



دورة تدريبية في AutoCAD 2007 3D

٢٠٠٩

من اعداد

ناصر حسن اسماعيل

مدرس الإلكترونيات و الكمبيوتر علمي
بمدرسة طنطا الثانوية الكهربائية الإلكترونية

تحت إشراف توجيه توجيه الحاسب الآلي في الصناعة بمحافظة الغربية

المشرف العام على الحاسب بمحافظة الغربية

م : عبد المطلب إبراهيم

شكر خاص لأسرة توجيه الحاسب في الصناعة أ : رضا رضوان و أ : عمر عاشور

لا تنسونا من دعوة طاعة

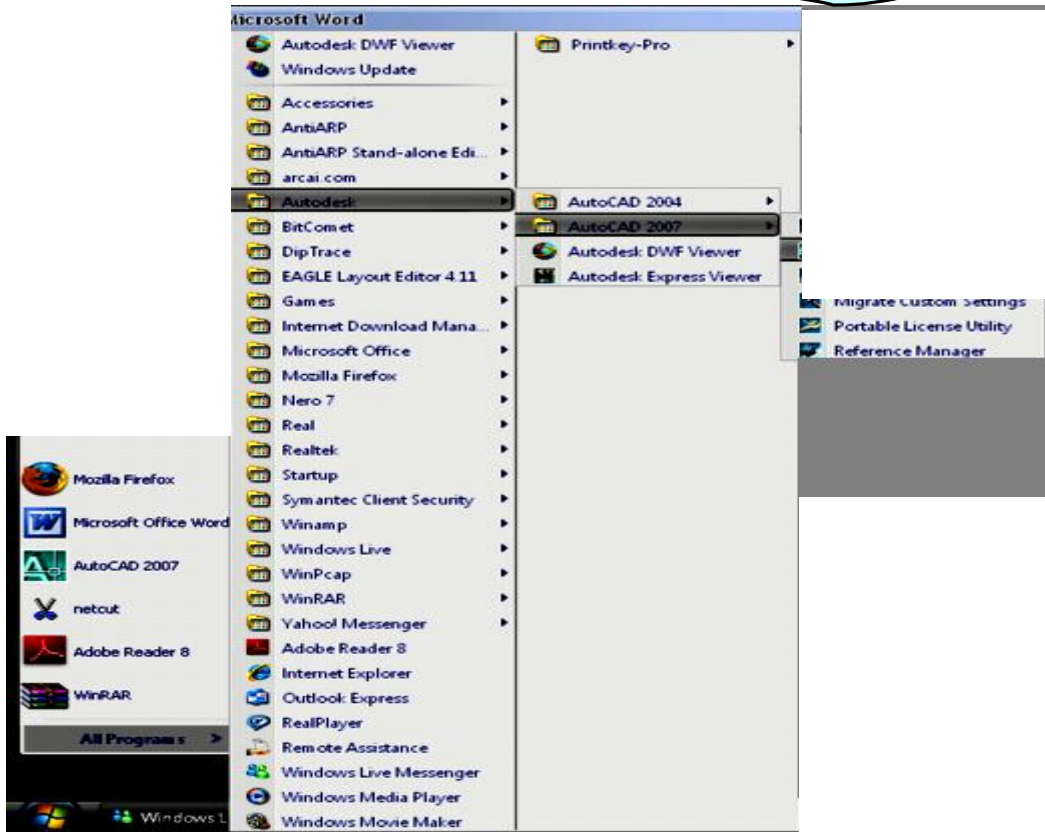
في نهاية المحاضرة ستكون قادر على :

- & تشغيل البرنامج .
- & التعرف على واجهة البرنامج.
- & شريط Draw .
- & شريط Modify .
- & ادوات الرسم ثلاثى الابعاد 3D .
- & رسم منظور المكعب.
- & رسم المساقط الثلاثة للمكعب .
- & رسم منظور متوازي المستطيلات.

المحاضرة الأولى

تقديم

التعرف على البرنامج



تشغيل البرنامج

[[[[

من قائمة Start اضغط All Program و منها اختر Autodesk ثم AutoCad2007

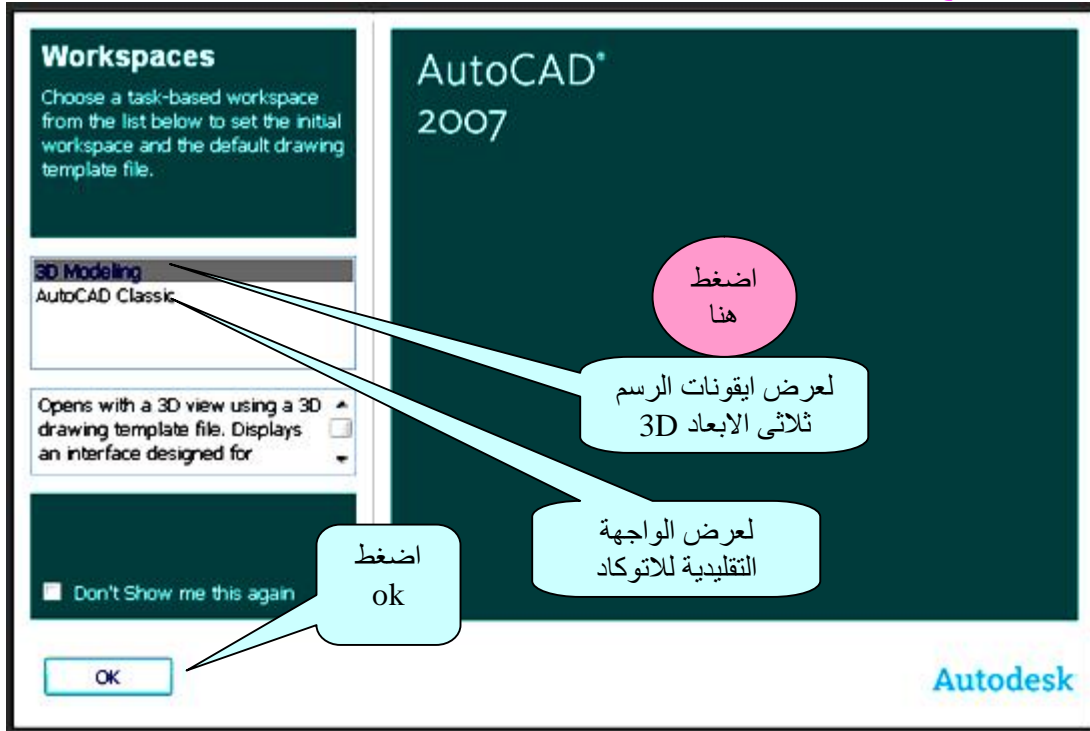


او من ايقونة البرنامج على سطح المكتب

اولا : واجهة البرنامج

[[[[















بعد تحميل البرنامج تظهر النافذة الموضحة





































واجهة البرنامج



اهم اوامر شريط الرسم Draw

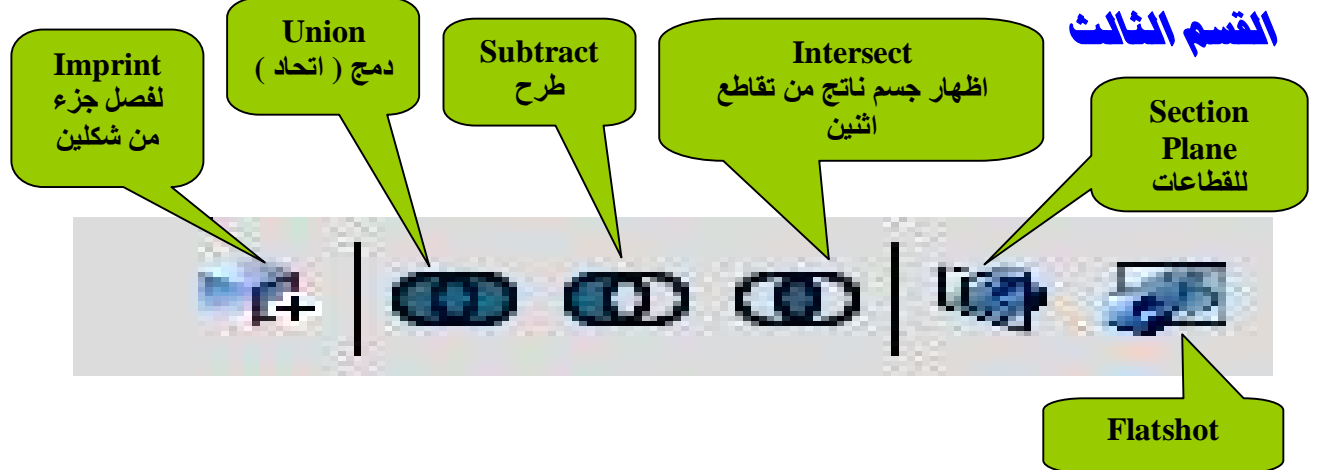
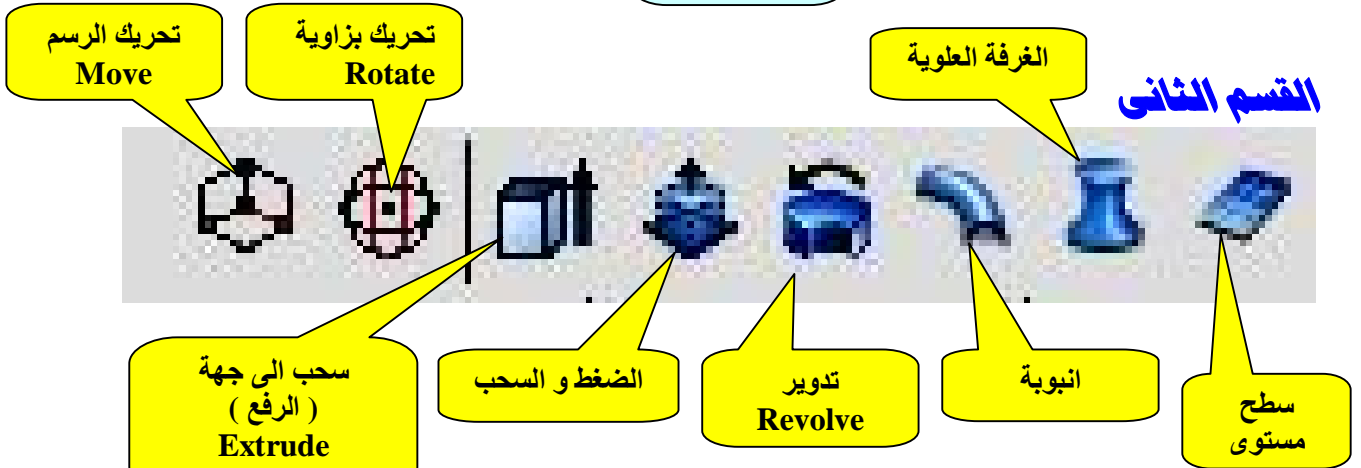
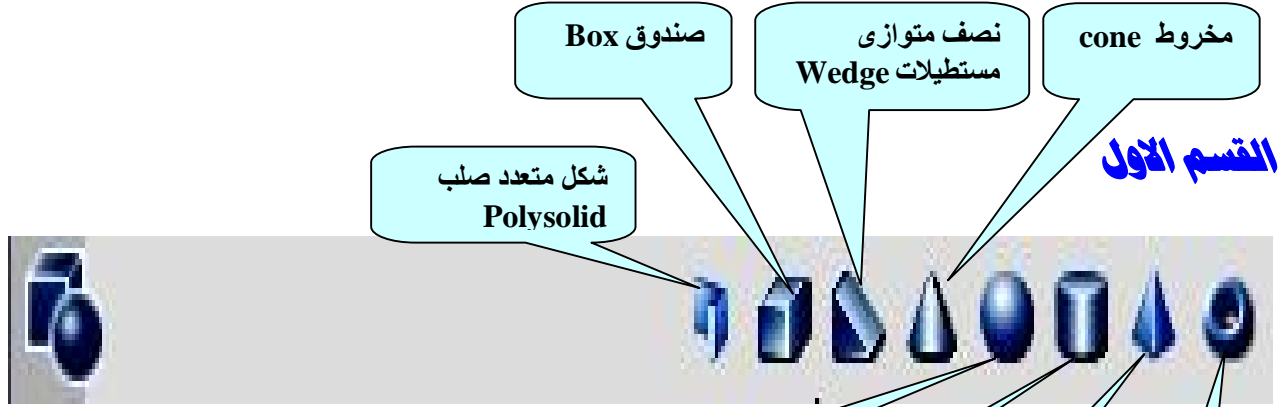
شكل القائمة	الوظيفة	الرمز
Draw	رسم خط	 Line
Modeling	رسم شعاع	 Construction Line
Line	رسم خط متصل غير متقطع	 Polyline
Ray	رسم مضلع	 Polygon
Construction Line	رسم مستطيل	 Rectangle
Multiline	رسم قوس	 Arc
Polyline	رسم دائرة	 Circle
3D Polyline	رسم تشكيلة من الغيوم	 Revision Cloud
Polygon	رسم خطوط منحنية	 Spline
Rectangle	رسم شكل بيضاوي	 Ellipse
Helix	رسم قوس بيضاوي	 Ellipse Arc
Arc	ادراج بلوك	 Insert Block
Circle	رسم نقطة	 Point
Donut	التهشير	 Hatch
Spline	التلوين	 Gradient
Ellipse	منطقة	 Region
Block	نص (كتابه)	 MText
Table...		
Point		
Hatch...		
Gradient...		
Boundary...		
Region		
Wipeout		
Revision Cloud		
Text		

