

LEARN PYTHON TKINTER

with TESLA CODER

kurdmax670@gmail.com

English and arabic



Python tkinter: الاول في نشر كتاب

```
=====
+-----+
|      LEARN PYTHON      |
| [PYTHON Tkinter]      |
|      TESLA CODER      |
| kurdmax670@gmail.com  |
+-----+
```

احفظ 22 امر في الاسفل ستتعلم بسهولة : save this in you mind

A- [basic keyword].
1- install tkinter تثبيت المكتبة
2- create window:screen انشاء شاشة
3- window.geometry('') التحكم بأبعاد الشاشة
4- window.resizable(False,False) منع تغيير حجم الفورم
5- window.config(background='color') التحكم بخلفية الشاشة
6- window.title('') كتابة عنوان على الشاشة
7- window.iconbitmap('')
8- Label ادخال نص
9- Entry ادخال مربع للكتابة بداخله
10- frame() فورم
11- button الازرار
12- messagebox.showinfo رسالة معلومات
13- messagebox.showError رسالة خطأ
14- all msg كل انواع الرسائل
15- ttk.combobox() قائمة منسدلة
16- lbx=Listbox(window) ليست بوكس
17- ttk.Radiobutton() اختيارات راديو
18- Checkbutton() زر اختيار
19- grid(row=0,column=0) التحكم في ترتيب العناصر
20- place(x=,y=) تحديد مكان العناصر
21-justify: تعني مكان الكتابة داخل مربع النص : يمين او يسار او منتصف
22-command= كومنند امر لتنفيذ دالة معينة
=====

=>[basic keyword]. مصطلحات اساسية

geometry('x*y') الابعاد
resizable(False,False) منع تغيير الحجم
config(background='color') لون الخلفية
title('') اسم البرنامج
font=('type',size,'style') الخط نوع وحجم وشكل
bg='color' لون الخلفية
fg='color' لون النص
text='labelname' النص الذي يظهر
bd='bordersize' الاطار
var.place(x=10,y=50) الابعاد عن النافذة
justify='center' الكتابة في المنتصف
padding=5 الابعاد
state='readonly' منع الكتابة
=====

=>[install tkinter]. تثبيت المكتبة

open termial افتح تيرمينال
pip install tkinter اكتب مايلي
pip2 install tkinter او مايلي
=====

=> [basic code:] الكود الاول الاساسي

```
from tkinter import *  
window = Tk()  
window.mainloop()
```

=====

=>[window.geometry()] الابعاد الخاصة بالنافذة

```
from tkinter import *  
window = Tk()  
window.geometry('400x300+250+150')# اخترت 400 للعرض و300 للارتفاع و250 لابتعاد البرنامج عن اليسار و150
```

150 لايتعادها من الاعلى
window.mainloop()

#Explain:
'''

```
window.geometry('400x300+250+150')
1- write like str '' يكتب بين علامتين تنصيص
2- 400x300 y+x العرض في الطول
3- +250 margin-left desktop ابعاد نافذة عن يسار الشاشة
4- +150 margin top desktop ابعاد النافذة عن اعلى الشاشة
'''
```

=====
=> [window.config(background='color')] التحكم بلون الخلفية

#Explain:
change color to any color you want
lik red. قم بوضع لون الذي تريد لتلون بها خلفية برنامجك

```
.....
from tkinter import *
window = Tk()
window.geometry('400x300+250+150')
window.config(background='silver')
window.mainloop()
```

=====
=> [window.resizable(,)] #False & True منع تغيير حجم الفورم

#Explain:
True: تستطيع تغيير حجم الفورم اذا وضعتها
False: لا تستطيع تغيير حجم الفورم

```
.....
from tkinter import *
window = Tk()
window.geometry('800x500+250+100')
window.resizable(False,False) # هنا اخترنا فولس للعرض والارتفاع لمنع تغيير الحجم
window.mainloop()
```

