

تعلم كيف تصنع أيقونة لبرنامجك بنفسك ???

الكاتب: Devil RoOt

www.devilroot.c.la

. المقدمة :

بسم الله الرحمن الرحيم

" سبحانك لا علم لنا إلا ما علمتنا انك أنت العليم الحكيم "

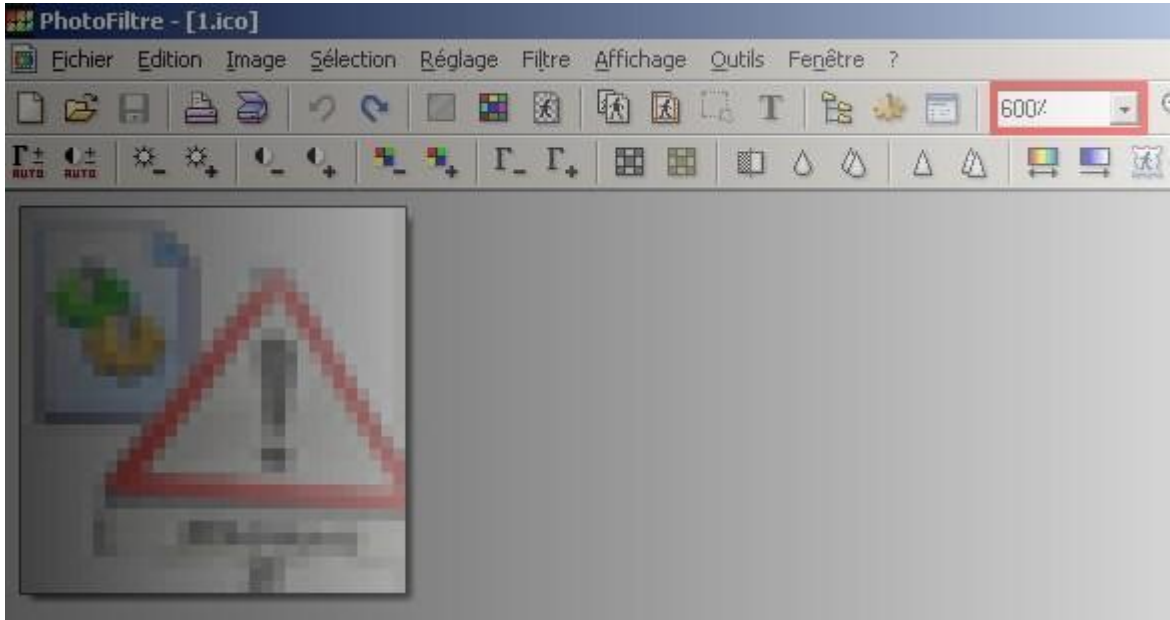
صدق الله العظيم

أقدم لك عزيزي القارئ هذا الكتيب البسيط المجاني
يحتوي على شرح طريقة صنع أيقونة لبرنامج بنفسك من صفر للنهاية بأبسط
طرق أتمنى أن ينال الشرح رضاك.
أرجو عدم إزالة الحقوق أو... فهذا لن يشجعني للكتابة مرة أخرى ..