شريط التعديل Modify

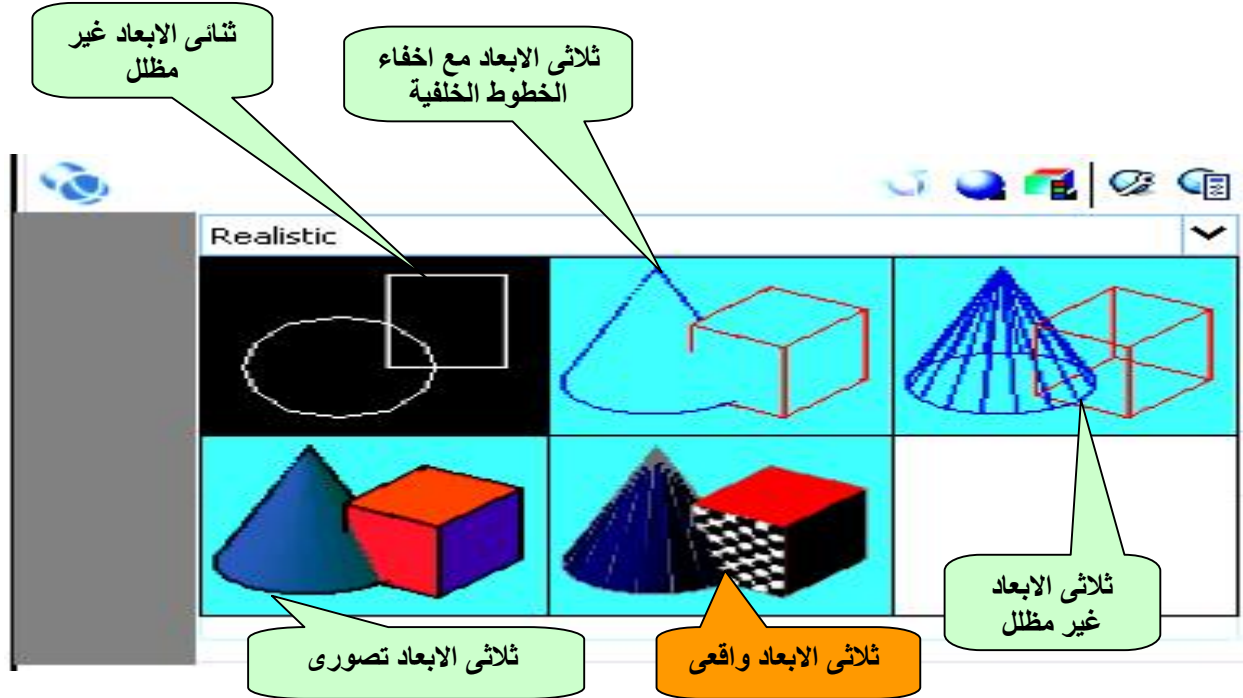
شكل القائمة	الوظيفة	الرمز
	مسح	 Erase
	نسخ	 Copy
	صورة مرآة	 Mirror
	وضع بمحاذاة	 Offset
	ترتيب منظم (مصفوفة)	 Array
	تحريك	 Move
	لف	 Rotate
	مقياس	 Scale
	مط	 Stretch
	تشذيب	 Trim
	تمديد	 Extend
	كسر او فصل من نقطة	 Break at Point
	كسر او فصل بين نقطتين	 Break
	وصل	 Join
	كسر ركن	 Chamfer
	تدوير ركن	 Fillet
	تفجير	 Explode

لوحة التحكم في إنشاء الرسم ثلاثي الابعاد 3D Make Control Panel

و تنقسم الى ٤ اقسام هي



لوحة التحكم في الاسلوب البصرى Visual style Control Panel



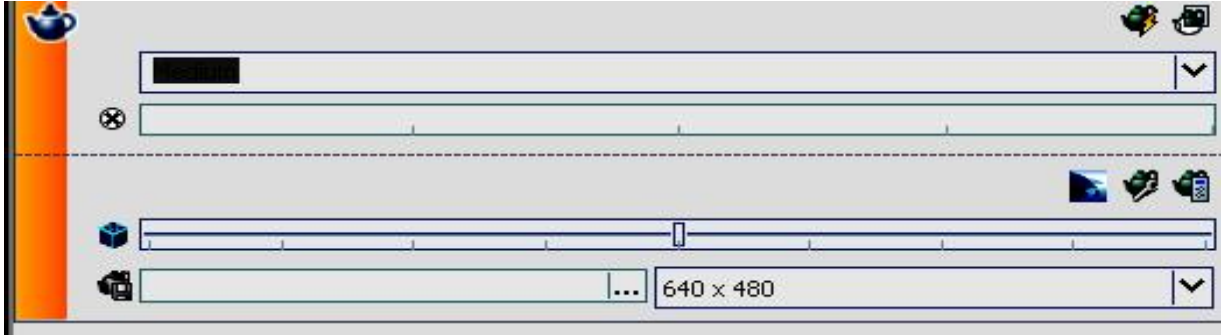
لوحة التحكم فى الاضاءة Light Control Panel



لوحة التحكم فى المواد Materials Control Panel



لوحة التحكم فى المؤثرات الصورية Control Panel Render



بعد التعرف على واجهة البرنامج ندرس تمارين متدرجة فى الصعوبة للرسم ثلاثى الابعاد 3D



تمرين 1

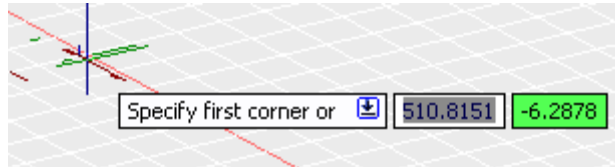
رسم المكعب Cube

المطلوب:

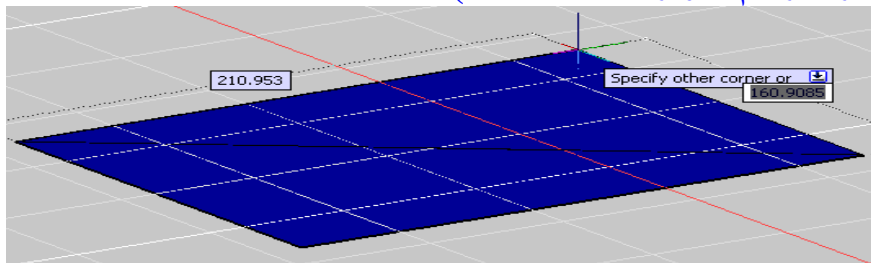
رسم المنظور الايزومتري لمكعب طول ضلعة 200mm ثم ارسم المساقط الثلاثة له ؟

اولا: رسم المنظور

- من شريط Solids اختر Box و اذهب الماوس الى منطقة الرسم فتجد ان البرنامج يطلب منك تحديد نقطة البداية (الركن الاول)



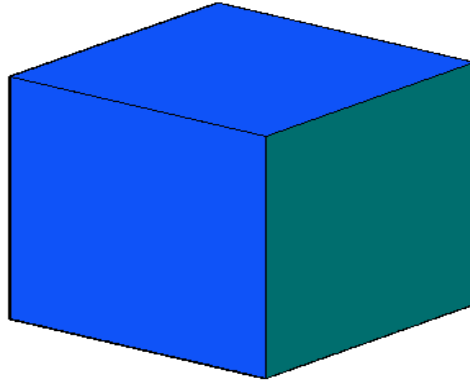
- انقر بالماوس على اى مكان فيطلب منك الركن الثانى (اضغط حرف C للمكعب او حرف L اذا كنت تريد رسم متوازى مستطيلات)



- ثم اكتب الطول Length و ليكن 200 ثم Enter

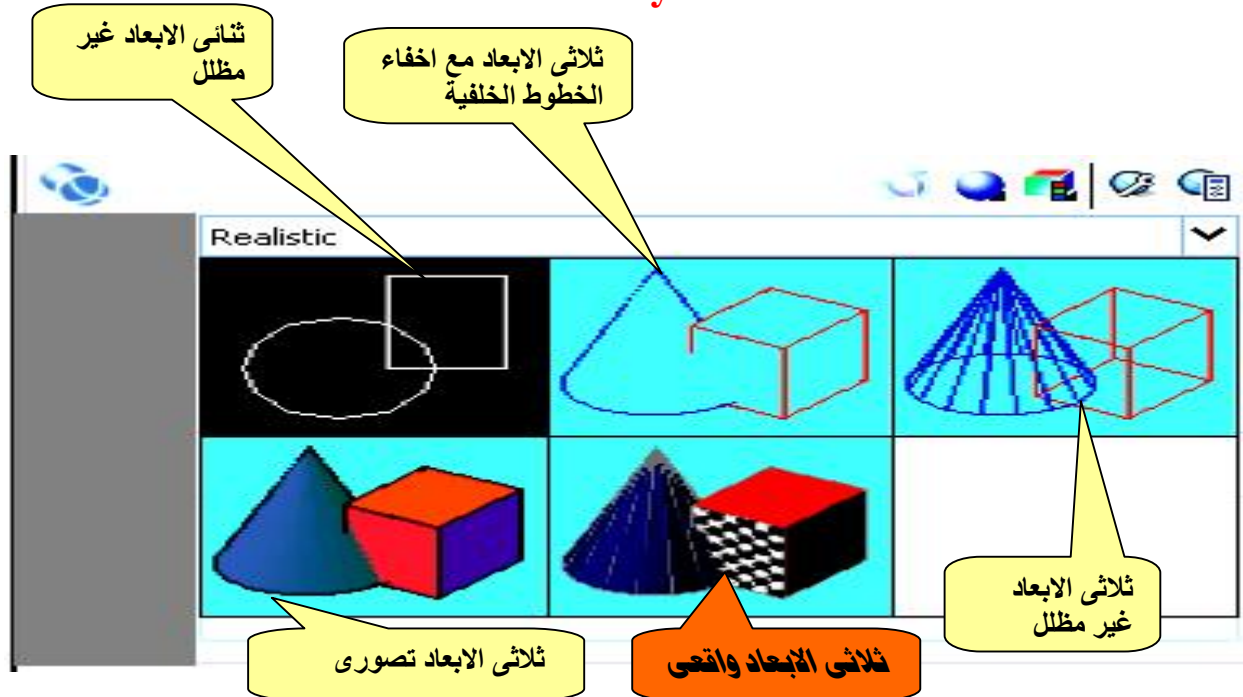
```
Specify length <200.0000>: 200
```

- يظهر الشكل



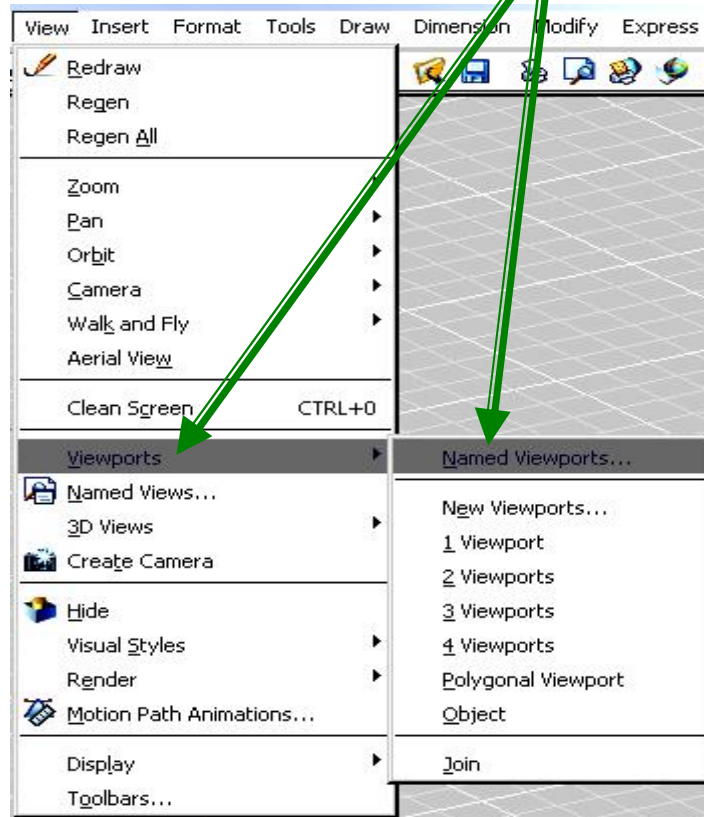
و لإظهار الأشكال الأخرى للمنظور :

تجول في لوحة التحكم في الأسلوب البصري Visual style

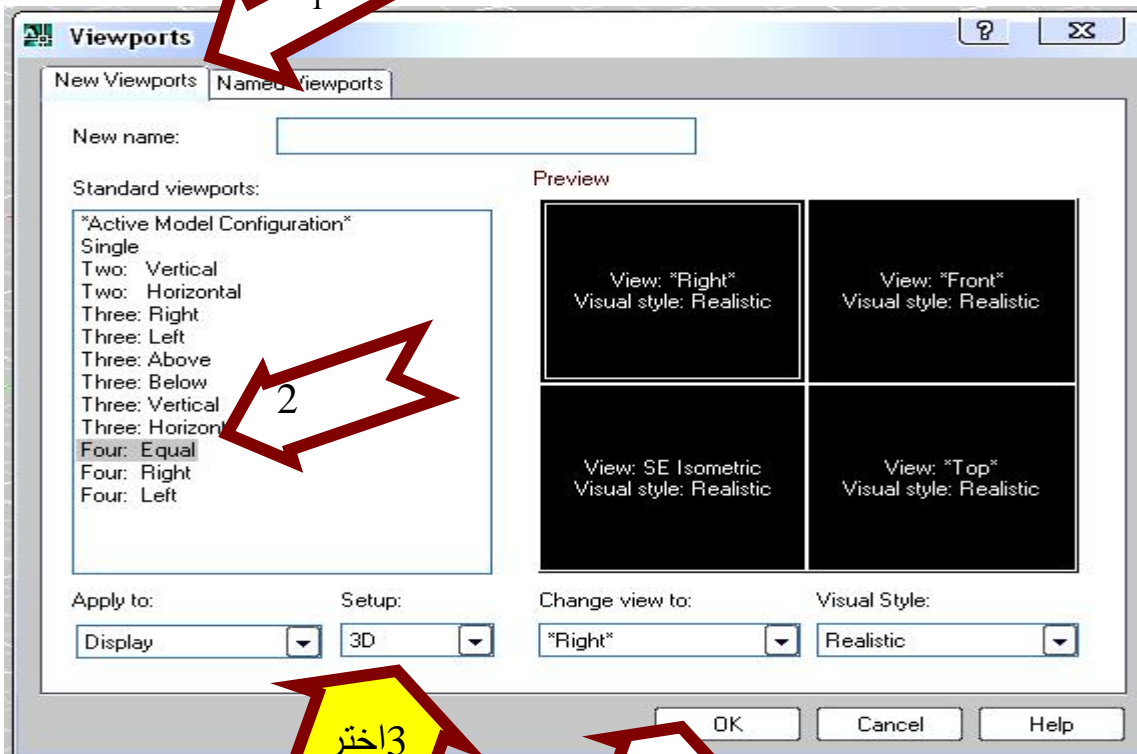


ثانيا: رسم المساقط الثلاثة:

