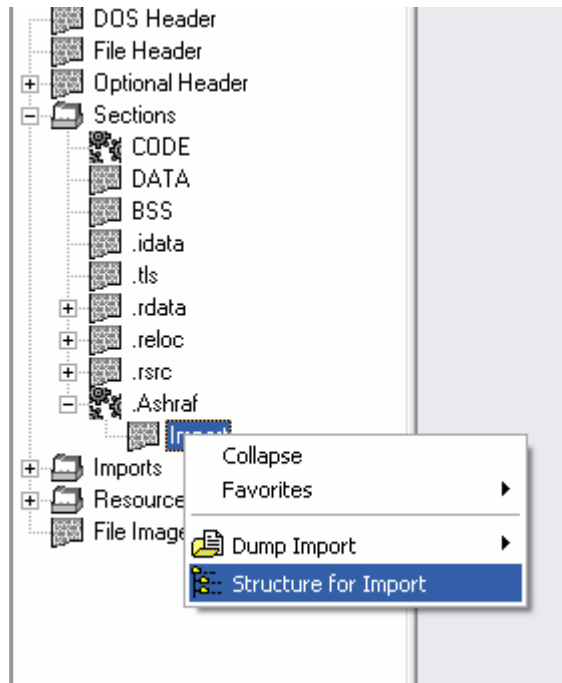
هذه الدالة خاصة بالـ RVA
image_thunk_data

هذه الدالة خاصة بالـ RVA of dll Name

ثم قم بإضافة هذه القيم :

000657C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C0	E1	05	00
000657D0	E0	E1	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00

ثم شغل البرنامج وسوف تري أنه يعمل بشكل صحيح وإذا إستعرضنا خصائص هذا الملف في برنامج PEBrowsePro ثم ذهبنا إلي قسم الـ Section ثم ذهبنا إلي القسم الجديد الذي قمنا بإنشائه إضغط عليه Right Click ثم إختار هذا الإختيار :



وسوف تري هذ الجدول الجديد الذي تم إضافته كما يلي :

```

Table #13 (Password.dll):
(+0xF0) ImportLookupTableRVA: 0x00000000
(+0xF4) TimeDateStamp: 0x00000000
(+0xF8) ForwarderChain: 0x00000000
(+0xFC) NameRVA: 0x0005E1C0 (Password.dll)
(+0x100) ThunkTableRVA: 0x0005E1E0
(+0x0000) Thunk01 = 0x0005E1D0 (64185, PasswordMain)
Table #14: (Directory Delimiter)
(+0x104) ImportLookupTableRVA: 0x00000000
(+0x108) TimeDateStamp: 0x00000000
(+0x10C) ForwarderChain : 0x00000000
(+0x110) NameRVA : 0x00000000
(+0x114) ThunkTableRVA : 0x00000000

```

وبعد ذلك نريد أن يبدأ البرنامج بهذه الوظيفة لذلك غير الـ EP إلى 0006C000 كما يلي :

Basic PE Header Information			
EntryPoint:	0006C000	Subsystem:	0002
ImageBase:	00400000	NumberOfSections:	0009
SizeOfImage:	0006C1F4	TimeDateStamp:	2A425E19
BaseOfCode:	00001000	SizeOfHeaders:	00000400
BaseOfData:	00059000	Characteristics:	818E
SectionAlignment:	00001000	Checksum:	00000000
FileAlignment:	00000200	SizeOfOptionalHeader:	00E0
Magic:	010B	NumOfRvaAndSizes:	00000010

OK
 Save
 Sections
 Directories
 FLC
 TDSC
 Compare
 L

وإذا لاحظت سوف تجد أن 6C000 هي بداية القسم الجديد ولكن في الذاكرة وهذا ما نريده وللتأكد من ذلك إستخدم برنامج PEiD لعمل مسح علي هذا الملف وسوف تجد الأتي :

PEID v0.94
[-] [x]