=====
=>[window.title('')] اضافة عنوان للبرنامج

```
from tkinter import *
window = Tk()
window.geometry('600x400+250+150')
window.config(background='gray')
window.title('Tesla PRO') # هنا قمت بوضع اسم تيسلا برو اسما للبرنامج
window.mainloop()
```

=====
=>[Label] اضافة نص والتحكم بخصائصه

```
from tkinter import *
window = Tk()
window.geometry('600x400+250+150')
window.config(background='gray')
window.title('Tesla PRO')
myLabel1 = Label(window, font=('Times', 20, 'bold'), bg='gray', fg='black', text="name :")
)
myLabel1.place(x=10, y=10)
myLabel2 =
Label(window, font=('Times', 20, 'bold'), bg='gray', fg='black', text="age :")
myLabel2.place(x=10, y=50)
window.mainloop()
```

```

#explain:
'''
#basic code: الكود الاساسي
var = Label(window, )
# preferences: خصائص
font=('type',size,'style') الخط نوع وحجم وشكل
bg='color' لون الخلفية
fg='color' لون النص
text='labelname' النص الذي يظهر
bd='bordersize' الاطار
var.place(x=10,y=50) الابعاد عن النافذة
justify='center' الكتابة في المنتصف
padding=5 الابعاد
'''

=====
=>[Entry] ادخال خانة للكتابة
-----
from tkinter import *
window = Tk()
window.geometry('600x400+250+150') حجم الفورم وموضعه
window.config(background='gray') لون الخلفية
window.title('Tesla PRO') اسم البرنامج
myLabel1 = Label(window,font=('Times',16,'bold'),bg='gray',fg='black',text="name :")
myLabel1.place(x=10,y=10) نص لونه اسود وخلفيته رمادي واسمه نيم
myLabel2 =
Label(window,font=('Times',16,'bold'),bg='gray',fg='black',text="age :")
myLabel2.place(x=10,y=60) نص لونه اسود وخلفيته رمادي واسمه ايح العمر
myEntry1 = Entry(window,width="30",bd=2,justify='center')
myEntry1.place(x=100,y=20) هنا مربع نص للكتابة داخله
myEntry2 = Entry(window,width="30",bd=2,justify='center')
myEntry2.place(x=100,y=70)
window.mainloop()
'''

#basic code:
var = Entry(window,preferences)
'''

note:
justify: تعني مكان الكتابة داخل مربع النص : يمين او يسار او منتصف
=====
=>[frame()] فورم ووضعه بداخله عدة عناصر
-----
from tkinter import *
window = Tk()
window.geometry('600x400+250+150')
window.config(background='silver')
window.title('Tesla PRO')
frame1 = Frame(window,width=400,height=150,bg='gray',bd=3) فريم وخصائصه واضحة امامكم
frame1.place(x=10,y=10)
myLabel1 = Label(frame1,font=('Times',16,'bold'),bg='gray',fg='black',text="name :")
myLabel1.place(x=10,y=10) ادخلنا نص
myLabel2 =
Label(frame1,font=('Times',16,'bold'),bg='gray',fg='black',text="age :")
myLabel2.place(x=10,y=60) نص اخر
myEntry1 = Entry(frame1,width="30",bd=2,justify='center')
myEntry1.place(x=100,y=20) مربع نص
myEntry2 = Entry(frame1,width="30",bd=2,justify='center')
myEntry2.place(x=100,y=70) مربع نص اخر