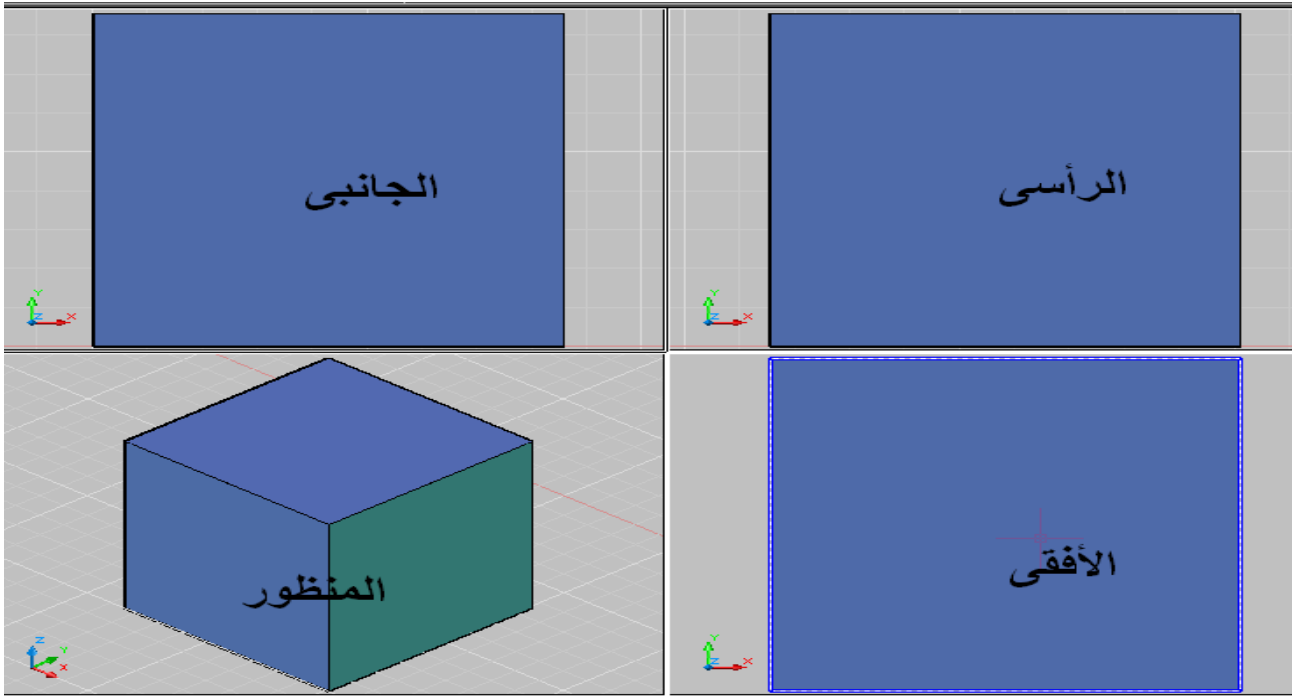
من قائمة View اضغط



ثم اضغط



شكل المنظور والمساقط الثلاثة:



للرجوع الى شكل المنظور اضغط
Ctrl+z

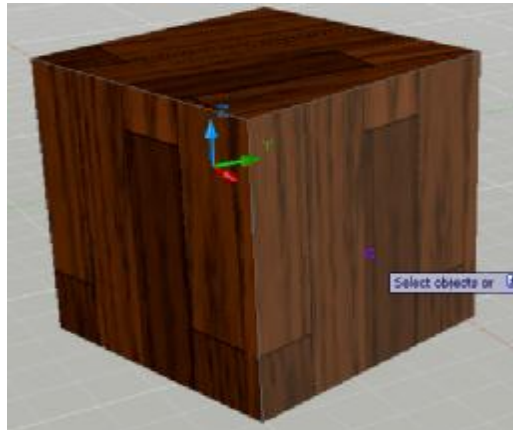
تلوين المنظور
اضغط القائمة



اختر احد الاشكال من المكتبة



يظهر المكعب ملون



في نهاية المحاضرة ستكون قادر على :

- & رسم منظور متوازي مستطيلات.
- & رسم منظور الوند Edge.
- & رسم المساقط الثلاثة للوند.
- & رسم منظور المخروط Cone .
- & رسم الكرة Sphere .
- & رسم الاسطوانة Cylinder.
- & رسم المساقط الثلاثة للاسطوانة .

المحاضرة الثانية

إنشاء
الاجسام
المصنعة

تمرين 2



رسم متوازي المستطيلات

المطلوب رسم المنظور الهندسي و المساقط الثلاثة لمتوازي مستطيلات ابعاد قاعدته 70× 50 مم و ارتفاعه 150 مم

من اشكال Solids اختر Box

&

اتبع الخطوات الاتية

```
Command: _box
Specify first corner or [Center]:
Specify other corner or [Cube/Length]: 1
Specify length <70.0000>: 70
Specify width <50.0000>: 50
Specify height or [2Point] <150.0000>: 150
```

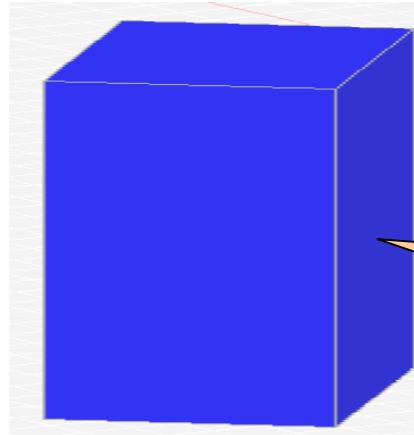
طول القاعدة 70

عرض القاعدة 50

الارتفاع 150

ادخل الحرف L

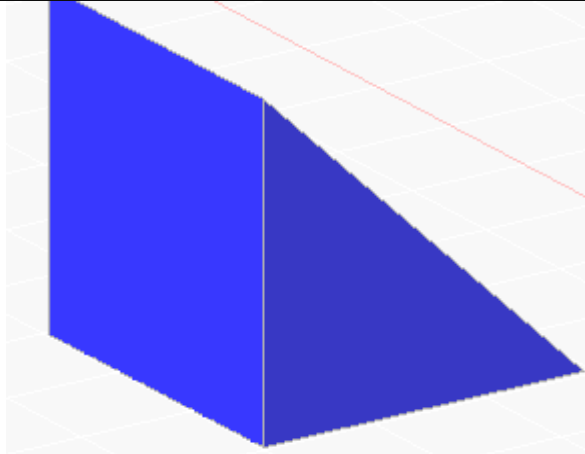
CCCCCCCCCCCCCCCC



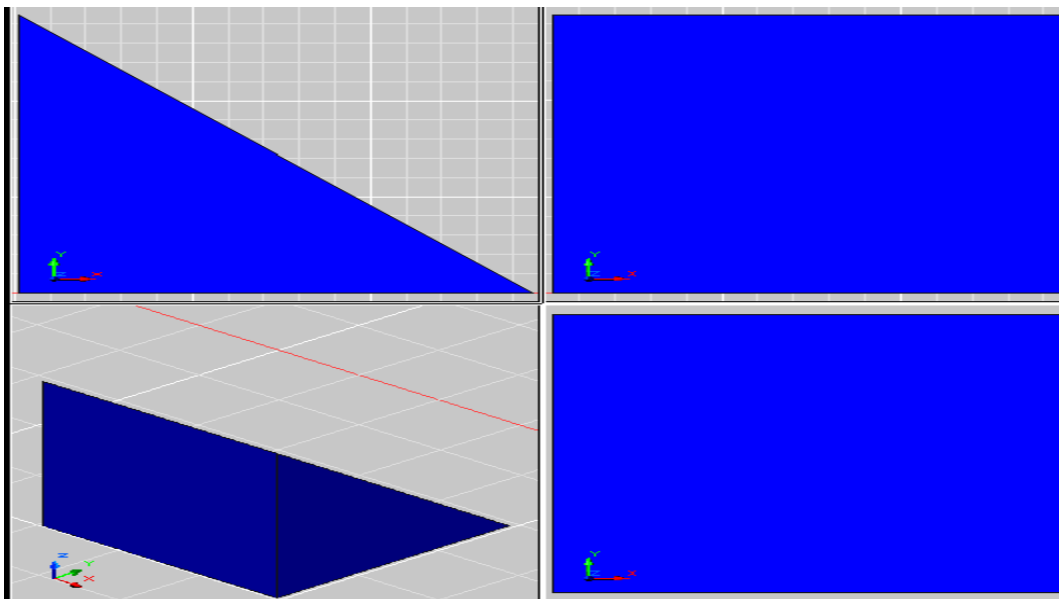
متوازي
مستطيلات
١٥٠×٧٠×٥٠

و بنفس الخطوات السابقة (في المكعب) يمكن استنتاج المساقط الثلاثة للشكل السابق

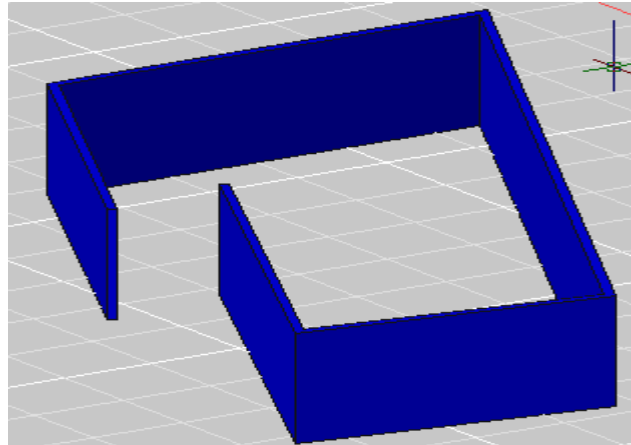
تمرين 3 رسم وتد WEdge نصف متوازي مستطيلات



يظهر شكل المساقط الثلاثة



تمارين 4 باستخدام امر Polysolid ارسم الشكل الموضح



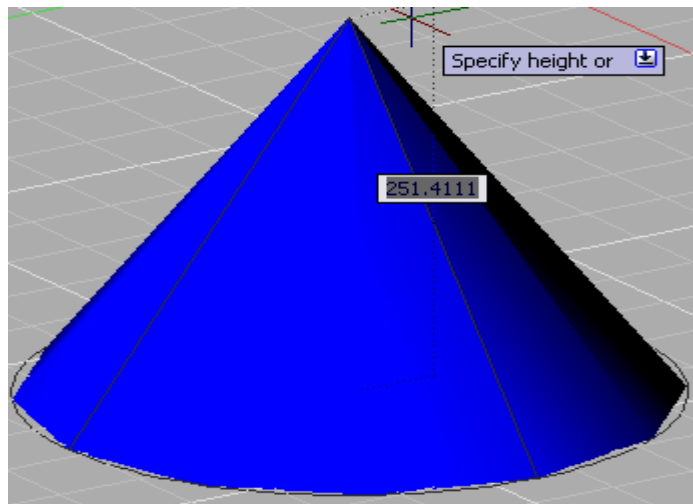
تمارين 5 رسم المخروط Cone



- انقر رمز المخروط Cone ثم حدد نقطة البداية و ادخل قطر القاعدة و ليكن 150 ثم انقر بالماوس و اسحب لأعلى .

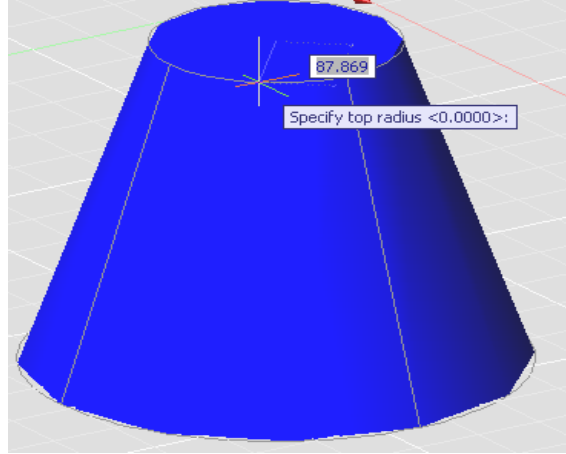
```
Command: _cone
Specify center point of base or [3P/2P/Ttr/ELLiptical]:
Specify base radius or [Diameter] <169.1245>:
```

ثم يطلب الارتفاع و ليكن 250 و انقر بالماوس





المطلوب رسم الشكل الموضح ???



ضبط المتغير Isolines

المتغير Isolines يحدد نعومة الجسم ثلاثى الابعاد , عدد الخطوط التى ترسم الشكل المصمت , و كلما زاد هذا العدد زادت نعومة الجسم و حدوده من (0) الى (1024)
ضبط Isolines اكتب فى سطر الاوامر رقم حيث يقسم السطح الى اجزاء متساوية .