File: C:\Documents and Settings\Ashraf Cracker\My Documents\Example.e

Entrypoint: 0006C000
 File Offset: 00065600
 Linker Info: 2.25

EP Section: .Ashraf
 First Bytes: 00,00,00,00
 Subsystem: Win32 GUI

UPolyX v0.5 *

Multi Scan
Task Viewer
Options
About
Exit

☒ Stay on top

وبذلك تأكدنا أن البداية سوف تكون من القسم الجديد ونريد أن يتم نداء الوظيفة الجديدة لكي نتأكد من أنها تعمل بشكل صحيح وسوف يتم ندائها عن طريق الأمر :

CALL DWORD PTR [xxxxxxx]

حيث xxxxxxx هي دالة image_thunk_data مضاف إليها image base حتي يتم قرائتها في الذاكرة بشكل صحيح كما يلي :

$$0005E1E0 + 00400000 = 0045E1E0$$

لذلك قم بتشغيل برنامج OllyDbg ثم أضف هذا الأمر لتري هذا :

0046C000	FF15 E0E14500	CALL DWORD PTR DS: [<4Password.PasswordMain	Password.PasswordMain
0046C006	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	
0046C008	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	
0046C00A	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	
0046C00C	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	
0046C00E	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	
0046C010	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	
0046C012	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	
0046C014	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	

كما تري فلقد ظهر أما الأمر إسم الوظيفة التي تم إستيرادها ثم أضف الأوامر التالي :

MOV EAX , 00458F84

JMP EAX

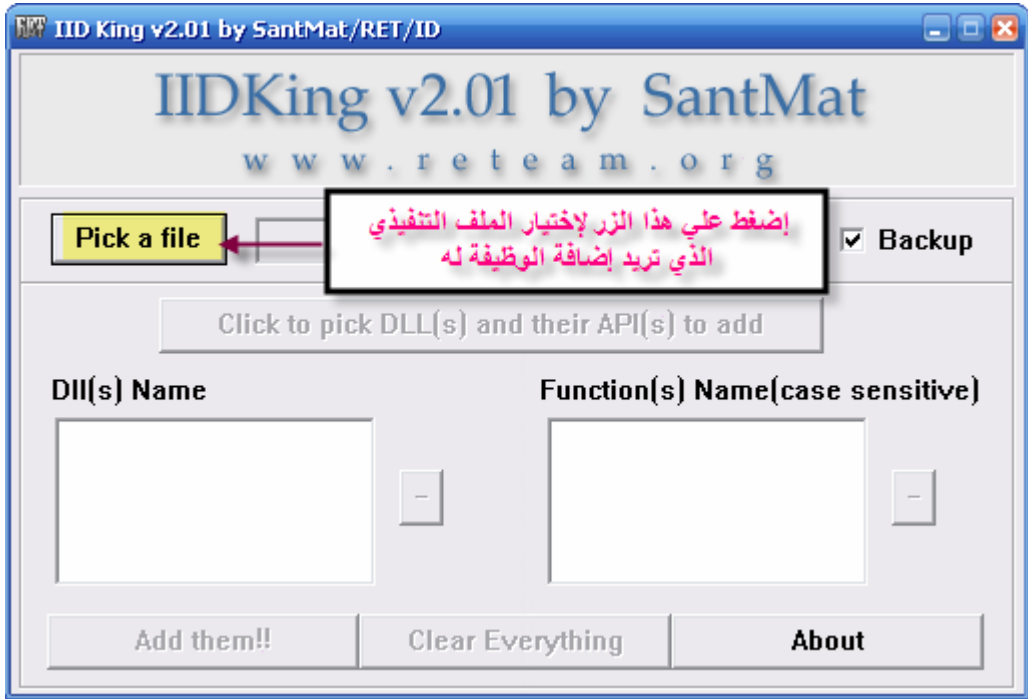
لتظهر هكذا :