```

```

window.mainloop()

'''
# basic code:
var = Frame(window,width=,height=,bg='')
var.place(x=,y=)
'''

=====
=> [button] الأزرار
-----

window.geometry('600x400+250+150')
window.config(background='silver')
window.title('Tesla PRO')
frame1 = Frame(window,width=400,height=150,bg='gray',bd=3)
frame1.place(x=10,y=10)
myLabel1 =
Label(frame1,font=('Times',16,'bold'),bg='gray',fg='black',text="name :")
myLabel1.place(x=10,y=10)
myLabel2 =
Label(frame1,font=('Times',16,'bold'),bg='gray',fg='black',text="age :")
myLabel2.place(x=10,y=60)
myEntry1 = Entry(frame1,width="30",bd=2,justify='center')
myEntry1.place(x=100,y=20)
myEntry2 = Entry(frame1,width="30",bd=2,justify='center')
myEntry2.place(x=100,y=70)
button1 = Button(frame1, text='submit',bd=3,width=30,command=num1)
button1.place(x=90,y=100)
window.mainloop()
'''

# basic code:
var = Button(window, preference)
var.place(x=,y=)
'''

=====
=>[messagebox.showinfo] صندوق رسالة
-----

from tkinter import *
from tkinter import messagebox
window = Tk()
window.geometry('600x400+250+150')
window.config(background='silver')
window.title('Tesla PRO')

def msg():
    ديفيشن اسم دالته مسح
    بداخله عرض رسالة مع عرض محتوى ما
    يكتبه المستخدم
    messagebox.showinfo('welcome', 'hello ' + txt.get())

txt= Entry(window, width=30)
txt.pack()
txt.place(x=40,y=10)

button1 = Button(window, text='welcome',bd=3, command=msg)
button1.pack()
button1.place(x=40,y=40)

window.mainloop()

```

```
=====  
=> [messagebox.showError] صندوق رسالة خطأ  
-----
```

```
from tkinter import *  
from tkinter import messagebox  
window = Tk()  
window.geometry('300x200+250+150')  
window.config(background='silver')  
window.title('Tesla PRO')  
  
def msg(): دالة لظهور رسالة خطأ  
    messagebox.showinfo('ERROR', 'sorry try again')  
  
button1 = Button(window, text='ERROR',bd=3, command=msg)  
button1.pack()  
button1.place(x=40,y=40)
```

```
window.mainloop()
```

```
.....
```

```
note:
```

```
command= كومنند امر لتنفيذ دالة معينة
```

```
=====  
=> [all msg] جميع الرسائل بوكس  
-----
```

```
note: ملاحظة يجب استدعاء مسح بوكس لكي تعمل:
```

```
from tkinter import messagebox
```

```
.....
```

```
from tkinter import *
```

```
from tkinter import messagebox
```

```
window = Tk()
```

```
window.geometry('300x200+250+150')
```

```
window.config(background='silver')
```

```
window.title('Tesla PRO')
```

```
def msg(): كلها رسائل تظهر للمستخدم
```

```
    messagebox.showinfo('ss','ss') رسالة بيانات
```

```
    messagebox.showerror('ss','ss') رسالة خطأ
```

```
    messagebox.askokcancel('ss','ss') رسالة يحتوي على نص مع زرین موافق والغاء
```

```
    messagebox.askquestion('ff','ff') رسالة سؤال
```

```
    messagebox.askretrycancel('gg','gg') رسالة اعادة والغاء
```

```
    messagebox.askyesno('bb','bb') رسالة نعم او لا
```

```
    messagebox.askyesnocancel('cc','cc') رسالة نعم او لا او الغاء
```

```
    messagebox.showwarning('bb','bb') رسالة تحذير
```

```
button1 = Button(window, text='allmsg',bd=3, command=msg)
```

```
button1.pack()
```

```
button1.place(x=40,y=40)
```

```
window.mainloop()
```

```
=====  
=> [ttk.combobox()] قائمة منسدلة  
-----
```

```
from tkinter import *
```

```
from tkinter import ttk
```

```
window = Tk()
```

```
window.geometry('800x500+250+100')
```

```

window.resizable(False, False)
cbx1=ttk.Combobox(window, values=('male', 'female'), state="readonly")
cbx1.pack()
window.mainloop()

```

'''

```

values=('male', 'female') الخيارات التي تظهر
state="readonly" لمنع الكتابة داخل كومبوكس
'''