Command: isolines

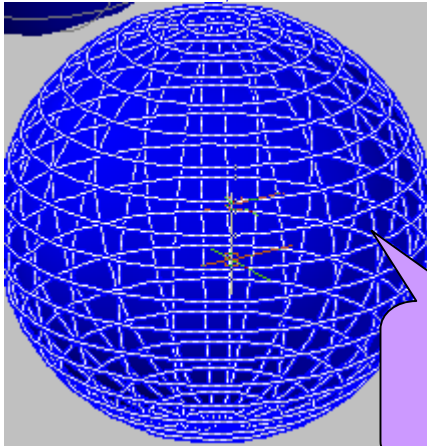
Enter new value for ISOLINES <4>: 24

رسم الكرة Sphere

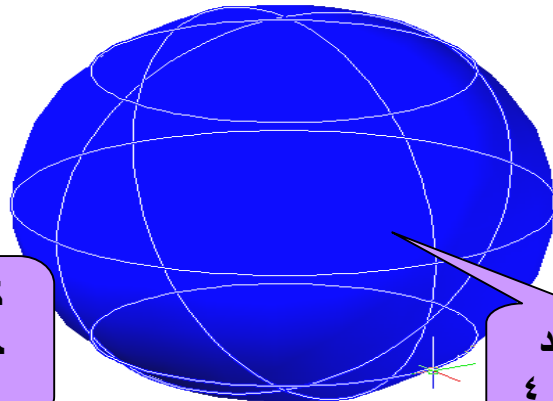
تمرين 7



من شريط Solids اختر الكرة Sphere ثم حدد نقطة السنتر و القطر ثم انقر بالماوس



كرة عدد
خطوطها
٢٤



كرة عدد
خطوطها ٤

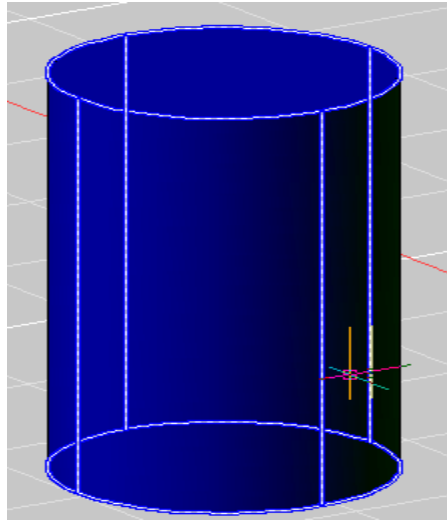
Cylinder رسم الاسطوانة

تمرين 8



- من شريط Solids اختر الاسطوانة Cylinder ثم حدد البداية و انقر و ادخل القطر و الارتفاع .

```
Command: _cylinder
Specify center point of base or [3P/2P/Ttr/ELLiptical]:
Specify base radius or [Diameter] <45.1084>:
Specify height or [2Point/Axis endpoint] <151.0586>:
```

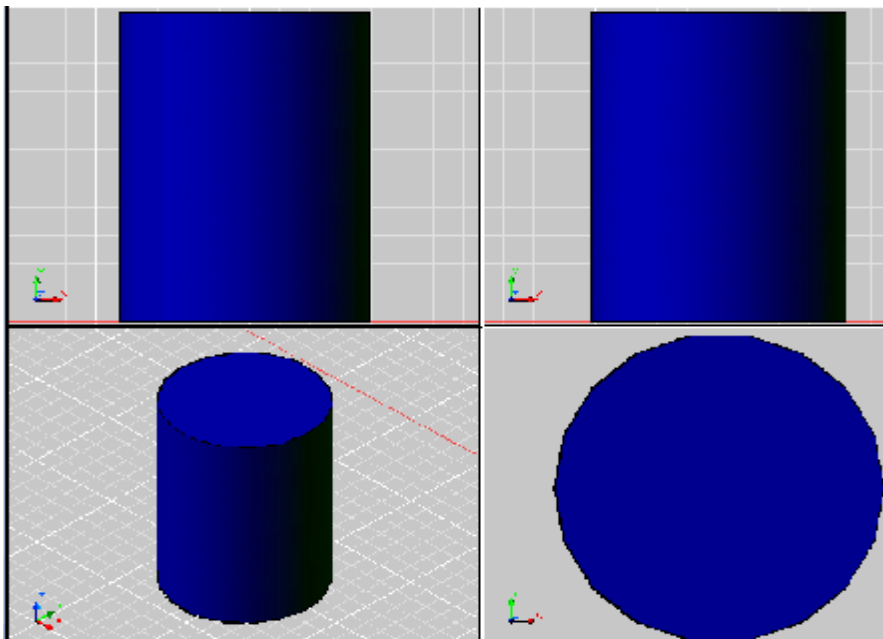
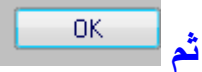


مساقط الاسطوانة

المساقط الثلاثة



يظهر الشكل



في نهاية المحاضرة ستكون قادر على :

- & رسم منظور الهرم pyramid
- & رسم منظور نتوء مستدير torus
- & رسم المساقط الثلاثة للنتوء المستدير
- & رسم المنظور الهندسي لشكل مركب بسيط
- & رسم المساقط الثلاثة للمنظور.
- & تدريب على امر Extrude

المحاضرة الثالثة

رسم اشكال متنوعة

امر البثق Extrude

pyramid



رسم الهرم

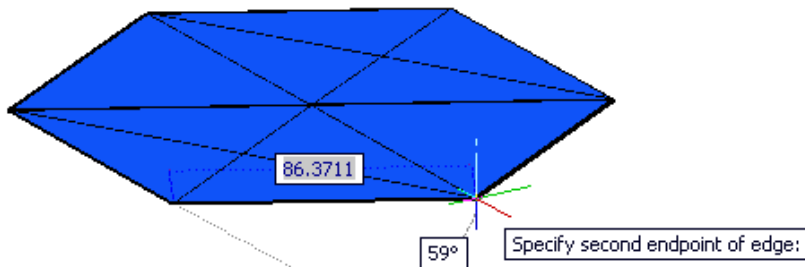
تمرين 9



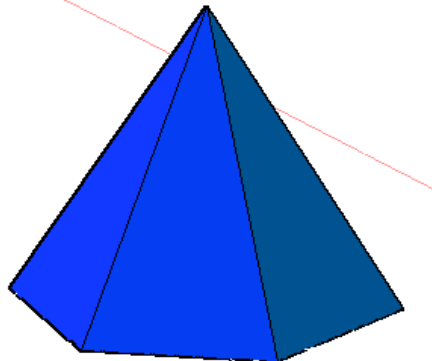
لرسم الهرم السداسي :

```
Command: _pyramid
6 sides Circumscribed
Specify center point of base or [Edge/Sides]: e
Specify first endpoint of edge:
Specify second endpoint of edge:
Specify height or [2Point/Axis endpoint/Top radius] <124.7875>:
```

قاعدة الهرم على هيئة مسدس

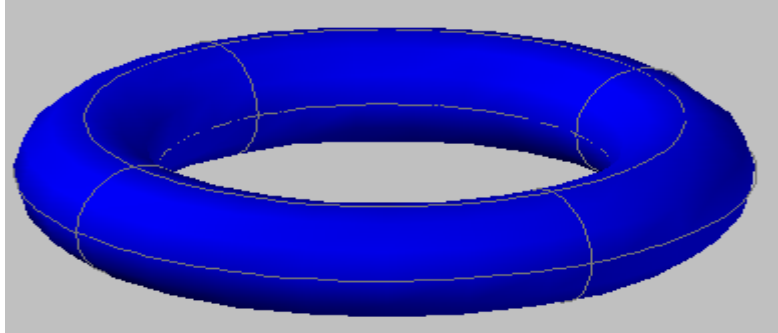


شكل الهرم النهائي

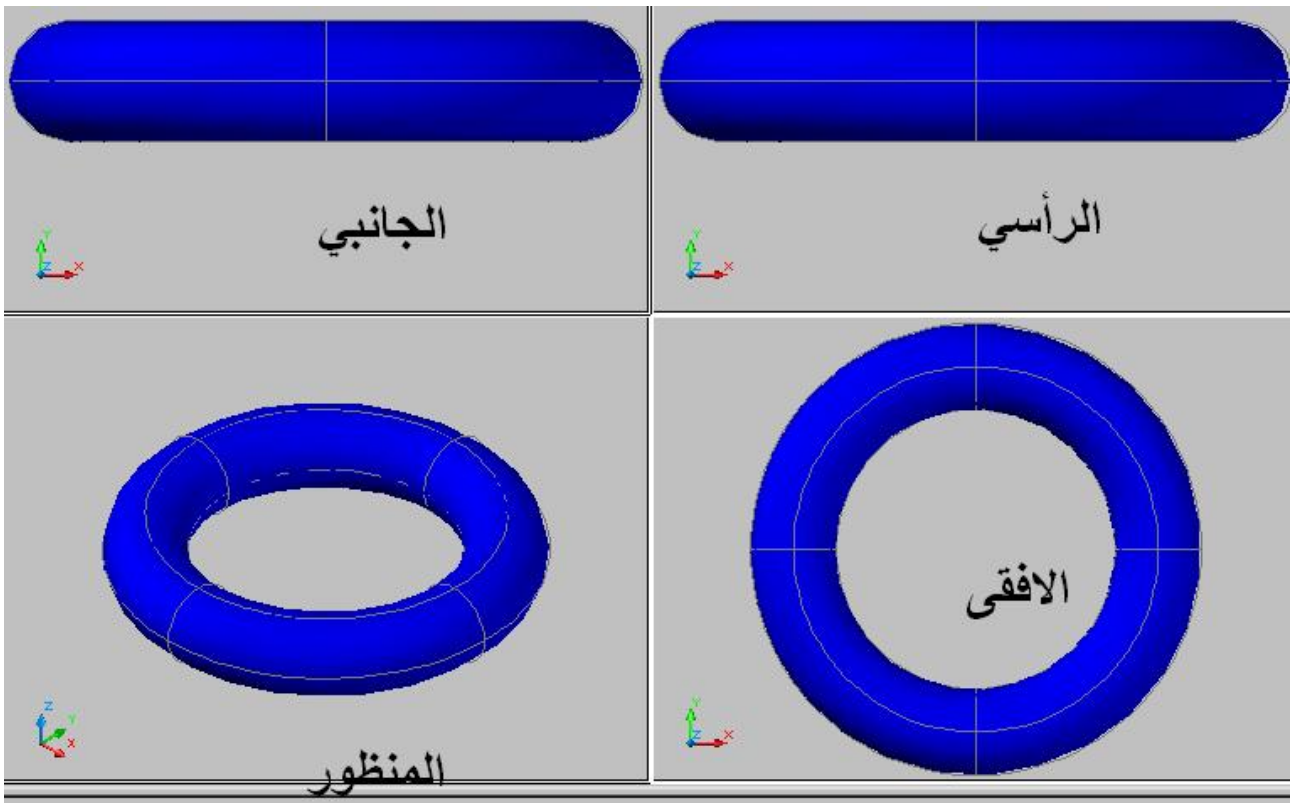




رسم حلقة نتوء مستدير torus



المساقط الثلاثة



ملحوظة :

حاول رسم الحلقة بعد تغيير الامر Isolines



خطوات الامر

Extrude

• انقر بالماوس على الشكل المراد سحبه الى الجهة المطلوبة .

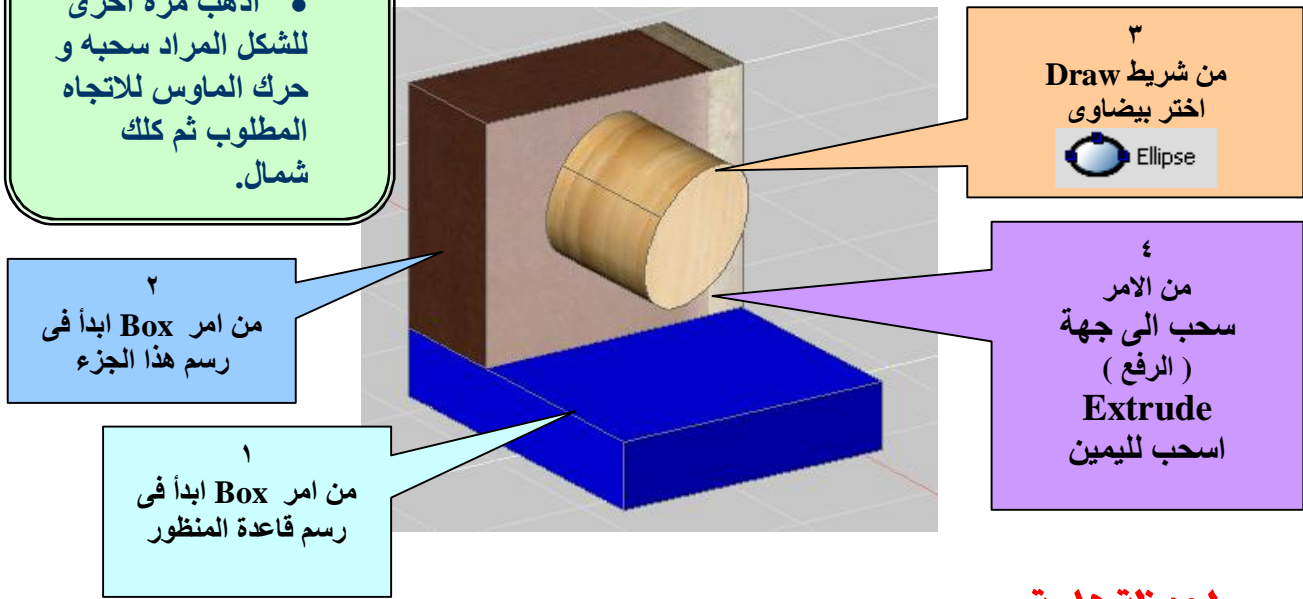
• انقر على امر Extrude .

• اذهب مرة اخرى للشكل المراد سحبه و حرك الماوس للاتجاه المطلوب ثم كلك شمال .