0046C000	FF15 E0E14500	CALL DWORD PTR DS: [<4Password.PasswordMain	Password.PasswordMain
0046C006	B8 848F4500	MOV EAX,00458F84	
0046C00B	FFEB	JMP EAX	
0046C00D	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	
0046C00F	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	
0046C011	0000	ADD BYTE PTR DS: [EAX],AL	

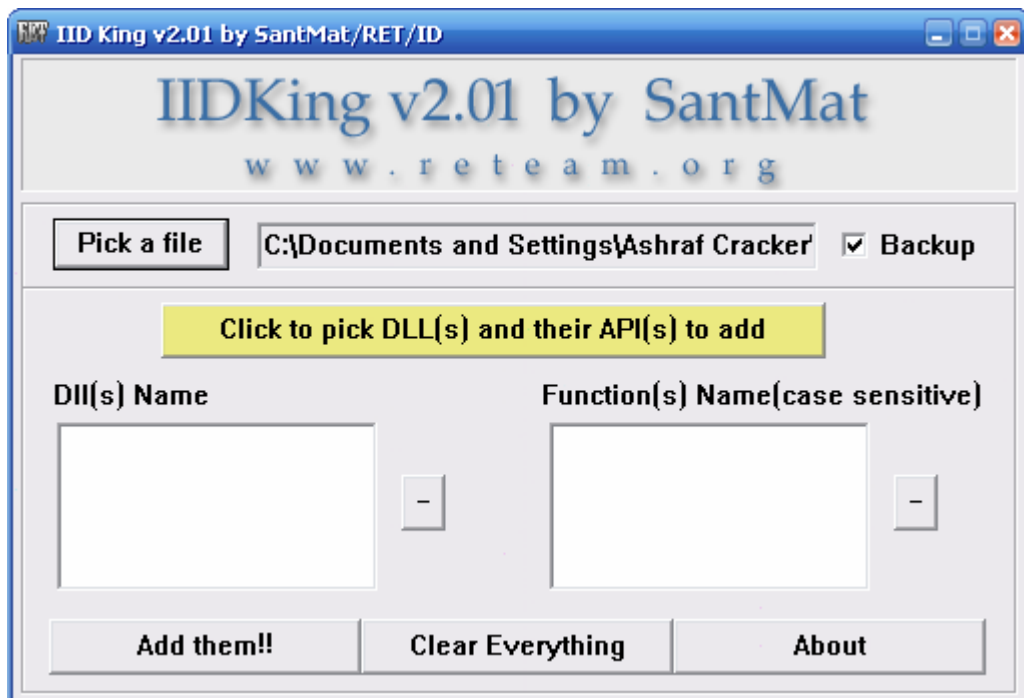
ومعني هذه الأوامر أن يتم نداء الوظيفة ثم بعد ذلك القفز إلي OEP لكي يعمل البرنامج بشكل صحيح ثم قم بحفظ الأوامر السابقة ثم قم بتشغيل البرنامج لتري هذا الشكل :



ما هذا ؟ لقد تم إستيراد الوظيفة وعملت بنجاح وأترك لك معرفة الباسورد بنفسك وبذلك نكون قد إنتهينا من معرفة كيف يتم إستيراد دالة بطريقة يدوية ومن الممكن أن يتم عمل ذلك عن طريق برنامج IIDKing ولذلك قم بتشغيل هذا البرنامج لتري هذا الشكل :



