

# DELPHI D4A Magazine



منتدى دلفي للعرب



إفتتاحية  
هل برامجك صخرة صماء

أوامر دلفي

الإجراءات المخزنة  
Stored Procedure



الانتقال من VCL  
إلى FireMonkey



FireMonkey

VS.



VCL

404  
ERROR  
خواطر برمجية  
أخطاء يقع فيها حتى العمالقة

أمثلة عملية بدلفي  
بناء مكون SLideBar او الشريط المنزلق

\$0 \$20 \$40 \$60 \$80 \$100



قواعد البيانات

تعرف على MyBase

ببساطة SQLite

SyBase SQL Anywere

والتعامل معها بدلفي



مكونات دلفي

مكون BusinessSkinForm



مجلة منتدى دلفي للعرب

<http://delphi4arab.net>

## فهرس العدد

- ✓ إفتتاحية: هل برامجك صخرة صماء
- ✓ أوامر دلفي: الانتقال من VCL إلى FireMonkey
- ✓ مكونات دلفي: مكون BusinessSkinForm
- ✓ قواعد البيانات: الإجراءات المخزنة Stored Procedure
- ✓ قواعد البيانات: SyBase SQL Anywere والتعامل معها بدلفي
- ✓ قواعد البيانات: تعرف على MyBase
- ✓ قواعد البيانات: SQLite ببساطة
- ✓ أمثلة عملية بدلفي: بناء مكون SSlideBar او الشريط المنزلق
- ✓ خواطر برمجية: اخطاء يقع فيها حتى العمالقة

# DELPHI4ARAB

يسمح بالنشر الإلكتروني المجاني, الاقتباس أو النقل على إن يتم الإشارة إلى دلفي للعرب ولا يسمح بأي شكل من أشكال النشر الورقي دون إذن خطي مسبق.



## إفتتاحية - بقلم Delphi4Us

### هل برامجك صخرة صماء ؟

الصخرة عندما تقلبها هنا او هناك تنقلب بدون اي ردود فعل اخرى.  
انها صخرة ميتة ولكن الحيوان اذا دفعته او لمستته لا تدري ما سيكون،  
قد يمضي وقد يدور حولك وسيأتي بردود فعل مختلفة.  
انه حيوان حي.

برنامجك هل يأتي بردود فعل مختلفة قريبة من جعله برنامج حي.  
أحيانا تشغل برنامج ما تحذف منه ملف يحذفه تغلقه يقفل تخزن فيه يخزن،  
لا توجد اي ردود ، كالصخرة اينما قلبتها انقلبت.  
احيانا تشغل برنامج تريد ان تحذف ملفاً تأتيك ردود فعل مختلفة :

هل انت متأكد من رغبتك في حذف الملف ... ؟  
هذا الملف او البضاعة لوحظ انها مستخدمة في معاملات جارية لا ننصح بحذفها  
ان حذف هذا الملف غير مستحب هل تريد ان نخفيه فقط  
او تلاحظ وانت تضيف فاتورة جديدة ان البرنامج تصرف من تلقاء نفسه  
وضع لك رقم للفاتورة بعد ان قراء رقم اخر فاتورة  
وضع لك تاريخ اليوم للفاتورة  
وضع لك اسم المورد المستخدم بكثرة في فواتيرك

جلب لك ديون المورد السابقة

حتى انك لا تحتاج احيانا الا الى نقرات خفيفة لانهاء عمالك

تضع المؤشر لتكتب بحقل نصي فيقوم بتحويل الكتابة الى العربية من تلقاء نفسه

انتبه البرنامج الى انك تريد بيع بضاعة غير متوفرة بالمخزن

البرنامج انتبه الى انك لا تضغط على لوحة المفاتيح ولا تحرك الفأرة واستغل هذه الثواني ودرس قاعدة البيانات وقال لك ان هناك بضاعة وصلت الى حد الشراء

ان المسؤول الفلاني حاول اكثر من ثلاث مرات تجربة الدخول على حسابات المستخدمين مع انني اخبرته ان لا صلاحيات له لذلك

تريد الخروج من البرنامج يقول لك هل تريد ان اقفل الجهاز ايضا

تقول له اجل اقفل الجهاز يقول لك هل تريد ان اعمل مع بداية تشغيل النظام من جديد

تقول له لا اريد هذا

يقول لك هل تريد ان أسألك دائما عن هذا السؤال ام لا تريد ان تراه مرة أخرى

هكذا سيكون برنامجك حياً وليس مجرد صخرة صماء

وحتى ان نفذت الخيارات المستخدم يأخذ الانطباع الاول عن برنامجك دائما كما يأخذ الشخص الذي يلتقيك انطباعاً عنك لأول مرة يلتقيك .

حياة برنامجك مرهونة بكثرة خياراتك .

اعتقد لا يكفي ان تقدم برنامج الى الزبون .

وانما يجب ان تنسخ نفسك وتكون موجود مع الزبون او المستخدم .



أوامر دلفي – بقلم **Rahiche**

## الانتقال من VCL إلى FireMonkey ؟



### قرد النار أو الرجل الحديدي ؟

منذ ظهور إطار العمل الجديد FMX أو بالترجمة الحرفية قرد النار يأتي السؤال للكثير من الناس هل يجب علي التخلي عن الرجل الحديدي و الذي هو VCL و ماهو الأفضل بينهما و عدة أسئلة أخرى تأتي في ذهن أي مبرمج يرى شيء جديد يتجه اليه أغلب الناس و سأجيب على الأسئلة التي وجاهتني في بداية الأمر و ستكون الإجابات من منضوري الخاص و التي يمكن ان تتغير بتغير ظروف و بيئة العمل و خبرة المبرمج . في الحقيقة هذا الجدل تم طرحه في الكثير من المواقع و تحدث عنه الكثير من الأشخاص في مجال البرمجة بلغة الدلفي مثل ماركو كانتو و آخرين و كان لكل شخص وجهة نظر و الكل أشار إلى طبيعة عمله قبل ان يعطي قراره

### الإختلاف الجوهرى ؟

الاختلاف الكبير بين المكتبتين هو ان VCL تمكنك من عمل تطبيقات للويندوز فقط و في المقابل توفر لنا مكتبة firemonkey القدرة على عمل برنامج لمختلف المنصات و التي هي لحد الساعة : الويندوز و الماك و الاندرويد و الايفون و مؤخرا اللينوكس طبعاً الناس التي جربت الانتقال او انتقلت ستلاحظ تغيرات طفيفة و ارا انها اصلاحات مثلا خاصية المحاذاة تم تطويرها و اضافات خيارات جديدة و بدل ان تكتب ALTOP مثلا تكتب TOP اختلاف طفيف جدا لكنه يزيد من سهولة قراءة الكود

## هل هذا يعني ان VCL مات ؟

طبعاً لا و بعيد عن ذلك فاذا قلنا أنك تريد عمل برنامج لبيئة الويندوز فقط فلا تفكر في استخدام الفايرمونكي فمكتبة VCL واحدة من أقوى مكتبات برمجة تطبيقات الويندوز و اقتبس من كلام دايفد ا حينما رد على هذا الموضوع

" there will be VCL as long as there is Windows"

## هل يصح ان اعمل برنامج ويندوز بالفايرمونكي ؟

اذا كان السؤال هو فقط موضوع صحيح من خاطئ فالجواب هو صح يمكنك عمل تطبيق ويندوز بالفايرمونكي لكن بشكل محدود جدا اذا كنت قد اعتدت على عمل برامج بال VCL فستجد الكثير من الأختلافات بعضها نقاط حسنة و البعض الأخر سيئة جدا هناك الكثير من المكونات ذهبت مثل مكون DBGRID مثلا ستفتقده لمدة لكنك ستجد بديل ضعيف و أيضا توجد مكونات الطرف الثالث التي ستكلفك المزيد من المال لحل مشكل واحد فقط و هو اختفاء المكون هذا . ما هذا الى مثال فانا لم اتحدث عن المكتبة بحد ذاتها لكن في المقابل يغريني الفارمونكي باضافاته الرهيبة مثل جعل اغلب المكونات عبارة عن حاويات فهل تخيلت انه يمكنك وضع زر داخل زر اخر هذا ممكن مع قرد النار

## هل سيكون هناك جديد في ال VCL؟

من المعلوم ان شركة اومباركادير و تضع كامل تركيزها على الفايرمونكي و هو اساس حملتها التسويقية و هويتها الجديدة هل هذا يعني التخلي عن VCL؟ لا فالفايرموني ضهر قبل سنوات لكن كما نلاحظ فالتحديثات على VCL مازالت موجودة متمثلة في مكونات جديدة و اصلاحات اخطاء و امور اخرى لكن ليست بقوة التحديثات على الفايرمونكي حتى التحديثات على اللغة ابجكت باسكال و المكتبات الجديدة

## دعم المكتبات للفايرمونيكي ؟

من عوامل قوة لغة برمجة ما هو توفر مكتبات جاهزة لكل شيء و الدلفي لا ينقصها اي من ذلك و لكن كل مكبات الدلفي الموجودة منذ الأزل هي مكتبات تدعم ال VCL و فقط و سيكون عليك اعادة كتبها اذا اردت نقلها للفايرمونيكي و حاليا تعتبر هذه من نقاط ضعف الفايرمونيكي لا اعرف سبب عدم جعل الفايرمونيكي و ال VCL متوافقين... انضروا لاقرب مثال لغة الكوتلين التي ظهرت قبل فترة ليست ببعيدة و التي اصبحت رسمية للاندرويد . فريق التطوير ذكي و يعرف ان بناء لغة و مجتمع من الصفر سيتطلب سنوات لهذا جعلوها متوافقة مع الجافا و كل مكتبات الجافا يمكن العمل بها و يمكنك العمل بمشروع جافا و الاكمال بكود كوتلين بالاضافة الى لغة الكوتلين اسهل بمراحل من الجافا و جائت بالكثير أليس هذا رائعا ؟

## مشكلة اللغة العربية في الفايرمونيكي ؟

ربما كل من انتقل إلى الفايرمونيكي و عمل برنامج اندرويد مثلا واجهه هذه المشكلة و التي جعلته يبتعد عنه و التي اعتبرها حقا مشكلة و خاصة ان الشركة لا تخطط في المدى القريب لحل المشكلة. لكن و لحسن الحظ قبل فترة قصيرة تواصلت مع شركة ايرانية و التي ستوفر لنا قريبا حلا مضمونا لهذه المشكلة و لقد ربطت الشركة باموباكادير و اضهرو اهتمام حولها ربما يشتركون الشركة مباشرة بما انها مازلت لم تبدأ و المنتج الرئيسي لها هو دعم العربية في الاندرويد و IOS. لا يوجد شيء رسمي لهذه اللحضة لكنه قبل نهاية السنة الحالية سيكون لكن هناك نقطة مهمة و التي تجعل الامر صعبا على الشركة لكي تطور و هو موضوع سرقة المنتج فحسب كلاهم سعر المنتج لن يتجاوز 30 دولار فارجو من اي شخص يريده ان يقوم بشرائه و لا يسرقه لعدة اسباب اولها كي لا تتوقف الشركة عن تطوير المنتج

## المصادر التعليمية؟

أمر لا شك فيه ان المصادر التعليمية و الكتب الموجودة في السوق أغلبها تتحدث عن الـ VCL لكن منذ تطور و دخول اللينيكس الى المنصات المدعومة تم لحد الان نشر ثلاث عناوين من مبرمجين خبراء و كلها تتحدث عن الفايرمونكي و الانتقال الى برمجة تطبيقات متعددة المنصات و اشير بالذكر ان الدورات التدريبية بالفيديو ذات الجودة العالية اصبحت متوفرة بشكل رائع يمكنكم الحصول على تلك المصادر الرائعة مجانا الان بشكل قانوني حيث ان شركة PackTpub التي تقدم العديد من كتب و دورات دلفي لديها عرض يسمى mapt اشتركوا فيه للشهر الأول مجانا و تحصلون معه على صلاحية ولوج لكل تلك الدروس مجانا و هذا ما فعلته انا

## اذا هل يجب علي الانتقال ؟

لقد كانت المقارنة حيداية قليلا و هذا لاني اردت اضهار عوامل قوة و ضعف كل منتج لكن السؤال الاهم هو متى استعمل هذا و متى استعمل هذا و جوابي الذي وصلت اليه هو :

اذا اردت عمل برنامج للويندوز فقط و يكون مرن و قوى فلا تفكر بغير الـ VCL

اذا كنت تريد برنامج خفيف لكي يظهر فكرة ما فالافضل استخدام الفايرمونكي جعل البرنامج متاح لكل المنصات

اذا اردت برنامج قوي لكل المنصات فنصيحتي هنا ان تعمل برنامج الويندوز و حده على VCL و المنصات الباقية على الفايرمونكي فمسئلة تعدد المنصات من وجهة نظري غرضها عمل تطبيق اندرويد و ايفون بكود واحد

بالنسبة للينوكس حاليا اذا اردتعمل تطبيق بواجهه رسومية سيتطلب الامر دفع بعض الاموال لشراء مكون خارجي و هو FMXLINUX و عندما نرجع للميول الشخصية فأنا معجب كبير فـ VCL و يبقى مجرد راي خاص و السلام عليكم.



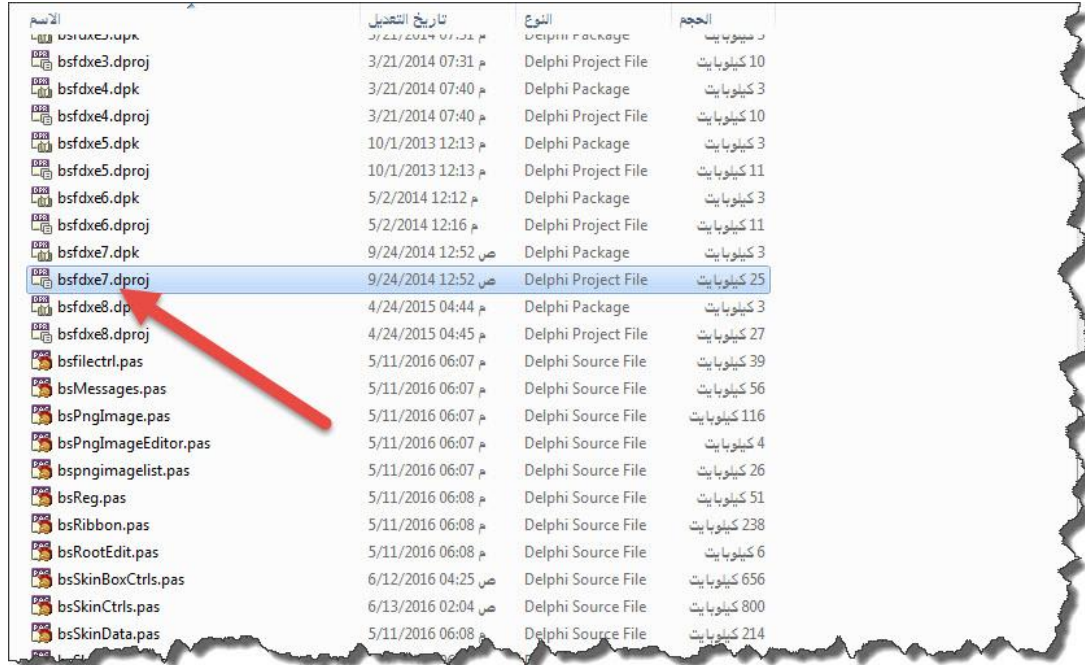
## مكونات دلفي

### مكونات BusinessSkinForm



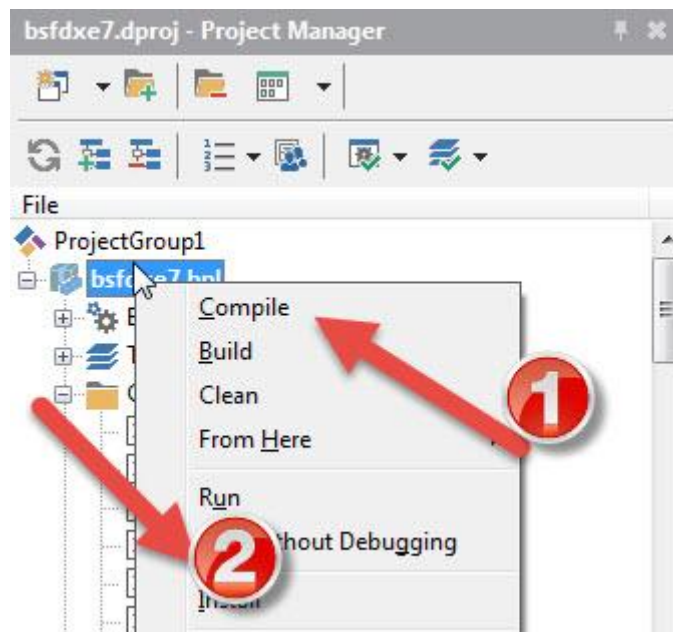
في هذا الدرس سوف اشرح كيفية التعامل مع المكون BusinessSkinForm  
طبعاً الإصدارات الجديدة صارت تدعم اكثر الاتجاه من اليمين الى اليسار ماعدا القليل جدا  
من المكونات والتي تحتاج الى تدخل يدوي والتغيير في بعض الإجراءات ودوال الرسم .  
ولكن موضوعنا هنا عن كيفية استخدام المكون لان به بعض عمليات الربط بين مكوناتها  
ووجدت البعض يتساءل عن كيفية التعامل معها .