تطبيق :

ارسم المنظور الهندسي للشكل الموضح - ببرنامج AutoCAD ؟
الخطوات

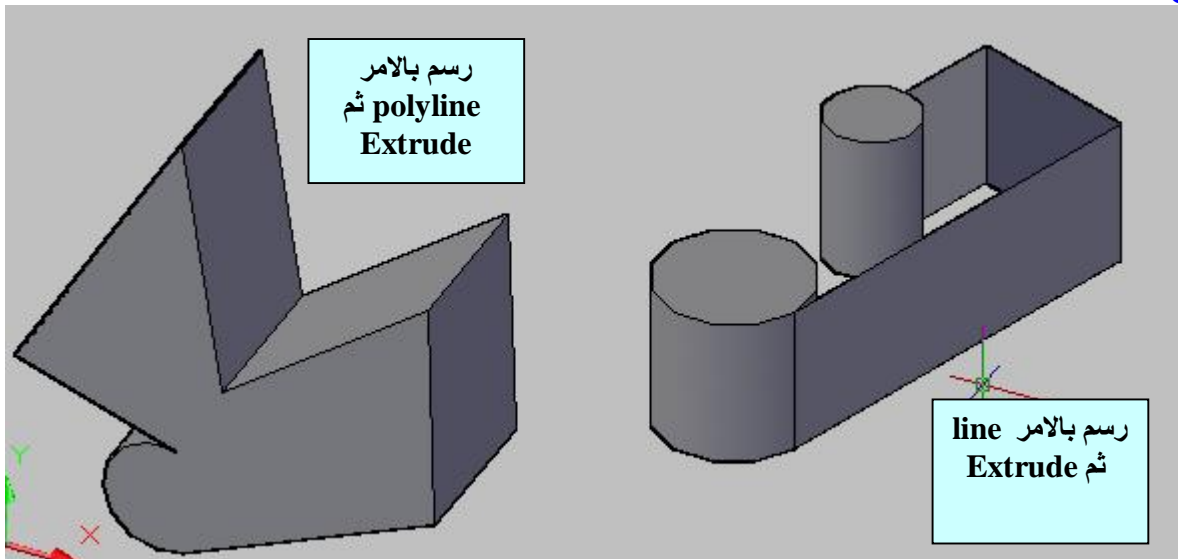
1. من امر Box ابدأ في رسم القاعدة .
2. من امر Box ابدأ في رسم الجزء القائم .
3. من شريط Draw اختر شكل بيضاوى .
4. باستخدام امر Extrude اسحب الشكل البيضاوى .



ملحوظة هامة:

لتنفيذ امر Extrude بشكل صحيح ارسم الاشكال بالامر Polyline مثل ذلك الشكل

الموضح



في نهاية المحاضرة ستكون قادر على :

- & رسم منظور الهندسى لاي شكل .
- & اسسخدام امر التدوير Revolve
- & تجميع الاشكال بالامر Union
- & امر الطرح Subtract
- & استخدام امر القمع Slice

المحاضرة الرابعة

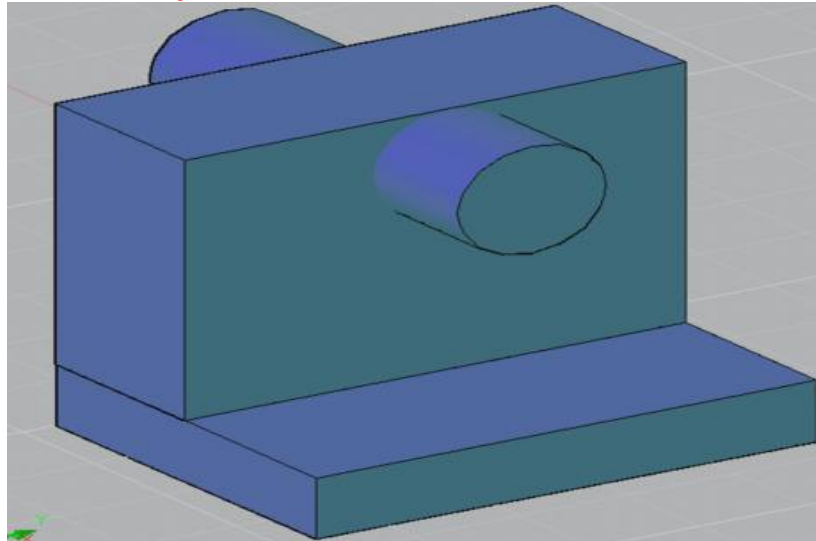
تمثيل الاجسام

تمرين 11

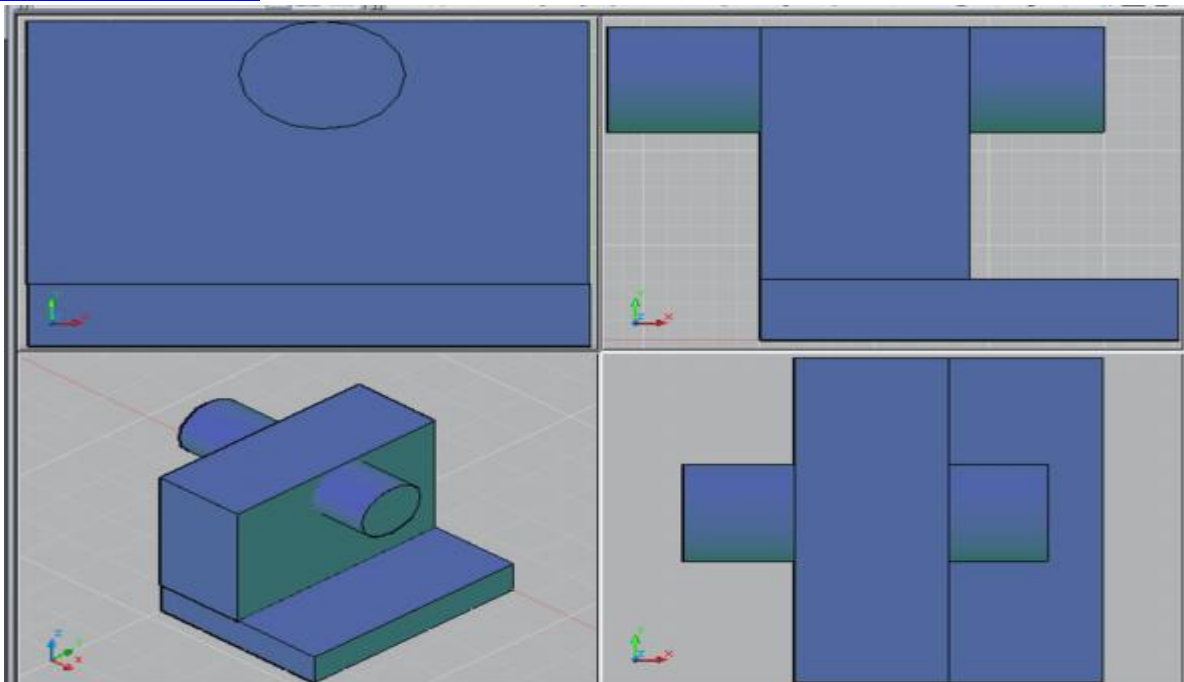


• مستخدماً الأوامر الآتية فقط ارسم الشكل الموضح ثم استنتج المساط الثلاثة له ؟

Box - Ellipse - Extrude



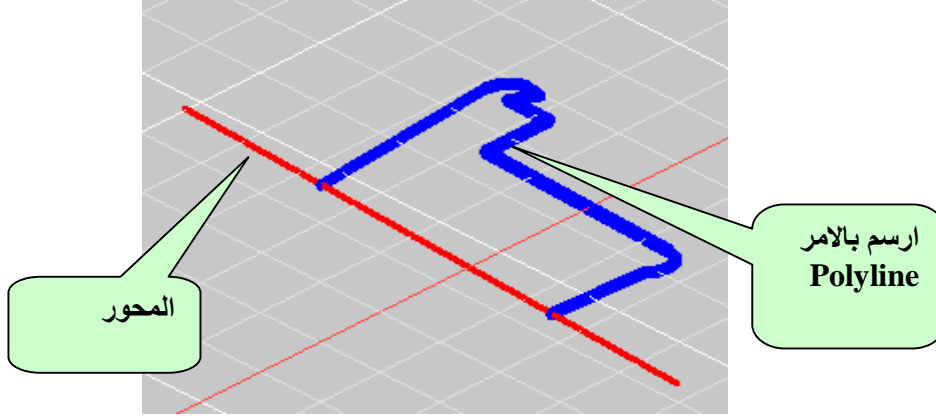
شكل المساط الثلاثة





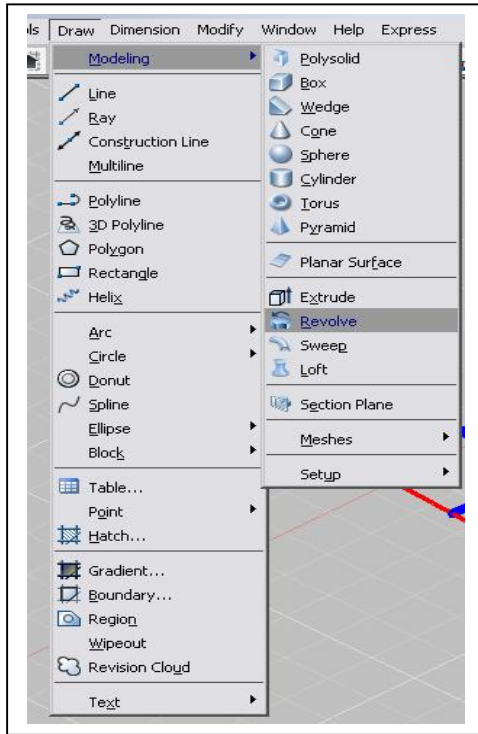
الفرض هذه: انشاء جسم صلب ثلاثى الابعاد عن طريق دوران عنصر واحد مغلق من نوع

حول محور مركزى



الخطوات:

- 1- ارسم المحور .
 - 2- بالامر polyline ارسم الشكل الموضح .
- من قائمة Draw اتبع الخطوات الموضحة و اختر الامر Revolve



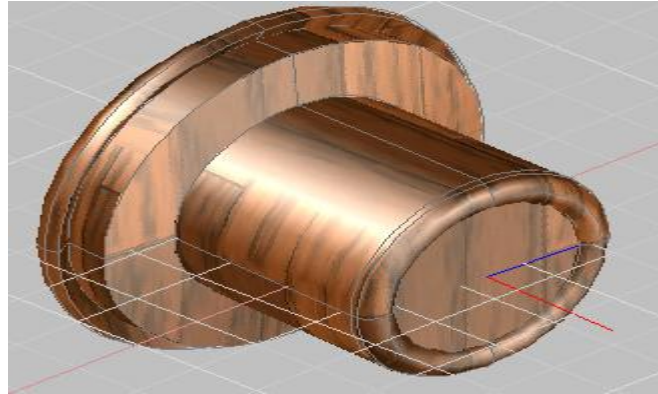
او من شريط Solids تظهر رسالة حدد العنصر . انقر على الشكل كلك شمال ثم Enter فتظهر الرسالة الاتية فى سطر الاوامر

```
Select objects to revolve:  
Specify axis start point or define axis by [Object/X/Y/Z]  
<Object>:
```

- اضغط Enter ثم حدد العنصر مرة اخرى بالنقر عليه بالماوس تظهر الرسالة :

Select an object:
Specify angle of revolution or [Start angle] <360>:

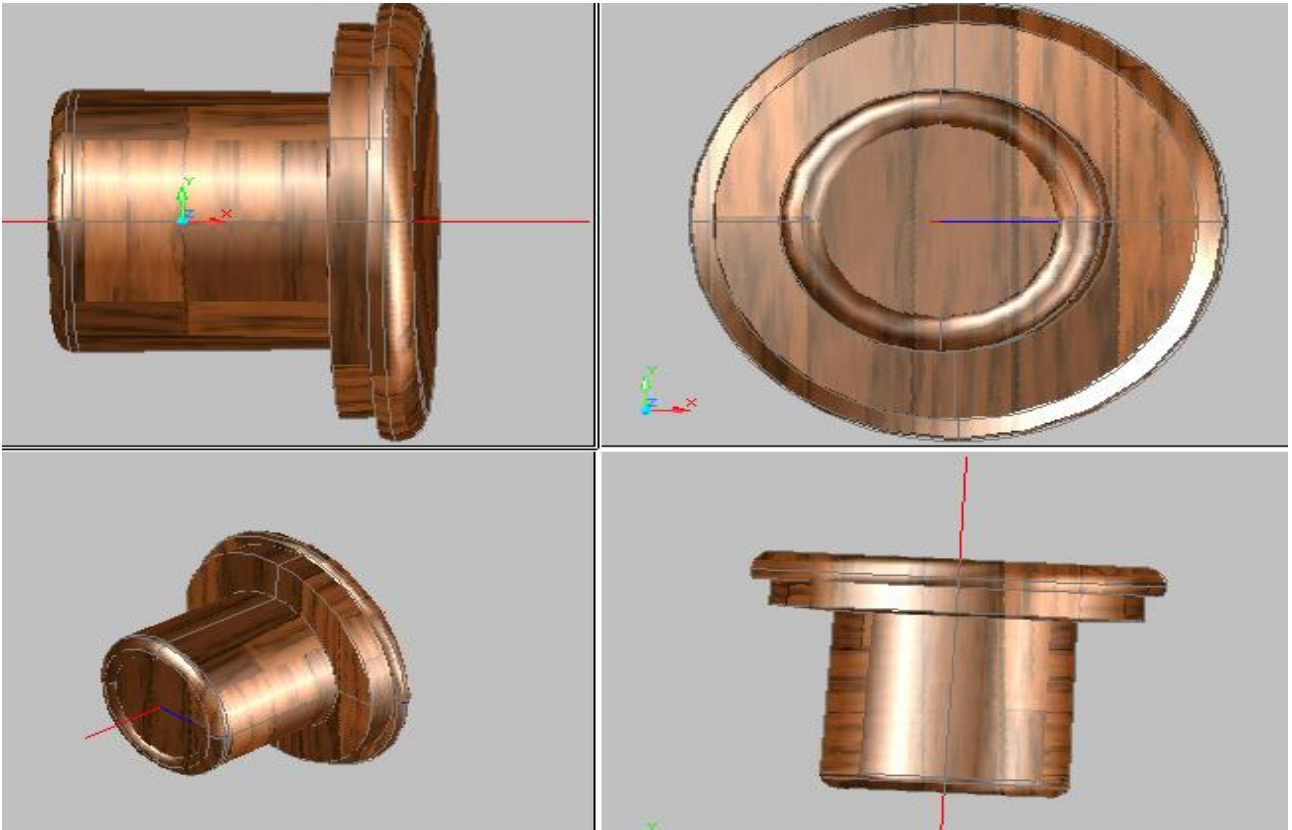
- ادخل زاوية الدوران (٣٦٠ °) ثم Enter **يظهر الشكل النهائي :**