الكتيب مهدي إلى جميع أصدقائي و أحبائي في جميع أنحاء الوطن العربي

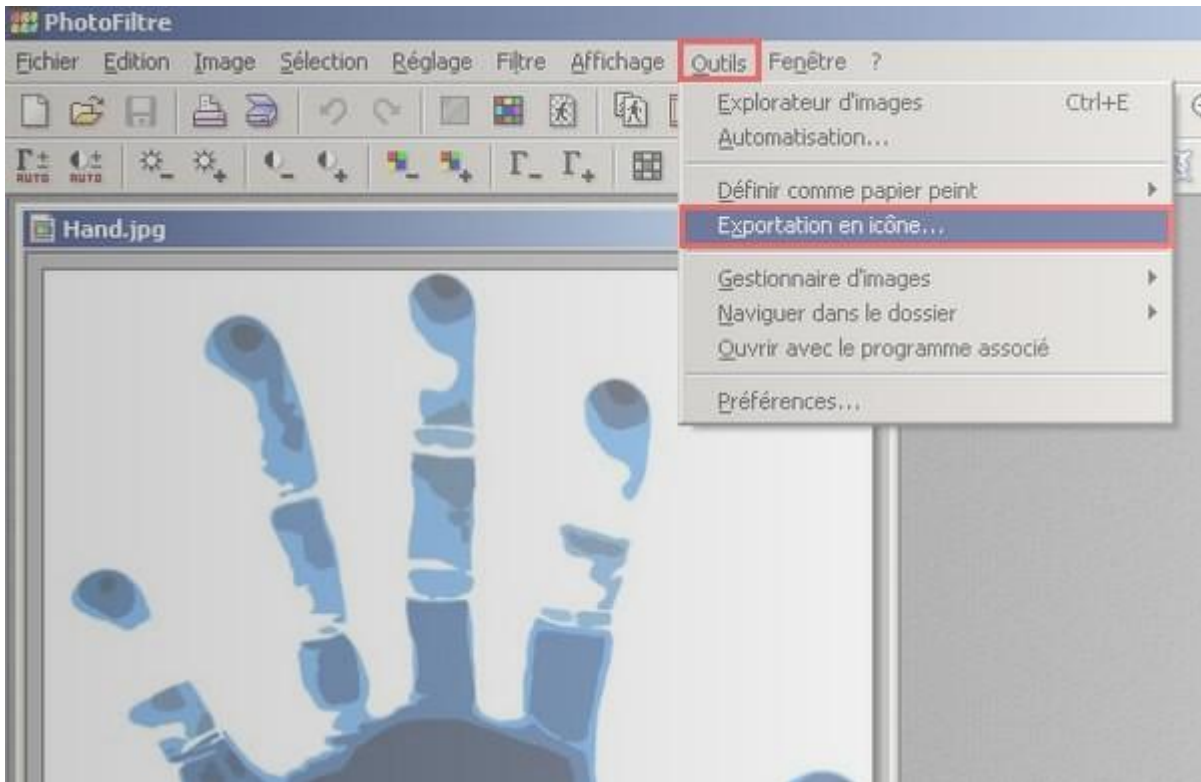
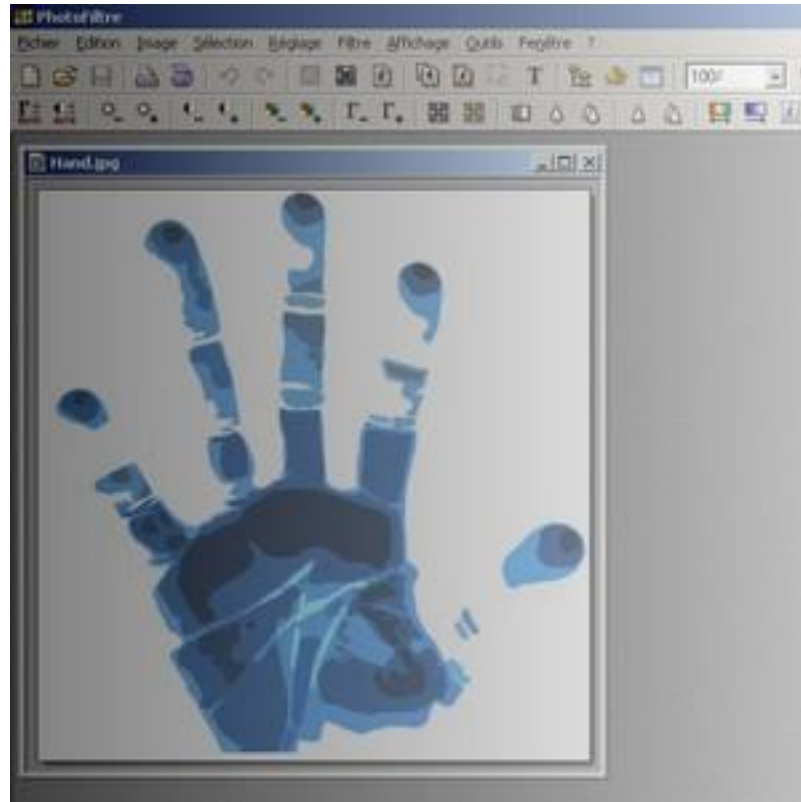
• لنبدأ على بركة الله :

لتصميم صورة المراد استخدامها كأيقونة افتح عمل جديد في أي برنامج لتصميم... كالفونشوب على سبيل المثال بمقاس ٢٣x٢٣ بكسل أو أي مقاس يعجبك المهم يكون قياس طول موازي لقياس العرض ثم إبداء تصميم كما يحلو لك كما يمكنك استعمال صور جاهزة مهما كان مقاسها و هذه صورة لنموذج..