بداية ولتنصيب المكونات نقوم بفتح بيئة الدلفي ثم قم بالنقر على خيار فتح من القائمة ملف وانتقل الى المجلد الذي خزنت في حزمة المكونات كما بالشكل التالي

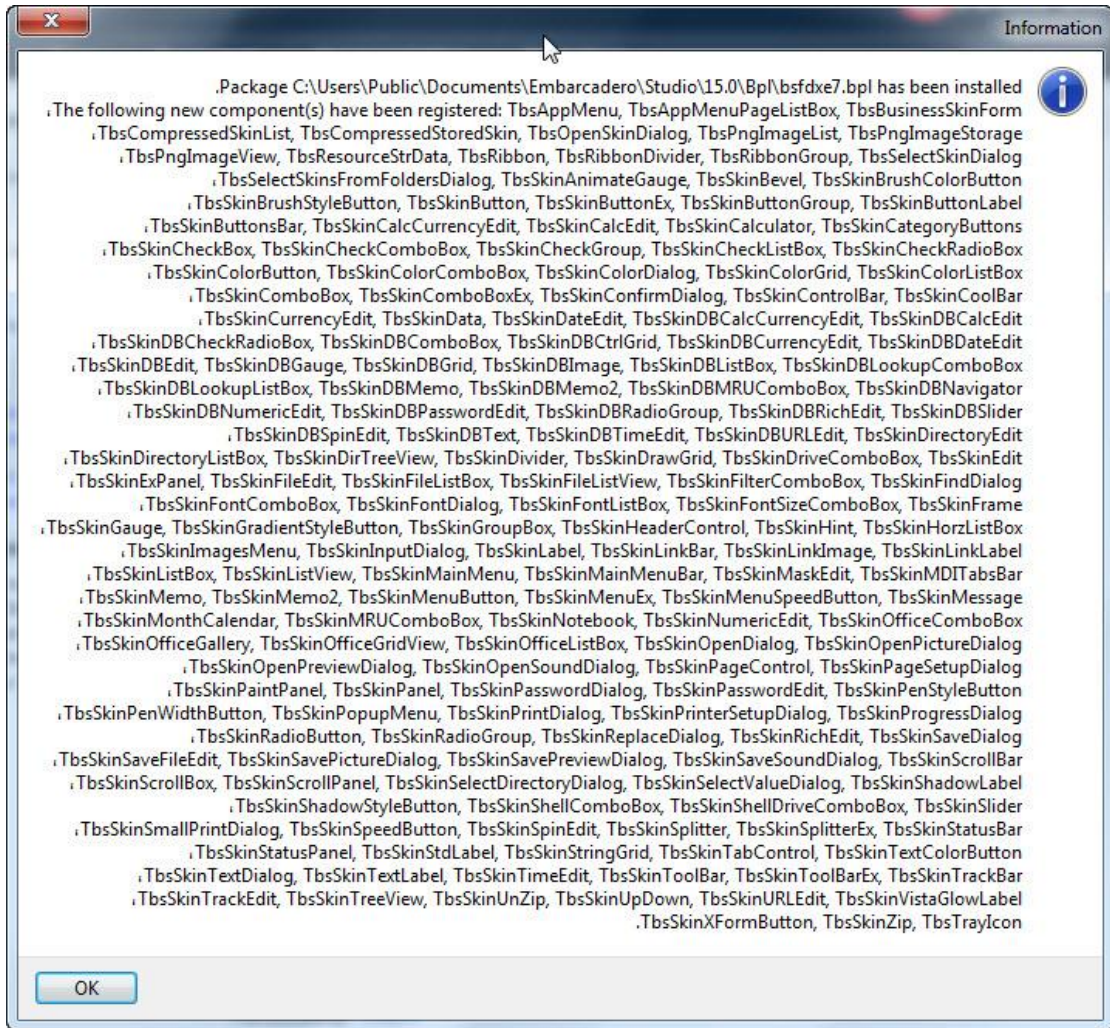


من هنا حدد الحزمة الخاصة ببيئة الدلفي التي تعمل عليها وانا هنا اشير الى الحزمة الخاصة بي XE7

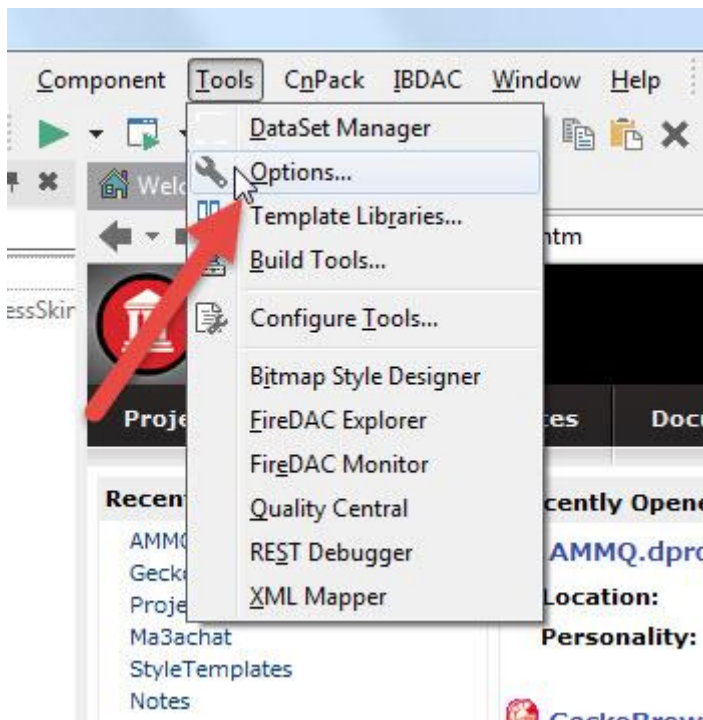
قم بالنقر عليها لفتح معك تم انتقل الى مدير البرامج الى اليمين واختر الخيار الاول كما بالصورة تم قم بعمل تنصيب للادوات كما الخيار الثاني بالصورة التالية



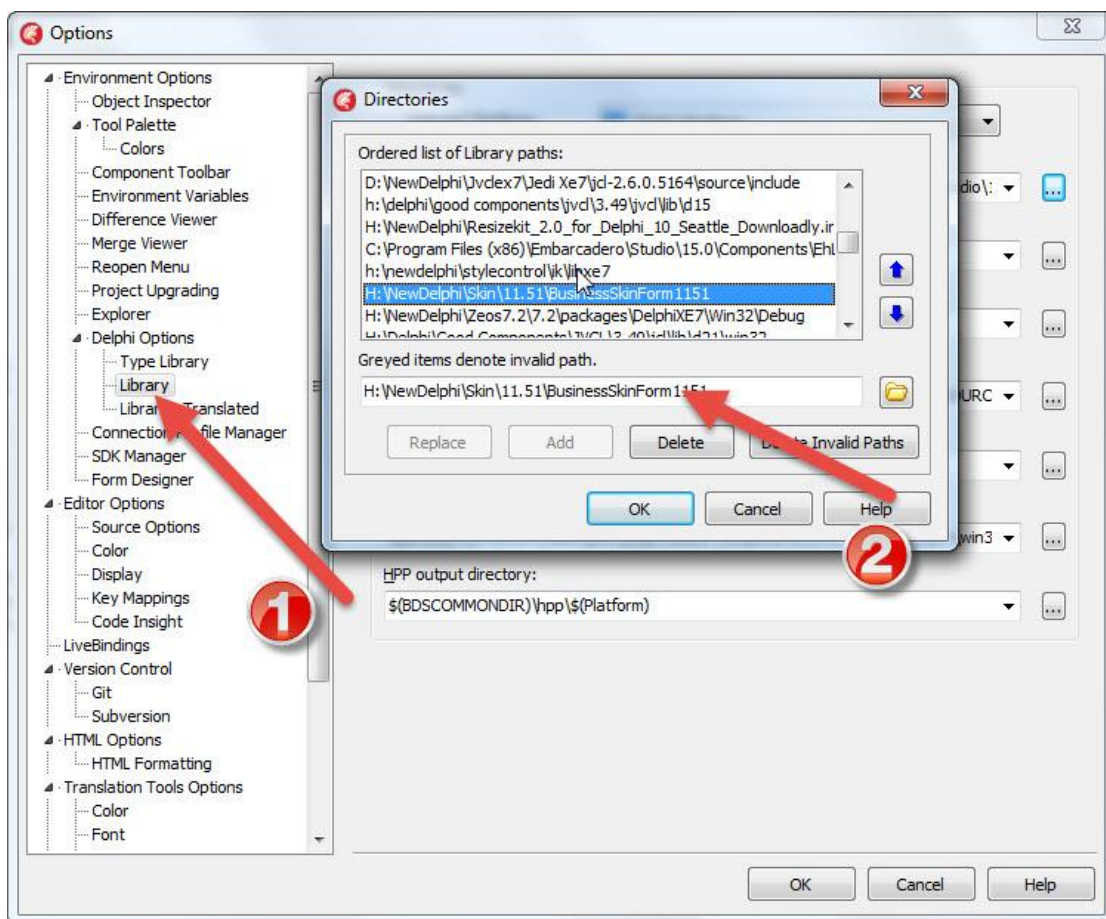
إذا سارت الأمور على ما يرام فسوف تظهر النافذة التالية والتي تخبرك بالادوات التي تم اضافتها بنجاح



بعدها عليك ان تنتقل الى خيارات البرنامج من القائمة ادوات



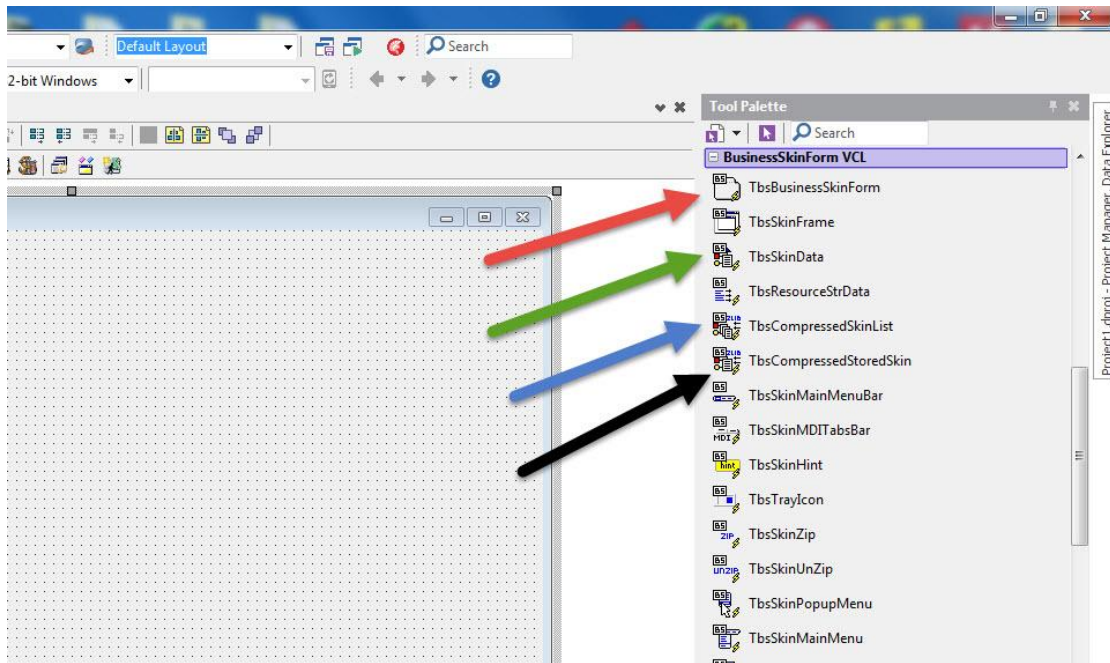
ومن اليسار حدد الخيار Library ومن نافذة الفهارس ضع مسار المجلد الذي به حزمة التثبيت حيث يشير السهم تم انقر على زر الاضافة ADD تم موافق OK وانتهت عملية التركيب .



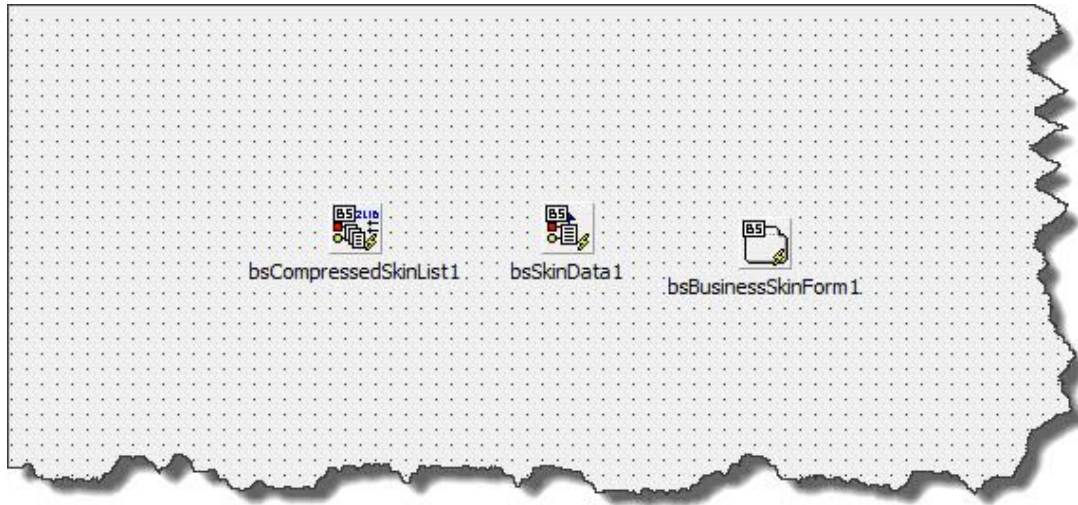
عند تنصيبك للمكونات سوف تطالع لك في حاوية المكونات الادوات الجديدة وتحت العنوان الذي بالصورة سيظهر المكونات التي نشير لها بالاسم وهي ما يهمننا الان وهي المكونات الرئيسية التي تقوم بتغيير شكل اي نموذج او مكون تابع فيما بعد.

المكون الذي نشير له بالسهم الاحمر هو المسؤول عن النماذج والمكون الذي نشير له بالسهم الاخضر هو الذي به كل البيانات والمعلومات عن الشكل والالوان واي شئ اخر.