و يمكن التحكم في لون الشكل من شريط المواد المواد Materials

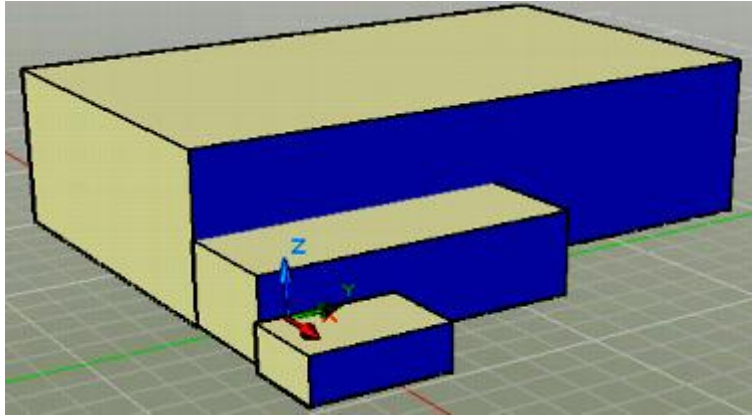


المساقط الثلاثة



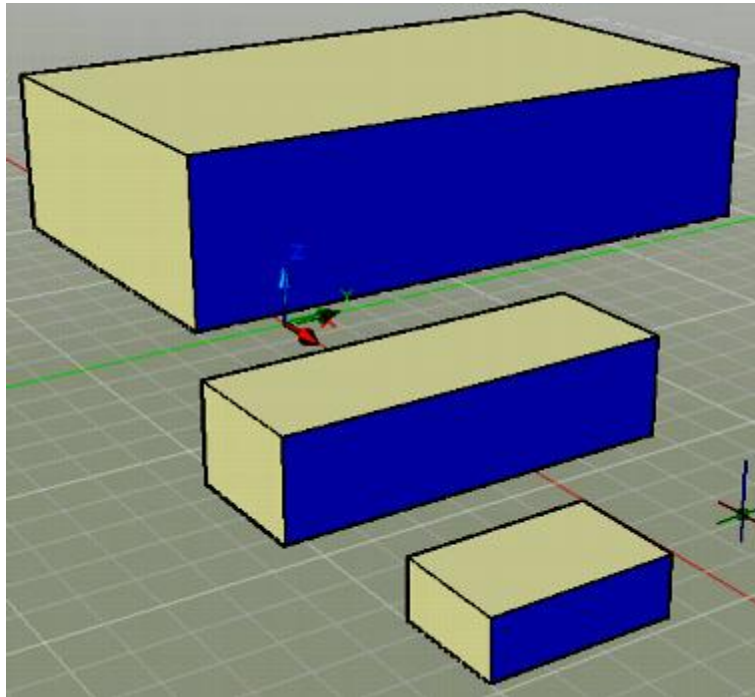


المطلوب رسم المنظور الهندسي للشكل الموضح؟

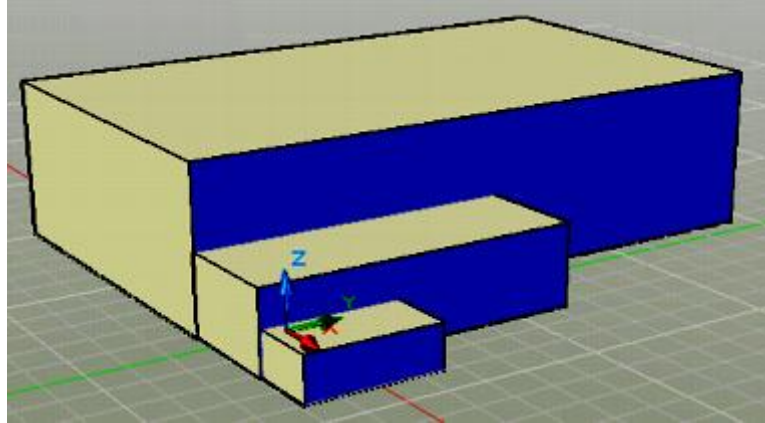


الحل:


- ١- من قائمة Draw اختر امر رسم المستطيل و ارسم المستطيل الاول
- ٢- من الامر Extrude اسحب المستطيل لاعلى .
- ٣- كرر الخطوتين السابقتين لرسم المستطيل الثانى و الثالث كما بالشكل :



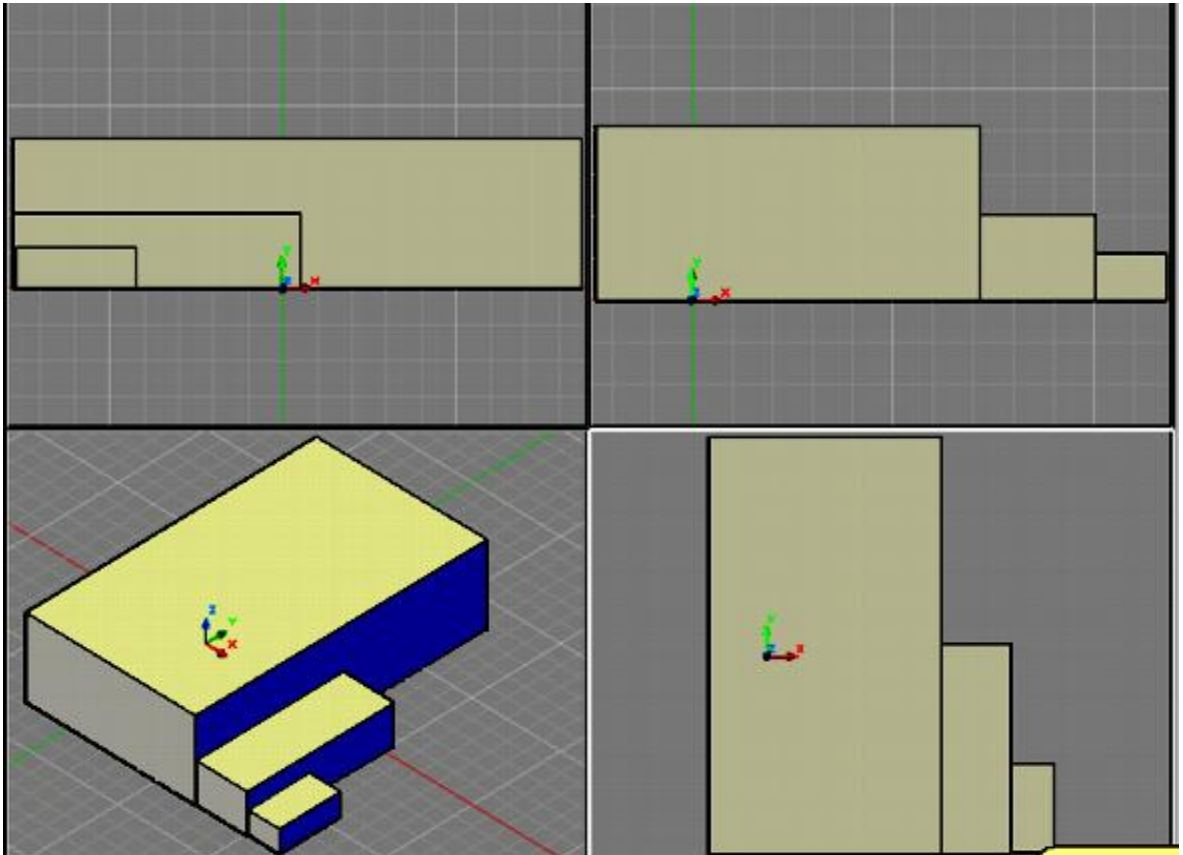
٤- باستخدام الماوس و بالسحب و الافلات ركب (ادمج) الثلاثة اشكال كما بالشكل التالي:



الخطوة القادمة هامة جداً : و هي تجميع الثلاث اشكال ككتله واحدة :

- اختر الامر (اتحاد  Union) من قائمة ادوات 3D control panel
- ثم اختر بالماوس المستطيل الاول ثم الثانى ثم الثالث ثم اضغط مفتاح Enter تجد ان الثلاث مستطيلات اصبحوا كجسم واحد او كتلة واحدة .

المساقط الثلاثة للشكل بعد الاتحاد :



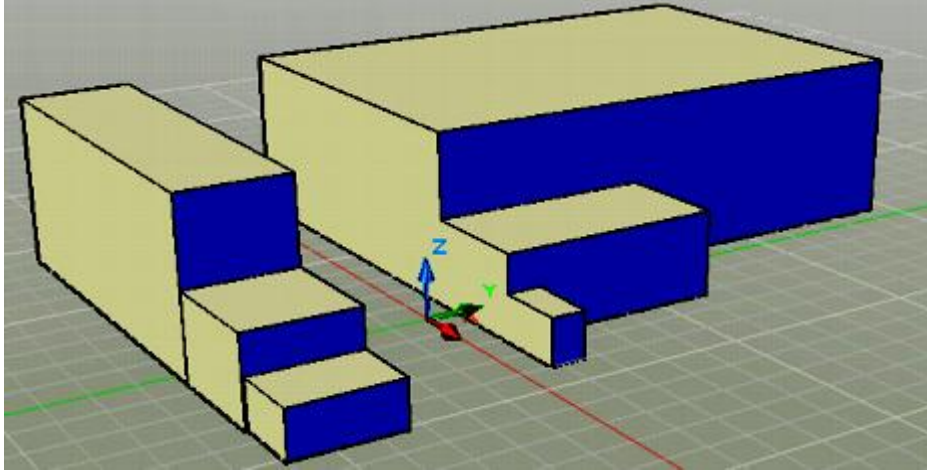
امر القتع Slice

تمرين 14



بالرجوع للمنظور السابق و نستخدم فيه الأمر قطع Slice كما يلي:

- اضغط امر Slice ثم قف على المكان المطلوب قطعة ثم انقر عليه بالماوس ثم النقطة الأخرى للقطع ثم كلك يمين ثم Enter و اسحب بالماوس الجزء المقطوع او استخدم مفتاح Delete لحذف الجزء المقطوع كما بالشكل:



امر الطرح Subtract

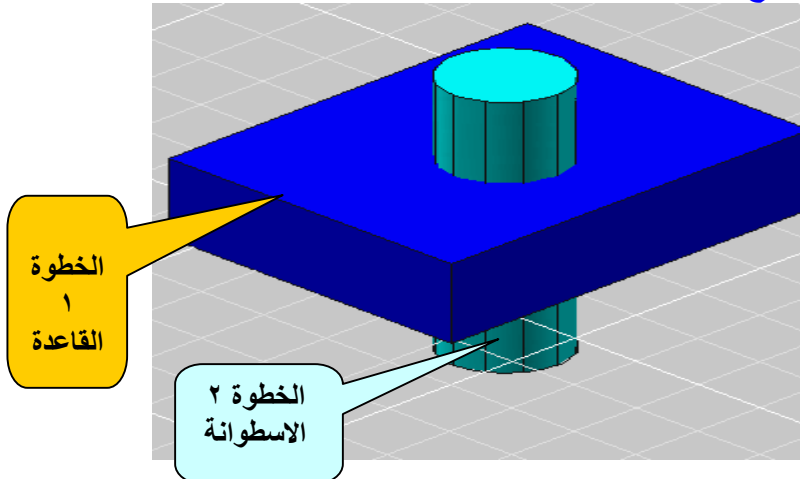
تمرين 15



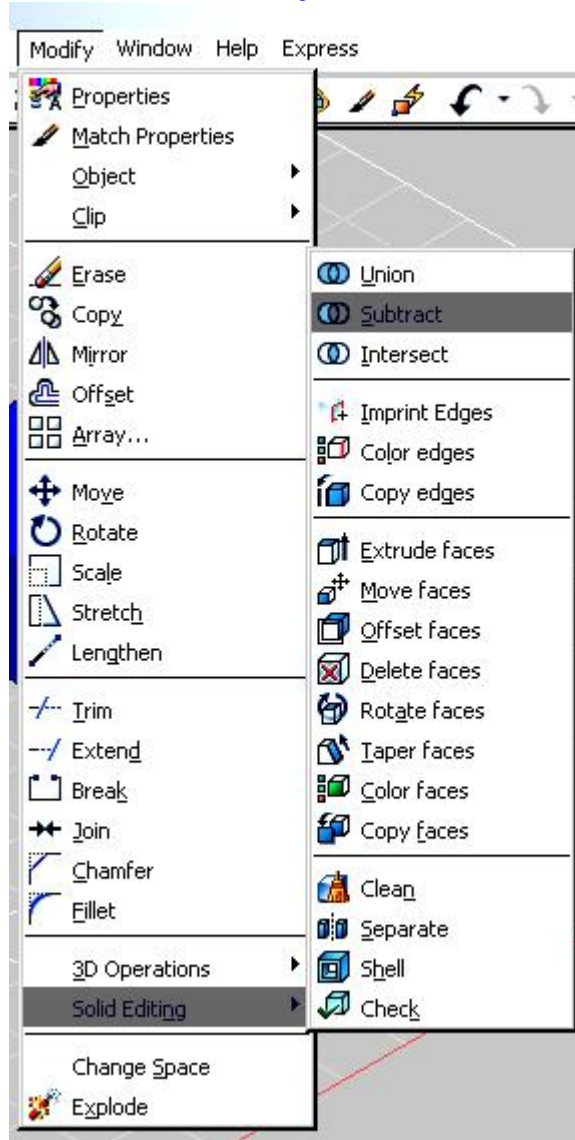
- هو من الاوامر المنطقية و الغرض منه طرح مجسم من مجسم آخر او مجموعة مجسمات.
- لتنفيذ امر الطرح بصورة مبسطة اتبع الخطوات الآتية :

الخطوات

- ارسم الشكل الموضح :