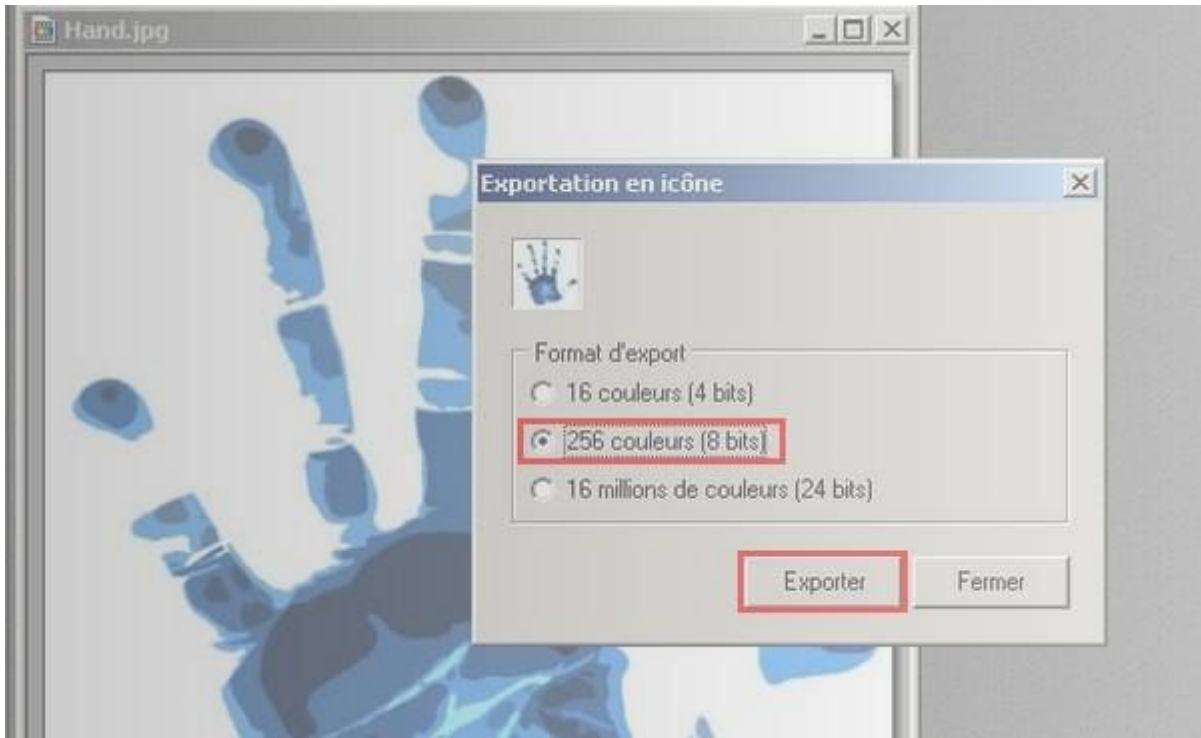


هذا نموذج مكبر ٦٠٠ مرة لأيقونة حجمها الأصلي ٣٢x٣٢ و هذه الأيقونة مرسومة بواسطة هذا البرنامج **PhotoFiltre** برنامج صغير الحجم و يتميز بمزايا عديدة أد لا تتوفر على هذا البرنامج يمكنك تحميله من الموقع www.photofiltre.com بدونه للأسف لا يمكنك متابعة الشرح