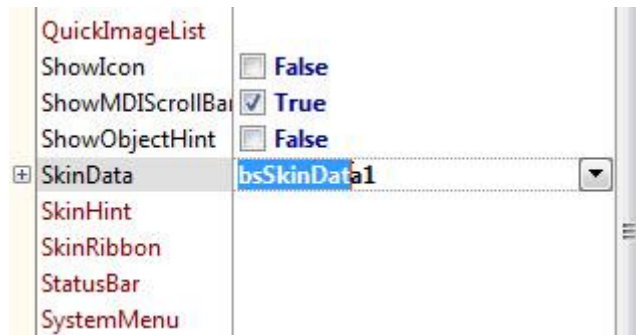
المكونان و الذي نشير لهما بالسهم الازرق والاسود ، فيهما سيتم وضع مسار كل ملفات السكين او الشكل التي نرغب في التعامل معها والفرق بينهما ان الاول يتعامل مع ملفات السكين المفتوحة والثاني يتعامل مع الملفات المضغوطة ، وعند تحميلك هذه الملفات من موقع الشركة ستجد الاثنين وانت اختار الذي يناسبك مع ان الاولى يمكنك التعديل عليها بالبرنامج المرفق مع الحزمة والخاص بالتعديل في ملف السكين حسب ما ترغب فيه .



بعدها قم بإسقاط المكونات التالية على النموذج كما بالشكل التالي:



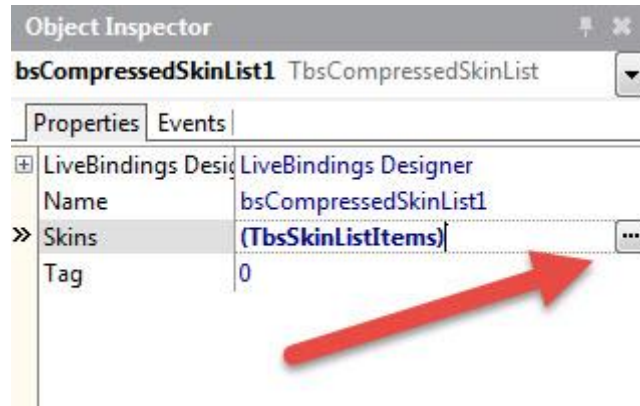
هذه المكونات لا بد وان ترتبط ببعضها البعض والا لن تعمل انقر على المكون الاول الى اليمين bsBusinessSkinForm1 تم من نافذة الخصائص اجعل الخاصية SkinData تاخذ اسم الاداة الثانية bsSkinData1 على النموذج كما بالشكل التالي :



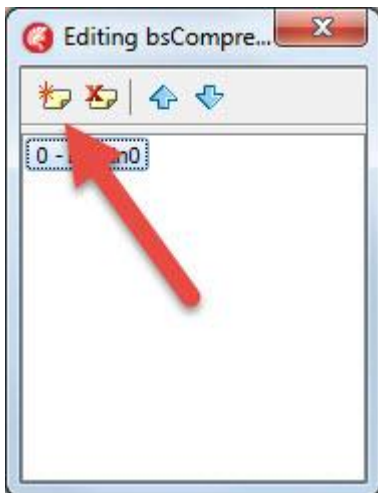
بعدها انقر على الاداة BsSkinData على النموذج من نافذة الخصائص ومن الخاصية SkinList حدد المكون bsCompressedSkinList1 كما بالشكل التالي:



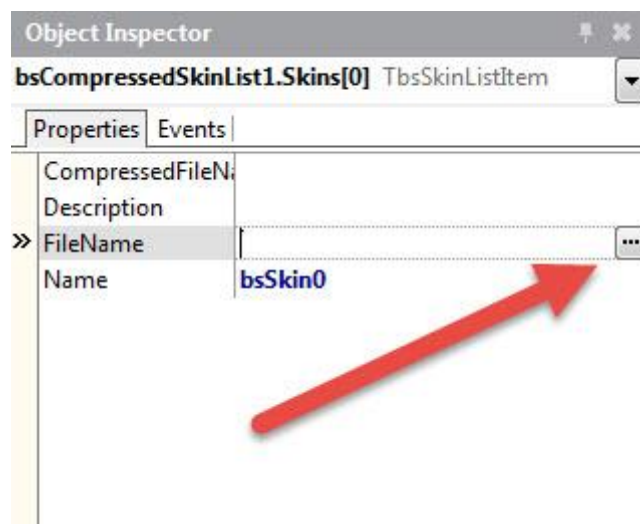
تم انقر على المكون bsCompressedSkinList1 على النموذج ومن نافذة الخصائص ومن الخاصية Skin كما بالشكل انقر على الزر الموضح .



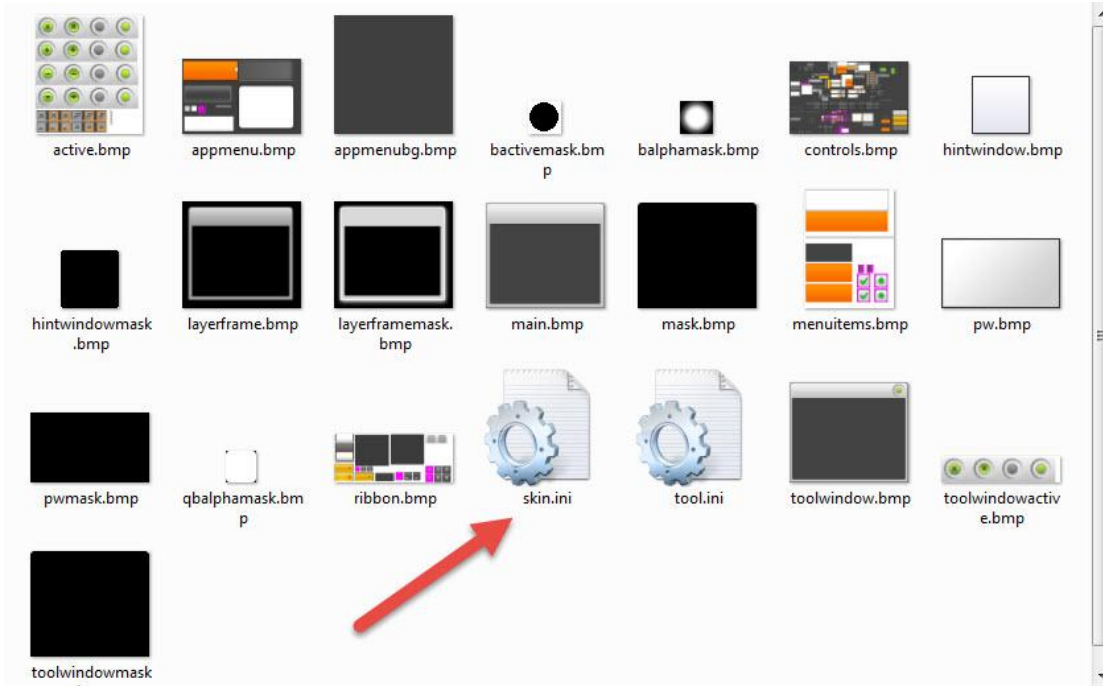
ستفتح لك النافذة التالية انقر على الزر الموضح ، مع العلم يمكنك الان من هنا اضافة العديد من ملفات السكين التي تريد التعامل معها بنفس الطريقة .



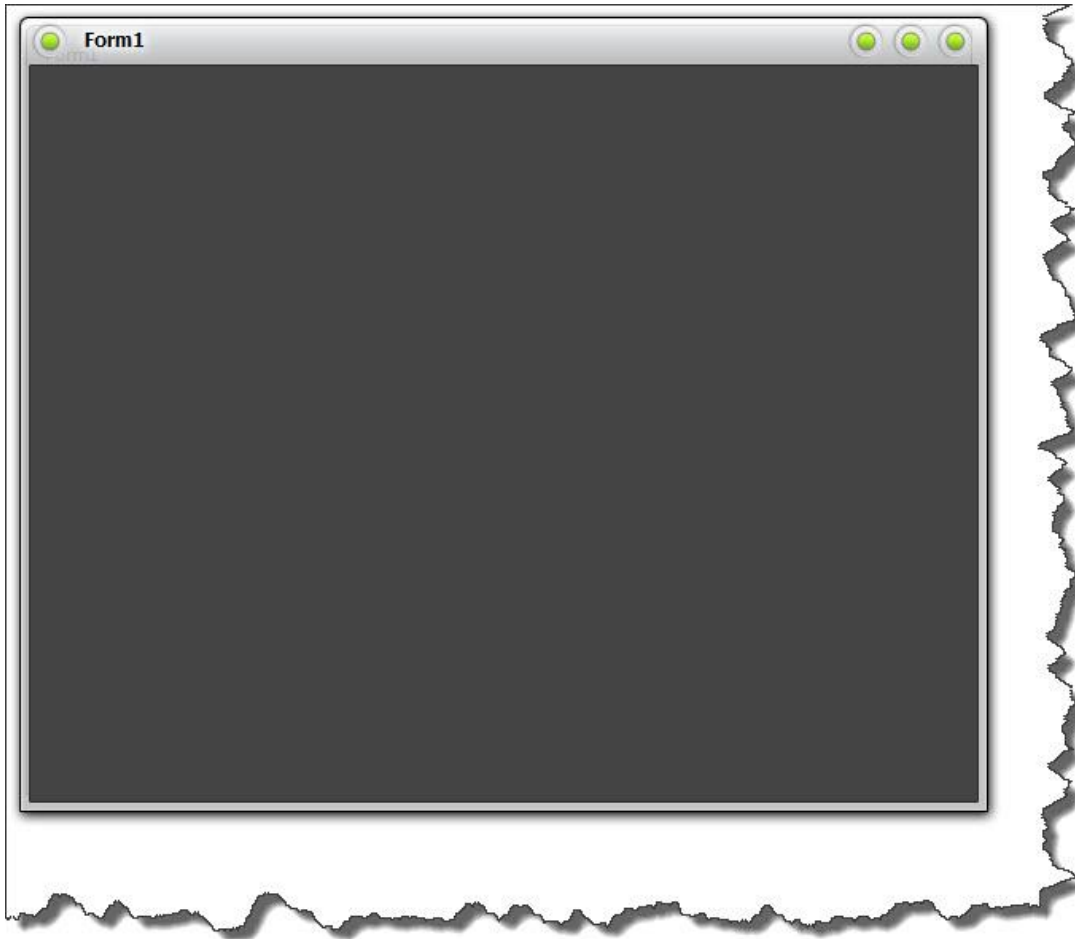
بعدها سيتم اضافة اسم جديد انقر عليه ومن نافذة الخصائص ومن الخاصية FileName انقر على الزر الموضح



سيفتح معك صندوق الحوار التالي اذهب الى المجلد الذي خزنت فيه ملفات السكين او الاشكال واختر ما يناسبك من المجلدات وافتحه وحدد الملف بالاسم Skin.ini كما بالشكل التالي :



الان شغل البرنامج و اذا سارت الامور على احسن مايرام تكون النتيجة شيئاً مثل هذا

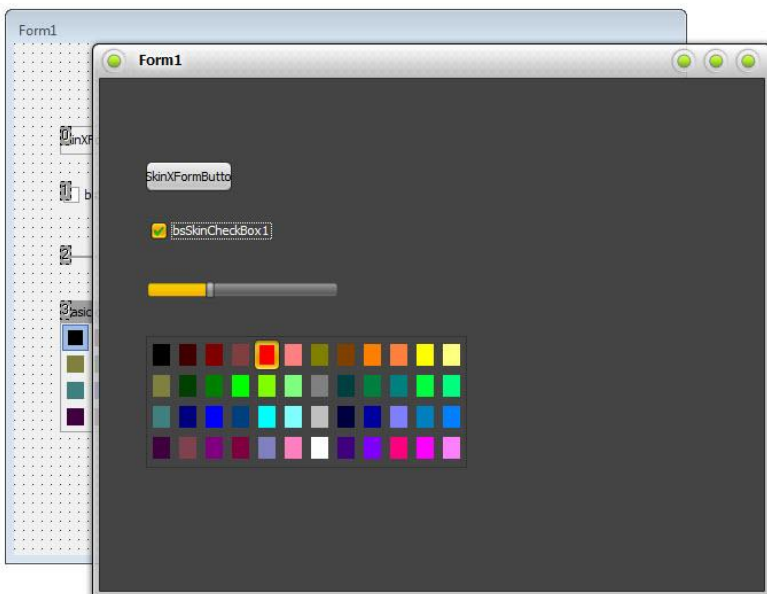
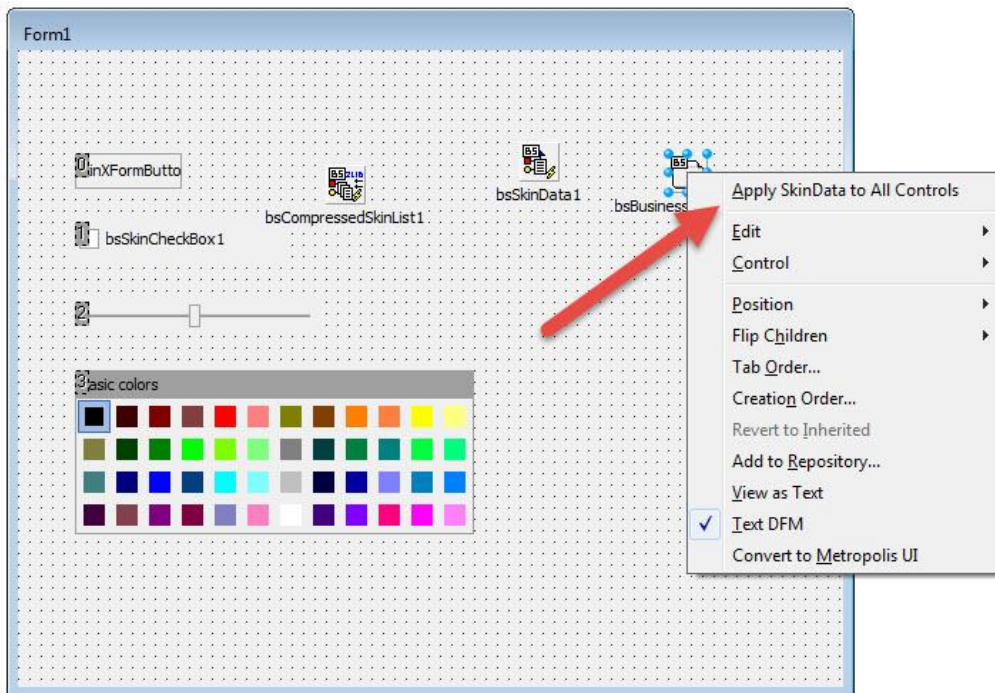




بعدها قم باسقاط مجموعة من الادوات كما بالشكل التالي تم انقر على المكون bsBusinessSkinForm1 بزر الفأرة الايمن واختر اول خيار ليقوم بربط كل المكونات التي وضعتها على النموذج بالمكون BsSkinData

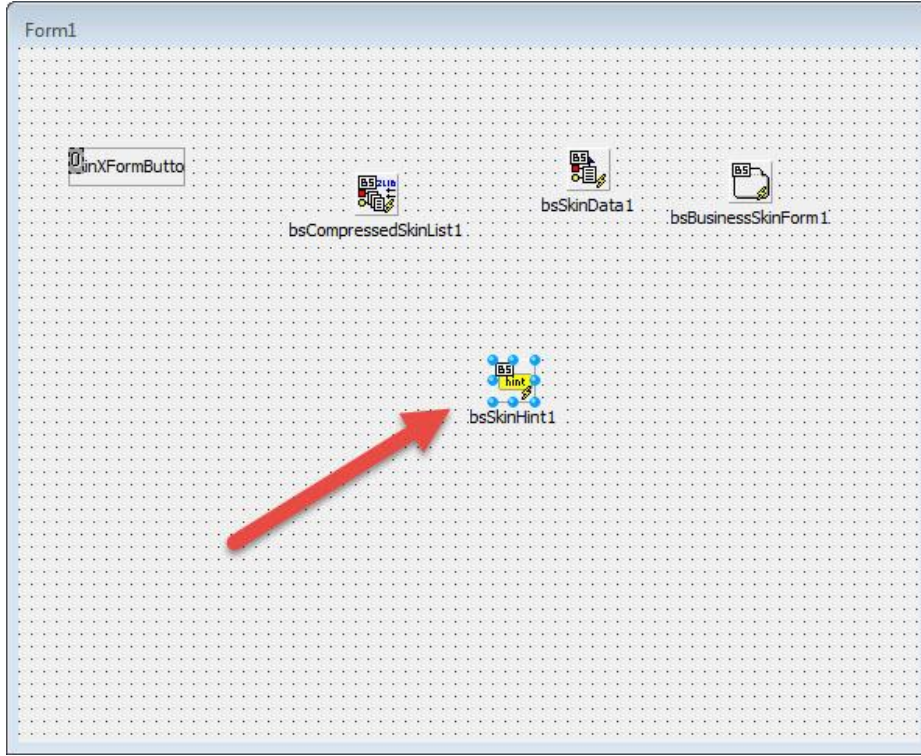
في الاصدارات الاولى كان يجب ان تقوم بالمرور عليها جميعا وربطها بنفسك اما الان فصار الامر اسهل بكثير

ولا داعي ان اخبر انك يجب ان تقوم بهذه الخطوة كلما وضعت مكون جديد على النموذج .