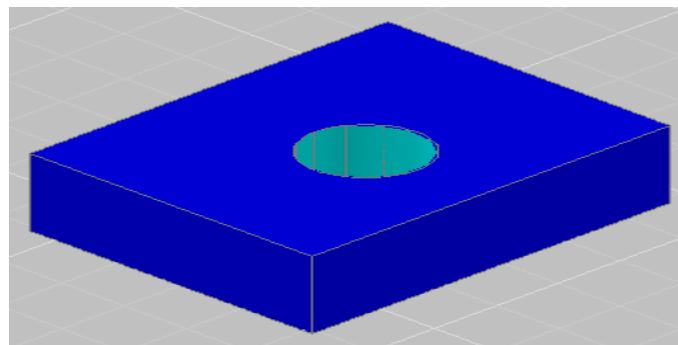


• اختر امر الطرح Subtract من قائمة Modify

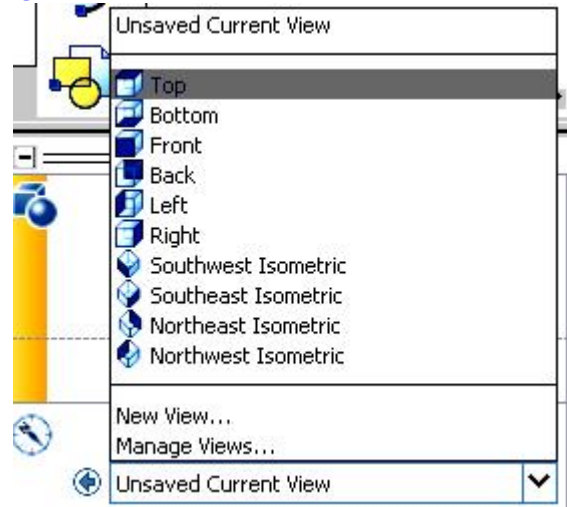
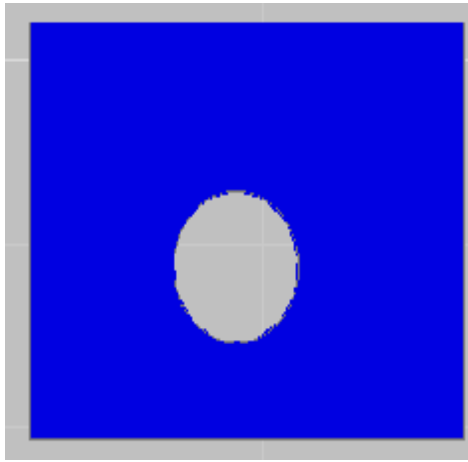


• او من شريط Solids

- اختر الشكل المطلوب الطرح منه (الكبير) بالنقر عليه كلك شمال بالماوس ثم Enter ثم انقر على الشكل المطلوب طرحه (الاسطوانة) ثم اضغط Enter يظهر الشكل الآتى :

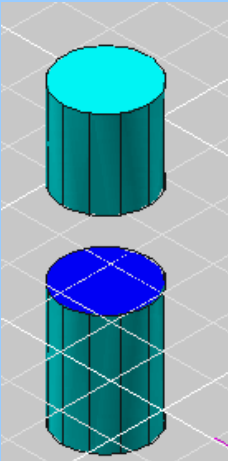


و عند لف المنظور لنرى الشكل من اعلى Top يكون الشكل كالاتى:



تلميح:

عند عكس الخطوات السابقة اى بالضغط على امر الطرح ثم اختر الاسطوانة ثم Enter ثم القاعدة ثم Enter يظهر الشكل كالاتى



في نهاية المحاضرة ستكون قادر على :

- & رسم قلب حديدي لمحول.
- & استدعاء مكتبة الرموز الالكترونية في الاتوكاد.
- & رسم الدائرة النظرية لدائرة توحيد.
- & رسم الدائرة العملية باستخدام الطبقات Layer
- & طريقة رسم العناصر العملية و وضعها كبلوك Block

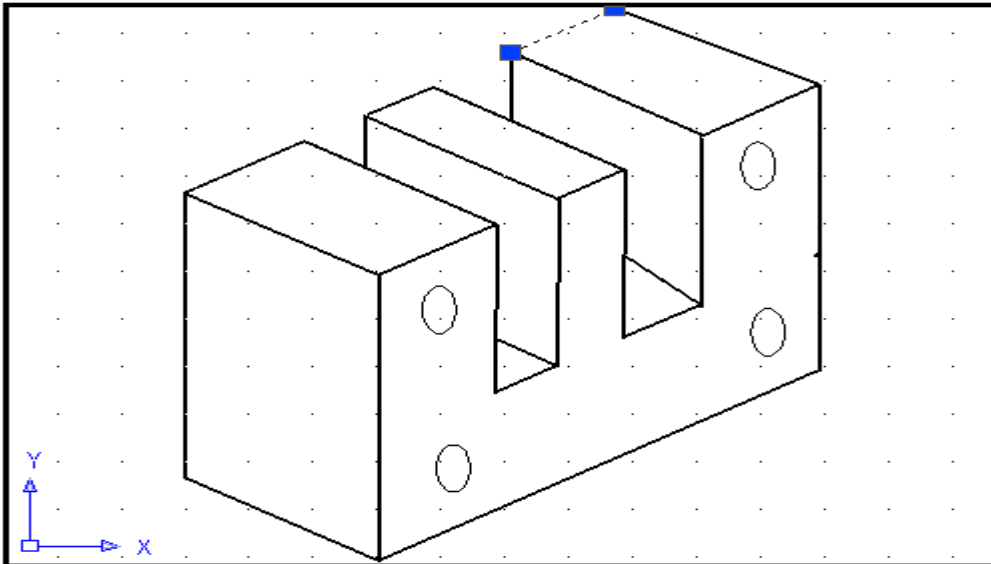
المحاضرة الخامسة

الاتوكاد
في خدمة
الالكترونيات

تمرين 16



حاول بنفسك رسم القلب الحديدي المبين بالشكل بأبعاد مناسبة



استدعاء مكتبة الرموز الالكترونية في برنامج الاتوكاد AutoCAD2007

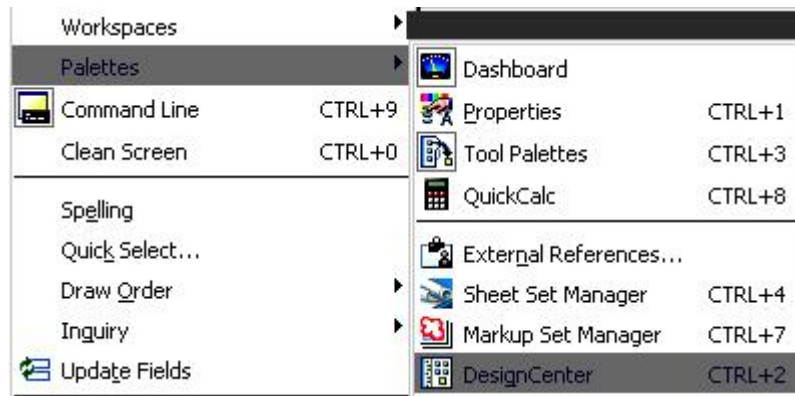
رسم الدوائر النظرية بالاتوكاد :

& يوجد في البرنامج مكتبة للرموز الالكترونية بها عناصر جاهزة و يمكن استدعاء هذه المكتبة باتباع الخطوات الآتية :

١- من شريط الادوات القياسي اختر الايقونة  Design Center



٢- أو اضغط Ctrl+2
٣- او من قائمة Tools

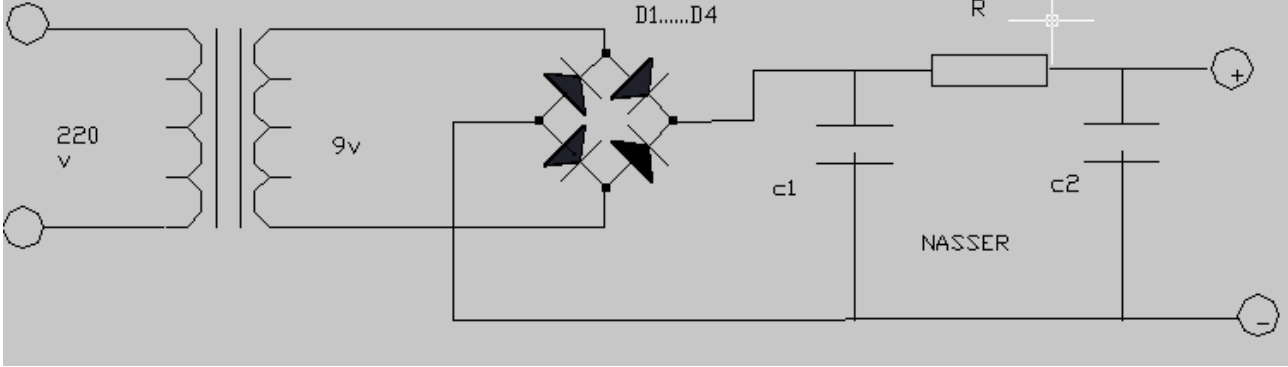


تمرين 17



رسم دائرة توحيد موجة كاملة Full Wave Rectifier

المطلوب رسم الدائرة النظرية لدائرة توحيد موجة كاملة بأربعة موحيدات و الموضحة بالشكل :



- ١- افتح ورقة رسم جديدة من File ثم New ثم اختر اول نموذج
- ٢- اظهر الشبكة Grid بالضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح .
- ٣- لتوسيط الشبكة في منتصف لوحة الرسم اضغط Z ثم Enter ثم A ثم Enter .
- ٤- تظهر لوحة الرسم جاهزة و بها شبكة للمساعدة في الرسم .
- ٥- من مكتبة الرموز الالكترونية و بالسحب و الافلات ارسم الدائرة السابقة مستخدما الاوامر الآتية:

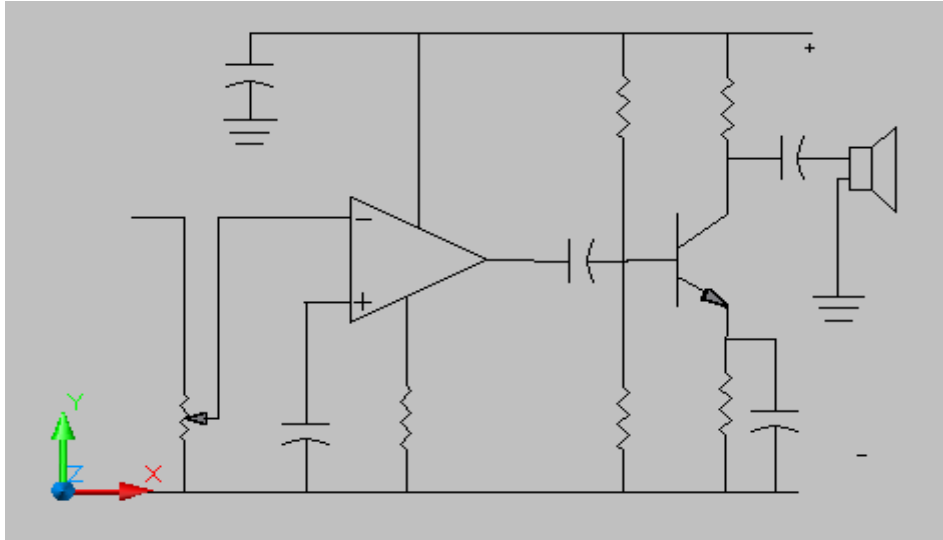
Copy - Rotate - Scale - trim

لمزيد من الاطلاع حول هذا الموضوع شاهد الشرح المصور لرسم اي دائرة الكترونية في ١٠ خطوات من المواقع السابق ذكرها في مقدمة المذكرة .

تمرين 18



رسم دائرة الكترونية بسيطة :



الطبقات Layers

رسم الدوائر العملية بالطبقات Layer

تمهيد

الدائرة العملية لاي دائرة الكترونية تتكون من :

١. البوردة (الشاسيه) . [الطبقة ١]
٢. التوصيلات النحاسية (شرائح مطبوعة جاهزة او توصيلات من تصميم المنفذ) [الطبقة ٢]
٣. الثقوب و عليها نقط التوصيلات . [الطبقة ٣]
٤. العناصر الالكترونية المختلفة للدائرة (مقاومات - مكثفات - اشباه موصلات) [الطبقة ٤]

• خطوات تمهيدية للرسم بالطبقات Layers :

١- افتح ورقة رسم جديدة 2D بالخطوات الآتية :

File à New à acad à Open

٢- اظهر الشبكة Grid بالضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح .