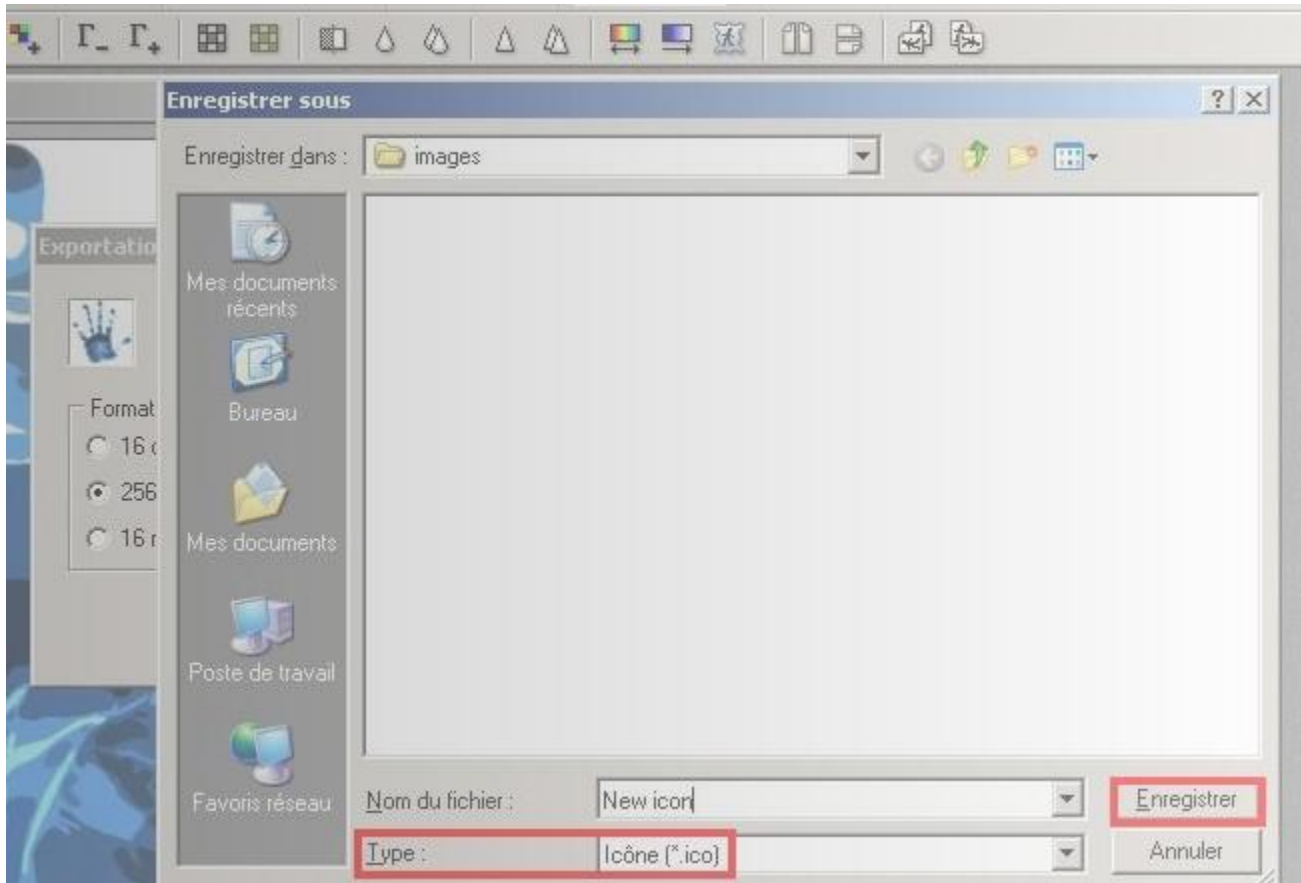
بعد أن نقوم بتصميم الصورة المراد استعمالها كأيقونة أو الحصول عليها نبدأ في المرحلة الثانية تحويل الصورة لأيقونة بامتداد : ico نفتح الصورة المراد استعمالها ببرنامج PhotoFiltre كتالي