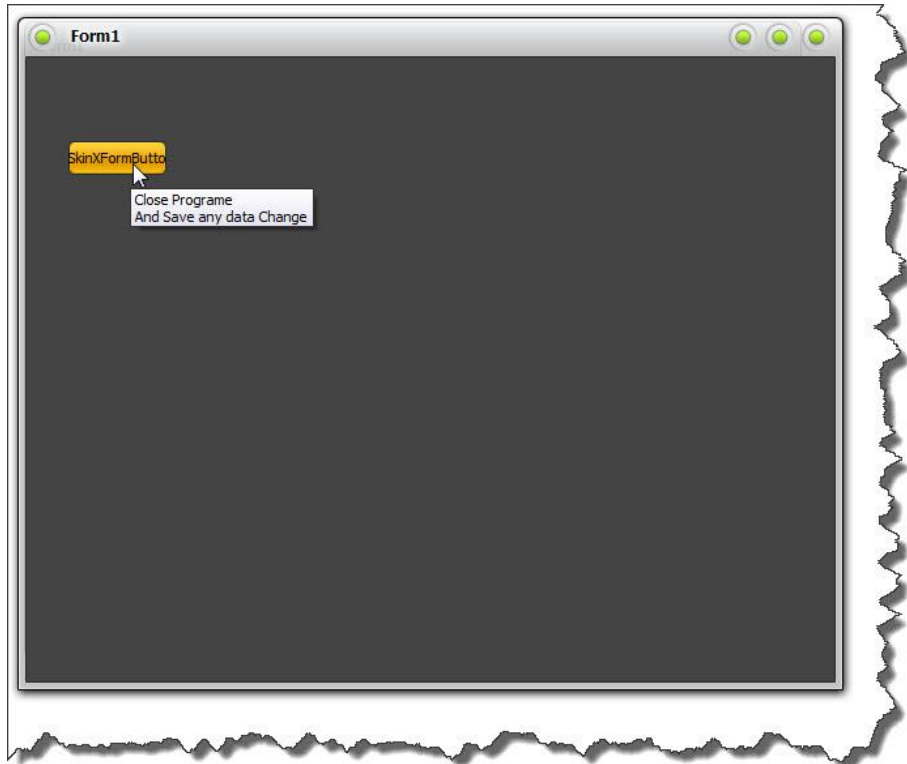


شغل البرنامج وتظهر النتيجة كالتالي

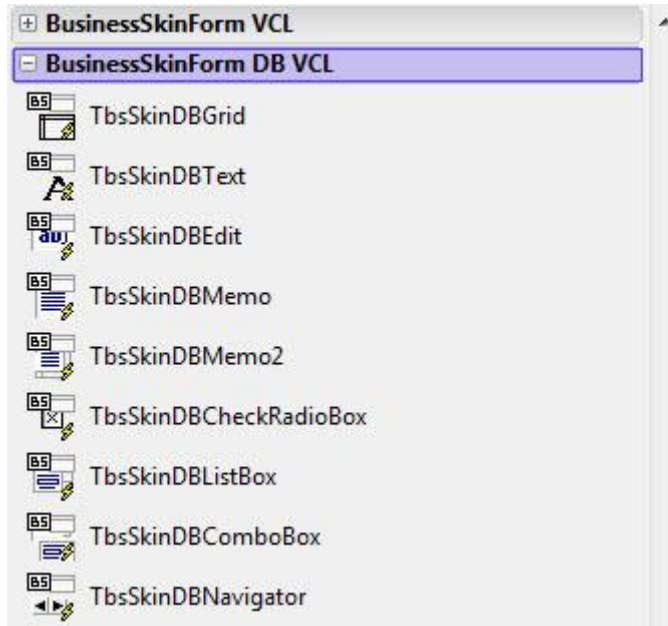
هذه الخطوات الاساسية ويبقى هناك مكونات اخرى مثل مكون التلميحات كما بالشكل التالي



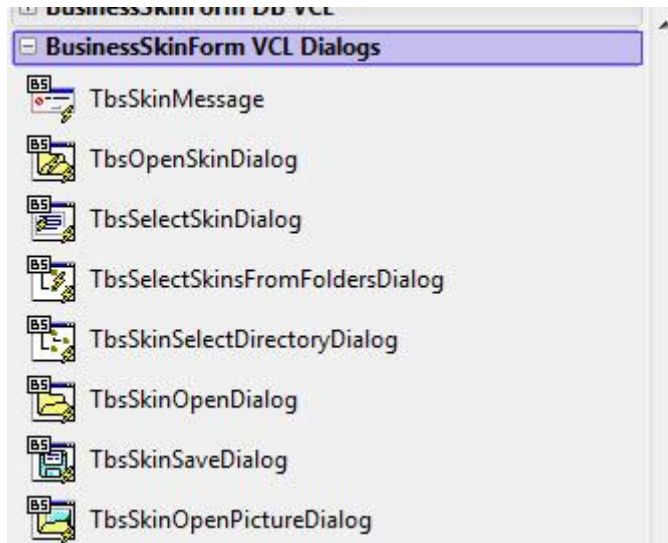
ضعه على النموذج ولا تنسى ربطه بالمكون Skin Data راجع الخطوات السابقة تم اكتب التلميح على اي مكون مثل مكون الزر تم شغل البرنامج وضع زر الفأرة على الزر انظر للصورة :



ايضا من ضمن المكونات التي يمكن ربطها بمصدر للبيانات تحت هذا التبويب .



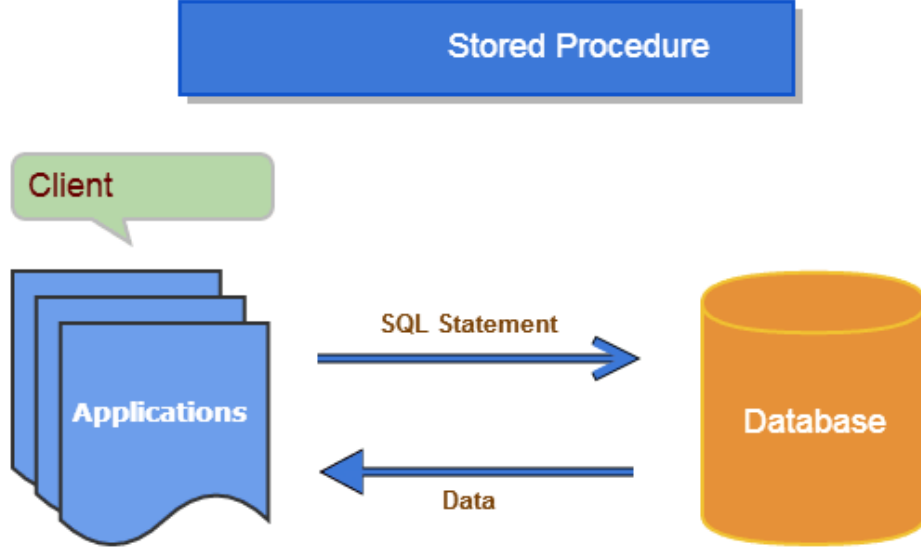
وايضا المكونات لصناديق الحوار حفظ وفتح والرسائل وغيرها تحت هذا التبويب .



وبهذا نكون انتهينا من الدرس.

## أوامر دلفي – بقلم لؤي

## الإجراءات المُخزّنة



## مقدمة:

الإجراءات المُخزّنة: هي جملة استعلام مخزنة في قاعدة البيانات يمكن أن تقوم بمجموعة من الأعمال، كإضافة سجل ثم تعديل البيانات في سجل آخر، والقيام بالحسابات على مجموعة أخرى من السجلات وذلك اعتباراً من أمر واحد من المستخدم.

عند استخدام الإجراءات المخزنة نقوم بإنشاء إجراءات مع معاملات دخل وخرج بحيث يمكننا استدعاؤها بالصورة نفسها المُستخدمة في تعبيرات SQL المعيارية.

تحتوي الإجراءات المخزنة تعبير أو مجموعة من تعبيرات SQL والتي تنفذ كجزء من تنفيذ الإجراءات مع إمكانيات التحكم بتدفق التنفيذ أو إضافة حلقات أو التنفيذ الشرطي، مما يعطي الإجراءات المخزنة تميزاً كبيراً.

مثال بسيط عن الإجراءات المُخزنة:

```
CREATE PROCEDURE InsertContacts
Declare
(myNamevarchar (50) ,myAddressvarchar (50) = 'Unknown' )
AS
BEGINInsertIntoContacts (contactName,contactAddress)
Values ( :myName, :myAddress);END^
```

منا بإنشاء إجرائية اسمها InsertContacts بمعاملين من نمط varchar الثاني له قيمة افتراضية هي Unknown. وظيفة هذه الإجرائية تخزين الاسم والعنوان المُمررين عبر المعاملات ضمن قاعدة البيانات. لاستدعاء الإجرائية نكتب الأمر التالي:

```
Execute procedureInsertContacts ('Ahmed', 'Algers');
```

يمتاز الإجراء المخزن بالميزات التالية:

- 1- يقوم الCompiler بترجمة الإجراءات المخزنة مرة واحدة عند إنشائها، وبالتالي فهي تعمل أسرع من جمل SQL العادية.
- 2- اختصار الكود، بسبب قدرتك على استدعاء نفس الإجراء المخزن من برامج مختلفة أو من أكثر من موضع من نفس البرنامج.
- 3- سهولة التعديل في الإجراء المخزن بدون تغيير أكواد البرامج التي تستخدمه، وذلك لأنه موجود في قاعدة البيانات.
- 4- الإجراءات المخزنة أكثر مناعة ضد دس الاستعلامات SQL Injection

يبدأ الإجراء المخزن بجملة التعريف التالية:

```
CREATE PROCEDURE InsertContacts
```

حيث إن InsertContacts هو اسم الإجراء، ويمكنك تغييره إلى أي اسم يناسبك. لاحظ أن الجملة CREATE PROCEDURE تستخدم عند إنشاء الإجراء المخزن للمرة الأولى، لكن بمجرد حفظه تتحول إلى ALTER PROCEDURE ، لأنك ستعدل فيه بعد ذلك ولن تعيد إنشائه من جديد.. ولو حاولت استخدام CREATE PROCEDURE مع نفس اسم الإجراء المخزن مرة أخرى فستحصل على خطأ يخبرك أن هذا الإجراء موجود من قبل، لهذا لو كنت تقصد إعادة حفظ نفس الإجراء بعد التعديل، فتأكد من أنه يبدأ بالفقرة

```
ALTER PROCEDURE
```

بعد هذا يأتي تعريف معاملات الإجراء.. وتبدأ المتغيرات في لغة T-SQL بالرمز : والجملة التالية تعرف معاملًا نصيًا طوله ثلاثة أحرف:

```
myNamevarchar (50)
```

كما ترى: تكتب اسم المتغير، يليه نوعه. وعند وجود أكثر من معامل، توضع العلامة ", " للفصل بينها. ويمكن أن تضع للمعامل قيمة افتراضية، بحيث لو لم يُرسل هذا المعامل، يقوم الإجراء باستخدام هذه القيمة:

```
myAddressvarchar (50) = 'Unknown'
```

وتوضع معاملات الإجراء بين قوسين ( )، ولا يشترط أن تكتب في سطر واحد. ويبدأ الإجراء المخزن بالكلمة AS ، وينتهي بالكلمة RETURN ، وبينهما الكود:

```
AS  
.....  
RETURN
```

ويمكنك تعريف المتغيرات داخل الإجراء، باستخدام الجملة: DECLARE

```
Declare  
(myNamevarchar (50) ,myAddressvarchar (50) = 'Unknown')
```

يمكنك كتابة جمل الشرط كالتالي:

```
IF myName = '' BEGIN SELECT :myName = 'No Name' END^
```

إذا كان مقطع الشرط جملة واحدة، فليسنا بحاجة إلى BEGIN و: END

```
IF myName = '' SELECT :myName = 'No Name'
```

مثال آخر:

```
SET TERM ^ ;  
RECREATE PROCEDURE CALCUL_QUANTITE (  
A DOUBLE PRECISION  
RETURNS (  
Stock DOUBLE PRECISION)  
AS  
BEGIN  
select (case WHEN mycolumn is NULL THEN 0+: A ELSE mycolumn +: A end) Stock  
from PRODUIT ;  
INTO  
: Stock;  
suspend;  
END^  
SET TERM ; ^
```

يمكن أن تضع في المتغير ناتج جملة SELECT - طبعا إذا كانت تعيد قيمة واحدة، كأن تكون بها دالة من دوال التجميع AggregateFunctions أو يكون الجدول الناتج عبارة عن خانة واحدة - كالتالي:

```
:Stock =select (case WHEN mycolumnis NULL THEN 0+: A ELSE mycolumn +: A end)  
Stock from PRODUIT
```

SET TERM ^ ; وجود هذه الكلمة في أيّ موضع يؤدي إلى إنهاء الإجراء  
أعتقد أن الأمر في غاية البساطة.

ولا حاجة لألفت نظرك إلى أن التعليق في لغة T-SQL يوضع بين العلامات.

```
SET TERM ^ ;  
SET TERM; ^
```

هذه الرموز تتيح لك كتابة تعليق على أكثر من سطر.. فإذا أردت أن تكتب سطرا واحدا  
كتعليق، فيمكنك أن تضع في بدايته العلامتين -- مثال:  
--بينما هذا تعليق في سطر واحد

## خاتمة:

- الإجراءات المخزنة هي وكما يوحي اسمها إجراءات لمعالجة البيانات غالباً ما تكون مكتوبة بلغة نوعية (نموذجية) محددة لنظام إدارة قواعد البيانات أين يتم تخزينها :
- الإجراءات المخزنة هي إجراءات سريعة من حيث الإستخدام بحيث تستخدم خصائص الخادم، وعادة ما تقدم أفضل خدمة للعميل.
  - إستخدام الإجراءات المخزنة يعطي مرونة أكبر للشبكة بحيث تتم المعالجة في الخادم من العميل إلى الخادم و من الخادم إلى العميل
  - هي طريقة لتقاسم التعليمات وبالتالي يمكن لكل الاستفادة منها.
  - ميزة أخرى هي القيام بتحديث الإجراء المخزن يمكن جميع العملاء في قاعدة البيانات كمن أي نوع (خدمة العملاء، والانترنت، الخ...) للاستفادة من هذا التحديث على سبيل المثال، كتابة إجراء مخزن لمعرفة سعر من منتج في إدارة مبيعات. إذا تغيرت طريقة حساب السعر يمكننا تغيير الإجراء لمخزن ويستفيد منه جميع العملاء.