٣- سنتر الشبكة في وسط لوحة الرسم كالآتي : اكتب في سطر الاوامر :

Zà Enter ثم اضغط Aà Enter

٤- افتح الطبقات Layer بثلاث طرق :



٢- من قائمة Format

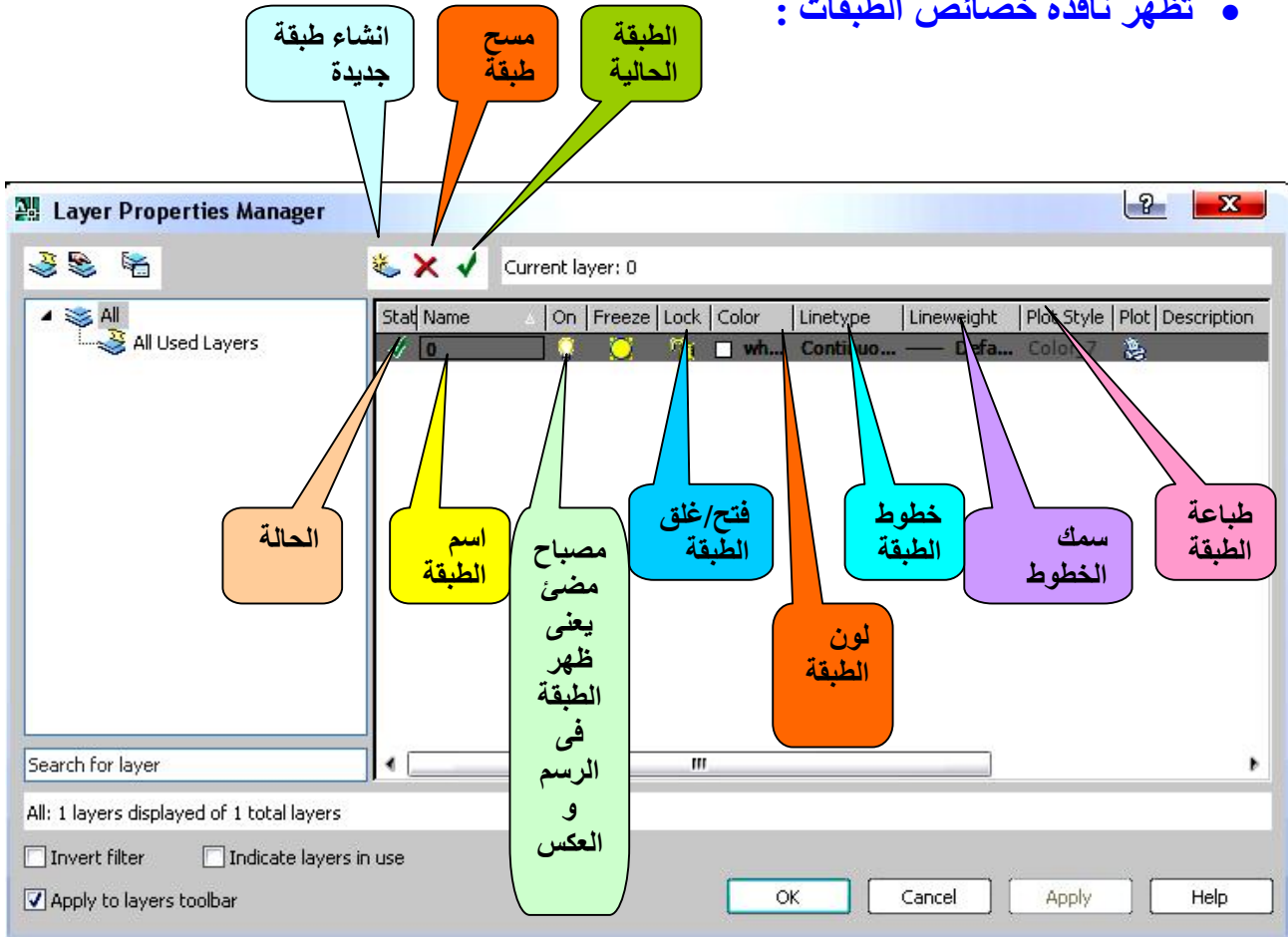
١- من شريط الطبقات Layer



٣- في شريط الاوامر Layer اكتب



• تظهر نافذة خصائص الطبقات :

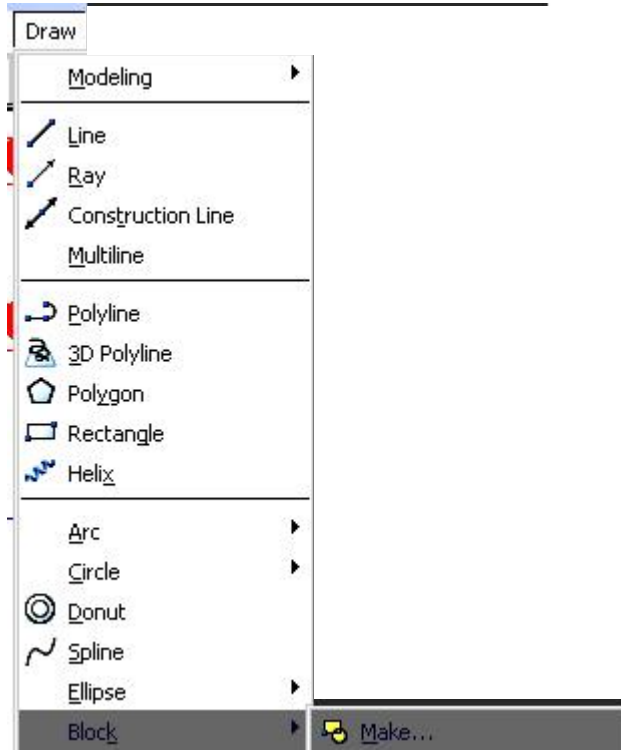


• خطوات رسم الدوائر العملية بالطبقات :

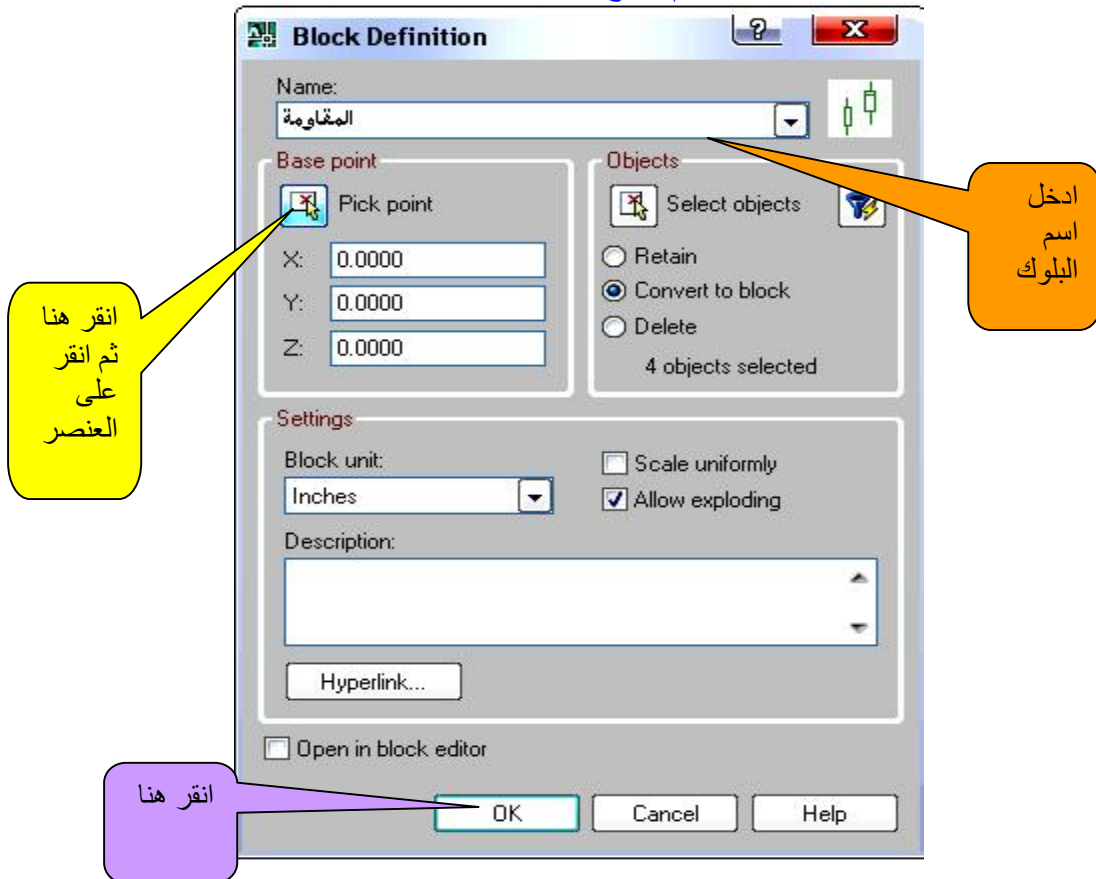
- ١- افتح الطبقات ثم كلك يمين و اختر New Layer و اجعل لون الطبقة الاولى هو اللون الازرق و ضع اسماً للطبقة و هو البوردة ثم ارسم مستطيل بمقاس مناسب (تلاحظ انه باللون الازرق).
- ٢- ارجع لنافذة الطبقات و اختر طبقة جديدة باسم الشرائح ثم حدد لونه باللون الاحمر و ارسم مستطيل صغير يعبر عن سمك الشريحة النحاس و بالامر Donut من شريط Draw ارسم القوب النحاسية . (الثقب الخارجى 0.5 و الثقب الداخلى 0.25)
- ٣- من امر Copy فى شريط Modify انسخ الشريحة بالثقوب على الشاسيه كله .
- ٤- افتح طبقة جديدة باسم العناصر و اجعل لونها الاخضر .

٥- ارسم خارج المستطيل عناصر عملية مثل مكثف كمياى - مقاومة - ترانزستور - ...
ثم حولها الى Block كالاتى :

Draw à Block à Make



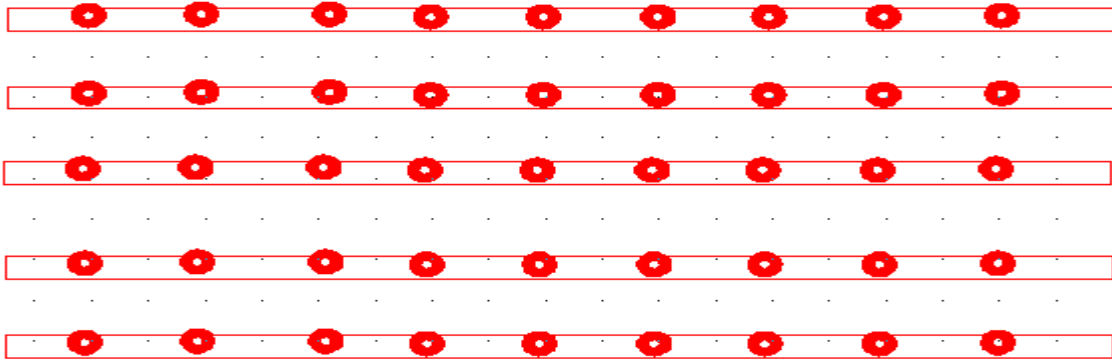
٦- حدد العنصر المطلوب عمله بلوك ثم اقتح قائمة بلوك الاتيه



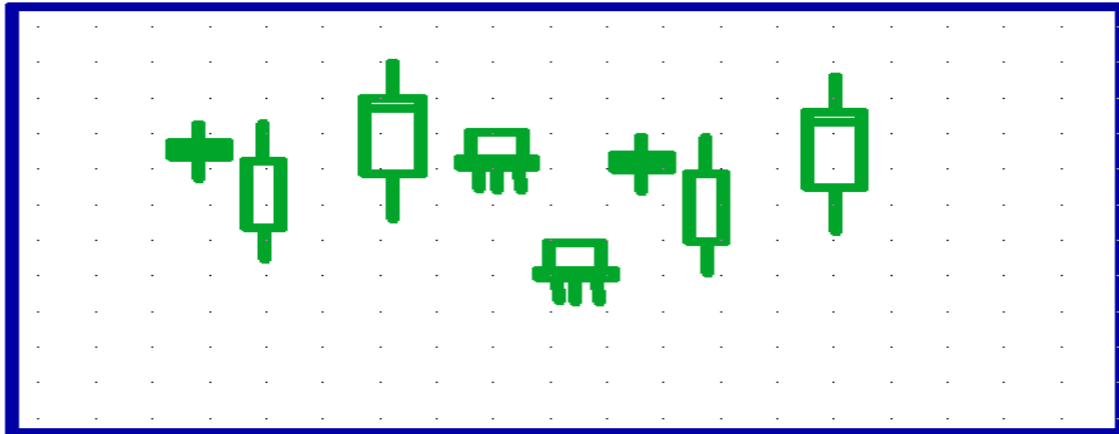
٧- ابدأ عمل التوصيلات .

٨- لاطهار الطبقات كلها او طبقة طبقة كلاتى :

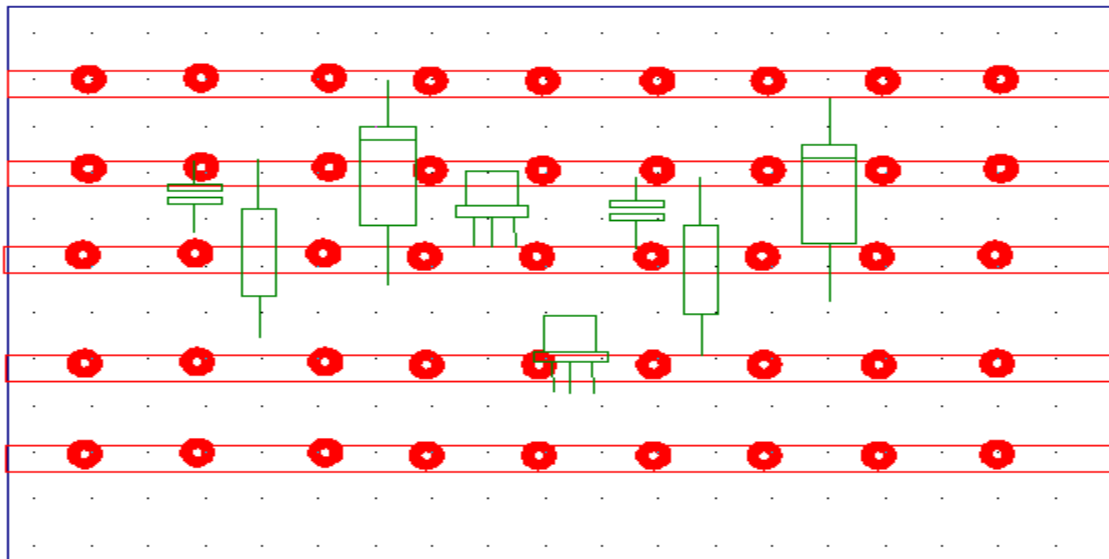
طبقة الشرائح فقط



طبقة العناصر و البوردة فقط



الطبقات كلها



لمزيد من الاطلاع



تمت بحمد الله تعالى

بإمكانك:

نسخ الكتيب و عرضه ، و توزيعه ، و عمل نسخ مبنيه عليه تحت الشروط الآتية :

النسبة : يجب عليك ان تنسب الكتيب الى المؤلف .



غير تجارى : لا يمكن استخدام هذا الكتاب للاغراض التجارية .



مستوى الكتيب

C مبتدئ
C متوسط
Y متقدم

جميع العلامات التجارية ؟

فى هذا الكتيب هى علامات تجارية مسجلة خاصة بمالكها و اقر بها لاصحابها .

من اعداد / ناصر حسن اسماعيل

صفر ١٤٣٠هـ - يناير ٢٠٠٩م

مدرسة طنطا الثانوية الكمبيوترية
الإلكترونية - مصر

البريد الإلكتروني n_asmal@yahoo.com

الموقع على الانترنت

www.nasser2010.spaces.live.com

تليفون 0122809111 002