```

=====
=> [lbox=Listbox(window)] ليستة بوكس

```

-----
from tkinter import *
from tkinter import ttk
window = Tk()
window.geometry('800x500+250+100')
window.resizable(False, False)
lbox=Listbox(window) انشاء ليستة ووضع معلومات بداخله
lbox.insert(0, 'syria')
lbox.insert(1, 'iraq')
lbox.insert(2, 'lebanon')
lbox.insert(3, 'marroc')
lbox.insert(4, 'algeria')
lbox.pack()
window.mainloop()

```

=====
=> [ttk.Radiobutton()] زر الاختيار راديو

```

-----
from tkinter import *
from tkinter import ttk
window = Tk()
window.geometry('800x500+250+100')
window.resizable(False, False)
v= IntVar()
rdm=ttk.Radiobutton(window, text='male', value=1, variable=v)
rdm.pack()
rdof=ttk.Radiobutton(window, text='female', value=2, variable=v)
rdof.pack()
window.mainloop()

```

=====
=>[Checkbutton()] مربع زر اختيار

```

-----
from tkinter import *
from tkinter import ttk
window = Tk()
window.geometry('800x500+250+100')
window.resizable(False, False)
v= IntVar()متغير
cb=Checkbutton(window, text='male', variable=v) زر مربع لاختيار وضعنا متغير بداخله لكي نقوم بالتحديد
والالغاء
cb.pack()
window.mainloop()

```

=====
=>[puck() & grid(row=0, column=0)] التعرف على بوك وكريد

```

-----
from tkinter import *
from tkinter import ttk
window = Tk()

```

```

window.geometry('800x500+250+100')
window.resizable(False, False)
lbl=Label(window, text='Email:')
ent=Entry(window)
btn=Button(window, text='ok')
lbl.grid(row=0, column=0)
ent.grid(row=0, column=1)
btn.grid(row=1, column=0)
window.mainloop()

```

=====
=> [place(x=,y=)] تحديد مكان العناصر

```

from tkinter import *
from tkinter import ttk
window = Tk()
window.geometry('800x500+250+100')
window.resizable(False, False)
lbl=Label(window, text='Email:')
ent=Entry(window)
btn=Button(window, text='ok')
lbl.place(x=10, y=5)
ent.place(x=60, y=5)
btn.place(x=10, y=35)
window.mainloop()

```

=====
=> [iconbitmap('')] وضع ايقونة للبرنامج

```

from tkinter import *
from tkinter import ttk
window = Tk()
window.geometry('800x500+250+100')
window.resizable(False, False)
window.iconbitmap('iconname.ico') امر استدعاء ايقونة حسب المسار الذي انت تحدهه
window.mainloop()

```

=====
E.X: مثال بسيط انشاء زر ومربع نص لاطهار رسالة بالنقر

```

from tkinter import *
from tkinter import ttk
from tkinter import messagebox
window = Tk()
window.geometry('800x500+250+100')
window.resizable(False, False)
def msg():
    messagebox.showinfo('welcome', 'hello ' + ent.get())
lbl=Label(window, text='name')
lbl.pack()
ent=Entry(window)
ent.pack()
btn=Button(window, text="ok")
btn.pack()
window.mainloop()

```

#Explain:

- 1-create window انشأنا برنامج
- 2-select size window حددنا حجمه
- 3-add resizable for window قمنا بمنع تغيير حجم البرنامج

- 4-add label element اضفنا عنصر نص
 - 5-add entry element اضفنا عنصر ادخال نص
 - 6-add button element ادخلنا عنر زر
 - 7-add command to button اضفنا للزر امر تنفيذ ديفيزن
 - 8- add def to show msg show text in entry
- اضفنا دالة بداخلها رسالة يعرض مايكتبه المستخدم في عنصر نص when we click on button



Python Tkinter Programming

TESTSL

```

=====
===
*****
***
Good by to part2 ..soon!! > اول كتاب عربي يشرح مكتبة بايثون تكثر
contact me: اتصل بنا لو احتجت الى برامج احترافية
kurdmax670@gmail.com
please..... لا تنسو النشر في كل مكان ليستفاد الجميع...اخوكم تيسلا كودر
*****
***
=====
===

```