## قواعد البيانات – بقلم أحمد شولح

### sybase sql anywhere والتعامل معها عن طريق الدلفي



تعد قواعد البيانات sybase sql anywhere من اقوى قواعد البيانات على الساحة ولولا انها غير مجانية لكان لها شان وانتشار اخر ومع ذلك تتيح الشركة المنتجة لها نسخة Developer محدودة الامكانيات للمطورين، استخدمها كقاعدة بيانات لبرنامج ادارة الصيدلية عندي والحمد لله راضى عنها جدا

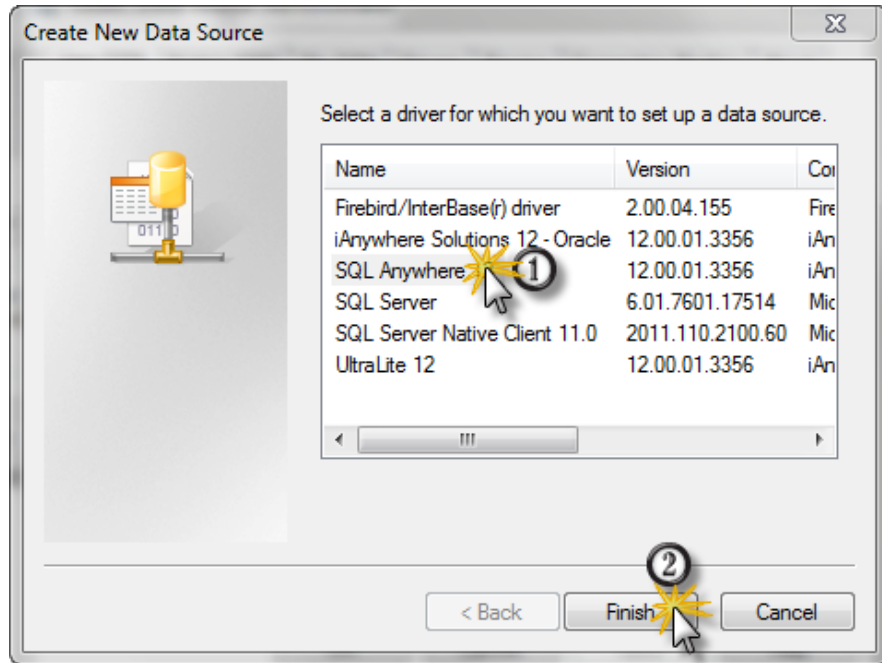
احصل على نسختك من هنا

<https://go.sap.com/cmp/syb/crm-xu15-int-sqldevft/index.html>

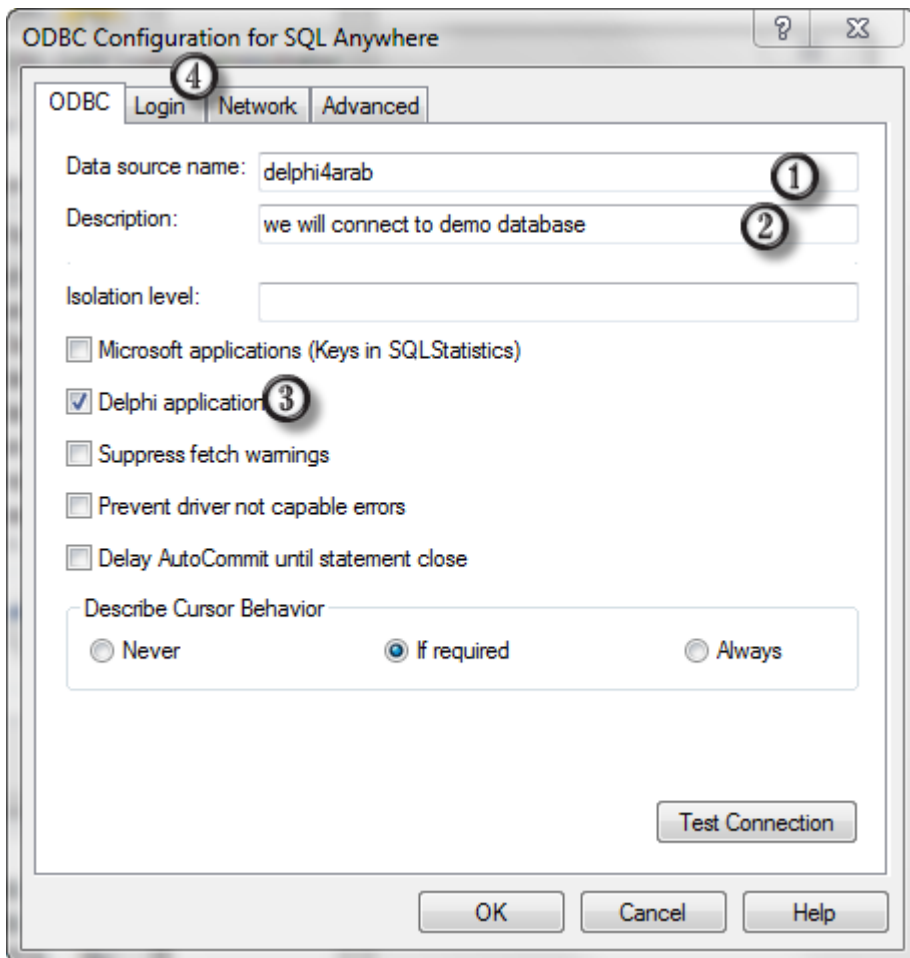
والتي ياتي بيها كل ما تحتاجه من برامج ادارة قواعد بيانات الى دريفر الodbc وغير ذلك  
اكتشفه بنفسك

سنتحدث عن كيفية اعدادها للعمل مع تطبيقات دلفي باستخدام odbc data source

اذهب الى Control Panel\System and Security\Administrative Tools  
ثم اختر Data Sources (ODBC) ثم اضغط على Add



ثم اختر sql anywhere ثم اضغط finish



1. ادخل اسم ال datasource

الذي سوف نستخدمه لعملية الاتصال

2. ادخل وصف لهذا الاتصال "امر اختياري"

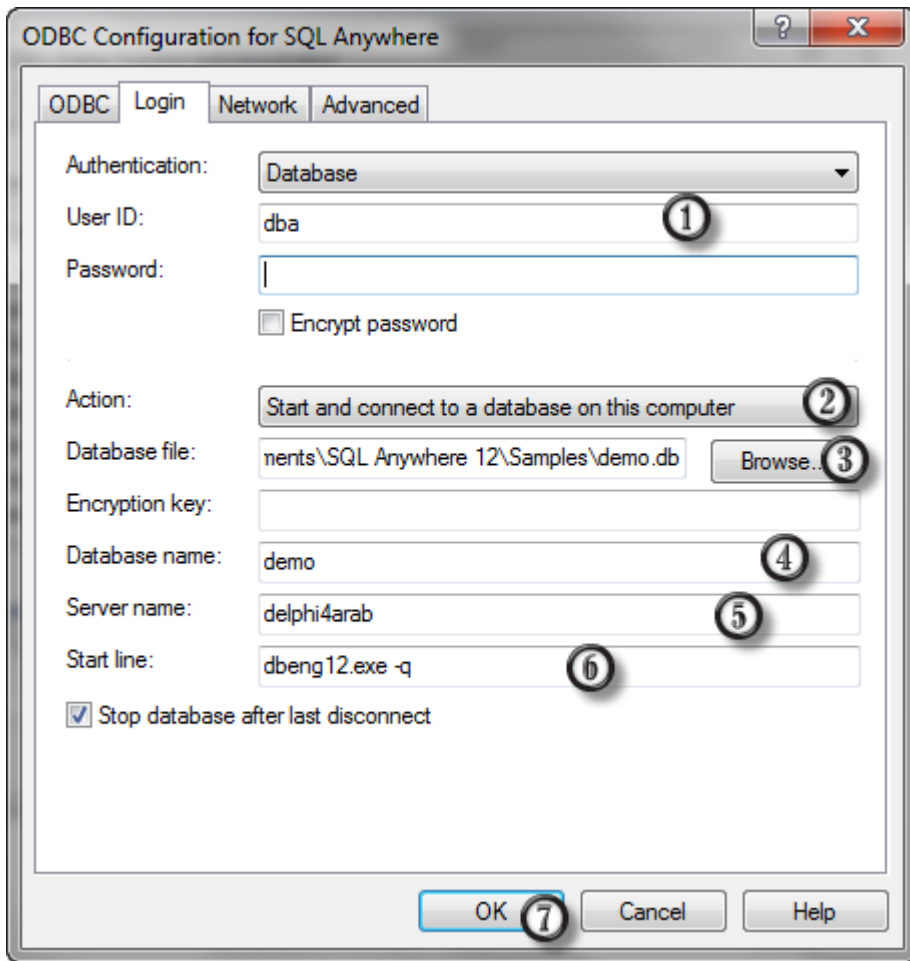
3. اختر delphi

application من اجل اتصال اسرع

4. انتقل الى التبويبة

login لاستكمال انشاء

ال datasource



1. هذا هو الid الافتراضي لمدير قواعد بيانات sybase anywhere وكلمة السر هي sql

2. اختار الaction الذي سوف ينفذ عند عملية الاتصال

بالdatasource

هنا نطلب منه ان يقوم بتشغيل واطمام عملية الاتصال على هذا الكمبيوتر

حيث يوجد اختيارات اخرى منها الاتصال بقاعدة بيانات تعمل بالفعل على كمبيوتر اخر

3. سوف نقوم بالاتصال بقاعدة بيانات تجريبية demo موجودة في المسار

C:\Users\Public\Documents\SQL Anywhere 12\Samples\demo.db

4. ادخل اسم قاعدة البيانات

5. ادخل اسم السرفر "اي اسم تريده لا تتقيد باسم معين"

6. هنا ندخل امر تشغيل محرك قواعد البيانات dbeng12.exe

هذا المحرك يعمل على الكمبيوتر المحلي فقط ولا يقدم خدمة الوصول من جهاز اخر فاذا اردنا ان نقدم خدمة الوصول عن بعد سوف نستخدم محرك اخر "ان شاء الله سوف اكتب عن طريقة الوصول عن بعد قريبا"

7. نضغط OK لنحفظ الاعدادات وننتقل الى دلفي لننشئ اول اتصال بقاعدة بياناتنا DEMO

سوف نعتمد على مكونات ADO للاتصال بقاعدة البيانات حيث انها اثبتت على مدار اعوام انها جيدة وسريعة وسهلة فى الاستخدام

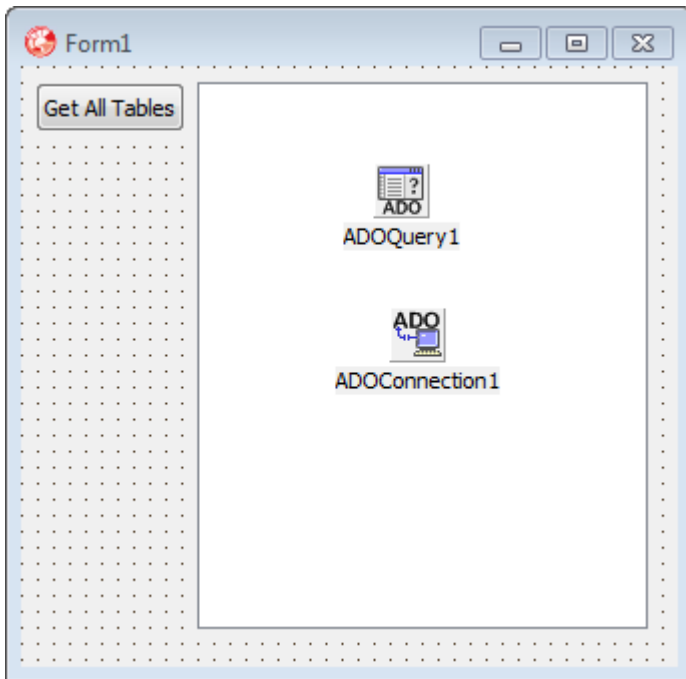
لذلك قم بانشاء مشروع دلفى جديد واطف اليه المكونات الاتية