ثم ستظهر نافذة أخرى كتالي

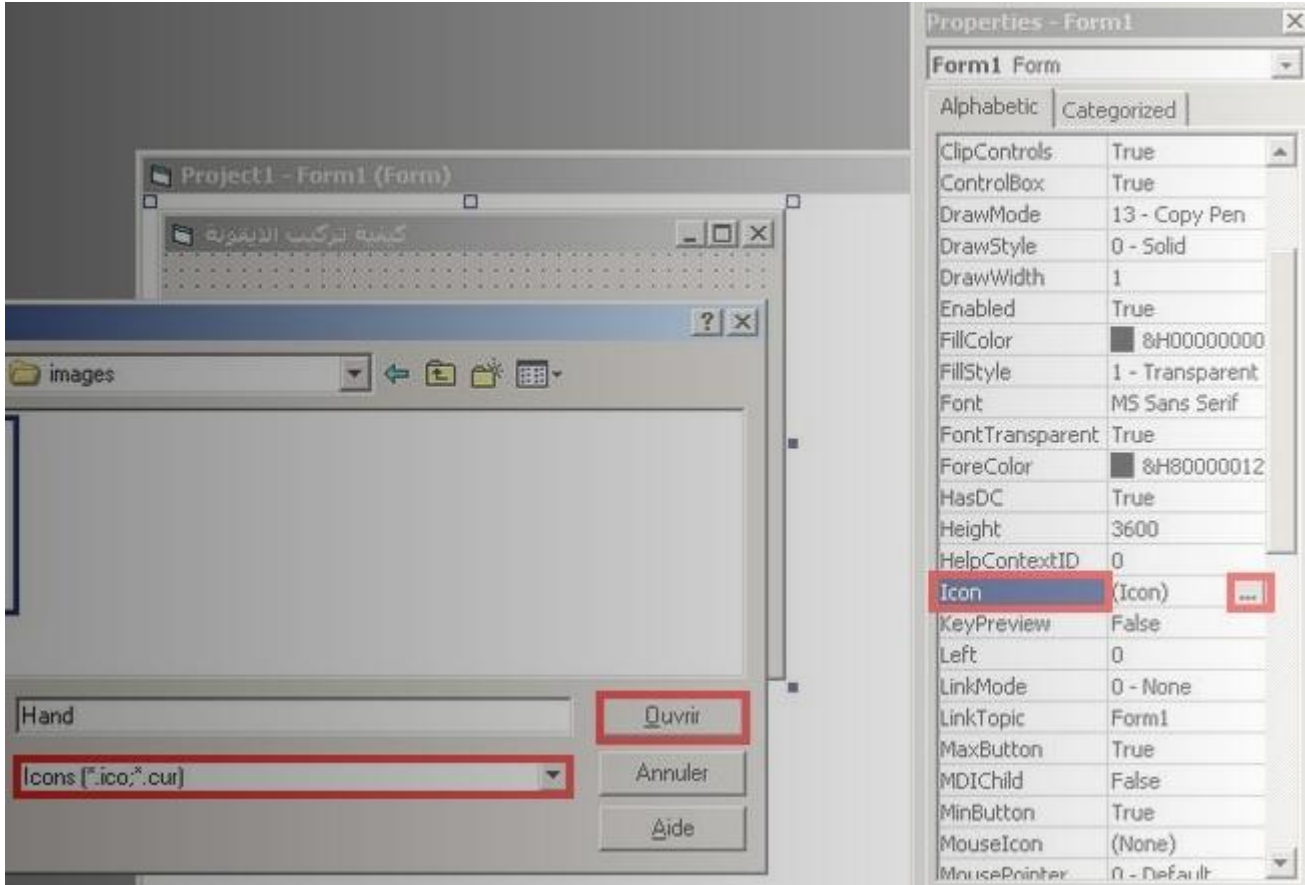


واخير!!!



و الآن نكون قد انتهينا من إنشاء و تكوين الأيقونة ننتقل للمرحلة الثالثة و الأخيرة
و هي كيفية تركيب الأيقونة لمشروعك في الفيچوال بيسك ...

ركز على الصورة جيدا



أولا قمت بنقر على الفرع تم اتجهت لنافذة الخصائص تم إلى الخيار **Icon**
تم قمت بنقر على زر المقابل للخيار وانتقلت من النافذة إلى الملف الذي حفظنا
فيه الأيقونة سابقا لاختيارها وضغطت على زر فتح
بسيط جدا أليس كذلك ..

وهنا قد انهينا آخر خطوة وانهينا الكتاب بحمد الله و توفيقه
أد لاحظت أي خطأ اخبرني عن طريق العنوان التالي

otmaninfo@gmail.com

تحياتي

أخوكم: Devil RoOt