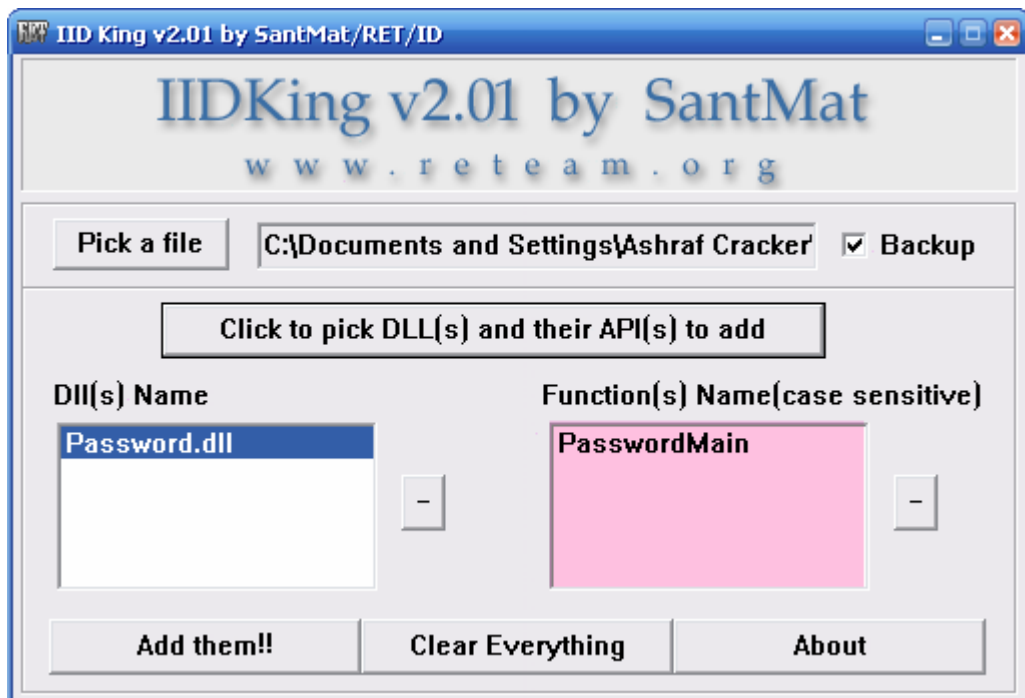
بعد إختيار الملف التنفيذي سوف نقوم بإختيار الملف DLL لإختيار الوظيفة التي نريدها عن طريق الضغط علي هذا الزر :



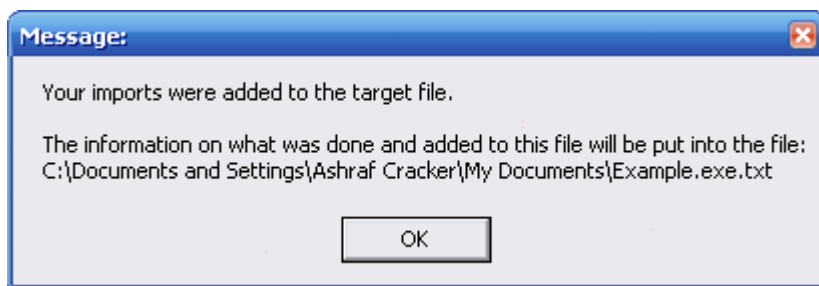
وبعد إختيار الملف التنفيذي سوف يظهر لك ديالوج به الوظائف التي سوف يتم تصديرها
كما في هذا الشكل :



إختر الوظيفة ثم إضغط علي زر Add them! لكي يظهر لك هذا الشكل :



ثم إختار الوظيفة وإضغط علي الزر Add them! لكي يتم إضافة الوظيفة وعندئذ سوف تظهر لك هذه الرسالة :



إضغط OK وبذلك تم إضافة الوظيفة وسوف تري ظهور ملف في نفس مجلد البرنامج يحتوي علي الأمر الذي سوف تستخدمه لإستخدام الوظيفة كما في هذا الشكل :

Below are the calls you can make to access your added fi

Format style is: DLL Name::API Name->Call to API

Password.dll::PasswordMain->call dword ptr [46c030]

كما تري هذا هو الأمر الذي سوف نقوم بإضافته ولكن سوف نقوم بتغيير الـ EP ثم إضافة الأمر السابق مثل ما عملنا في الحالة السابقة وبذلك نكون قد عرفنا كيفية إستيراد وظيفة ما بطريقة يدوية أو ببرنامج.