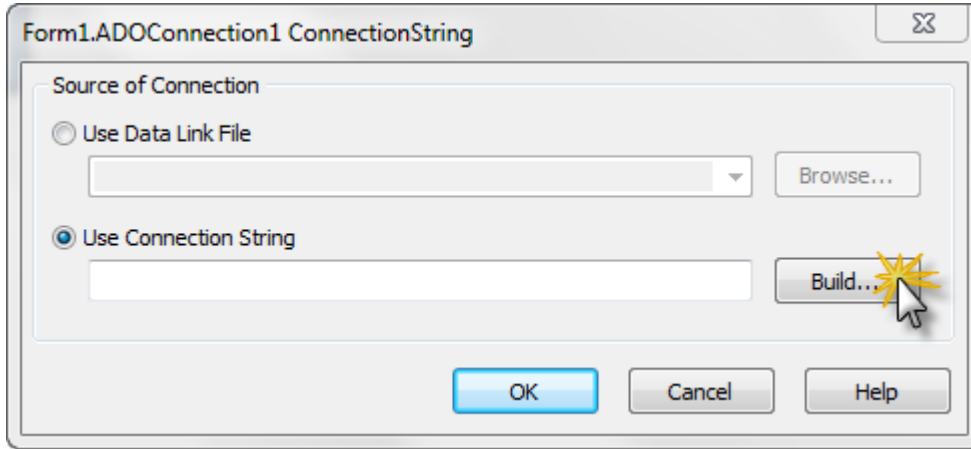
ADOConnection

ADOQuery

ListBox

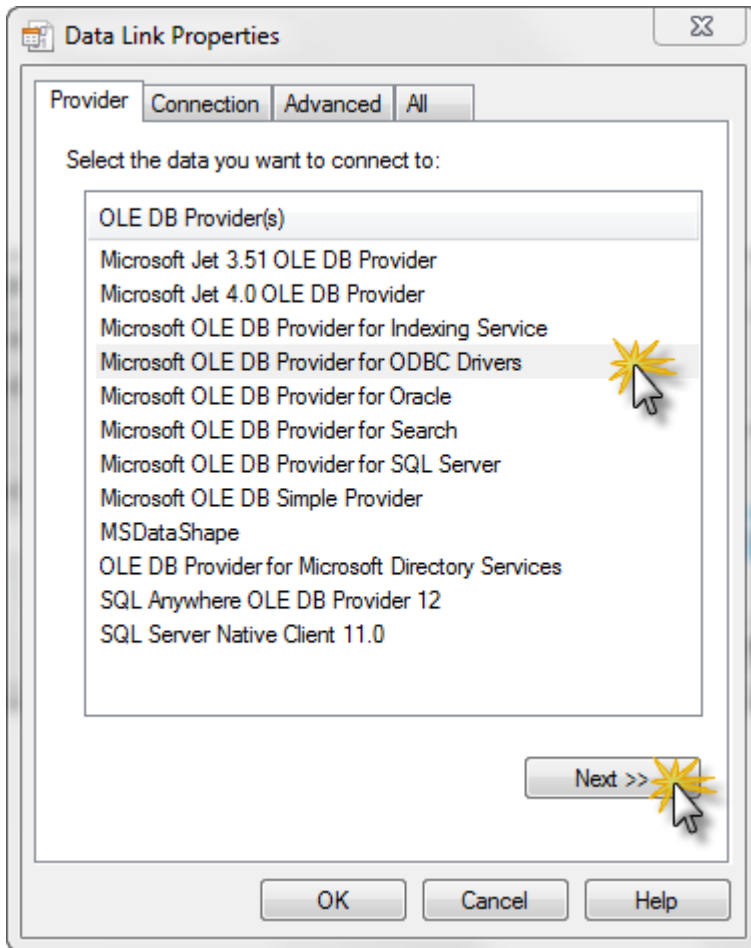
Button



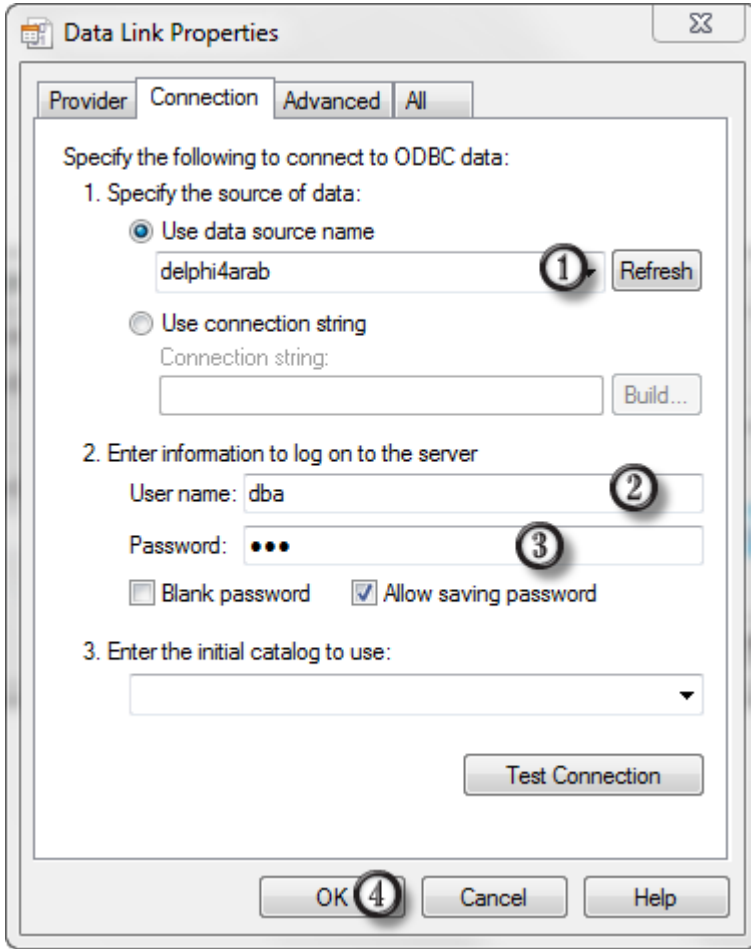


قم بالضغط مرتين على  
ADOConnection1  
ليظهر المربع الحوارى  
التالى

اضغط على Build



اضغط على next

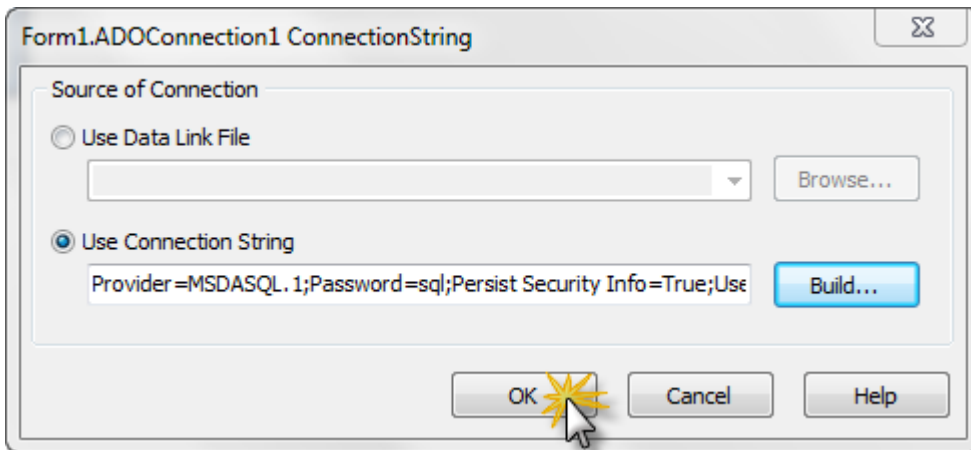


1. اختار من القائمة اسم ال datasource الذي انشأناه سابقا "delphi4arab"

2. ادخل اسم المستخدم dba

3. ادخل كلمة السر sql

4. اضغط على ok



قم بالضغط على OK

الآن سوف نستخدم المكون ADOQuery للاستعلام عن جميع الجداول الموجودة في قاعدة البيانات demo ووضع الناتج في الـ ListBox

في الحدث OnClick نضع الكود التالي :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
with ADOQuery1 do
begin
Connection := ADOConnection1;
sql.Text := 'select * from systable';
Open;
end;
while not ADOQuery1.EOF do
begin
ListBox1.Items.Add(ADOQuery1.FieldByName('table_name').AsString);
ADOQuery1.Next;
end;
end;
```

هذا كل شيء في المرات القادمة سوف نوضح طريقة الاتصال عن بعد ان شاء الله

## قواعد البيانات – بقلم أبو معاذ

### تعرف على MyBase

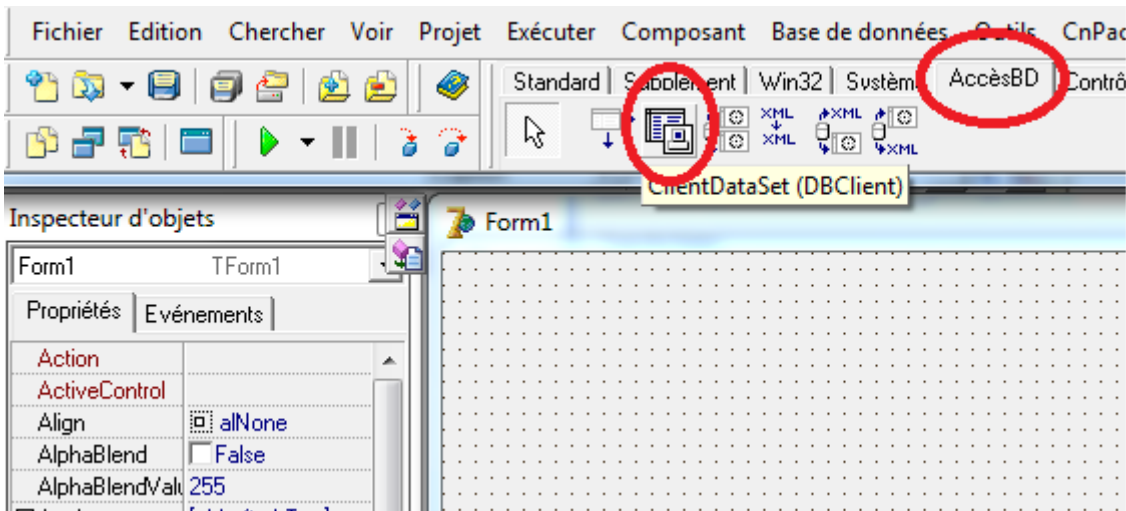
في كثير من الأحيان نضطر إلى تخزين بعض البيانات و قد تكون صغيرة الحجم نوعا ما ، فنضطر في حالة توزيع برامجنا إلى تثبيت الأوكسس ، و ال FireBird ، أو نوع آخر برامج تسيير قواعد البيانات.

قد يكون هذا الشيء مضايقا نوعا ما ، خاصة إذا كان البرنامج ليس برنامج تسيير .

والفكرة هي استعمال قاعدة بيانات مدمجة و سريعة و لا تحتاج إلى تثبيت أي شيء في حالة توزيع برنامجك. قاعدة البيانات هذه مخزنة في الذاكرة و يمكن حفظها كمل XML أو في ملف ثنائي Binary File .

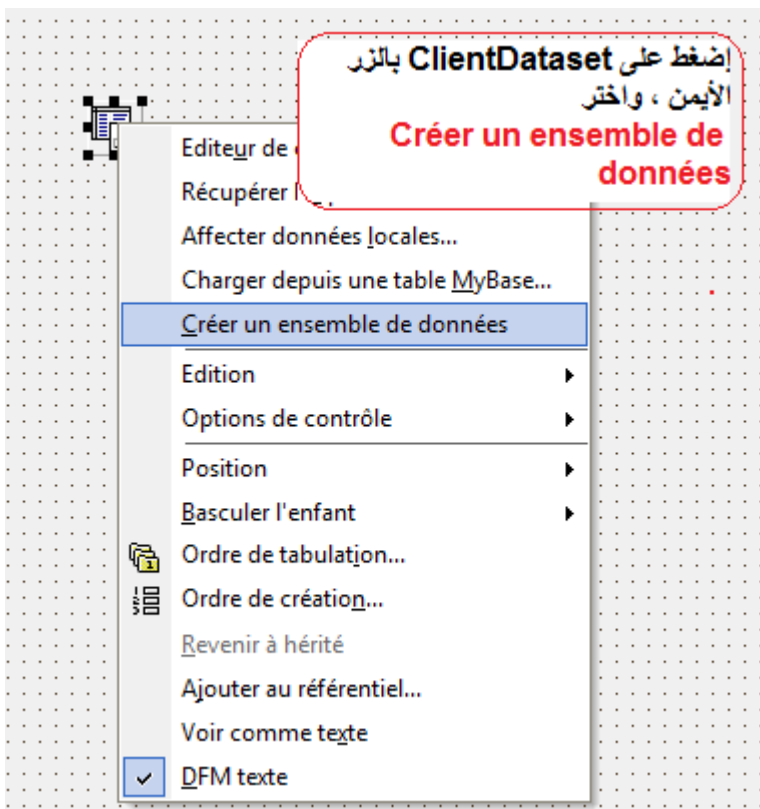
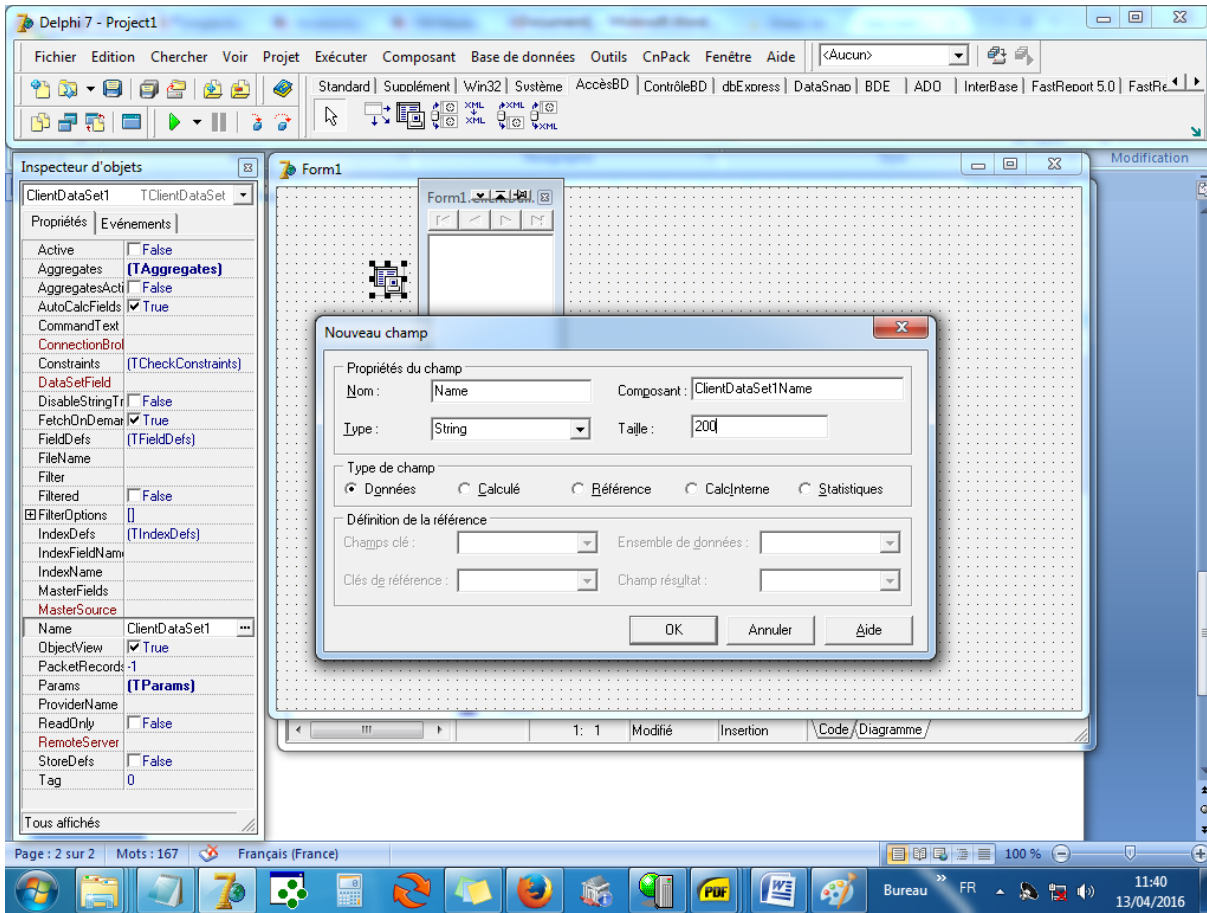
### إنشاء حقول الجدول :

قم بإنشاء برنامج جديد ، وضع مكون TClientDataset تجده في التبويب Accès aux données ،





ثم اضغط عليه مرتين ، تلاحظ أن حقول الجدول فارغة ، قم بالضغط على الزر (لوحة المفاتيح) ، ستظهر لك نافذة لإضافة حقل جديد



قم بإدخال أسماء الحقول و أنواعها ،  
وليكن Name ، Adress ، Tel ،

قم بتغيير اسم المكون  
إلى ClientDataSet  
MyFriends

بعد ذلك اضغط عليه بالزر الأيمن و  
اختر  
Créer un ensemble de données .

وهكذا أعلننا الدلفي أن  
MyFriends أصبح قاعدة من نوع  
MyBase .

## إدخال المعطيات

لأدخال المعطيات لا يوجد شيء جديد ،

ضع ثلاث مكونات Edit وبعد إدخال المعطيات فيها ، نقوم بتخزينها في قاعدة البيانات بالشكل التالي :

```
MyFriends.Open; //-> On ouvre la table
MyFriends.Insert;
MyFriendsName.Value := Edit1.text ;
MyFriendsAdress.Value := Edit2.text;
MyFriendsTel.Value := Edit3.text;
MyFriends.Post;
```

## إظهار المعطيات :

ليس هناك شيء جديد ، ما عليك إلا أن تضع مكون DataSource ، تربطه بال ClientDataSet(MyFriends

وأيضا ضع موكن DBGrid واربطه بال DataSource.

## حفظ ملف قاعدة البيانات في القرص الصلب.

كما هو ملاحظ إلى حد الساعة ، أن جدول المعطيات موجود في الذاكرة الحية ، يعني اذا خرجت من البرنامج و رجعت لن تجد شيئاً و حتى عند انقطاع التيار الكهربائي جمع المعطيات تكون قد مسحت .

لحفظ هذه المعطيات في القرص الصلب على شكل ملف XML كما وضعناه في بداية الدرس.

```
procedure TForm1.btnEnregistrerClick(Sender: TObject);
begin
  with TSaveDialog.Create( Application) do
  begin
    try
      if Execute then
        MyFriends.SaveToFile( FileName, dfXML);
    finally
      Free;
    end;
  end;
end;
```

جلب المعطيات من الملف XML (المحفوظ آنفا) :

أيضا الطريقة بسيطة .

```
MyFriends.Close;
MyFriends.LoadFromFile('C:\ TableMemoire\ MyFriends.xml ');
MyFriends.Open;
```

توزيع برنامج :

لتوزيع البرنامج لا تنسى إضافة الملف midaslib إلى قائمة ال USES.

```
uses midaslib.
```

هذه على عجاله للتعريف بقاعدة MyBase ، إن شاء الله ستكون لنا فرصة لمعالجة كيفية البحث في هذه القاعدة و أيضا العمليات الأخرى التي نحتاجها.

## قواعد البيانات – بقلم أبو معاذ

### SQLite ببساطة



#### مقدمة :

تعتبر SQLite (اس كيو لايت) نظام إدارة قواعد بيانات علائقية مثل ( MySQL و PostgreSQL ) مضمنة في مكتبة مبرمجة بلغة C صغيرة الحجم تقريبا 500 كليوبايت. وخلافا لأنظمة إدارة قواعد البيانات التي تتبع نظام ( عميل - خادم ) فإن محرك اس كيو لايت غير مستقل عن البرنامج التي يتخاطب ويتواصل معه. وبدلا عن ذلك في مكتبة اس كيو لايت تربط بداخل ذلك البرنامج و هكذا تصبح متكاملة مع البرنامج. ويقوم البرنامج باستدعاء وظائف اس كيو لايت بواسطة باستدعاءات دالية بسيطة مما يقلل الزمن التأخير في الوصول إلى قاعدة البيانات.

قاعدة البيانات اس كيو لايت تحفظ البيانات و التعريفات والجدوال في ملف واحد (قابل للنقل بين أنظمة التشغيل) على الجهاز المستضيف. وهذا التصميم البسيط يسمح بقفل ملف قاعدة البيانات عند بداية عملية نقل البيانات.

#### مميزات SQLite

1- دعم معظم مقاييس SQL-92 والتي شملت المناقلاات قاعدة البيانات والتي تحوي على ثلاثة مميزات Atomicity وبتعي قدرة قاعدة البيانات على إنجاز كافة المهام أو عدم إنجازها بالكامل مثل القدرة على نقل الودائع بشكل كامل أو فشلها بالكامل بسبب أي سبب من الأسباب.

الميزة الثانية isolated وهي تعني قدرة التطبيق على جعل المناقلة تظهر منفصلة عن بقية العمليات، وهذا يعني أنه لا توجد عملية خارج المناقلة تستطيع باي شكل من الأشكال رؤية البيانات في وسط المناقلة.

الميزة الثالثة durable وهي تعني ضمان أن المناقلات التي تمت بنجاح تبقى حية باستمرار ولا تلغى بسبب فشل النظام، مثال ذلك إذا أخبر نظام قواعد البيانات لحجز الرحلات بأن مقعد ما حجز بنجاح فإن المقعد سيبقى محجوزا حتى لو انهار النظام

2- صغر حجمها.

3- سهولة التركيب.

4- سهولة نقل البيانات من مزود إلى آخر.

5- لا توجد مشاكل بالترميز لا سيما مع اللغة العربية.

6- قاعدة البيانات عبارة عن ملف واحد فقط.

7- تدعم حجم قاعدة البيانات إلى 2 تيرابايت (2048 جيجابايت) .

8- شيفرة الاتصال والاستعلام بها سهلة (مشابهة لـ MySQL على نحو أبسط).

9- يمكن استخدامها على المواقع التي لا تدعم MySQL.

## برامج لإدارة اس كيو لايت

توجد عدة برامج لإدارة قاعدة البيانات اس كيو لايت ومن أهمها:

1- SQLite Manager متوفر كملحق لمتصفح فايرفوكس.

التحميل : <https://addons.mozilla.org/fr/firefox/addon/sqlite-manager>

2- sqlitestudio مجاني ، وأيضا هو برنامج محمول ( Portable ) لا يحتاج لتنصيب.

التحميل

<http://sqlitestudio.one.pl/index.rvt?act=download>

## حدود اس كيو لايت:

- حجم قاعدة البيانات 2 تيرابايت
- عدد الأعمدة في الجدول الواحد الأقصى هو 2000 عمود ، يمكنك زيادته وقت ترجمة البرنامج
- حجم عبارة SQL محدودة بمليون بايت فقط.
- عدد الأقصى للجدول في عبارة Join هو 64 جدول.
- أدائها ضعيف عند العمل على الشبكات و لا تستطيع خدمة الكثير من المستخدمين في وقت واحد حيث أنها لا تسمح بأكثر من كاتب واحد في نفس الوقت لأنها تقوم بقفل قاعدة البيانات عن الكتابة حال ضغط المستخدم على زر الإرسال أو نحوه، لكن بالمقابل يجب أن نتذكر أن هذا القفل يستغرق جزءا بسيطا من الثانية أي بضعة من الملي-ثانية (Milli Seconds).

تنويه: للأمانة العلمية هذه المقدمة البسيطة منقولة من الموقع العربي الرائع "وادي التقنية" والذي سنتطرق إليه إن شاء الله في هذا المقال هو :

- 1- تحميل .Sqlite.
- 2- تحميل برنامج sqllitestudio.
- 3- كيفية إنشاء قاعدة بيانات من نوع .Sqlite.
- 4- كيفية الاتصال وادخال المعلومات عن طريق دلفي Delphi

نبدا على بركة الله

## 1- تحميل SQLite

لتحميل SQLite ، ندخل على الموقع الرسمي لها وهو:

<https://www.sqlite.org>

نضغط على زر التحميل Download

ثم نختار الإصدار الموافق لنظام التشغيل المناسب لنا .

### Precompiled Binaries for Windows

[sqlite-dll-win32-x86-3200100.zip](#)  
(435.47 KiB)

32-bit DLL (x86) for SQLite version 3.20.1.  
(sha1: de24874ed6fe34ec7ce5a3c60e44e2328f787357)

[sqlite-dll-win64-x64-3200100.zip](#)  
(722.02 KiB)

64-bit DLL (x64) for SQLite version 3.20.1.  
(sha1: 410a99f4b505a47689516f488719f9304d258bf1)

[sqlite-tools-win32-x86-3200100.zip](#)  
(1.57 MiB)

A bundle of command-line tools for managing SQLite databa:  
[sqldiff.exe](#) program, and the [sqlite3\\_analyzer.exe](#) program.  
(sha1: 88e7d2f02d97e0001cc92b06c6fc48a95d63dcfb)

الملف عبارة عن ملف مضغوط ، قم بفك الضغط عليه ، ينتج لك ملفين `sqlite3.dll` و `.sqlite3.def`

## 2 - تحميل برنامج SQLiteStudio

لتحميل البرنامج ، نقوم بالدخول على موقع البرنامج ، ثم نضغط على التحميل :

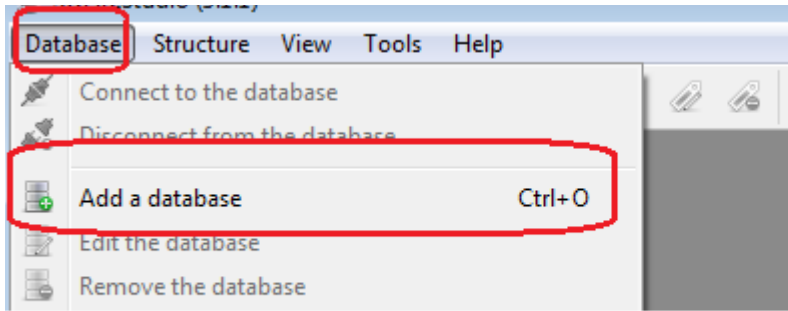
<http://sqlitestudio.one.pl/index.rvt?act=download>

نختار النظام الذي سنعمل عليه ، في حالتنا هو نظام الويندوز.

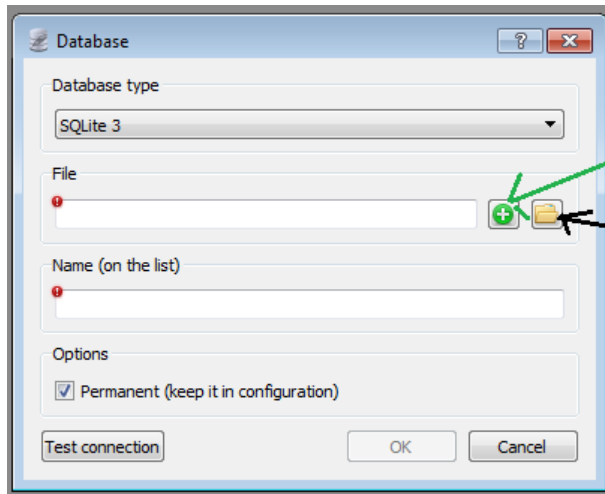
كما تم الإشارة إليه ، برنامج SQLiteStudio محمول لا يحتاج إلى أي تنصيب.

## 3- كيفية إنشاء قاعدة بيانات من نوع Sqlite

نقوم بتشغيل برنامج SQLiteStudio ، ثم نذهب إلى القائمة DataBase ثم نضغط على Add DataBase كما هو موضح في الشكل التالي :



لإنشاء قاعدة بيانات جديدة نتبع الخطوات التالية :

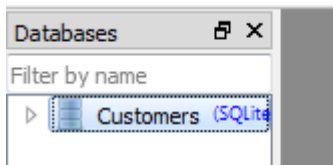
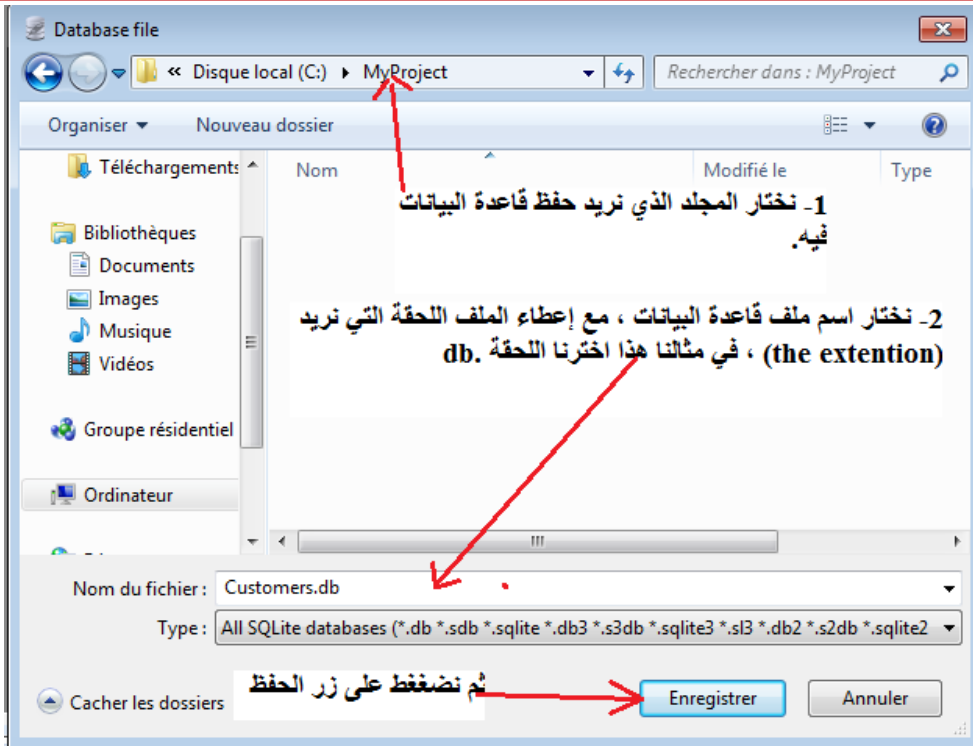


1- لإنشاء قاعدة بيانات جديدة نضغط على الزر (+) (بالأخضر)

2- لفتح قاعدة بيانات موجودة سابقا نضغط على زر فتح الملفات

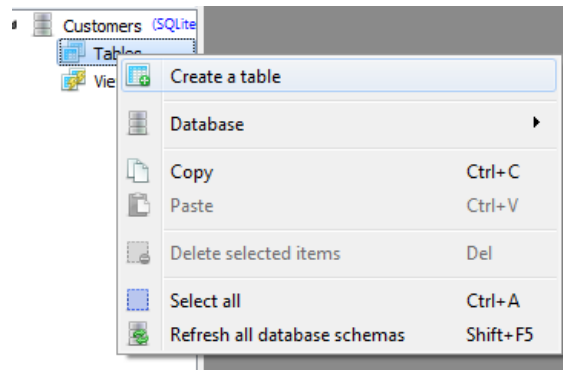
-1

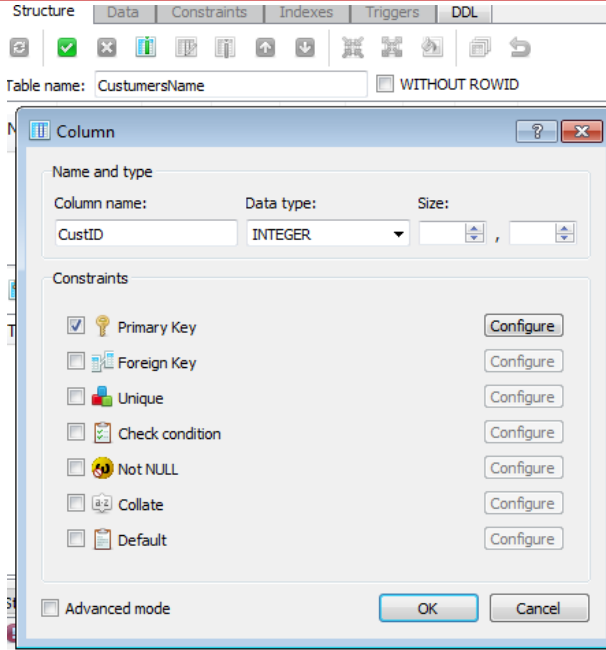




للاتصال بقاعدة البيانات ، نقوم بالضغط مرتين على اسم القاعدة التي نريد الاتصال بها.

لإنشاء الجداول نضغط بالزر الأيمن على Tables ثم Create new table





1- نختار اسما للجدول المراد إنشاؤه

2- نضغط على الزر 'insr' من لوحة المفاتيح ، لإنشاء حقول الجدول .

3- نقوم بإنشاء جميع حقول الجدول.

4- نضغط على الزر 'OK' .

## 4- كيفية الاتصال وادخال المعلومات عن طريق دلفي Delphi

سنقوم بتجربة الاتصال بقاعدة البيانات Sqlite مع دلفي 7 و المكونات Zeos ،  
وبالنسبة دلفي توكيو 10.2 مع المكونات Firedac .

### 1-4 - دلفي 7

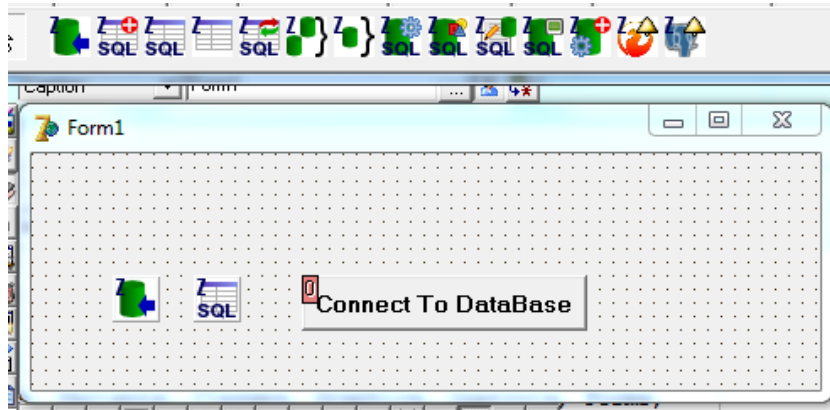
أ- قم بتحميل مكونات Zeos من الرابط التالي :

<http://sourceforge.net/projects/zeoslib>

ثم بعد تثبيتها على دلفي 7 (إذا كانت هناك صعوبة في التثبيت قم بطرح سؤالك في منتديات دلفي للعرب).

ب- قم بإنشاء مشروع دلفي جديد بالاسم الذي تريد ، ثم ضع الملفين `sqlite3.dll` و `sqlite3.def` في مجلد مشروعك.

ضع كلا من المكونين `TZConnection` و `TZQuery` على الفورم ، ثم ضع مكون زر و سمها مثلا `Connect To DataBase`.



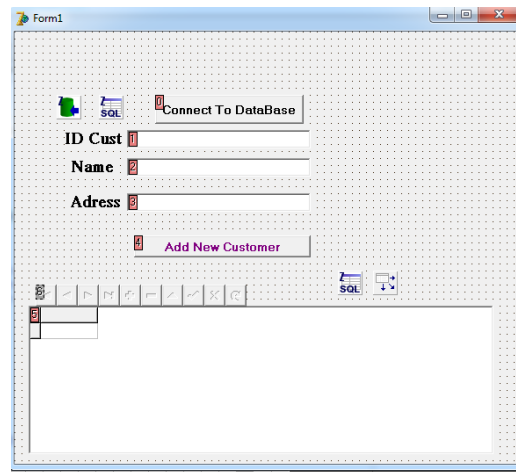
ج- في الحدث Click الخاص بالزر قم بكتابة الكود التالي :

```
procedure TForm1.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
    ZConnection1.Protocol:='sqlite-3';
    ZConnection1.Database:=ExtractFilePath(Application.ExeName) +
'\Customers.db';
    ZConnection1.Connect;

    //check connection
    if ZConnection1.Connected=true then
    begin
        Application.MessageBox('successfully','Checking
connection',MB_ICONINFORMATION);
    end
    else
        Application.MessageBox('failed','Checking connection',MB_ICONSTOP);
end;
```

د- لإدخال المعطيات في الجداول :

قم بإضافة مكونات ZTable أو ZQuery على الفور لتصبح على الشكل التالي :



في الخاصية connection1 للمكون ZQuery1 ضع القيمة ZConnection1.  
في الحدث Clic الخاص بالزر Add new connection اكتب الأسطر التالية :

```
with ZQuery1 do
begin
  Close;
  SQL.Text:='Insert into CustumersName (CustID,Name_Cust,Adress) values
(:a,:b,:c; '(

end;
ZQuery1.ParamByName('a').AsInteger := StrToInt(Edit1.Text; (
ZQuery1.ParamByName('b').AsString := Edit2.Text;
ZQuery1.ParamByName('c').AsString := Edit3.Text;
ZQuery1.ExecSQL;
Edit1.Clear;
Edit2.Clear;
Edit3.Clear;
Edit1.SetFocus;

with ZQuery2 do
begin
  Close;
  SQL.Text:='Select CustID,Name_Cust,Adress from CustumersName; '
  Open;
end;
```

## 2-4 - دلفي توكيو 10.2

سنستعمل مكونات Firedac للقيام بالاتصال بقاعدة البيانات .

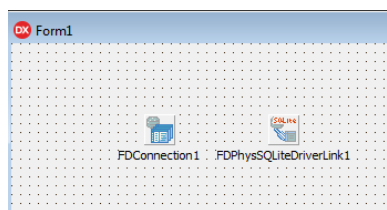
قم بإنشاء مشروع جديد .

ضع على الفورم كل من المكونين التاليين :

1- TFDCConnection

2- TFDPhysSQLiteDriverLink لإجراء الاتصال بين sqlite وبرنامجك.

لحد الساعة الفورم الذي لديك لابد أن يكون مشابها لما يلي :



للاتصال بقاعدة البيانات مباشرة ، قم بالضغط مرتين على TFDCConnection .

ثم قم بإدخال البيانات كما هو موضح في الشكل :



أما للاتصال برمجيا ، قم بإضافة الكورد التالي للحدث **OnClick** للزر اتصال (طبعا بعد إضافته للفورم)

```
FDConnection1.Params.Clear;
FDConnection1.DriverName := 'SQLITE; '
FDConnection1.Params.Values['Database'] := 'C:\ForSqlite\Customers.db; '
try
  FDConnection1.Open;
  showmessage('OK; ('
except
  ShowMessage('Problem; ('
end;
```

المقالة هذه هي مقدمة بسيطة للدخول إلى عالم **Sqlite** ، أرجو أن أكون قد وفقت .  
تم بحمد الله وتوفيقه.



## أمثلة عملية بدلفي – بقلم Delphi4Us

### بناء مكون SlidePar او الشريط المنزلق

كثير من الاحيان تشغل برنامج ما وتقوم بامر ما فيظهر لك نافذة صغيرة في ركن من زوايا الشاشة تخبرك بأمر ما كتحديث لقاعدة البيانات او انك قمت بعمل خاطئ وما الى ذلك . الامر بسيط جداً وسأشرح لكم الطريقة المتبعة بشكل عام ، او اساسيات الطريقة ويمكنكم تطويرها .

بداية يجب ان تنشئ نموذج وتجعل BorderStyle تساوي bsNone وبالحجم المطلوب والمناسب لك وبعدها تصمم له صورة بمقاسه فيكون الشكل شئ كالتالي :



على سبيل المثال فقط ، هذه رسالة تخبر المستخدم بضرورة التسجيل .

طبعا سوف تضع Lable مكان الكتابة لتكتب ما تريد بحسب كل ظرف .

وسوف نضع Timer هنا لينظم ويقوم بعملية تحريك النموذج.

في الحدث OnTimer سنكتب الكود التالي

```
procedure TForm2.Timer1Timer(Sender: TObject);
begin
  if form2.Top < (screen.Height - form2.Height) then
  begin
    timer1.Enabled := false;
    exit
  end;
  form2.Top:=form2.Top-16;
end;
```

عندما سيعمل المؤقت سوف يرى اذا كان النموذج حافظه العليا تساوي ارتفاع الشاشة screen.Height منقص منها ارتفاع النموذج نفسه اي بالمكان المطلوب لظهوره ، فاذا كانت الاجابة نعم يتم ايقاف عمله والخروج من الاجراء والا فانه يستمر في انقاص مكان حافظه العلوية حيث يستقر مكانه form2.Top:=form2.Top-16

ولكن متى يتم تشغيل المؤقت ...؟

سيكون عندنا اجراء بهذا النموذج بالشكل التالي :

```
procedure TForm2.ShowMe(Title: string;msg:string);
begin
Label1.Caption:= Title;
Label2.Caption:= msg;
form2.Show;
end;
```

هذا الاجراء يطلب بار مترين من نوع String ليتم اظهار عنوان الرسالة ومحتوى الرسالة وطبعاً يجب ان يكونا في المكان المناسب على النموذج وبعدها يطلب اظهار النموذج . في الحدث FormShow سنكتب الكود التالي :

```
procedure TForm2.FormShow(Sender: TObject);
begin
form2.Top:=screen.Height;
form2.Left:=10

// PlaySound(PChar('Ir_begin.wav'), 0, SND_ASYNC );
timer1.Enabled:=true;

end;
```

بداية ومع اول سطر نقوم بنقل النموذج الى تحت الشاشة ليظهر عند الانزلاق وكأنه خرج من تحتها .

ومع السطر الثاني نقوم بنقله الى جهة اليسار وبعيدا عن الحافة بعشر وحدات . تم مع السطر الثالث والغير مفعّل بحال الرغبة في تشغيل صوت للفت أنتباه المستخدم للرسالة .

والسطر الرابع لتشغيل المؤقت ليقوم بعمله في تحريك النموذج .

بقي امر اخير وهو عند قيام المستخدم بالنقر على النموذج تقوم باغلاقه في الحدث OnClick ويجب ان يكون للصورة ولكل اداة على النموذج .

او تقوم بوضع مؤقت اخر يعمل عندما يتوقف المؤقت الاول ويعدحتى عشرة ثوان اذا لم يغلق المستخدم النموذج تغلقه أنت وتوقف عمل المؤقت .

وهناك الكثير من الافكار والاضافات التي يمكنك ان تضيفها لهذه الطريقة .

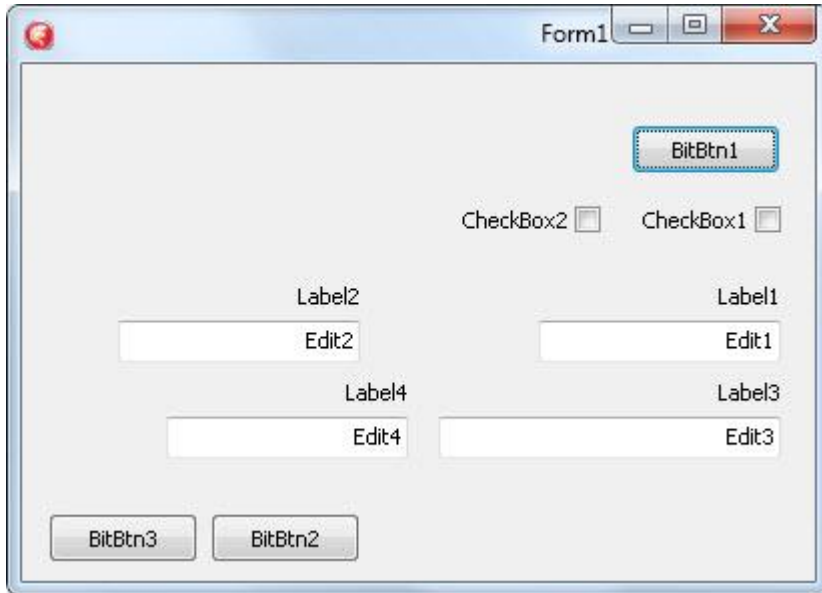


## خواطر برمجية – بقلم Delphi4Us

### اخطاء يقع فيها حتى العمالقة



عند تجربتي لبعض البرامج والتي تكون جيدة وتؤدي عملها على احسن مايرام احد فيها اخطاء في التصميم وتجدها لمبرمجين لا بأس بهم، فما بالك بالمبتدئين والهاوين .  
وحتى لازروس الذي يبرمجه فطاحلة من المبرمجين فيه هذه الاخطاء وبحكم عملي وخبرتي المتواضعة بالتصميم واهتمامي بالجانب المرئي منذ بدايات البرمجة وجدت التالي .

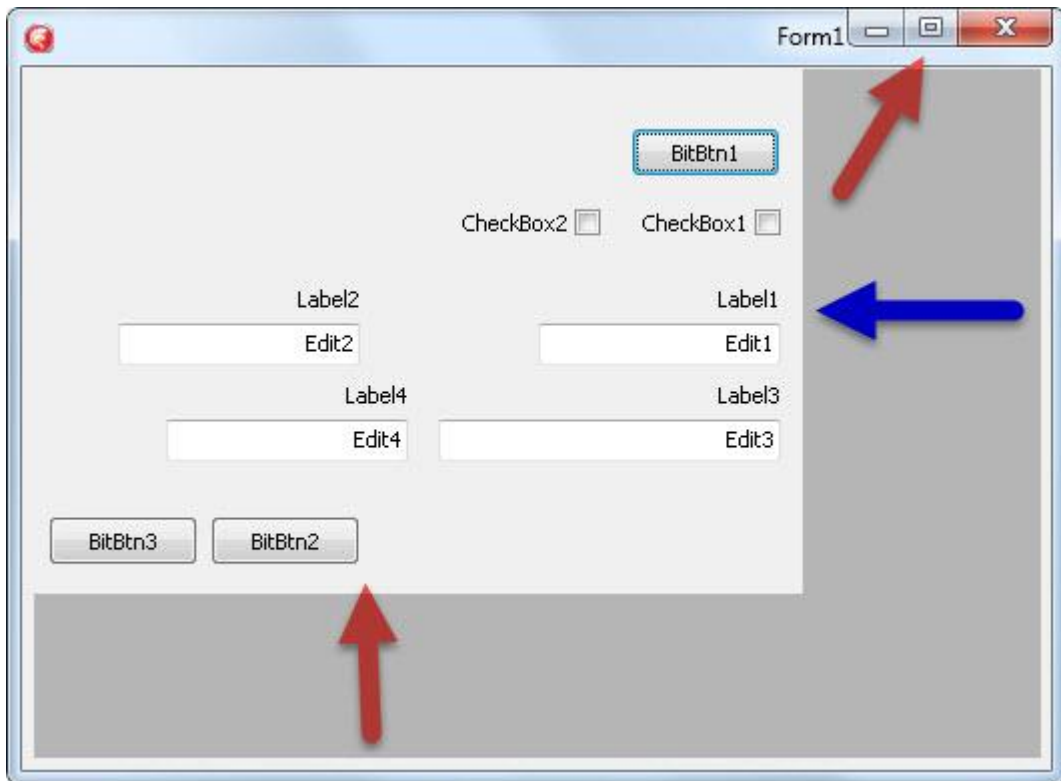


لنفرض ان هذه صورة لبرنامج ما .  
وستجدون الكثير منها عند التحميل من هنا وهناك.

احد الاخطاء عند تشغيل البرنامج ينتقل ويظهر في ركن الشاشة العلوي او السفلي ولا يكون بمنتصف الشاشة مما يجبرك على سحبه وتوسيطه للتعامل معه ولتفادي هذا الخطاء يكفي ان تكون هذه الخاصية كالتالي

Position := poScreenCente

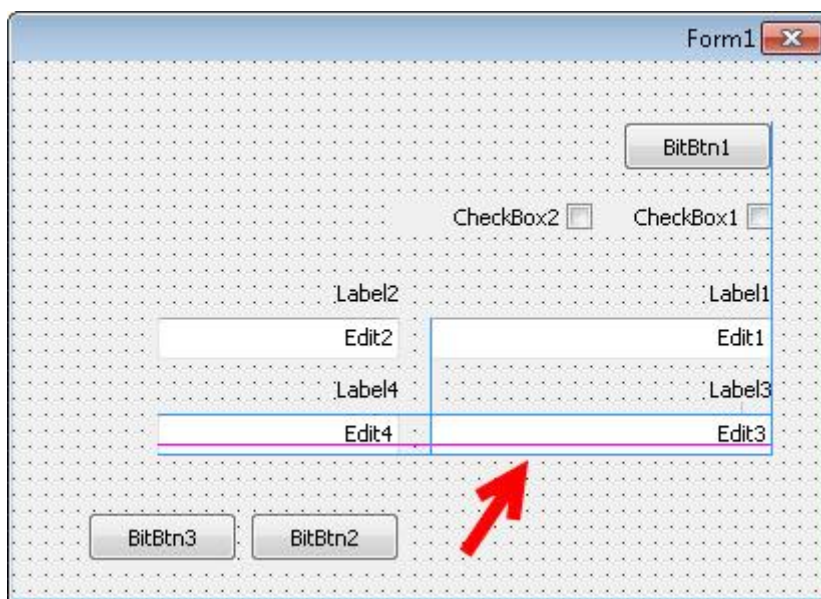




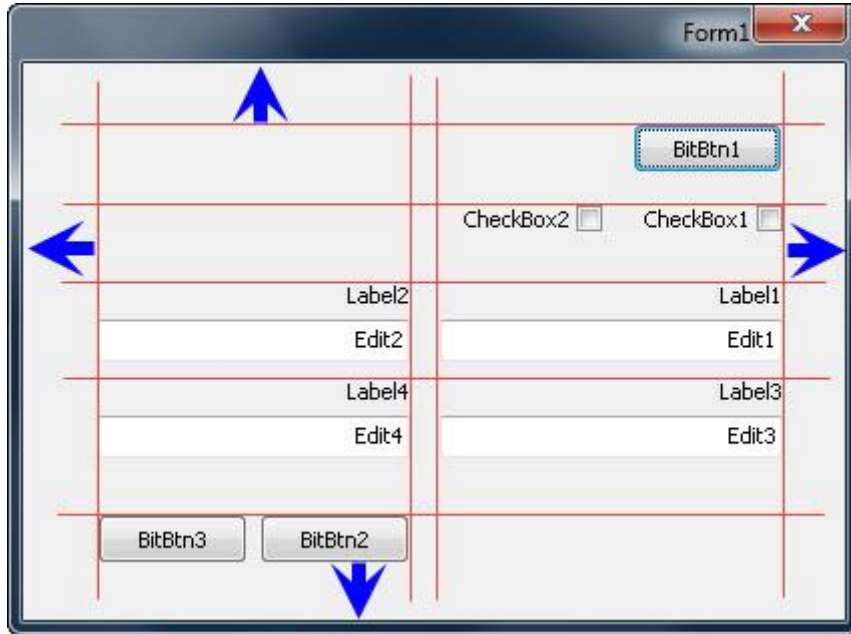
إذا قمت بسحب وتكبير النموذج أو نقرت على زر التكبير للنموذج يحدث كما بالصورة تبقى الأدوات مكانها وتحصل على مسافات فارغة كالتالي مضملة باللون الرمادي .

الخطاء الثالث تجد الأدوات غير مرتبة وبعضها متقدم عن بعض وكأنها حجارة رمى بها عشوائية على الأرض

يجب ترتيب الأدوات لتكون بشكل ملائم كما بالشكل



الدلفي لا يظهر لك الخطوط عند تحريك او النقر على الادوات عبتاً وانما ليخبرك بالمكان المناسب والحجم المناسب الذي يجب ان تضع فيه ادواتك وليسهل عليك العمل ولاحظ الخطوط الزرقاء التي بالصورة والتي تخبرك بالاماكن والاحجام



هناك قواعد متبعة ومعروفة يمكنك ان تجدها على الانترنت .

كما يمكنك الاستفادة من النماذج المحفوظة مع دلفي ومشاهدتها وتجدها بالمكان التالي

File>>New>>Other>>DelphiFiles

حيث ستجد هناك نماذج مثل

Dialog with help-About Box-Standerd Dialog



منتدى دلفي للعرب منكم و إليكم

ساهم في تطويره بمشاركتك في المنتدى و في مجلة منتدى دلفي للعرب

لمشاركتك في مقالات المجلة، أرسل المقالة بأحد الصيغ **Doc/Docx/ODF** دون تنسيق مسبق إلى إدارة

المنتدى [delphi4arab@gmail.com](mailto:delphi4arab@gmail.com)

[www.delphi4arab.net](http://www.delphi4arab.net)